



CarryMap Builder

Приложение для ArcGIS Desktop

© 2026 ООО «Дата Ист»

Содержание

О CarryMap Builder.....	4
Установка CarryMap Builder для ArcMap	5
Установка CarryMap Builder для ArcGIS Pro	9
Лицензирование.....	13
Регистрация лицензии в CarryMap Builder для ArcMap	14
Регистрация лицензии в CarryMap Builder для ArcGIS Pro.....	17
Инструменты CarryMap Builder для ArcMap.....	20
Создание мобильной карты из проекта ArcMap.....	20
Выбор слоев для экстракции карты	20
Настройка границы мобильной карты.....	22
Настройка пользовательского поиска	26
Настройка идентификации объектов карты	31
Исключение пустых слоев и символов	34
Настройка свойств карты	34
Настройка защиты мобильной карты	37
Экстракция карты	46
Быстрая экстракция карты	49
Управление шаблонами идентификации.....	53
Общая информация о шаблонах идентификации.....	53
О системных шаблонах идентификации.....	66
О пользовательских шаблонах идентификации.....	84
Экстракция карты по выбранному полигональному слою	93
Объединение нескольких карт CMF2.....	101
Запуск инструмента.....	101
Выбор карт для объединения	101
Настройка информации о карте	104
Настройка защиты карты	108
Объединение карт	113
Конвертация файлов CMF в CMF2	115
Отчет о карте.....	120
Импорт, экспорт данных в формате GeoPackage	124
Общие сведения.....	124
Импорт слоев из GeoPackage в ArcGIS	124
Экспорт слоев из ArcGIS в GeoPackage.....	130
Инструменты геообработки CarryMap	138
Об инструментах геообработки	138
Установка инструментов геообработки CarryMap	138
Экстракция карты	140
Экстракция по выбранному полигональному слою	141
Настройка CarryMap Builder для ArcMap.....	144
Инструменты CarryMap Builder для ArcGIS Pro.....	146
Создание мобильной карты из проекта ArcGIS Pro.....	146
Выбор слоев для экстракции карты	146
Настройка границы мобильной карты.....	148
Настройка пользовательского поиска	152
Настройка идентификации объектов карты	156
Исключение пустых слоев и символов	159

Настройка свойств карты	159
Настройка защиты мобильной карты	162
Экстракция карты	170
Быстрая экстракция карты	173
Управление шаблонами идентификации.....	177
Общая информация о шаблонах идентификации.....	177
О системных шаблонах идентификации.....	190
О пользовательских шаблонах идентификации.....	207
Экстракция карты по выбранному полигональному слою	216
Объединение нескольких карт CMF2.....	224
Запуск инструмента Объединение файлов CMF2	224
Выбор карт для объединения	224
Настройка информации о карте	227
Настройка защиты карты	231
Объединение карт	236
Конвертация файлов CMF в CMF2	238
Отчет о карте.....	243
Импорт, экспорт данных в формате GeoPackage	247
Общие сведения.....	247
Импорт слоев из GeoPackage в ArcGIS	247
Экспорт слоев из ArcGIS в GeoPackage.....	253
Настройка CarryMap Builder для ArcGIS Pro.....	261
Техническая поддержка	263

О CarryMap Builder

CarryMap Builder — это расширение к настольной версии ArcGIS, предназначенное для создания мобильных интерактивных карт в формате CMF2 и дальнейшего их использования на смартфонах и планшетах Android/iOS и устройствах Windows Desktop.

Обращаем ваше внимание, что для работы с мобильными картами вам потребуется установить бесплатное приложение CarryMap:

- для [Android](#)
- для [iOS](#)
- для [Windows](#)

Системные требования для установки CarryMap Builder для ArcMap:

Операционная система: Microsoft Windows 8/10/11

Необходимое ПО: ArcGIS Desktop 10.0 - 10.8.2

Microsoft .NET Framework 4.5.2+

Системные требования для установки CarryMap Builder для ArcGIS Pro:

Операционная система: Microsoft Windows 10/11

Необходимое ПО: ArcGIS Pro 3.2 - 3.7

Microsoft .NET Desktop Runtime 10.0.0 и выше

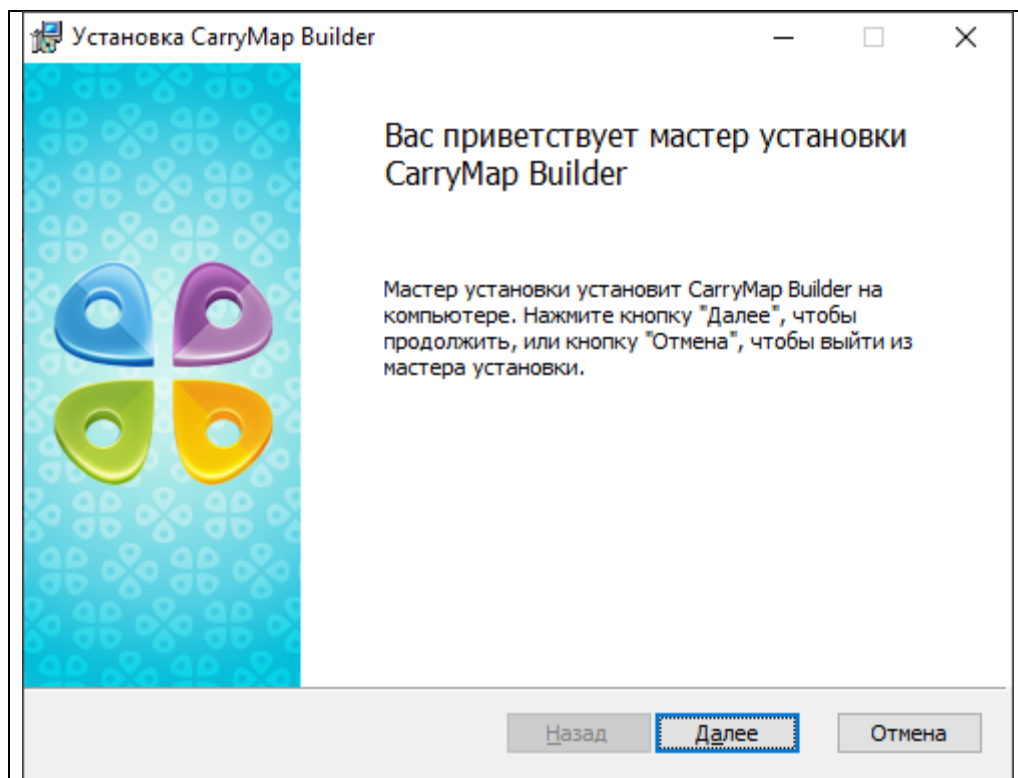
Информация для пользователей CarryMap 3.x:

Уважаемые пользователи! На смену CarryMap 3.x. был выпущен CarryMap Builder – новое поколение программного модуля для настольной версии ArcGIS. Обращаем ваше внимание на то, что мы больше не разрабатываем новые версии модуля CarryMap 3.x., а также мобильного приложения CarryMap Observer для просмотра мобильных карт в старом формате CMF, созданных при помощи CarryMap 3.x. Однако, пользователи, уже имеющие лицензию CarryMap 3.x., могут продолжать ее использовать. За дополнительной информацией обращайтесь по адресу sales@dataeast.ru

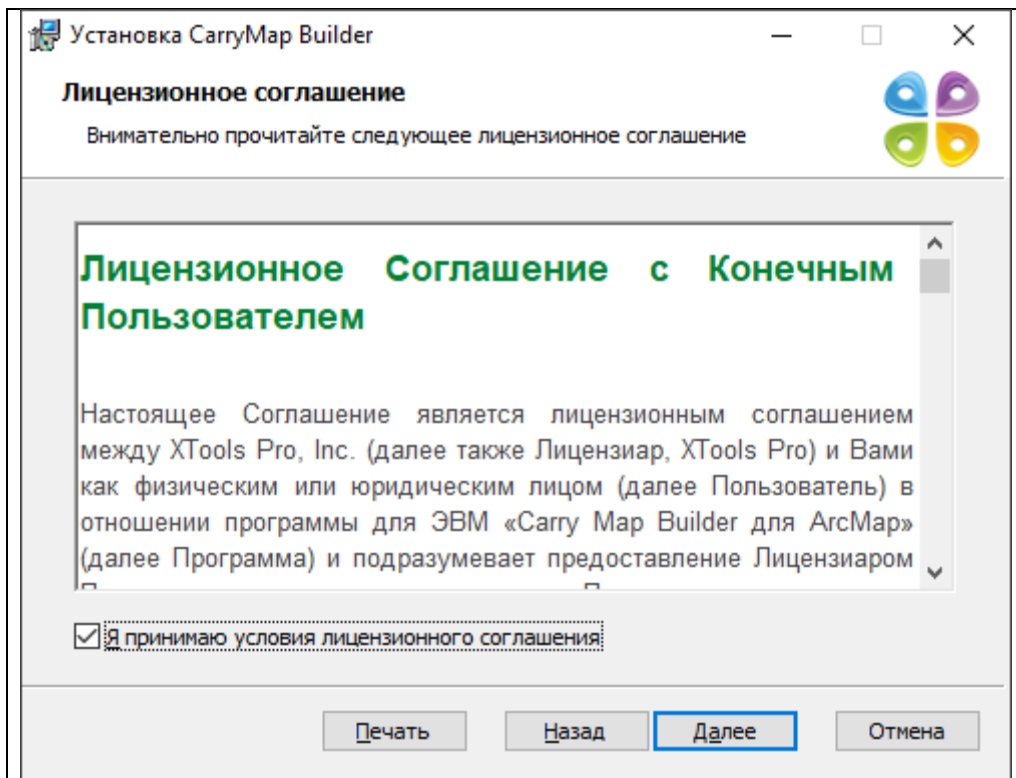
Установка CarryMap Builder для ArcMap

Для установки модуля перейдите на сайт [CarryMap Builder](#) и нажмите кнопку **Загрузить**.

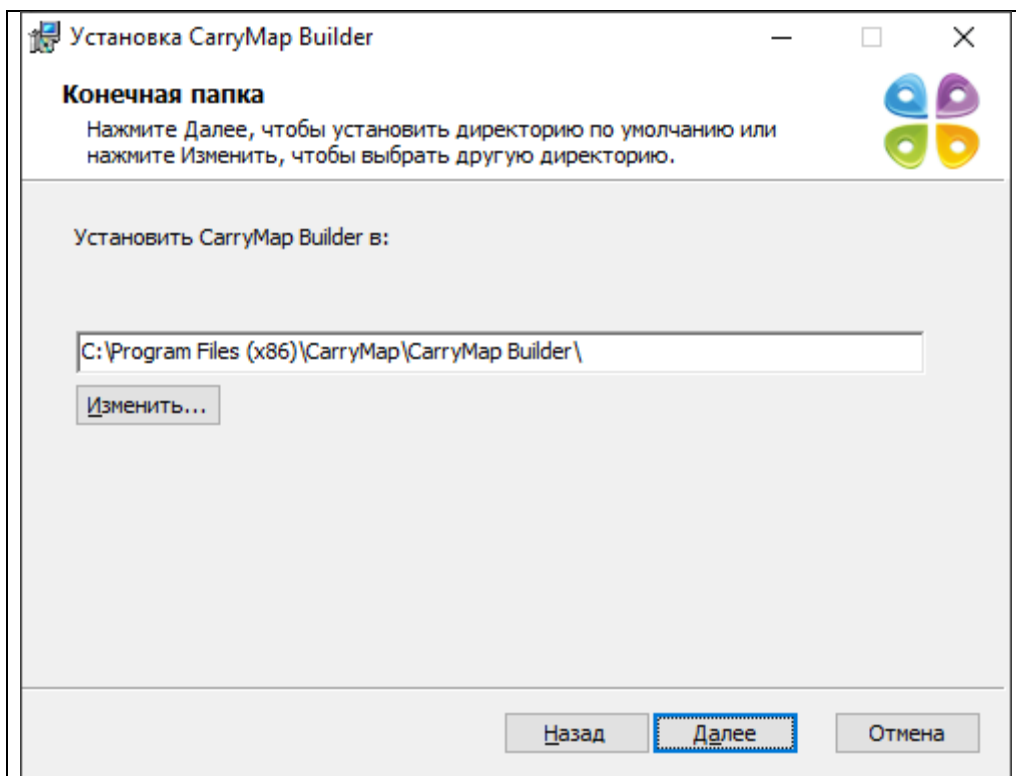
Запустите установочный файл  в появившемся окне нажмите **Далее**.



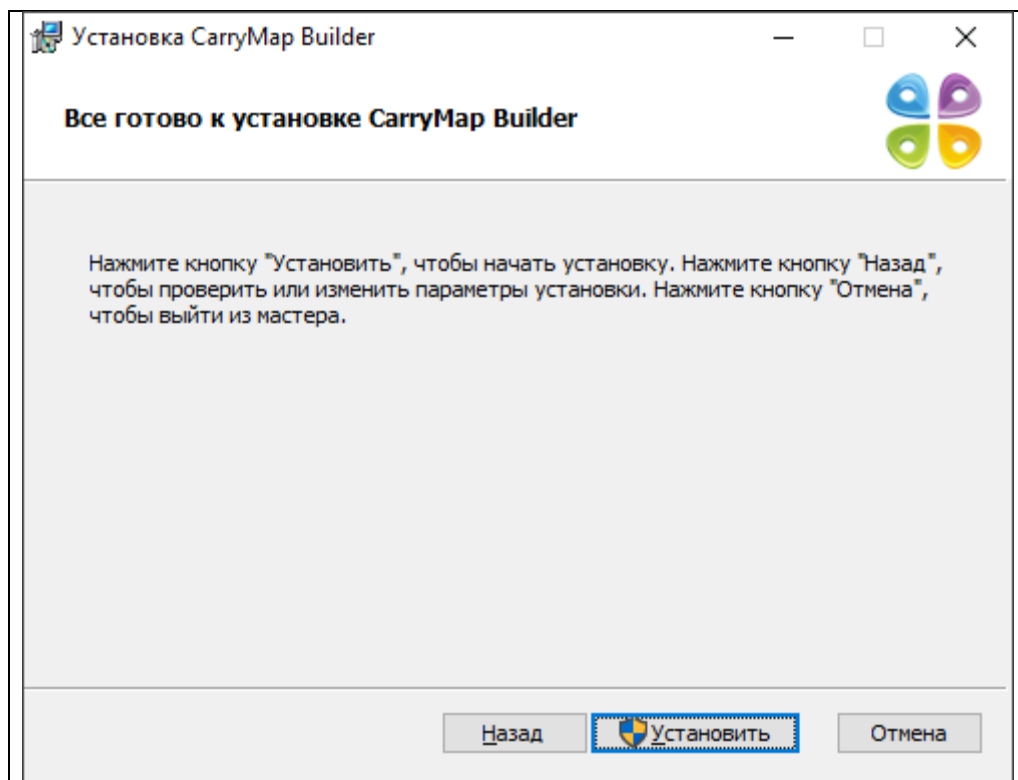
Изучите лицензионное соглашение и поставьте отметку напротив согласия с его условиями, затем нажмите **Далее**.



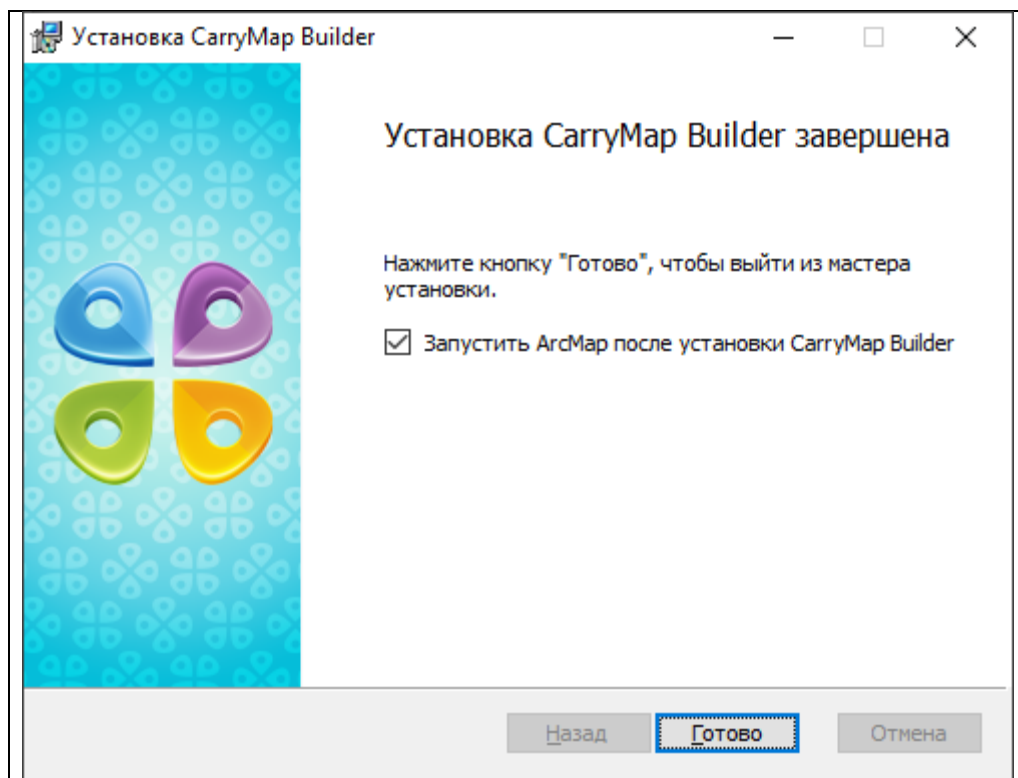
Укажите папку для установки CarryMap Builder и нажмите **Далее**.



В появившемся окне нажмите **Установить**.

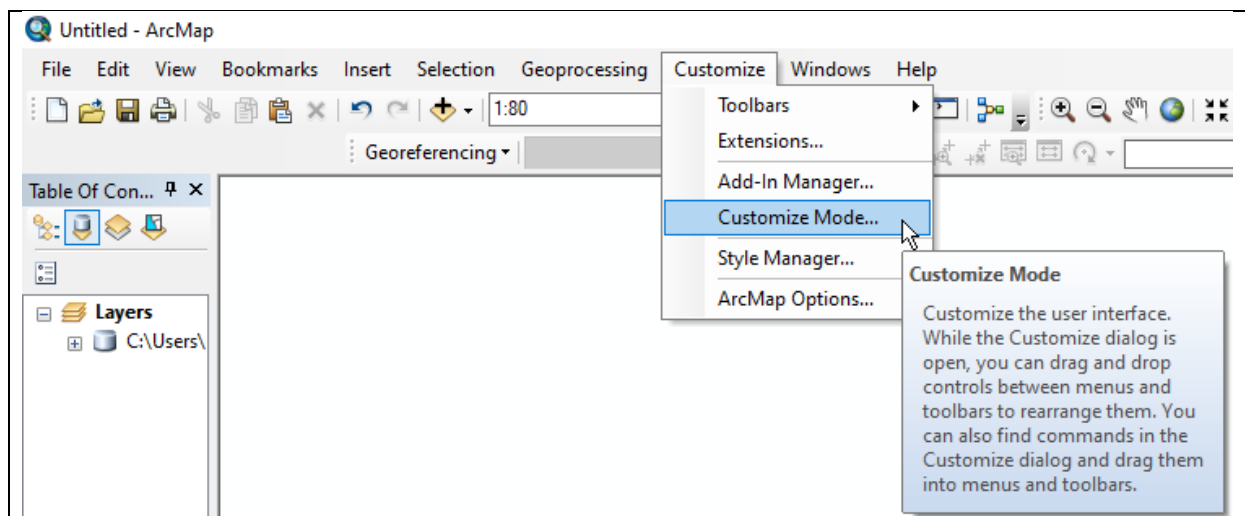


По завершении установки появится соответствующее окно. В этом окне поставьте отметку, чтобы запустить ArcMap сразу после установки CarryMap Builder, и нажмите **Готово**, чтобы закрыть окно.

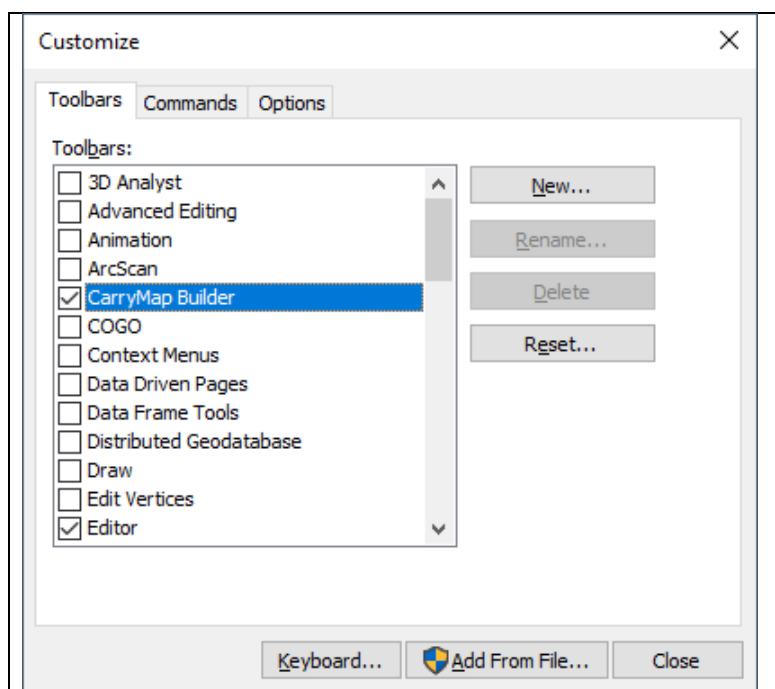


Теперь панель инструментов CarryMap Builder необходимо добавить в ArcMap. Для этого выполните следующие действия:

1. В панели ArcMap откройте меню **Customize**
2. В открывшемся списке выберите пункт **Customize Mode**



3. В окне **Customize** выберите **CarryMap Builder**



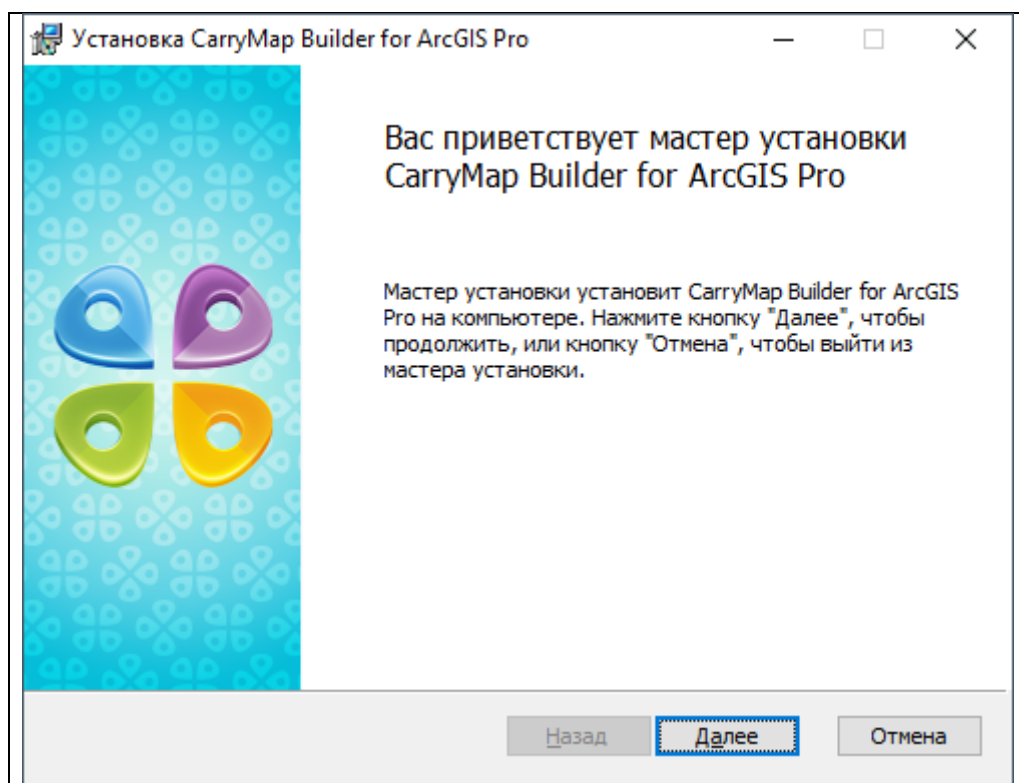
После этого панель инструментов CarryMap Builder будет добавлена в ArcMap.



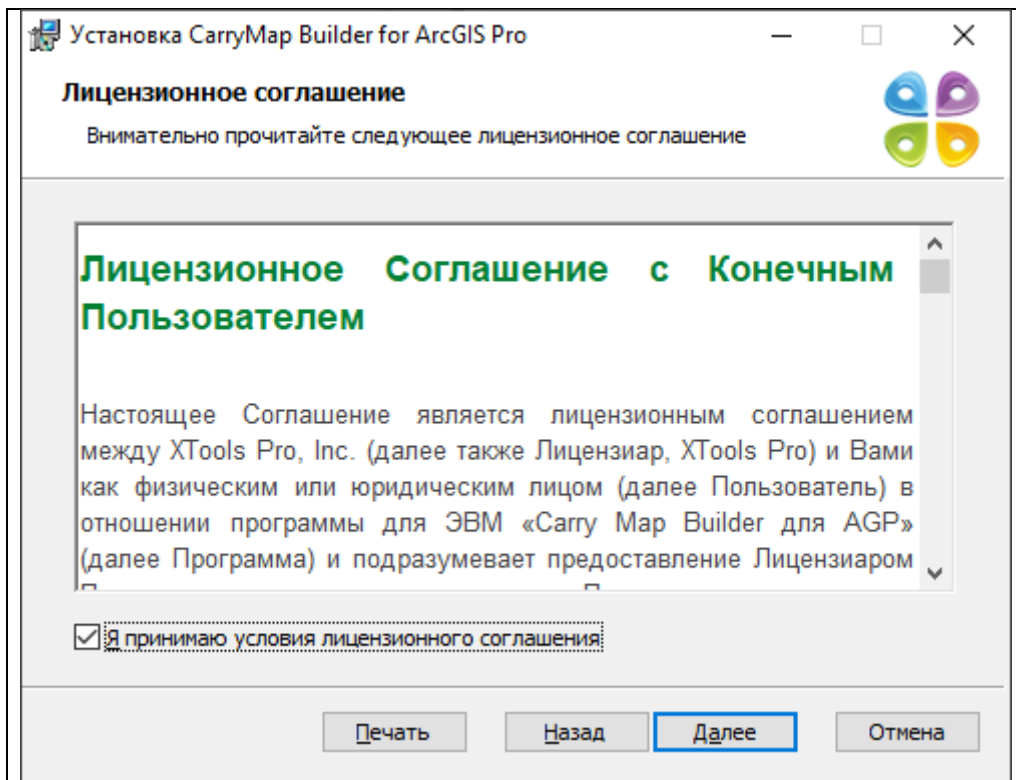
Установка CarryMap Builder для ArcGIS Pro

Для установки модуля перейдите на сайт [CarryMap Builder](#) и нажмите кнопку **Загрузить**.

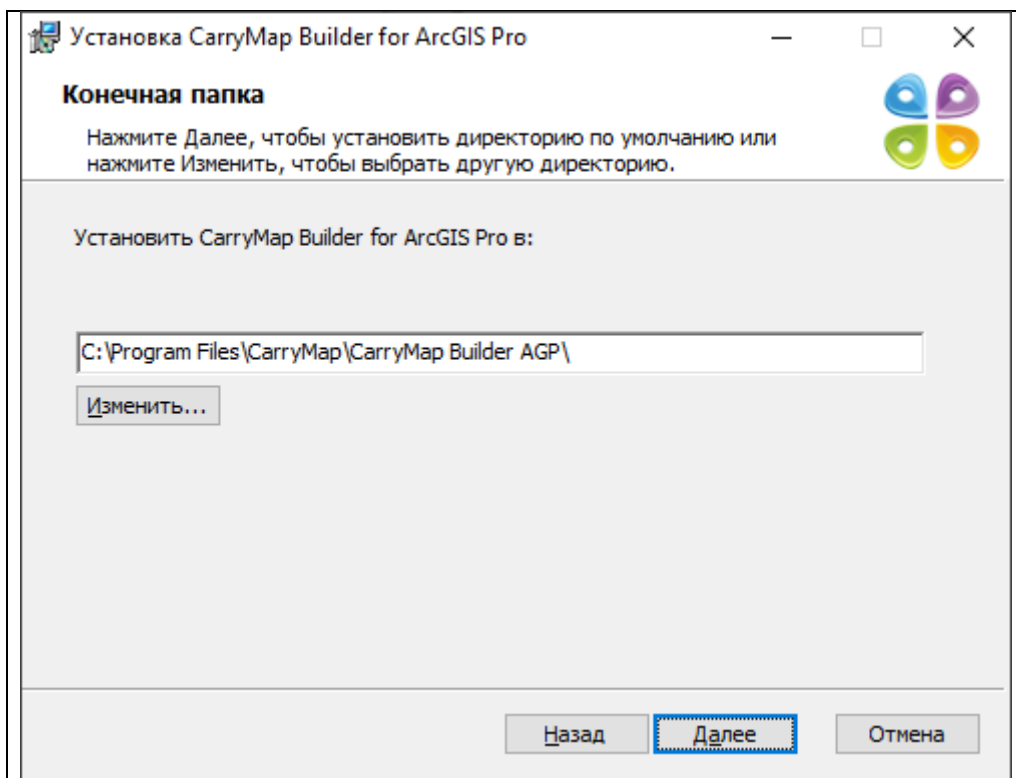
Запустите установочный файл  CarryMapBuilderAGP в появившемся окне нажмите **Далее**.



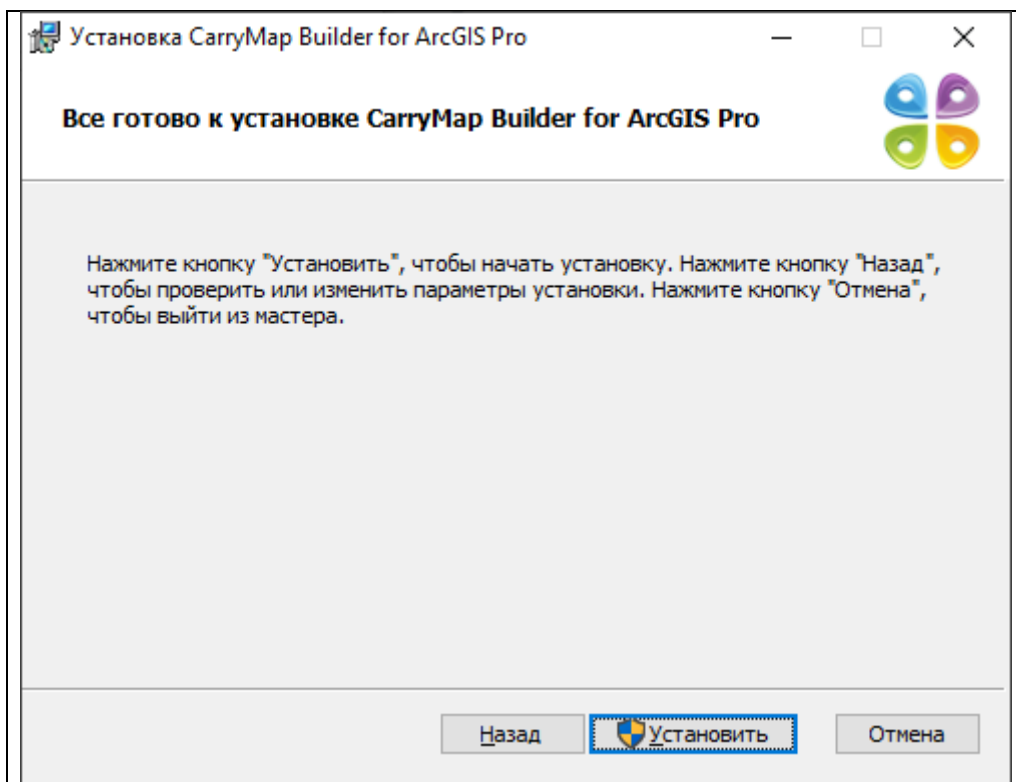
Изучите лицензионное соглашение и поставьте отметку напротив согласия с его условиями, затем нажмите **Далее**.



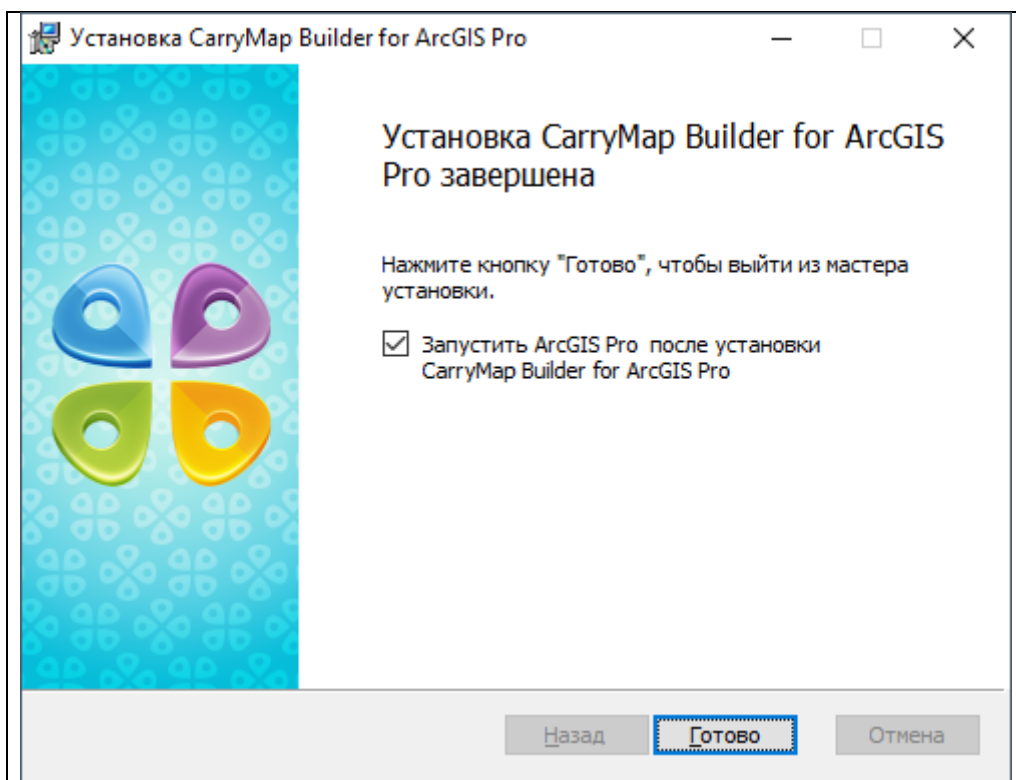
Укажите папку для установки CarryMap Builder и нажмите **Далее**.



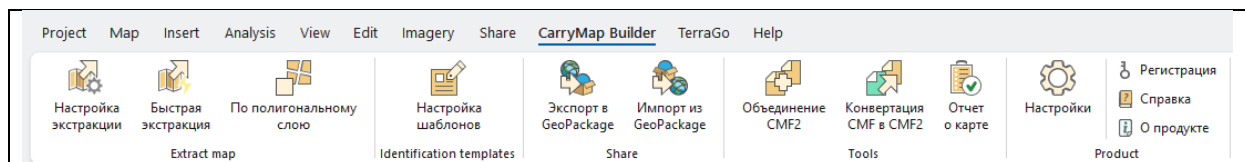
В появившемся окне нажмите **Установить**.



По завершении установки появится соответствующее окно. В этом окне поставьте отметку, чтобы запустить ArcGIS Pro сразу после установки CarryMap Builder, и нажмите **Готово**, чтобы закрыть окно.



Вкладка CarryMap Builder будет автоматически добавлена на панель инструментов ArcGIS Pro.



Лицензирование

Для использования программного модуля CarryMap Builder необходим лицензионный ключ. Оформить покупку вы можете на нашем [сайте](#) или по запросу на электронную почту sales@dataeast.ru

Ниже представлены виды лицензий CarryMap Builder и их особенности.

Тип лицензии	Пробная ¹	Подписка	Однопользовательская
Срок использования	14 дней	1 год	Бессрочно
Доступ к новым версиям	-	+	В рамках технической поддержки ³
Количество пользователей	1	1*	1*

Таблица 1. Виды лицензий CarryMap Builder и их особенности.

Тип лицензии	Академическая ²	Корпоративная	Глобальная
Срок использования	Бессрочно	Бессрочно	Бессрочно
Доступ к новым версиям	+	В рамках технической поддержки ³	В рамках технической поддержки ³
Количество пользователей	1*	25*	Не ограничено

Таблица 1 (продолжение). Виды лицензий CarryMap Builder и их особенности.

1. Пробная лицензия действительна в течение 14 дней с момента активации пробного лицензионного ключа. Для того, чтобы продолжить работу с Программой по окончании пробного периода, необходимо приобрести лицензию.
2. Данный вид лицензии предназначен для использования исключительно в учебных заведениях.
3. Покупка новой лицензии включает годовую техническую поддержку. Оплаченная в дальнейшем техническая поддержка позволяет получать новые версии CarryMap Builder.

* если необходимо перенести активированную лицензию с одного рабочего места на другое, обратитесь в службу технической поддержки по адресу support@dataeast.ru

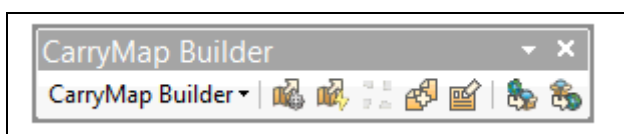
Уважаемые пользователи, обращаем ваше внимание на то, что использовать более одной пробной лицензии на одном и том же устройстве запрещено!

Регистрация лицензии в CarryMap Builder для ArcMap

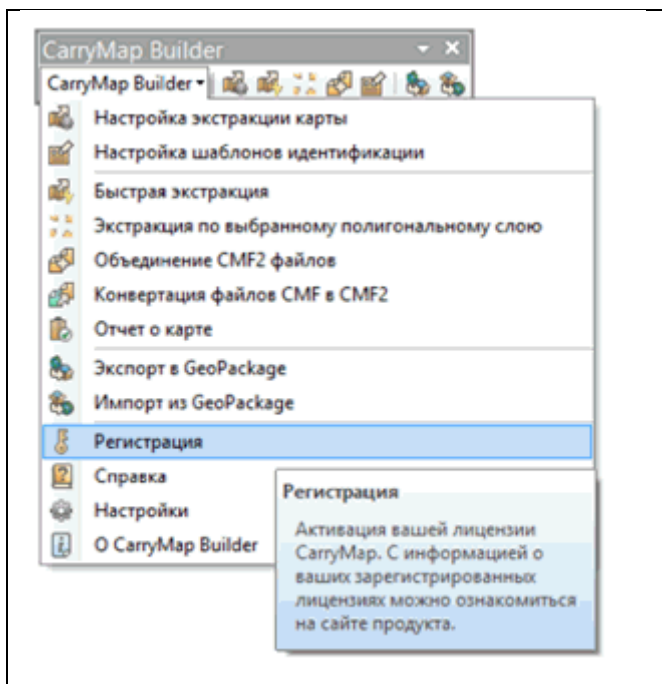
Обращаем ваше внимание, что для использования модуля CarryMap Builder необходима лицензия. Ознакомиться с типами лицензий CarryMap Builder и оформить покупку можно на сайте CarryMap_Builder или написав в отдел продаж по адресу sales@dataeast.ru

После получения лицензии ее необходимо зарегистрировать, выполнив следующие действия:

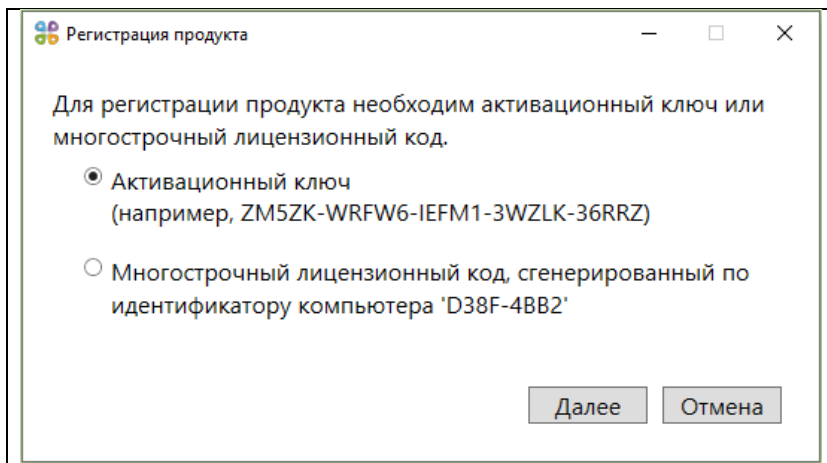
Нажмите кнопку **CarryMap Builder** на панели инструментов ArcGIS.



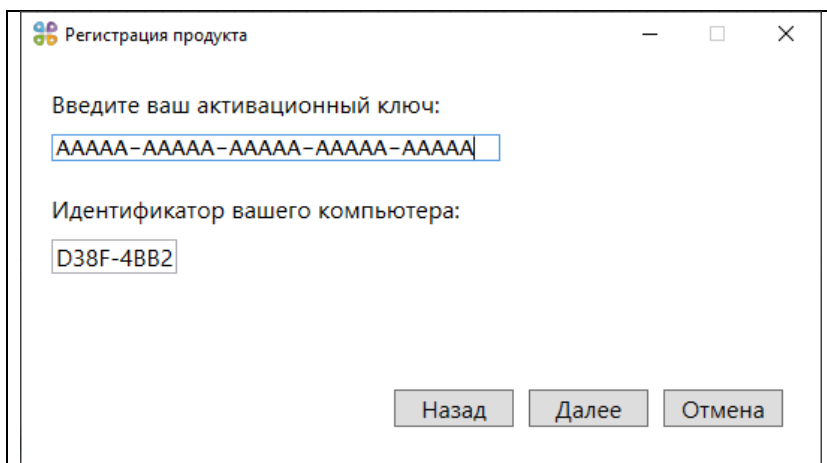
Выберите пункт **Регистрация** в открывшемся меню.



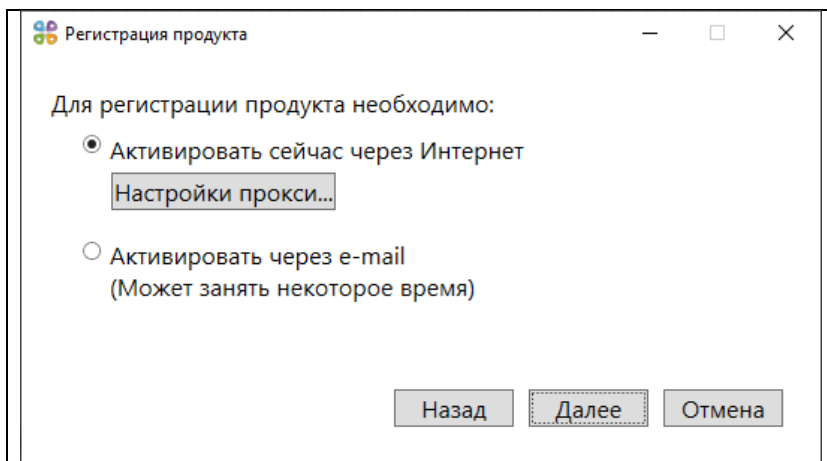
Выберите тип ключа активации и нажмите **Далее**.



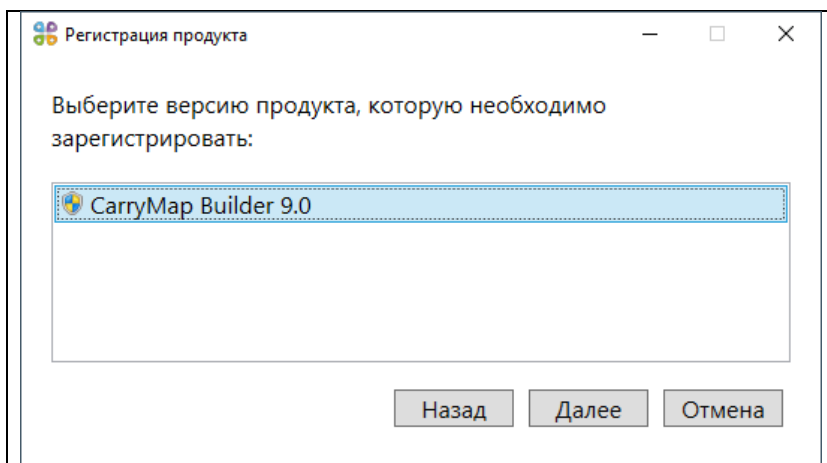
В открывшемся окне введите ключ и нажмите **Далее**.



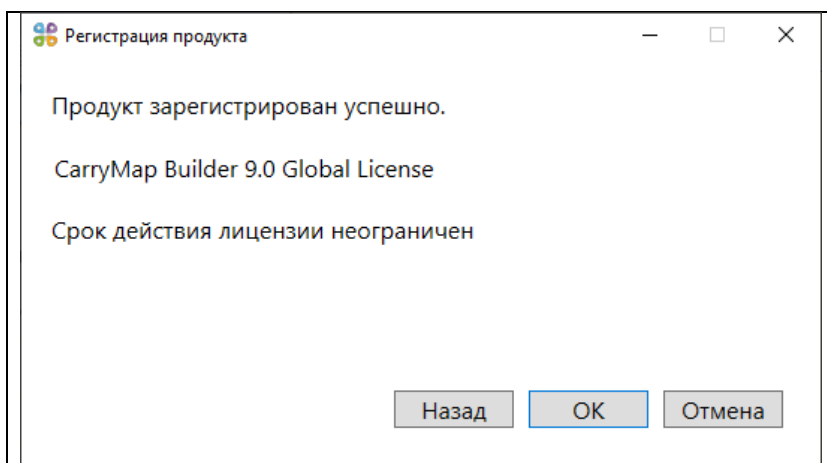
В появившемся окне выберите способ активации и нажмите **Далее**.



Выберите версию продукта для активации и нажмите **Далее**.



Ваша лицензия CarryMap Builder зарегистрирована. Нажмите **ОК**, чтобы продолжить работу.



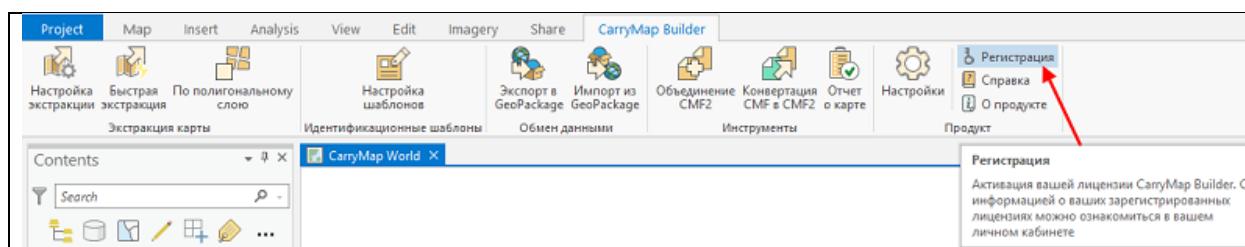
При возникновении каких-либо проблем при регистрации или во время использования лицензии, обратитесь в службу технической поддержки по адресу support@dataeast.ru

Регистрация лицензии в CarryMap Builder для ArcGIS Pro

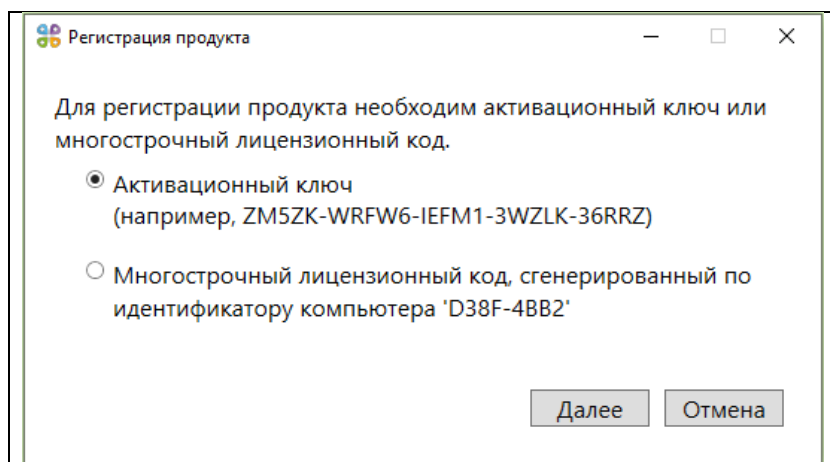
Обращаем ваше внимание, что для использования модуля CarryMap Builder необходима лицензия. Ознакомиться с типами лицензий CarryMap Builder и оформить покупку можно на сайте CarryMap Builder или написав в отдел продаж по адресу sales@dataeast.ru

После получения лицензии ее необходимо зарегистрировать, выполнив следующие действия:

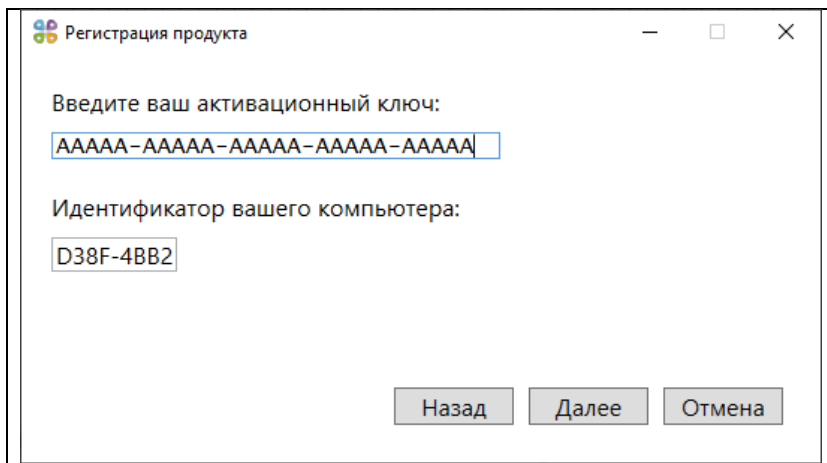
Чтобы зарегистрировать лицензию, нажмите кнопку **Регистрация** на вкладке CarryMap Builder.



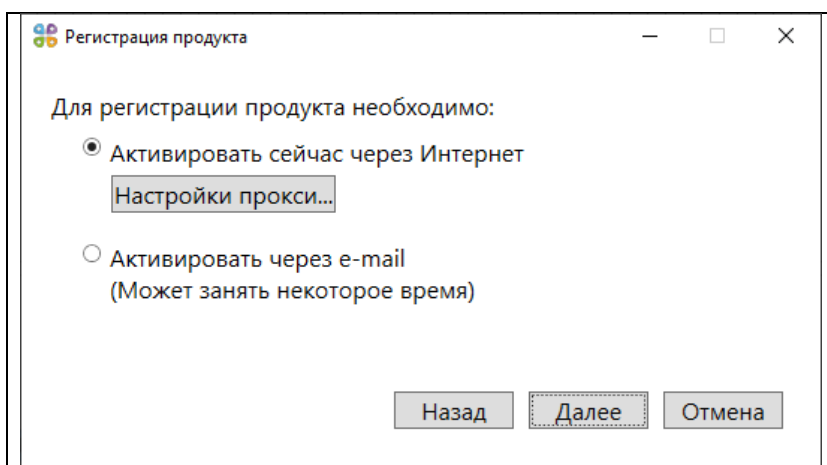
Выберите тип ключа активации и нажмите **Далее**.



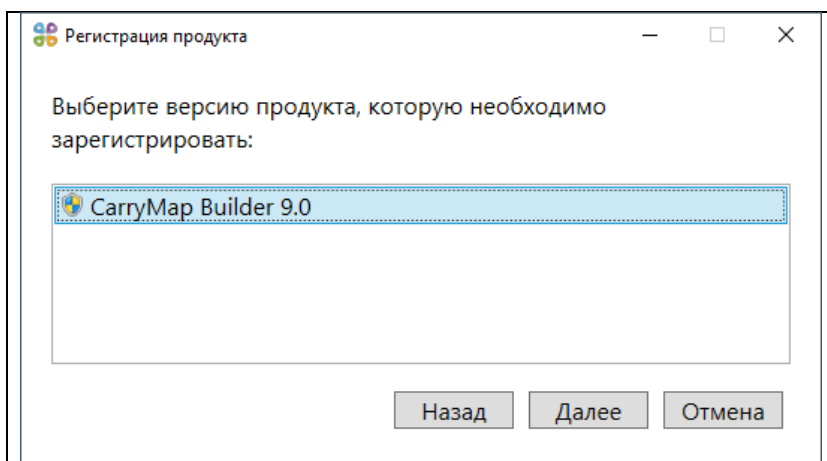
В открывшемся окне введите ключ и нажмите **Далее**.



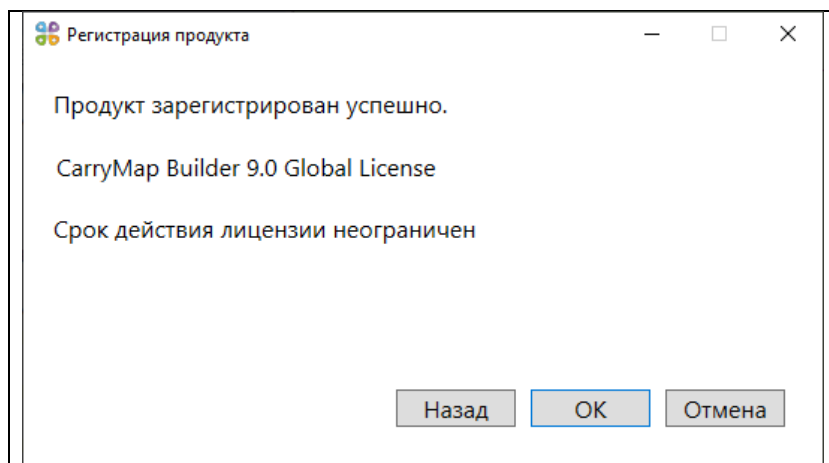
В появившемся окне выберите способ активации и нажмите **Далее**.



Выберите версию продукта для активации и нажмите **Далее**.



Ваша лицензия CarryMap Builder зарегистрирована. Нажмите **ОК**, чтобы продолжить работу.



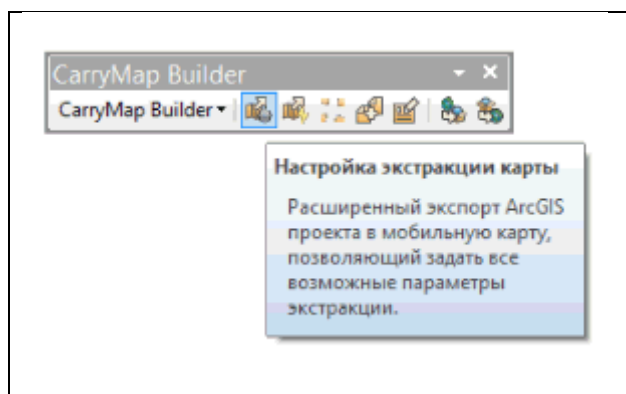
При возникновении каких-либо проблем при регистрации или во время использования лицензии, обратитесь в службу технической поддержки по адресу support@dataeast.ru

Инструменты CarryMap Builder для ArcMap

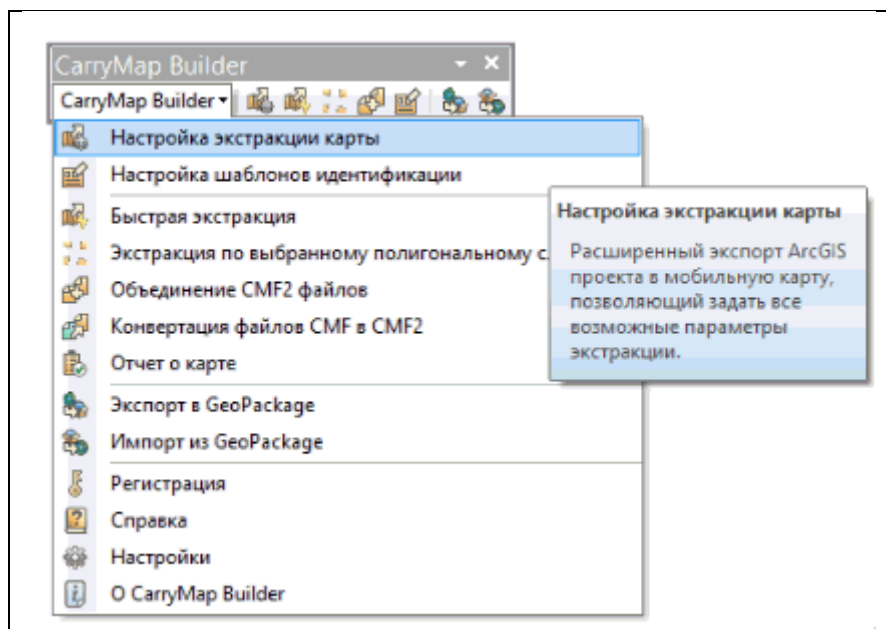
Создание мобильной карты из проекта ArcMap

Выбор слоев для экстракции карты

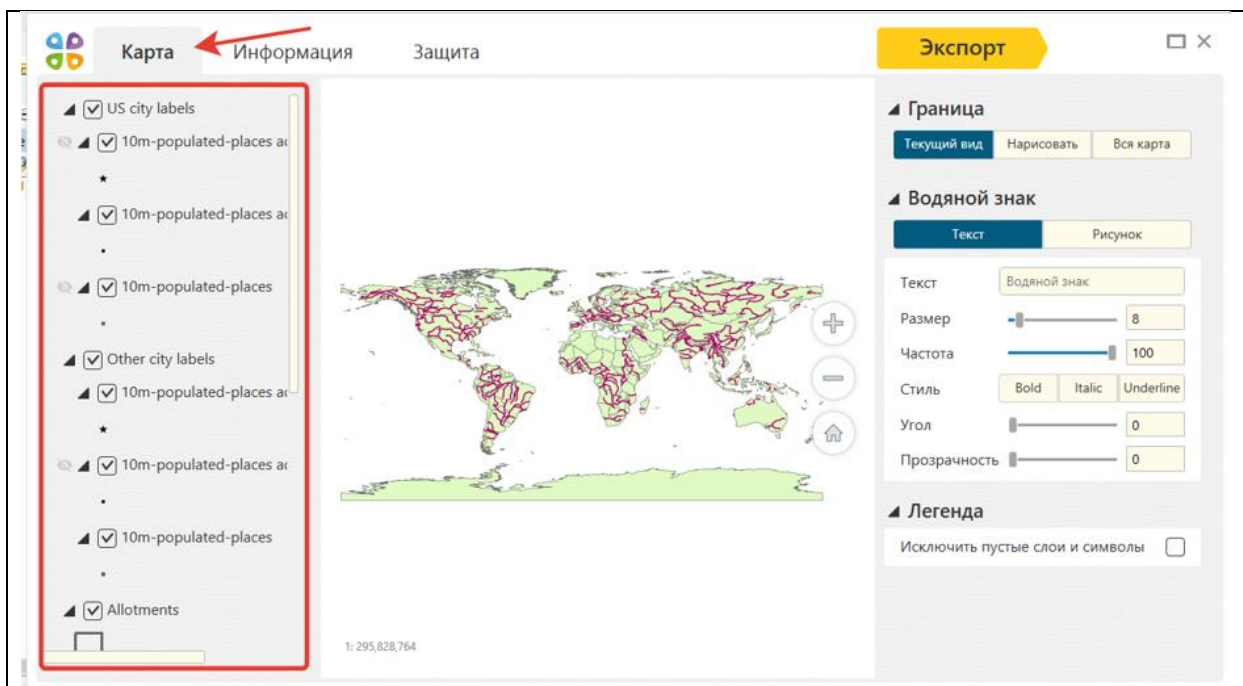
Чтобы выбрать слои из проекта ArcMap для экстракции в карту CMF2, нажмите кнопку **Настройка экстракции карты** на панели инструментов CarryMap Builder. Чтобы выбрать слои из проекта ArcMap для экстракции в карту CMF2, нажмите кнопку **Настройка экстракции карты** на панели инструментов CarryMap Builder.



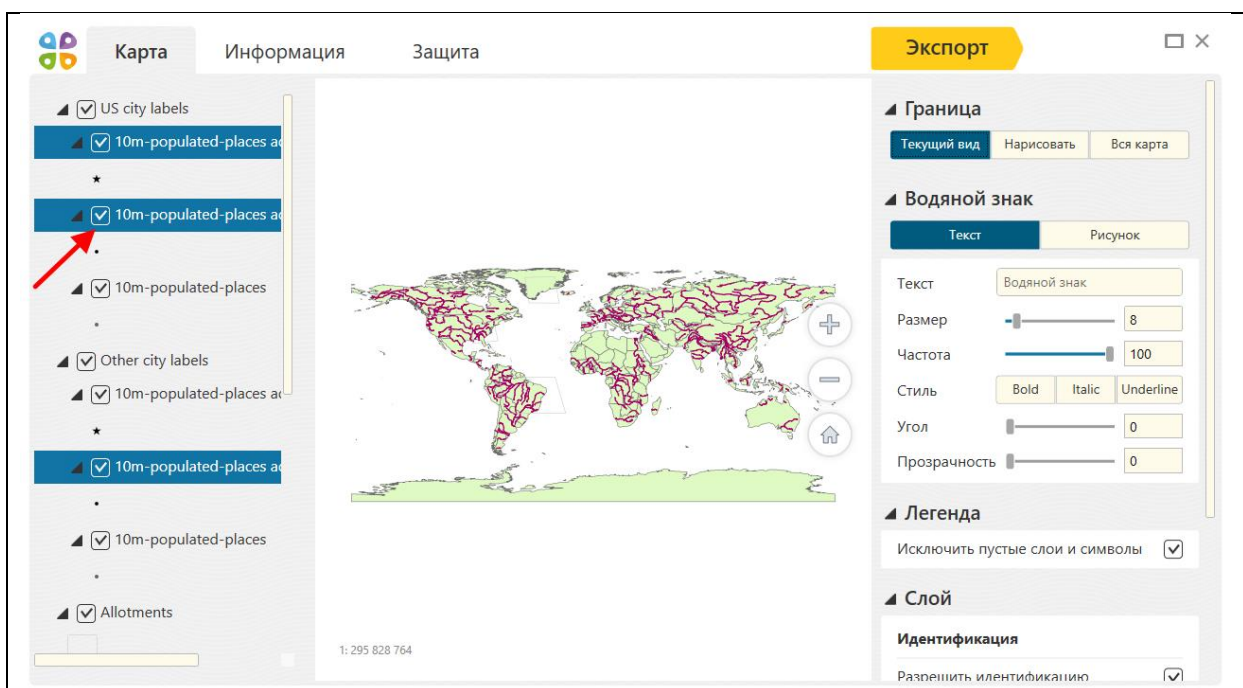
Или раскройте выпадающее меню CarryMap Builder и выберите пункт **Настройка экстракции карты**.



В разделе **Карта** в левой части окна отобразится список слоев текущего проекта в ArcMap.

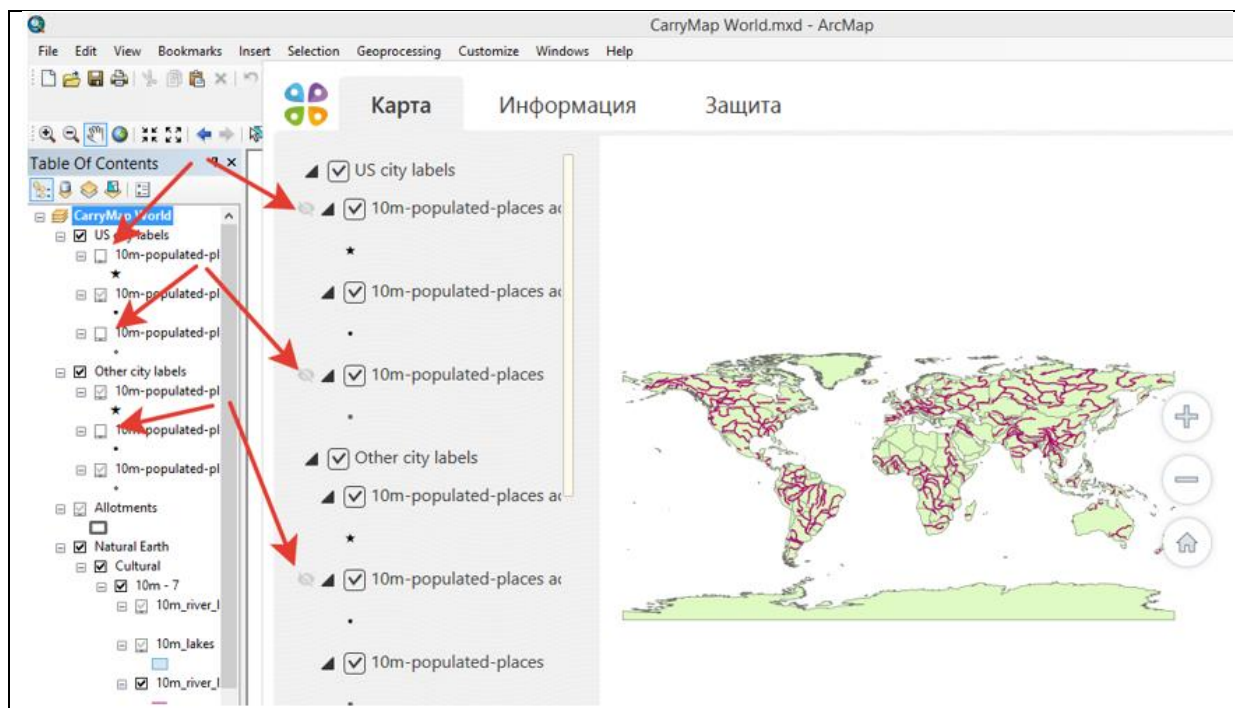


Для того, чтобы добавить/исключить из экстракции один или несколько слоёв, выберите их в списке слоёв в диалоге инструмента **Настройка экстракции карты** и поставьте/удалите метку в окошке слева от названия слоя.



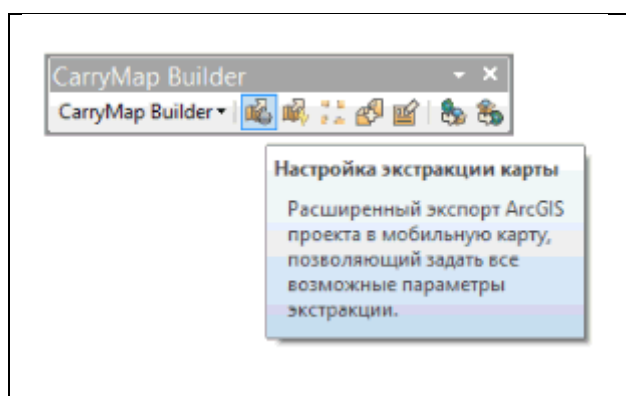
По умолчанию настроенная видимость слоев в ArcMap сохраняется в CarryMap Builder. Невидимый, но добавленный в экстракцию на карте слой будет

отображаться иконкой .



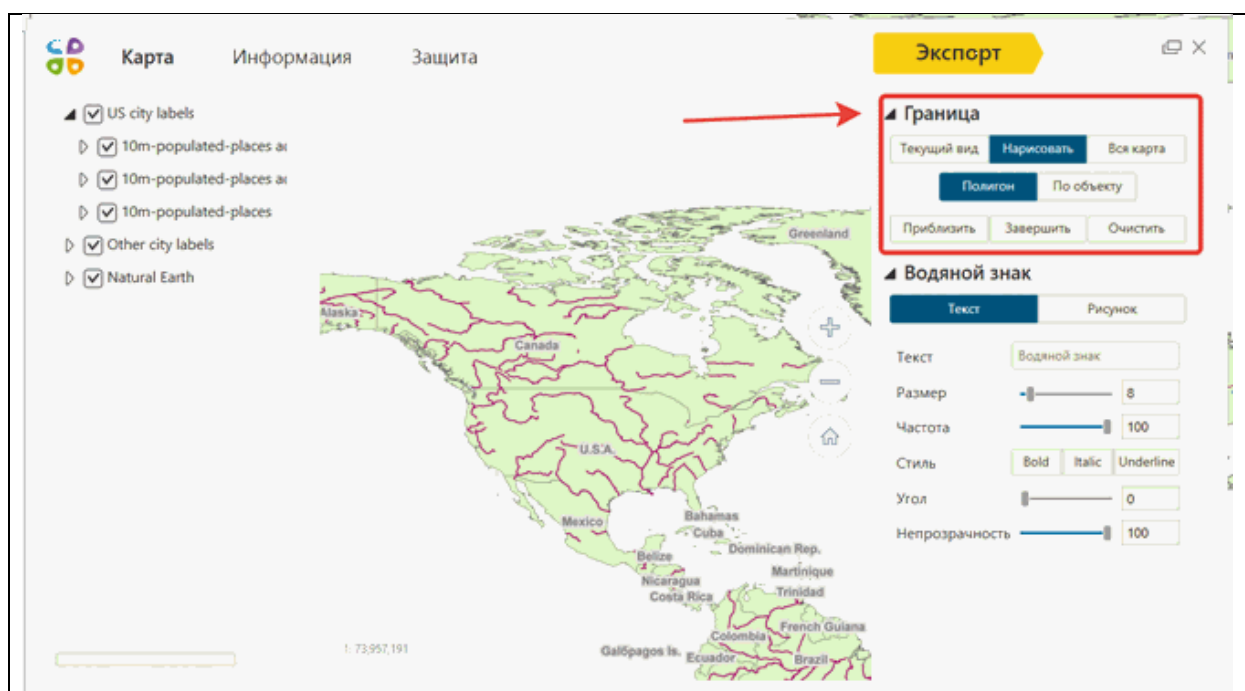
Настройка границы мобильной карты

Мобильная карта может быть создана из любой карты ArcGIS или ее части. Чтобы задать границу вашей будущей мобильно карты, откройте инструмент **Настройка экстракции карты** модуля CarryMap Builder.

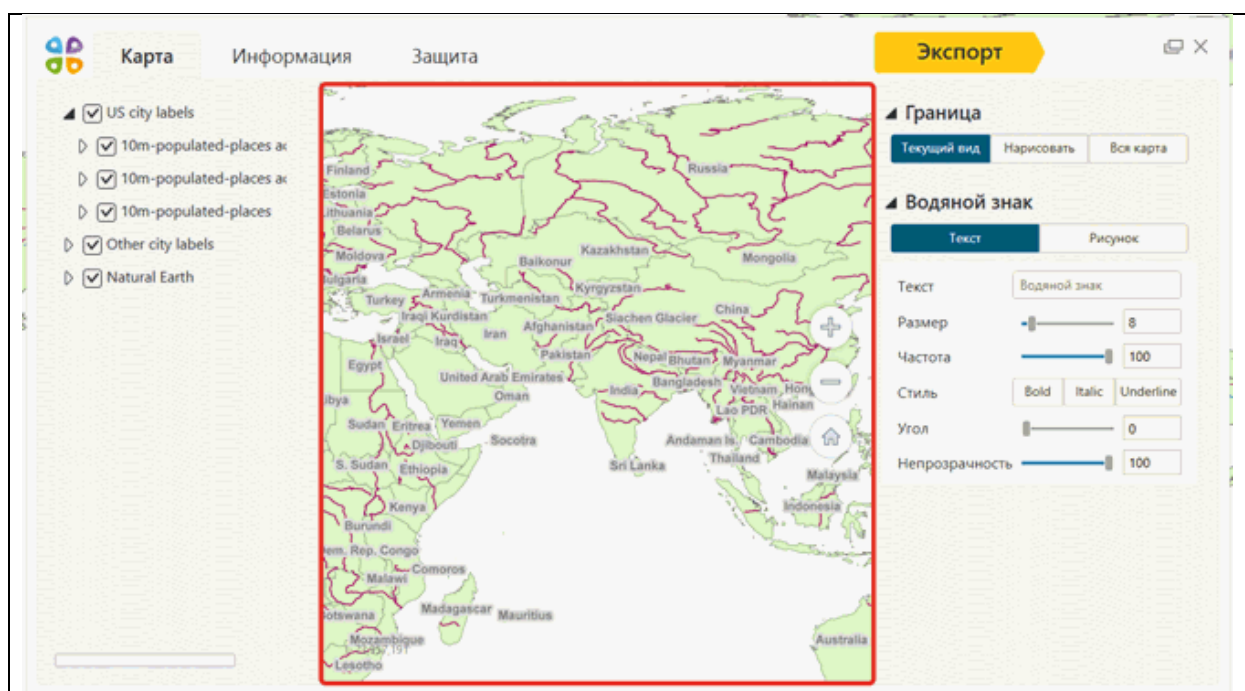


Перейдите в раздел **Карта**, меню **Граница**. Определите границы карты ArcGIS, которую вы хотите экспортировать в мобильную карту, выбрав один из предложенных вариантов:

- Текущий вид
- Нарисовать
- Вся карта

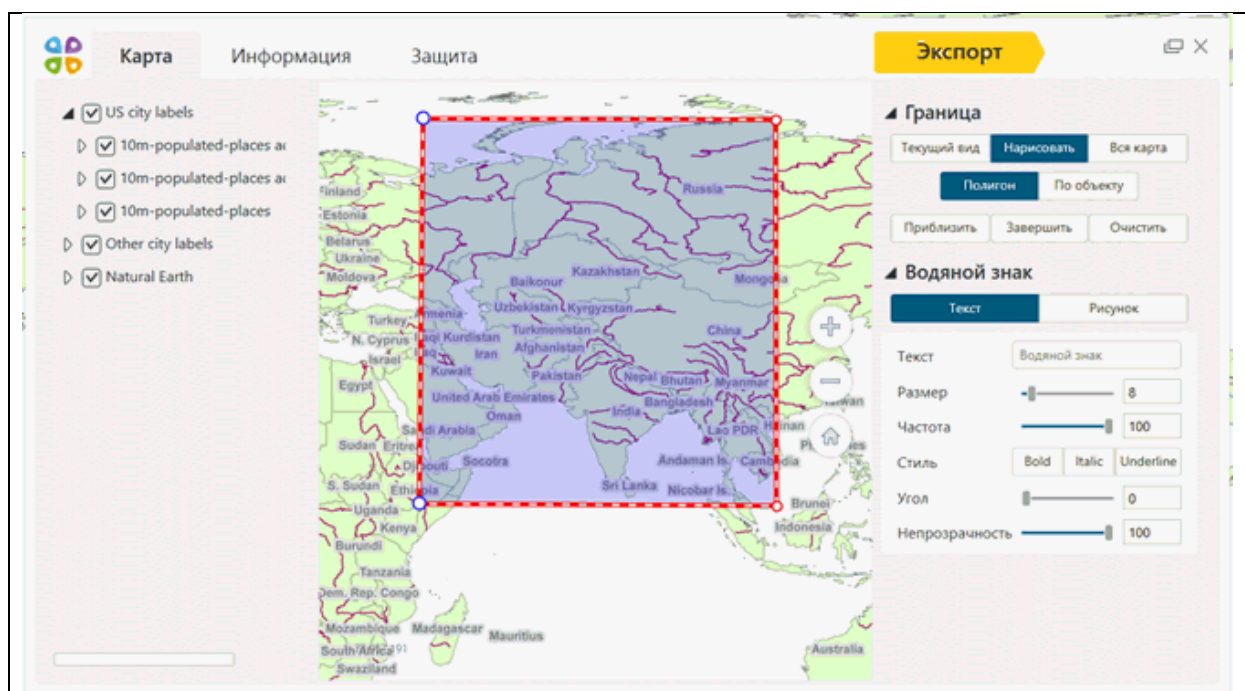


Если вы выберете вариант **Текущий вид**, карта будет вырезана по границе, видимой в окне предпросмотра CarryMap Builder.



Вариант **Нарисовать** предназначен для случаев, когда в качестве границ вашей будущей мобильной карты вы хотите выбрать нарисованный на карте графический объект.

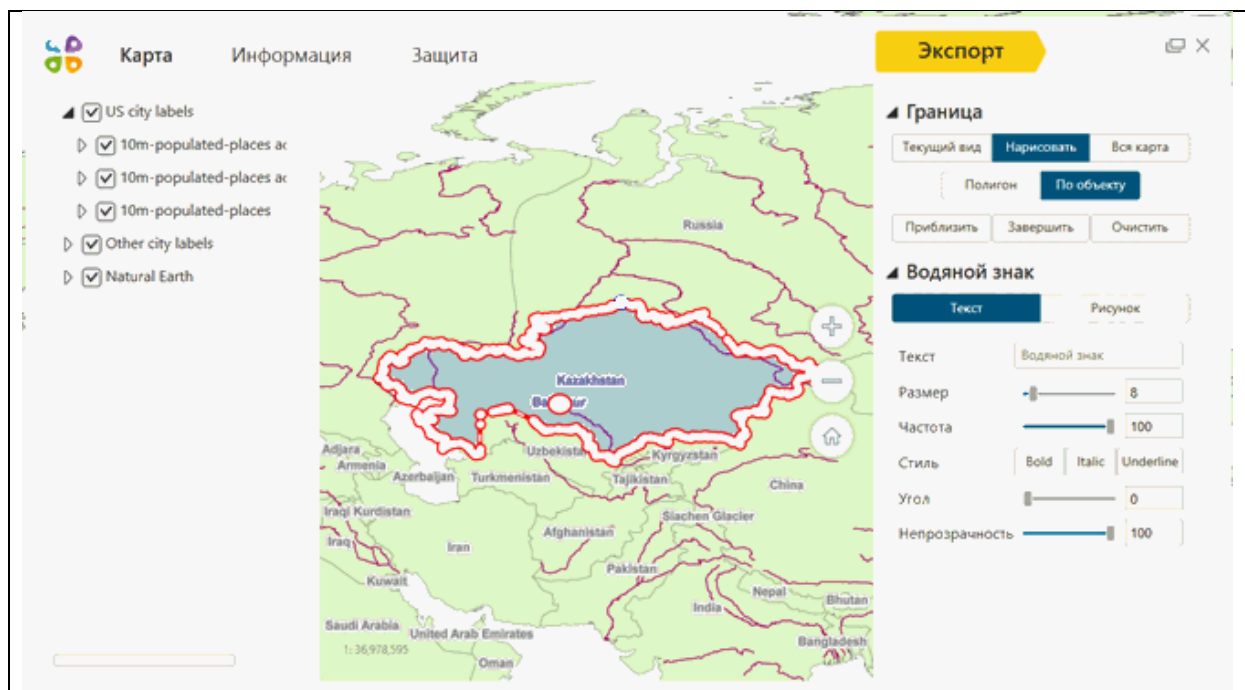
Чтобы создать границу карты по нарисованной геометрии, нажмите кнопку **Нарисовать** и в окне предпросмотра CarryMap Builder укажите границу будущей мобильной карты, нарисовав рамку при помощи мыши.



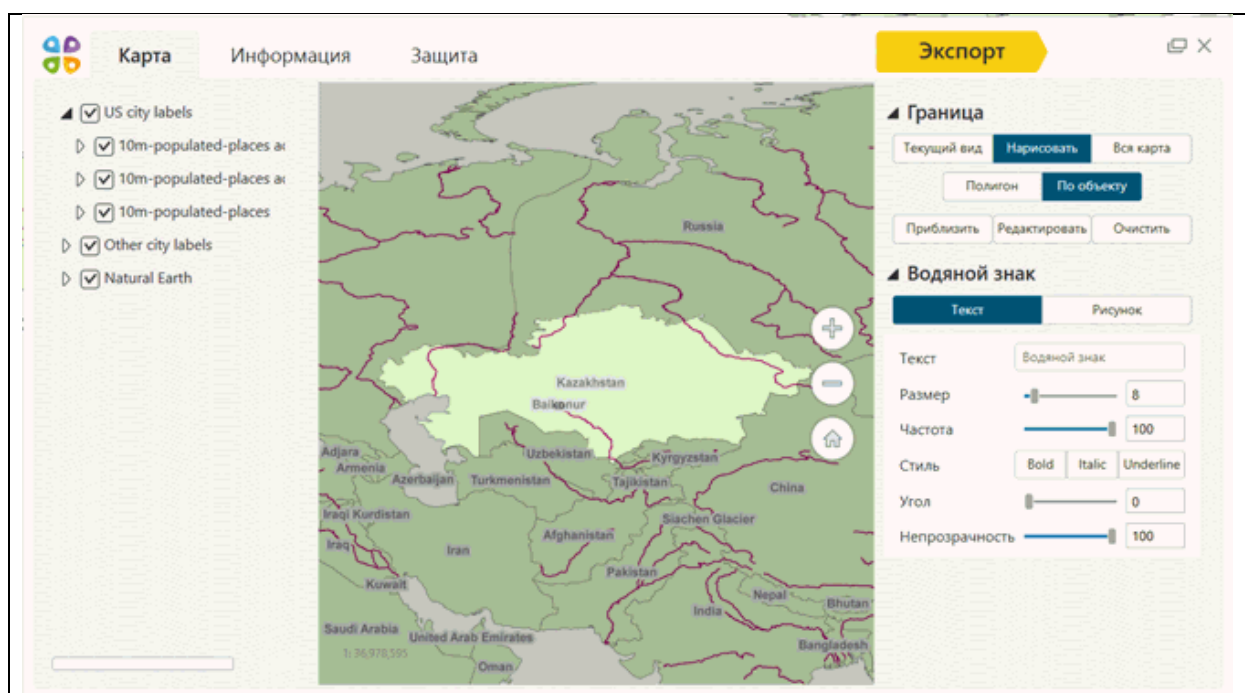
Чтобы создать карту по границе полигона, имеющегося на карте, нажмите кнопку **По объекту** и выделите нужный векторный или графический объект на карте, щелкнув по нему. Выбранный объект будет подсвечен красным цветом.



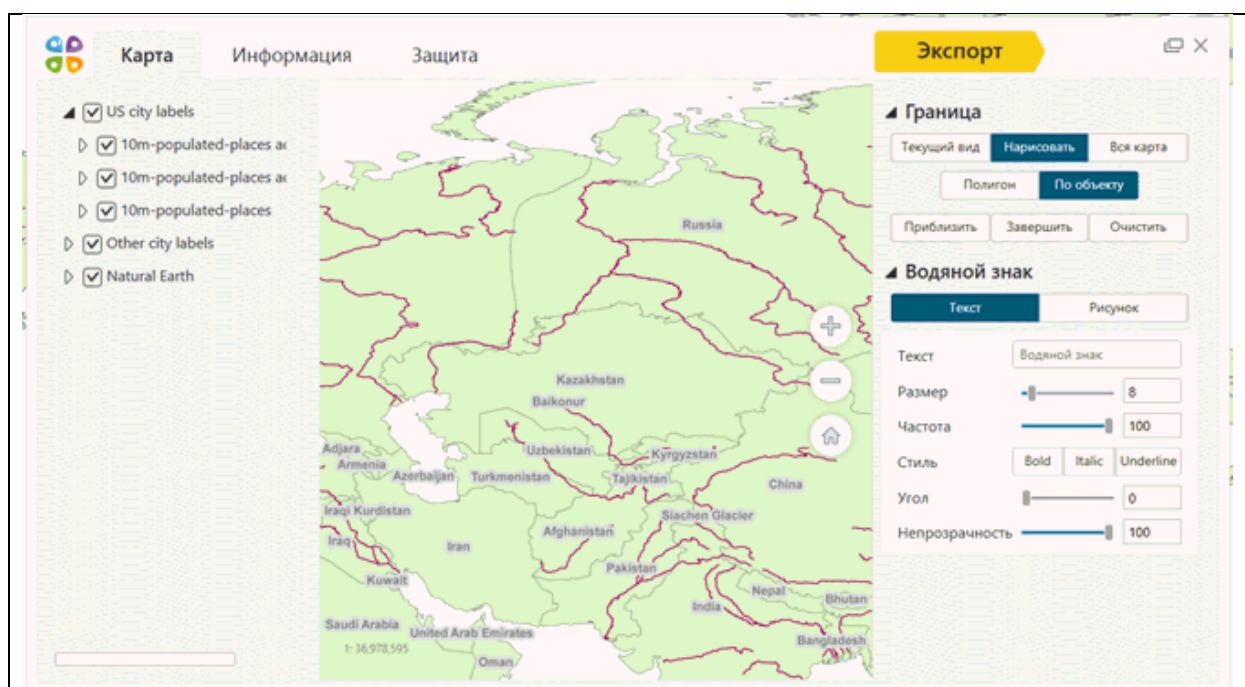
Чтобы приблизиться к границе будущей карты, созданной по границе полигона, нажмите кнопку **Приблизить**. Масштаб карты в окне предпросмотра CarryMap Builder будет изменен.



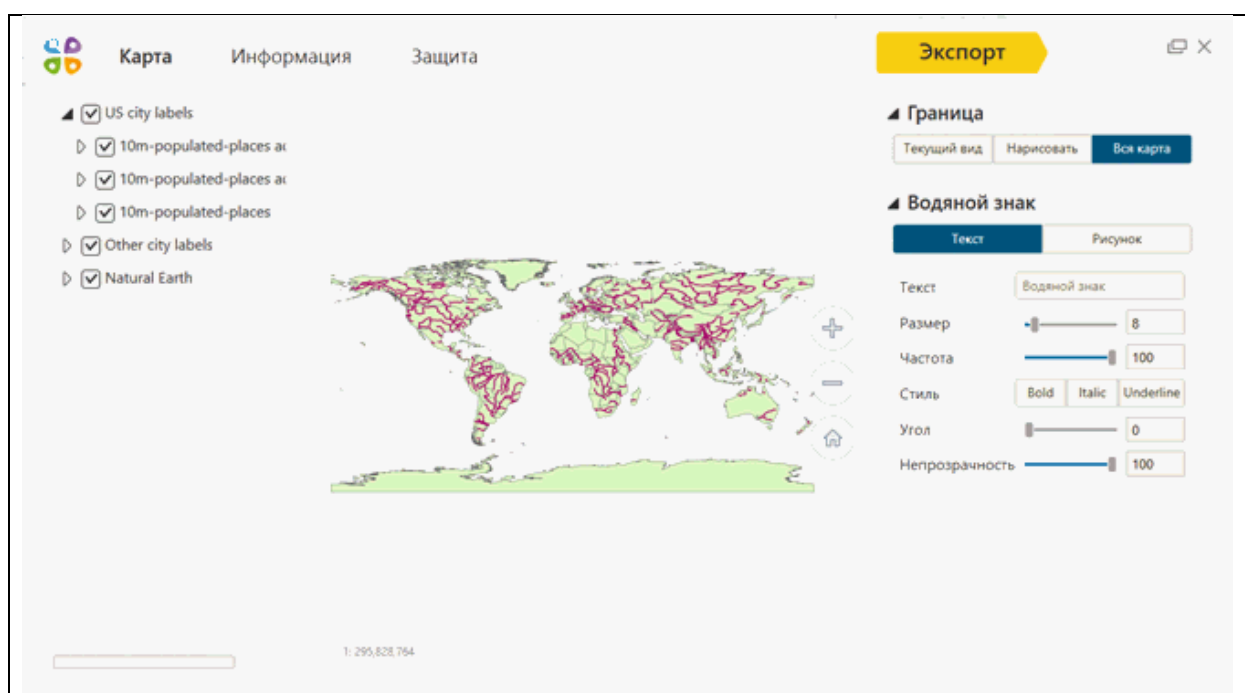
Чтобы завершить создание границы карты по выбранному объекту на карте, нажмите **Завершить**. Выбранная область на карте будет подсвечена в окне предпросмотра CarryMap Builder.



Чтобы удалить заданную границу по объекту или созданному полигону, нажмите кнопку **Очистить**. Теперь вы снова можете задать границу создаваемой карты.

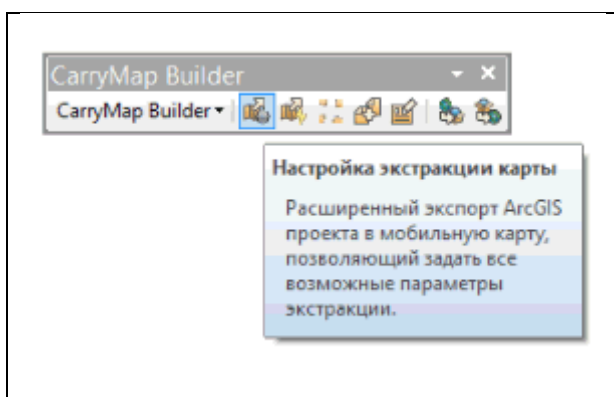


При выборе варианта **Вся карта** в мобильную карту будет экспортирован текущий проект ArcMap целиком (со всеми объектами и слоями, выбранными для экстракции).

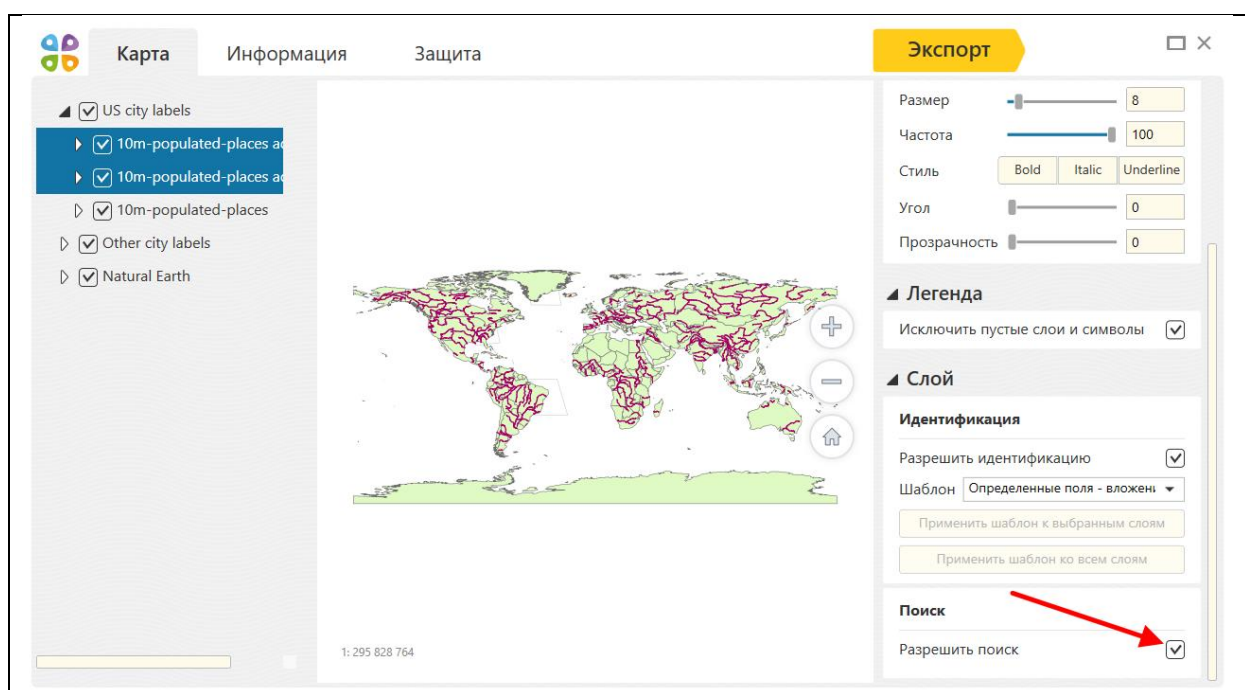


Настройка пользовательского поиска

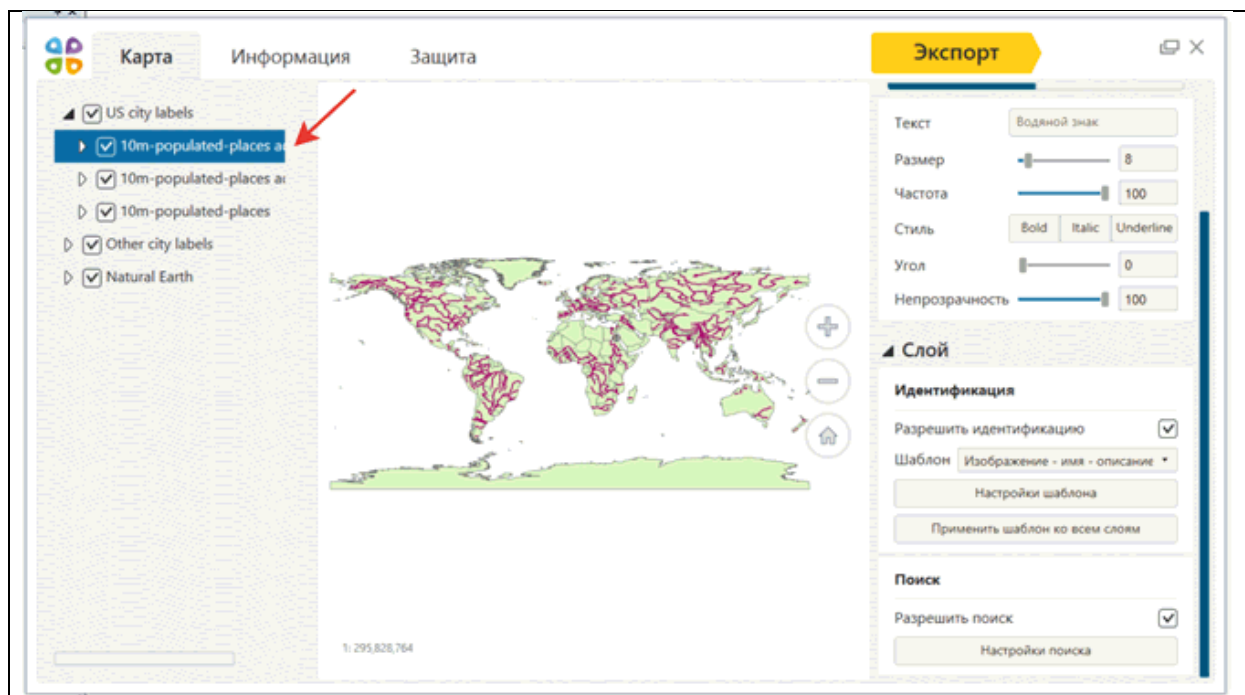
При подготовке карты ArcMap к экспорту в мобильную карту вы можете настроить возможность поиска объектов в ней. Для того, чтобы в мобильном приложении CarryMap можно было осуществлять поиск объектов, вызовите инструмент **Настройка экстракции карты**.



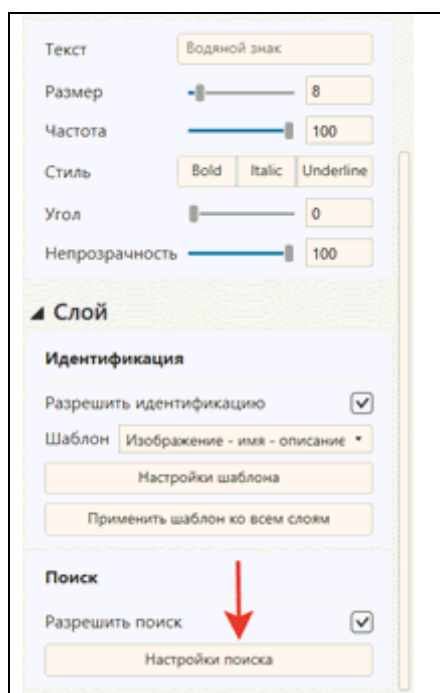
Для того, чтобы разрешить поиск объектов в одном или нескольких слоях, выберите нужный слой/слои в окне инструмента **Настройка экстракции карты** и поставьте отметку рядом с опцией **Разрешить поиск**.



Щелкните по одному из слоёв в легенде карты, чтобы выполнить настройку поиска объектов в нем.



В открывшемся меню, прокрутив содержимое окна вниз, нажмите на кнопку **Настройки поиска**.



Выберите слои, атрибуты которых должны участвовать в поиске, поставив напротив них отметку ☒. Для полей, содержимое которых не должно участвовать в поиске, уберите отметку ☐.

Настройки поиска

Отфильтровать по названию поля

Числовой Текст Выбранный

☐	Имя поля	Тип
☐	scalerank	SmallInteger
☐	natscale	SmallInteger
☐	labelrank	SmallInteger
☒	featureclass	String
☒	name	String
☒	namepar	String
☒	namealt	String
☐	diffascii	SmallInteger
☒	nameascii	String
☒	capin	String
☐	megacity	SmallInteger

В качестве полей для поиска могут быть выбраны как числовые, так и текстовые поля. По умолчанию все поля для слоя, включенного в экстракцию, участвуют в поиске.

Сортировка полей в настройках поиска

Чтобы отобразить только числовые поля, нажмите **Числовой** и все числовые поля отобразятся в окне.

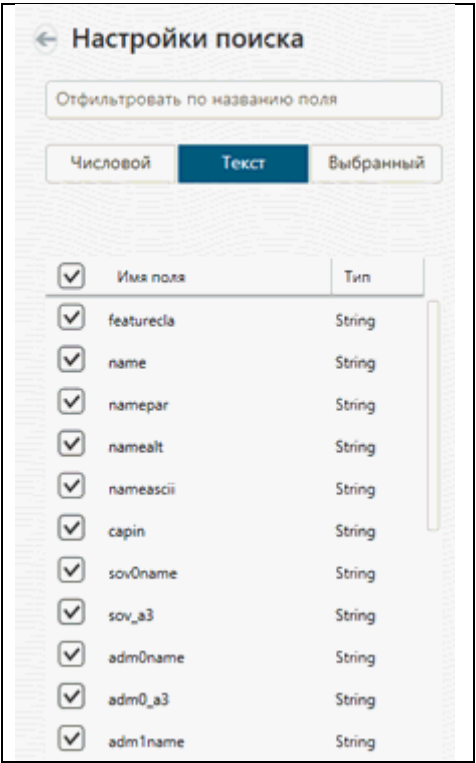
Настройки поиска

Отфильтровать по названию поля

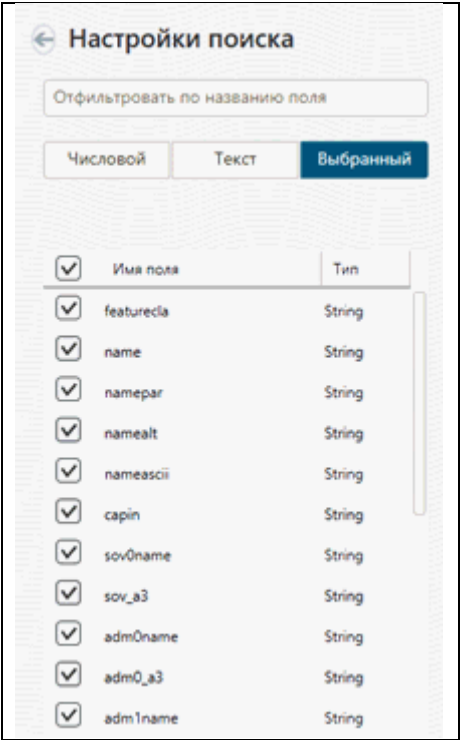
Числовой Текст Выбранный

☐	Имя поля	Тип
☐	scalerank	SmallInteger
☐	natscale	SmallInteger
☐	labelrank	SmallInteger
☐	diffascii	SmallInteger
☐	megacity	SmallInteger
☐	namediff	SmallInteger
☐	pop_max	Integer
☐	pop_min	Integer
☐	pop_other	Integer
☐	is_match	SmallInteger
☐	checkme	SmallInteger

Чтобы отобразить только текстовые поля, нажмите **Текст** и все текстовые поля отобразятся в окне.



Чтобы показать только те поля, которые выбраны для поиска, нажмите **Выбранный**. В окне отобразятся только те поля, которые выбраны для поиска.



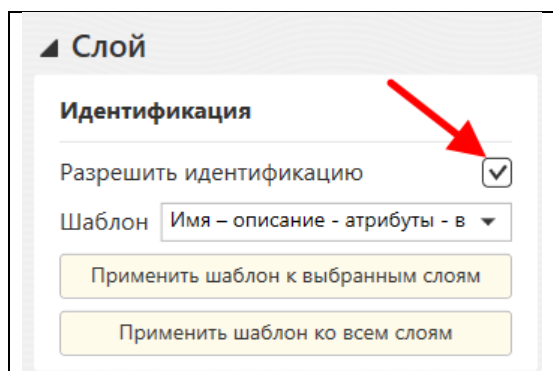
Обратите внимание на то, что одновременно могут использоваться несколько сортировок, если это необходимо.

Настройка идентификации объектов карты

Чтобы сделать вашу мобильную карту максимально информативной, отметьте слои, для которых вы хотите разрешить возможность идентификации. В результате ваши пользователи смогут получить информацию о любых объектах этих слоев, нажимая на них и просматривая открывающиеся карточки.

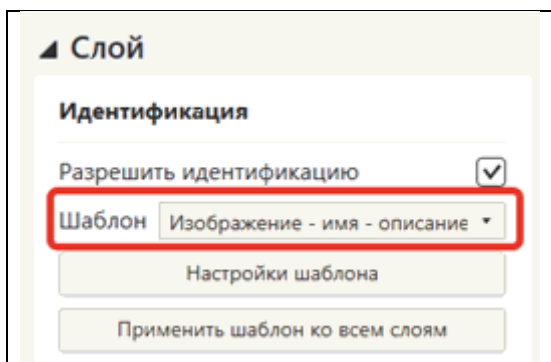
Варианты представления информации об объекте в идентификационной карточке могут быть различны, для этого используются шаблоны идентификации. Вы можете выбрать существующие шаблоны, которые определяют вид диалогов идентификации объектов в создаваемых мобильных картах (системные шаблоны), или создать собственные шаблоны (пользовательские шаблоны). Более подробно см. раздел [Управление шаблонами идентификации](#).

Для того, чтобы разрешить идентификацию объектов в одном или нескольких слоях, выберите нужный слой/слои в окне инструмента **Настройка экстракции карты** и поставьте отметку рядом с опцией **Разрешить идентификацию**.

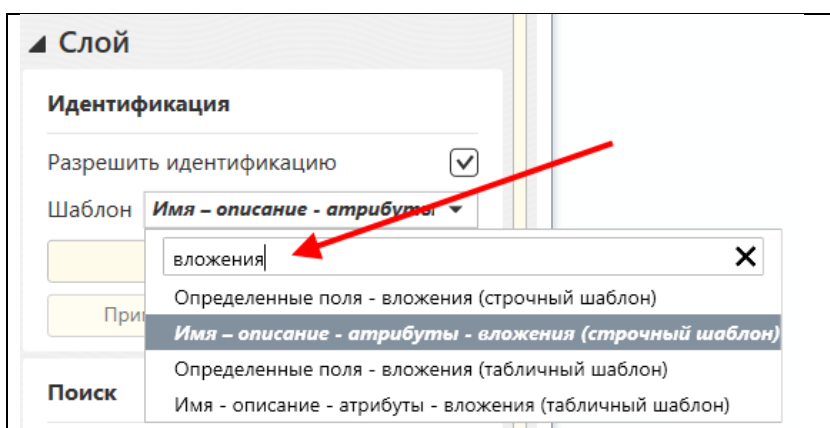


Щелкните по одному из слоёв, чтобы выполнить настройку идентификационной карточки объектов.

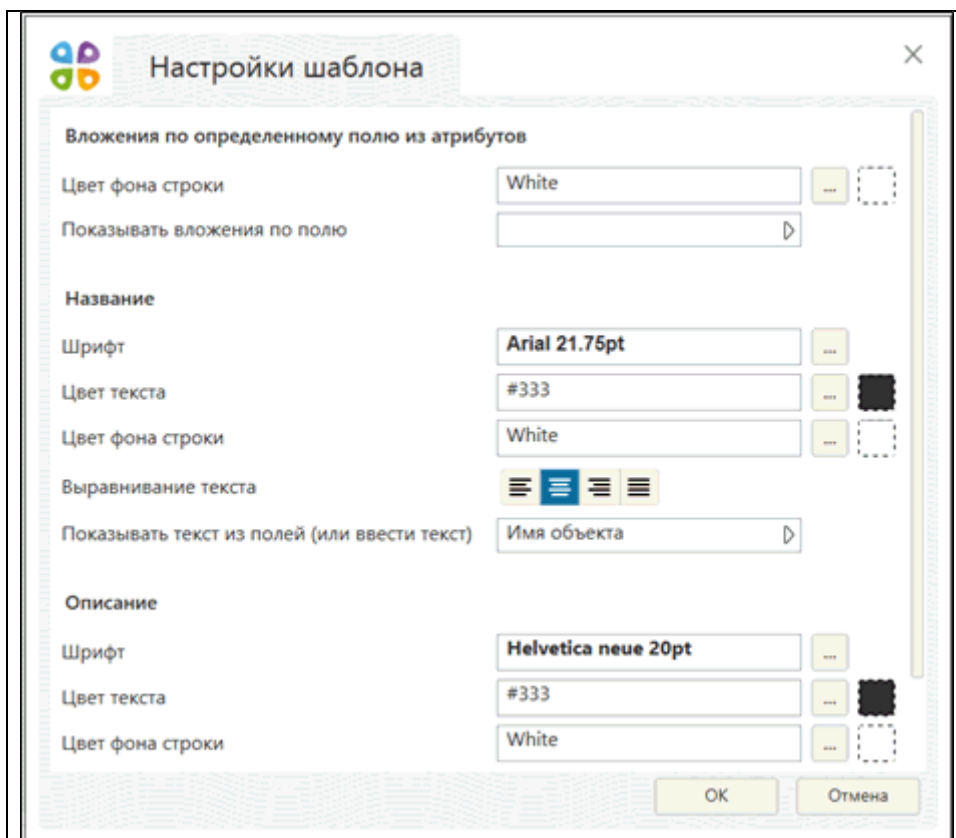
В разделе **Шаблон** из списка выберите созданный ранее вами или из числа системных, шаблон, который будет использован для отображения информации об объектах выбранного слоя.



Чтобы отфильтровать шаблоны, представленные в списке, введите название шаблона в строку фильтра.



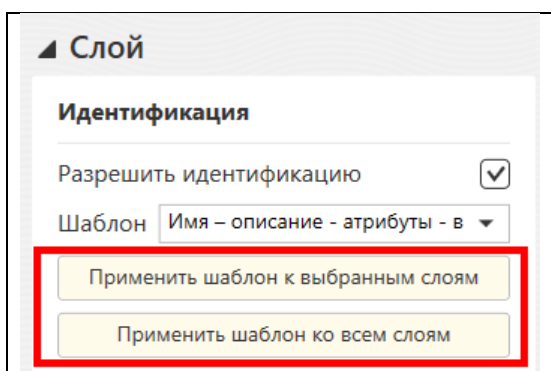
Чтобы изменить настройки, заданные при создании шаблона или задать параметры для слоя, нажмите кнопку **Настройки шаблона** и измените настройки или параметры в открывшемся окне. Подробнее см. раздел [Управление шаблонами идентификации](#).



В окне настроек шаблона идентификации можно:

- Задать размер, стиль и цвет текста;
- Выбрать цвет фона полос с данными;
- Задать выравнивание текста;
- Выбрать поля, которые будут отображаться при идентификации объектов;
- Выбрать вложения (фото, видео, документы и прочее), которые будут отображаться при идентификации объектов.

Для того, чтобы применить настроенный шаблон ко всем или к некоторым слоям проекта, выберите нужный слой/слои в списке слоёв и нажмите **Применить шаблон ко всем слоям** или **Применить шаблон к выбранным слоям**.

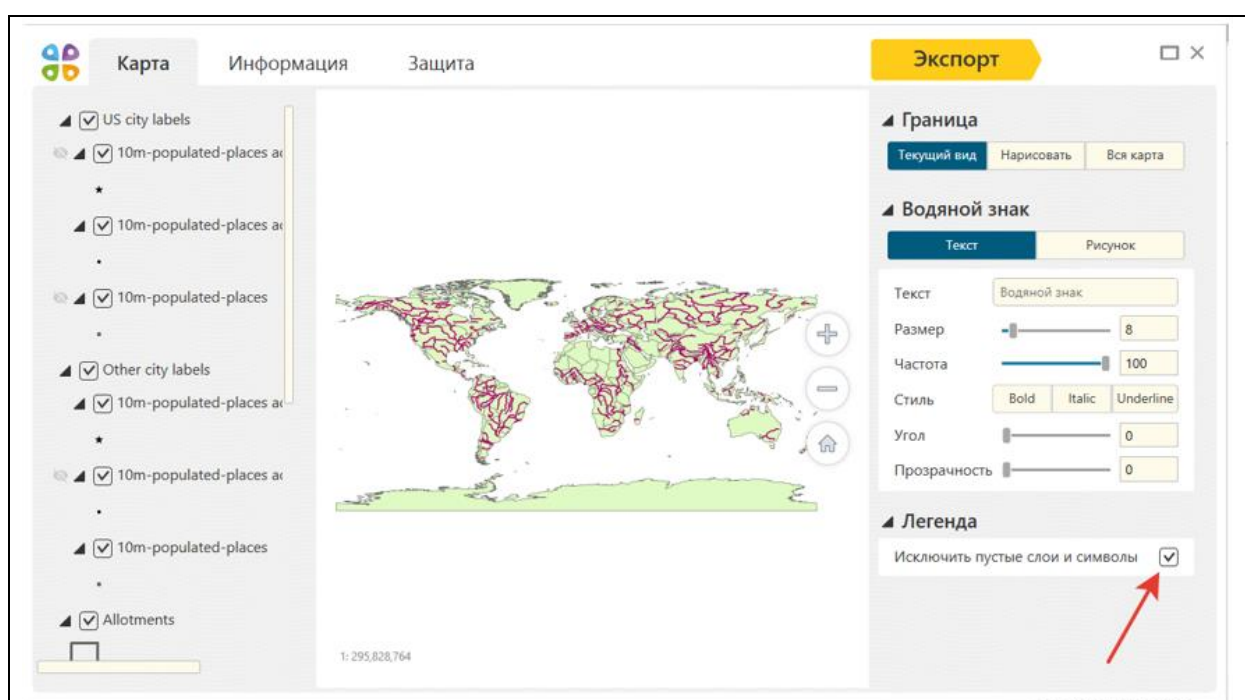


Обратите внимание, что опция **Применить шаблон к выбранным слоям** доступна только при выборе нескольких слоёв в списке.

Более подробно о настройке идентификационных шаблонов см. раздел [Управление шаблонами идентификации](#).

Исключение пустых слоев и символов

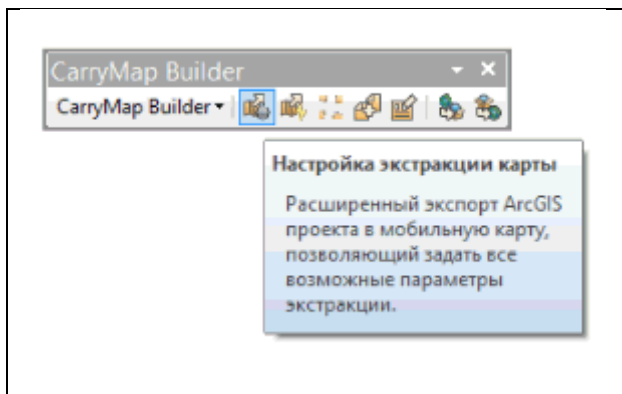
Чтобы исключить пустые слои из экстракции карты, необходимо в разделе **Легенда** окна **Настройка экстракции карты** поставить метку напротив опции **Исключить пустые слои и символы**.



Настройка свойств карты

При подготовке карты к экспорту в мобильную карту вы можете создать о ней краткую справку, которая будет показываться в разделе «О карте». Открыв этот раздел, пользователи вашей мобильной карты увидят информацию об издателе, название компании, логотип, адрес сайта, электронную почту для связи, а также описание содержимого карты.

Для настройки окна «О карте» нажмите кнопку **Настройка экстракции карты** на панели инструментов CarryMap Builder.

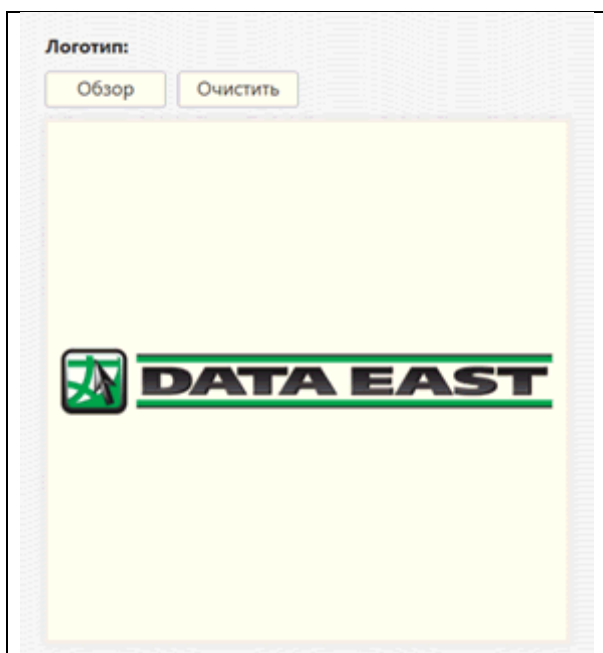


Перейдите на вкладку **Информация** и заполните все необходимые поля: название карты, автор, компания, email, URL, дополнительная информация.

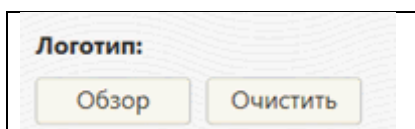
Чтобы выбрать логотип, нажмите кнопку **Обзор**.



В открывшемся окне выберите необходимое изображение и оно будет показано в окне предпросмотра.



Чтобы удалить добавленный логотип, нажмите **Очистить**.

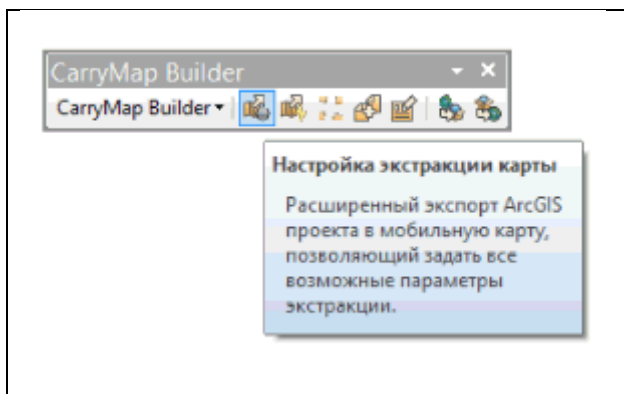


Настройка защиты мобильной карты

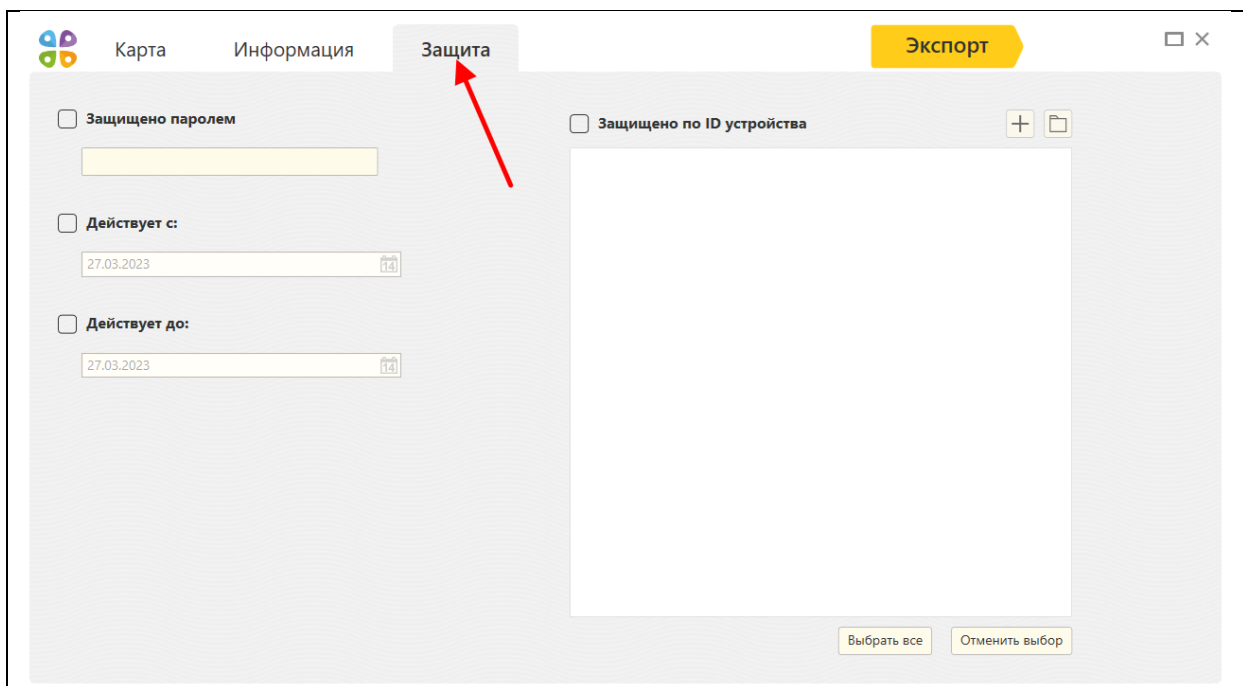
Вы можете быть спокойны за целостность ваших данных, особенно если они конфиденциальны, и всегда сможете предотвратить их несанкционированное распространение, регулируя доступ к мобильным картам при помощи любых из представленных опций защиты или всех сразу.

Вы можете установить пароль, разрешить открывать карту только на определенных устройствах, а также указать промежуток времени, в течение которого мобильная карта будет доступна для использования. В результате при каждом открытии мобильной карты в приложении CarryMap у пользователя будет запрашиваться пароль, или идентификатор устройства, или срок действия карты будет ограничен указанными вами датами, соответственно.

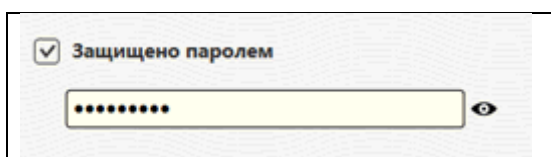
Чтобы настроить защиту карты, нажмите **Настройка экстракции карты** на панели инструментов CarryMap Builder.



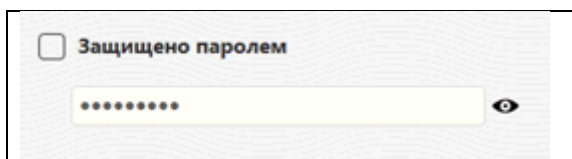
Перейдите в раздел **Защита**.



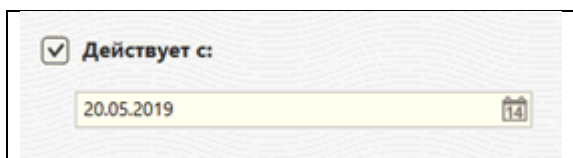
Чтобы настроить защиту карты по паролю, отметьте опцию **Защищено паролем**. В открывшемся окне введите пароль.



Чтобы убрать защиту карты по паролю, уберите отметку рядом с опцией **Защищено паролем**.



Чтобы настроить защиту карты по времени использования, поставьте отметку напротив опции **Действует с**.



Тем самым будет установлена дата, начиная с которой карту можно будет использовать. По умолчанию используется текущая дата, чтобы изменить ее, нажмите на иконку календаря и выберите нужную.

☒ **Действует с:**

20.05.2019

Май 2019

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Чтобы установить дату окончания использования карты, поставьте отметку напротив опции **Действует до**.

☒ **Действует до:**

20.05.2019

По умолчанию используется текущая дата, чтобы изменить ее, нажмите на иконку календаря и выберите нужную.

☒ **Действует до:**

20.05.2019

Май 2019

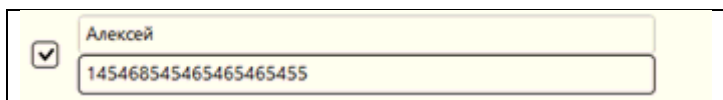
Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Чтобы убрать защиту карты по времени использования, удалите отметку рядом с опцией **Действует с** и **Действует до**.

Чтобы разрешить доступ к карте только для определенных устройств, поставьте отметку напротив опции **Защищено по ID устройства**.

☒ **Защищено по ID устройства**

Затем нажмите  и в появившемся окне введите название устройства (например, имя его владельца) и ID устройства.



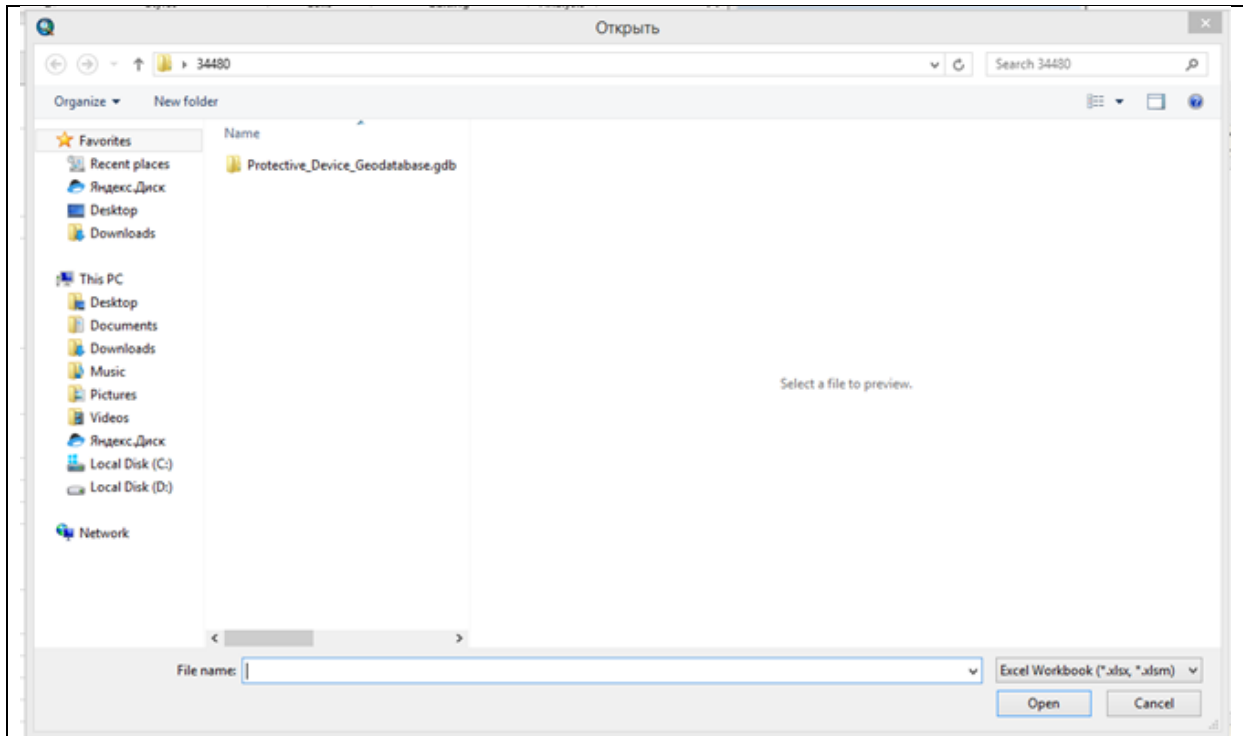
A screenshot of a form for adding a device. It contains a checked checkbox, a text field with the name 'Алексей', and another text field with the ID '145468545465465465455'.

Вы можете разрешить доступ к карте для нескольких устройств, для этого нажмите  и добавьте другие устройства аналогичным образом.

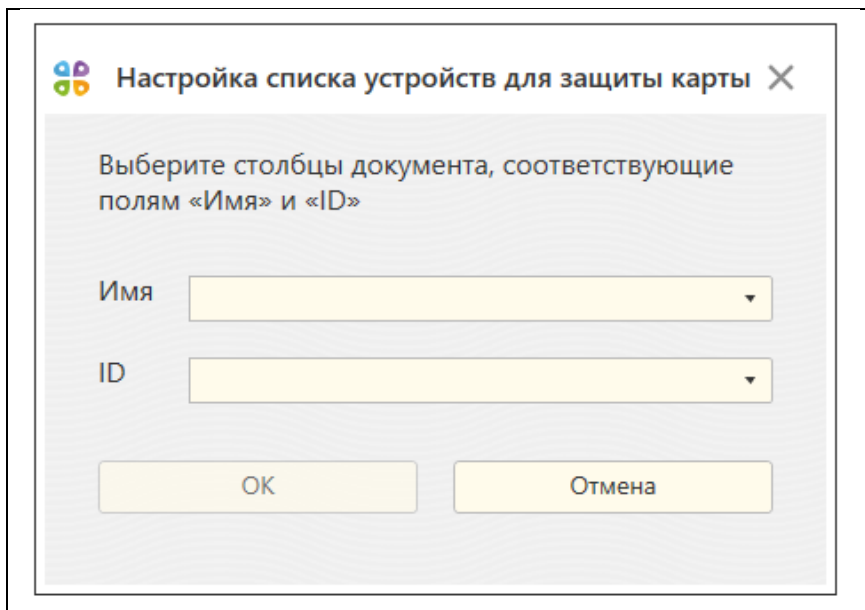
Для вашего удобства можно загрузить заранее подготовленный список устройств в формате Excel или CSV, для этого нажмите кнопку «Загрузить список устройств».



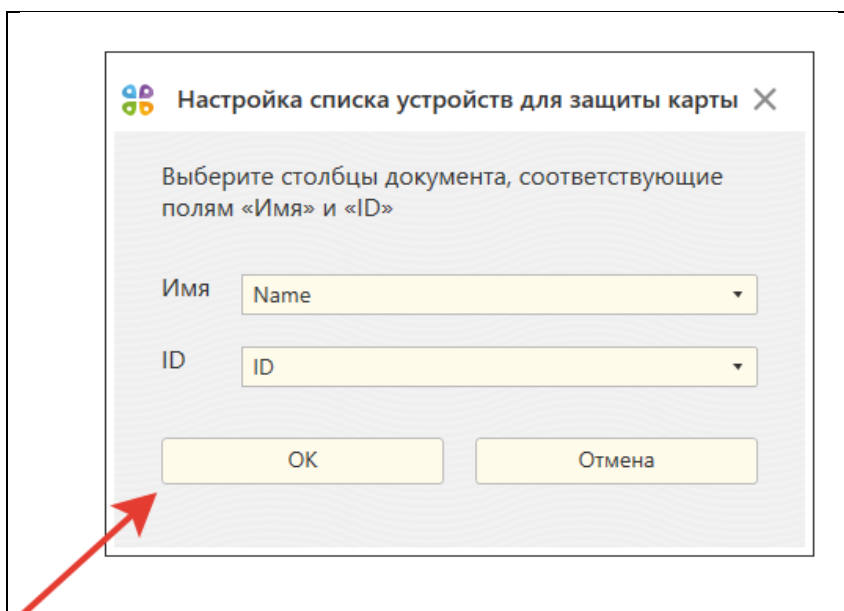
В открывшемся окне выберите нужный файл и нажмите «Открыть».



В открывшейся таблице выберите столбцы, в которых содержатся названия и идентификаторы устройств.



Нажмите кнопку ОК.



В открывшемся окне отобразятся названия и идентификаторы всех устройств из выбранного вами списка.

☒ Защищено по ID устройства

+

☐	Julia	123
☐	Andrew	1234
☐	Maxim	1235
☐	Irina	456

Выбрать все

Отменить выбор

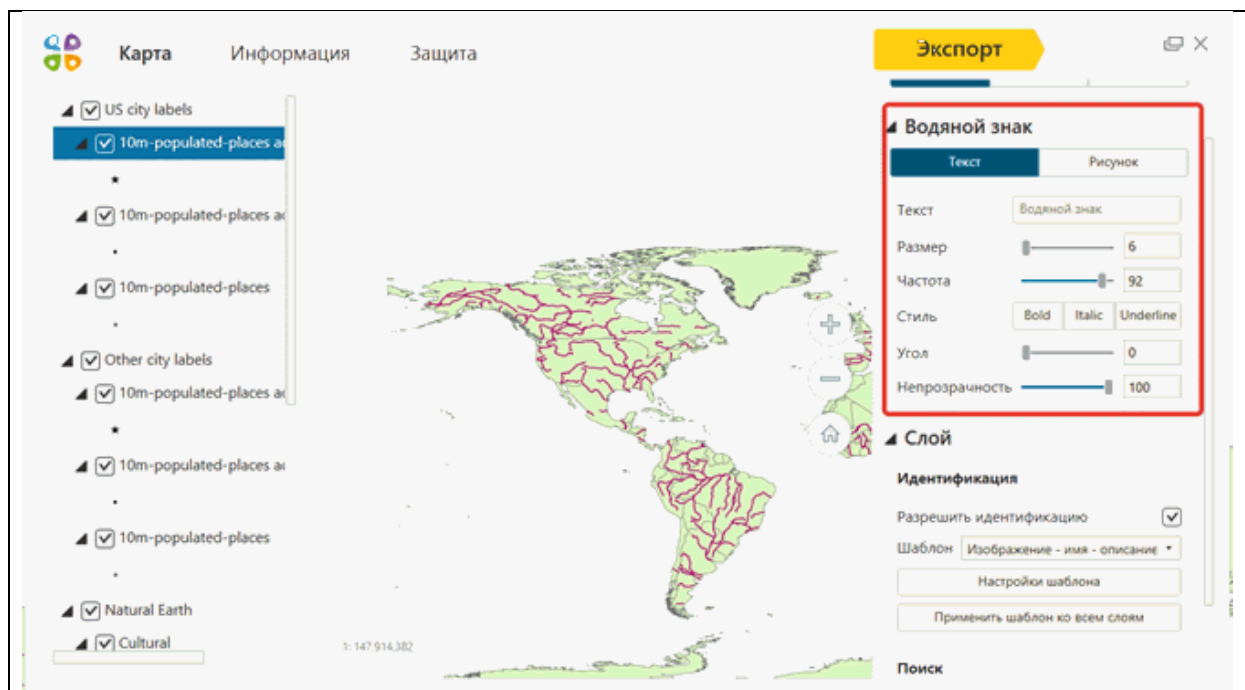
Поставьте отметки напротив нужных устройств или нажмите «Выбрать все», если вы хотите, чтобы карту можно было открыть на всех устройствах из списка.

The screenshot shows a mobile application interface with a header bar. On the left, there is a checked checkbox and the text "Защищено по ID устройства". On the right, there are two icons: a plus sign and a folder icon. Below the header is a list of four user entries, each with a checkbox, a name field, and a number field. The entries are: Julia (123), Andrew (1234), Maxim (1235), and Irina (456). The checkboxes for Julia, Andrew, and Irina are checked, while the checkbox for Maxim is unchecked. Three red arrows point from the left side of the screen to the checkboxes for Julia, Andrew, and Irina. At the bottom of the list, there are two buttons: "Выбрать все" and "Отменить выбор".

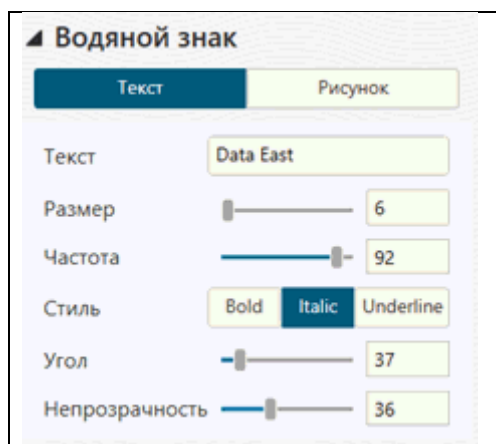
Выбор	Имя	ИД
☒	Julia	123
☒	Andrew	1234
☐	Maxim	1235
☒	Irina	456

Выбрать все Отменить выбор

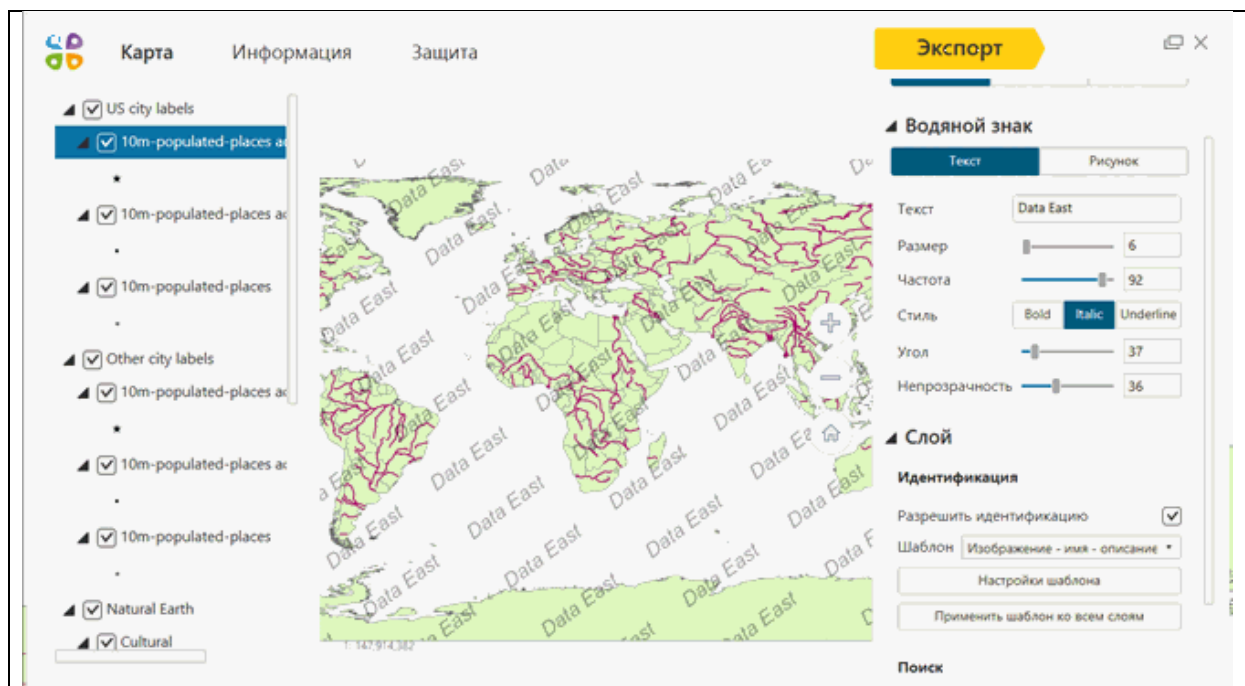
Возможность добавления водяных знаков в виде текста или изображения позволит оформить ваши мобильные карты в едином корпоративном стиле и защитить от копирования. Для добавления на карту водяных знаков перейдите во вкладку **Карта**, раздел **Водяной знак**.



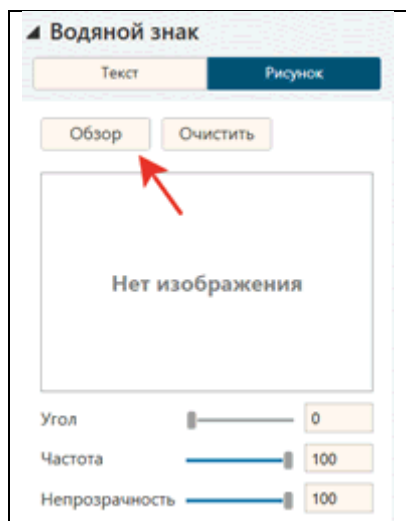
Чтобы в качестве водяного знака использовать текст, нажмите на кнопку **Текст** и в появившемся окне **Текст** **Водяной знак** введите необходимый текст, затем задайте его размер, частоту отображения, стиль, угол поворота и прозрачность.



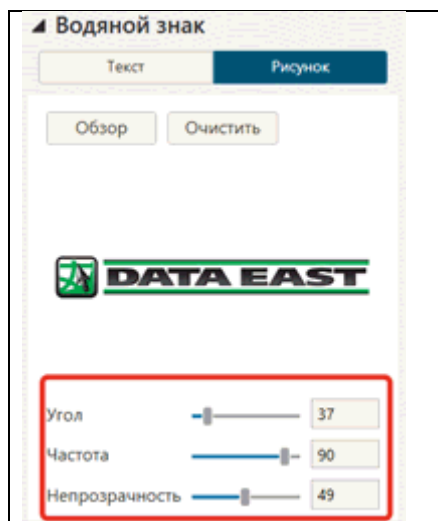
В окне предпросмотра CarryMap Builder вы можете увидеть, как будут выглядеть водяные знаки с заданными настройками.



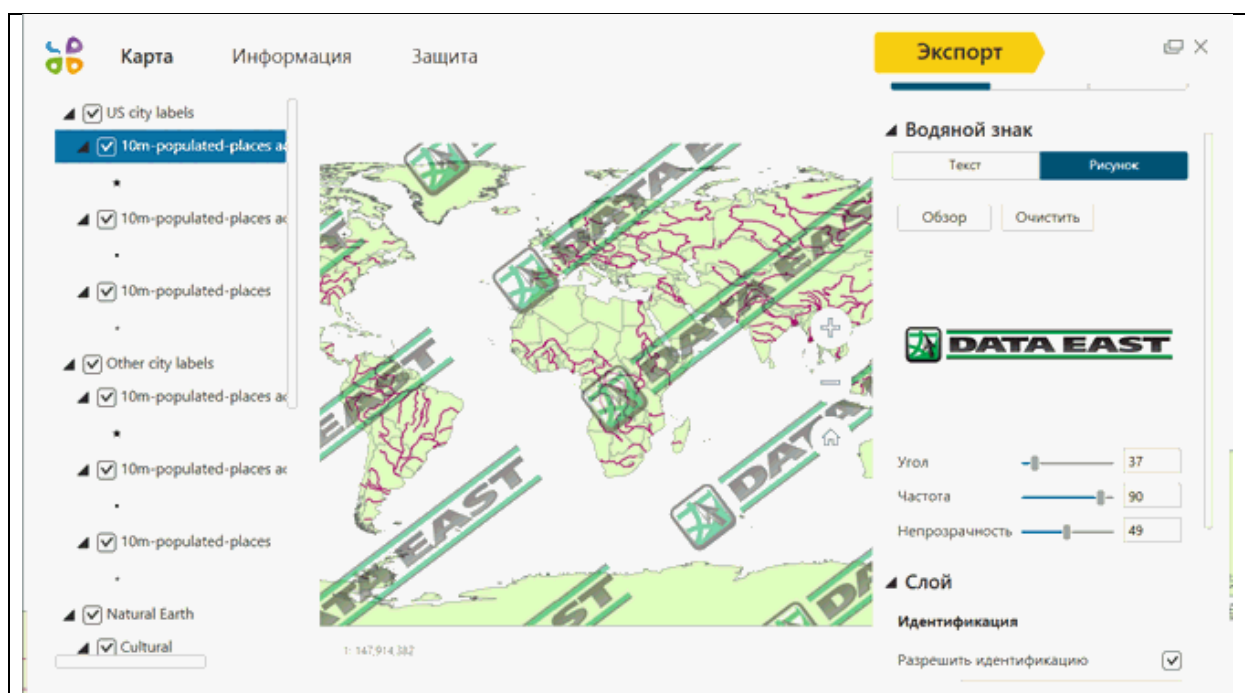
Чтобы в качестве водяного знака на карте использовать изображение, нажмите **Рисунок** и в появившемся окне нажмите кнопку **Обзор**.



В открывшемся окне выберите изображение, оно отобразится в окне предпросмотра. Задайте необходимые настройки: угол поворота, частоту отображения на карте и прозрачность.

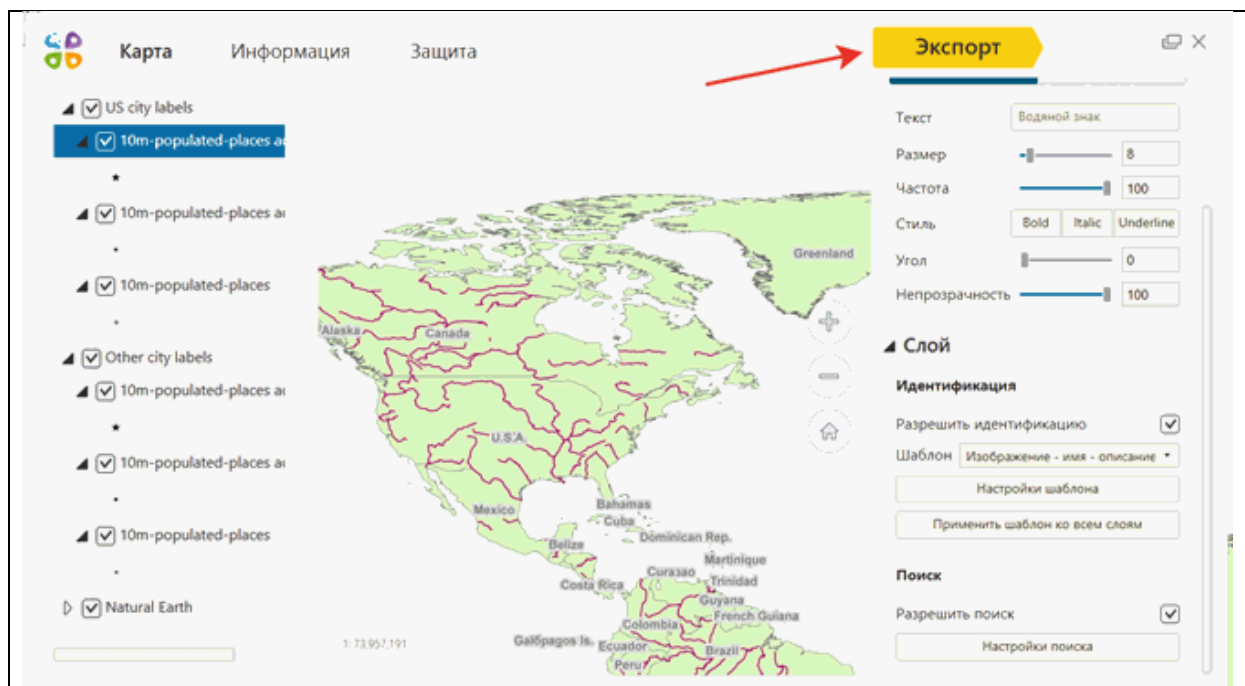


В окне предпросмотра CarryMap Builder вы можете увидеть, как будут выглядеть водяные знаки с заданными настройками.

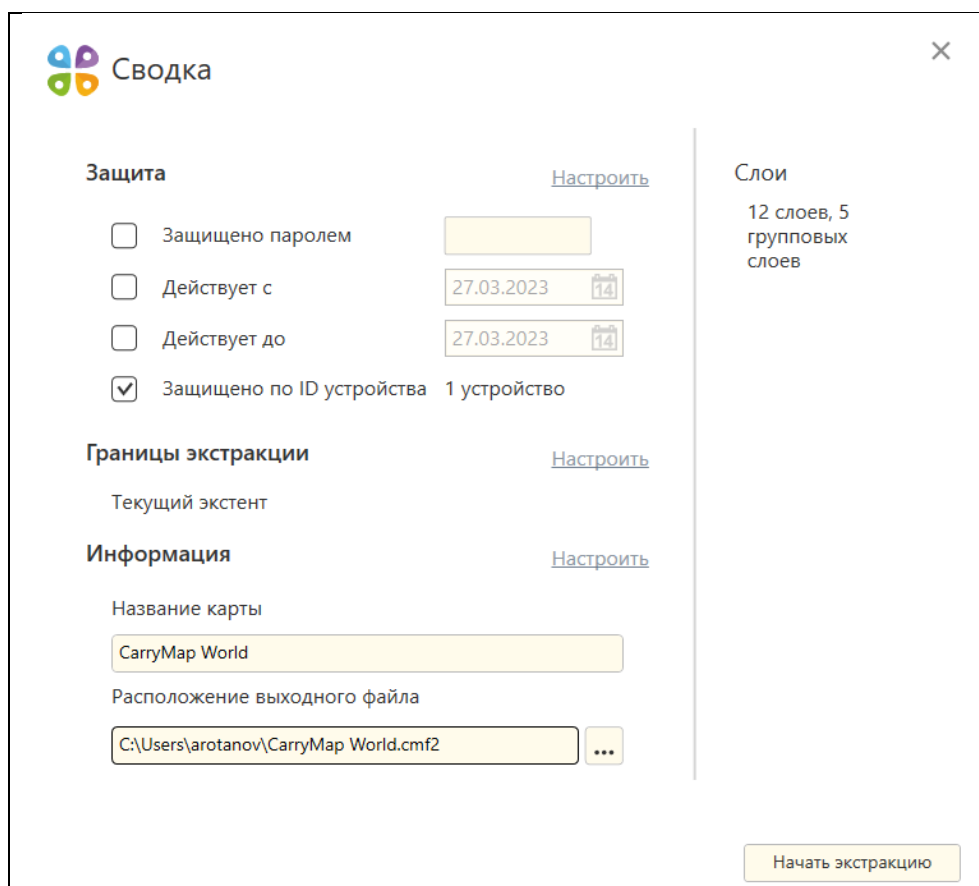


Экстракция карты

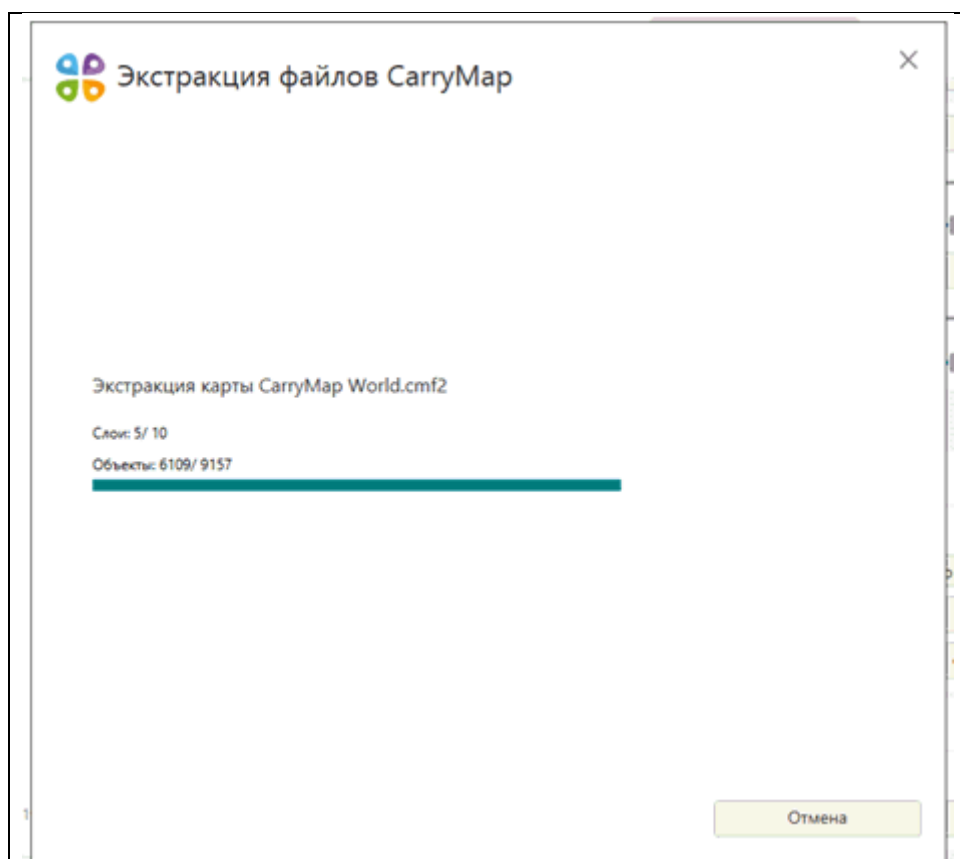
Итак, все настройки для вашей будущей мобильной карты заданы, теперь можно приступить к процессу экспорта, для этого нажмите кнопку **Экспорт**



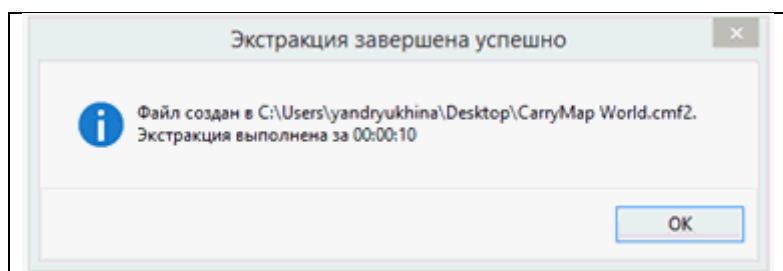
В окне **Сводка** проверьте информацию о карте: местоположение выходного файла, настройки защиты, границы и название. Если все верно, нажмите кнопку **Начать экстракцию**.

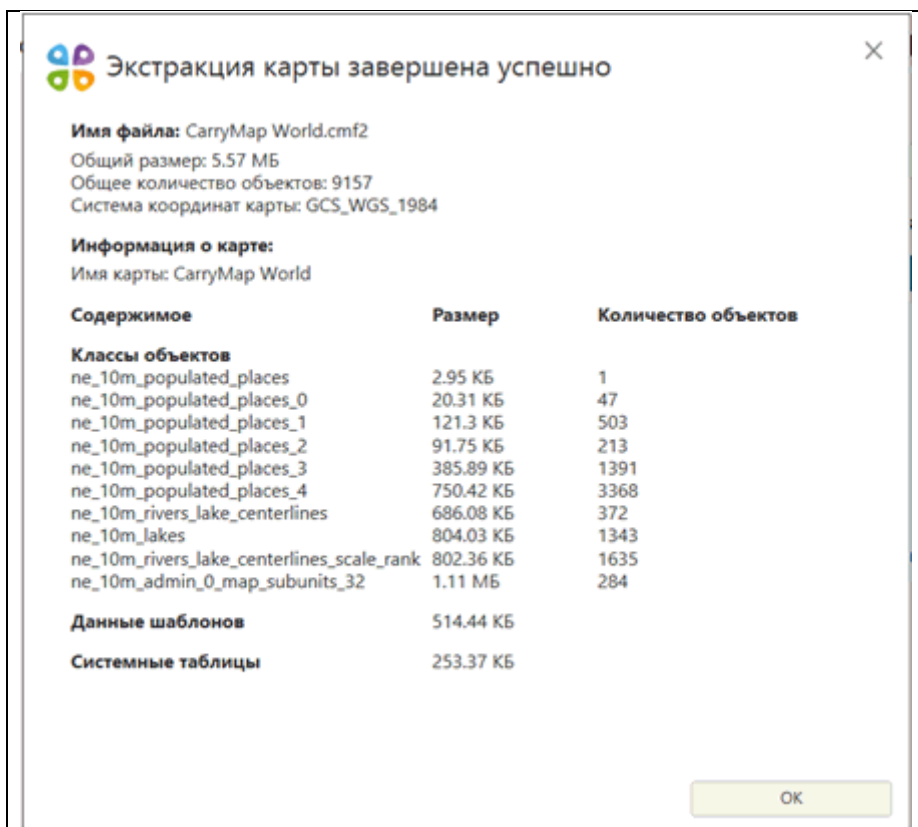


Запустится процесс экспорта вашего проекта в мобильную карту в формате CMF2. Чтобы отменить процесс, нажмите кнопку **Отмена**.



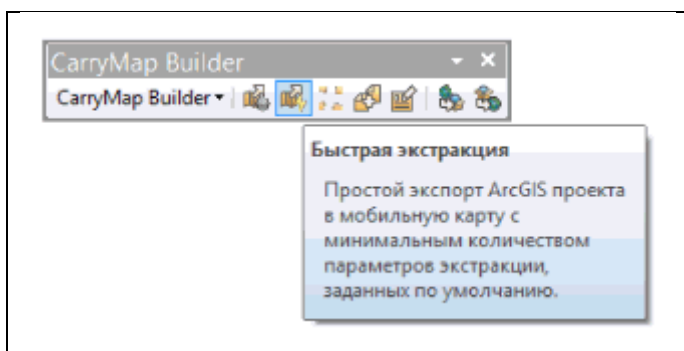
По окончании процесса появится соответствующий диалог, а также отобразится краткий отчет о созданной мобильной карте с указанием размера файла, размера классов объектов и количества объектов, системы координат карты и др.





Быстрая экстракция карты

Если заданные вами ранее настройки вас устраивают, то для создания очередной мобильной карты вы можете воспользоваться инструментом **Быстрая экстракция** на панели инструментов CarryMap Builder, чтобы сэкономить время.



В появившемся окне еще раз проверьте заданные настройки, если вы хотите изменить их, нажмите на кнопку **Настроить** рядом с нужными настройками.

 Сводка

Защита

☐ Защищено паролем

☐ Действует с

☐ Действует до

☒ Защищено по ID устройства

27.03.2023

27.03.2023

1 устройство

Настроить

Границы экстракции

Текущий экстенс

Настроить

Информация

Название карты

CarryMap World

Расположение выходного файла

C:\Users\arotanov\CarryMap World.cmf2

...

Слои

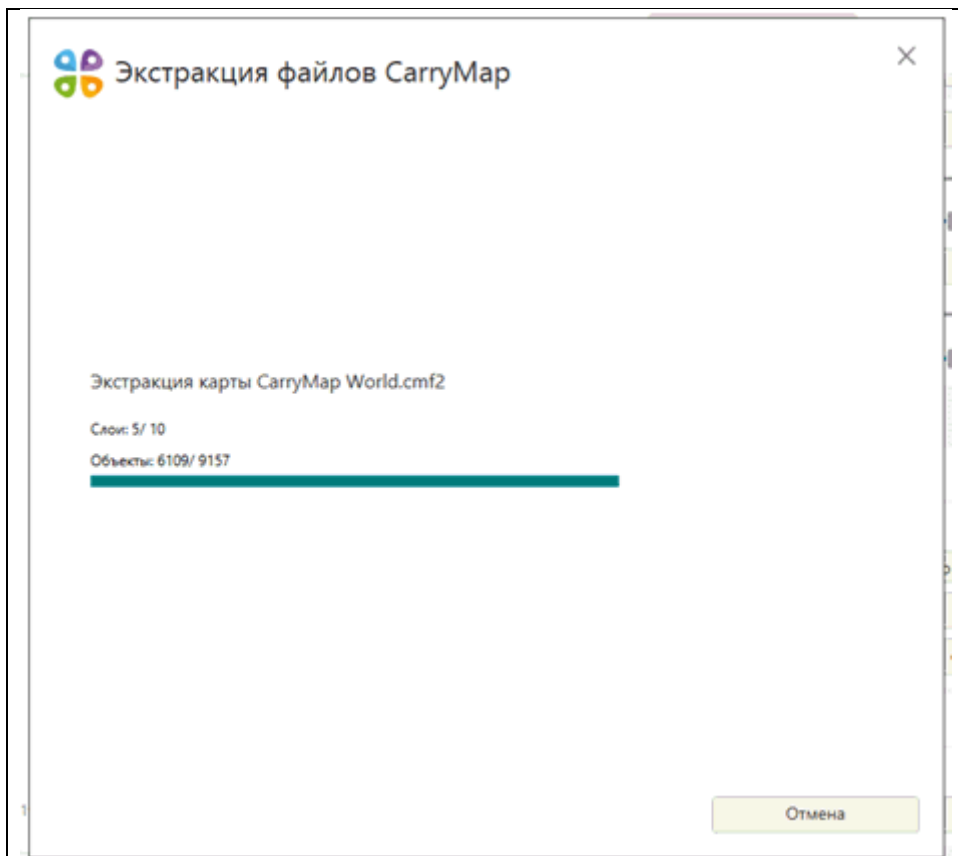
12 слоев, 5 групповых слоев

Начать экстракцию

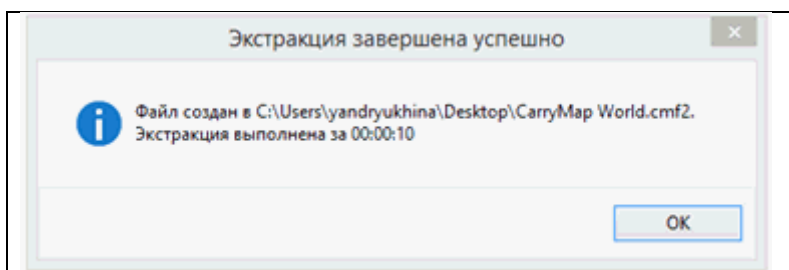
После проверки настроек нажмите кнопку **Начать экстракцию**.

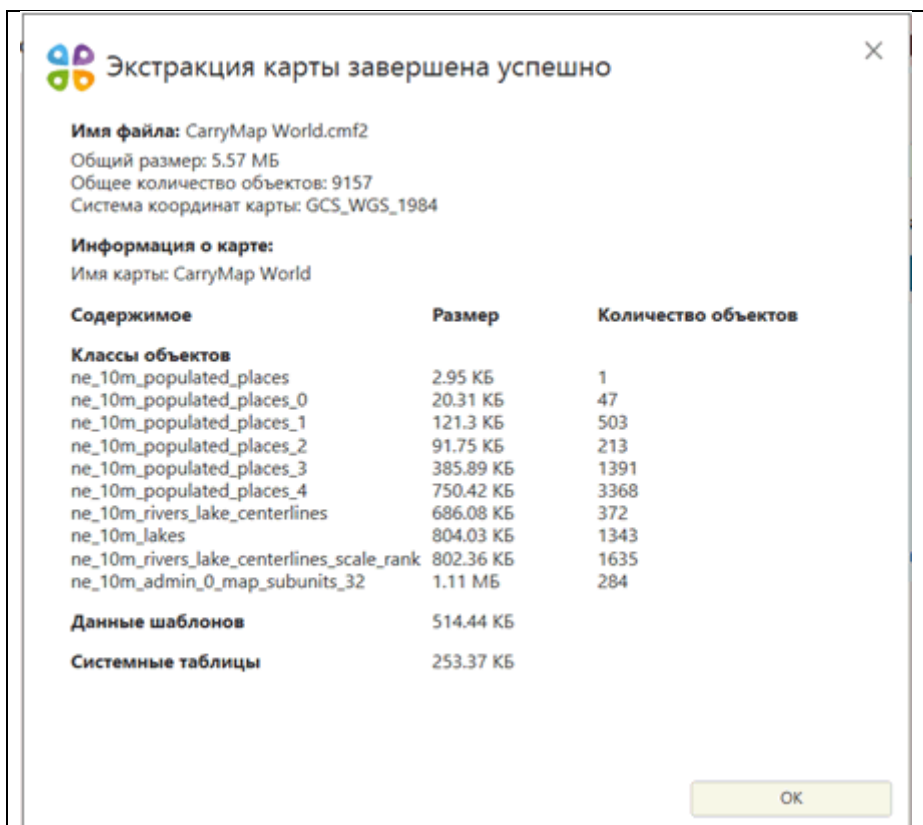
Начать экстракцию

Запустится процесс экспорта вашего проекта в мобильную карту в формате CMF2. Чтобы отменить процесс, нажмите кнопку **Отмена**.



По окончании процесса появится соответствующий диалог, а также отобразится краткий отчет о созданной карте с указанием размера файла, размера классов объектов и количества объектов, системы координат карты и др.



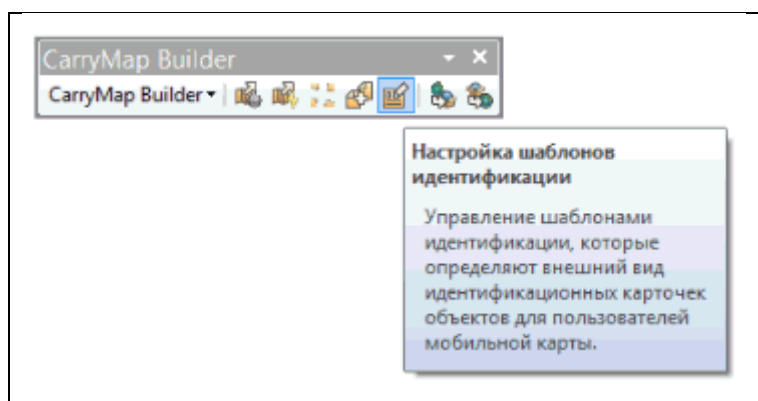


Управление шаблонами идентификации

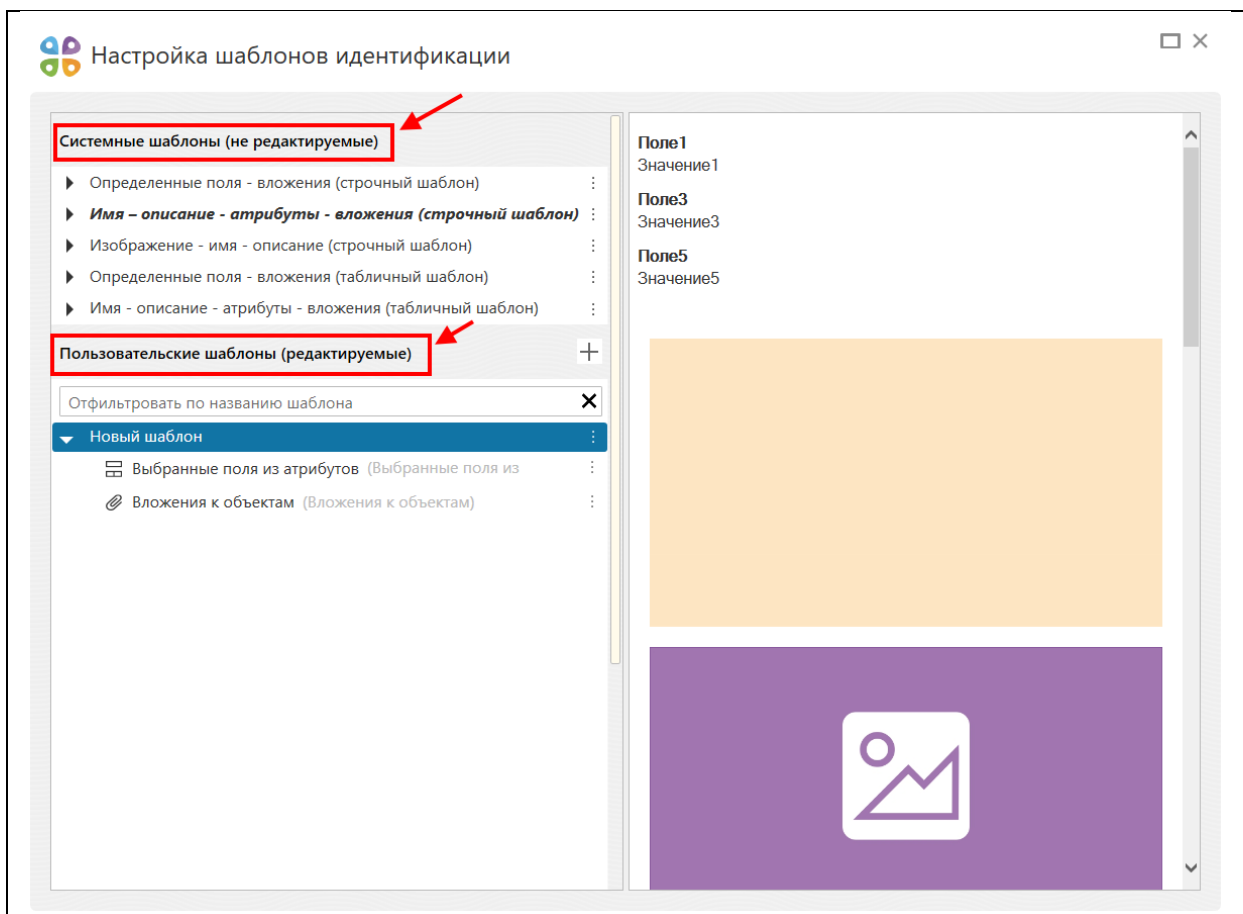
Общая информация о шаблонах идентификации

Варианты представления информации об объекте в идентификационной карточке могут быть различны, для этого используются шаблоны идентификации. Вы можете выбрать существующие шаблоны, которые определяют вид окон идентификации объектов в создаваемых мобильных картах (системные шаблоны) или создать собственные шаблоны (пользовательские шаблоны).

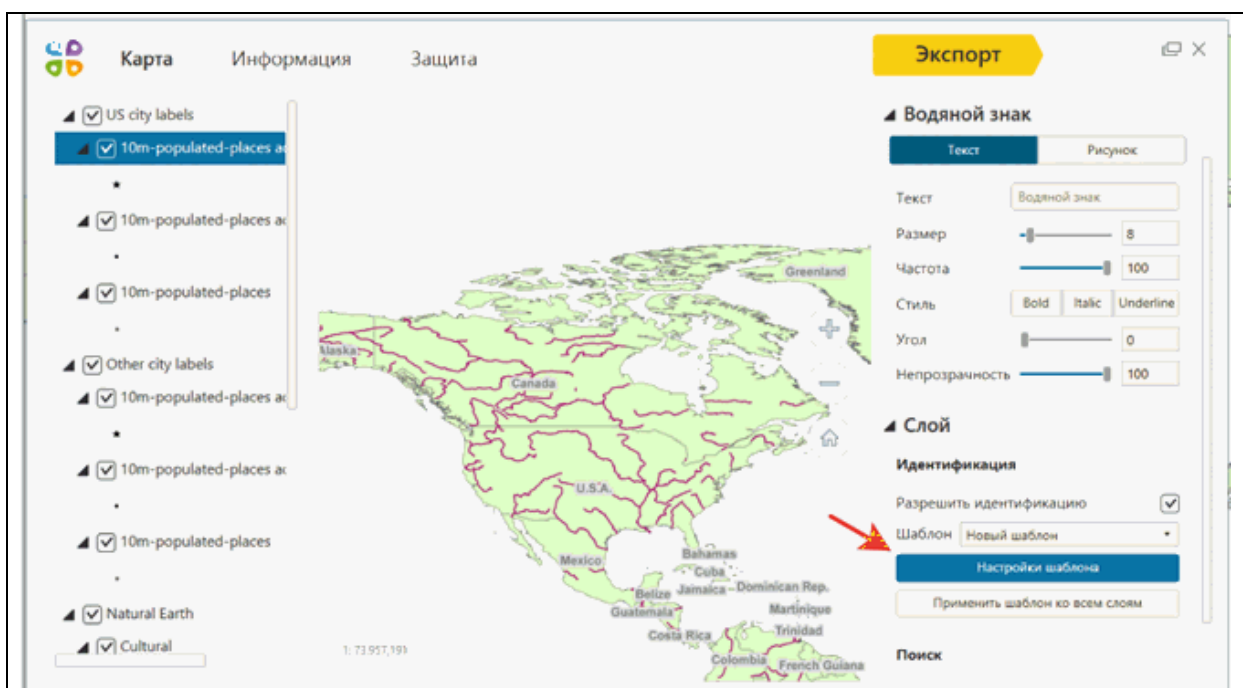
Для настройки шаблонов карточек идентификации объектов нажмите кнопку **Настройка шаблонов идентификации** на панели инструментов CarryMap Builder.



Список шаблонов представлен в левой части окна.



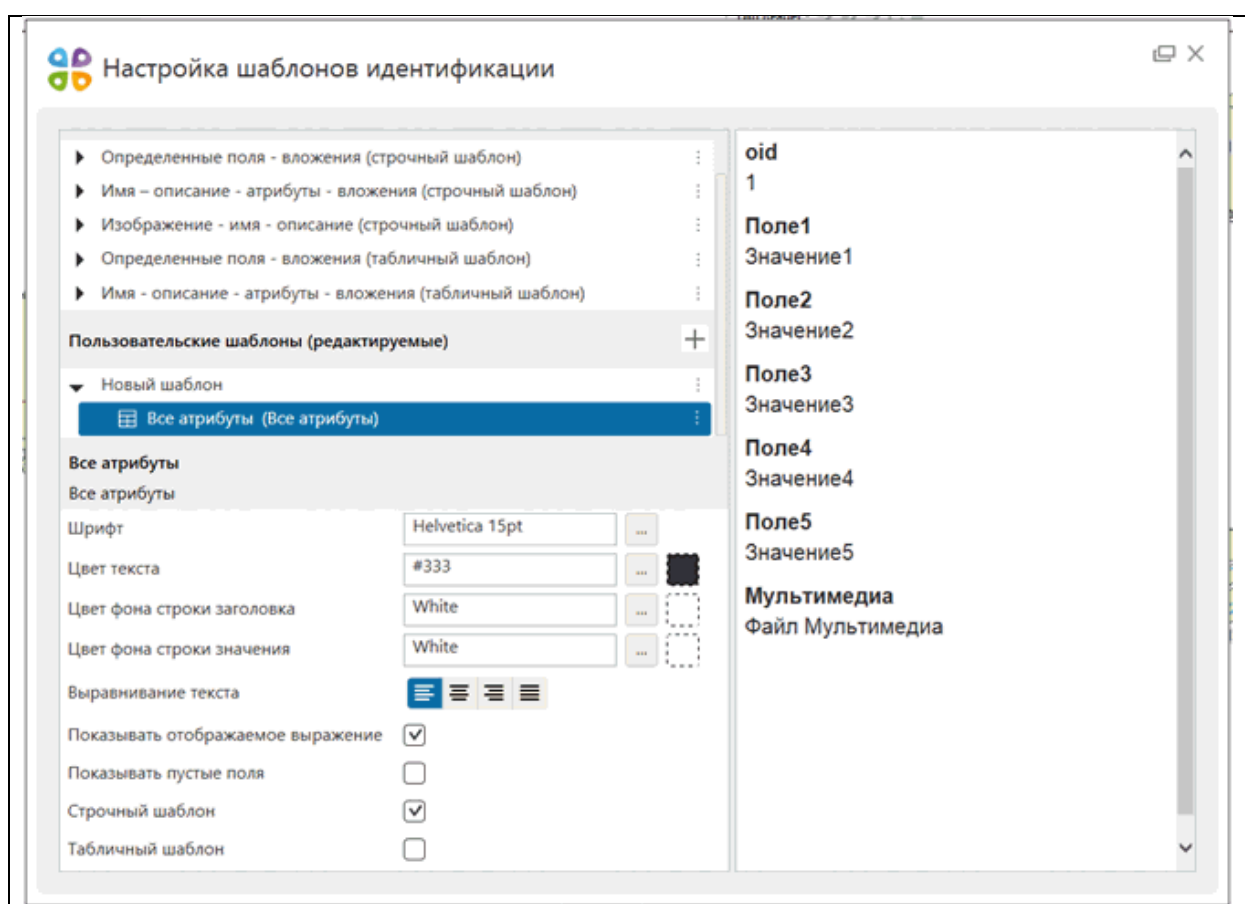
При помощи инструмента **Настройка шаблонов идентификации** вы можете создавать, фильтровать и удалять шаблоны, а также задавать их оформление. К уже созданному шаблону можно применить отдельные настройки в зависимости от вашего проекта в ArcMap, для этого нажмите **Настройки экстракции карты** и перейдите в раздел **Настройки шаблона**.



Шаблон идентификации, как пользовательский, так и системный, представляет собой окно, состоящее из отдельных блоков в виде полос. Тип отображаемых данных, а также порядок их отображения в полосах строго заданы.

В созданный вами пользовательский шаблон идентификации можно добавить следующие полосы:

- **Все атрибуты** – полоса предназначена для отображения всей атрибутивной таблицы объекта со всеми полями (кроме скрытых). Вы можете настроить параметры текста (стиль, размер) и фона (цвет), выбрать вариант отображения информации в карточке (табличный или строчный), а также отключить/включить отображение пустых полей атрибутивных таблиц ArcMap.



Обратите внимание, в настройках шаблона табличного вида вы можете выбрать разные стили оформления заголовка и значения. Для этого выберите шаблон и задайте нужные настройки в соответствующих разделах.

Настройки шаблона

Выбранные поля из атрибутов

Показывать данные по полям

Настройки заголовка

Шрифт заголовка: Microsoft Sans Serif, sans-serif

Цвет текста заголовка: #333

Цвет фона строки заголовка: White

Заголовок Bold: ☒

Настройки значений

Шрифт: Microsoft Sans Serif, sans-serif

Цвет текста: #333

Цвет фона строки значения: White

Bold: ☐

Общие настройки

Выравнивание текста: ☒ ☐ ☐ ☐

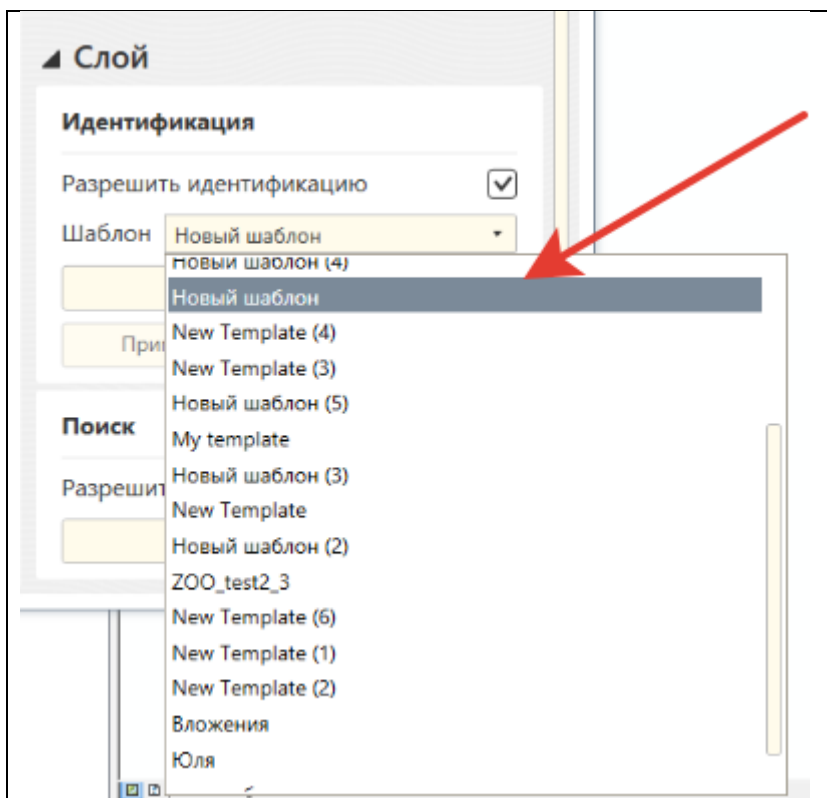
Показывать пустые поля: ☐

OK Отмена

- **Вложения по определенным полям с прямой ссылкой** – полоса предназначена для отображения всех вложений к объектам (изображения, видео, аудио файлы, документы и т. д.). Вы можете выбрать, какие типы вложений нужно отображать, для этого поставьте отметки напротив соответствующих пунктов. Обратите внимание, что этот шаблон может быть использован даже при наличии лицензии ArcGIS уровня Basic, в которой недоступна возможность создания таблиц с вложениями. Для задания настроек отображения вложений по прямым ссылкам из полей перейдите в раздел «Карта» окна «Настройка экстракции карты».

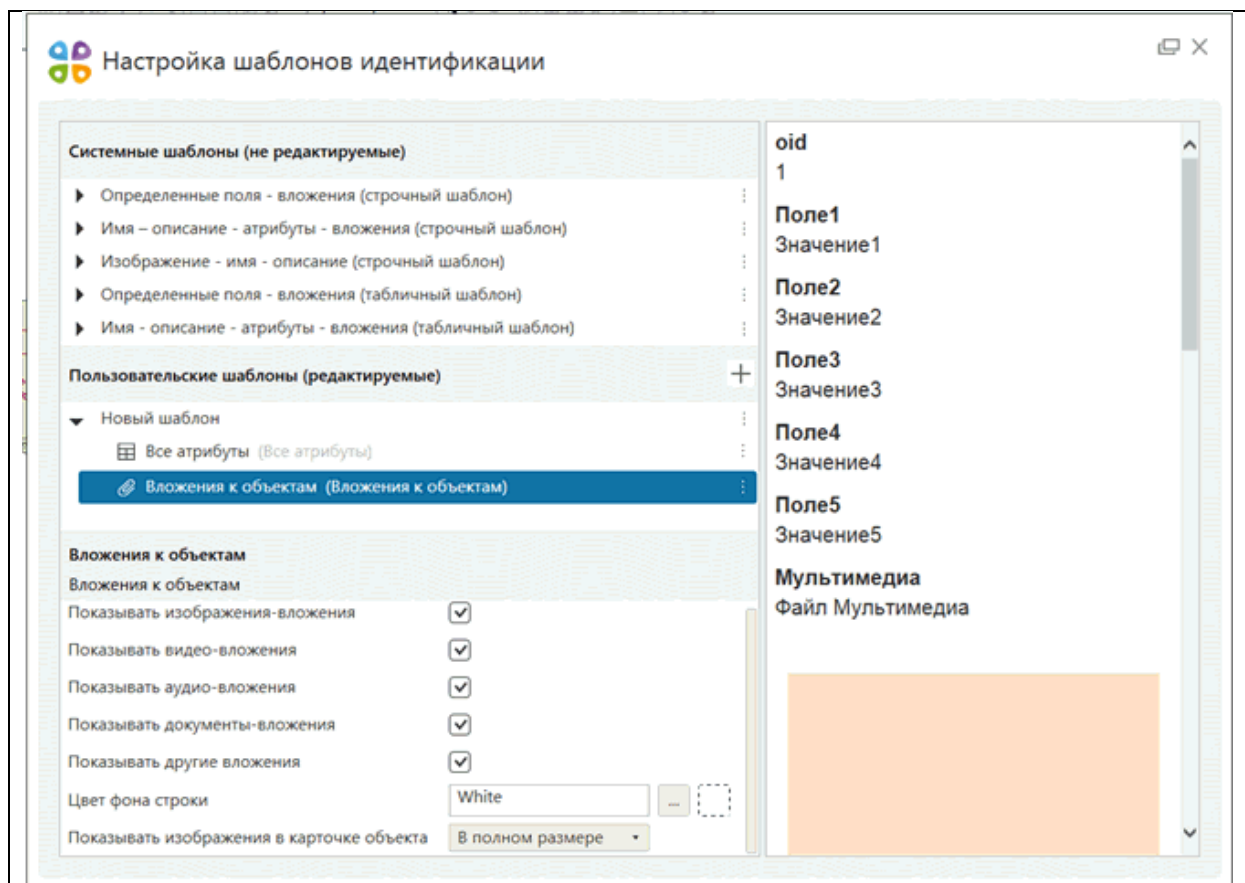
Карта Информация Защита

В разделе «Идентификация» выберите шаблон, в который была добавлена соответствующая полоса.



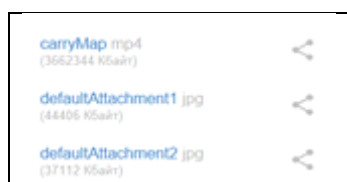
В открывшемся окне выберите поля, по которым необходимо показать вложения в идентификационной карточке.

- **Вложения к объектам** – полоса предназначена для отображения всех вложений к объектам (изображения, видео, аудио файлы, документы и т. д.). Вы можете выбрать, какие типы вложений нужно отображать, для этого поставьте отметки напротив соответствующих пунктов.



Способ отображения вложений в идентификационной карточке можно настроить, выбрав один из следующих вариантов:

- *Список* - все вложения будут отображены в виде списка.



- *В режиме предпросмотра* - изображения будут отображены в виде миниатюр, активируемых щелчком мыши, остальные вложения будут отображены в виде списка.



- *В полном размере* - изображения будут отображены в полном размере, видео- и аудиофайлы в виде проигрывателей, все остальные вложения - в виде списка.



HTML-код – полоса предназначена для отображения информации из атрибутивных таблиц в том виде, в каком вы ее задали при помощи HTML-скрипта.

По умолчанию при добавлении полосы HTML-кода в идентификационный шаблон будет использован HTML-скрипт:

```
<div>
<table border="1px" width="100%">
<caption><b style="color: green">Заголовок</b></caption>
<tr>
<td width="50%">Поле1</td>
<td width="50%">[Поле1]</td>
</tr>
</table>
</div>
```

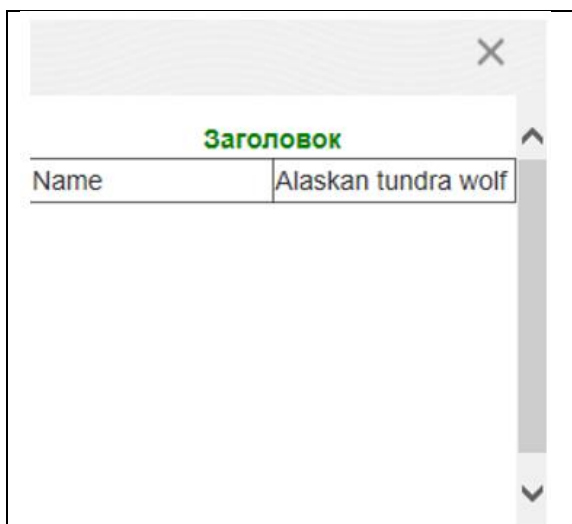
Где изменяемыми параметрами являются:

Green – цвет заголовка текста;

Заголовок – наименование заголовка;

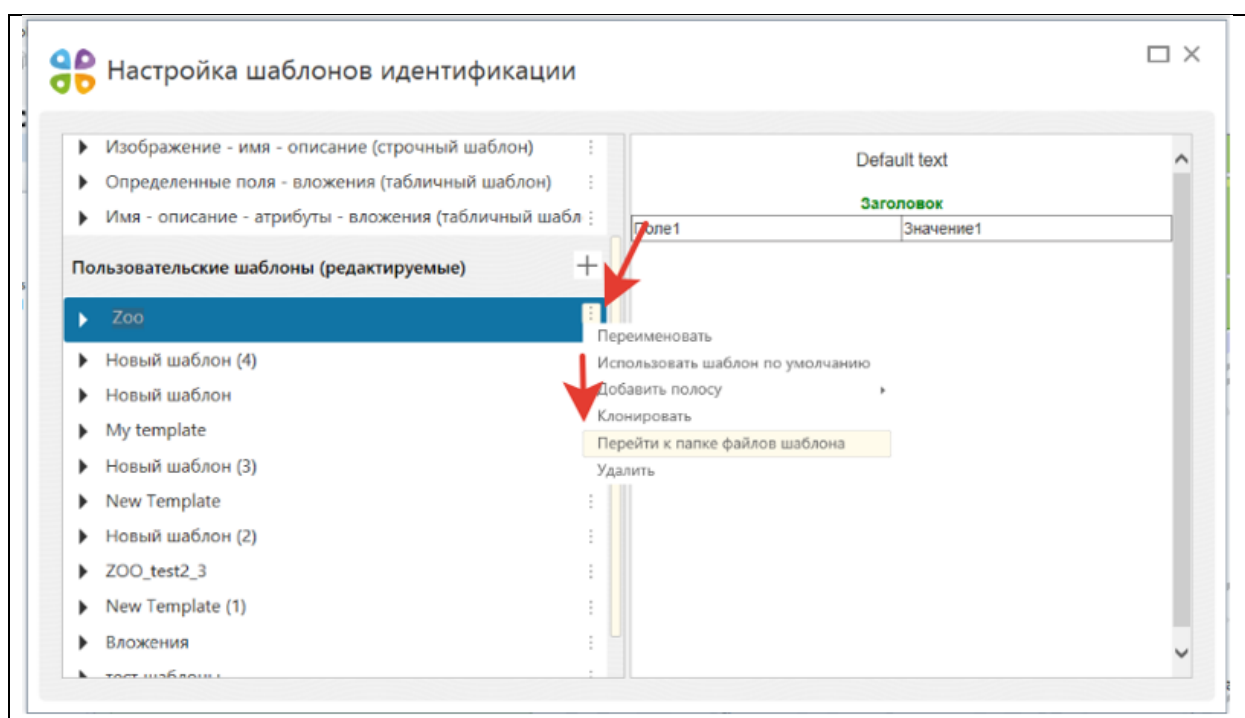
Поле1 – наименование поля из атрибутивной таблицы, которое необходимо отобразить в идентификационной карточке.

Пример отображения информации по HTML-скрипту, настроенного по умолчанию, приведен ниже.



Чтобы с помощью HTML-скрипта отобразить в идентификационной карточке изображение, выполните следующие шаги:

1. Перейдите в папку файлов шаблона. Для этого в опциях шаблона выберите **Перейти к папке файлов шаблона**.



2. Скопируйте в эту папку файлы изображений, которые необходимо показать в карточке объекта.

3. В настройках полосы HTML-код укажите скрипт:

```

```

Где изменяемым параметром является:

1.png – наименование изображение и его расширение.

Чтобы с помощью HTML-скрипта отобразить в идентификационной карточке некоторые поля из таблицы атрибутов, в настройках полосы HTML-код укажите скрипт:

```
<div>[Поле1]</div>
```

Где изменяемым параметром является:

Поле1 – наименование поля из таблицы атрибутов.

Чтобы с помощью HTML-скрипта выровнять текстовое по левому краю, используйте в полосе HTML-код скрипт:

```
<div align="left">[Поле1]</div>
```

Где изменяемым параметром является:

Поле1 – наименование поля из таблицы атрибутов которое необходимо выровнять по левому краю.

Чтобы с помощью HTML-скрипта выровнять текстовое **Поле1** по правому краю, используйте в полосе HTML-код скрипт:

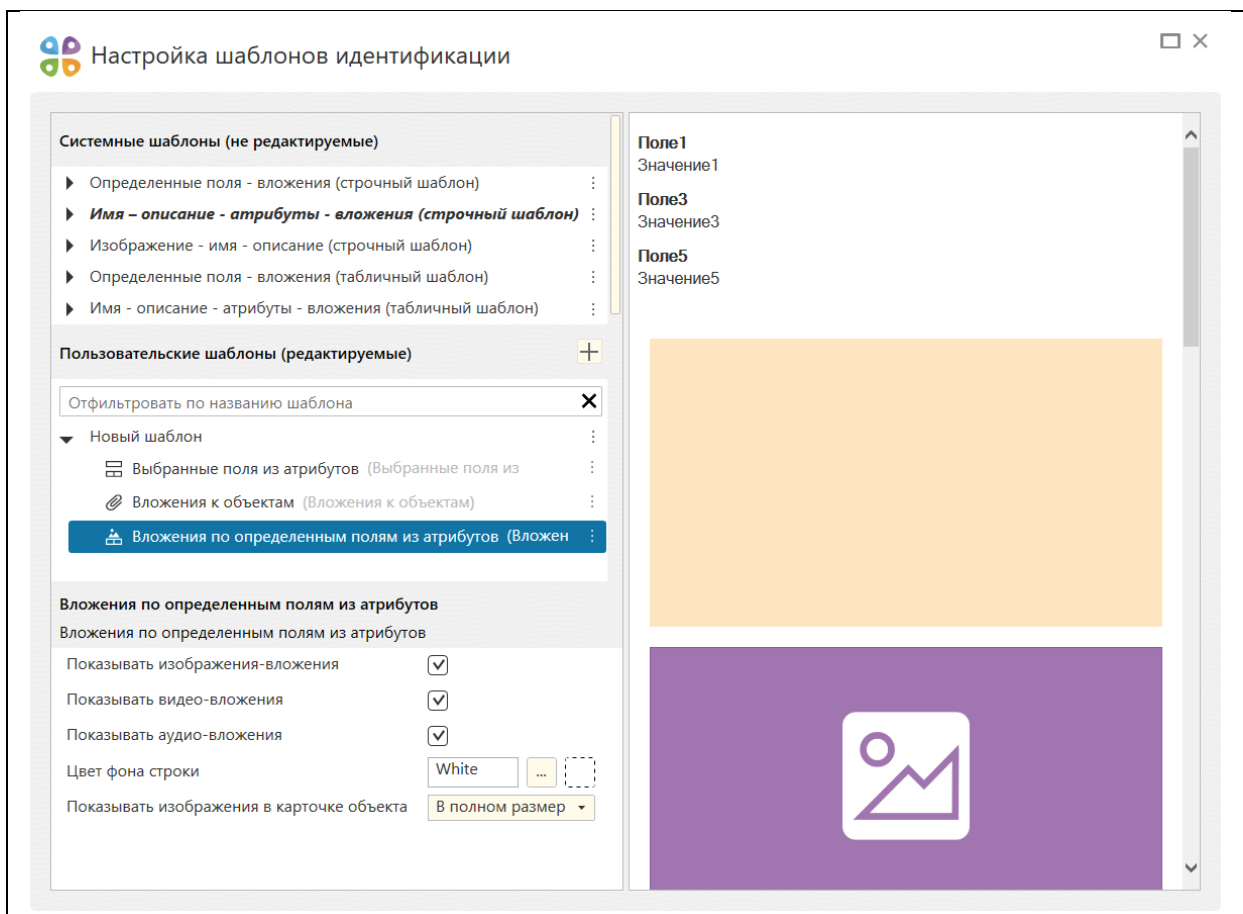
```
<div align="right">[Поле1]</div>
```

Где изменяемым параметром является:

Поле1 – наименование поля из таблицы атрибутов которое необходимо выровнять по правому краю.

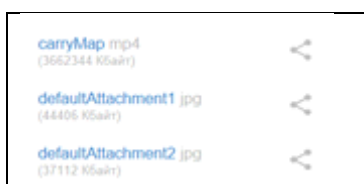
- **Вложения по определенным полям из атрибутов** – полоса предназначена для отображения мультимедиа-файла, выбранных на основе значения полей, которые выбираются при помощи инструмента **Настройка экстракции карты**.

Вы можете выбрать, какие типы вложений нужно отображать, для этого поставьте отметки напротив соответствующих пунктов.

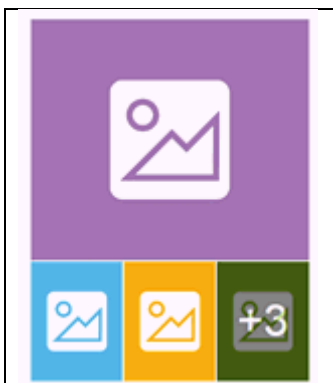


Способ отображения вложений в идентификационной карточке можно настроить, выбрав один из следующих вариантов:

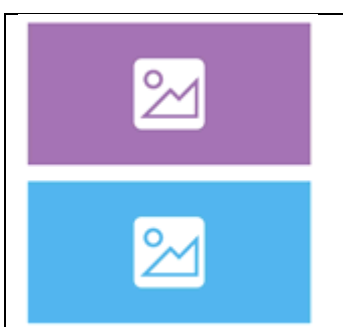
- *Список* - все вложения будут отображены в виде списка.



- *В режиме предпросмотра* - изображения будут отображены в виде миниатюр, активируемых щелчком мыши, остальные вложения будут отображены в виде списка.

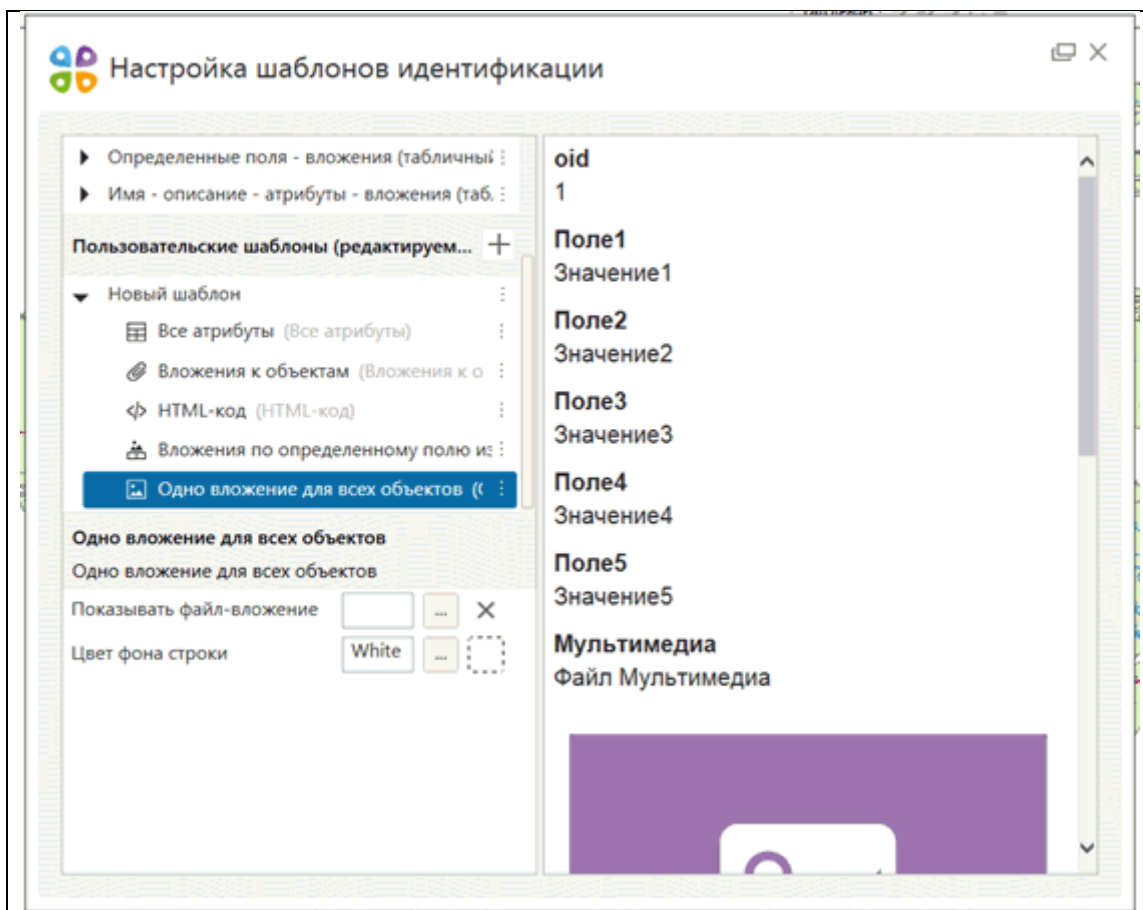


- *В полном размере* - изображения будут отображены в полном размере, видео- и аудиофайлы в виде проигрывателей.

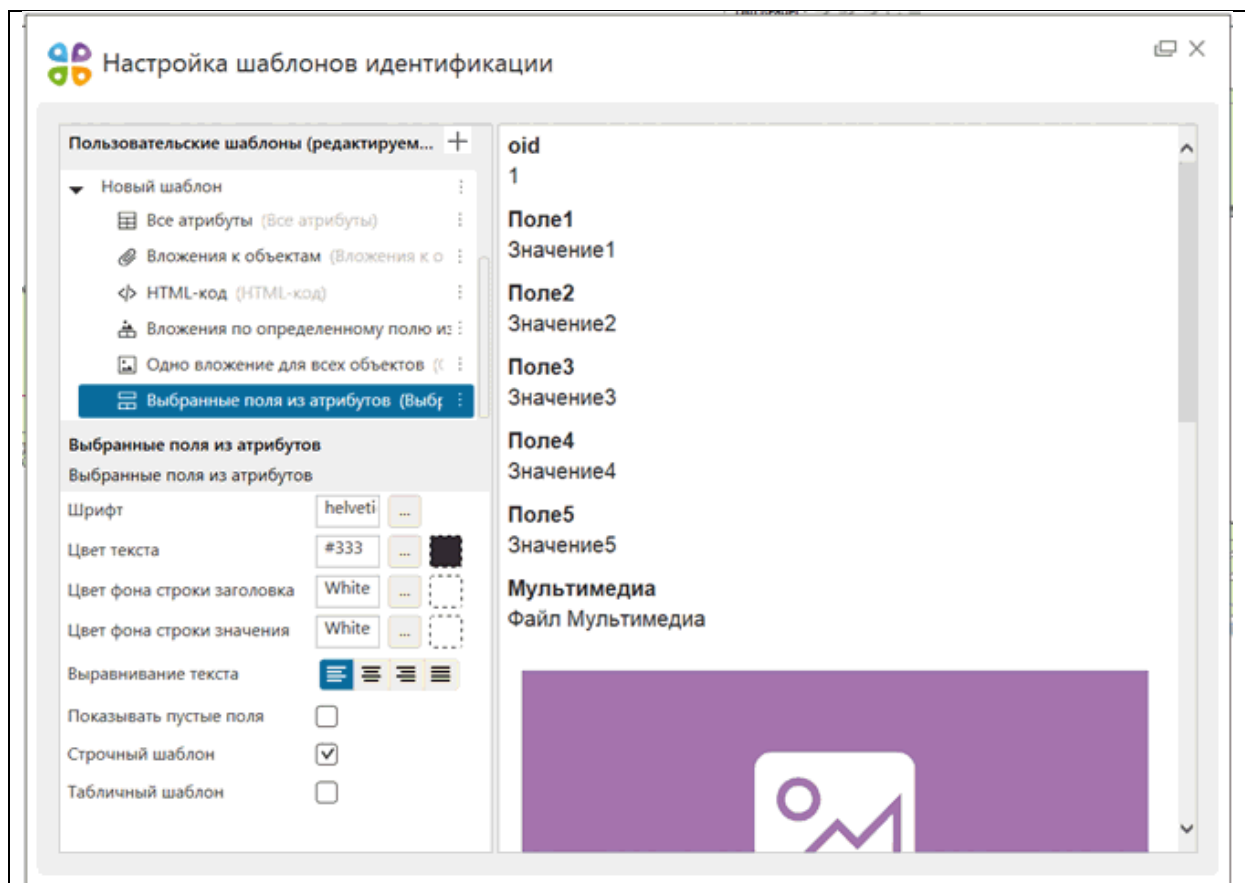


Обратите внимание на то, что в CarryMap Builder поддерживаются также и растровые поля для отображения вложений-изображений в идентификационных карточках.

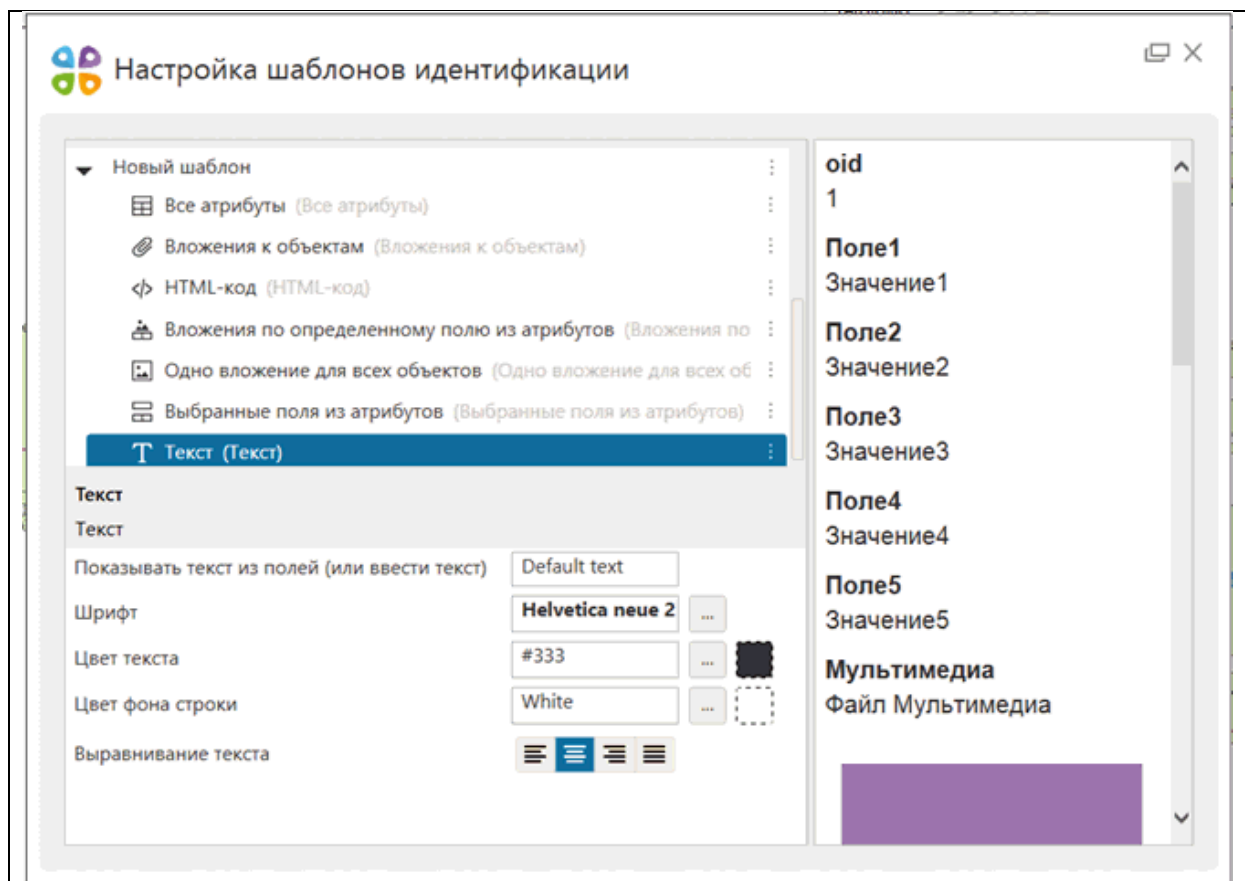
- **Одно вложение для всех объектов** – полоса предназначена для мультимедиа-файла, который должен отображаться в идентификационных карточках всех объектов слоя, например, логотип вашей компании. Цвет фона для этой полосы можно выбрать.



- **Выбранные поля из атрибутов** – полоса предназначена для отображения части атрибутивной таблицы объекта, то есть только тех атрибутов, которые должны быть видимы пользователю. Настройки отображения текста и фона для этой полосы можно задать в меню **Настройка шаблонов идентификации**. Поля, которые нужно отобразить, выбираются во вкладке **Карта** окна **Настройка экстракции карты**.



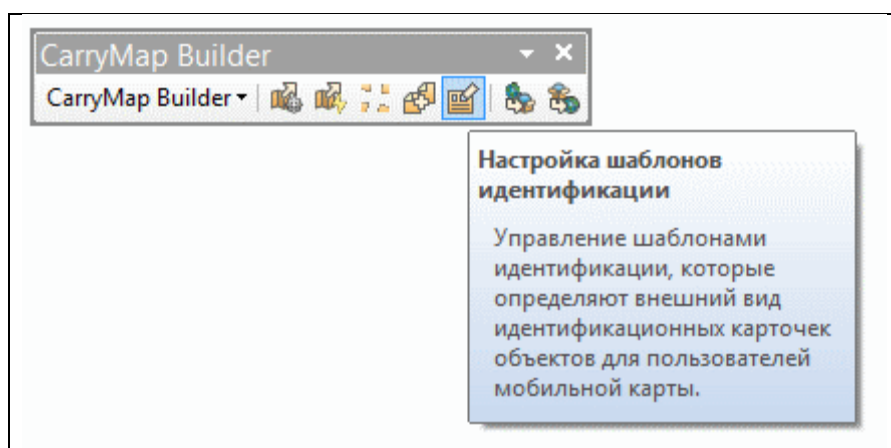
- **Текст** – полоса предназначена для отображения текстового описания объекта, который можно ввести вручную или добавив значение атрибутивного поля в виде текста. Настройки отображения текста и фона для этой полосы можно задать в меню **Настройки шаблонов идентификации**. Если вы хотите отобразить здесь значение поля, это поле должно быть выбрано во вкладке **Карта** окна **Настройка экстракции карты**.



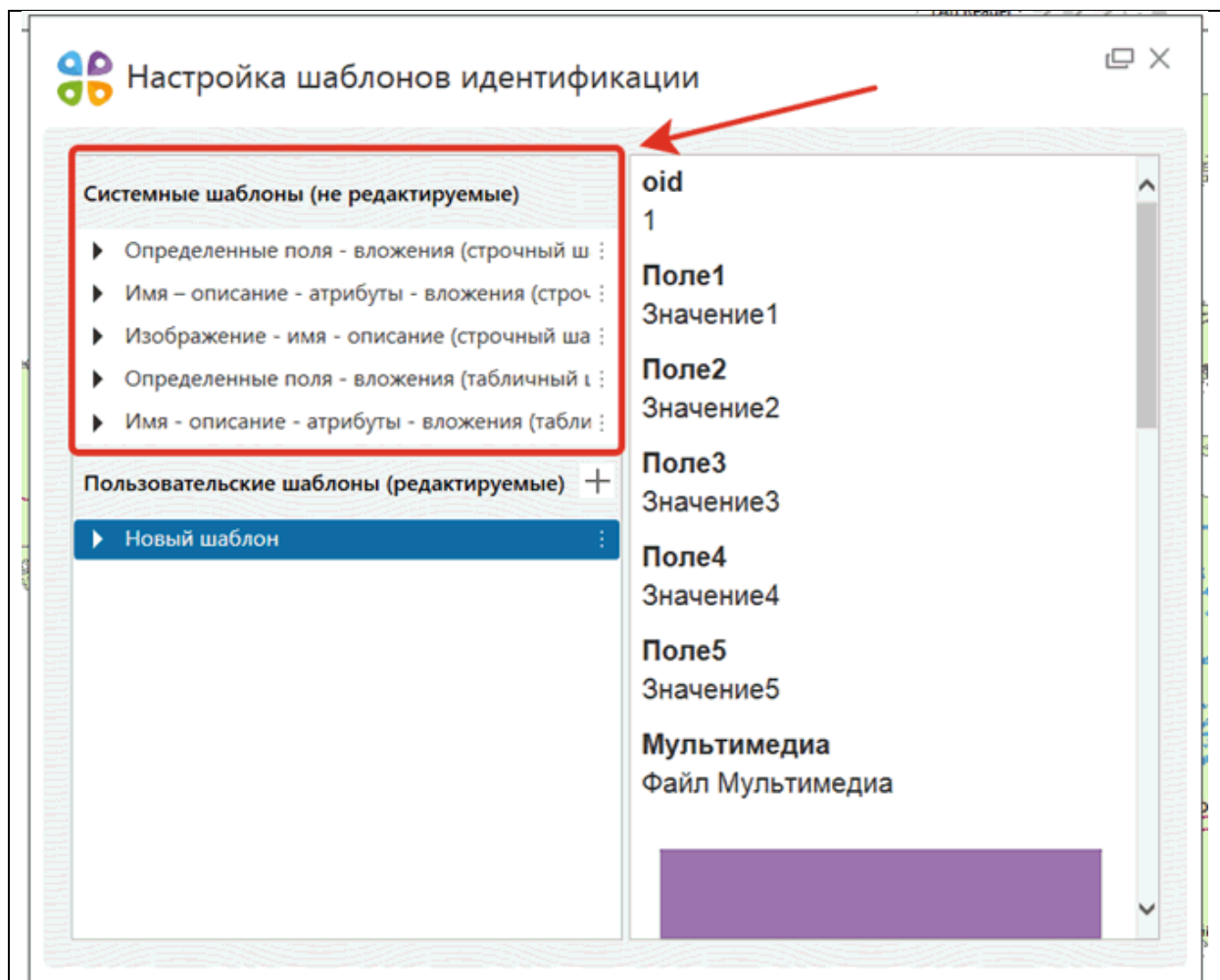
О системных шаблонах идентификации

О системных шаблонах идентификации

Для работы с системными шаблонами идентификации вызовите инструмент **Настройка шаблонов идентификации**.

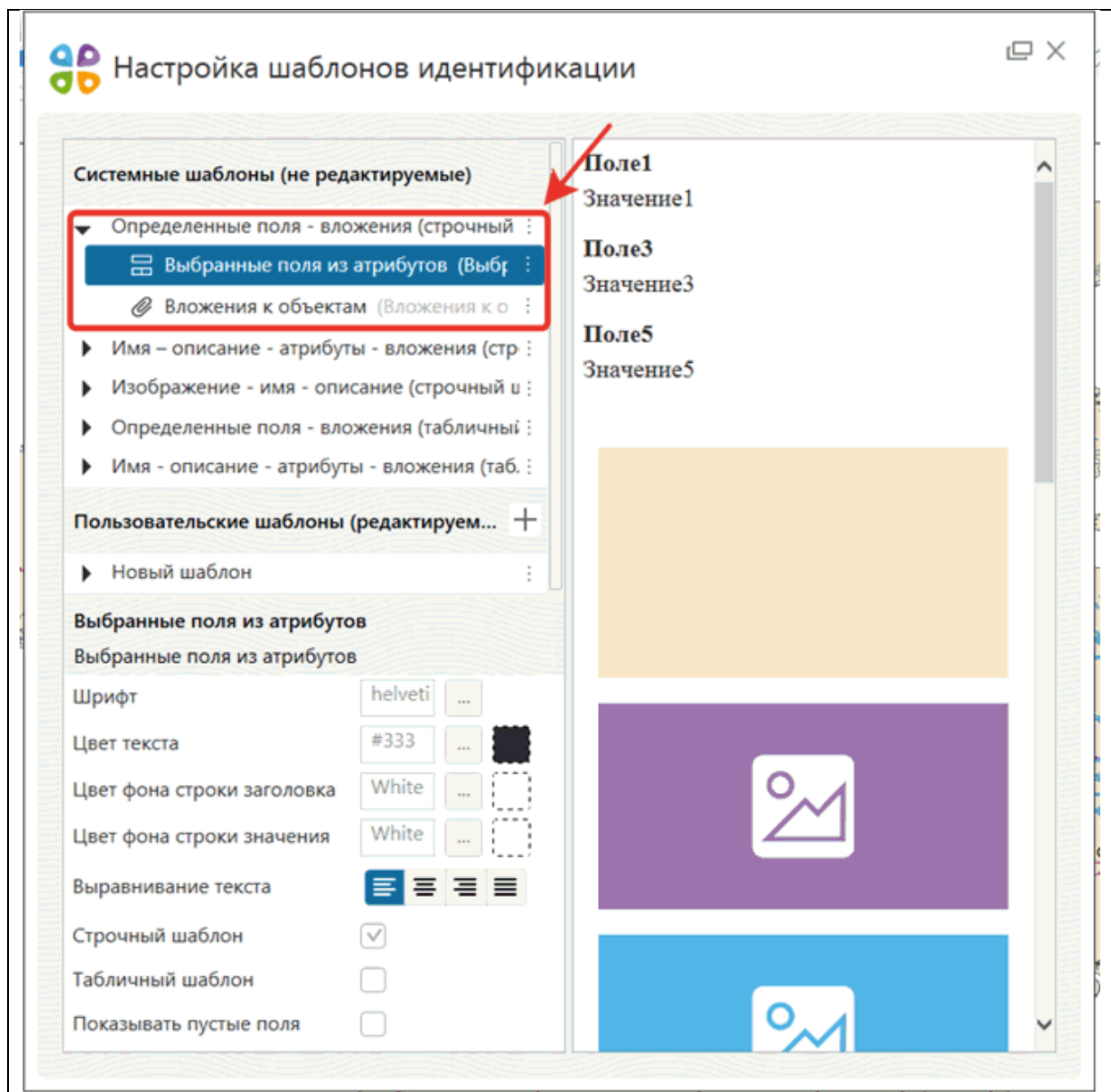


Системный шаблон представляет собой окно, состоящее из отдельных блоков в виде полос. Тип отображаемых данных, а также порядок их отображения в полосах строго заданы.



Использование шаблона «Определенные поля-вложения» (строчный или табличный)

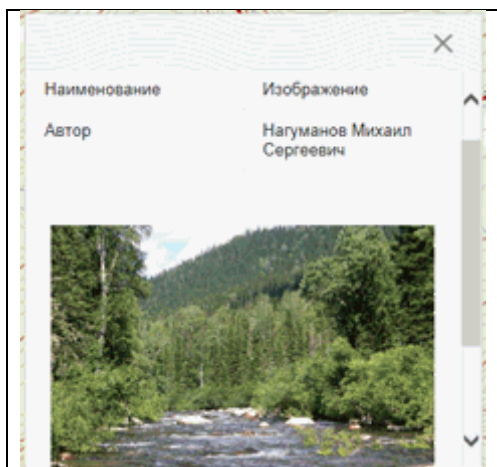
Шаблон **Определенные поля-вложения (строчный шаблон)** состоит из полос «Выбранные поля из атрибутов» и «Вложения к объектам».



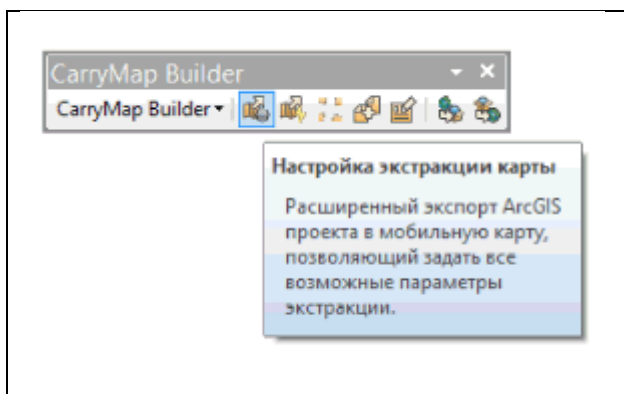
Информация в окне идентификации у такого шаблона представлена в строчном виде.



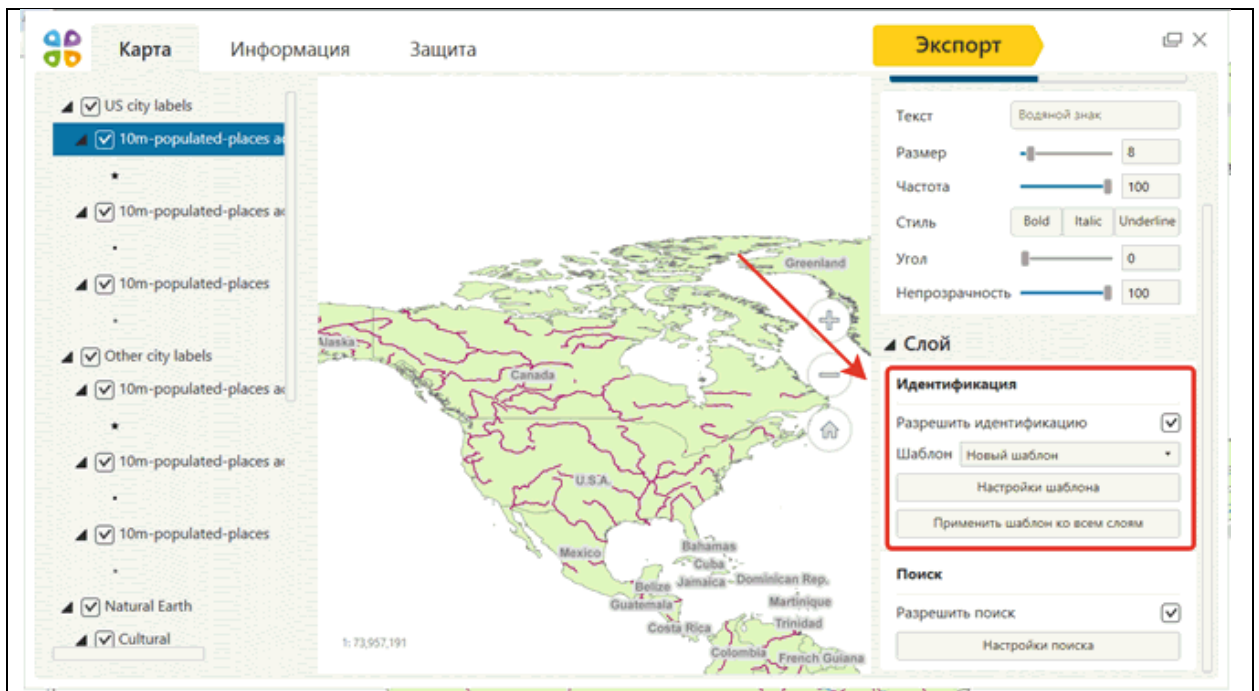
Чтобы использовать этот же шаблон, но с отображением информации в виде таблицы, выберите шаблон **Определенные поля-вложения (табличный шаблон)**.



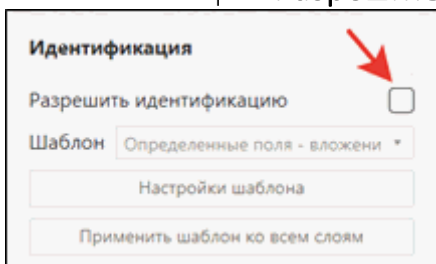
Чтобы в качестве идентификационного шаблона использовать системный шаблон **Определенные поля-вложения (строчный шаблон)** или **Определенные поля-вложения (табличный шаблон)**, нажмите **Настройка экстракции карты**.



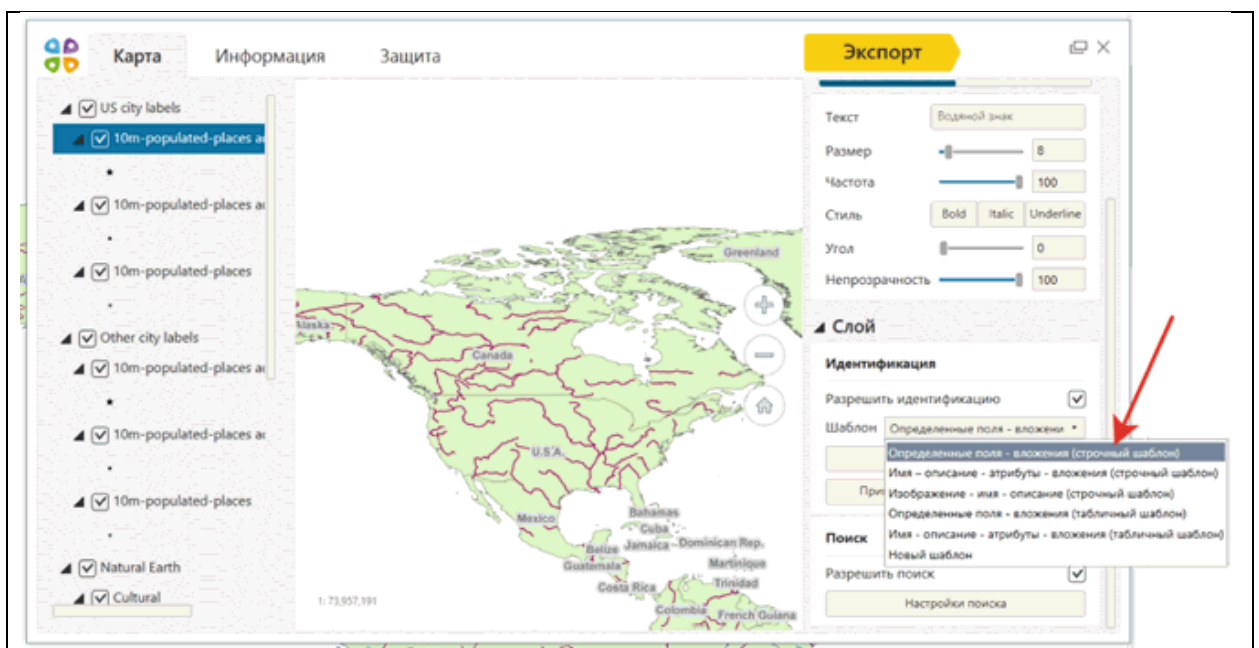
В таблице содержания слоев в CarryMap Builder выберите необходимый слой и перейдите к разделу **Идентификация**.



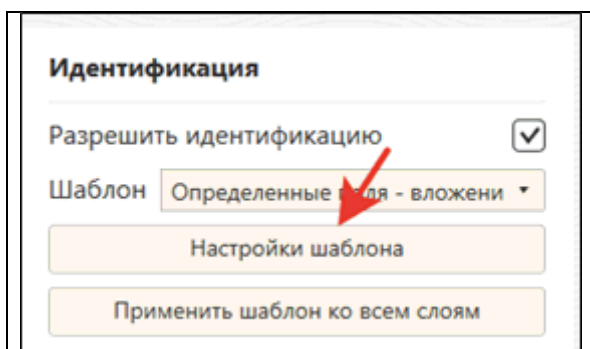
Отметьте опцию **Разрешить идентификацию**.



В разделе **Шаблон** выберите из списка шаблон **Определенные поля-вложения** (строчный шаблон) или **Определенные поля-вложения** (табличный шаблон).

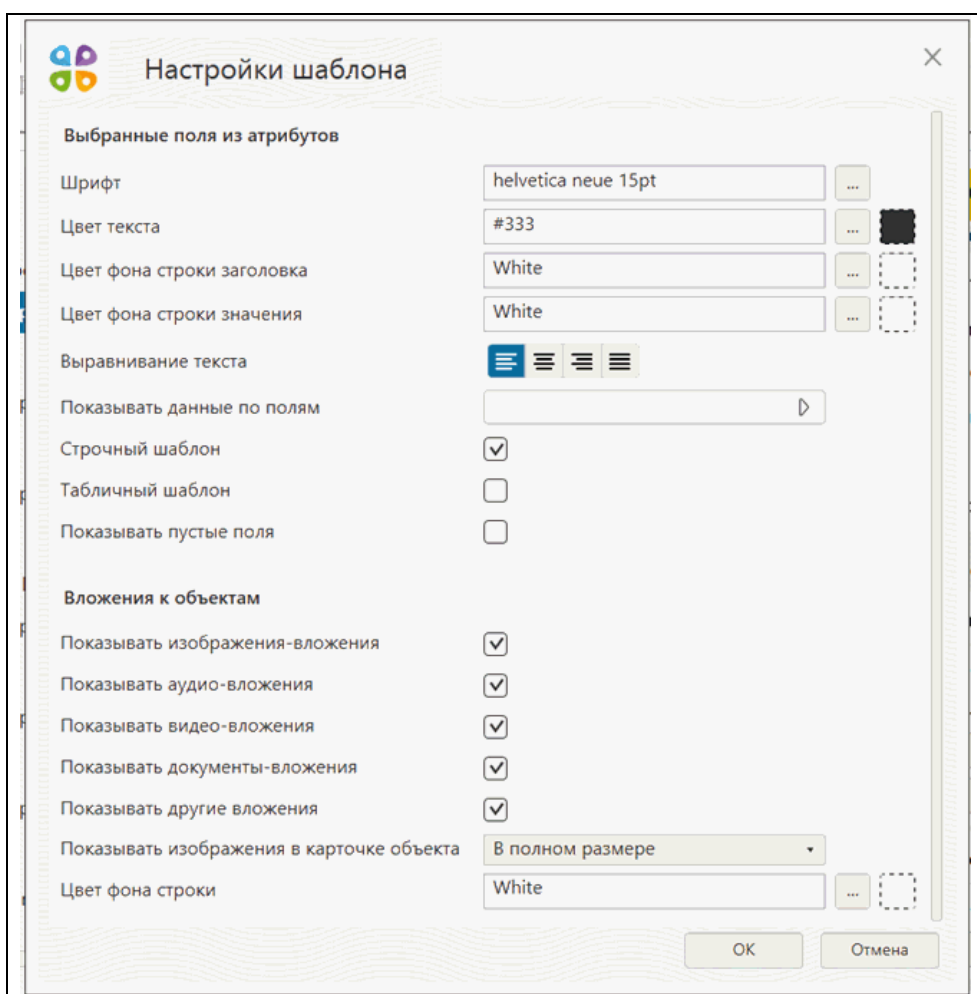


Чтобы задать дополнительные настройки шаблона, нажмите **Настройки шаблона**.

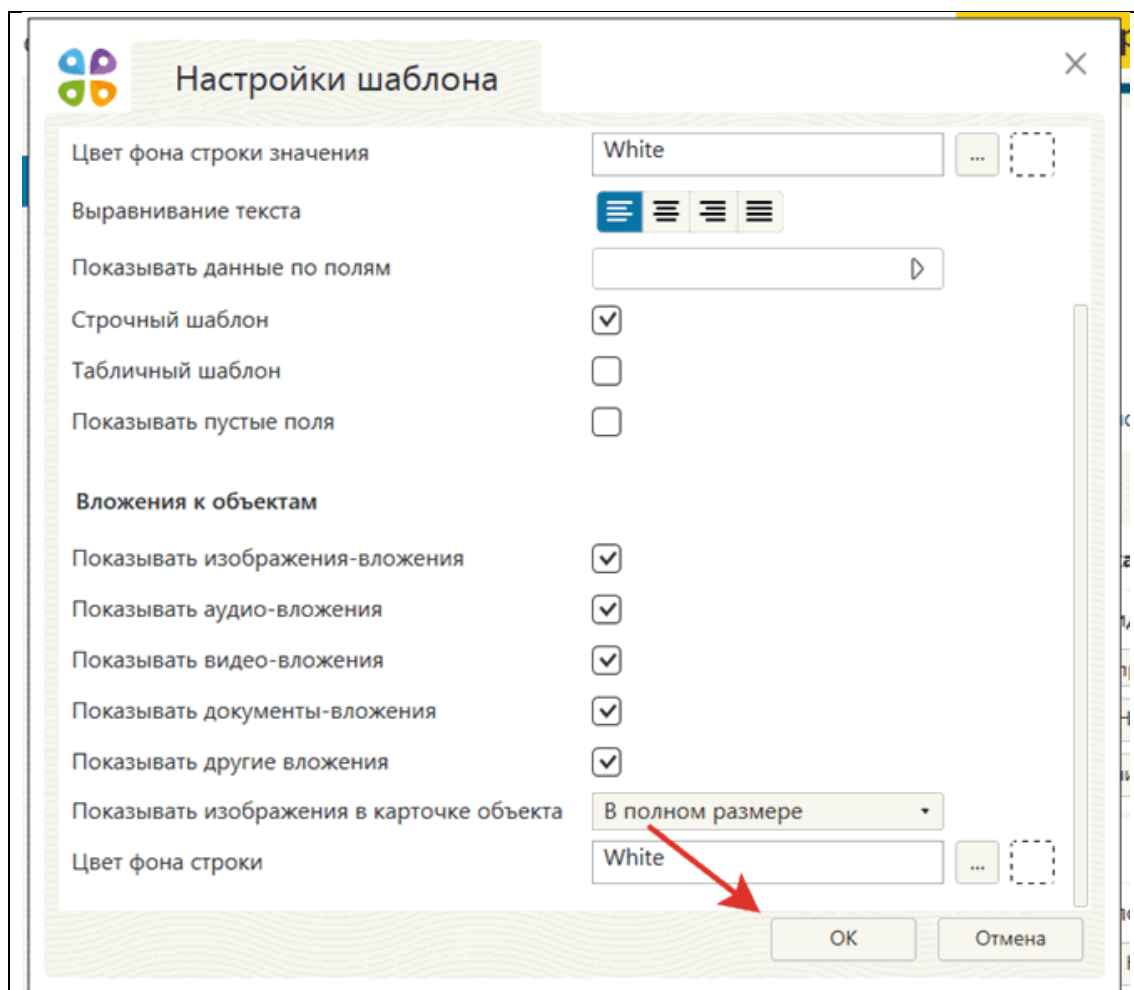


В открывшемся окне для полосы **Выбранные поля из атрибутов** в разделе **Показывать данные по полям** *обязательно* выберите поля, атрибуты которых будут отображаться при идентификации объектов. Задайте настройки текста, если необходимо: стиль, размер, цвет и выравнивание.

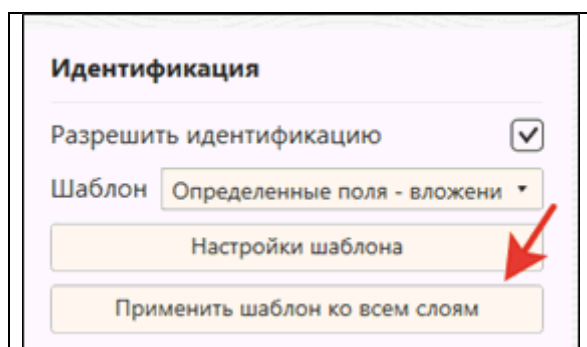
Для полосы **Вложения к объектам** укажите, какие вложения должны отображаться в идентификационных карточках объектов, поставив отметки напротив нужных типов вложений.



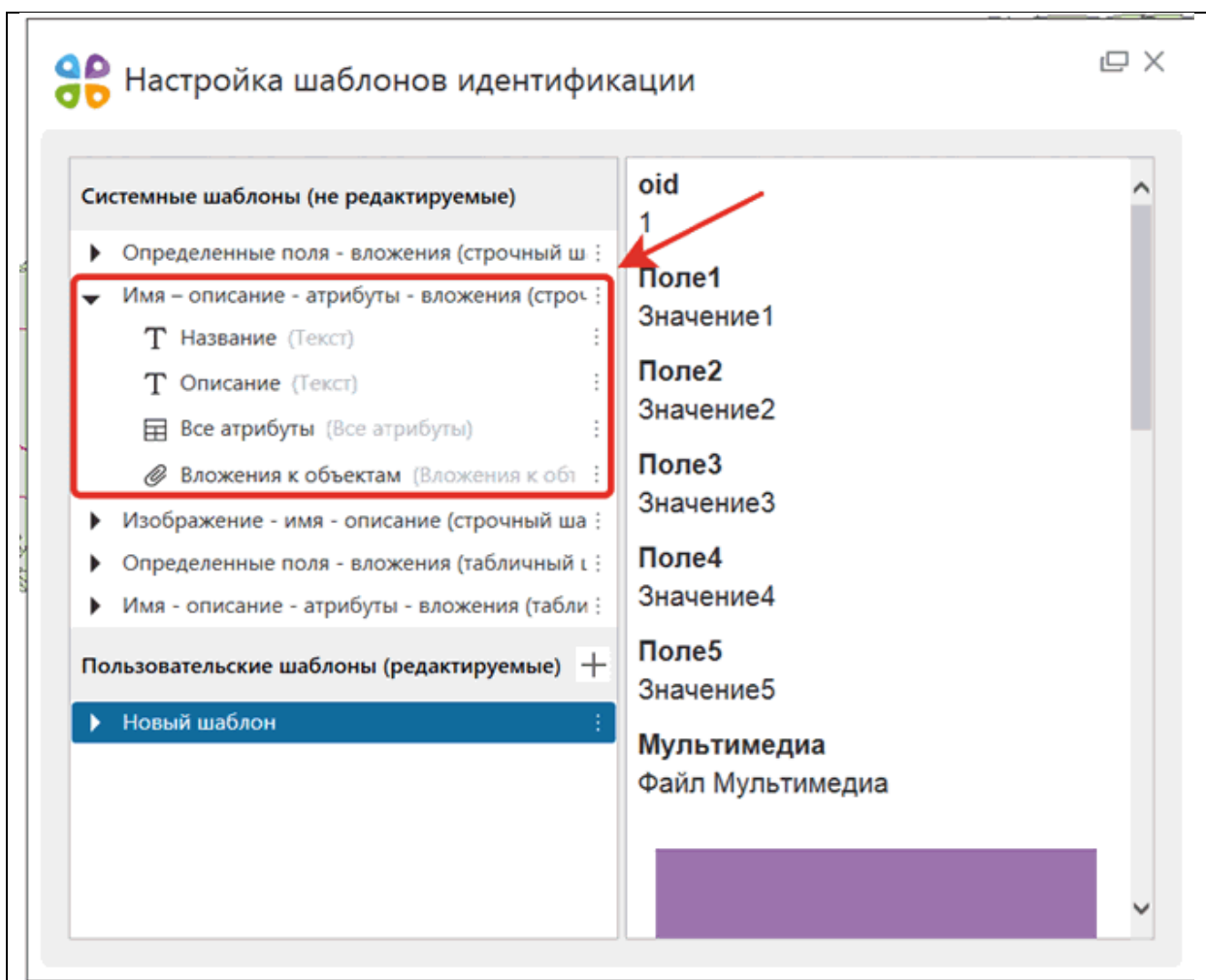
Подтвердите внесенные изменения, нажав на кнопку **ОК**.



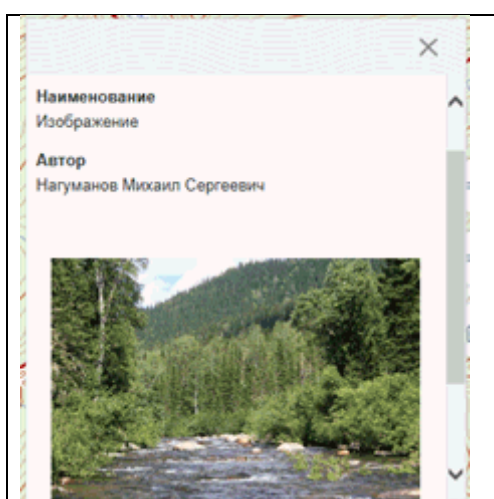
Чтобы применить выбранный шаблон для всех слоев проекта ArcMap, нажмите кнопку **Применить шаблон ко всем слоям**.



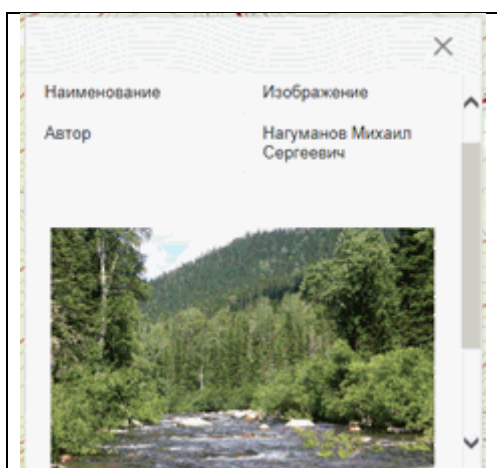
Использование шаблона «Имя–описание–атрибуты–вложения» (строчный или табличный)
Шаблон **Имя–описание–атрибуты–вложения (строчный шаблон)** состоит из полос «Название» (текстовая полоса), «Описание» (текстовая полоса), «Все атрибуты», «Вложения к объектам».



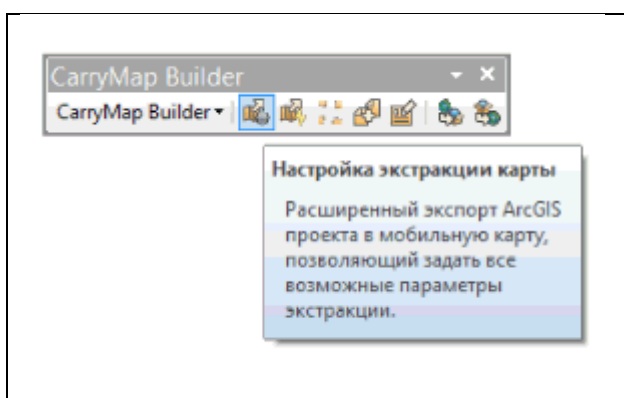
Информация в окне идентификации у такого шаблона представлена в строчном виде.



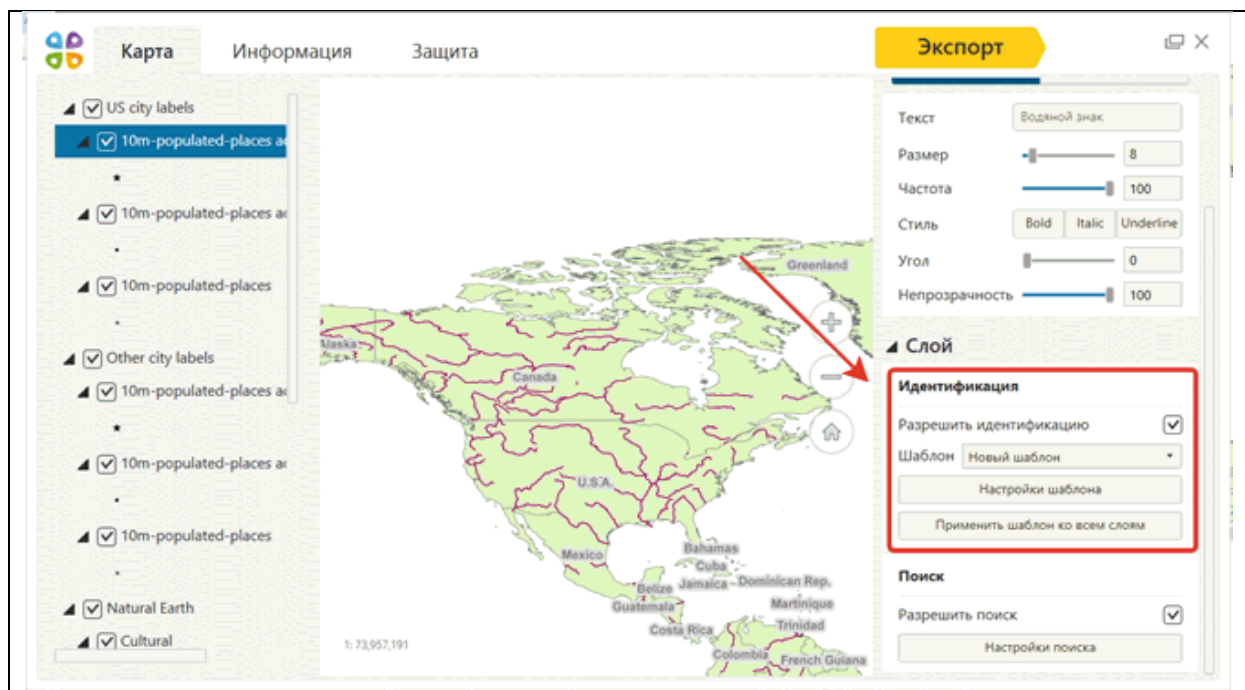
Чтобы использовать этот же шаблон, но с отображением информации в виде таблицы, выберите шаблон **Имя–описание–атрибуты–вложения (табличный шаблон)**.



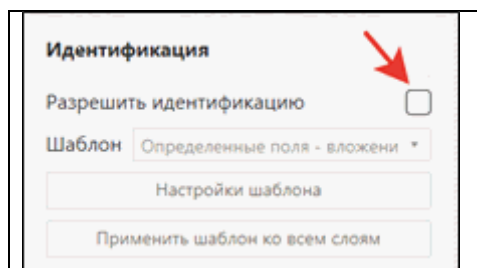
Чтобы в качестве идентификационного шаблона использовать системный шаблон **Имя–описание–атрибуты–вложения (строчный шаблон)** или **Имя–описание–атрибуты–вложения (табличный шаблон)**, нажмите **Настройка экстракции карты**.



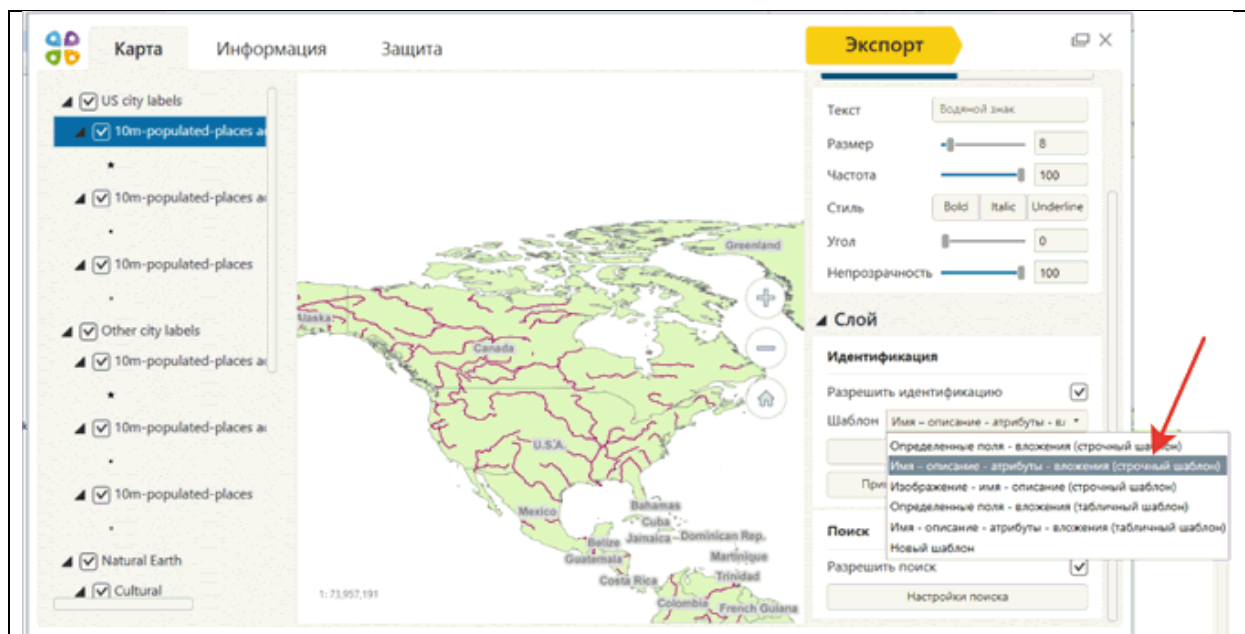
В таблице содержания слоев в CarryMap Builder выберите необходимый слой и перейдите к разделу **Идентификация**.



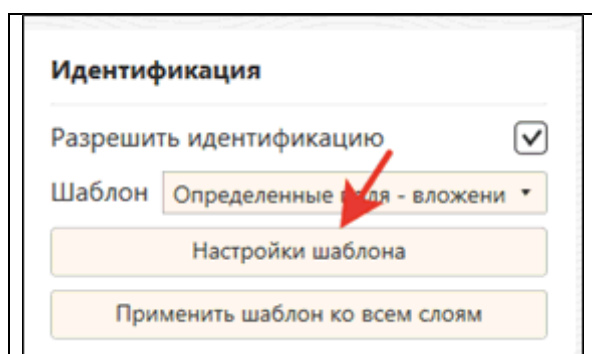
Отметьте опцию **Разрешить идентификацию**.



В разделе **Шаблон** выберите из списка шаблон **Имя–описание–атрибуты–вложения** (строчный шаблон) или **Имя–описание–атрибуты–вложения** (табличный шаблон).

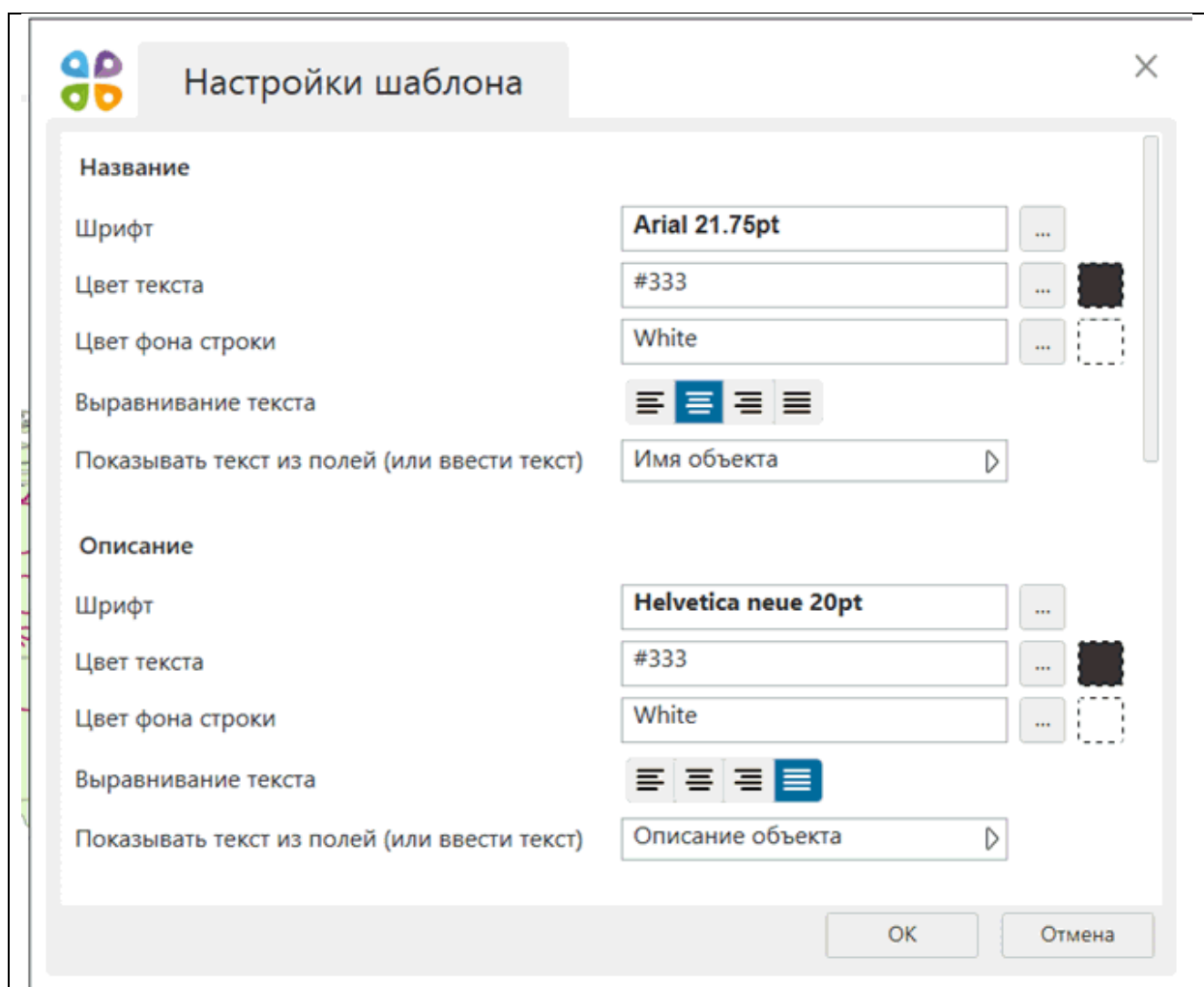


Чтобы задать дополнительные настройки шаблона, нажмите **Настройки шаблона**.



В открывшемся окне для полосы **Название** в разделе **Показывать данные из поля** **обязательно** выберите поле, по которому будет отображаться название объекта при идентификации. Задайте нужные настройки оформления текста: стиль, размер, цвет и выравнивание.

Для полосы **Описание** в разделе **Показывать данные из поля** **обязательно** выберите поле, чтобы при идентификации описание объекта отображалось по выбранному вами полю. Задайте нужные настройки оформления текста: стиль, размер, цвет и выравнивание.



Для полосы **Все атрибуты** вы можете задать следующие настройки: цвет, размер и стиль шрифта и его выравнивание, указать, показывать или скрывать отображаемое выражение (задается в настройках ArcMap), выбрать вид отображения данных (строчный или табличный) и указать, показывать или скрывать пустые поля. Все эти настройки являются необязательными, для данной полосы можно использовать настройки по умолчанию.

Для полосы **Вложения к объектам** укажите, какие вложения должны отображаться в идентификационных карточках объектов, отметив нужные виды вложений.

Настройки шаблона

Все атрибуты

Шрифт: Helvetica 15pt

Цвет текста: #333

Цвет фона строки заголовка: White

Цвет фона строки значения: White

Выравнивание текста: [Left] [Center] [Right] [Justify]

Показывать отображаемое выражение: ☒

Строчный шаблон: ☒

Табличный шаблон: ☐

Показывать пустые поля: ☐

Вложения к объектам

Показывать изображения-вложения: ☒

Показывать аудио-вложения: ☒

Показывать видео-вложения: ☒

Показывать документы-вложения: ☒

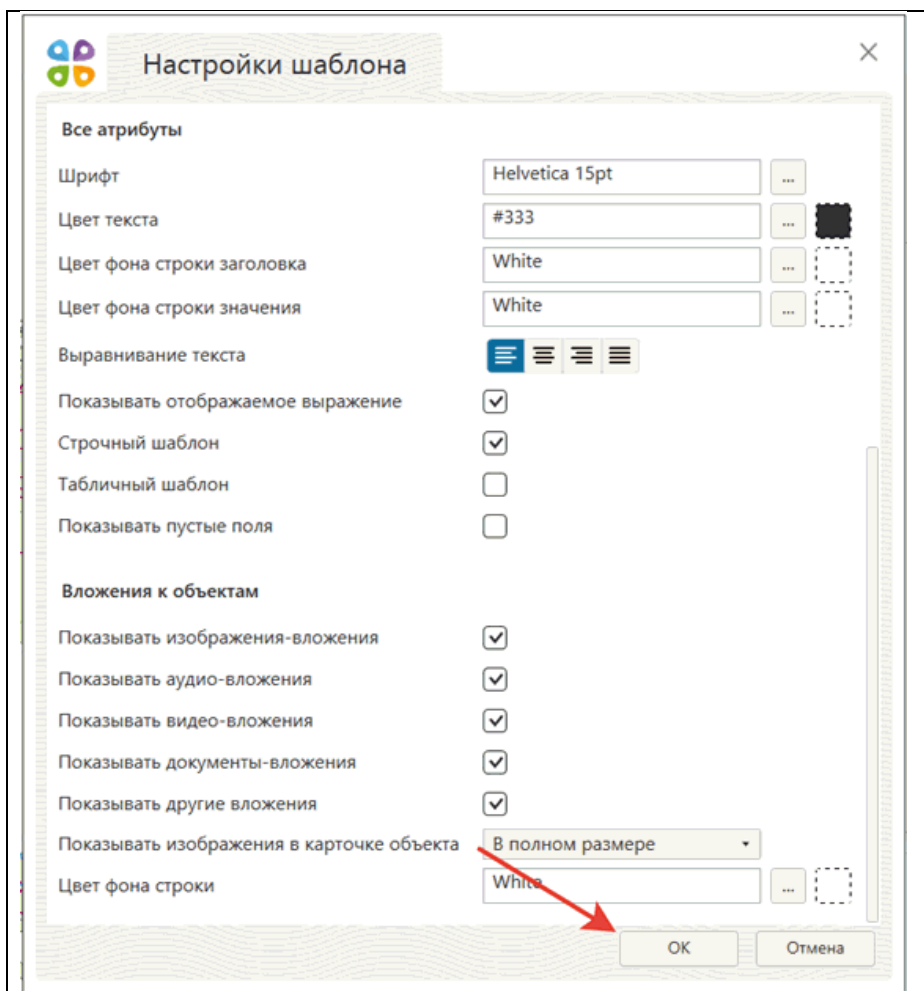
Показывать другие вложения: ☒

Показывать изображения в карточке объекта: В полном размере

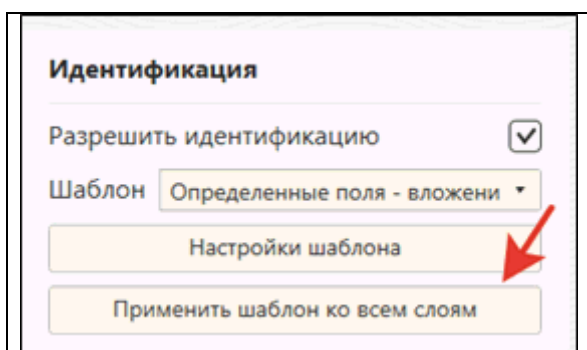
Цвет фона строки: White

OK Отмена

Подтвердите внесенные изменения, нажав на кнопку **OK**.

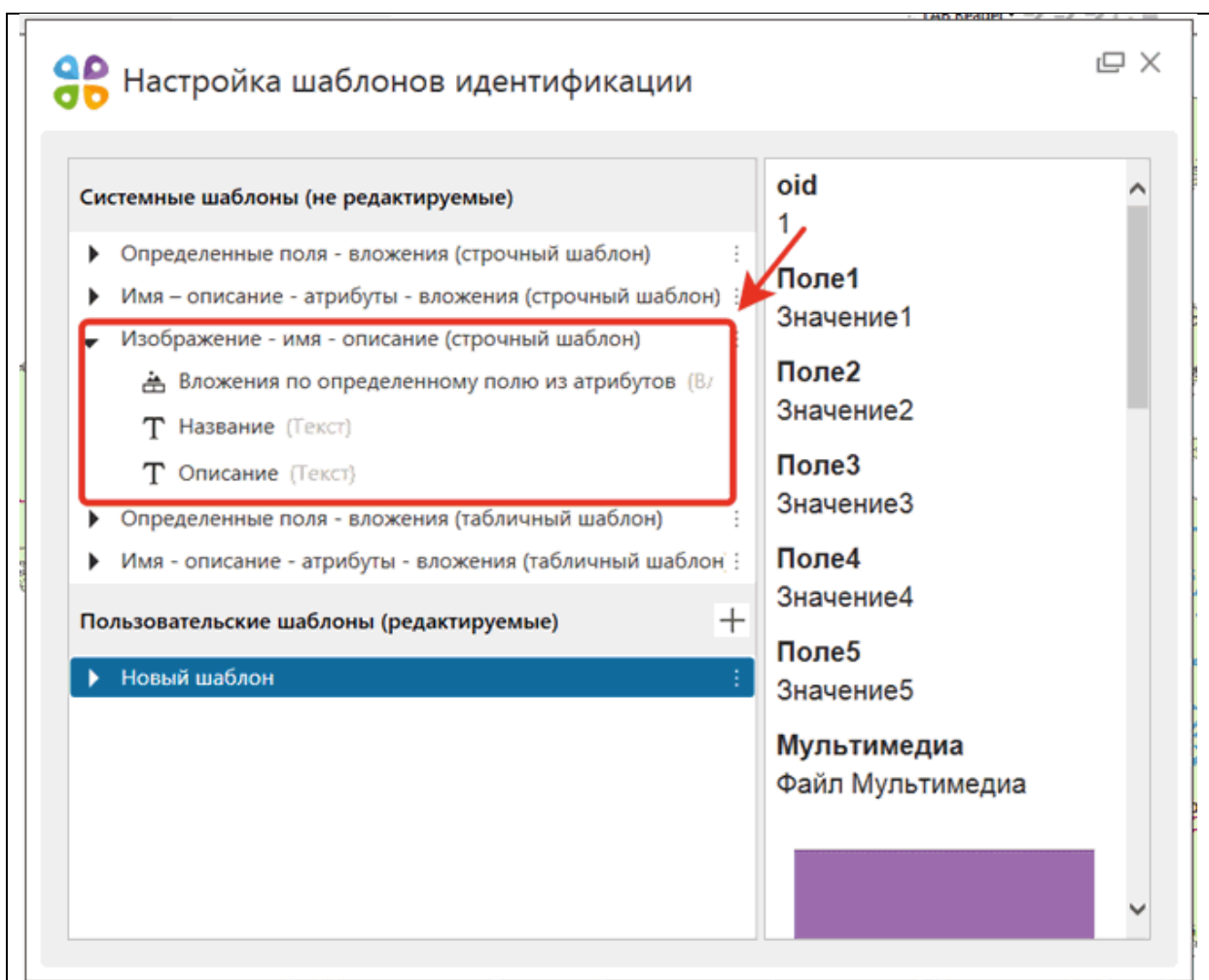


Чтобы применить выбранный шаблон для всех слоев проекта ArcMap, нажмите кнопку **Применить шаблон ко всем слоям**.

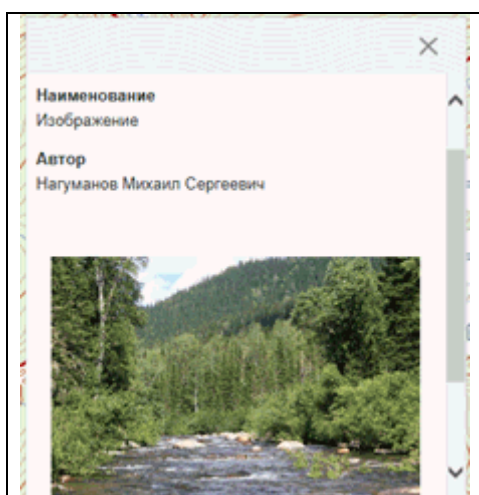


Использование шаблона «Изображение–имя–описание» (строчный шаблон)

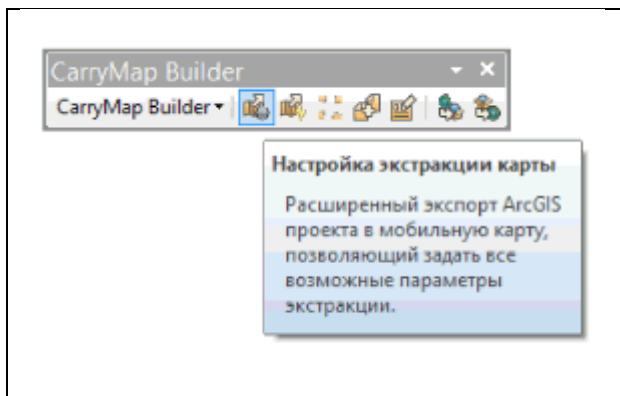
Шаблон **Изображение–имя–описание (строчный шаблон)** состоит из следующих полос: «Вложения по определенному полю из атрибутов», «Название» (текстовая полоса), «Описание» (текстовая полоса).



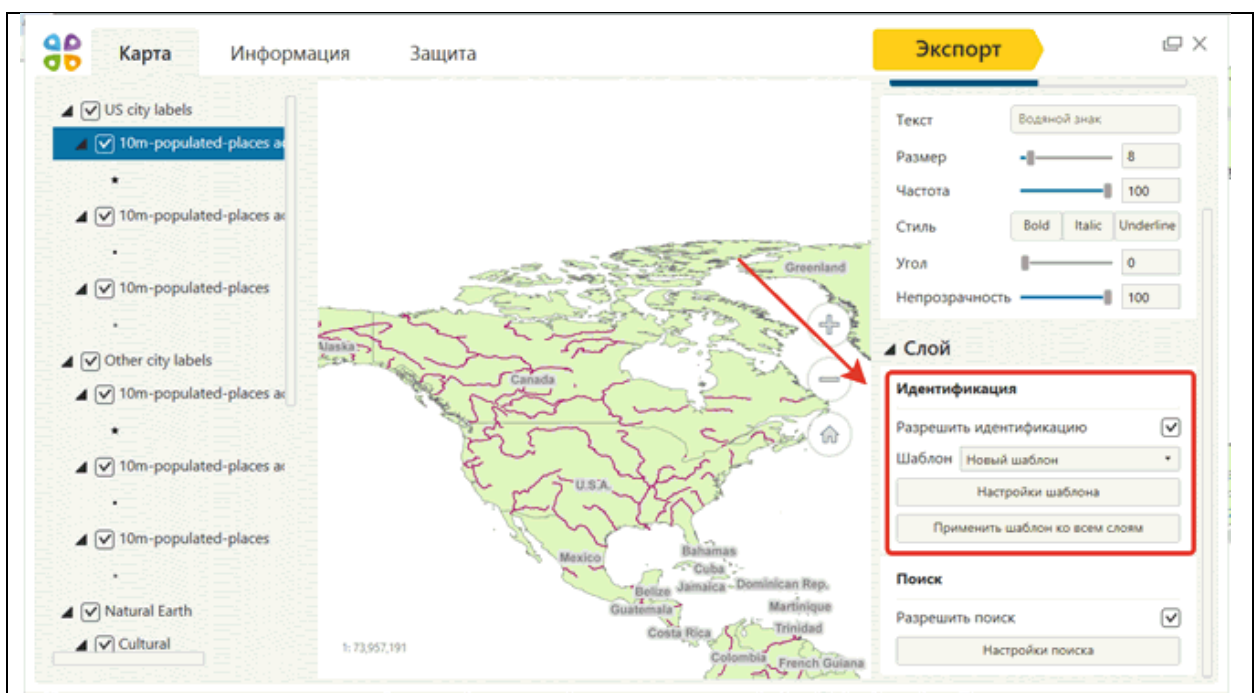
Информация в окне идентификации у такого шаблона представлена в строчном виде.



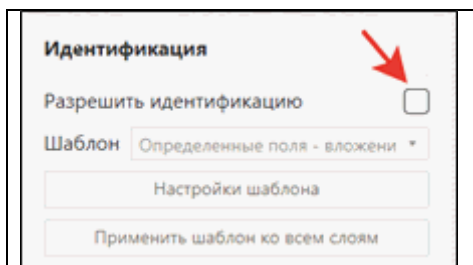
Чтобы в качестве идентификационного шаблона использовать системный шаблон **Изображение-имя-описание (строчный шаблон)**, нажмите **Настройка экстракции карты**.



В таблице содержания слоев в CarryMap Builder выберите необходимый слой и перейдите к разделу **Идентификация**.



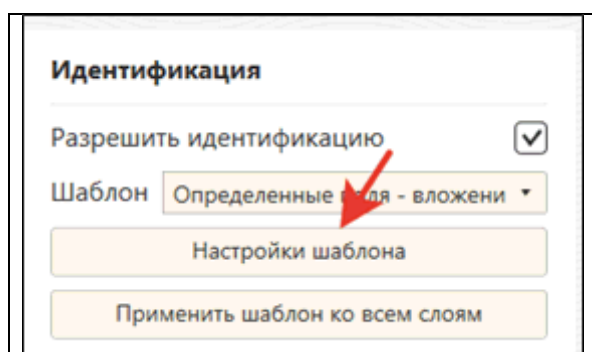
Отметьте опцию **Разрешить идентификацию**.



В разделе **Шаблон** выберите из списка шаблон **Изображение–имя–описание (строчный шаблон)**.



Чтобы задать дополнительные настройки для шаблона, нажмите **Настройки шаблона**.



В открывшемся окне для полосы **Вложения по определенному полю из атрибутов** в разделе **Показывать вложения по полю** *обязательно* выберите поле. Настройки по оформлению цвета фона полосы задавать не обязательно.

Для полосы **Название** *обязательно* выберите поле в разделе **Показывать текст из поля**. При идентификации название объекта будет отображаться по выбранному вами полю. Задайте настройки по оформлению шрифта если нужно: стиль, размер, цвет, выравнивание.

Для полосы **Описание** *обязательно* выберите поле в разделе **Показывать текст из поля**. При идентификации описание объекта будет отображаться по выбранному вами полю. Задайте настройки по оформлению шрифта если нужно: стиль, размер, цвет, выравнивание.

 **Настройки шаблона** ✕

Вложения по определенному полю из атрибутов

Цвет фона строки ... 

Показывать вложения по полю

Название

Шрифт ...

Цвет текста ... 

Цвет фона строки ... 

Выравнивание текста 

Показывать текст из полей (или ввести текст) ▶

Описание

Шрифт ...

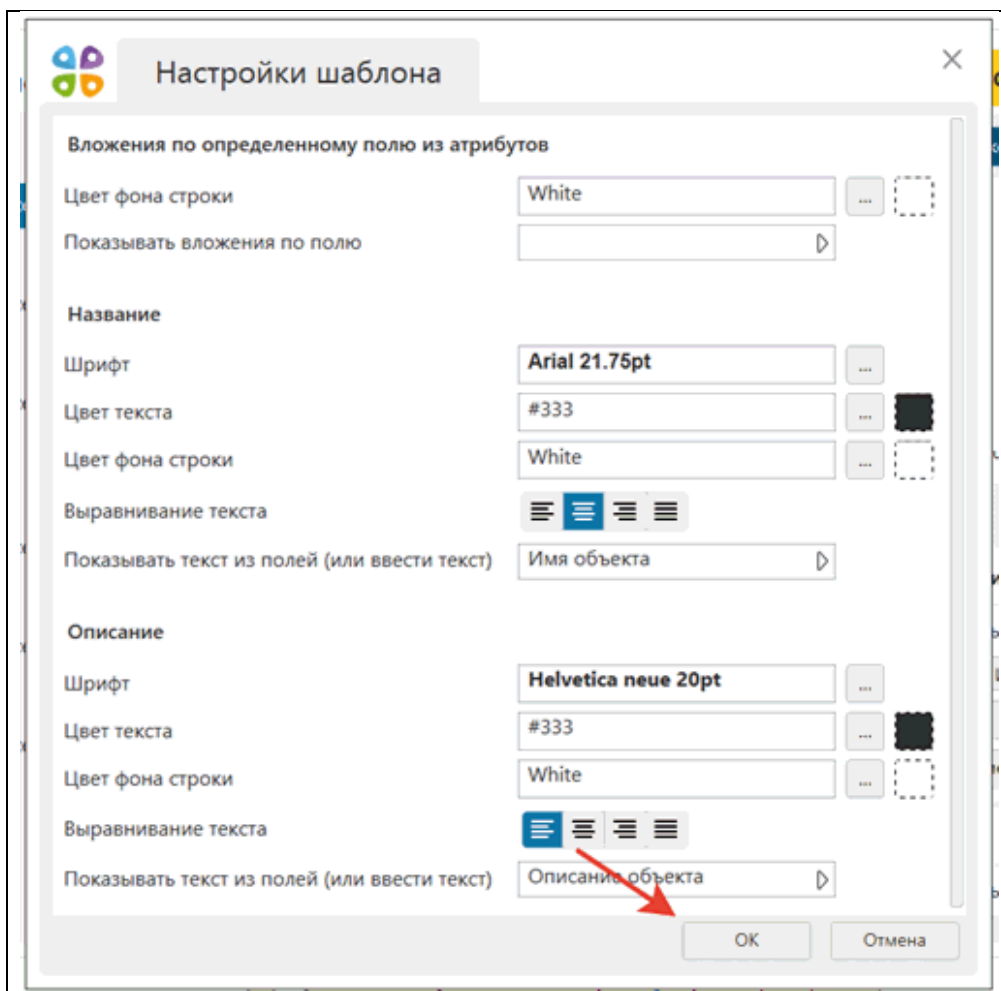
Цвет текста ... 

Цвет фона строки ... 

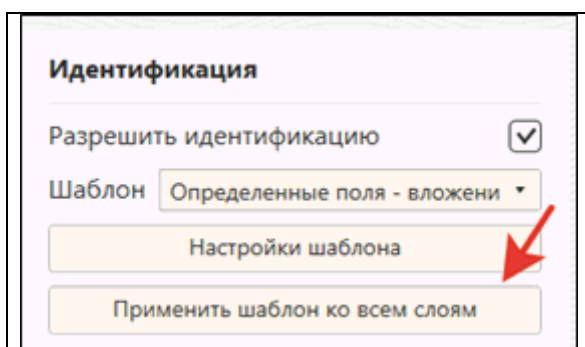
Выравнивание текста 

Показывать текст из полей (или ввести текст) ▶

Подтвердите внесенные изменения, нажав на кнопку **OK**.



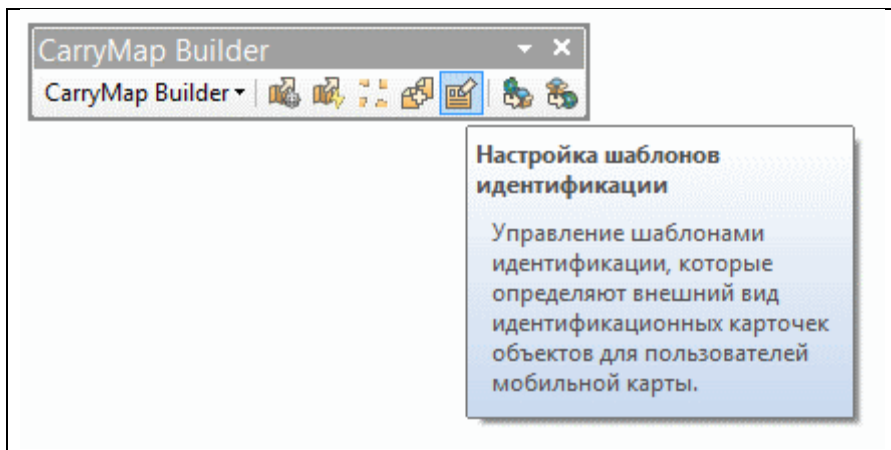
Чтобы применить выбранный шаблон для всех слоев проекта ArcMap, нажмите кнопку **Применить шаблон ко всем слоям**.



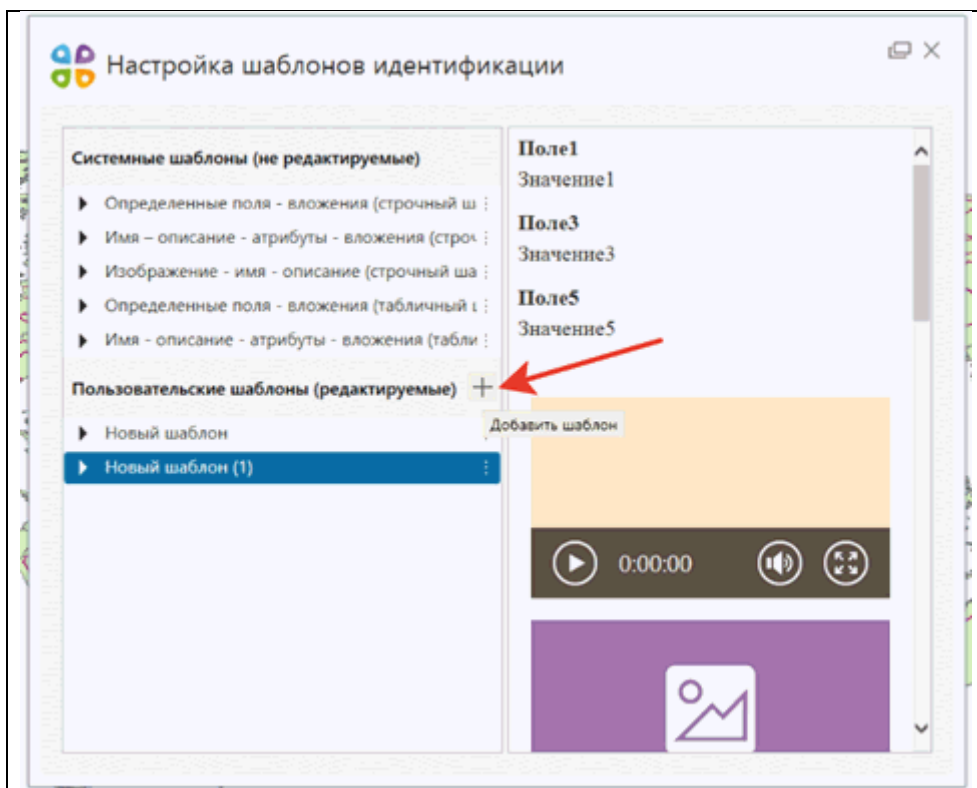
О пользовательских шаблонах идентификации

Создание пользовательского шаблона

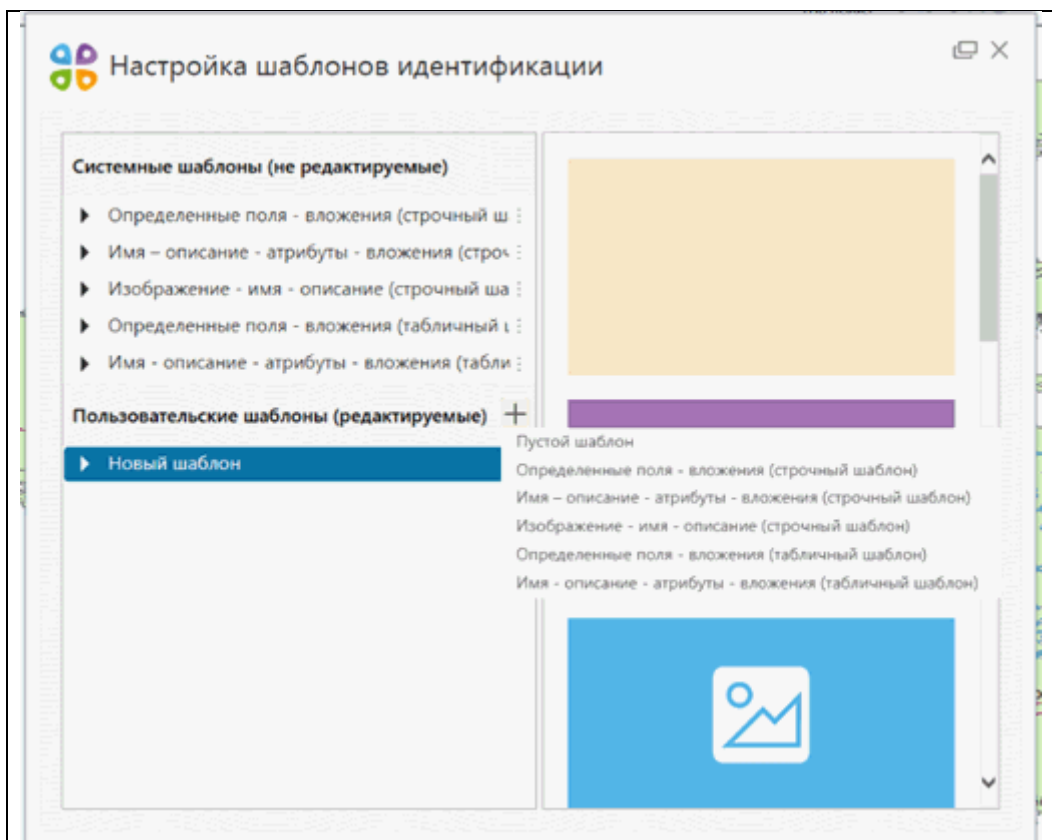
Для создания пользовательского шаблона используйте инструмент **Настройка шаблонов идентификации**.



Чтобы создать новый шаблон, нажмите на кнопку **+**.



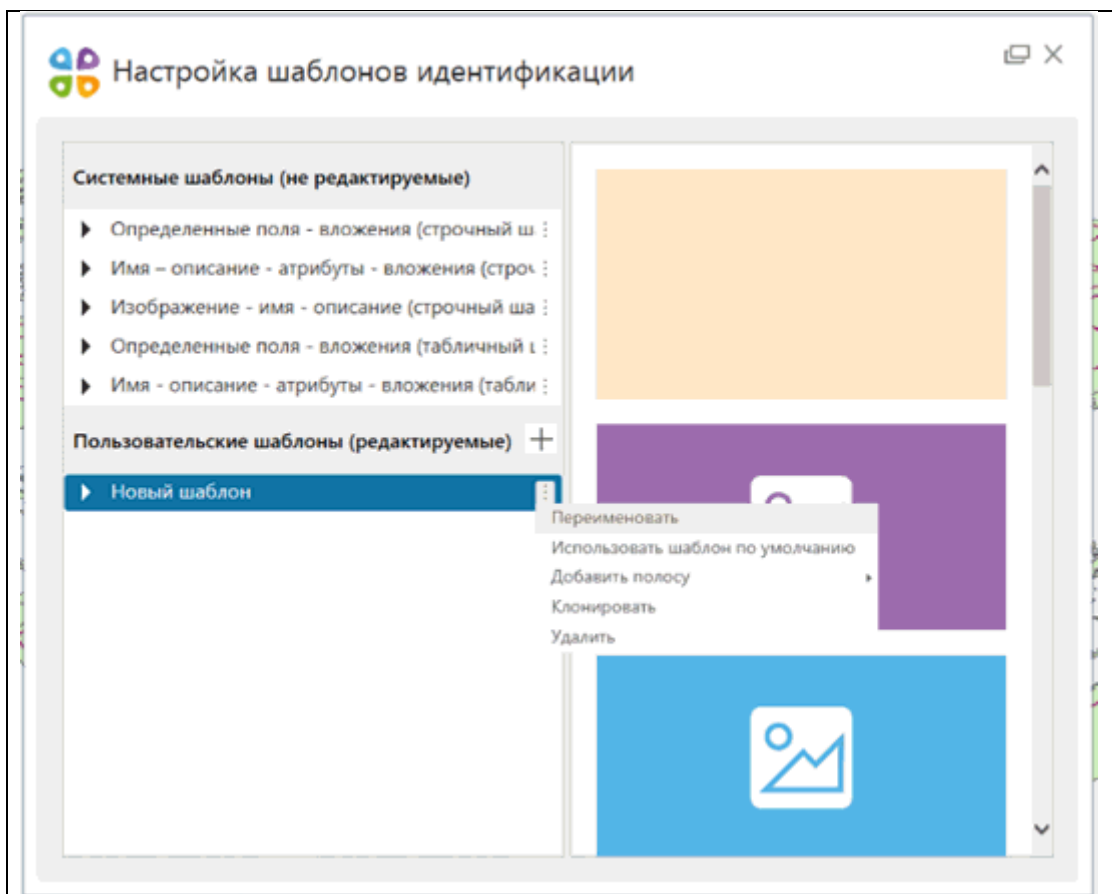
В выпадающем списке можно выбрать пустой пользовательский шаблон или шаблон с установленным набором полос.



В любой пользовательский шаблон, как пустой, так и с установленным набором полос, вы можете добавить неограниченное количество полос.

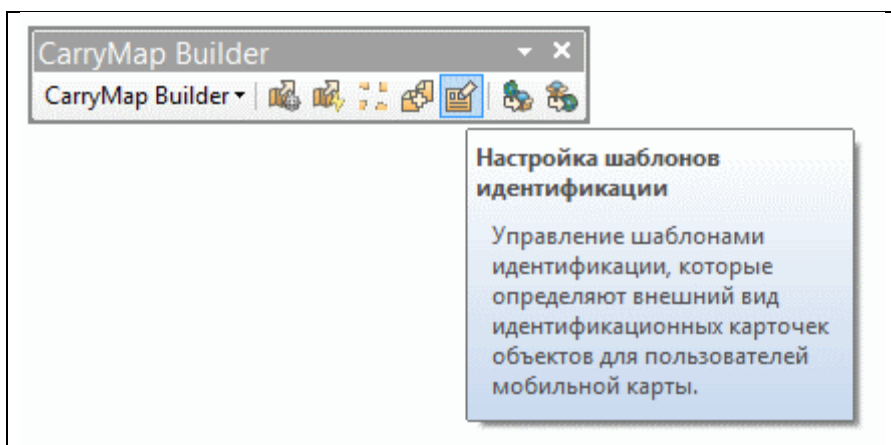
Для созданного шаблона вы можете выполнить следующие действия:

- *Переименовать*.
- *Сделать шаблоном по умолчанию* – тогда при открытии других проектов ArcMap выбранный вами шаблон будет применяться по умолчанию.
- *Добавить полосы* – добавив дополнительные полосы (с вложениями, HTML-кодом, описанием), вы можете изменить содержание и порядок отображения информации в идентификационной карточке, сделав ее более информативной и наглядной.
- *Клонировать* – создайте точную копию выбранного шаблона под другим названием.
- *Удалить*.

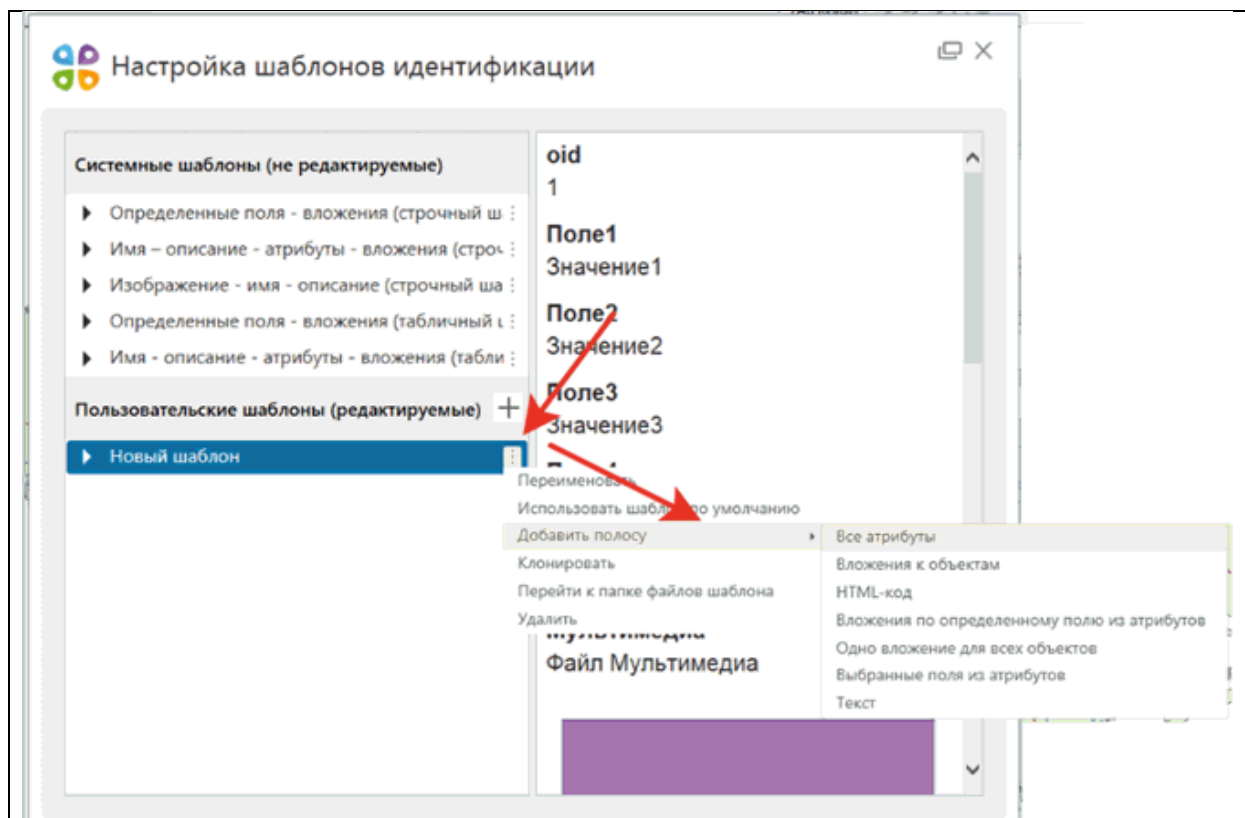


Добавление полосы к пользовательскому шаблону

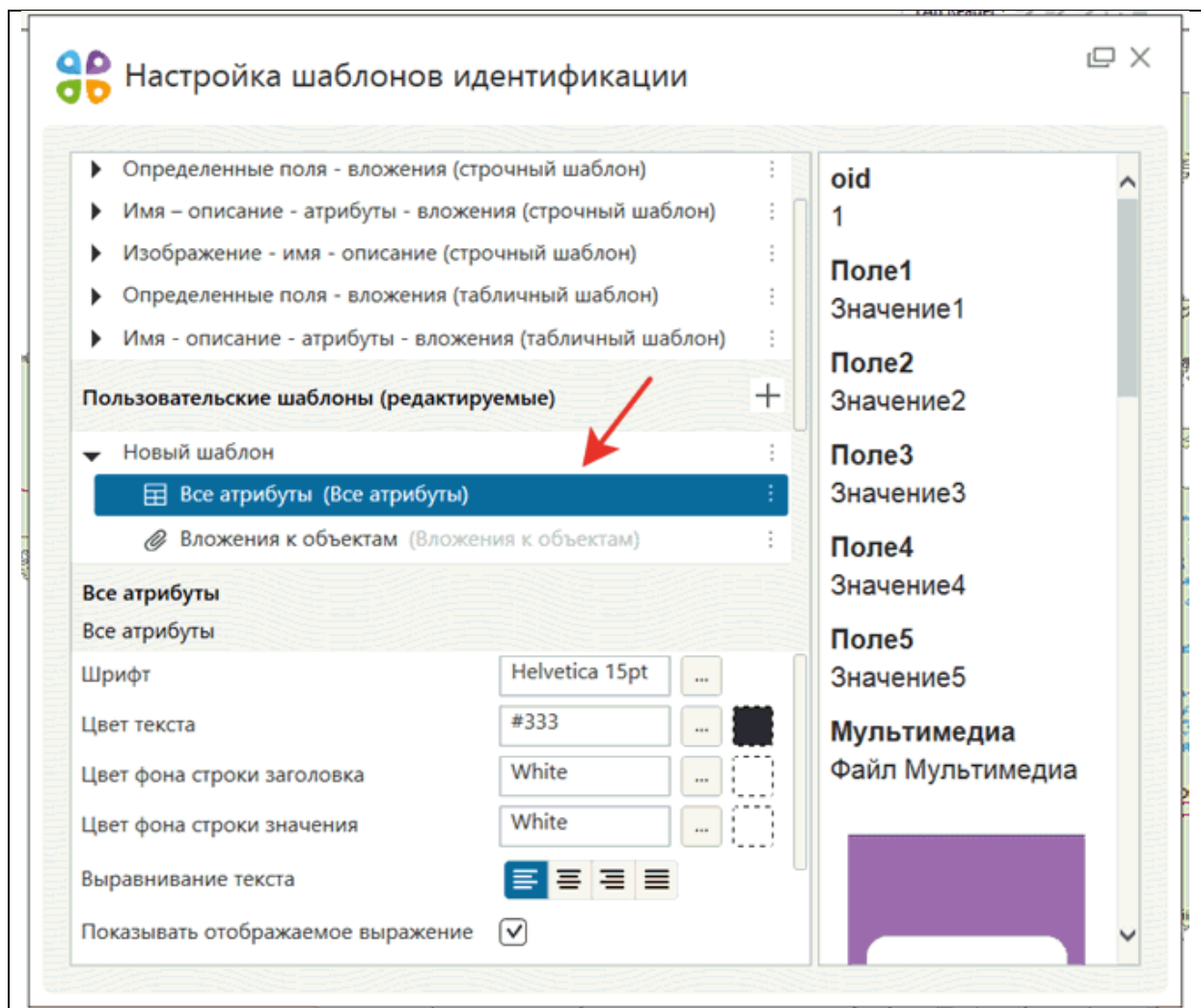
Чтобы создать новую полосу в пользовательском шаблоне, вызовите инструмент **Настройка шаблонов идентификации**.



В открывшемся окне выберите пользовательский шаблон, к которому нужно добавить дополнительную полосу, нажмите на три точки и в открывшемся диалоге нажмите **Добавить полосу**.

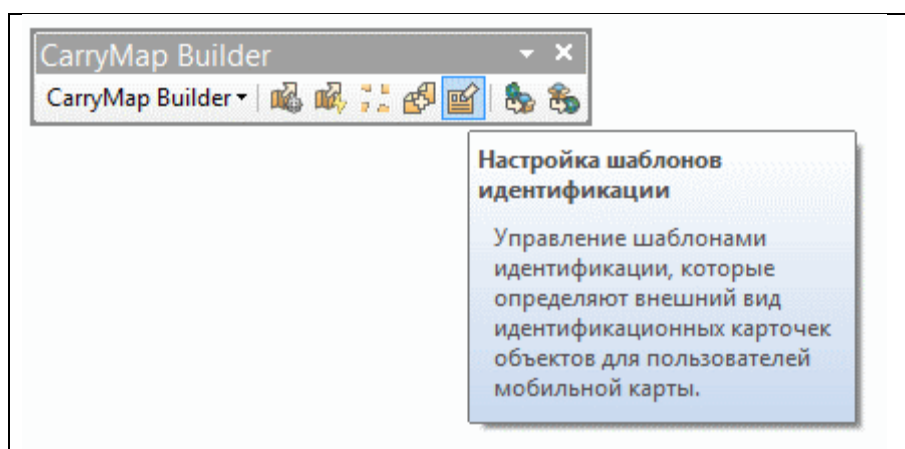


Выберите нужную полосу, и она будет добавлена в шаблон.



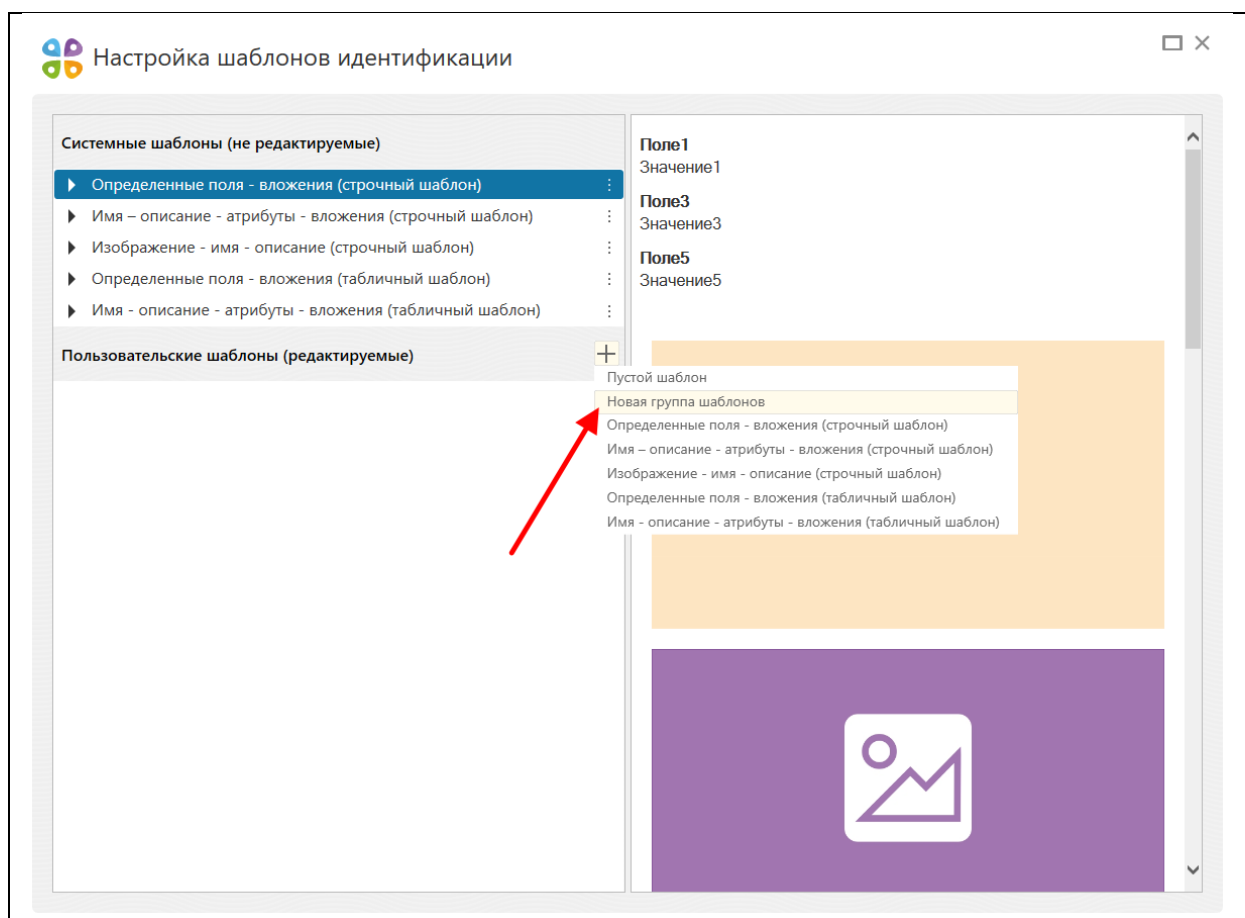
Создание группы шаблонов

Для создания группы шаблонов используйте инструмент **Настройка шаблонов идентификации**.



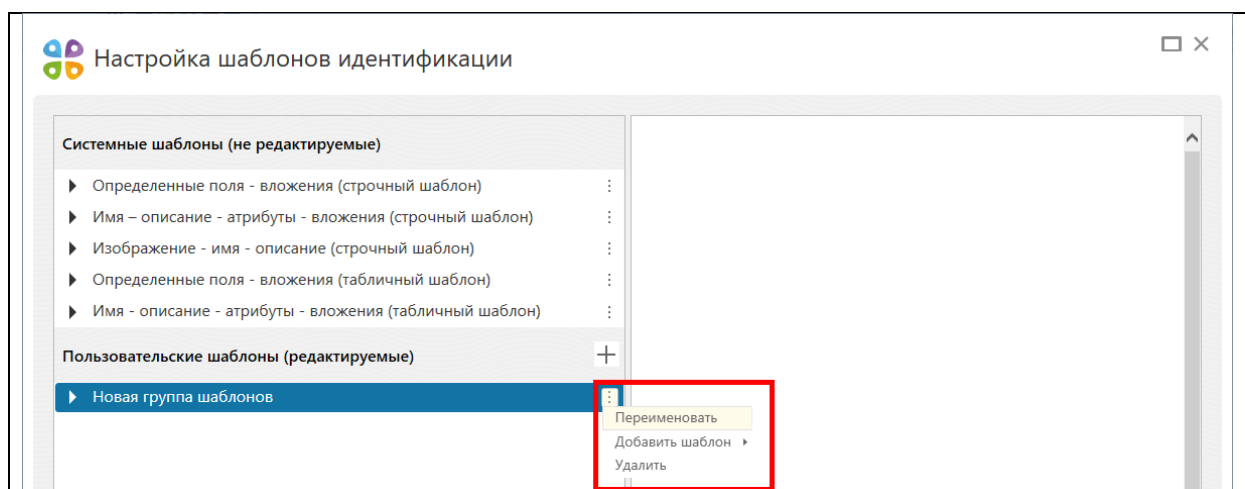
Чтобы создать новую группу шаблонов, нажмите на кнопку +.

В выпадающем списке выберите **Новая группа шаблонов**.

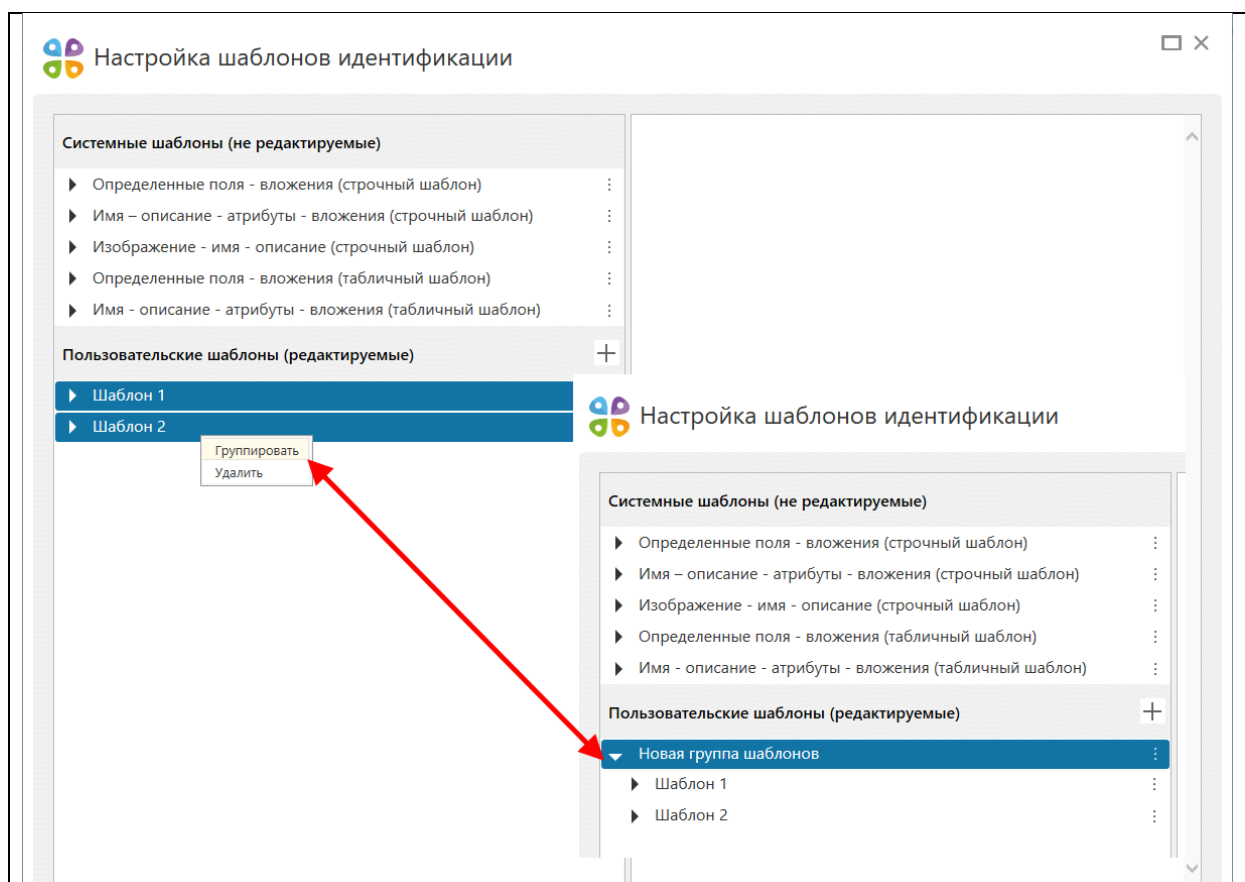


Операции, доступные для созданной группы шаблонов:

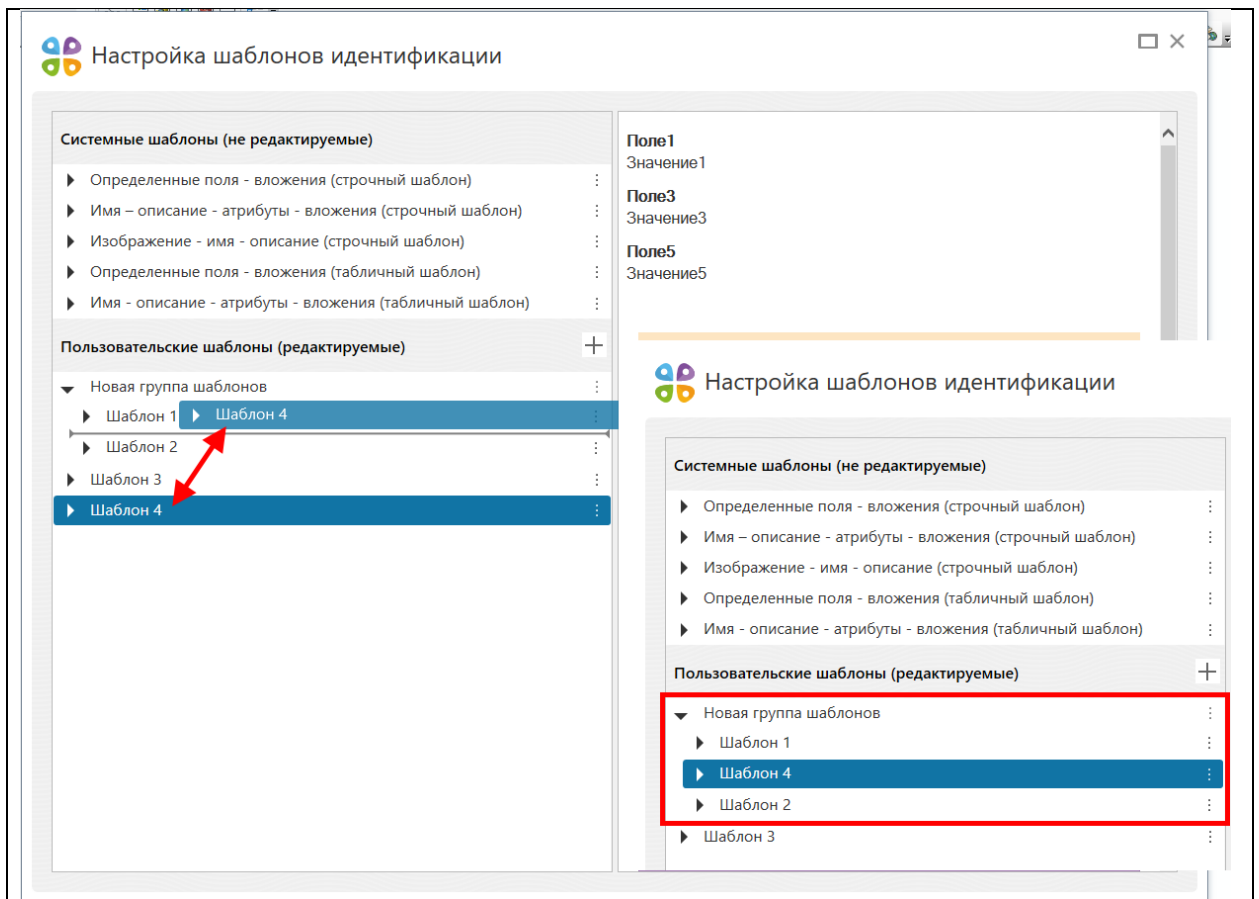
- *Переименовать*.
- *Добавить шаблон* – создать пустой шаблон или шаблон с заданным набором полос.
- *Удалить*.



Чтобы создать группу из существующих пользовательских шаблонов, выберите нужные шаблоны в списке и нажмите **Группировать** в контекстном меню.

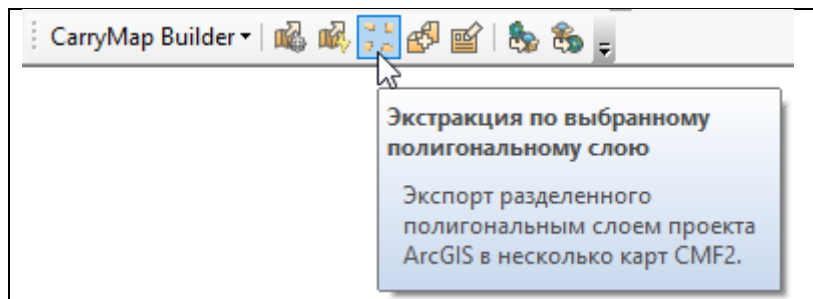


Чтобы переместить шаблоны в существующую группу шаблонов, выберите их в списке пользовательских шаблонов и переместите в выбранную группу.

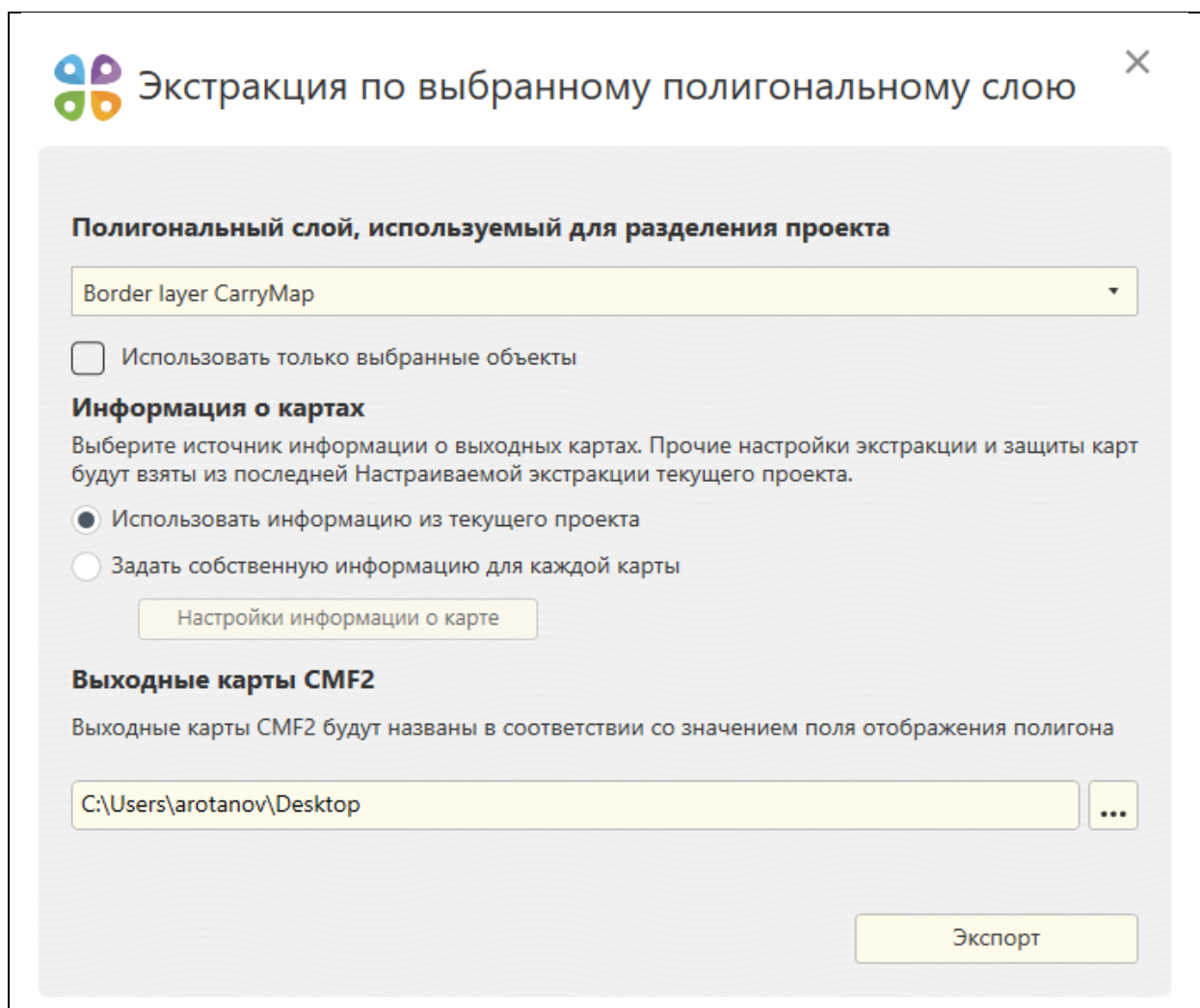


Экстракция карты по выбранному полигональному слою

Чтобы создать несколько карт с границей по выбранному полигональному слою, запустите инструмент **Экстракция по выбранному полигональному слою**.



Откроется окно инструмента.



Выберите полигональный слой, по которому будет вырезана карта, нажав на соответствующее поле. В выпадающем списке отобразятся все полигональные слои текущей карты проекта ArcMap.



×

Экстракция по выбранному полигональному слою

Полигональный слой, используемый для разделения проекта

Border layer CarryMap

☐

Использовать только выбранные объекты

Информация о картах

Выберите источник информации о выходных картах. Прочие настройки экстракции и защиты карт будут взяты из последней Настраиваемой экстракции текущего проекта.

☒

Использовать информацию из текущего проекта

☐

Задать собственную информацию для каждой карты

Настройки информации о карте

Выходные карты CMF2

Выходные карты CMF2 будут названы в соответствии со значением поля отображения полигона

C:\Users\arotanol\Desktop

...

Экспорт

Чтобы выполнить экстракцию карты только по выбранным полигональным объектам, предварительно выберите эти объекты на карте с помощью инструмента **Выбор объектов** (Select features) в ArcMap. Выберите слой для разделения, в котором вы выбрали объекты и поставьте метку напротив опции **Использовать только выбранные объекты**.

☒

Использовать только выбранные объекты

Чтобы задать информацию о выходных картах (название карты, автор, компания, email, URL, дополнительная информация и логотип) на основе значений из атрибутивных полей слоя для разбиения, выберите опцию **Задать собственную информацию для каждой карты**.

94

 Экстракция по выбранному полигональному слою ×

Полигональный слой, используемый для разделения проекта

Border layer CarryMap ▾

☒ Использовать только выбранные объекты

Информация о картах

Выберите источник информации о выходных картах. Прочие настройки экстракции и защиты карт будут взяты из последней Настраиваемой экстракции текущего проекта.

☐ Использовать информацию из текущего проекта

☒ Задать собственную информацию для каждой карты

Настройки информации о карте

Выходные карты CMF2

Выходные карты CMF2 будут названы в соответствии со значением поля отображения полигона

C:\Users\arotanov\Desktop ...

Экспорт

Затем нажмите кнопку **Настройки информации о карте**.

 Экстракция по выбранному полигональному слою ✕

Полигональный слой, используемый для разделения проекта

Border layer CarryMap ▾

☒ Использовать только выбранные объекты

Информация о картах

Выберите источник информации о выходных картах. Прочие настройки экстракции и защиты карт будут взяты из последней Настраиваемой экстракции текущего проекта.

☐ Использовать информацию из текущего проекта

☒ Задать собственную информацию для каждой карты

Настройки информации о карте

Выходные карты CMF2

Выходные карты CMF2 будут названы в соответствии со значением поля отображения полигона

C:\Users\arotanol\Desktop ...

Экспорт

Откроется окно **Информация**.

 **Информация** ✕

Выберите поля из слоя для разделения проекта

Название карты:

Не выбрано ▾

Автор:

Не выбрано ▾

Компания:

Не выбрано ▾

Email:

Не выбрано ▾

URL:

Не выбрано ▾

Дополнительная информация:

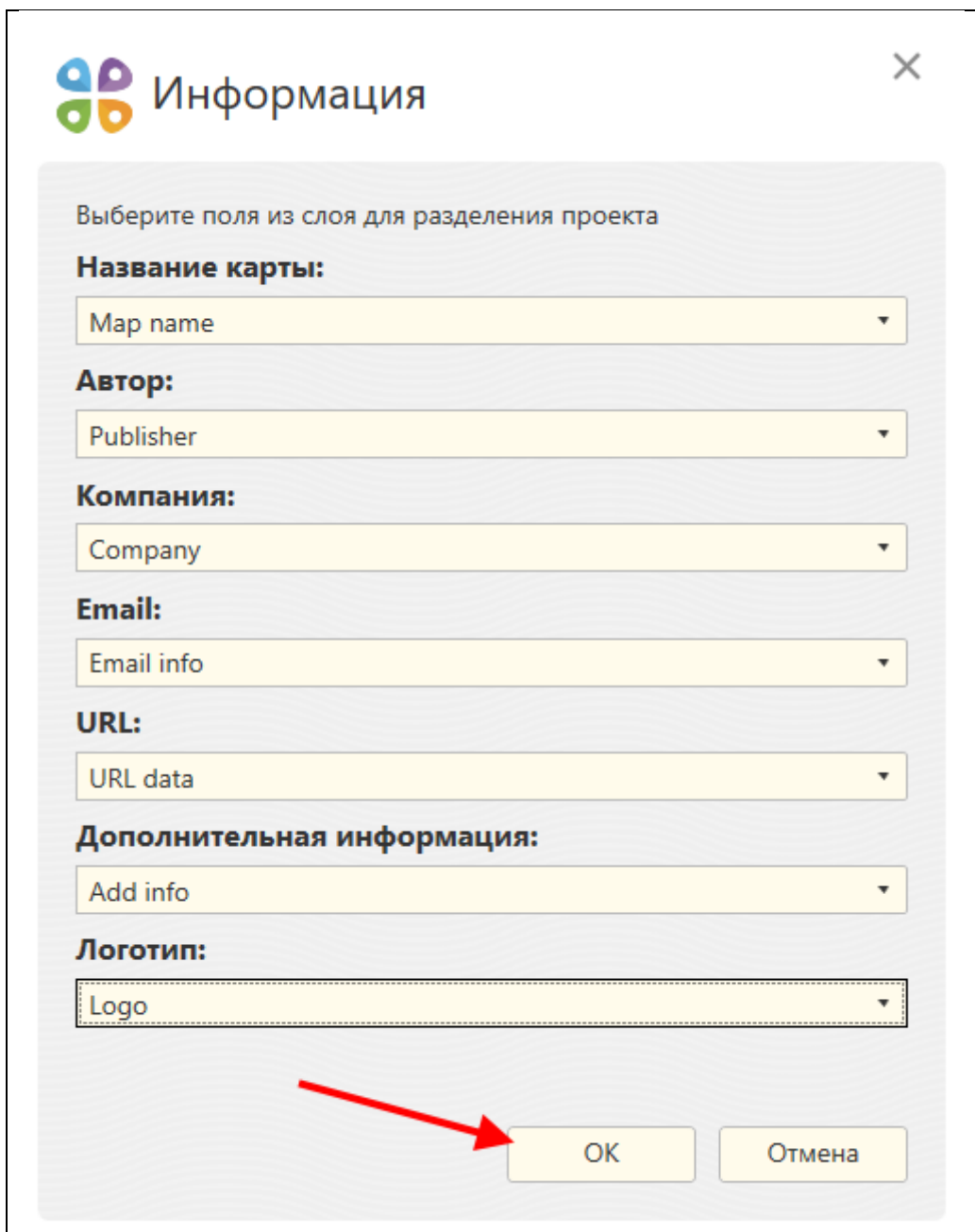
Не выбрано ▾

Логотип:

Не выбрано ▾

OK Отмена

Выберите необходимые поля* и нажмите **ОК**.



Информация

Выберите поля из слоя для разделения проекта

Название карты:

Map name

Автор:

Publisher

Компания:

Company

Email:

Email info

URL:

URL data

Дополнительная информация:

Add info

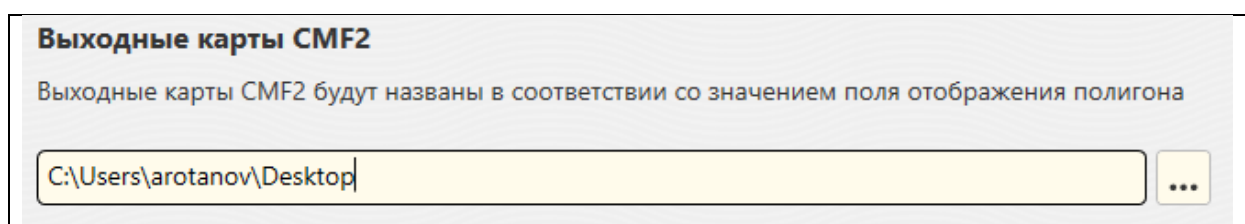
Логотип:

Logo

OK Отмена

* Обратите внимание, что для выбора доступны только поля текстового типа.

Выберите папку, куда будут сохранены карты CMF2.



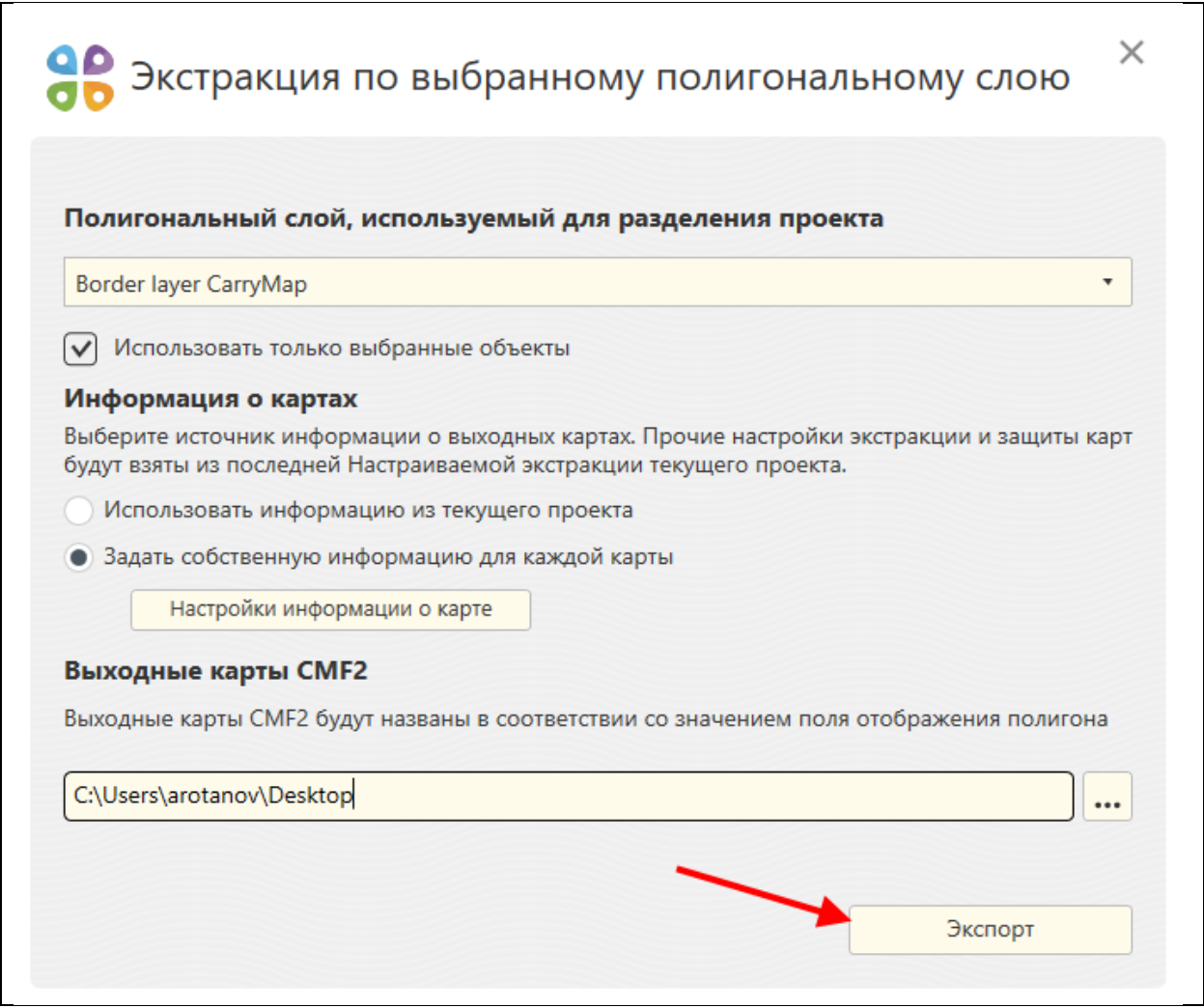
Выходные карты CMF2

Выходные карты CMF2 будут названы в соответствии со значением поля отображения полигона

C:\Users\arotanol\Desktop ...

Чтобы изменить папку, нажмите на кнопку  и выберите другое место на диске.

Затем нажмите кнопку **Экспорт**.



Экстракция по выбранному полигональному слою ✕

Полигональный слой, используемый для разделения проекта

Border layer CarryMap ▾

☒ Использовать только выбранные объекты

Информация о картах

Выберите источник информации о выходных картах. Прочие настройки экстракции и защиты карт будут взяты из последней Настраиваемой экстракции текущего проекта.

☐ Использовать информацию из текущего проекта

☒ Задать собственную информацию для каждой карты

Настройки информации о карте

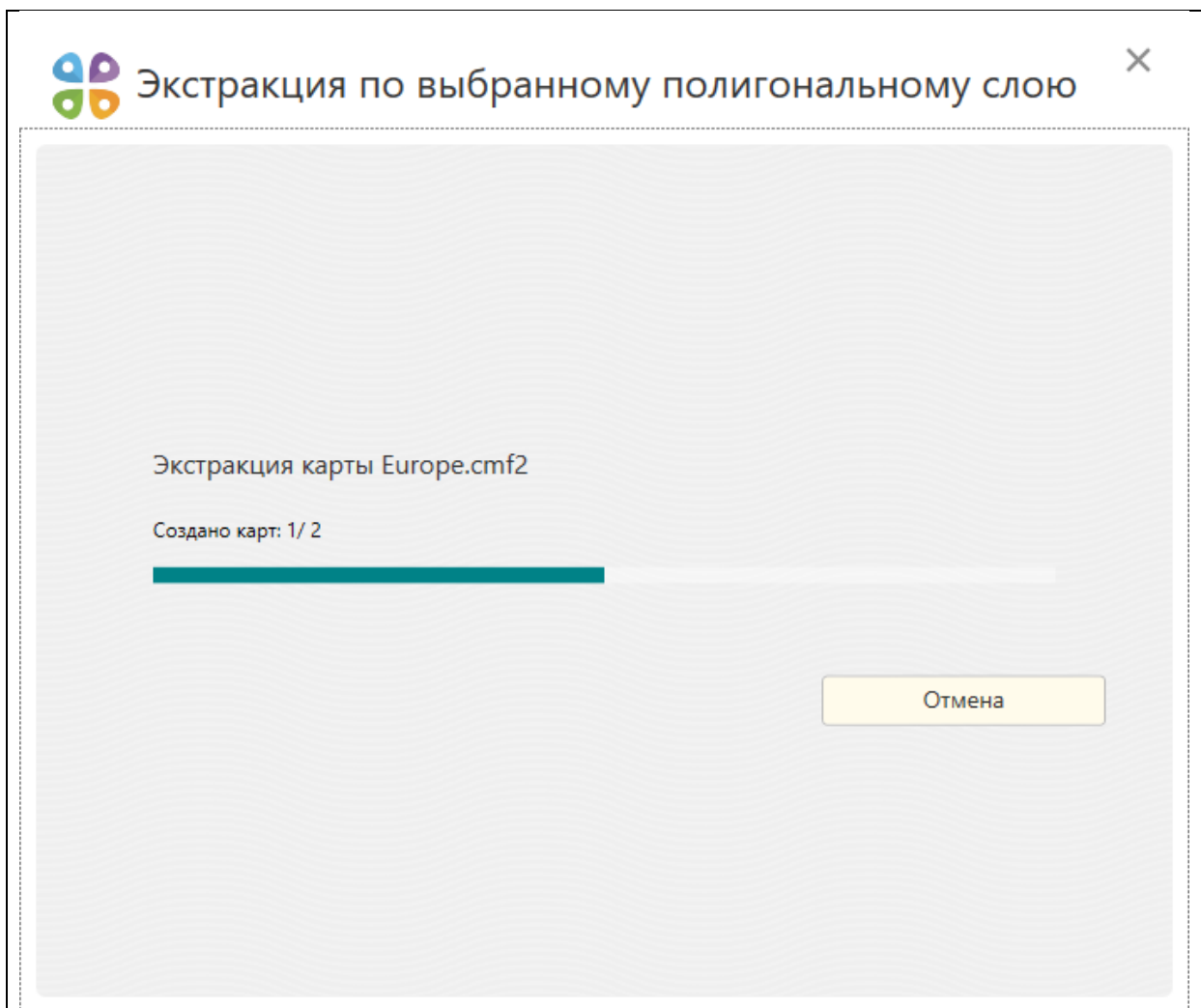
Выходные карты CMF2

Выходные карты CMF2 будут названы в соответствии со значением поля отображения полигона

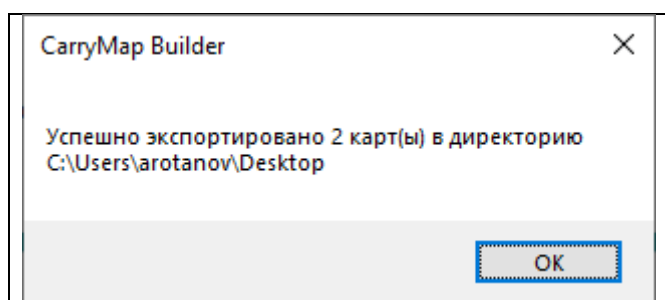
C:\Users\arotanol\Desktop ...

Экспорт

Откроется окно экспорта.



По окончании процесса появится сообщение.

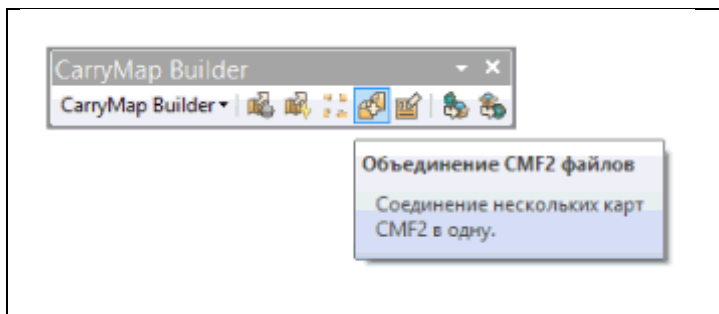


Убедитесь, что карты были сохранены в указанном вами месте.

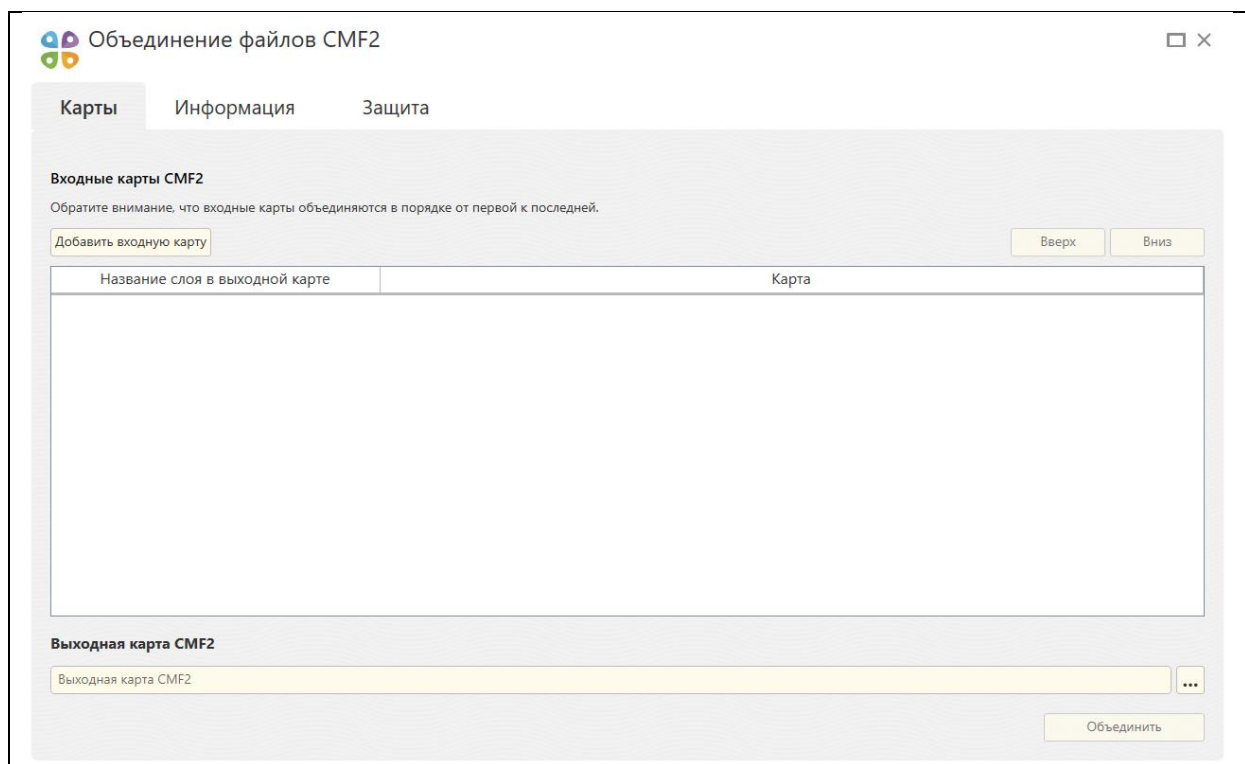
Объединение нескольких карт CMF2

Запуск инструмента

Если у вас есть несколько файлов CMF2, относящихся к одной территории, то для удобства использования их можно объединить в одну карту. Для этого запустите инструмент **Объединение файлов CMF2**.

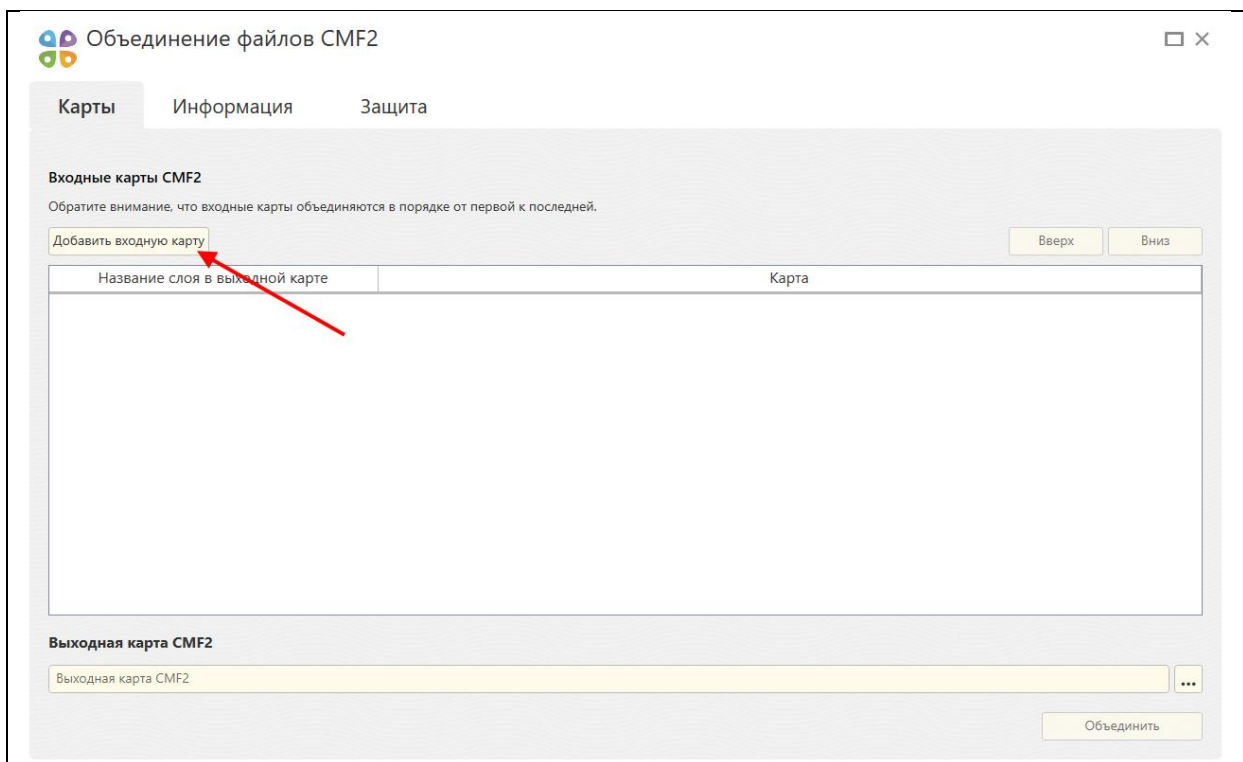


Откроется окно инструмента.

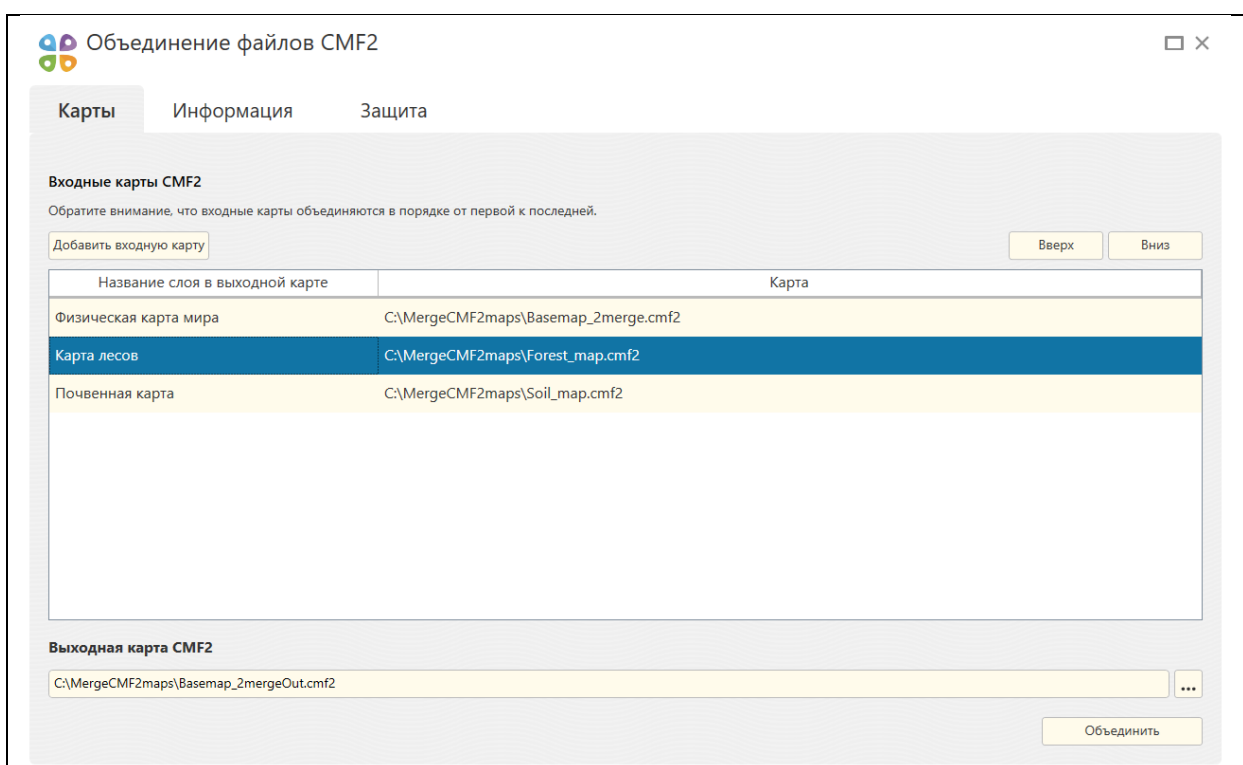


Выбор карт для объединения

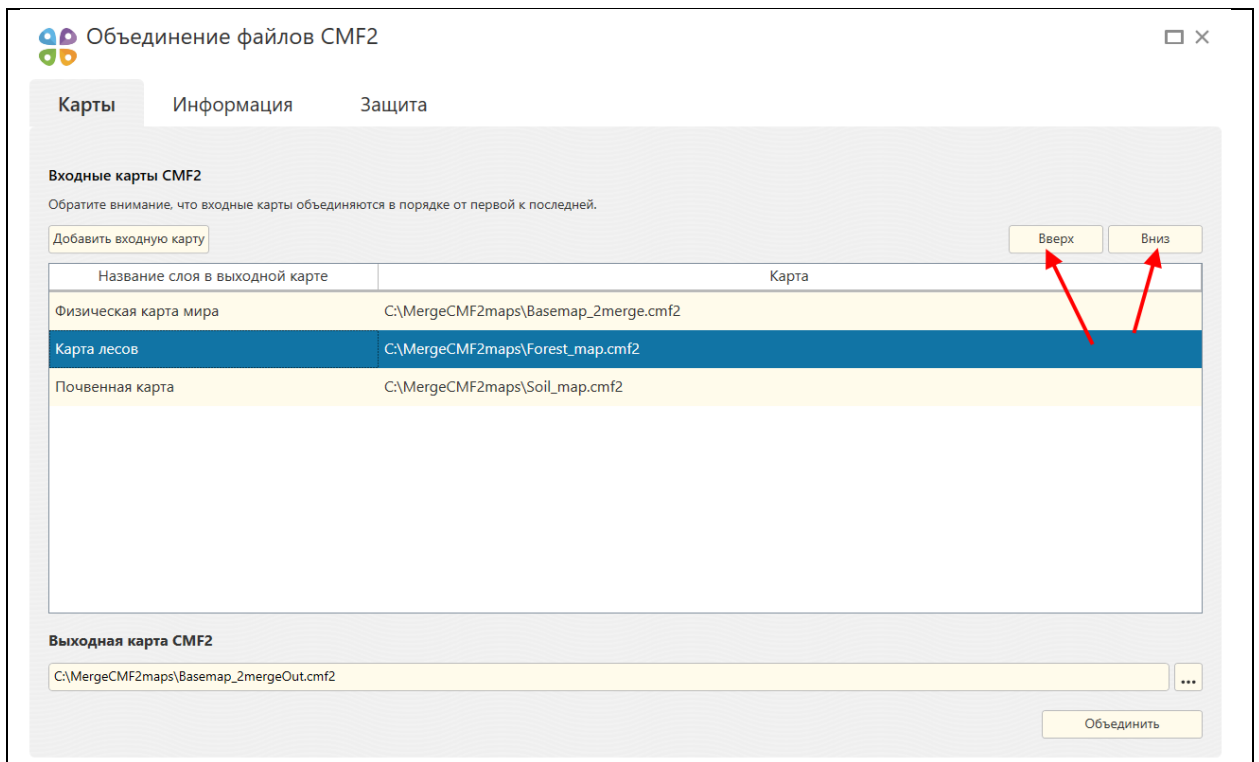
Выберите карты CMF2, которые вы хотите объединить, для этого нажмите на кнопку **Добавить входную карту**.



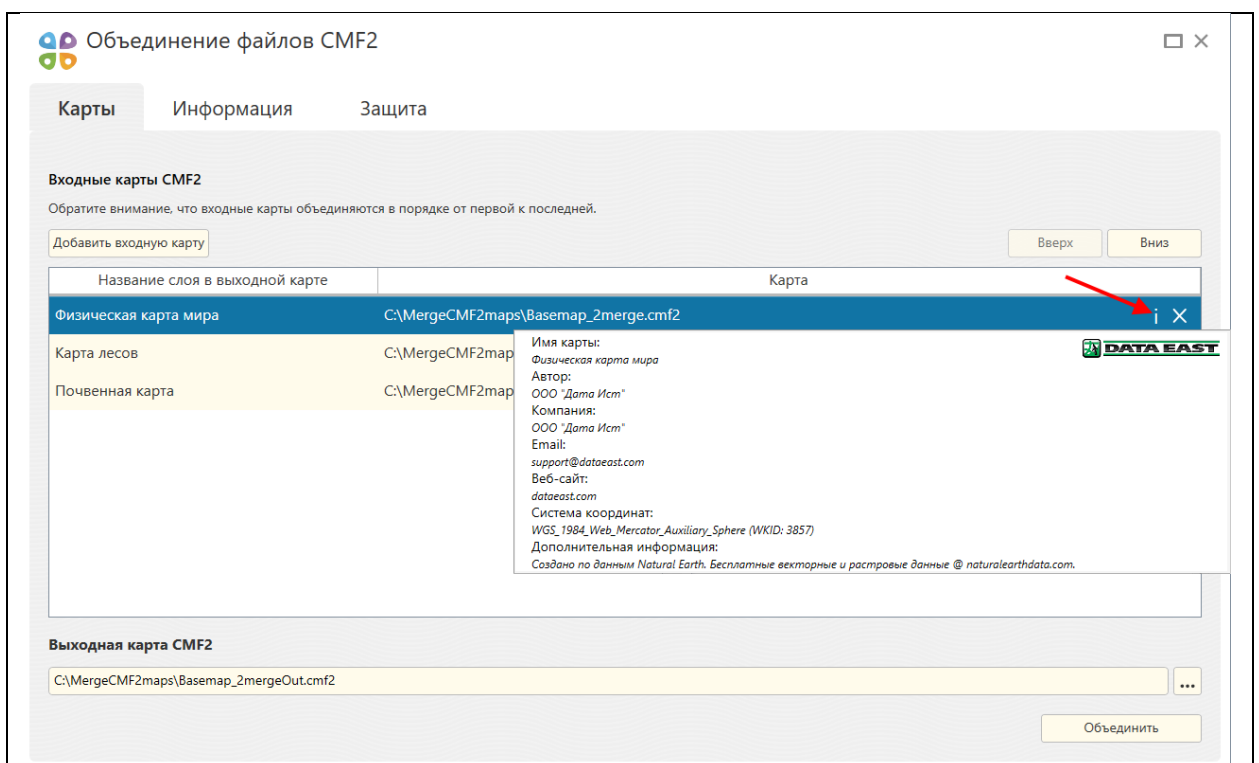
В открывшемся окне выберите карты, они будут последовательно отображаться в окне инструмента.



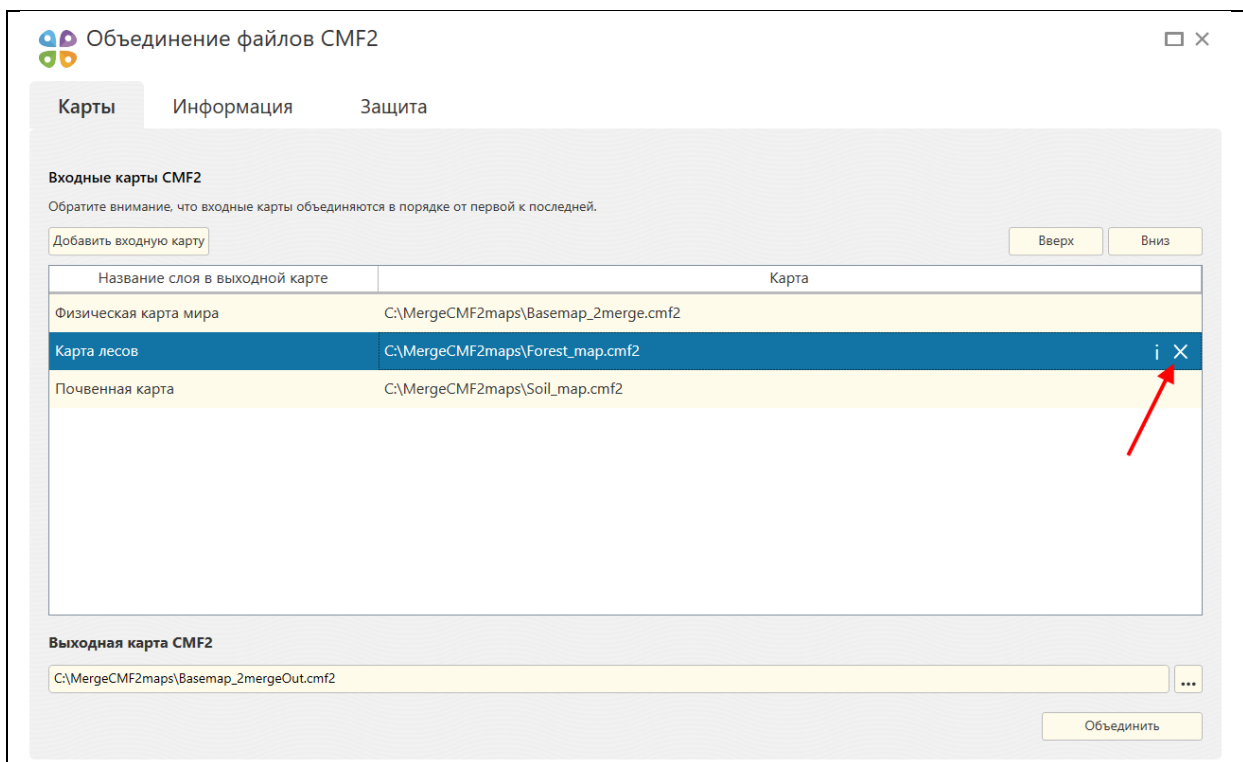
Для того, чтобы изменить порядок добавленных карт, выберите их в списке и нажмите кнопку **Вверх/Вниз** или переместите выбранные карты с помощью долгого нажатия левой кнопки мыши.



Чтобы посмотреть информацию о добавленной карте, выберите ее в списке и нажмите на кнопку  справа от названия карты.



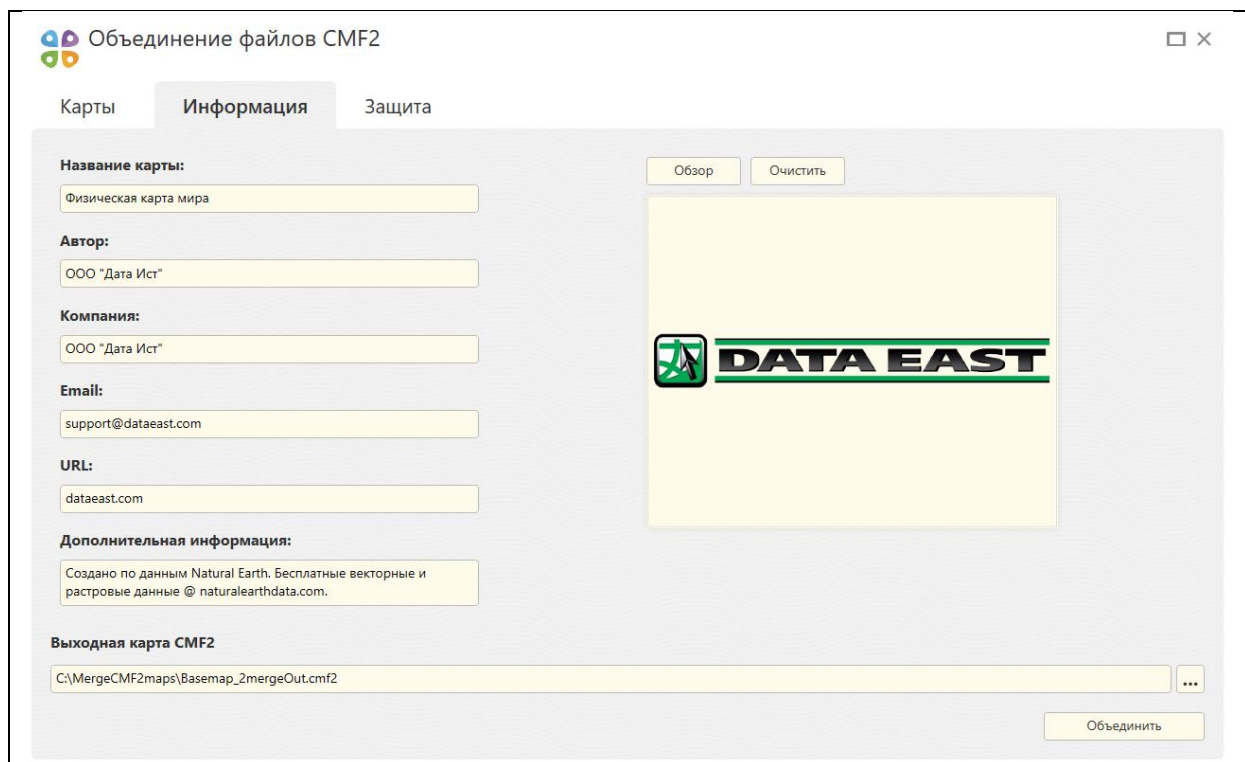
Чтобы удалить добавленную карту, выберите ее в списке и нажмите на крестик  справа от названия карты или нажмите **Удалить** в контекстном меню.



Настройка информации о карте

Вы можете создать краткую справку о выходной карте, которая будет показываться в разделе «О карте». Открыв этот раздел, пользователи вашей мобильной карты увидят информацию об издателе, название компании, логотип, адрес сайта, электронную почту для связи, а также описание содержимого карты.

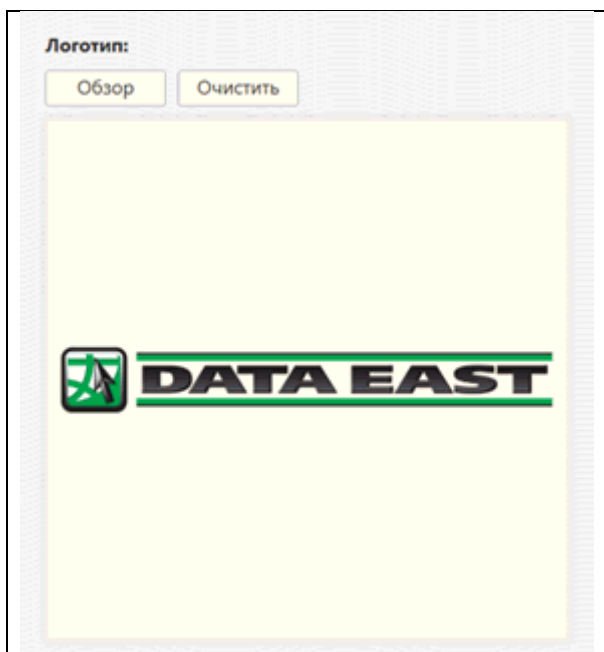
Для настройки окна «О карте» перейдите на вкладку **Информация** и заполните все необходимые поля: название карты, автор, компания, email, URL, дополнительная информация.



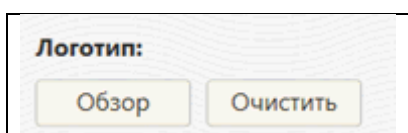
Чтобы выбрать логотип, нажмите кнопку **Обзор**.



В открывшемся окне выберите необходимое изображение и оно будет показано в окне предпросмотра.

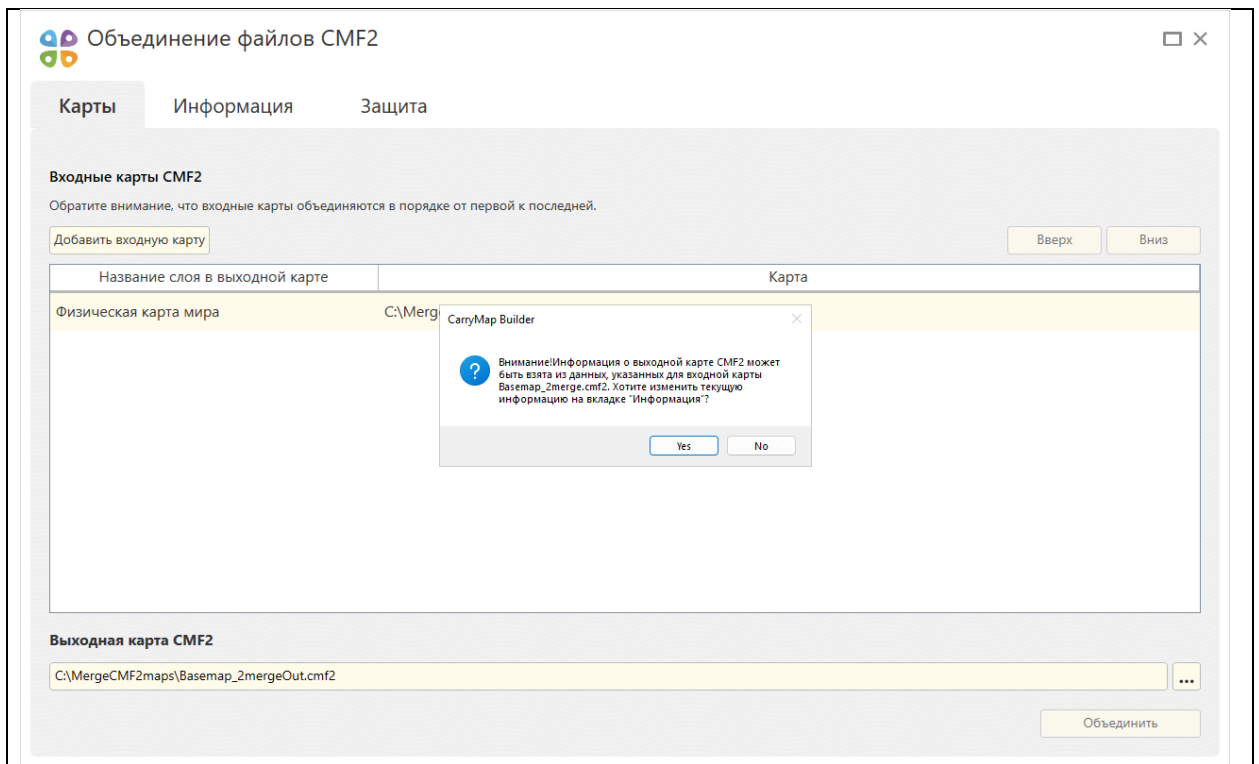


Чтобы удалить добавленный логотип, нажмите **Очистить**.

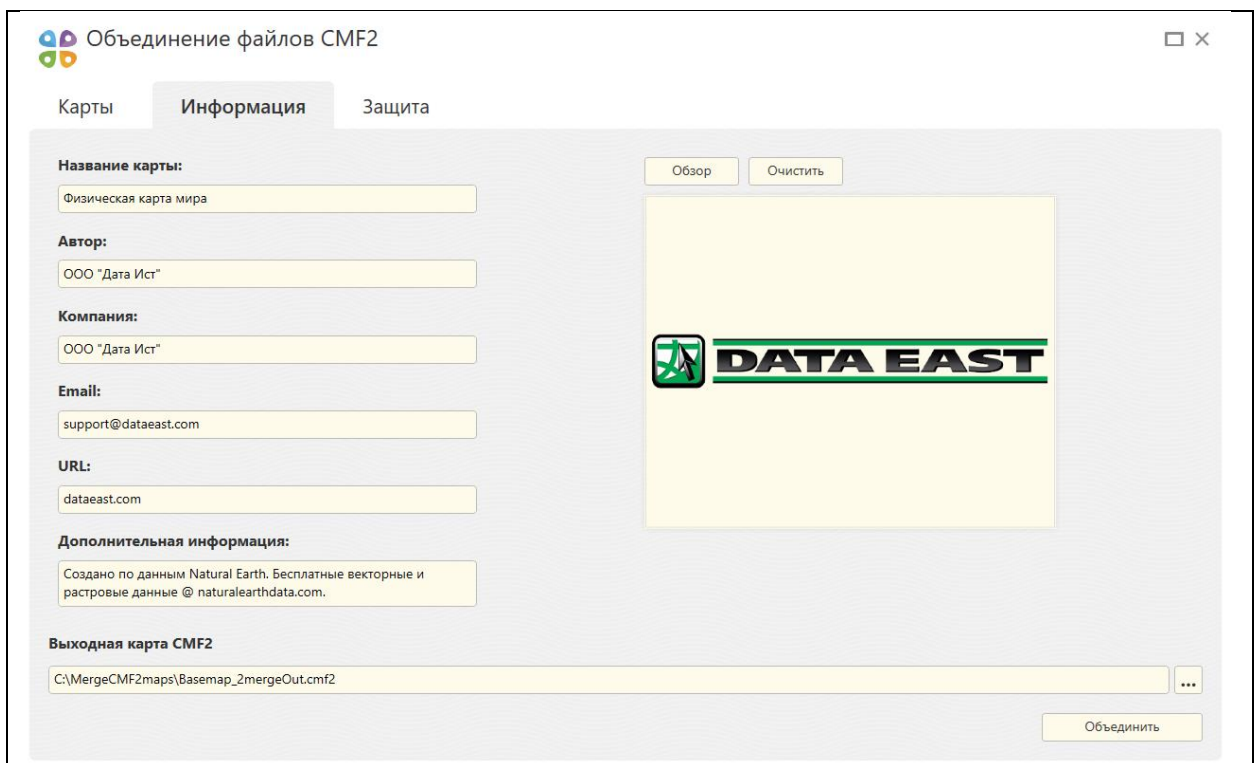


Обратите внимание, что информация о выходной карте CMF2 может быть взята из данных, указанных для первой входной карты.

Для этого нажмите **Да** в уведомлении, которое выдается при добавлении первой карты или смене порядка карт.



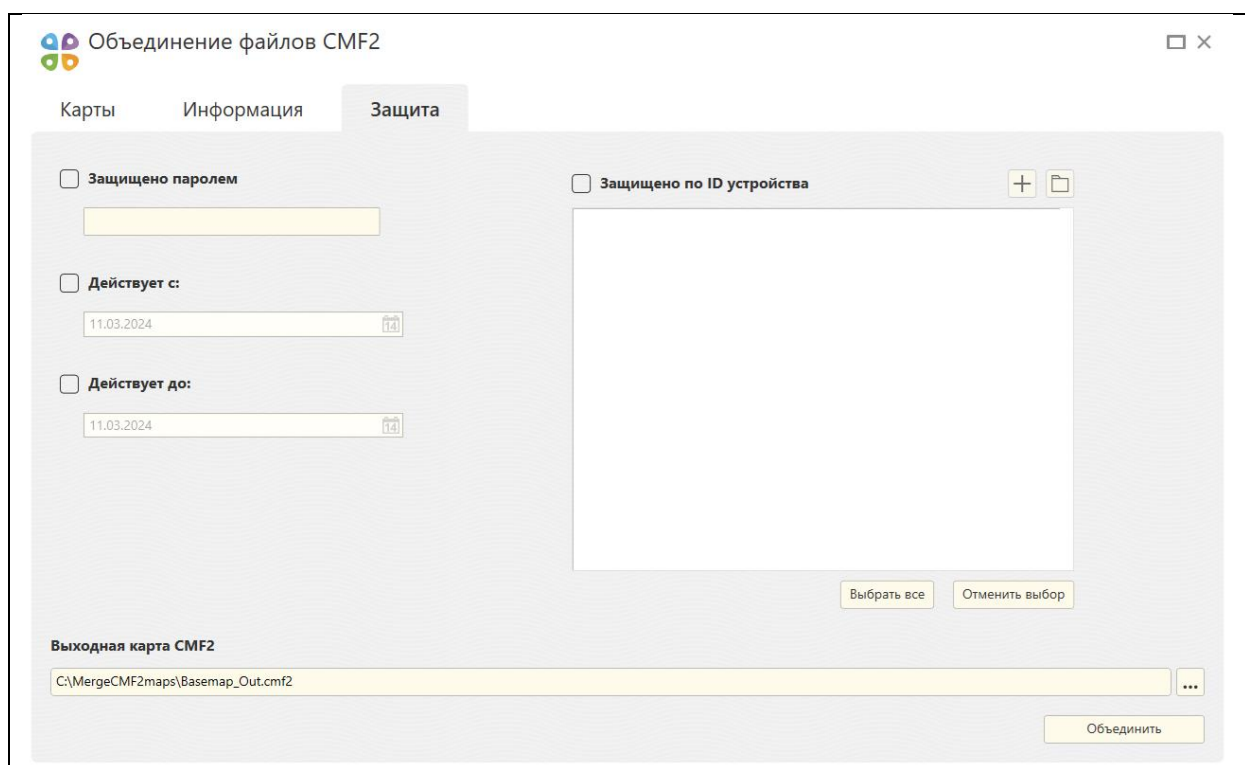
Соответствующие поля на вкладке Информация будут автоматически изменены.



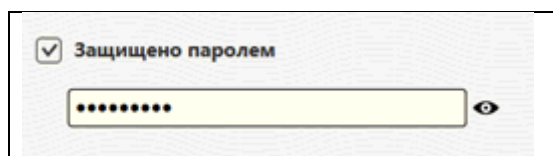
Настройка защиты карты

Вы можете установить пароль, разрешить открывать карту только на определенных устройствах, а также указать промежуток времени, в течение которого мобильная карта будет доступна для использования. В результате при каждом открытии мобильной карты в приложении CarryMap у пользователя будет запрашиваться пароль, или идентификатор устройства, или срок действия карты будет ограничен указанными вами датами, соответственно.

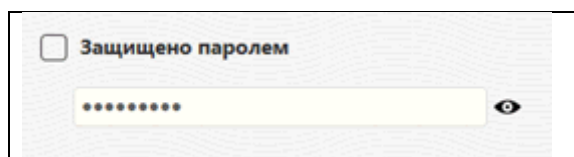
Чтобы настроить защиту карты, перейдите в раздел **Защита**.



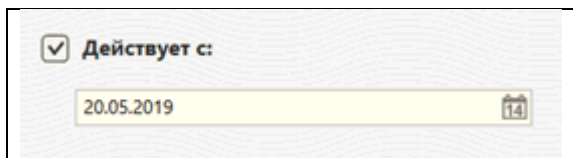
Чтобы настроить защиту карты по паролю, отметьте опцию **Защищено паролем**. В открывшемся окне введите пароль.



Чтобы убрать защиту карты по паролю, уберите отметку рядом с опцией **Защищено паролем**.

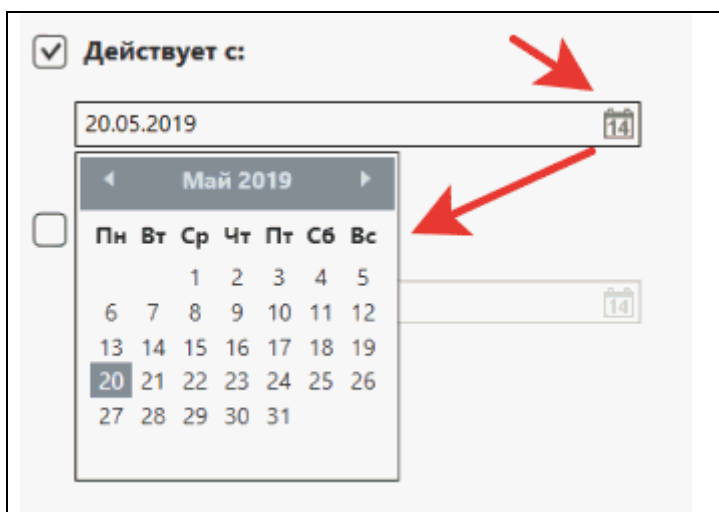


Чтобы настроить защиту карты по времени использования, поставьте отметку напротив опции **Действует с**.



A screenshot of a form section with a checked checkbox labeled "Действует с:". Below it is a date input field containing "20.05.2019" and a small calendar icon to its right.

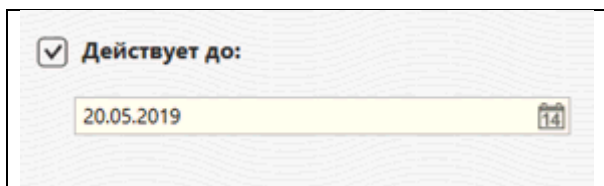
Тем самым будет установлена дата, начиная с которой карту можно будет использовать. По умолчанию используется текущая дата, чтобы изменить ее, нажмите на иконку календаря и выберите нужную.



A screenshot of the "Действует с:" form section. The date field shows "20.05.2019" with a calendar icon. A calendar popup is open, showing the month of May 2019. The date 20 is selected. Two red arrows point to the calendar icon and the selected date 20.

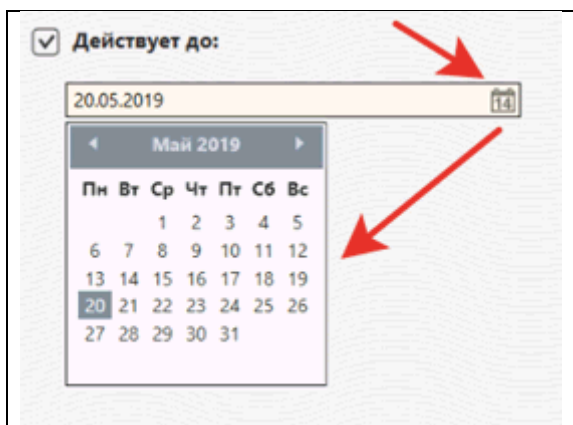
Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Чтобы установить дату окончания использования карты, поставьте отметку напротив опции **Действует до**.



A screenshot of a form section with a checked checkbox labeled "Действует до:". Below it is a date input field containing "20.05.2019" and a small calendar icon to its right.

По умолчанию используется текущая дата, чтобы изменить ее, нажмите на иконку календаря и выберите нужную.

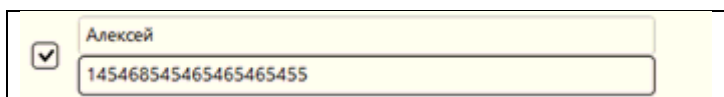


Чтобы убрать защиту карты по времени использования, удалите отметку рядом с опцией **Действует с** и **Действует до**.

Чтобы разрешить доступ к карте только для определенных устройств, поставьте отметку напротив опции **Защищено по ID устройства**.



Затем нажмите  и в появившемся окне введите название устройства (например, имя его владельца) и ID устройства.

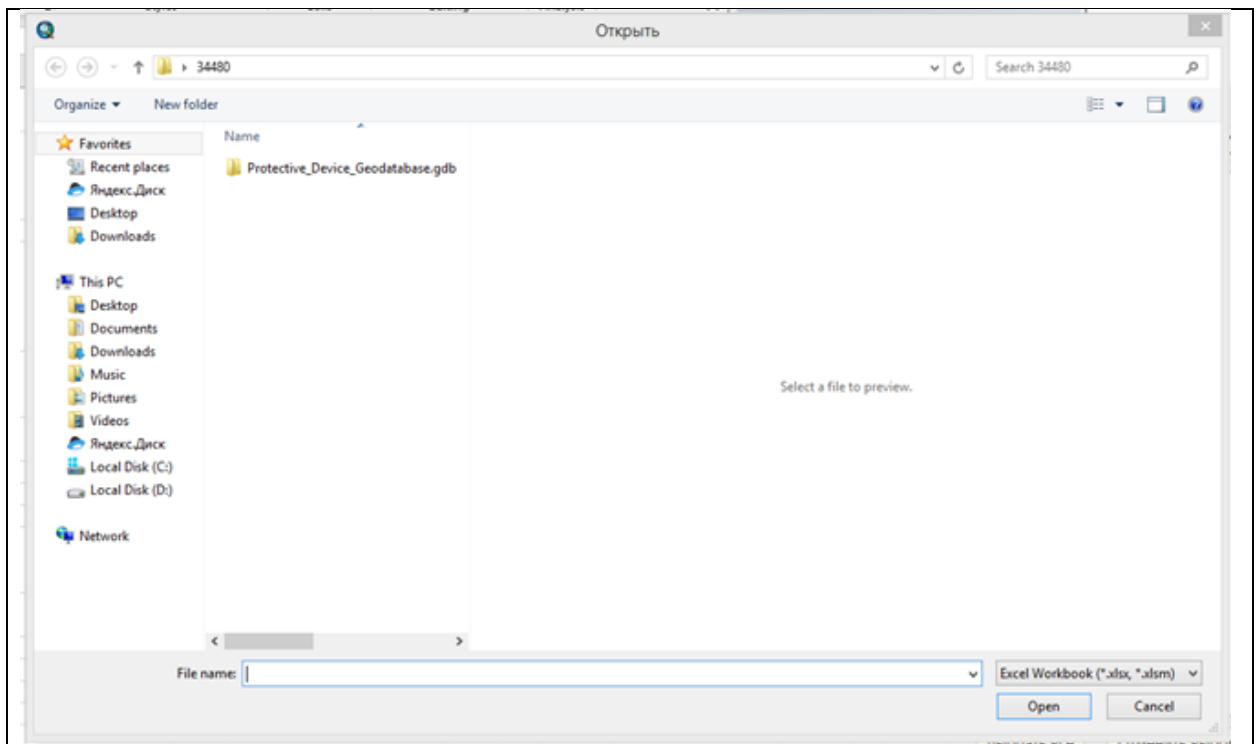


Вы можете разрешить доступ к карте для нескольких устройств, для этого нажмите  и добавьте другие устройства аналогичным образом.

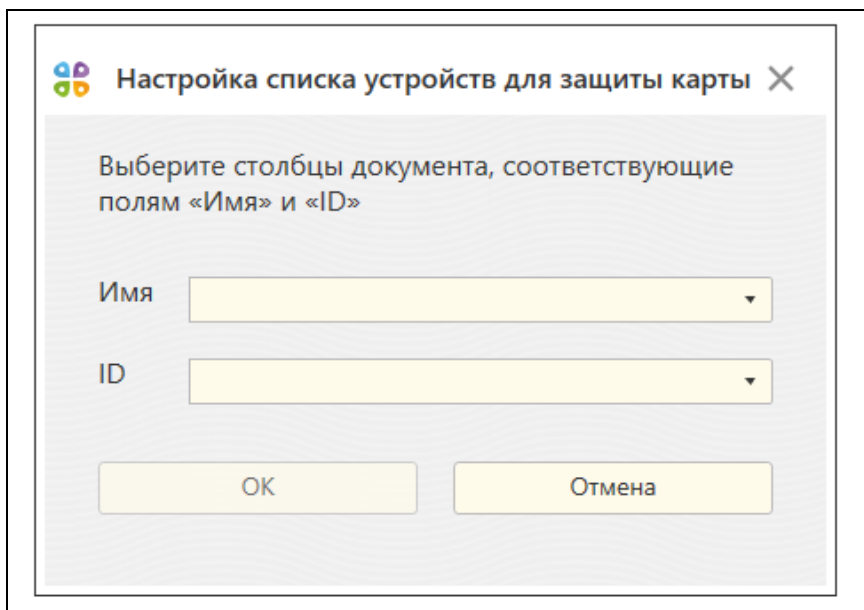
Для вашего удобства можно загрузить заранее подготовленный список устройств в формате Excel или CSV, для этого нажмите кнопку «Загрузить список устройств».



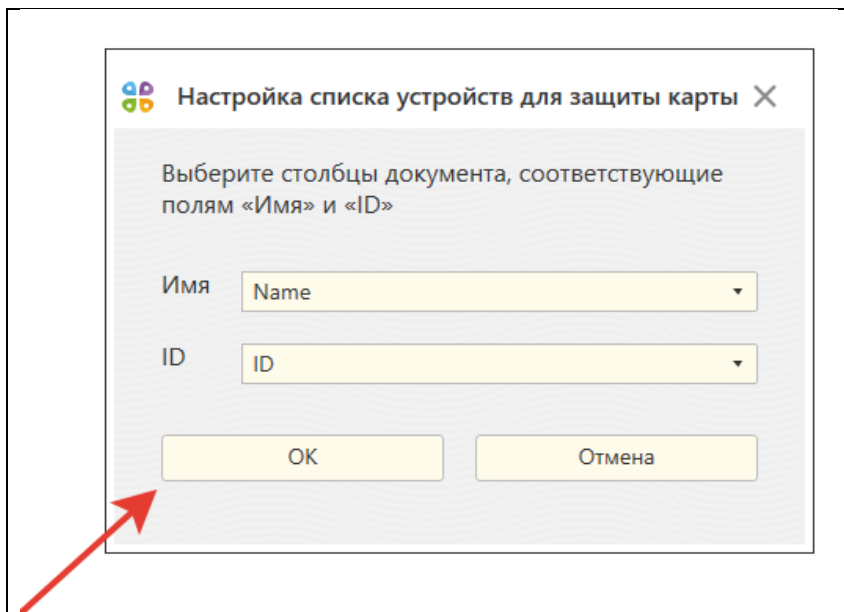
В открывшемся окне выберите нужный файл и нажмите «Открыть».



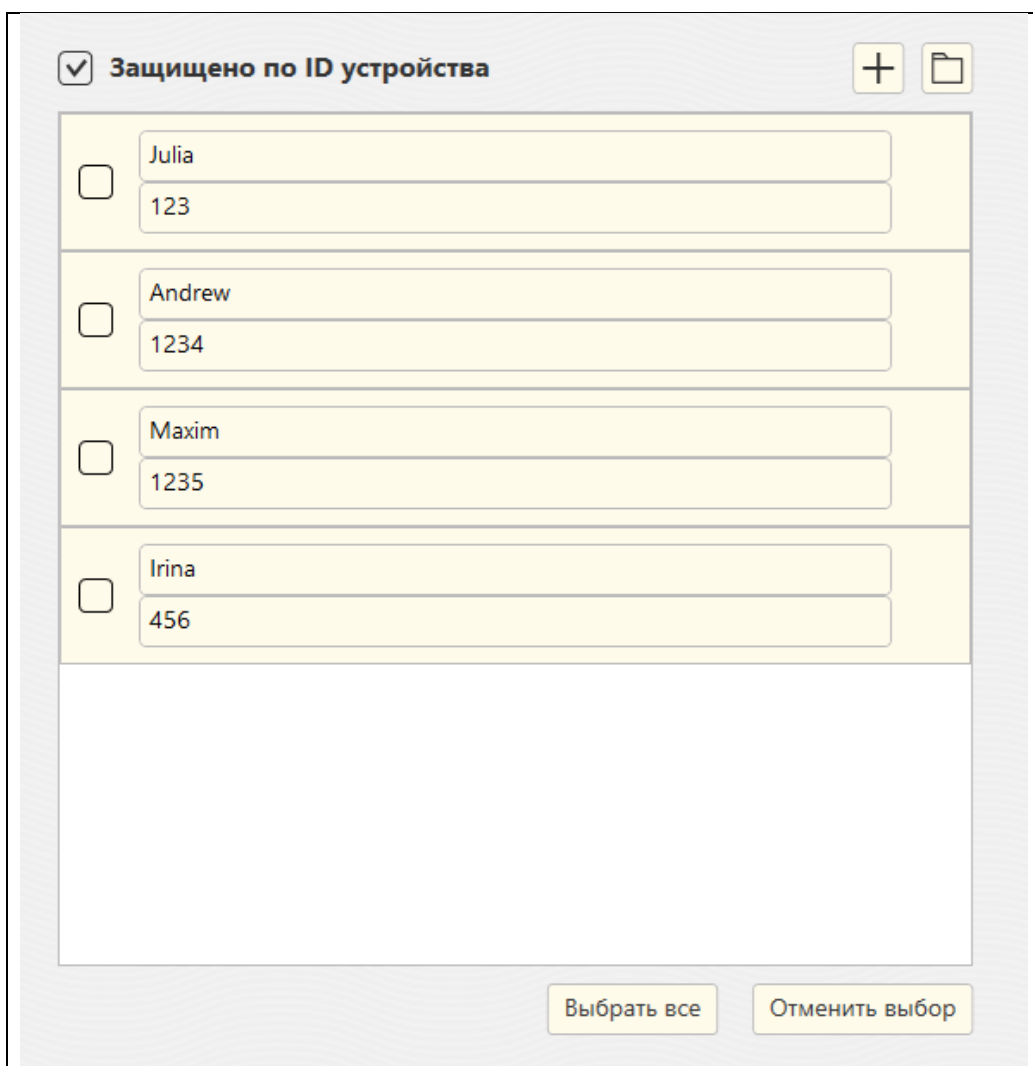
В открывшейся таблице выберите столбцы, в которых содержатся названия и идентификаторы устройств.



Нажмите кнопку ОК.



В открывшемся окне отобразятся названия и идентификаторы всех устройств из выбранного вами списка.



Поставьте отметки напротив нужных устройств или нажмите «Выбрать все», если вы хотите, чтобы карту можно было открыть на всех устройствах из списка.

Защищено по ID устройства	
☒	Julia 123
☒	Andrew 1234
☐	Maxim 1235
☒	Irina 456

Выбрать все Отменить выбор

Объединение карт

Задайте название и расположение карты, которая будет создана в результате объединения, для этого нажмите на иконку с тремя точками.

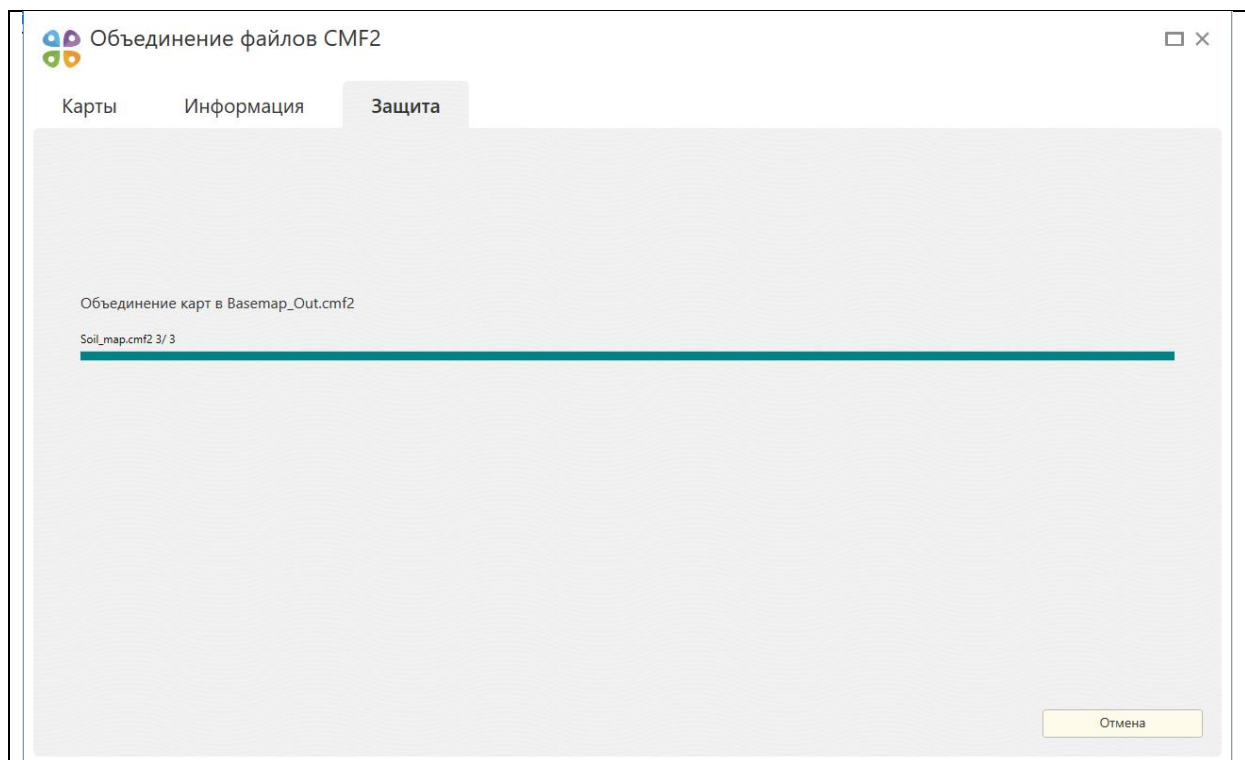
Выходная карта CMF2

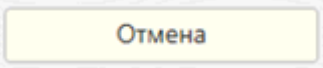
C:\MergeCMF2maps\Basemap_Out.cmf2

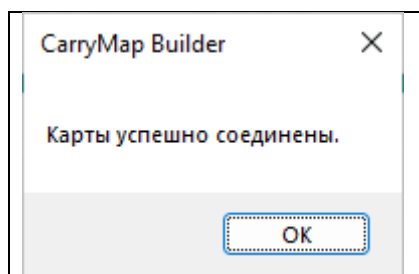
После того, как все настройки заданы, нажмите кнопку

Объединить

запустится процесс соединения карт.

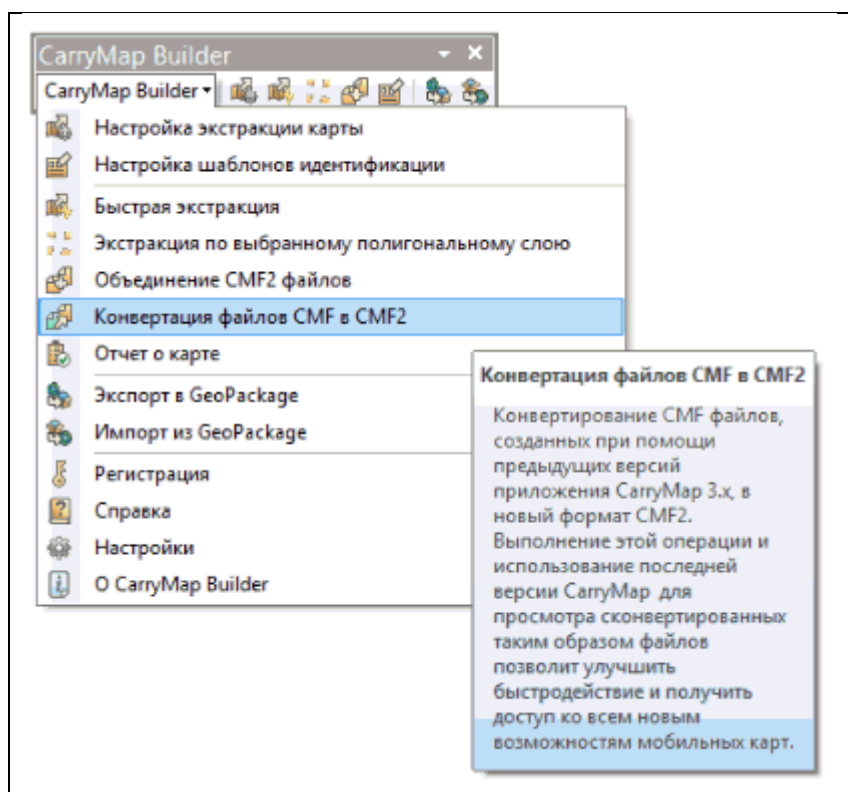


Чтобы отменить соединение нескольких CMF2 карт в одну, нажмите кнопку . По окончании процесса объединения вы увидите соответствующий диалог.



Конвертация файлов CMF в CMF2

CarryMap Builder – это новое поколение программного модуля для настольной версии ArcGIS, пришедшее на смену CarryMap 3.x. CarryMap Builder создает мобильные карты в новом формате CMF2, однако пользователи, имеющие карты в формате CMF, созданные при помощи старого поколения модуля CarryMap 3.x, могут сконвертировать их в новый формат. Для этих целей предназначен инструмент **Конвертация файлов CMF в CMF2**. Запустите его на панели инструментов CarryMap Builder.



В открывшемся окне в качестве входного файла выберите карту в формате CMF, которую вы хотите сконвертировать в новый формат CMF2. Для выбора нажмите на три точки, затем выберите файл.

 Конвертировать CMF в CMF2 ✕

CMF - это формат файлов CarryMap 3 версии. Мы рекомендуем пользователям конвертировать файлы CMF в CMF2 и использовать самые новые версии приложений для наилучшей производительности и максимального количества доступных функций.

Входной CMF
 ...

Выходной CMF2
 ...

Конвертировать

В разделе **Выходной CMF2** нажмите на три точки, задайте название и расположение выходного файла CMF2.

 Конвертировать CMF в CMF2 ✕

CMF - это формат файлов CarryMap 3 версии. Мы рекомендуем пользователям конвертировать файлы CMF в CMF2 и использовать самые новые версии приложений для наилучшей производительности и максимального количества доступных функций.

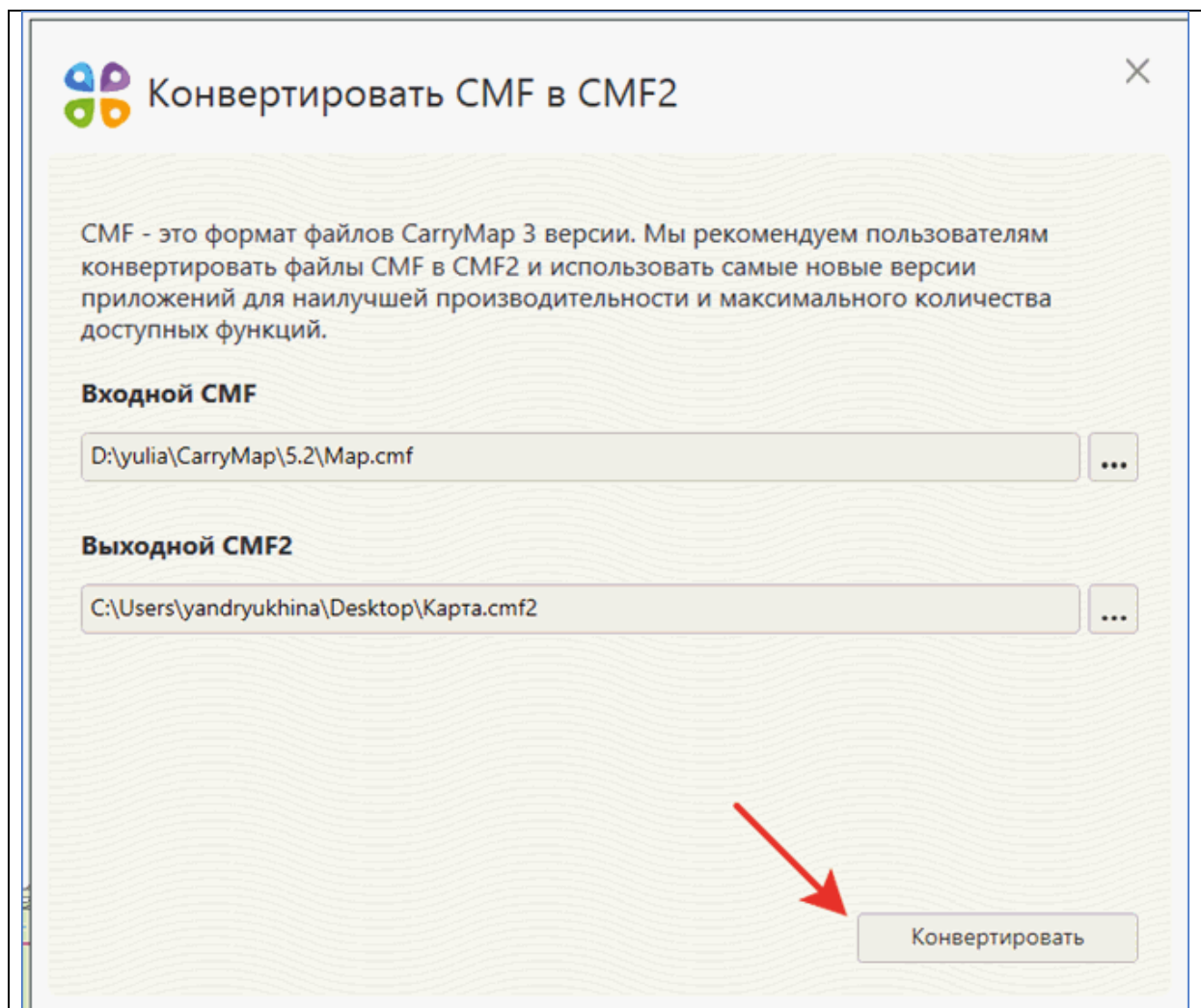
Входной CMF

...

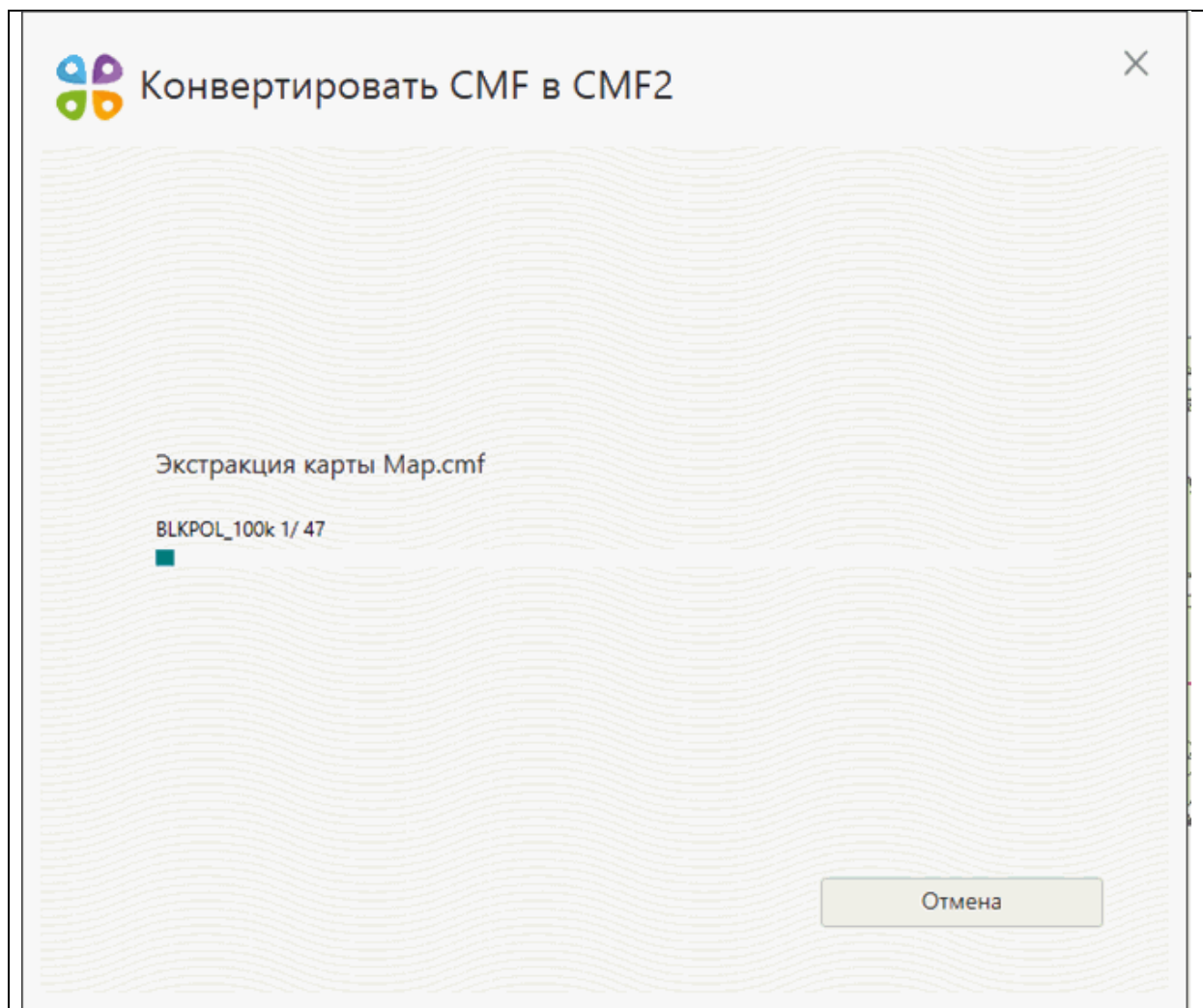
Выходной CMF2
 ...

Конвертировать

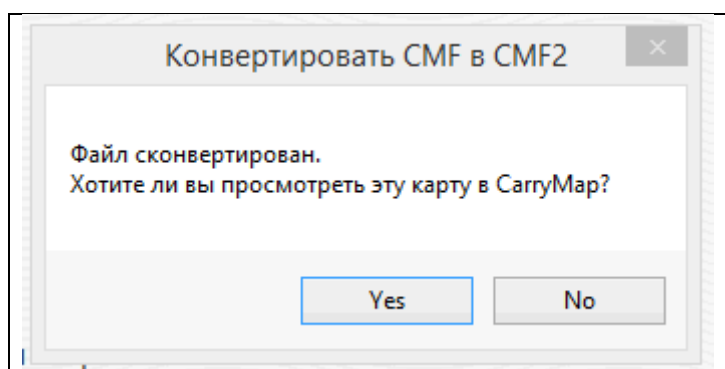
Нажмите кнопку **Конвертировать**.



Начнется процесс конвертации файла CMF в CMF2.



По окончании процесса откроется диалоговое окно, нажмите **ОК** для просмотра получившейся карты.

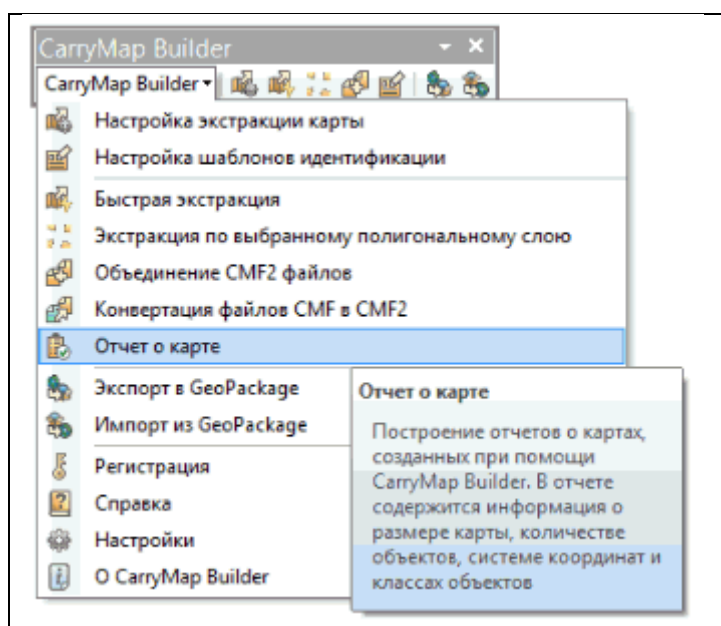


Отчет о карте

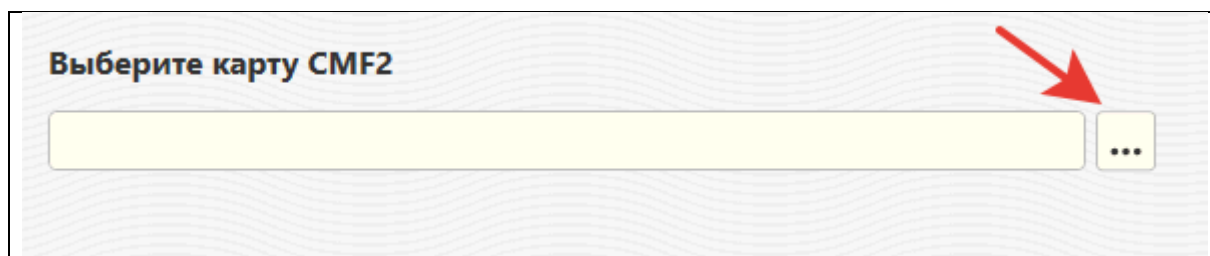
Отчет о карте – инструмент, который позволяет узнать дополнительную информацию о созданной мобильной карте:

- Название, размер, система координат.
- Издатель, название компании, e-mail, адрес сайта, описание, заданные на этапе «Настройка свойств карты».
- Содержимое карты: количество объектов, слоев и их размер.

Чтобы получить эту информацию об интересующей вас карте, перейдите в меню инструментов CarryMap Builder и выберите инструмент **Отчет о карте**.



В открывшемся окне выберите карту, отчет о которой вам необходим, для этого нажмите на кнопку с тремя точками.



Появится окно отчета о выбранной карте.



Отчет о карте

×

Выберите карту CMF2

D:\Zoo_06_2017_new.cmf2
...

Имя файла: Zoo_06_2017_new.cmf2

Общий размер: 6.48 МБ

Общее количество объектов: 24730

Система координат карты: Transverse_Mercator

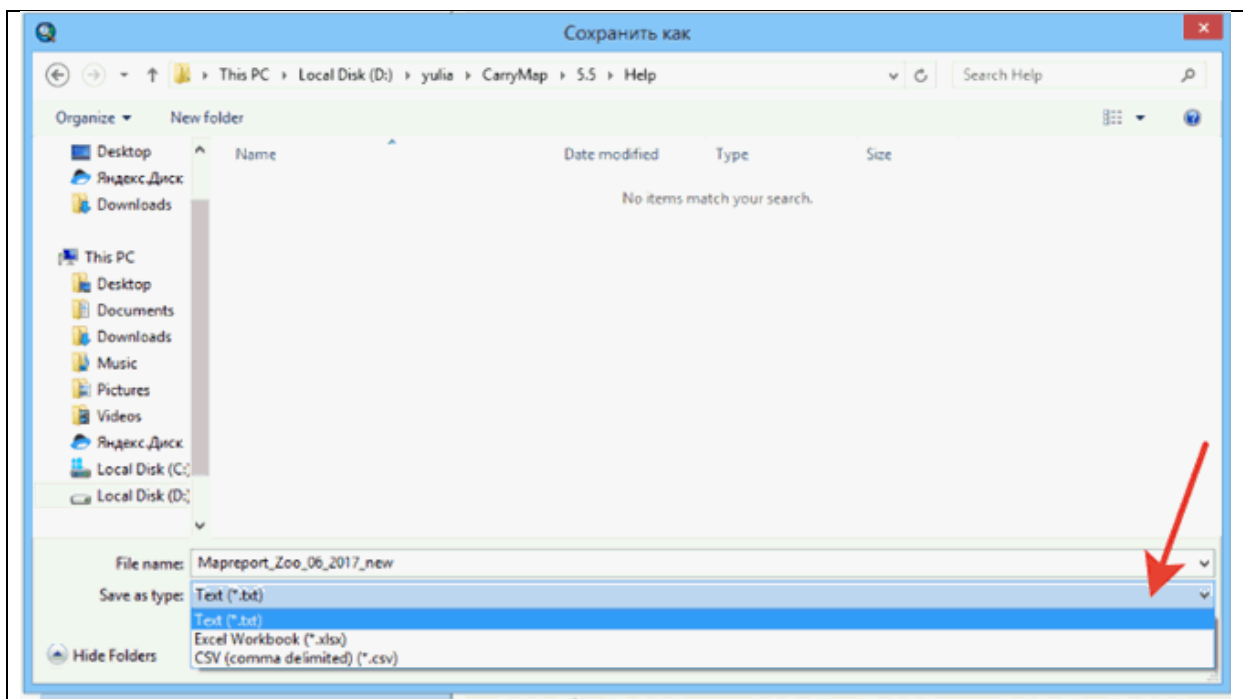
Информация о карте:

Имя карты: Новосибирский зоопарк

Содержимое	Размер	Количество объектов
Классы объектов		
<De-fault>_Polygon_featureclass	188 Байт	1
zoo_points1	40.03 КБ	256
infrastructure	4.01 КБ	29
services	1.51 КБ	4
attractions	6.73 КБ	32
Cafe	3.91 КБ	33
info	1.82 КБ	10
animals2	62.31 КБ	207
zoo_points2	16.19 КБ	92
infrastructure2	4.01 КБ	29
services1	1.51 КБ	4

Сохранить как

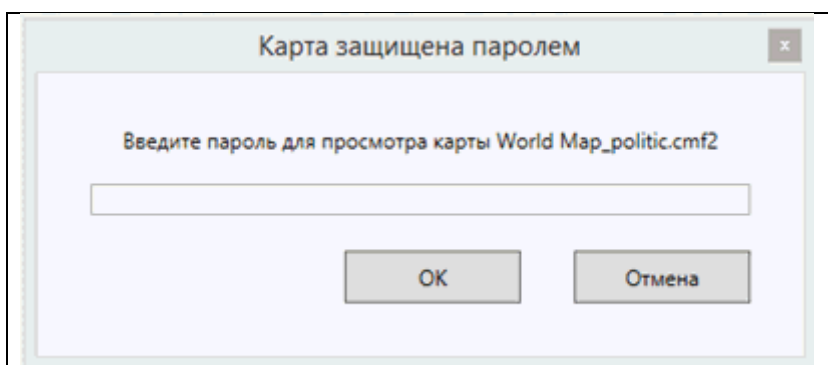
Чтобы сохранить отчет в виде документа в формате .txt, .xlsx, .csv, нажмите кнопку **Сохранить как**, из списка выберите необходимый формат и укажите расположение файла.



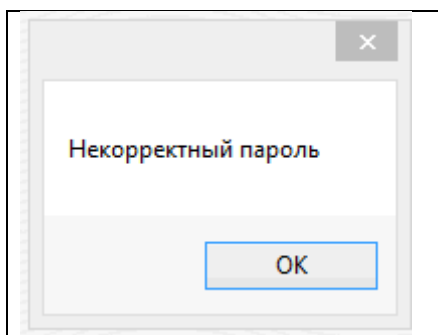
Нажмите кнопку **Сохранить**.

Если выбранная вами карта защищена, использование инструмента **Отчет о карте** будет ограничено следующим образом:

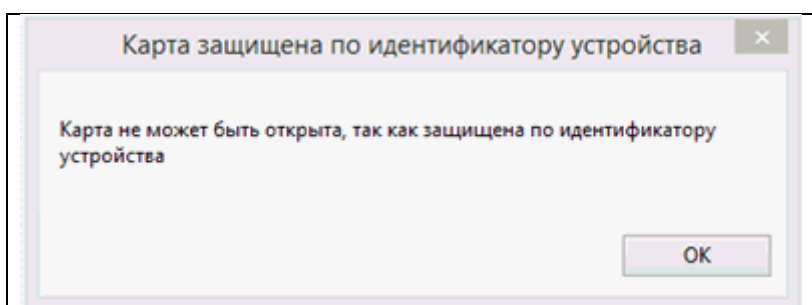
- **Защита по дате использования** – если заданный срок действия карты еще не наступил или уже закончился, инструмент не сработает, и появится сообщение «Карта не может быть открыта из-за настроек защиты по дате использования».
- **Защита по паролю** – если карта защищена паролем, вы увидите сообщение, в котором необходимо ввести пароль.



Введите пароль и нажмите ОК, если пароль верен, откроется окно с отчетом о карте. Если введенный пароль неверен, вы увидите сообщение.



- **Защита по ID устройства** – если ваше устройство не было указано в списке устройств, на которых разрешено открывать выбранную карту, инструмент не сработает, и вы увидите соответствующее сообщение.



Импорт, экспорт данных в формате GeoPackage

Общие сведения

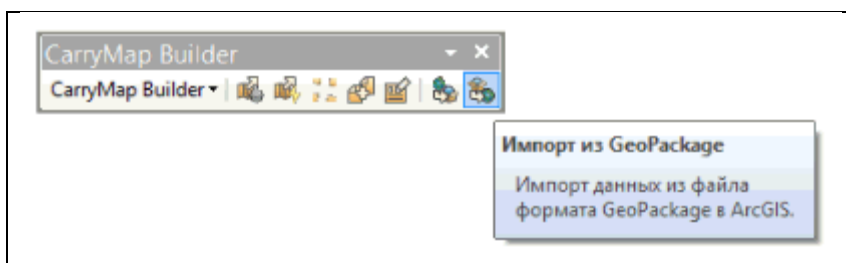
CarryMap Builder позволяет выполнять импорт файлов в ArcMap в формате GeoPackage, а также экспортировать данные из ArcMap в формат GeoPackage. GeoPackage – это стандартный открытый формат Open Geospatial Consortium для обмена пространственными данными.

Благодаря возможности импорта и экспорта данных в формате GeoPackage, полевые данные, собранные при помощи мобильного приложения CarryMap, могут быть переданы обратно в ArcMap.

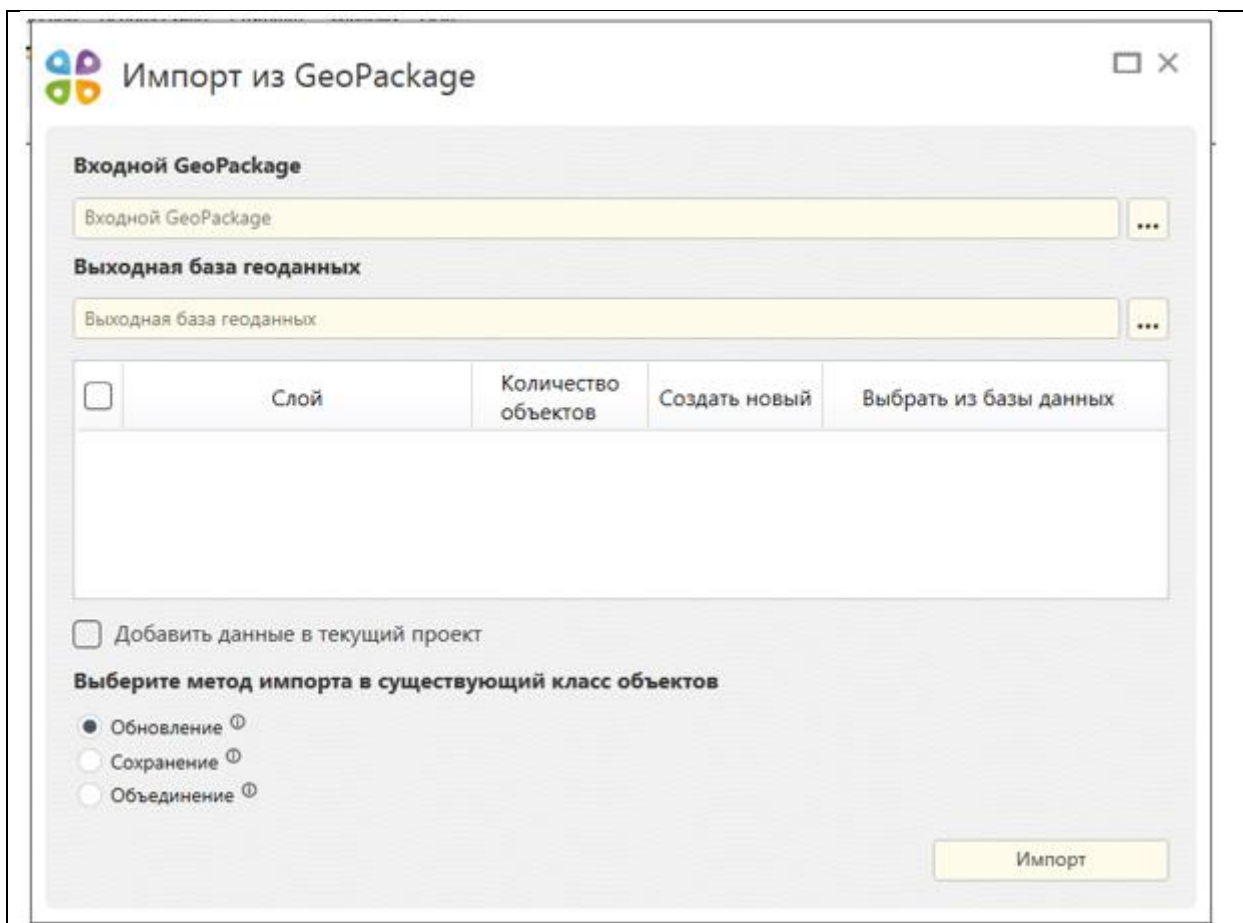
Уважаемые пользователи, обращаем ваше внимание на то, что работа с вложениями и классами объектов, возможности которых необходимы при импорте файлов GeoPackage в CarryMap Builder, доступны [только для пользователей ArcGIS с лицензиями Standard или Advanced!](#)

Импорт слоев из GeoPackage в ArcGIS

Чтобы выполнить импорт файла в формате GeoPackage, нажмите кнопку **Импорт из GeoPackage** на панели инструментов CarryMap Builder.

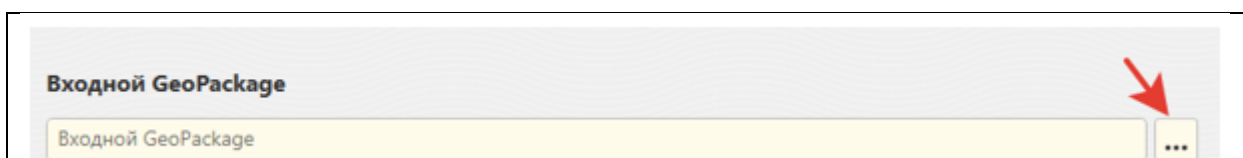


Откроется окно инструмента **Импорт из GeoPackage**.

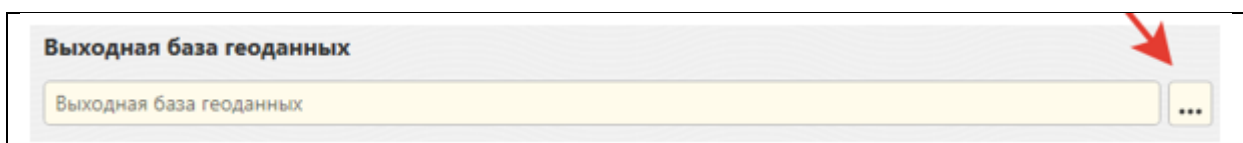


Вы можете выполнить импорт файлов GeoPackage как в существующую базу геоданных с набором классов объектов, так и во вновь созданную.

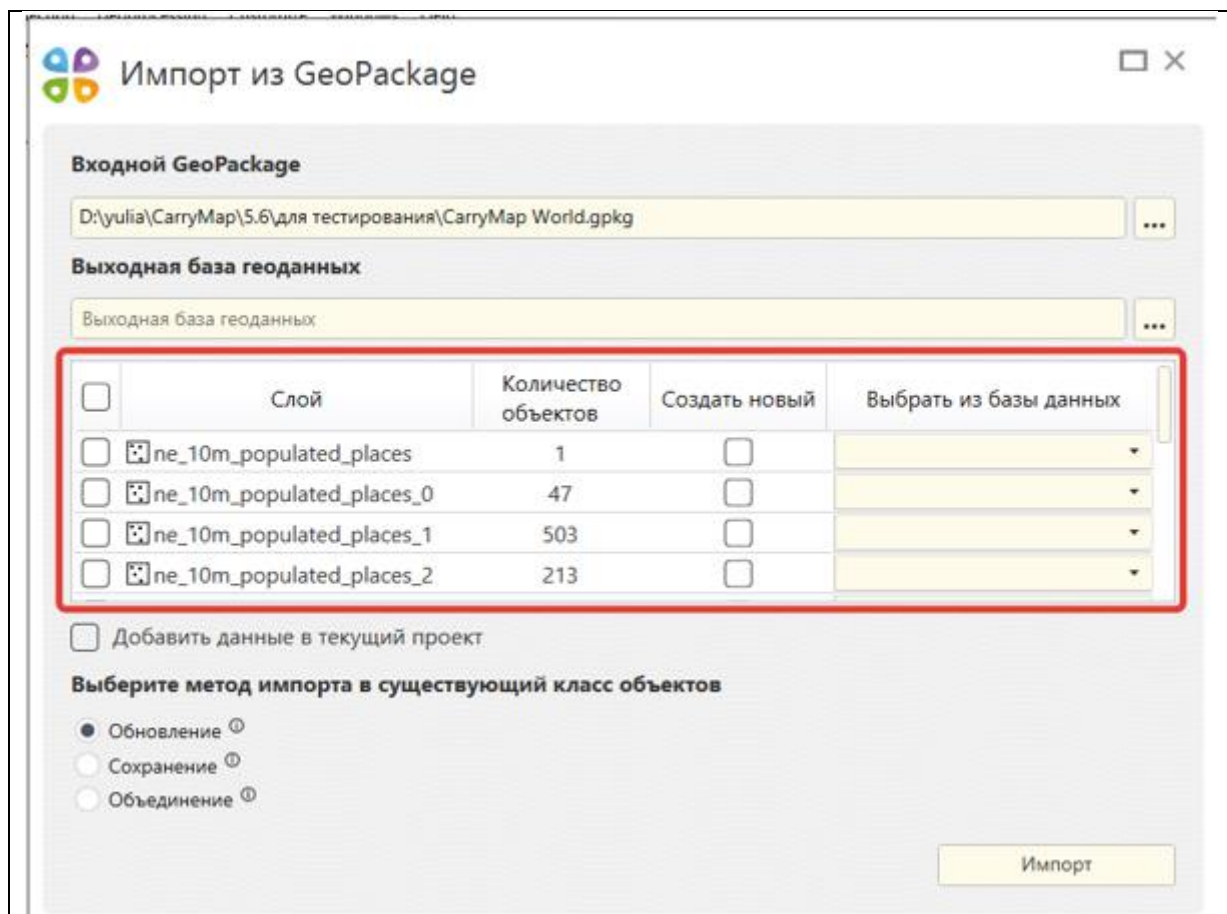
Чтобы выполнить импорт файла GeoPackage в ArcMap, в окне инструмента в разделе **Входной GeoPackage** нажмите на кнопку **Обзор** и выберите нужный файл GeoPackage.



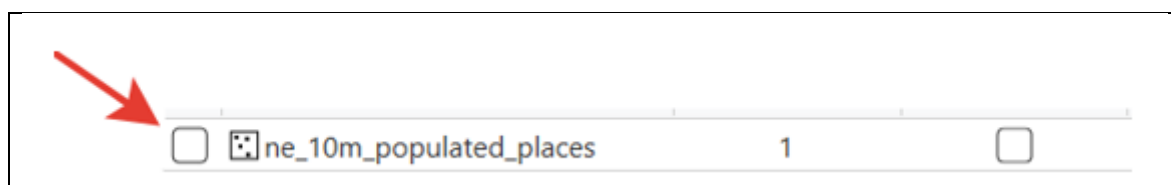
Далее выберите выходную базу геоданных. Для этого в разделе **Выходная база геоданных** нажмите на кнопку **Обзор** и выберите базу данных.



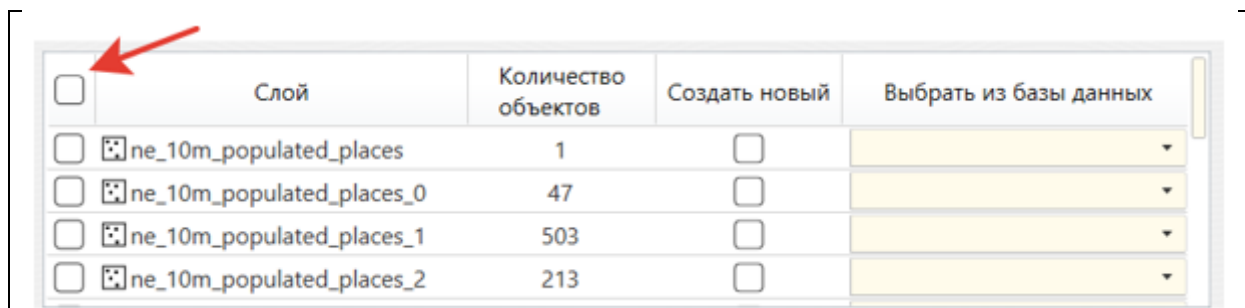
Далее необходимо выбрать слои для импорта из входной базы данных. Они будут отображены в окне.



Поставьте отметки напротив слоев, которые вы хотите выбрать.

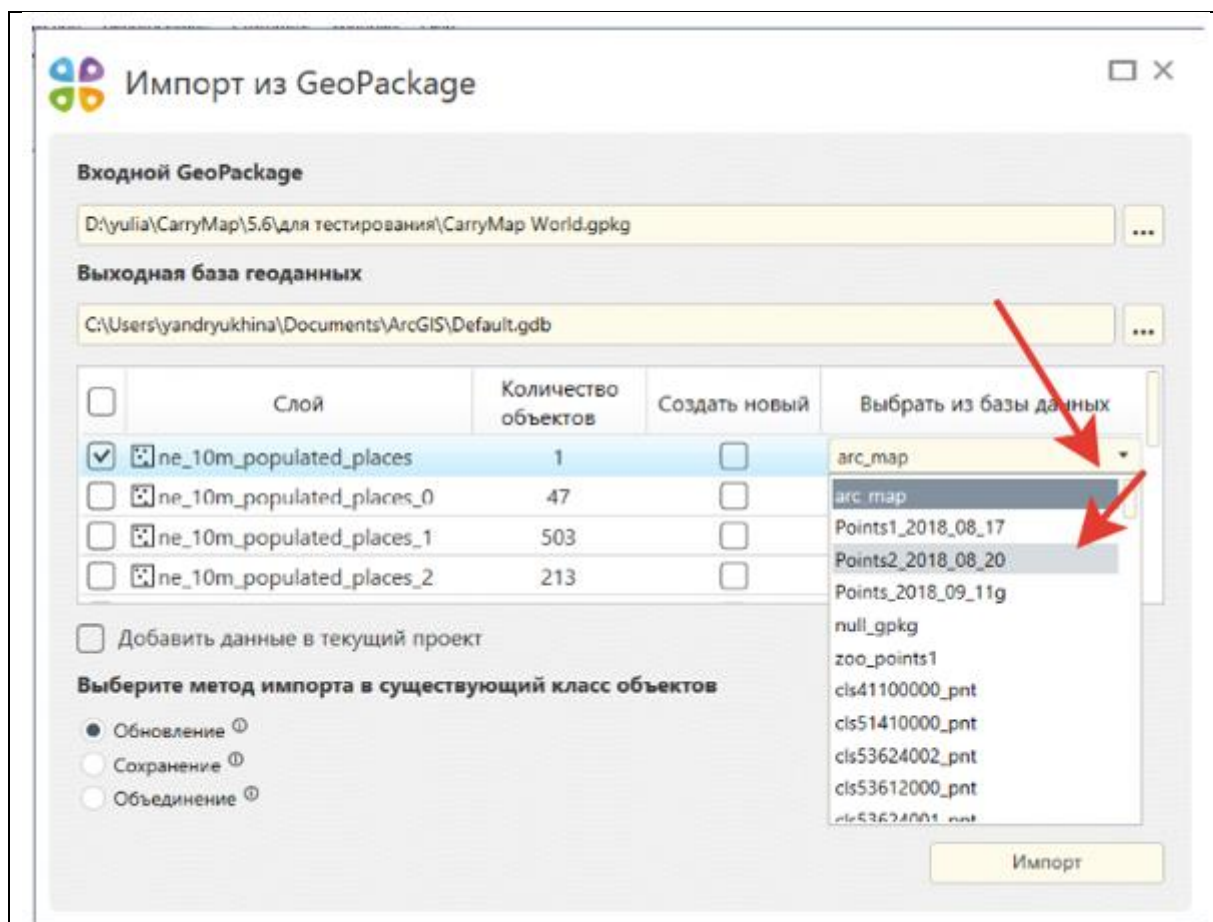


Чтобы выбрать все слои, отметьте опцию **Выбрать все**.

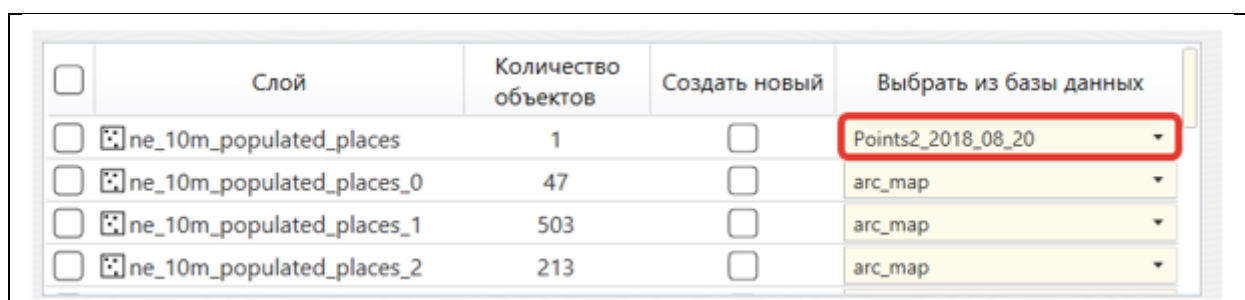


Далее выберите классы объектов для импорта слоев из выходной базы данных или создайте новые классы объектов.

Чтобы импортировать слой в ранее созданный класс объектов в базе данных, поставьте метку рядом со слоем и в выпадающем списке выберите существующий в базе данных класс объектов из списка.



Выбранный класс объектов будет отображен в строке слоя.



Уважаемые пользователи, обращаем ваше внимание на то, что атрибутивная таблица выходных классов объектов, в которые будет выполняться импорт, будет изменена в соответствии с атрибутивной таблицей импортируемых файлов GeoPackage.

Чтобы импортировать слой GeoPackage в новый класс объектов, поставьте метку рядом со слоем.

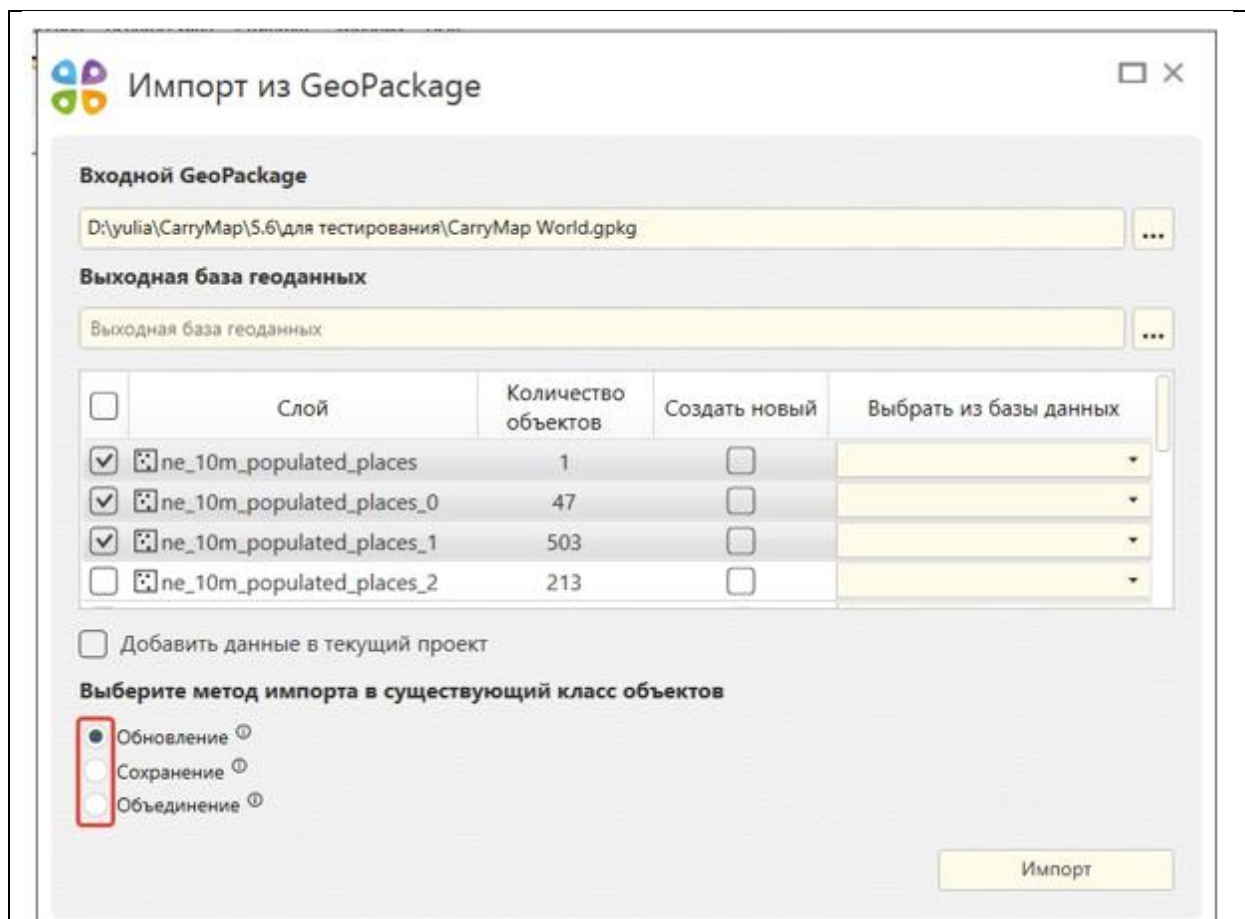
☐	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из базы данных
☐	ne_10m_populated_places	1	☒	
☐	ne_10m_populated_places_0	47	☐	arc_map
☐	ne_10m_populated_places_1	503	☐	arc_map
☐	ne_10m_populated_places_2	213	☐	arc_map

Класс объектов будет сохранен в базе геоданных с названием слоя GeoPackage. Чтобы добавить импортированные данные в текущий проект ArcMap, отметьте опцию ☐ **Добавить данные в текущий проект**.

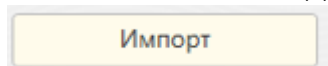
При импорте в существующий класс объектов может быть выбран один из трех методов импорта:

- **Обновление** - импортируются только измененные объекты. При использовании данного метода у импортируемых данных GeoPackage обязательно должны быть заполнены поля Global ID и включен режим [Отслеживание редактирования](#) (Editor Tracking) для поля Дата редактирования (Modification date).
- **Сохранение** – импортируются все объекты, а исходные объекты в выходном GeoPackage удаляются.
- **Объединение** – импортируются все объекты, а исходные объекты в выходном GeoPackage сохраняются.

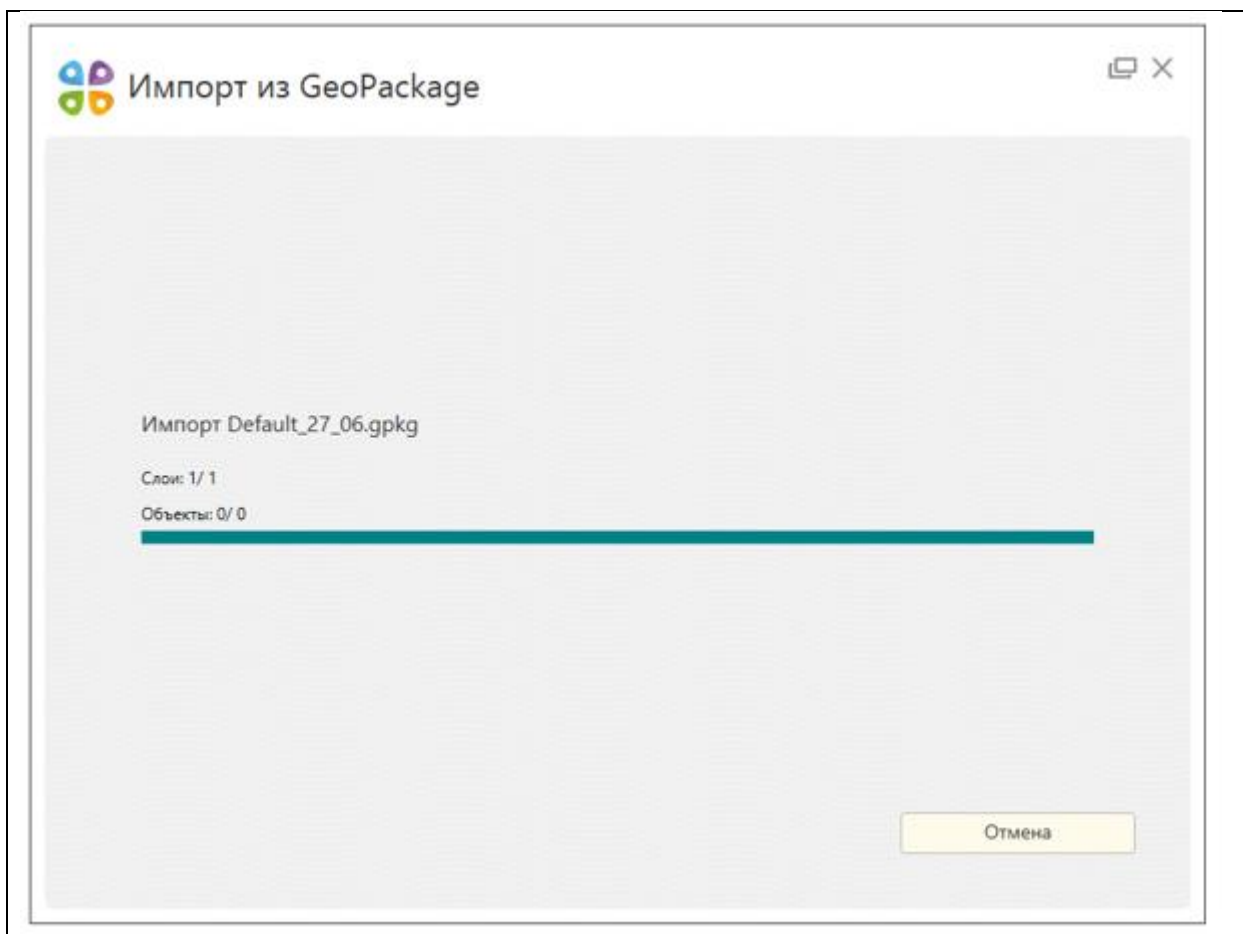
По умолчанию при импорте файлов GeoPackage выбран метод обновление. Чтобы изменить метод импорта, поставьте метку напротив нужного вам метода.



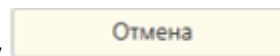
После всех заданных настроек для импорта нажмите кнопку



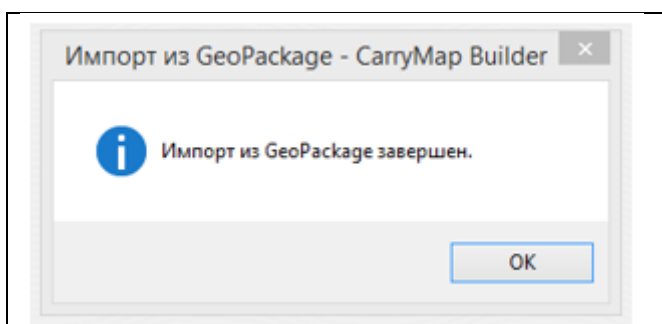
Откроется окно импорта файла GeoPackage.



Чтобы отменить процесс импорта, нажмите кнопку

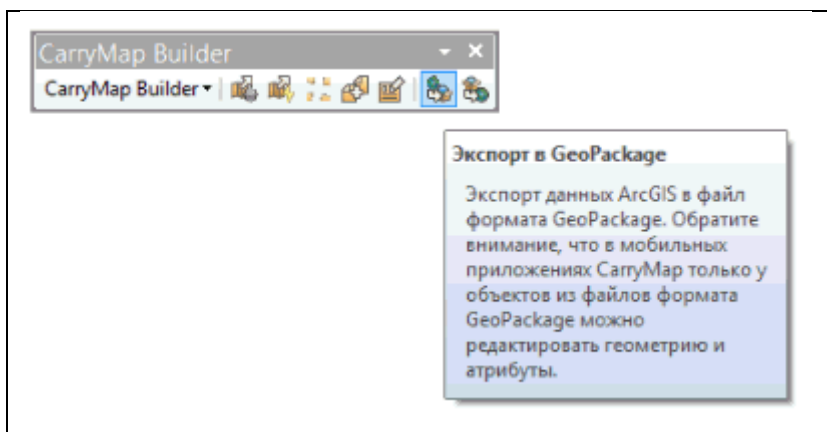


По окончании импорта появится соответствующее сообщение.

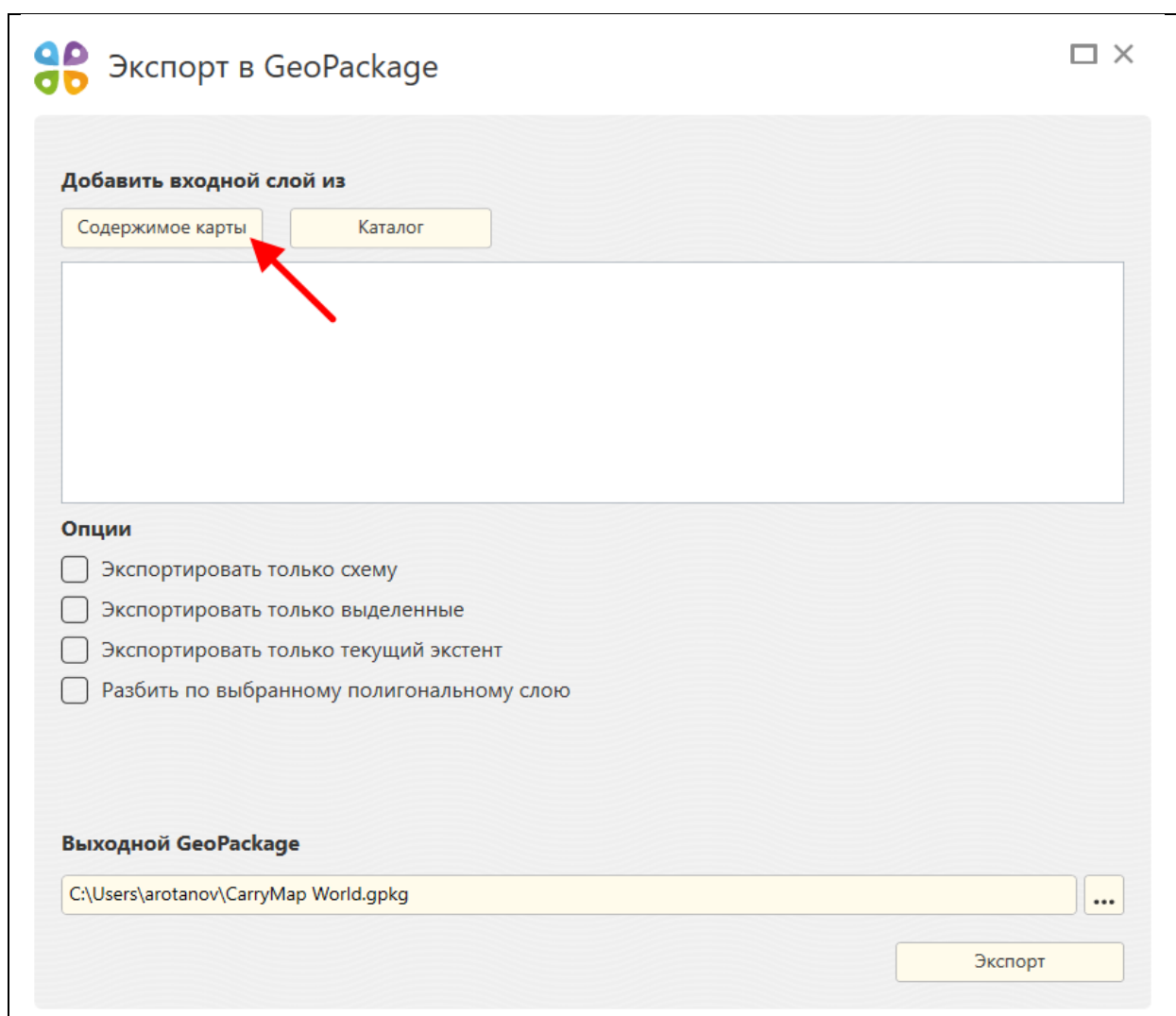


Экспорт слоев из ArcGIS в GeoPackage

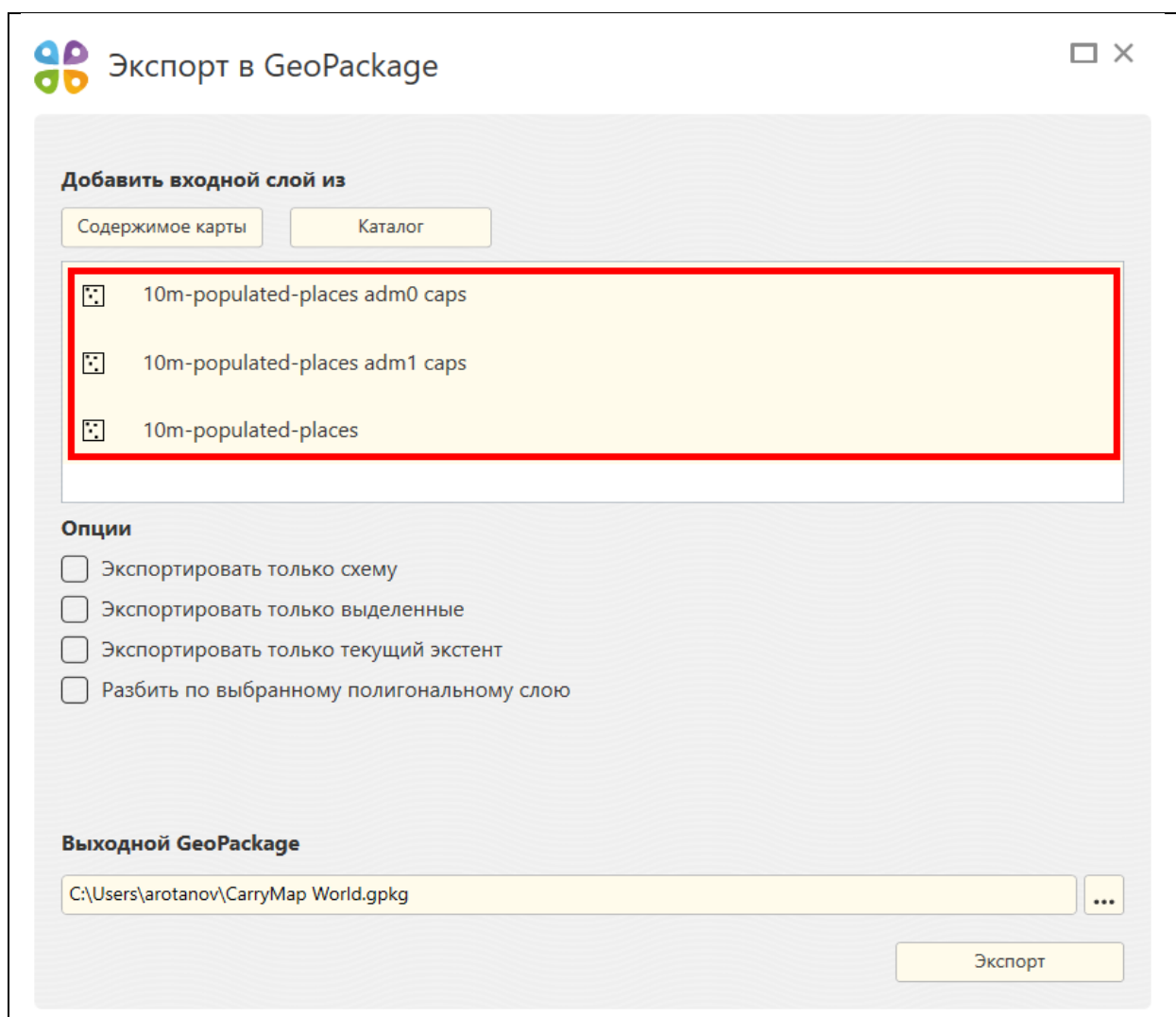
Чтобы выполнить экспорт слоев из проекта ArcMap в GeoPackage, нажмите кнопку **Экспорт в GeoPackage** на панели инструментов **CarryMap Builder**.



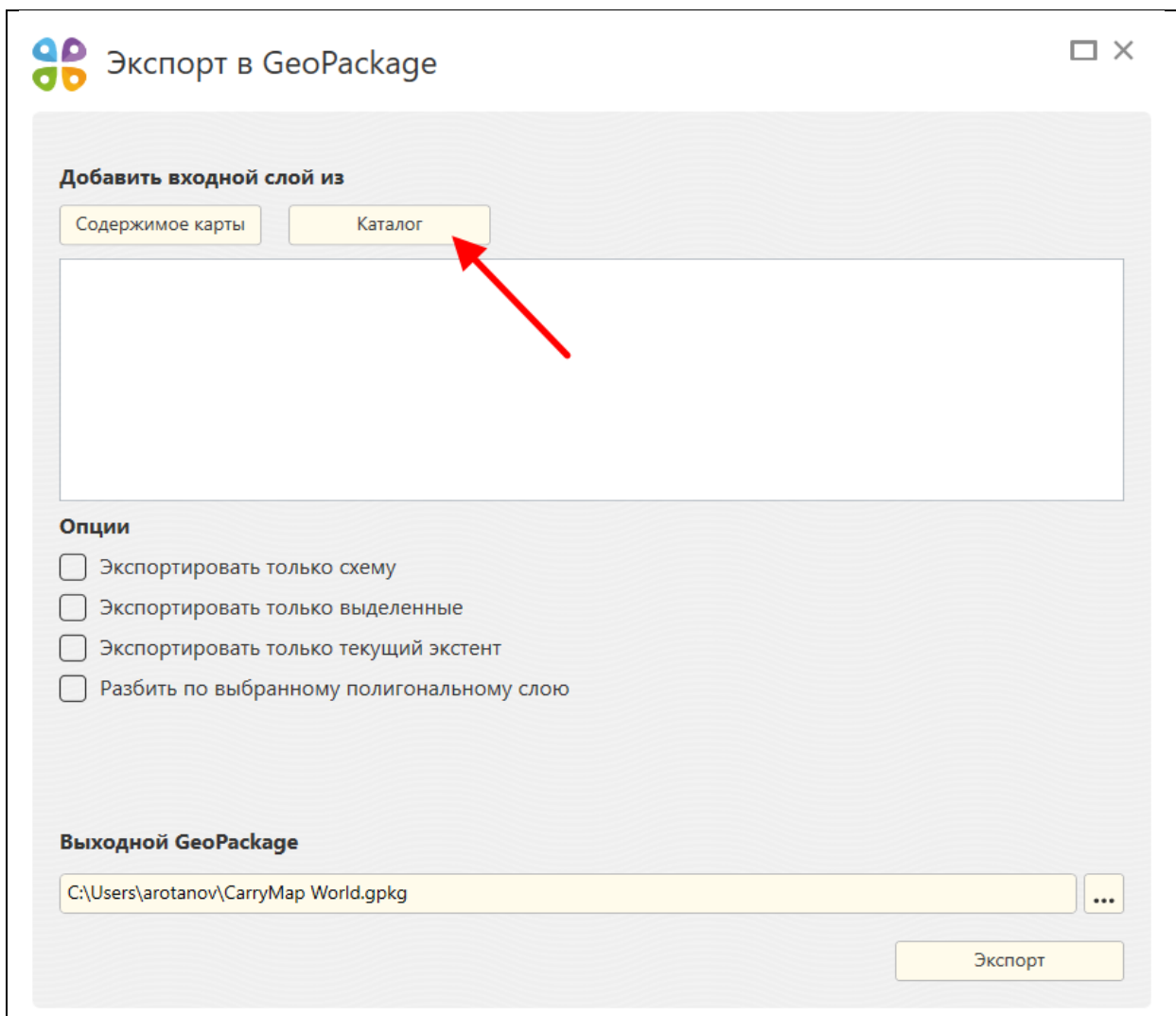
В открывшемся окне выберите слои, которые необходимо экспортировать. Чтобы выбрать данные из текущего проекта ArcMap, нажмите кнопку **Содержимое карты**.



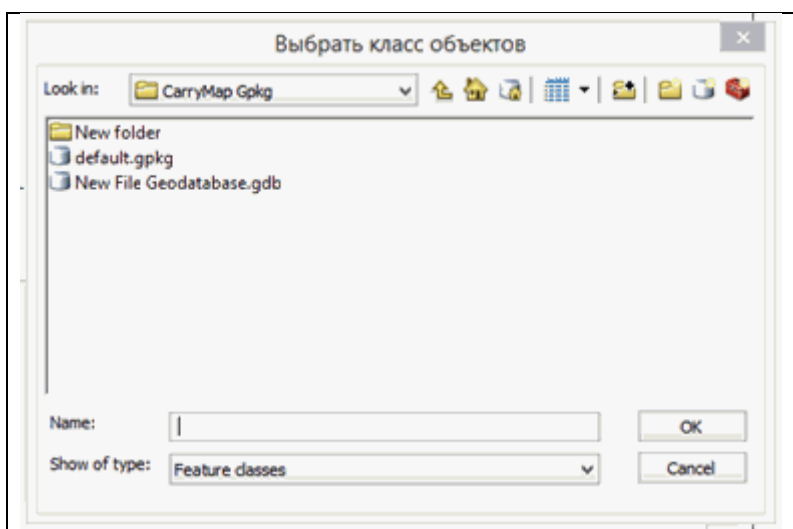
Из списка слоев проекта ArcMap выберите слои, которые нужно экспортировать. Выбранные слои будут показаны в окне инструмента.



Чтобы добавить слой из каталога ArcMap, нажмите на кнопку **Каталог**.



В открывшемся окне выберите слои для экспорта.



Обратите внимание на то, что вы можете экспортировать данные из текущего проекта и из каталога ArcMap одновременно.

По умолчанию экспортируются все объекты выбранного слоя, но можно выбрать и другие опции экспорта, например:

- *Экспортировать только схему* – в выходной файл GeoPackage попадут только поля из таблицы атрибутов.
- *Экспортировать только текущий экстен*т – в выходной файл GeoPackage попадут объекты и поля вместе с атрибутами.
- *Экспортировать только выделенные* - в выходной файл GeoPackage попадут объекты и поля вместе с атрибутами, которые выделены на карте.
- *Разбить по полигональному слою* - будет создано несколько файлов GeoPackage по границам объектов выбранного полигонального слоя.

Экспорт в GeoPackage

Добавить входной слой из

Содержимое карты Каталог

10m-populated-places adm0 caps

10m-populated-places adm1 caps

10m-populated-places

Опции

☐ Экспортировать только схему

☐ Экспортировать только выделенные

☐ Экспортировать только текущий экстен

☐ Разбить по выбранному полигональному слою

☐ Использовать только выбранные объекты

Выходной GeoPackage

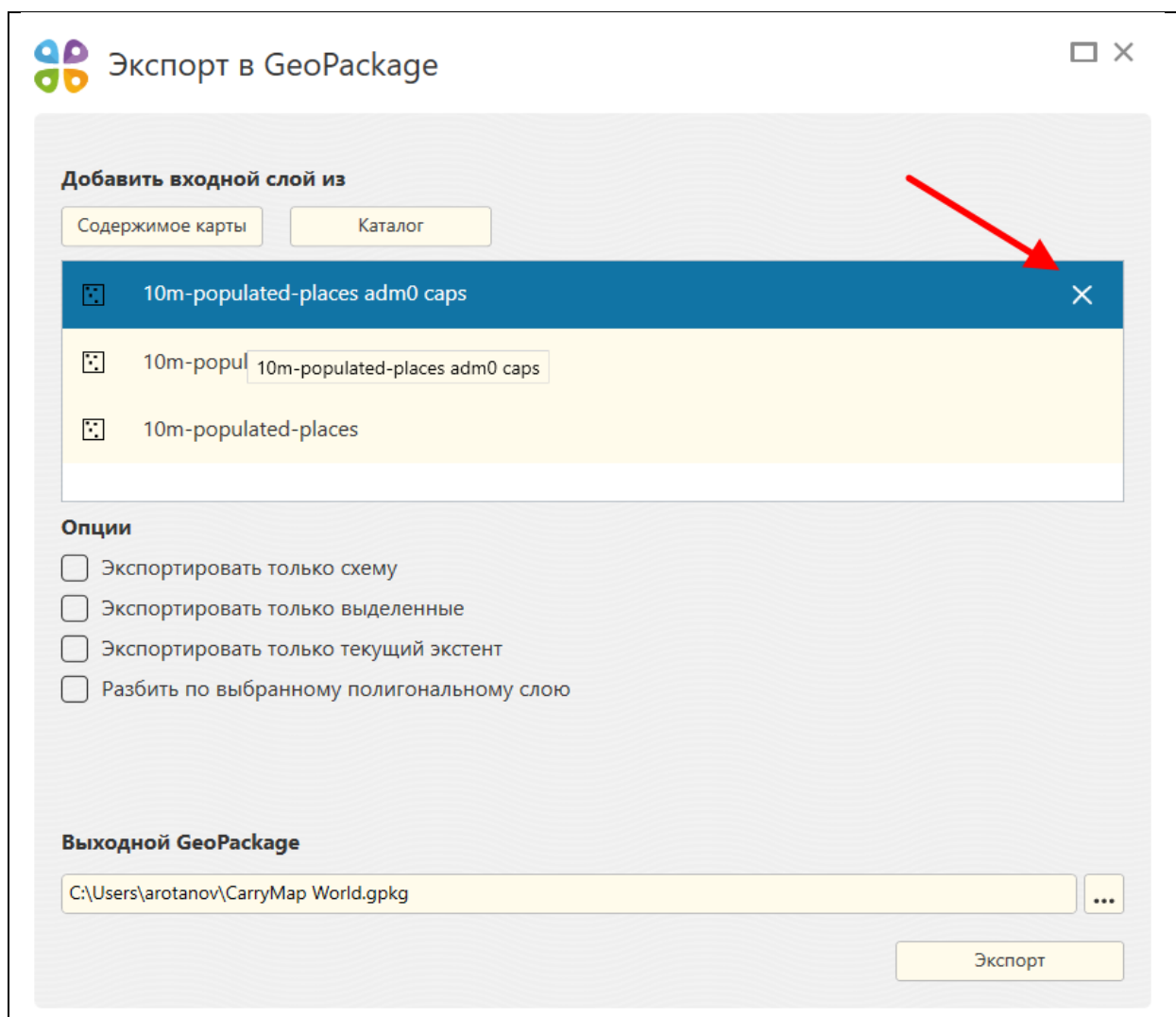
C:\Users\arotanol\CarryMap World.gpkg

Экспорт

Чтобы выполнить экспорт только по определенным полигональным объектам, предварительно выберите эти объекты на карте с помощью инструмента **Выбор объектов** (Select features) в ArcMap. Выберите слой для разбиения, в котором вы выбрали объекты, и поставьте отметку напротив опции **Использовать только выбранные объекты**.

☒ Использовать только выбранные объекты

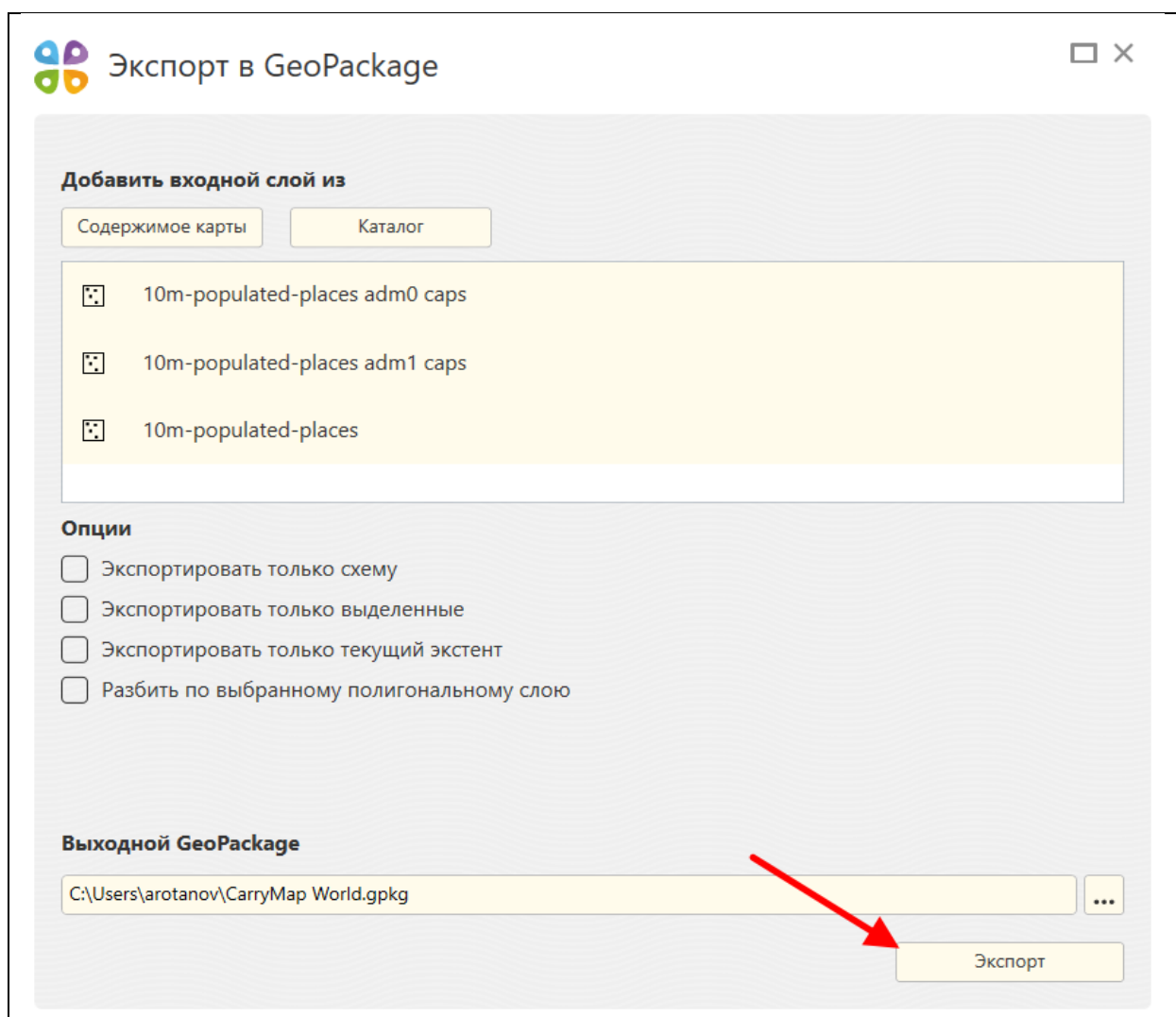
Чтобы удалить слой из списка добавленных для экспорта, нажмите на крестик напротив нужного слоя и он будет удален.



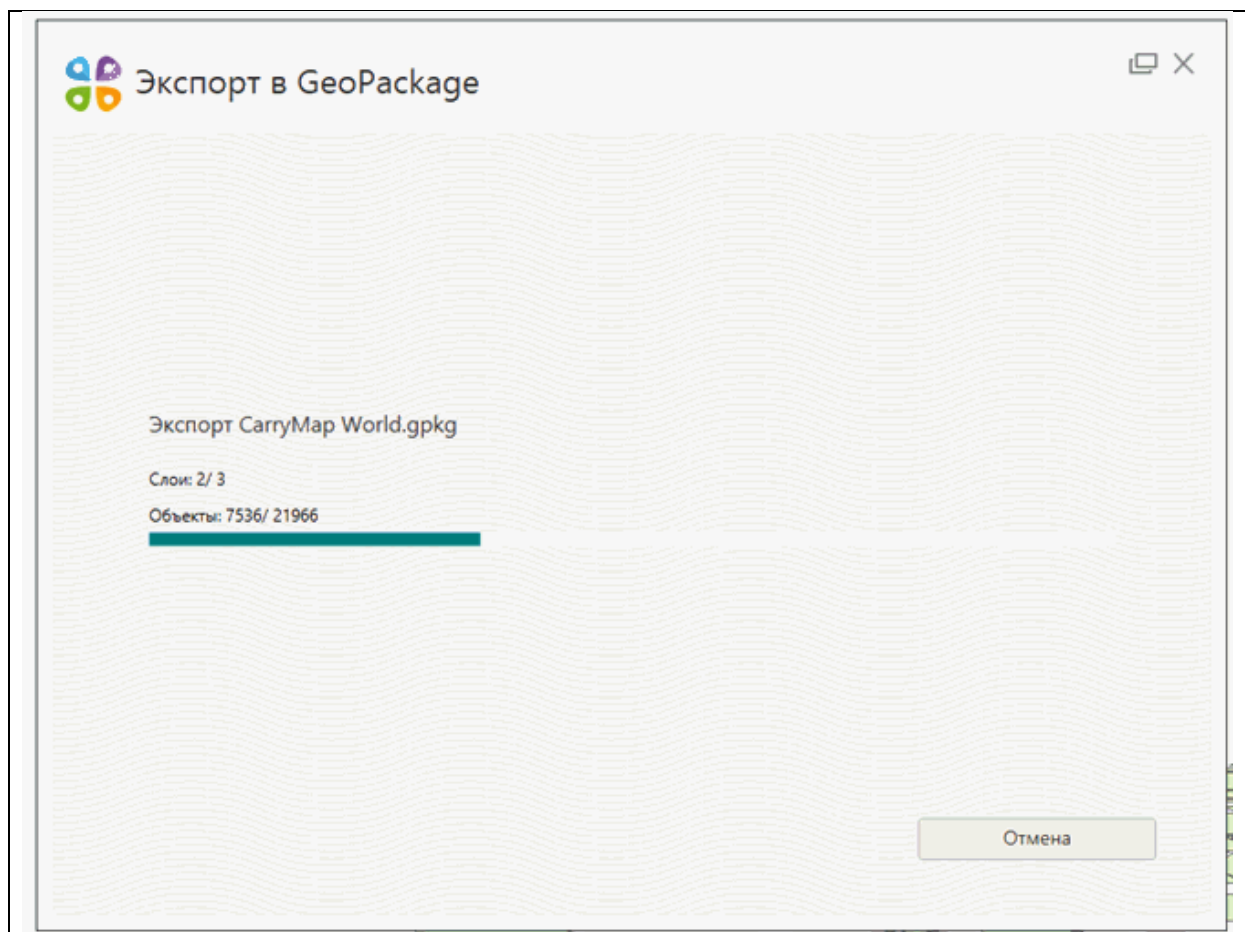
Чтобы указать расположение выходного файла GeoPackage, нажмите на три точки в разделе **Выходной GeoPackage**. Задайте название файла и выберите расположение.



Чтобы запустить процесс экспорта в GeoPackage, нажмите кнопку **Экспорт**.

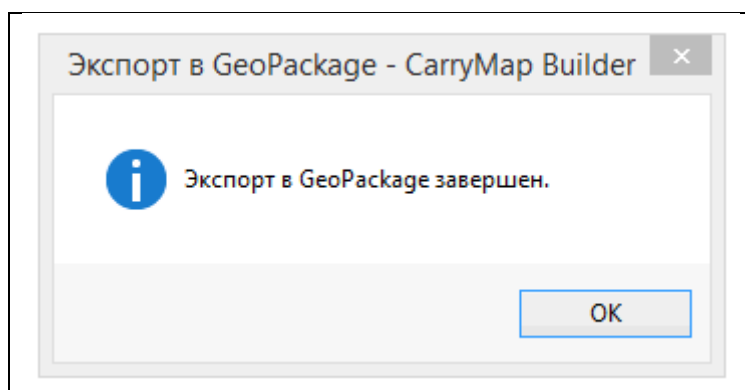


Появится окно экспорта данных в GeoPackage.



Чтобы отменить процесс экспорта, нажмите **Отмена**.

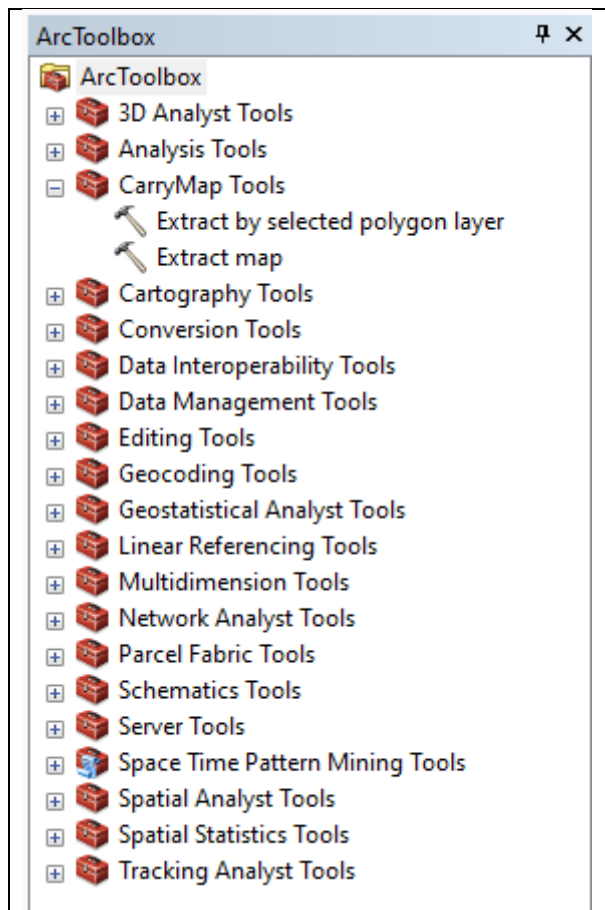
После окончания процесса экспорта откроется окно.



Инструменты геообработки CarryMap

Об инструментах геообработки

Инструменты геообработки CarryMap Builder используются как стандартные инструменты ArcToolbox, начиная с версии ArcGIS Desktop 10.0. Инструменты геообработки предназначены для пакетной экстракции карт в формат CMF2.



В текущей версии CarryMap Builder представлены следующие инструменты геообработки:

- Экстракция карты
- Экстракция по выбранному полигональному слою

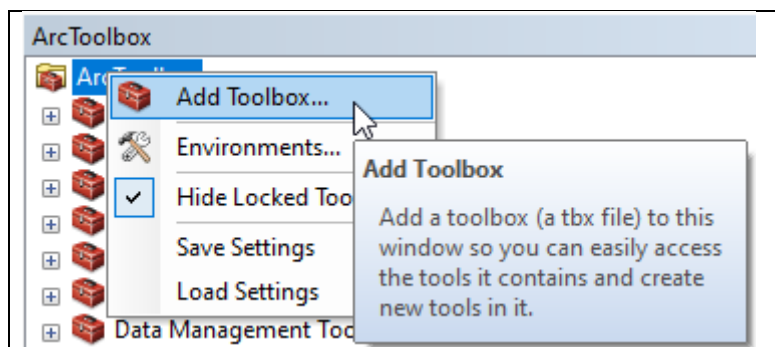
Обратите внимание, инструменты геообработки доступны только для пользователей, имеющих Корпоративную или Глобальную лицензию CarryMap Builder.

Установка инструментов геообработки CarryMap

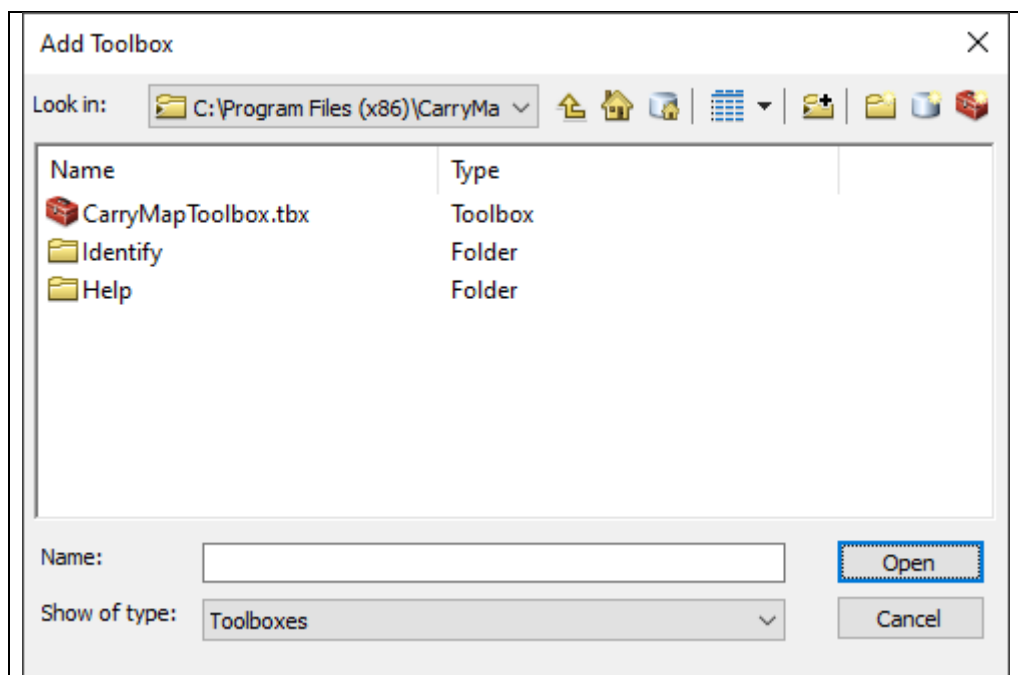
Для установки инструментов геообработки CarryMap следует добавить новый тулбокс **CarryMap Tools.tbx**.

Вызовите модуль ArcToolbox через кнопку ArcToolbox window , расположенную на панели инструментов ArcMap или ArcCatalog.

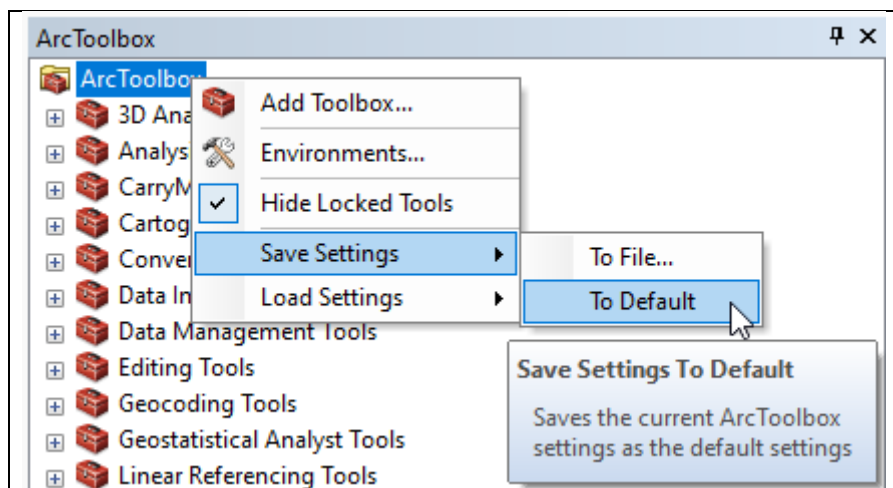
Правой клавишей мыши вызовите контекстное меню ArcToolbox и выберите команду **Add Toolbox (Добавить тулбокс)**.



Тулбокс с инструментами геообработки находится в папке инсталляции CarryMap (по умолчанию **C:\Program Files (x86)\CarryMap\CarryMap Builder\Assets**). Добавьте в диалоговое окно требуемый тулбокс.



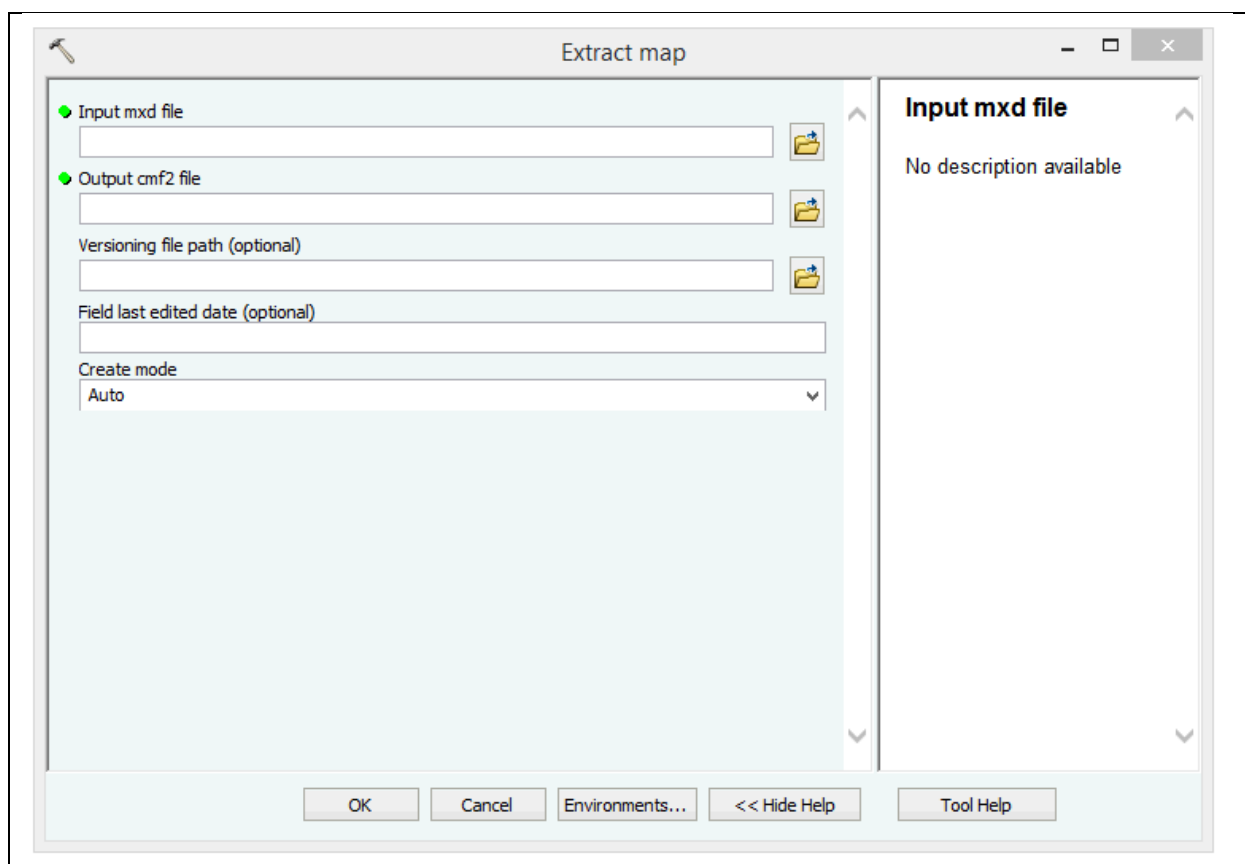
Список тулбоксов пополнится новым тулбоксом **Carrymap Tools**. Сохраните настройки ArcToolbox либо в файл, либо в шаблон для использования по умолчанию, для этого выберите **Save Settings> To Default**.



Обратите внимание, инструменты геообработки доступны только для пользователей, имеющих Корпоративную или Глобальную лицензию CarryMap Builder.

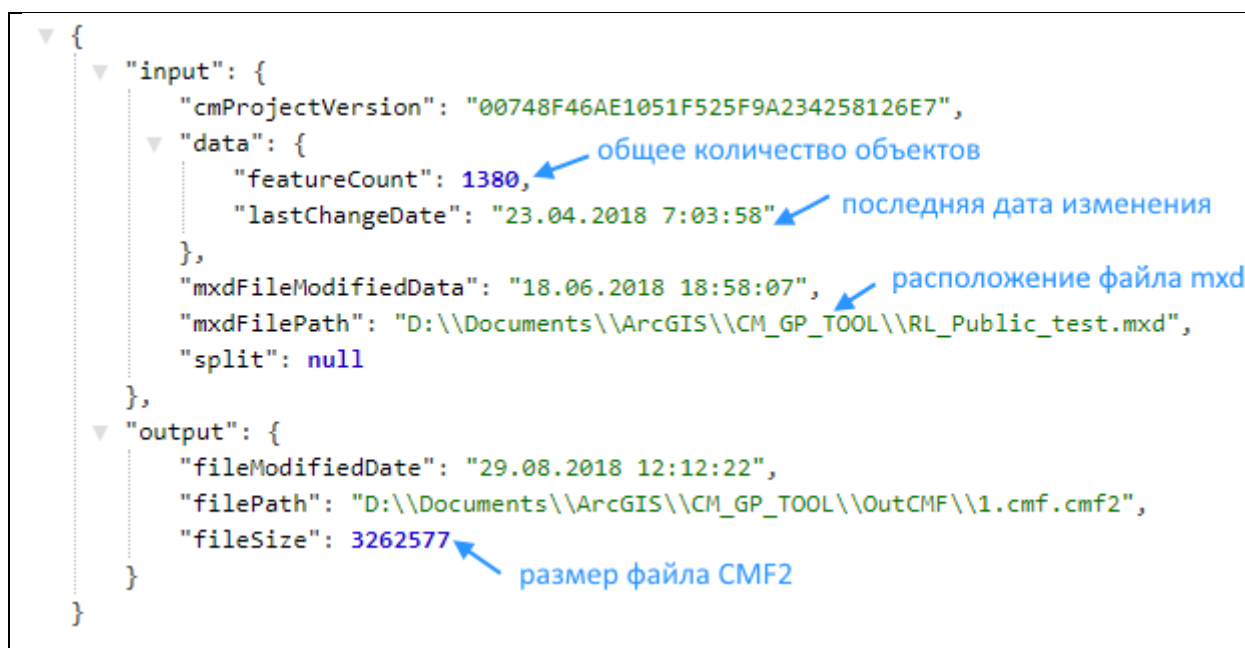
Экстракция карты

Инструмент геообработки **Экстракция карты** предназначен для экстракции проектов ArcMap в формат CMF2.



Для выполнения экстракции необходимо задать следующие параметры:

- **Input mxd file** - название исходного проекта mxd.
- **Output CMF2 file** - название и расположение выходного файла CMF2.
- **Versioning file path** - название и расположение выходного файла json.



- **Field last editing** - название поля для записи даты изменения выходного файла CMF2 (по умолчанию используется название Edit tracking).
- **Create mode** - способ генерации карт CMF2.

После заполнения всех параметров нажмите **ОК**.

Обратите внимание, инструменты геообработки доступны только для пользователей, имеющих Корпоративную или Глобальную лицензию CarryMap Builder.

Экстракция по выбранному полигональному слою

Инструмент **Экстракция по выбранному полигональному слою** предназначен для экстракции документов карты в формат CMF2 по выбранному полигону.

Extract by selected polygon layer

Input mxd file

Output filename template (optional)

Output folder path (optional)

Polygon feature set

Versioning file name prefix (optional)

Versioning folder path (optional)

Field last edited date (optional)

Create mode

Maps info

Map name (optional)

Publisher (optional)

Company (optional)

Email (optional)

URL (optional)

Additional info (optional)

Logo (optional)

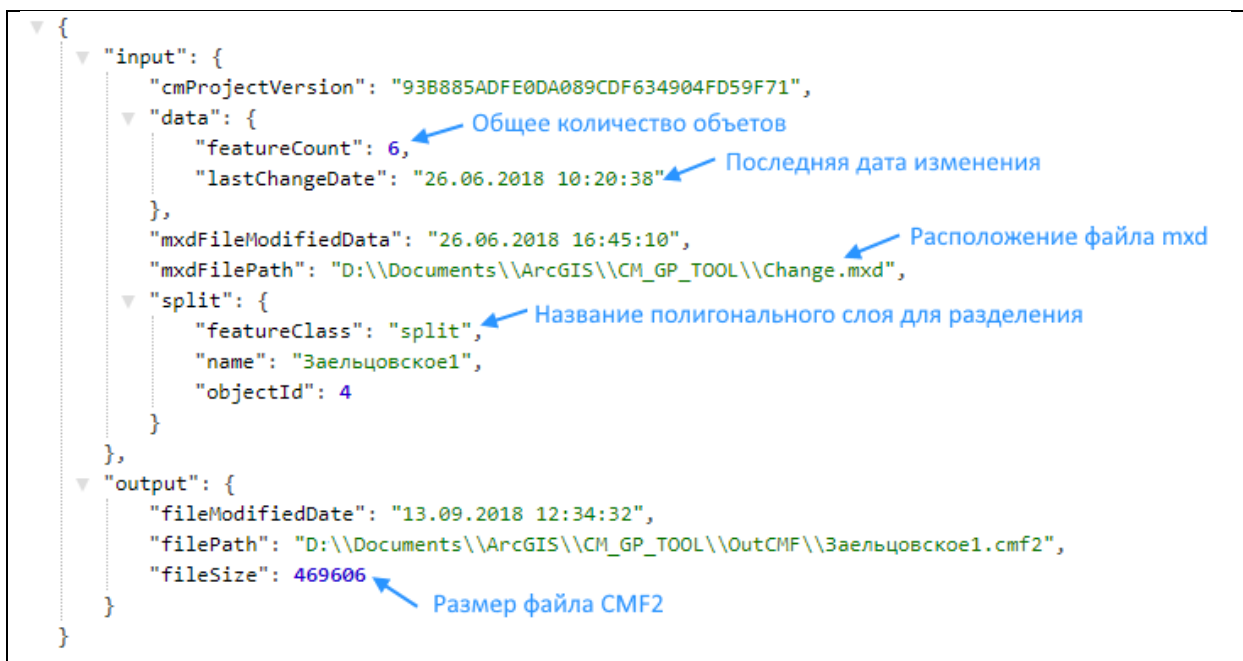
Extract by selected polygon layer

Create CarryMap file distribute by polygon

OK Cancel Environments... << Hide Help Tool Help

Для выполнения экстракции необходимо задать следующие параметры:

- **Input mxd file** – название исходного проекта mxd.
- **Output file name template** - шаблон для создания названия выходных карт.
- **Output folder path** - название папки и расположение для выходных файлов CMF2.
- **Polygon feature set** – название полигонального слоя для разделения проекта на отдельные карты CMF2.
- **Versioning file name prefix** - префикс для названия файла json для всех выходных CMF2 карт.
- **Output CMF2 file** - название и расположение выходного файла CMF2.
- **Versioning file path** - название и расположение выходного файла json.



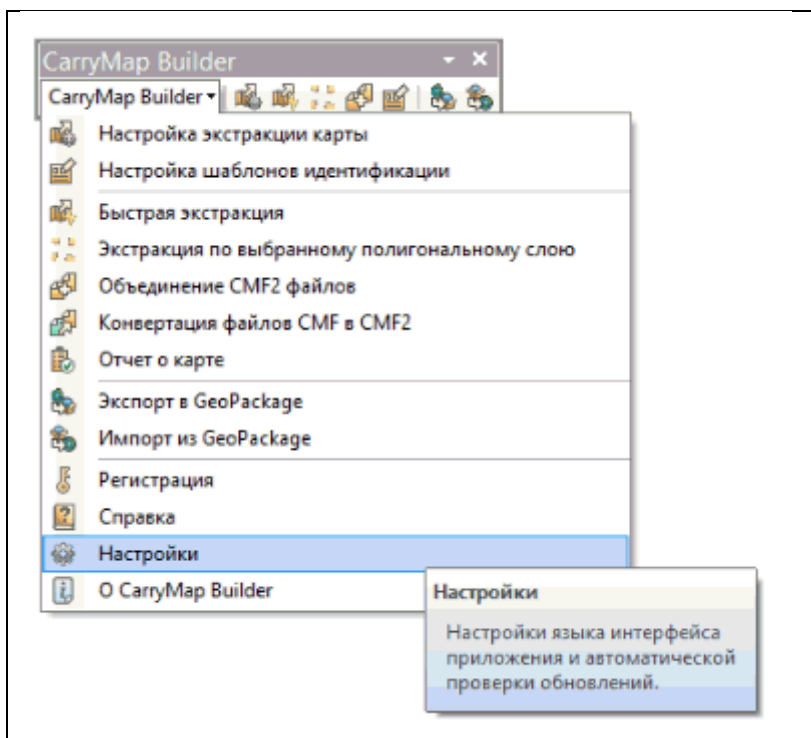
- **Field last editing** - название поля для записи даты изменения выходного файла CMF2 (по умолчанию используется название Edit tracking).
- **Create mode** - способ генерации карт CMF2.
- **Maps info** - шаблон источника информации для выходных карт CMF2.
- **Map name** - поле для формирования названия выходной карты CMF2.
- **Publisher** - поле для формирования информации об авторе выходной карты CMF2.
- **Company** - поле для формирования названия компании в выходной карте CMF2.
- **Email** - поле для формирования электронной почты в выходной карте CMF2.
- **URL** - поле для формирования адреса сайта в выходной карте CMF2.
- **Additional info** - поле для формирования дополнительной информации о выходной карте CMF2.
- **Logo** - поле для встраивания логотипа в информацию о выходной карте CMF2.

После заполнения всех параметров нажмите **ОК**.

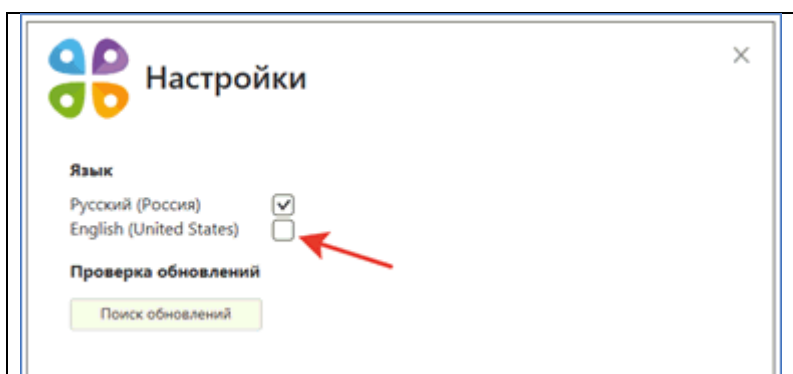
Обратите внимание, инструменты геообработки доступны только для пользователей, имеющих Корпоративную или Глобальную лицензию CarryMap Builder.

Настройка CarryMap Builder для ArcMap

Вы можете изменить настройки языка интерфейса CarryMap Builder, а также проверить наличие выпущенных обновлений продукта. Для этого нажмите кнопку **Настройки** на панели инструментов **CarryMap Builder**.

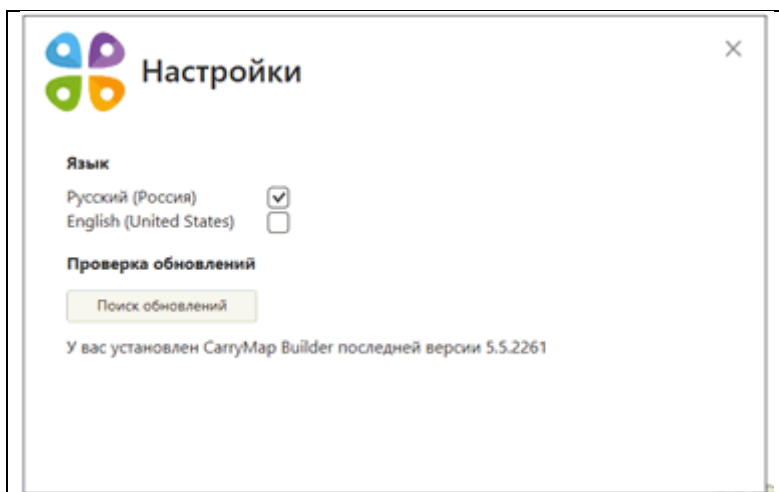


Чтобы в качестве языка интерфейса выбрать английский язык, отметьте его в разделе **Язык**.

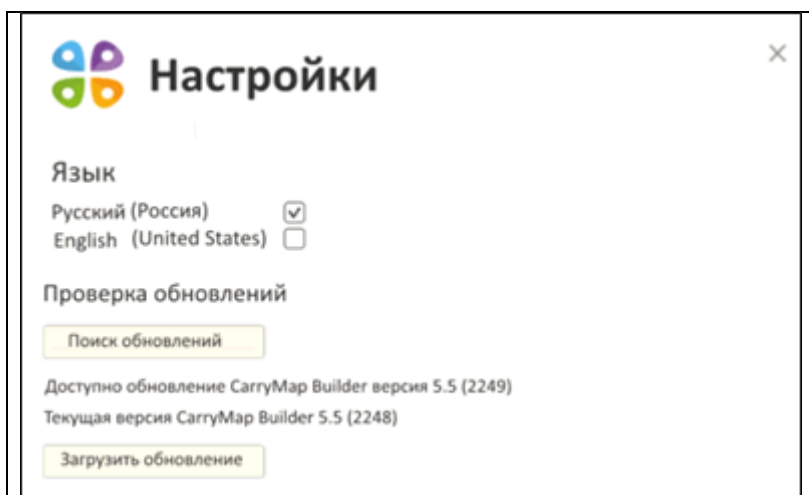


Язык интерфейса будет изменен.

Чтобы проверить наличие обновлений продукта, нажмите кнопку **Поиск обновлений**. Если у вас установлена последняя версия CarryMap Builder, вы увидите соответствующее сообщение.



Если у вас установлена одна из прошлых версий CarryMap Builder, вы увидите соответствующее сообщение. Нажмите кнопку **Загрузить обновление**, чтобы установить последнюю версию CarryMap Builder.

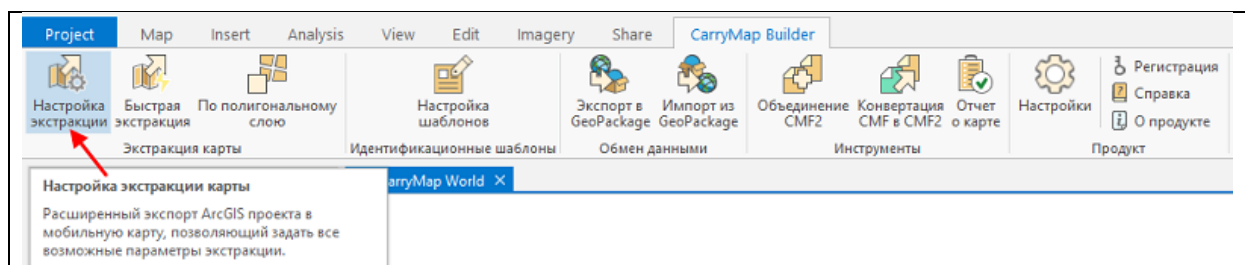


Инструменты CarryMap Builder для ArcGIS Pro

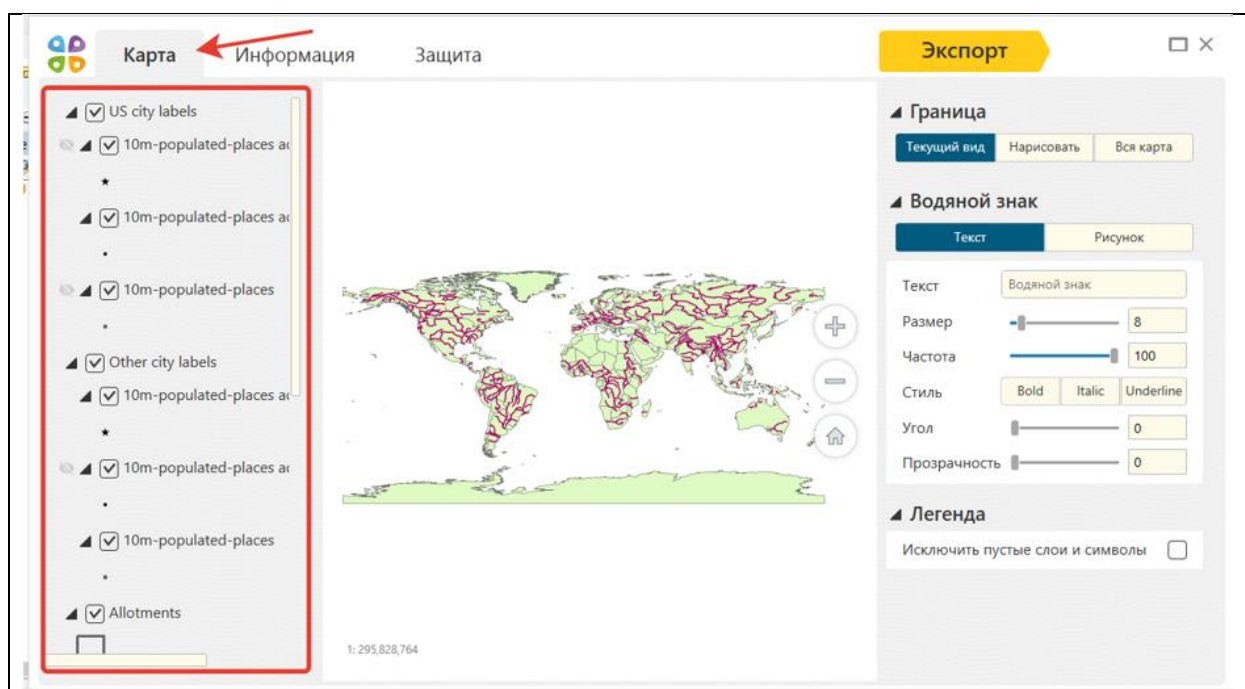
Создание мобильной карты из проекта ArcGIS Pro

Выбор слоев для экстракции карты

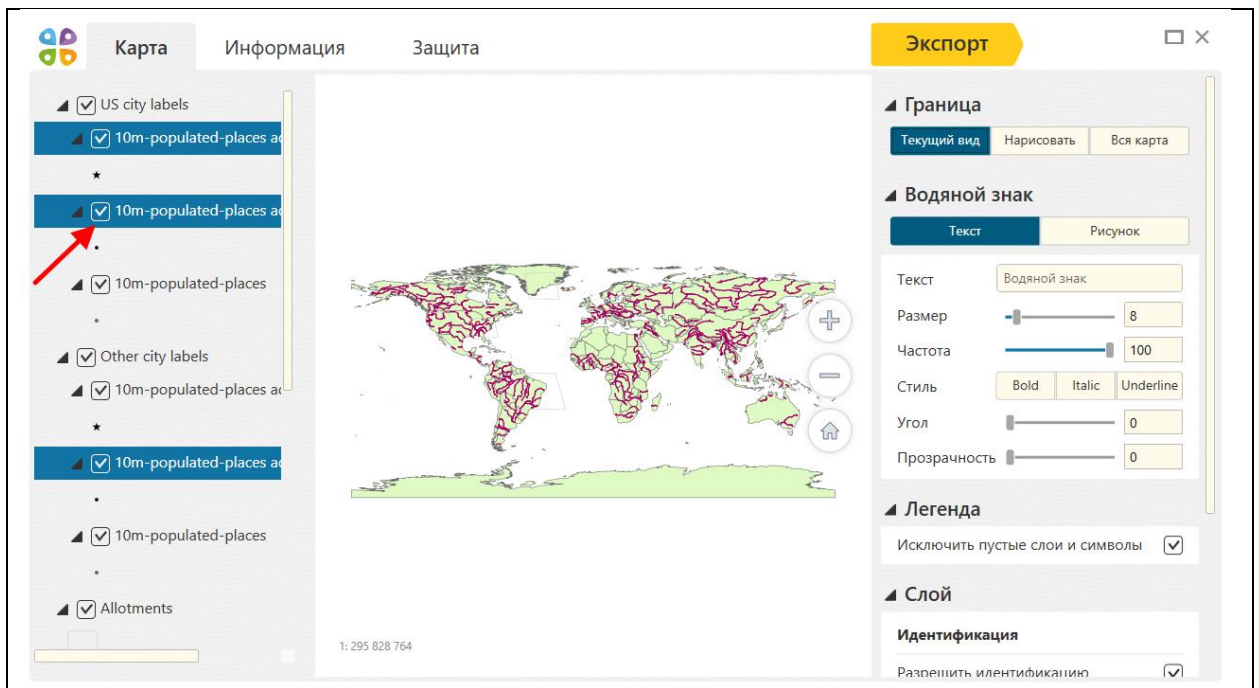
Чтобы выбрать слои из проекта ArcGIS Pro для экстракции в карту CMF2, нажмите кнопку **Настройка экстракции** на вкладке **CarryMap Builder**. Чтобы выбрать слои из проекта ArcGIS Pro для экстракции в карту CMF2, нажмите кнопку **Настройка экстракции** на вкладке **CarryMap Builder**.



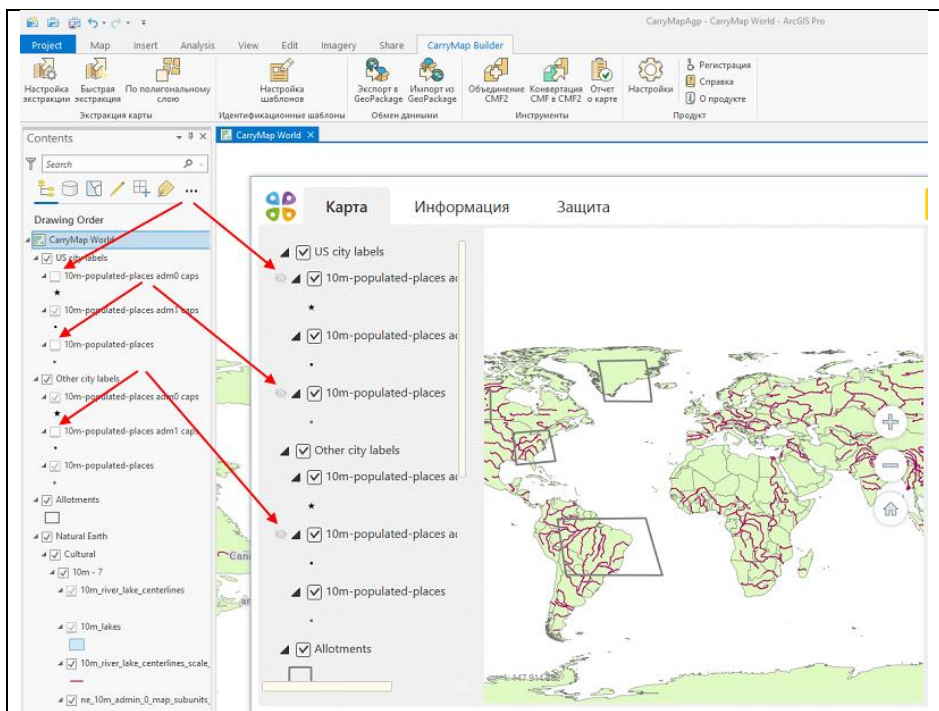
В разделе **Карта** в левой части окна отобразится список слоев текущего проекта в ArcGIS Pro.



Для того, чтобы добавить/исключить из экстракции один или несколько слоёв, выберите их в списке слоёв в диалоге инструмента **Настройка экстракции карты** и поставьте/удалите метку в окошке слева от названия слоя.

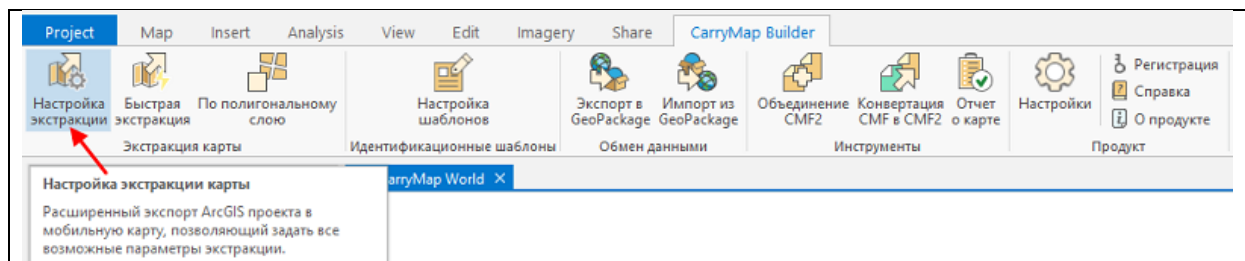


По умолчанию настроенная видимость слоев в ArcGIS Pro сохраняется в CarryMap Builder. Невидимый, но добавленный в экстракцию на карте слой будет отображаться иконкой .



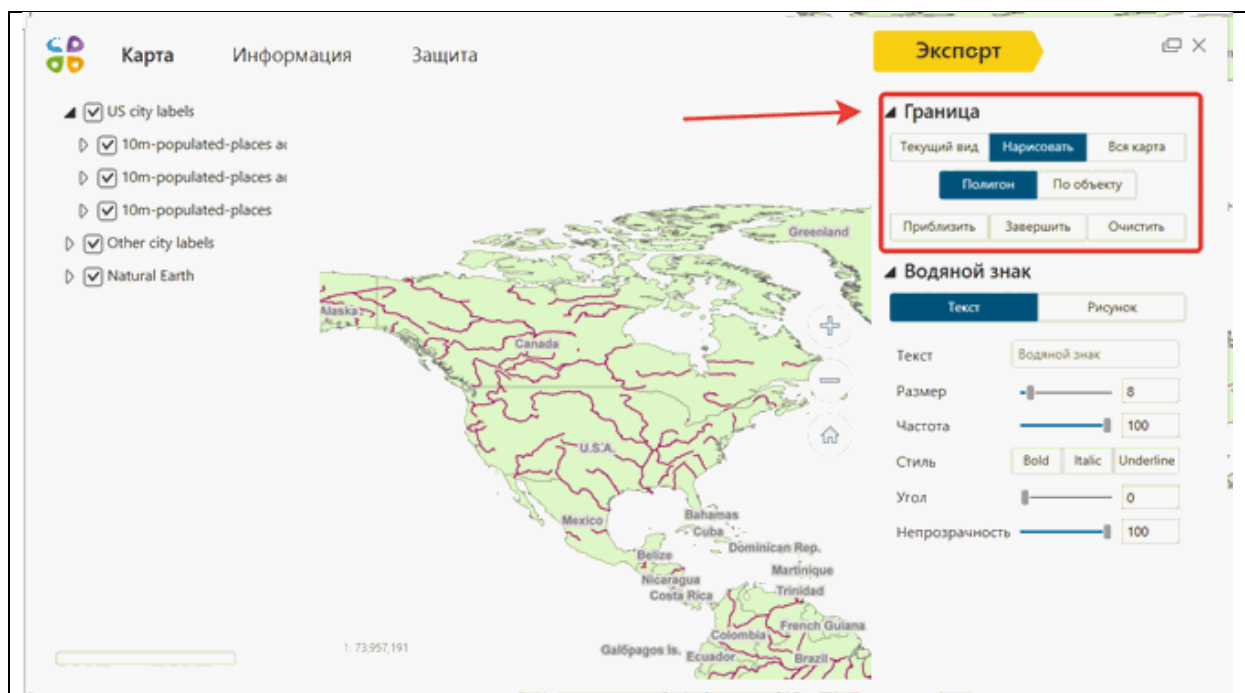
Настройка границы мобильной карты

Мобильная карта может быть создана из любой карты ArcGIS Pro или ее части. Чтобы задать границу вашей будущей мобильно карты, нажмите кнопку **Настройка экстракции** на вкладке **CarryMap Builder**.

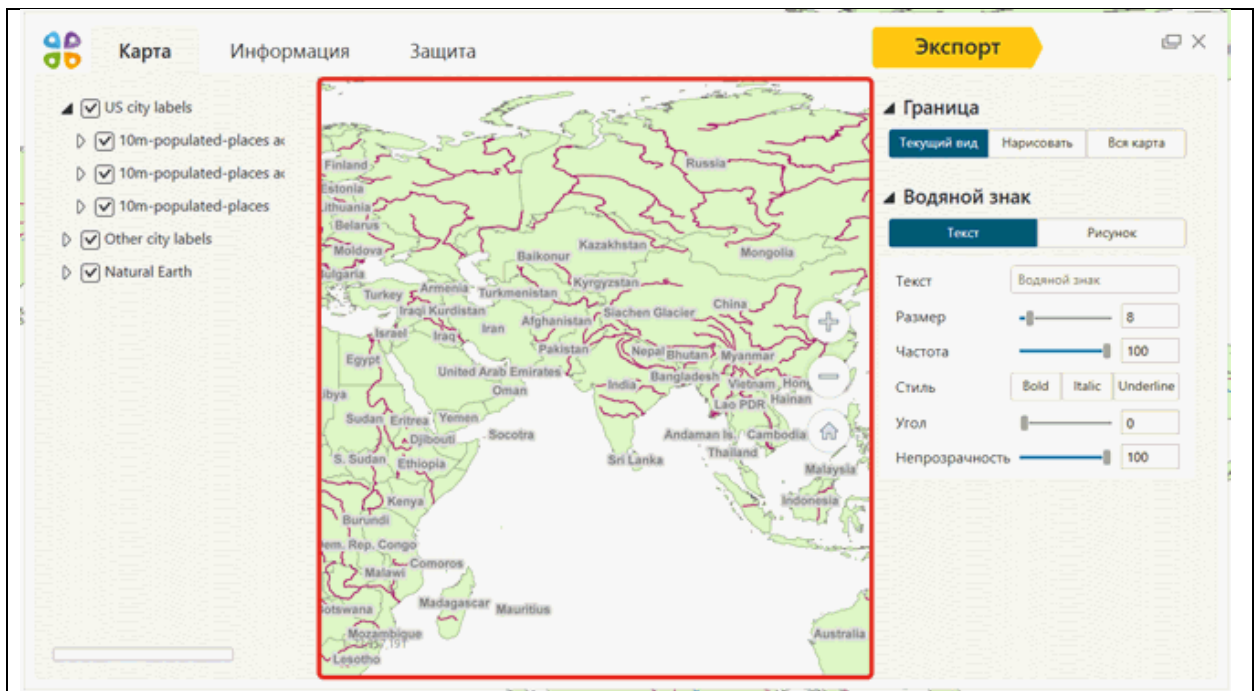


Перейдите в раздел **Карта**, меню **Граница**. Определите границы карты ArcGIS Pro, которую вы хотите экспортировать в мобильную карту, выбрав один из предложенных вариантов:

- Текущий вид
- Нарисовать
- Вся карта



Если вы выберете вариант **Текущий вид**, карта будет вырезана по границе, видимой в окне предпросмотра CarryMap Builder.

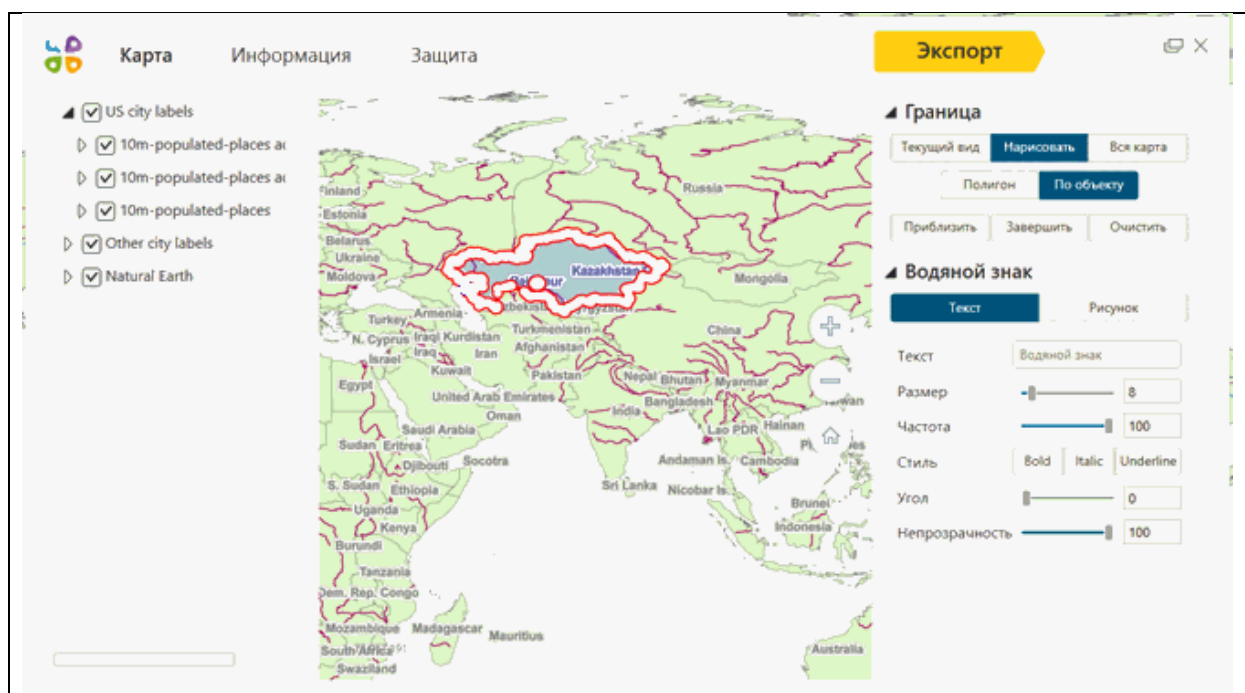


Вариант **Нарисовать** предназначен для случаев, когда в качестве границ вашей будущей мобильной карты вы хотите выбрать нарисованный на карте графический объект.

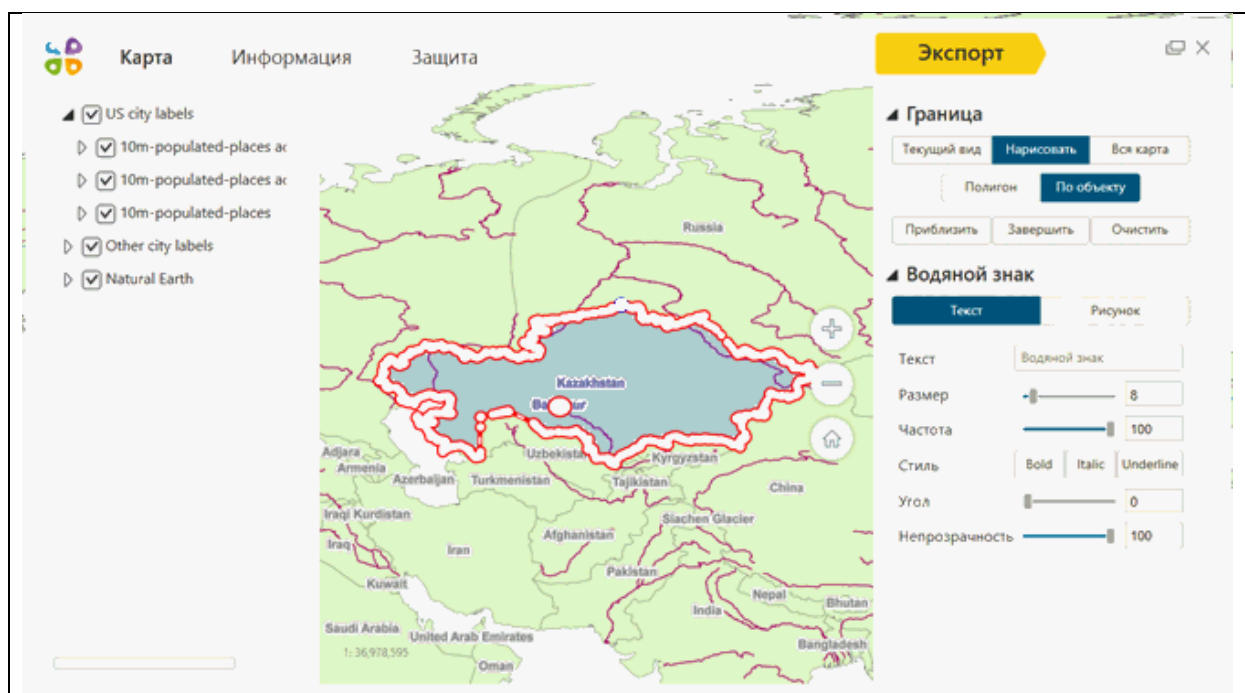
Чтобы создать границу карты по нарисованной геометрии, нажмите кнопку **Нарисовать** и в окне предпросмотра CarryMap Builder укажите границу будущей мобильной карты, нарисовав рамку при помощи мыши.



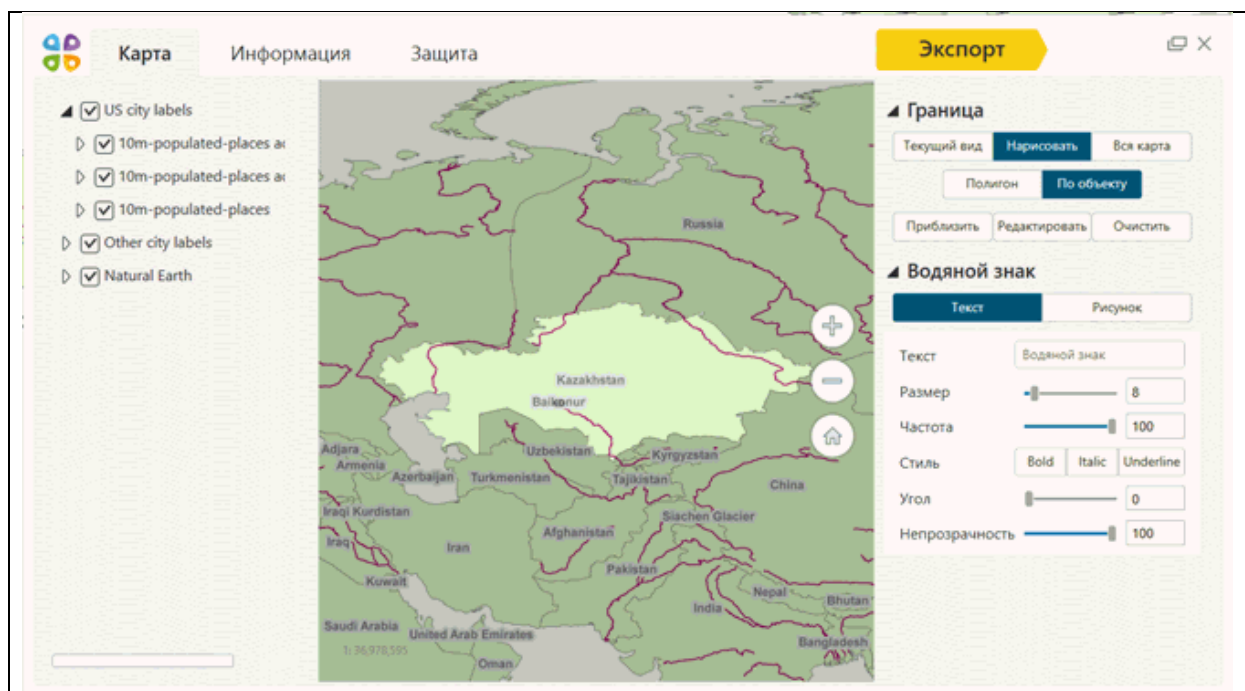
Чтобы создать карту по границе полигона, имеющегося на карте, нажмите кнопку **По объекту** и выделите нужный векторный или графический объект на карте, щелкнув по нему. Выбранный объект будет подсвечен красным цветом.



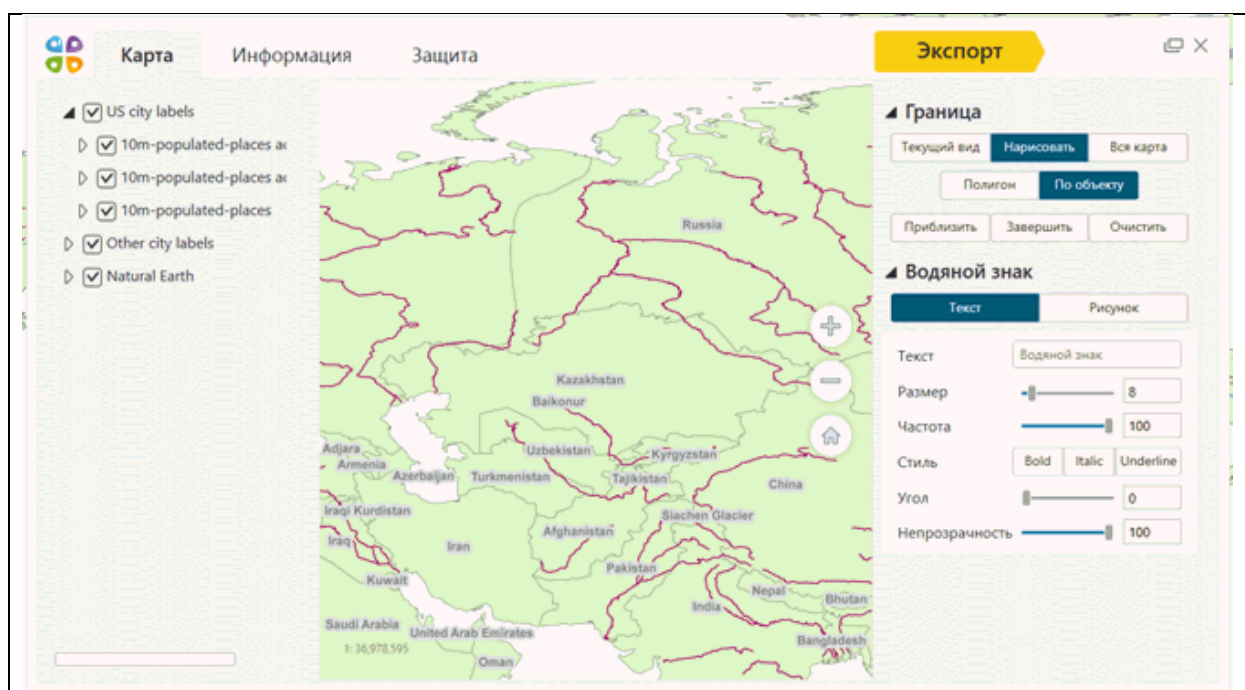
Чтобы приблизиться к границе будущей карты, созданной по границе полигона, нажмите кнопку **Приблизить**. Масштаб карты в окне предпросмотра CarryMap Builder будет изменен.



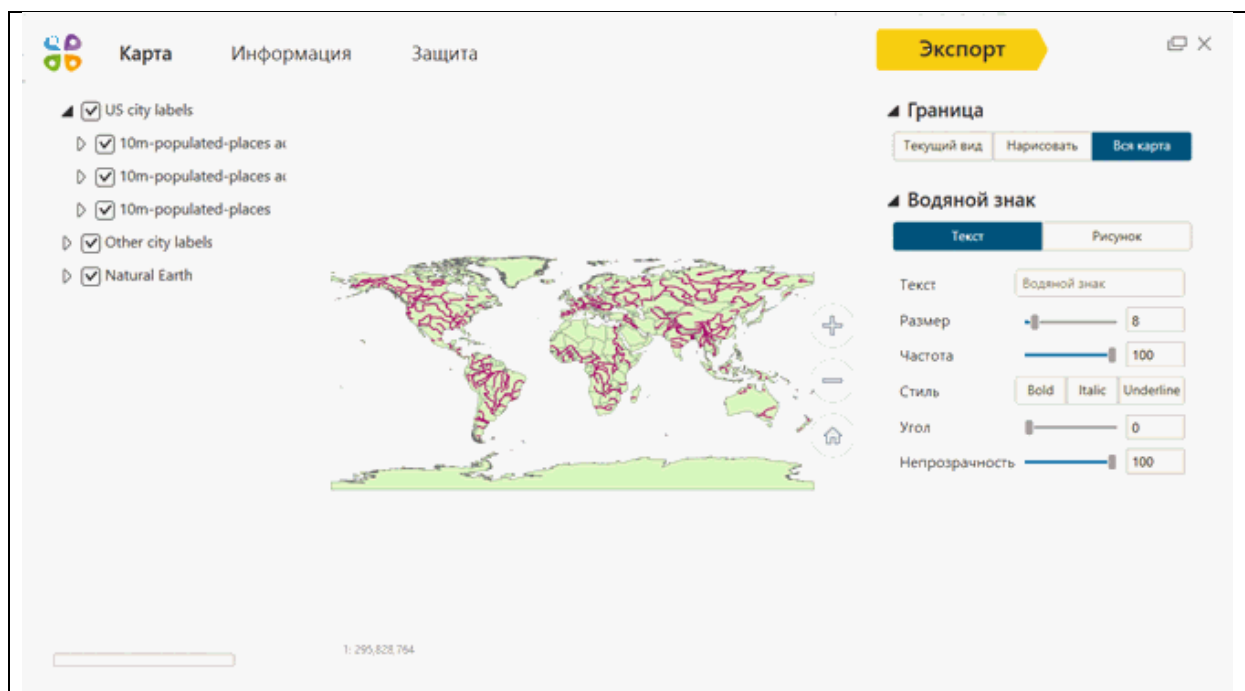
Чтобы завершить создание границы карты по выбранному объекту на карте, нажмите **Завершить**. Выбранная область на карте будет подсвечена в окне предпросмотра CarryMap Builder.



Чтобы удалить заданную границу по объекту или созданному полигону, нажмите кнопку **Очистить**. Теперь вы снова можете задать границу создаваемой карты.

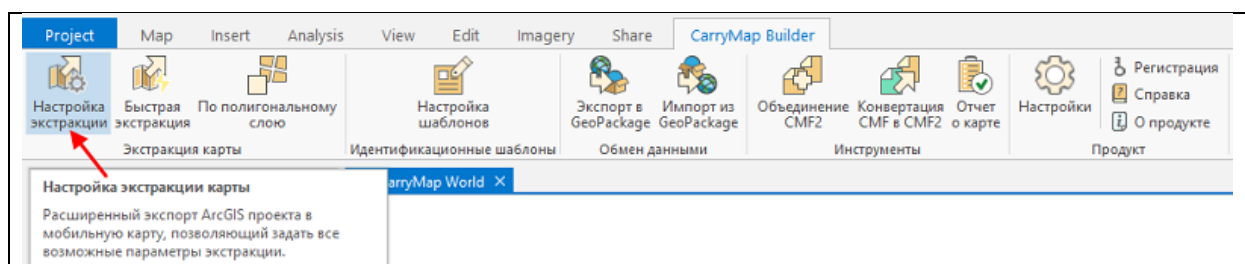


При выборе варианта **Вся карта** в мобильную карту будет экспортирован текущий проект ArcGIS Pro целиком (со всеми объектами и слоями, выбранными для экстракции).

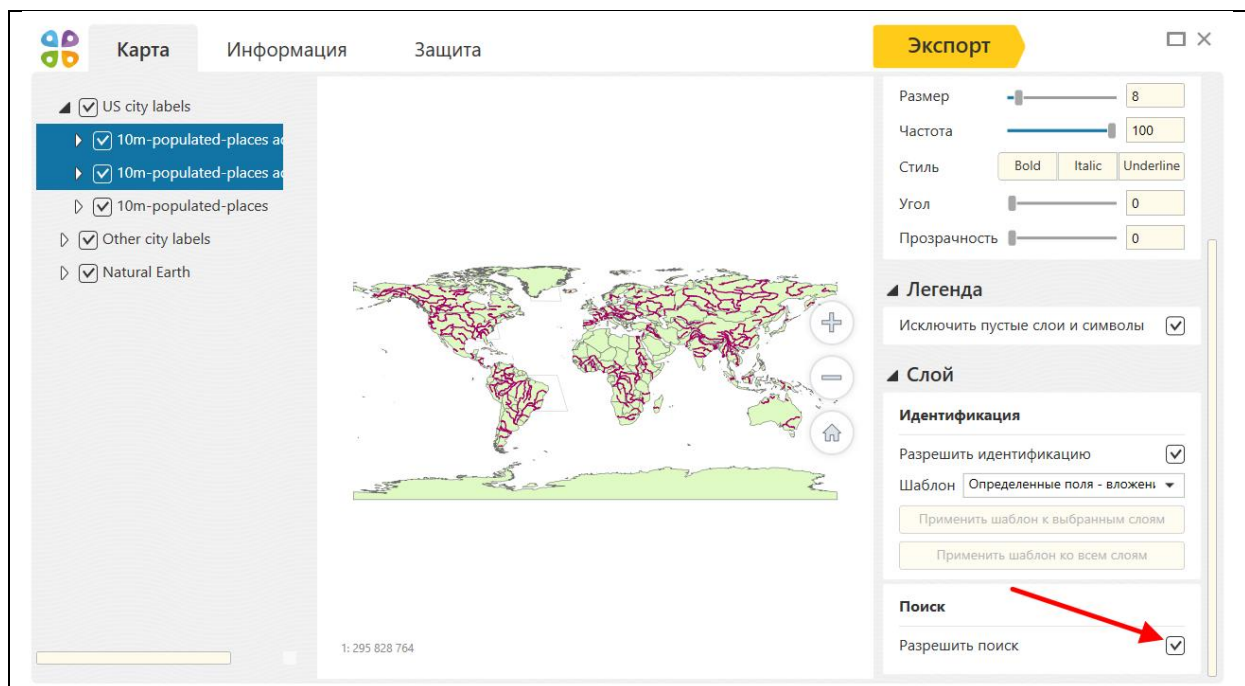


Настройка пользовательского поиска

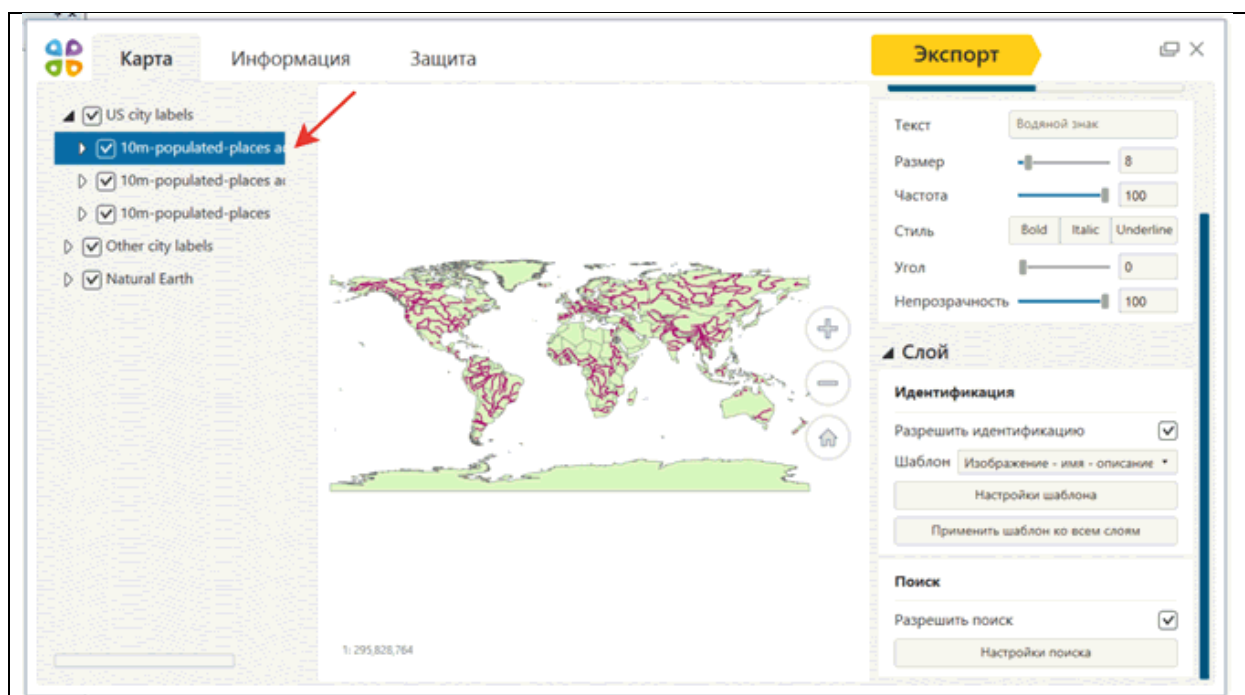
При подготовке карты ArcGIS Pro к экспорту в мобильную карту вы можете настроить возможность поиска объектов в ней. Для того, чтобы в мобильном приложении CarryMap можно было осуществлять поиск объектов, вызовите инструмент **Настройка экстракции карты**.



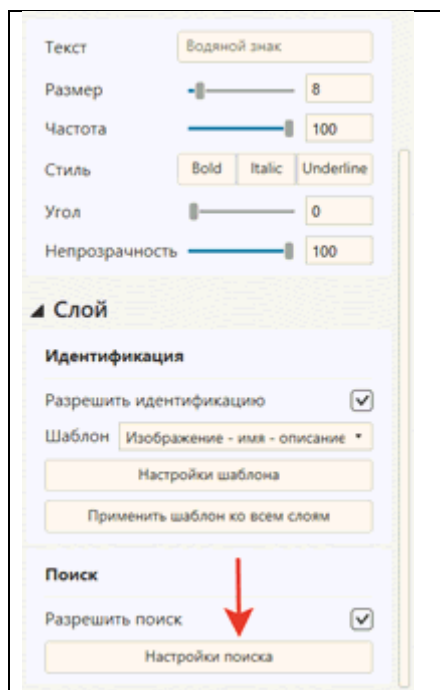
Для того, чтобы разрешить поиск объектов в одном или нескольких слоях, выберите нужный слой/слои в окне инструмента **Настройка экстракции карты** и поставьте отметку рядом с опцией **Разрешить поиск**.



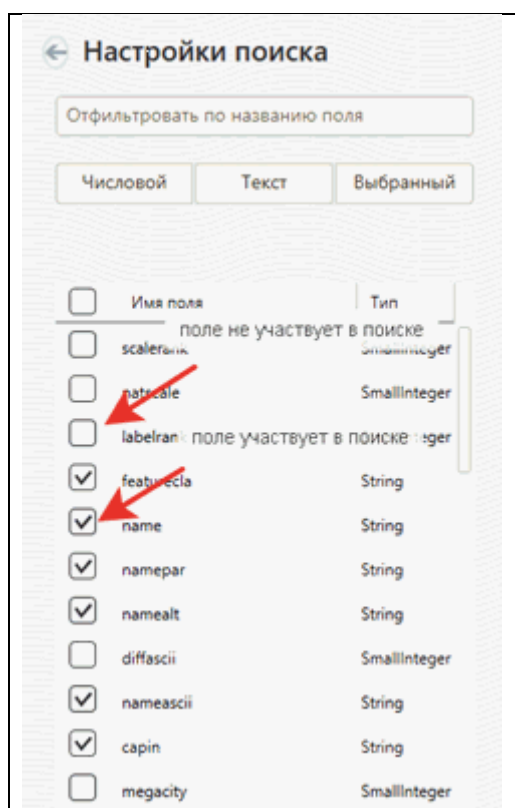
Щелкните по одному из слоёв в легенде карты, чтобы выполнить настройку поиска объектов в нем.



В открывшемся меню, прокрутив содержимое окна вниз, нажмите на кнопку Настройки поиска.



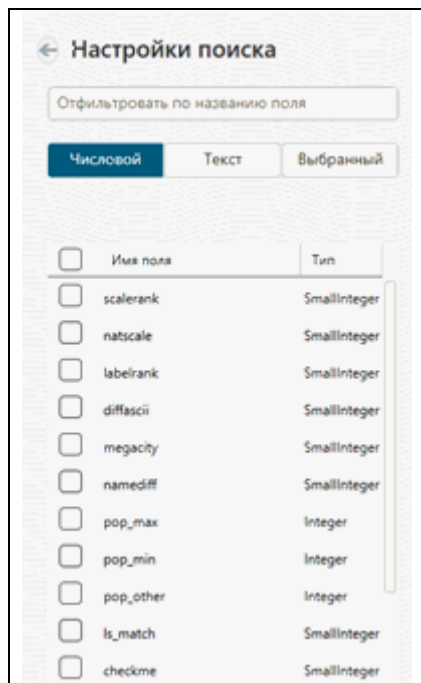
Выберите слои, атрибуты которых должны участвовать в поиске, поставив напротив них отметку ☒. Для полей, содержимое которых не должно участвовать в поиске, уберите отметку ☐.



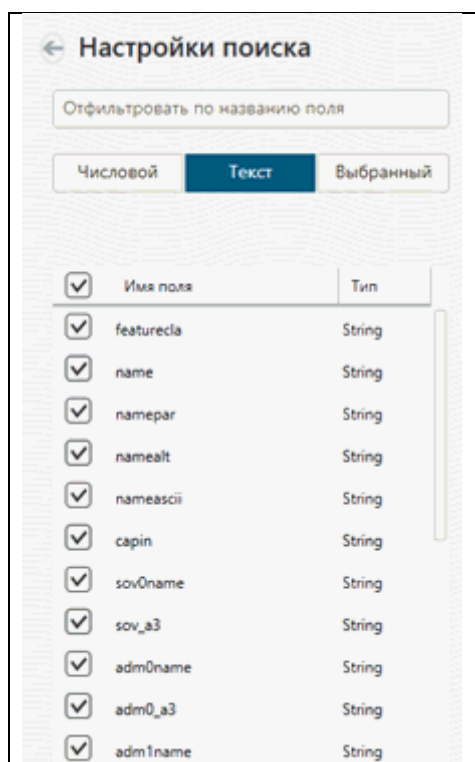
В качестве полей для поиска могут быть выбраны как числовые, так и текстовые поля. По умолчанию все поля для слоя, включенного в экстракцию, участвуют в поиске.

Сортировка полей в настройках поиска

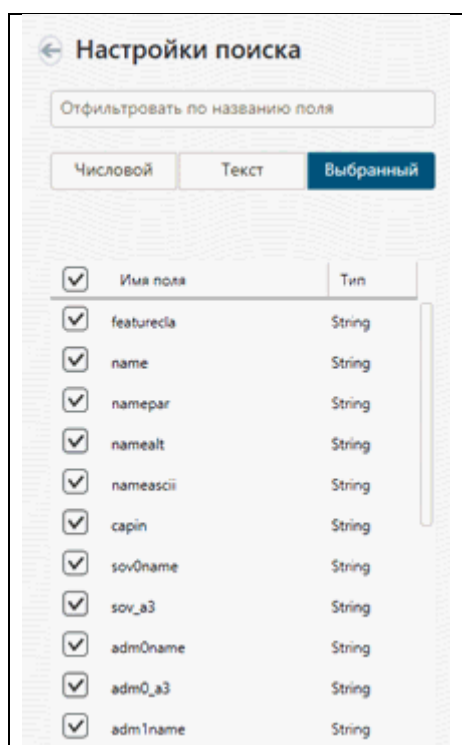
Чтобы отобразить только числовые поля, нажмите **Числовой** и все числовые поля отобразятся в окне.



Чтобы отобразить только текстовые поля, нажмите **Текст** и все текстовые поля отобразятся в окне.



Чтобы показать только те поля, которые выбраны для поиска, нажмите **Выбранный**. В окне отобразятся только те поля, которые выбраны для поиска.



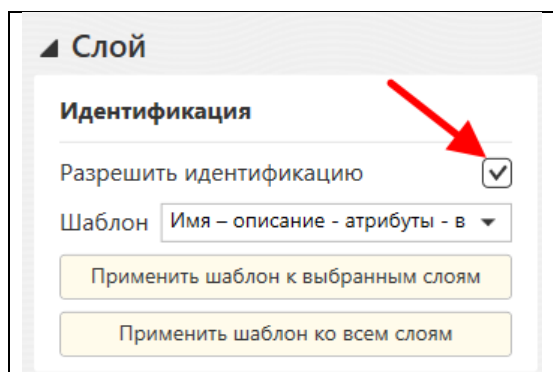
Обратите внимание на то, что одновременно могут использоваться несколько сортировок, если это необходимо.

Настройка идентификации объектов карты

Чтобы сделать вашу мобильную карту максимально информативной, отметьте слои, для которых вы хотите разрешить возможность идентификации. В результате ваши пользователи смогут получить информацию о любых объектах этих слоев, нажимая на них и просматривая открывающиеся карточки.

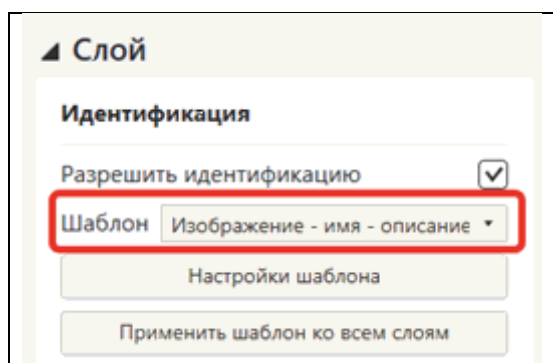
Варианты представления информации об объекте в идентификационной карточке могут быть различны, для этого используются шаблоны идентификации. Вы можете выбрать существующие шаблоны, которые определяют вид диалогов идентификации объектов в создаваемых мобильных картах (системные шаблоны), или создать собственные шаблоны (пользовательские шаблоны). Более подробно см. раздел [Управление шаблонами идентификации](#).

Для того, чтобы разрешить идентификацию объектов в одном или нескольких слоях, выберите нужный слой/слои в окне инструмента **Настройка экстракции карты** и поставьте отметку рядом с опцией **Разрешить идентификацию**.

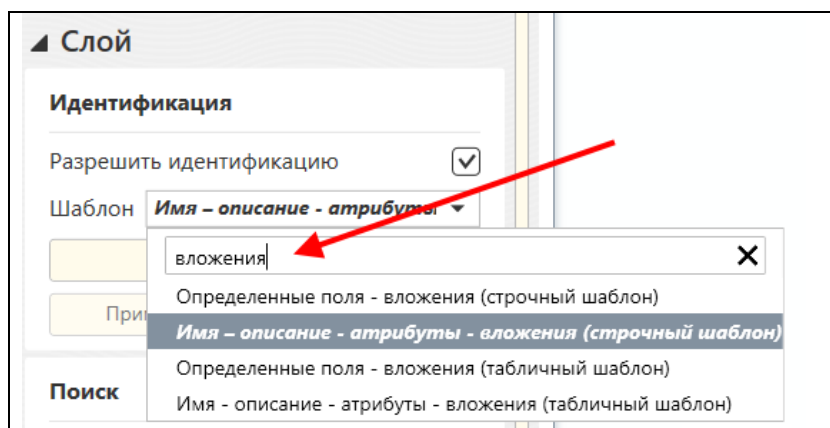


Щелкните по одному из слоёв, чтобы выполнить настройку идентификационной карточки объектов.

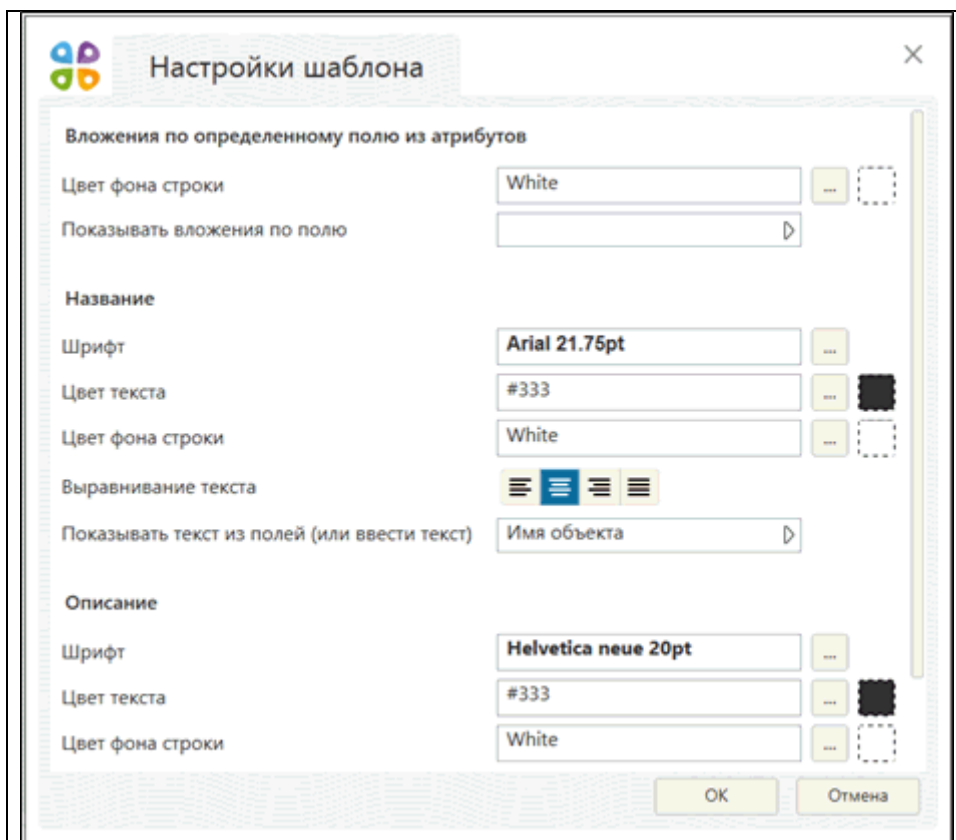
В разделе **Шаблон** из списка выберите созданный ранее вами или из числа системных, шаблон, который будет использован для отображения информация об объектах выбранного слоя.



Чтобы отфильтровать шаблоны, представленные в списке, введите название шаблона в строку фильтра.



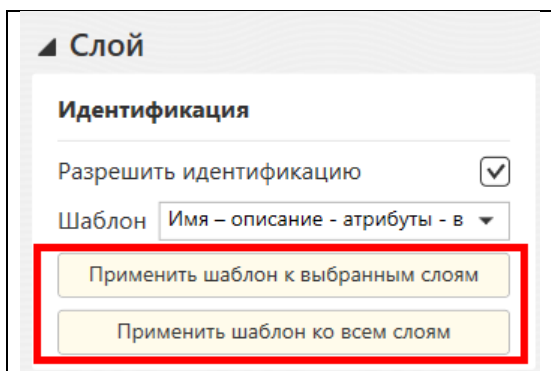
Чтобы изменить настройки, заданные при создании шаблона или задать параметры для слоя, нажмите кнопку **Настройки шаблона** и измените настройки или параметры в открывшемся окне. Подробнее см. раздел [Управление шаблонами идентификации](#).



В окне настроек шаблона идентификации можно:

- Задать размер, стиль и цвет текста;
- Выбрать цвет фона полос с данными;
- Задать выравнивание текста;
- Выбрать поля, которые будут отображаться при идентификации объектов;
- Выбрать вложения (фото, видео, документы и прочее), которые будут отображаться при идентификации объектов.

Для того, чтобы применить настроенный шаблон ко всем или к некоторым слоям проекта, выберите нужный слой/слои в списке слоёв и нажмите **Применить шаблон ко всем слоям** или **Применить шаблон к выбранным слоям**.

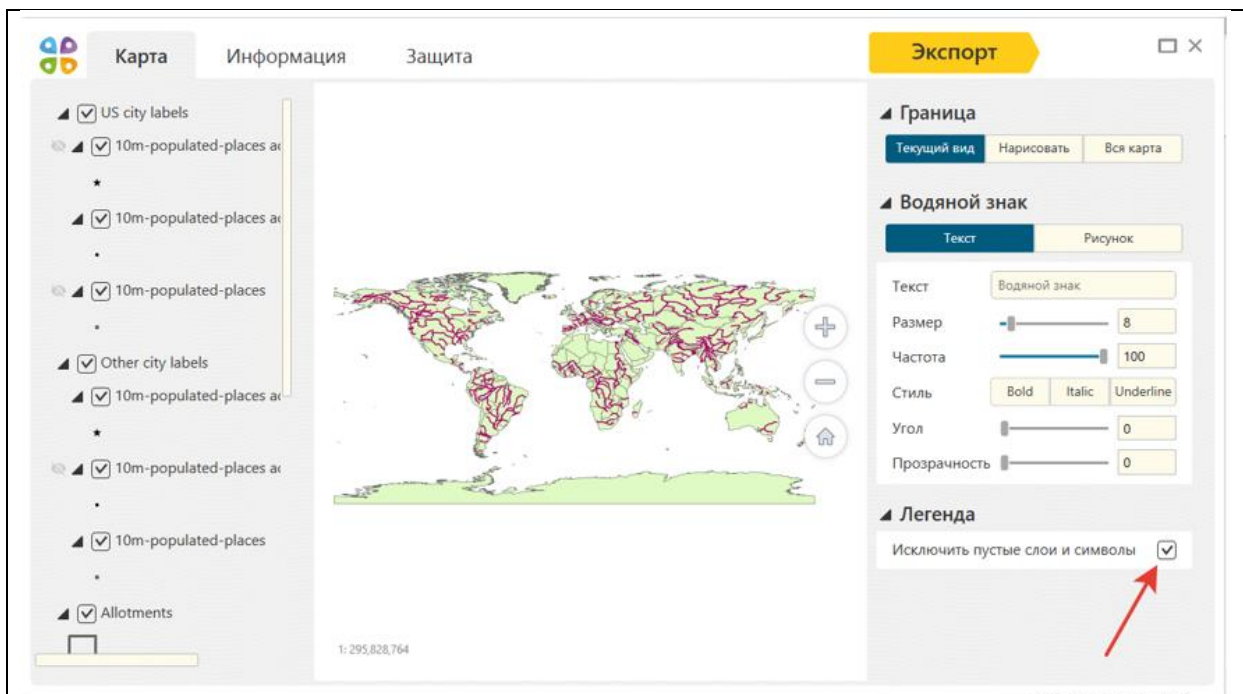


Обратите внимание, что опция **Применить шаблон к выбранным слоям** доступна только при выборе нескольких слоёв в списке.

Более подробно о настройке идентификационных шаблонов см. раздел [Управление шаблонами идентификации](#).

Исключение пустых слоев и символов

Чтобы исключить пустые слои из экстракции карты, необходимо в разделе **Легенда** окна **Настройка экстракции карты** поставить метку напротив опции **Исключить пустые слои и символы**.

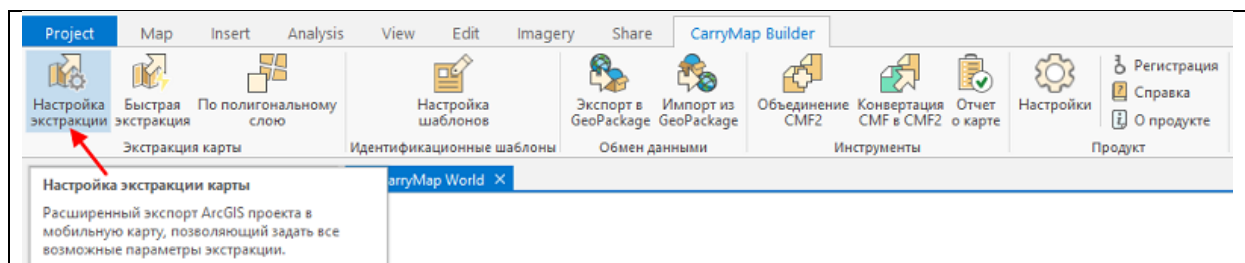


Настройка свойств карты

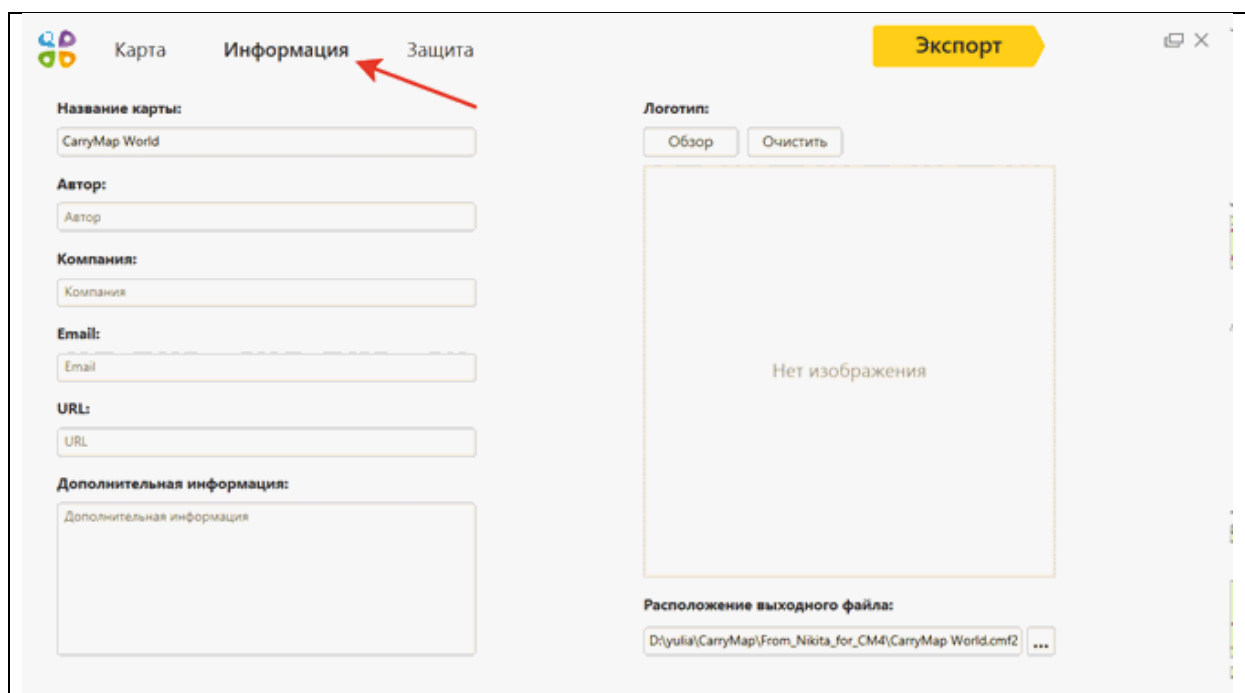
При подготовке карты к экспорту в мобильную карту вы можете создать о ней краткую справку, которая будет показываться в разделе «О карте». Открыв этот

раздел, пользователи вашей мобильной карты увидят информацию об издателе, название компании, логотип, адрес сайта, электронную почту для связи, а также описание содержимого карты.

Для настройки окна «О карте» нажмите кнопку **Настройка экстракции** на вкладке **CarryMap Builder**.



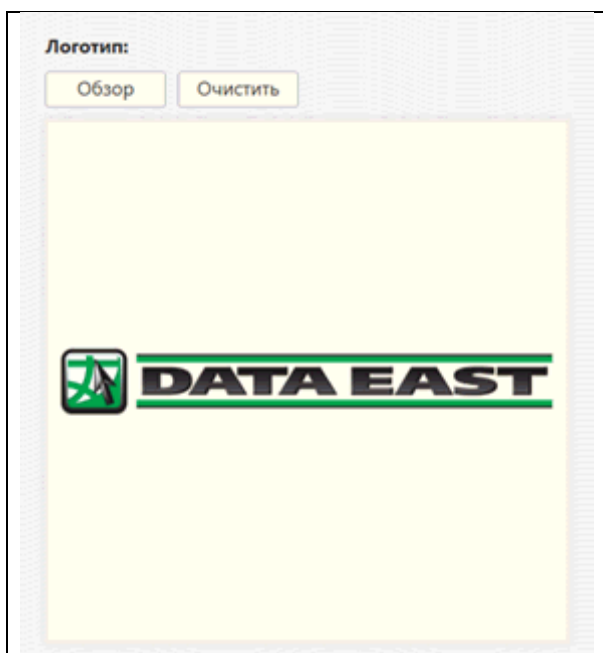
Перейдите на вкладку **Информация** и заполните все необходимые поля: название карты, автор, компания, email, URL, дополнительная информация.



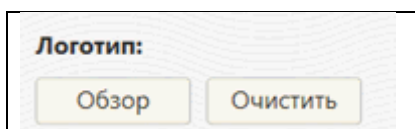
Чтобы выбрать логотип, нажмите кнопку **Обзор**.



В открывшемся окне выберите необходимое изображение и оно будет показано в окне предпросмотра.



Чтобы удалить добавленный логотип, нажмите **Очистить**.

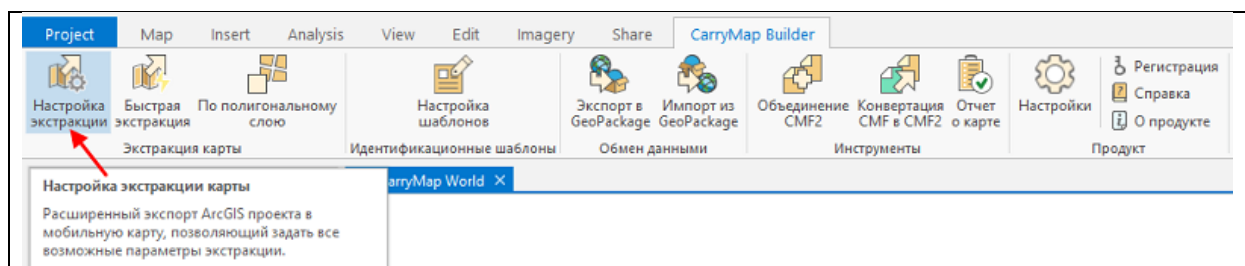


Настройка защиты мобильной карты

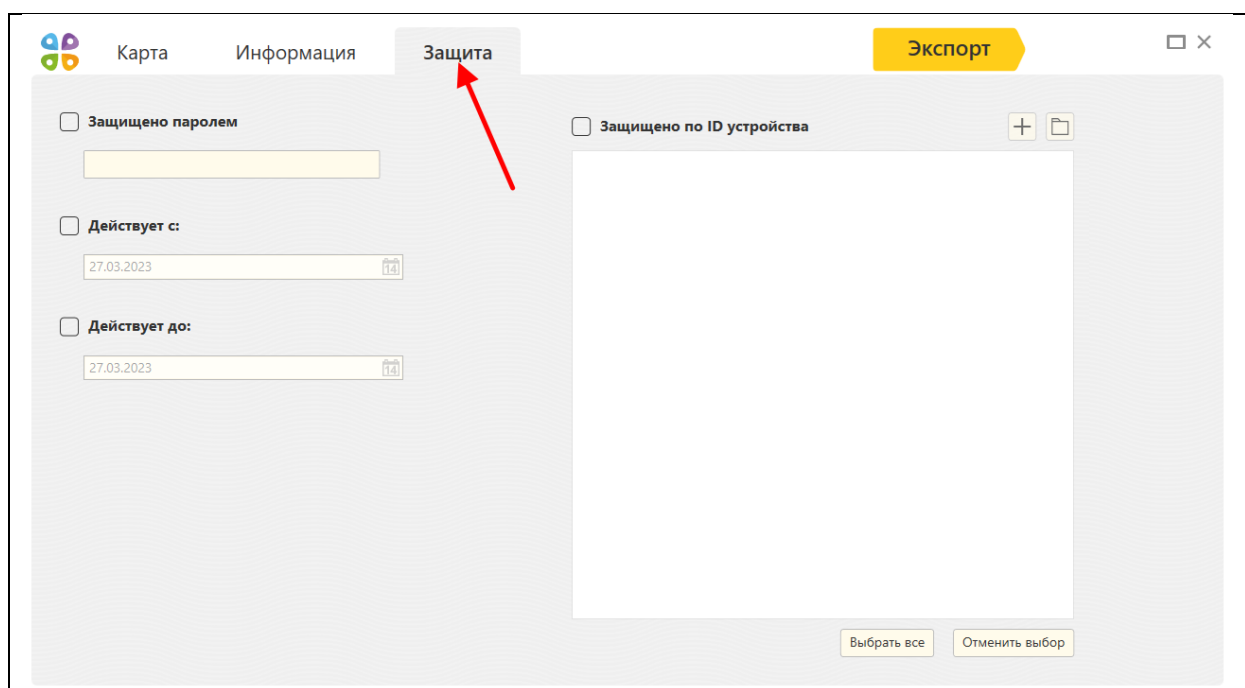
Вы можете быть спокойны за целостность ваших данных, особенно если они конфиденциальны, и всегда сможете предотвратить их несанкционированное распространение, регулируя доступ к мобильным картам при помощи любых из представленных опций защиты или всех сразу.

Вы можете установить пароль, разрешить открывать карту только на определенных устройствах, а также указать промежуток времени, в течение которого мобильная карта будет доступна для использования. В результате при каждом открытии мобильной карты в приложении CarryMap у пользователя будет запрашиваться пароль, или идентификатор устройства, или срок действия карты будет ограничен указанными вами датами, соответственно.

Чтобы настроить защиту карты, нажмите кнопку **Настройка экстракции** на вкладке **CarryMap Builder**.

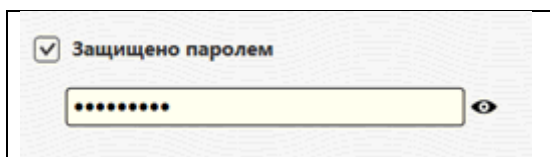


Перейдите в раздел **Защита**.

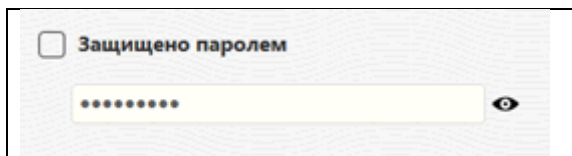


Чтобы настроить защиту карты по паролю, отметьте опцию **Защищено паролем**.

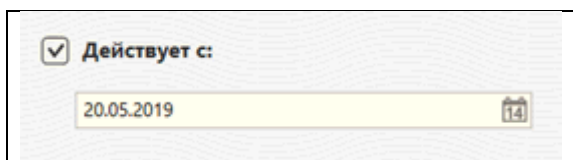
В открывшемся окне введите пароль.



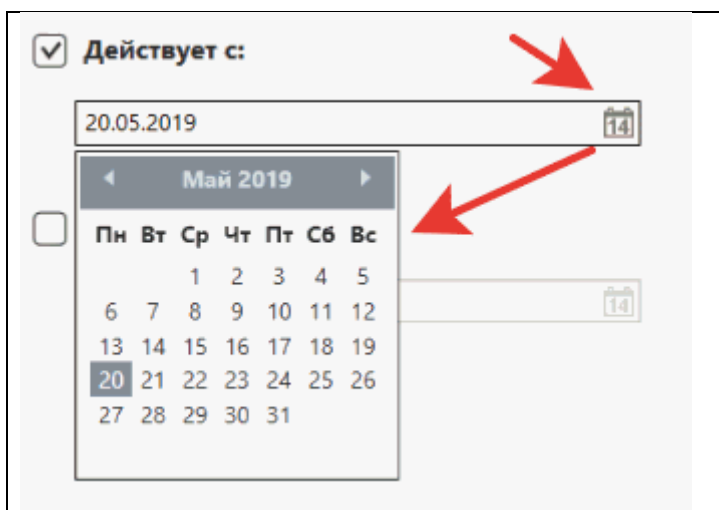
Чтобы убрать защиту карты по паролю, уберите отметку рядом с опцией **Защищено паролем**.



Чтобы настроить защиту карты по времени использования, поставьте отметку напротив опции **Действует с**.



Тем самым будет установлена дата, начиная с которой карту можно будет использовать. По умолчанию используется текущая дата, чтобы изменить ее, нажмите на иконку календаря и выберите нужную.



Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Чтобы установить дату окончания использования карты, поставьте отметку напротив опции **Действует до**.

По умолчанию используется текущая дата, чтобы изменить ее, нажмите на иконку календаря и выберите нужную.

Чтобы убрать защиту карты по времени использования, удалите отметку рядом с опцией **Действует с** и **Действует до**.

Чтобы разрешить доступ к карте только для определенных устройств, поставьте отметку напротив опции **Защищено по ID устройства**.

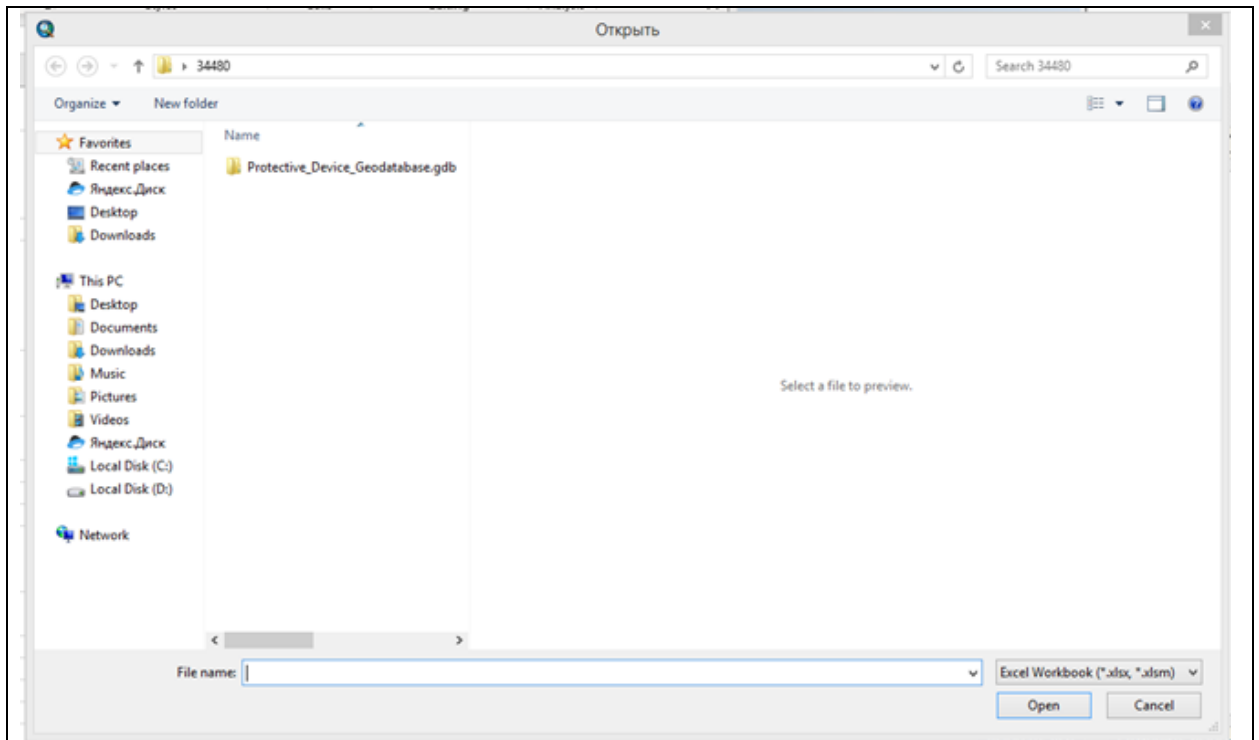
Затем нажмите  и в появившемся окне введите название устройства (например, имя его владельца) и ID устройства.

Вы можете разрешить доступ к карте для нескольких устройств, для этого нажмите  и добавьте другие устройства аналогичным образом.

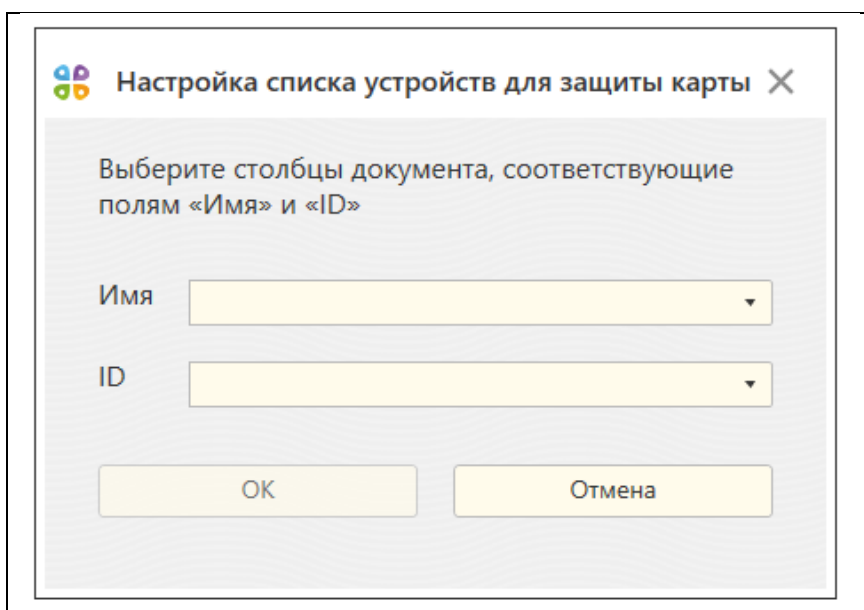
Для вашего удобства можно загрузить заранее подготовленный список устройств в формате Excel или CSV, для этого нажмите кнопку «Загрузить список устройств».



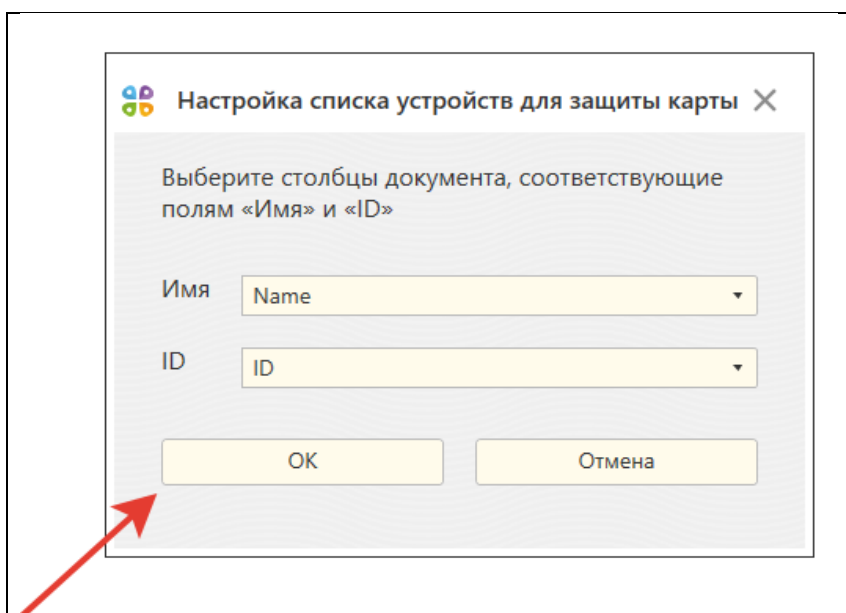
В открывшемся окне выберите нужный файл и нажмите «Открыть».



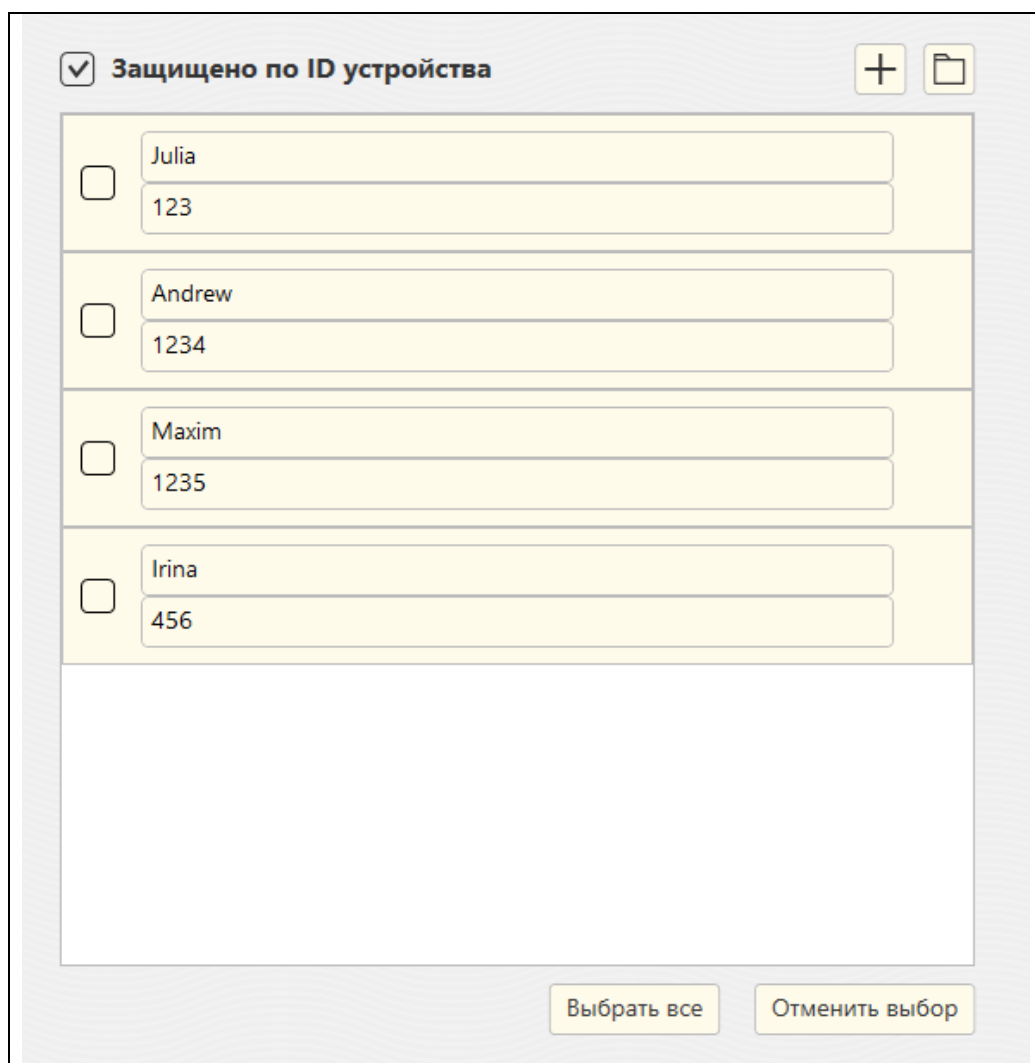
В открывшейся таблице выберите столбцы, в которых содержатся названия и идентификаторы устройств.



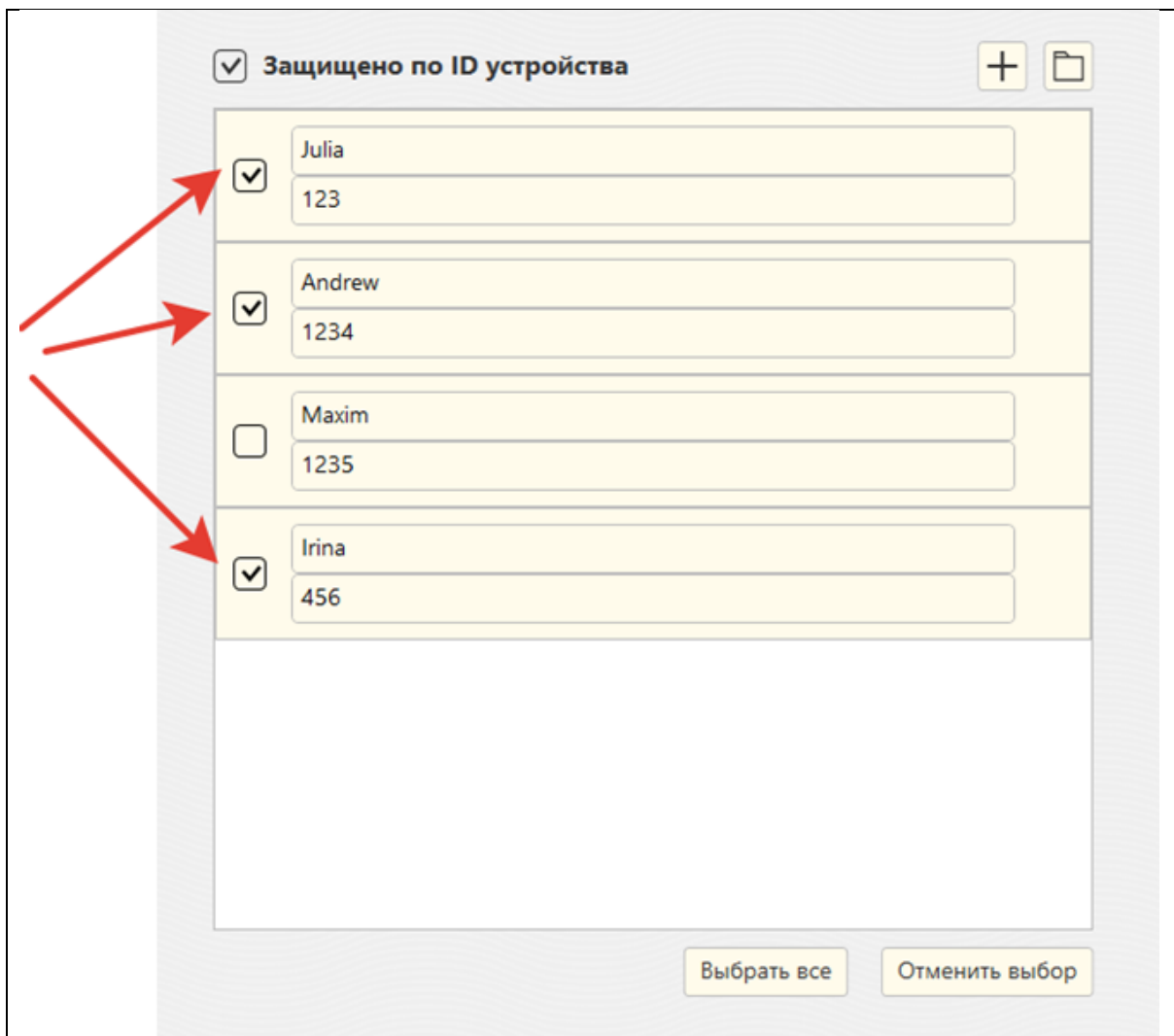
Нажмите кнопку ОК.



В открывшемся окне отобразятся названия и идентификаторы всех устройств из выбранного вами списка.



Поставьте отметки напротив нужных устройств или нажмите «Выбрать все», если вы хотите, чтобы карту можно было открыть на всех устройствах из списка.

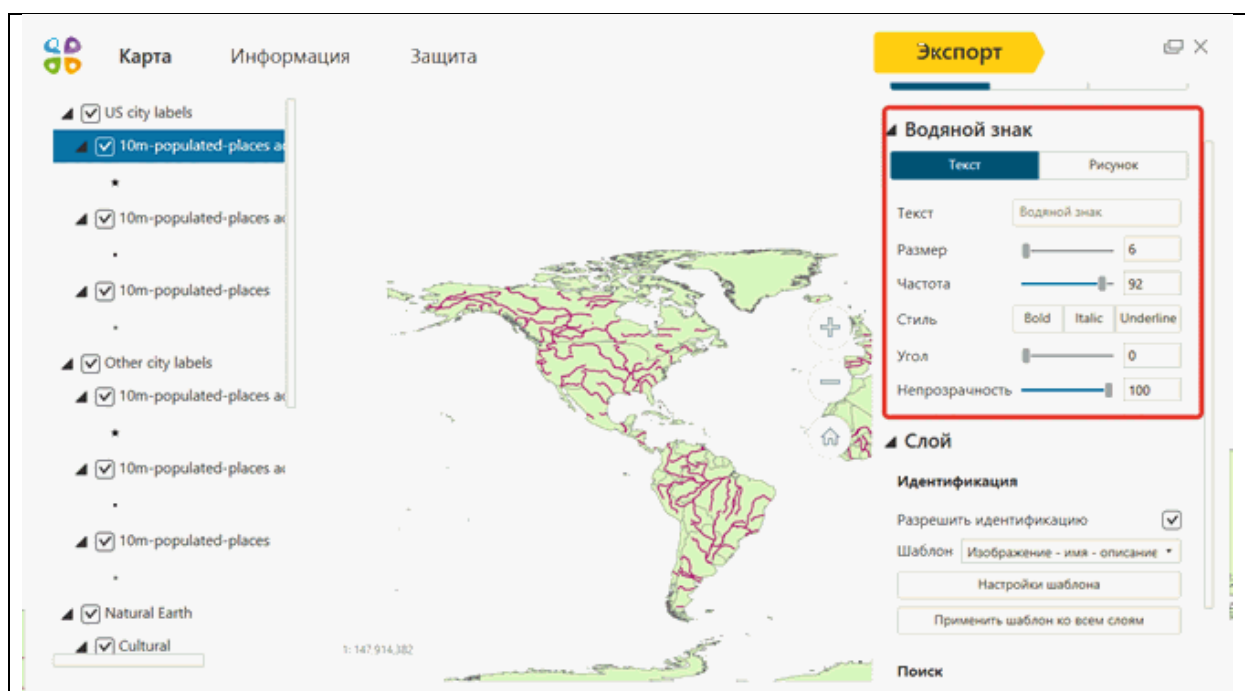


The screenshot shows a user interface for selecting devices. At the top, there is a header with a checked checkbox and the text "Защищено по ID устройства". To the right of the header are two icons: a plus sign and a folder icon. Below the header is a list of four devices, each represented by a yellow row. Each row contains a checkbox, a name field, and an ID field. The first three devices have their checkboxes checked, while the fourth has an unchecked checkbox. Red arrows point from the left side of the interface to the checkboxes of the first, second, and fourth devices. At the bottom of the interface are two buttons: "Выбрать все" and "Отменить выбор".

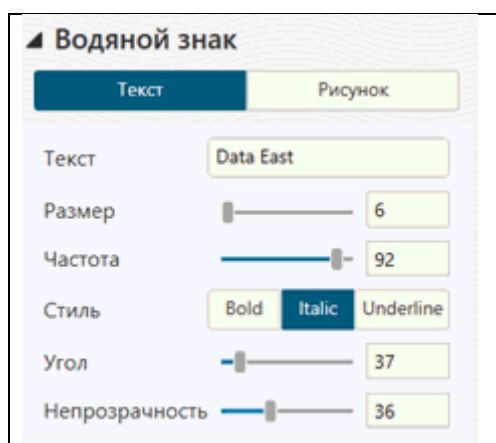
Выбор	Имя	ID
☒	Julia	123
☒	Andrew	1234
☐	Maxim	1235
☒	Irina	456

Выбрать все Отменить выбор

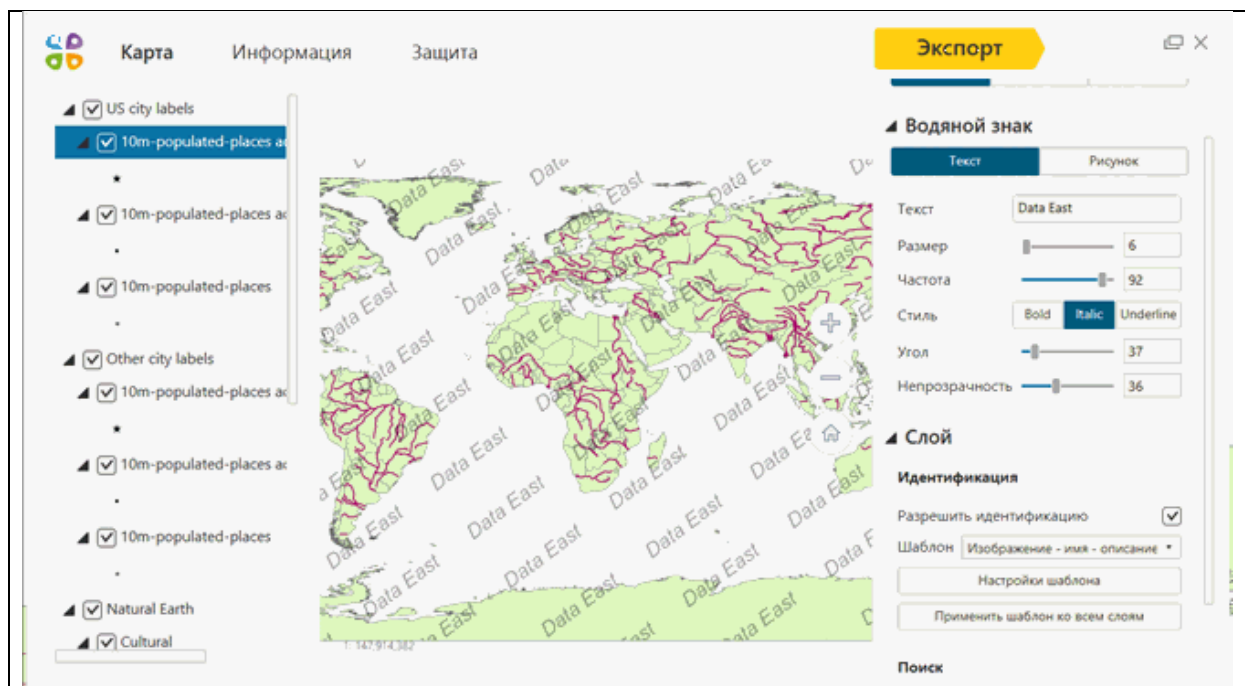
Возможность добавления водяных знаков в виде текста или изображения позволит оформить ваши мобильные карты в едином корпоративном стиле и защитить от копирования. Для добавления на карту водяных знаков перейдите во вкладку **Карта**, раздел **Водяной знак**.



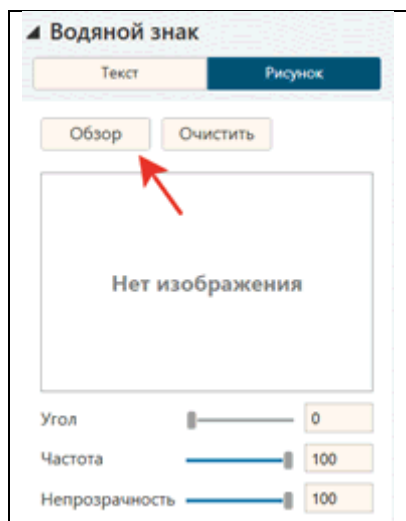
Чтобы в качестве водяного знака использовать текст, нажмите на кнопку **Текст** и в появившемся окне **Текст** **Водяной знак** введите необходимый текст, затем задайте его размер, частоту отображения, стиль, угол поворота и прозрачность.



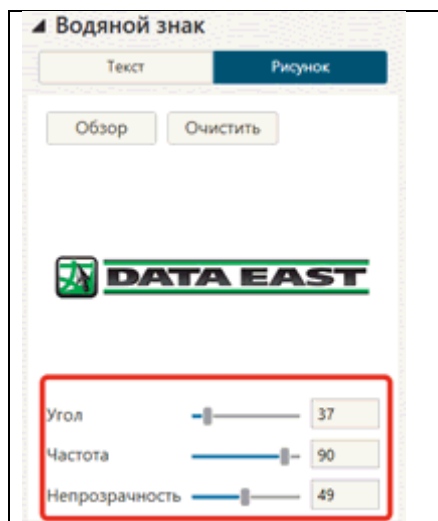
В окне предпросмотра CarryMap Builder вы можете увидеть, как будут выглядеть водяные знаки с заданными настройками.



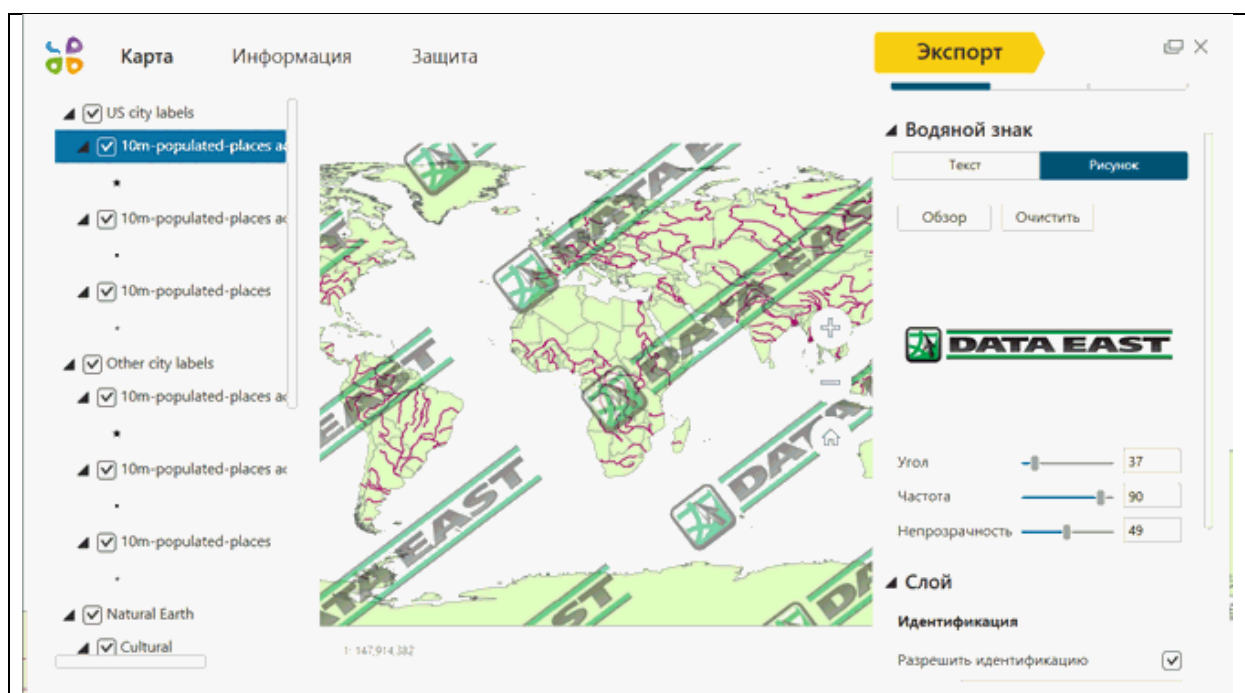
Чтобы в качестве водяного знака на карте использовать изображение, нажмите **Рисунок** и в появившемся окне нажмите кнопку **Обзор**.



В открывшемся окне выберите изображение, оно отобразится в окне предпросмотра. Задайте необходимые настройки: угол поворота, частоту отображения на карте и прозрачность.

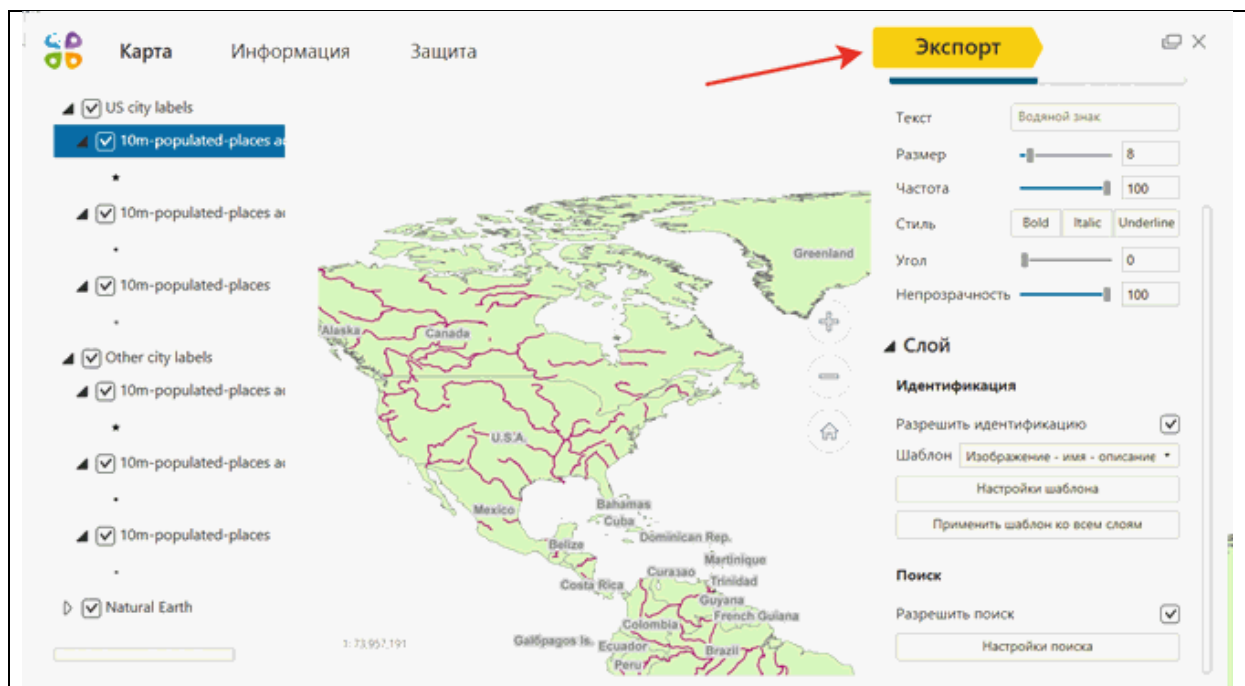


В окне предпросмотра CarryMap Builder вы можете увидеть, как будут выглядеть водяные знаки с заданными настройками.

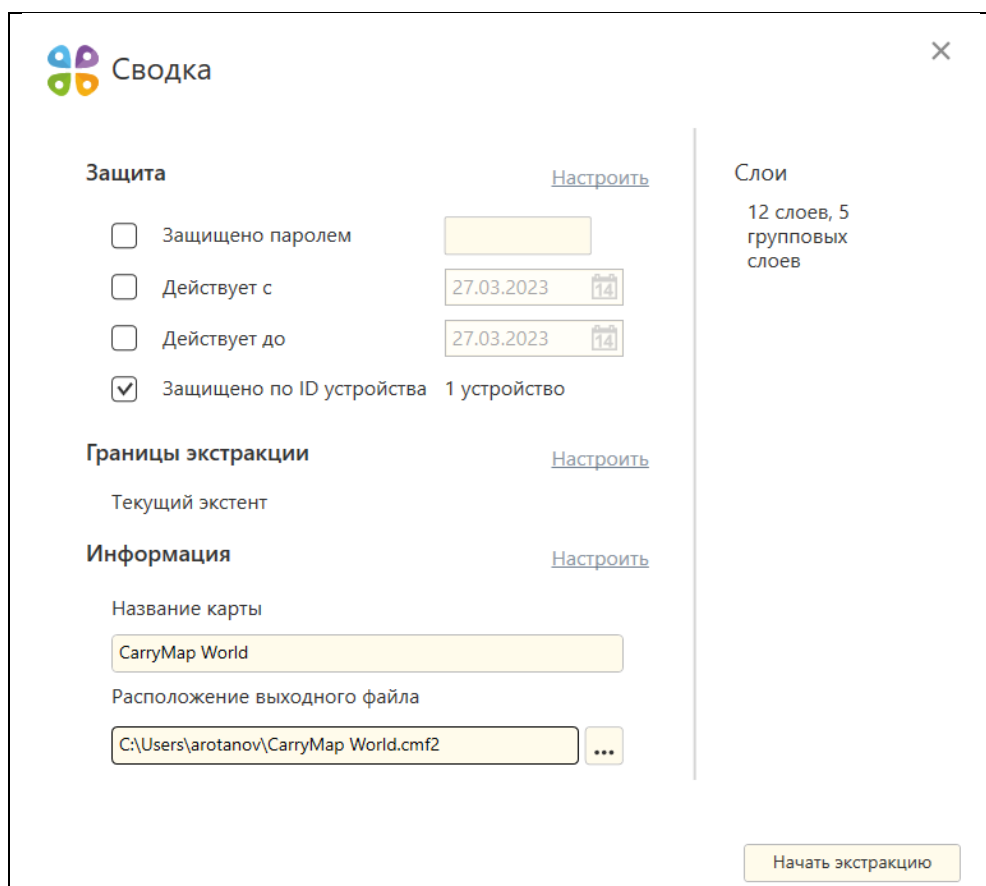


Экстракция карты

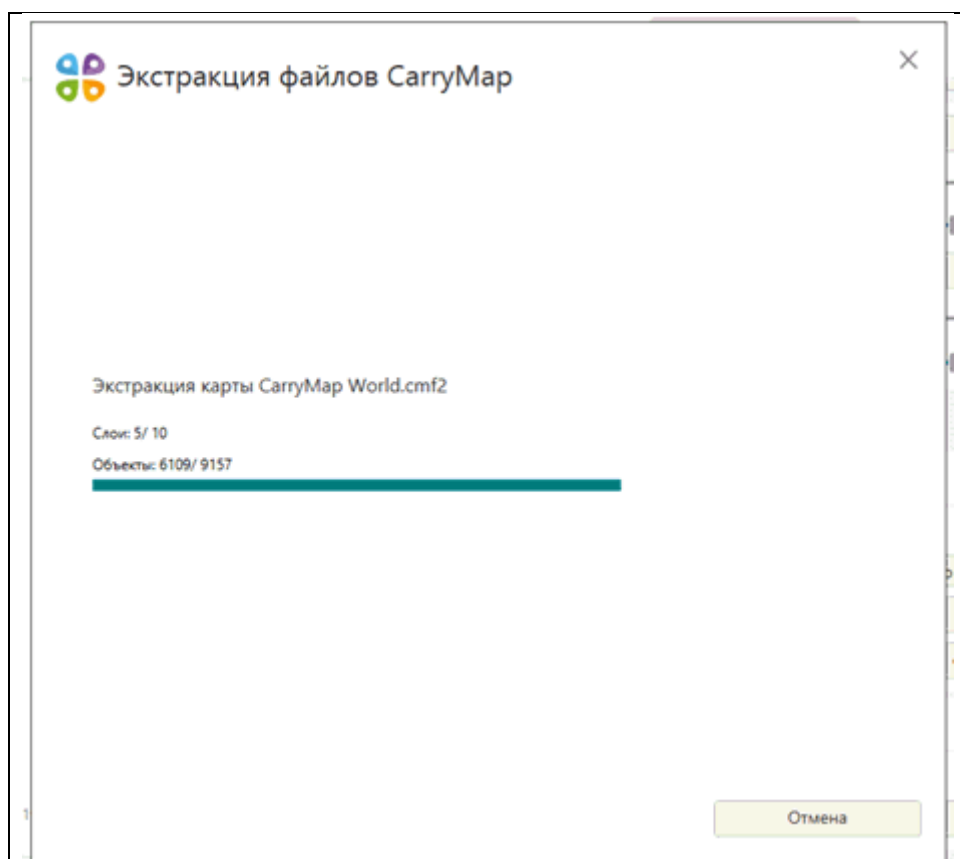
Итак, все настройки для вашей будущей мобильной карты заданы, теперь можно приступить к процессу экспорта, для этого нажмите кнопку **Экспорт**



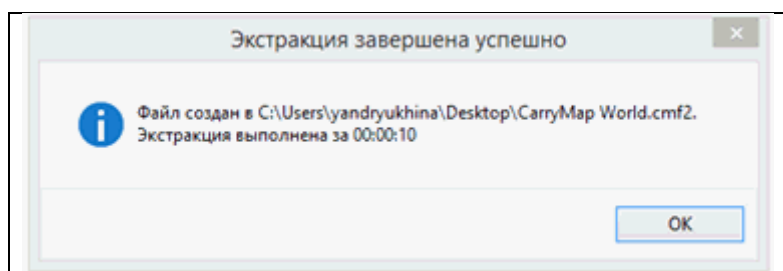
В окне **Сводка** проверьте информацию о карте: местоположение выходного файла, настройки защиты, границы и название. Если все верно, нажмите кнопку **Начать экстракцию**.

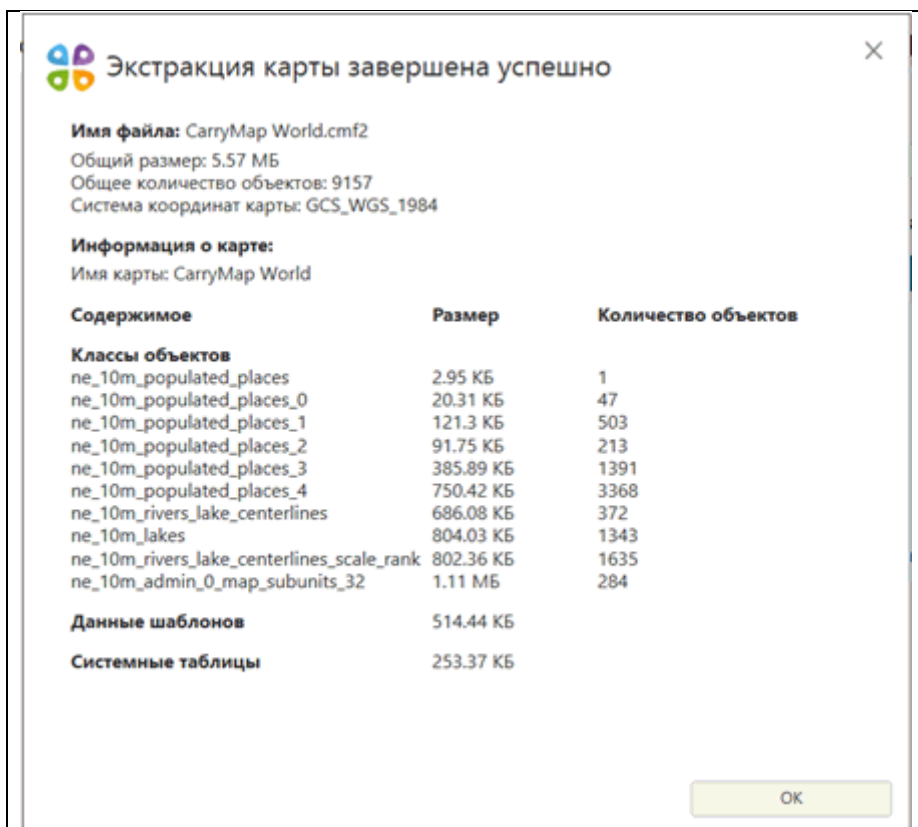


Запустится процесс экспорта вашего проекта в мобильную карту в формате CMF2. Чтобы отменить процесс, нажмите кнопку **Отмена**.



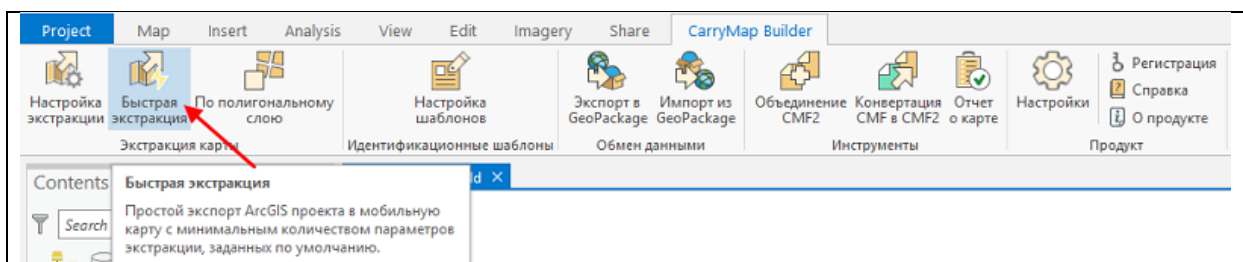
По окончании процесса появится соответствующий диалог, а также отобразится краткий отчет о созданной мобильной карте с указанием размера файла, размера классов объектов и количества объектов, системы координат карты и др.





Быстрая экстракция карты

Если заданные вами ранее настройки вас устраивают, то для создания очередной мобильной карты вы можете воспользоваться инструментом **Быстрая экстракция** на вкладке **CarryMap Builder**, чтобы сэкономить время.



В появившемся окне еще раз проверьте заданные настройки, если вы хотите изменить их, нажмите на кнопку **Настроить** рядом с нужными настройками.

 Сводка

Защита

☐ Защищено паролем

☐ Действует с

☐ Действует до

☒ Защищено по ID устройства

27.03.2023

27.03.2023

1 устройство

[Настроить](#)

Границы экстракции

Текущий экстенс

[Настроить](#)

Информация

Название карты

CarryMap World

Расположение выходного файла

C:\Users\arotanol\CarryMap World.cmf2

...

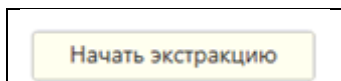
[Настроить](#)

Слои

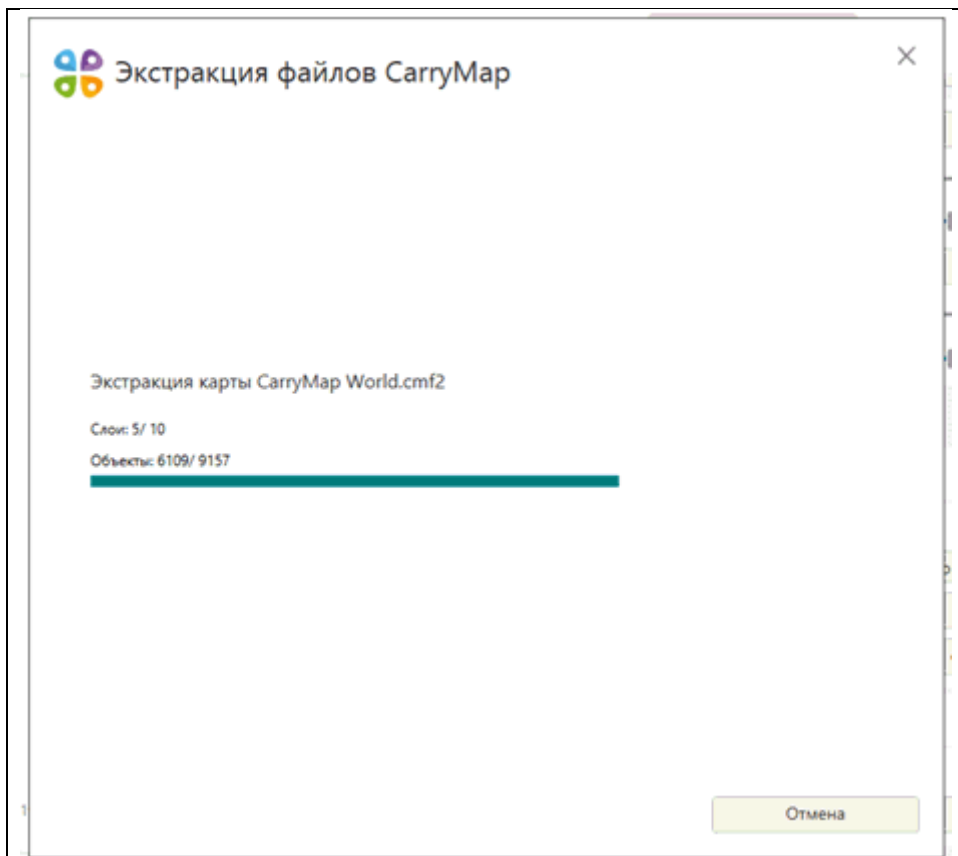
12 слоев, 5 групповых слоев

Начать экстракцию

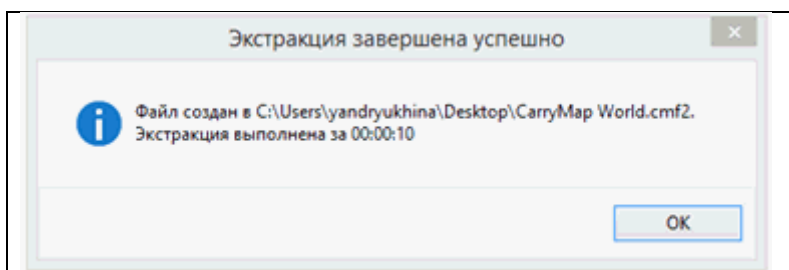
После проверки настроек нажмите кнопку **Начать экстракцию**.

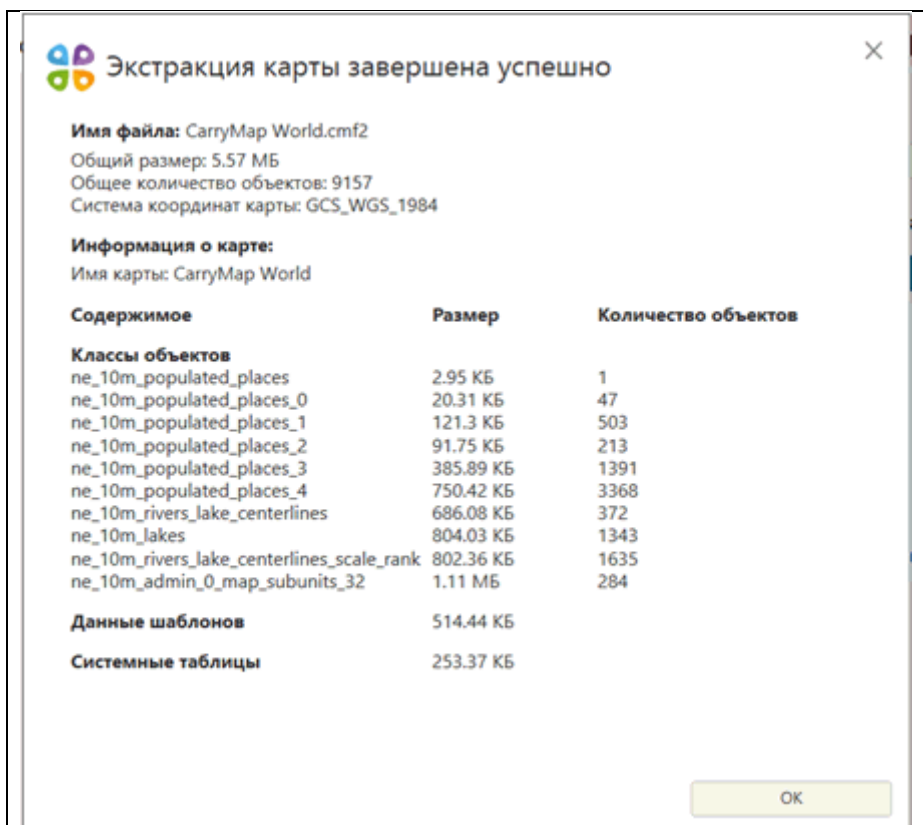


Запустится процесс экспорта вашего проекта в мобильную карту в формате CMF2. Чтобы отменить процесс, нажмите кнопку **Отмена**.



По окончании процесса появится соответствующий диалог, а также отобразится краткий отчет о созданной карте с указанием размера файла, размера классов объектов и количества объектов, системы координат карты и др.



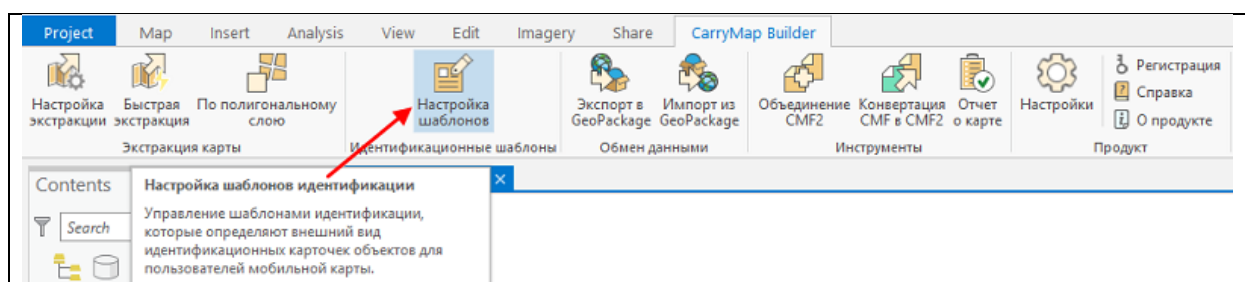


Управление шаблонами идентификации

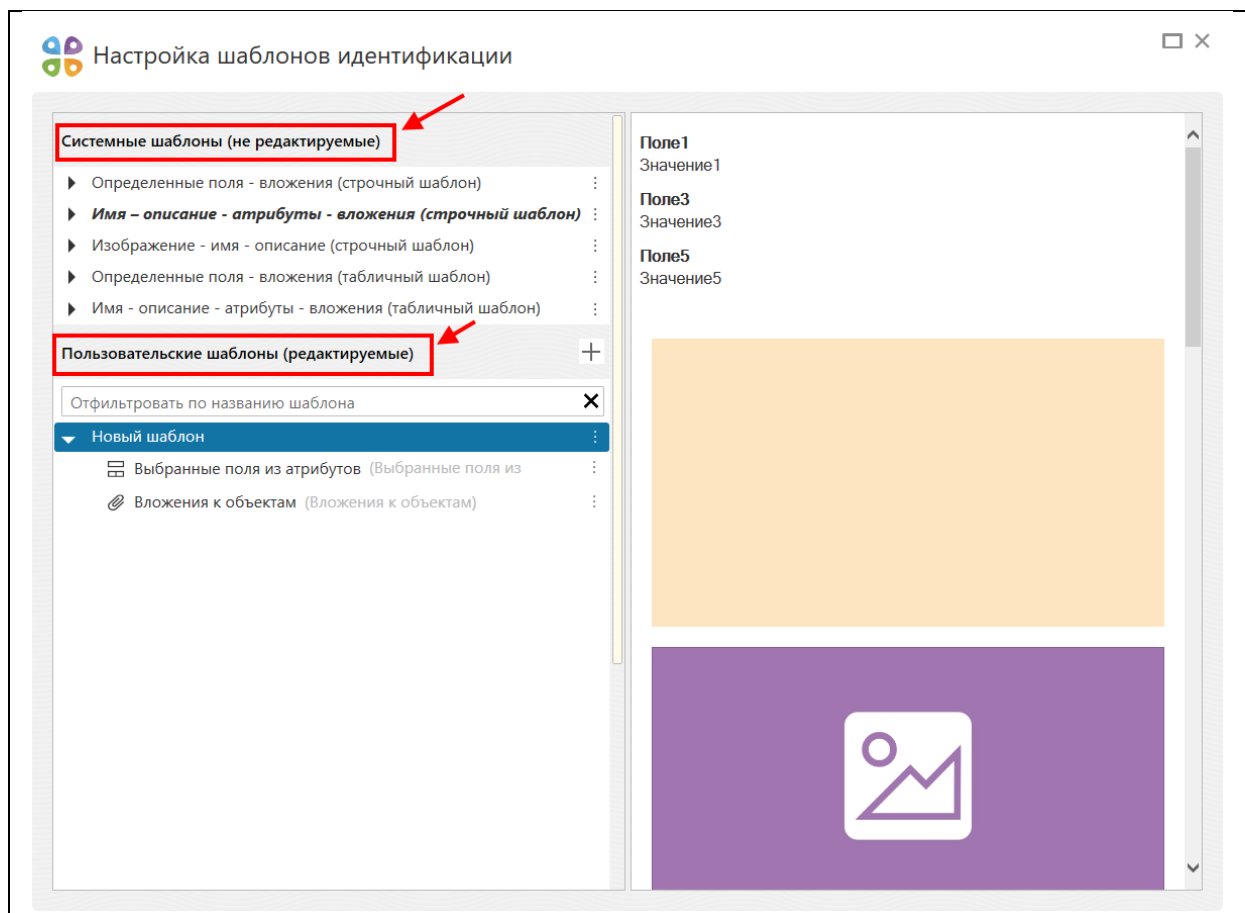
Общая информация о шаблонах идентификации

Варианты представления информации об объекте в идентификационной карточке могут быть различны, для этого используются шаблоны идентификации. Вы можете выбрать существующие шаблоны, которые определяют вид окон идентификации объектов в создаваемых мобильных картах (системные шаблоны) или создать собственные шаблоны (пользовательские шаблоны).

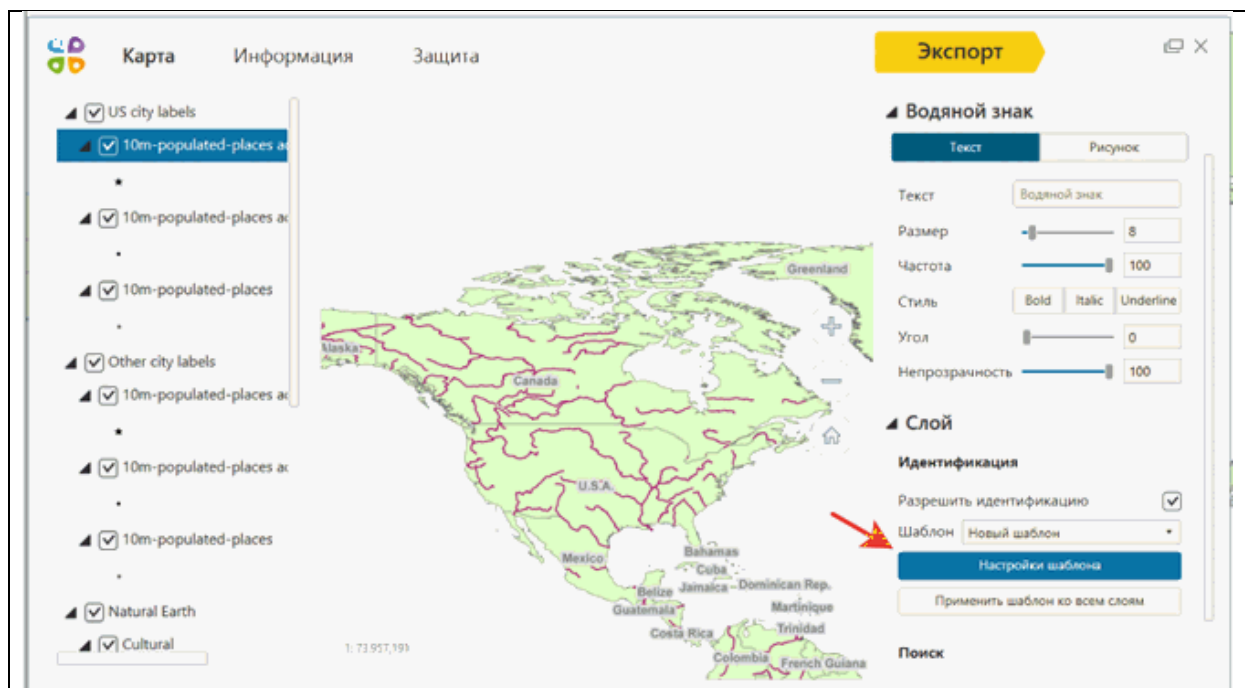
Для настройки шаблонов карточек идентификации объектов нажмите кнопку **Настройка шаблонов** на вкладке **CarryMap Builder**.



Список шаблонов представлен в левой части окна.



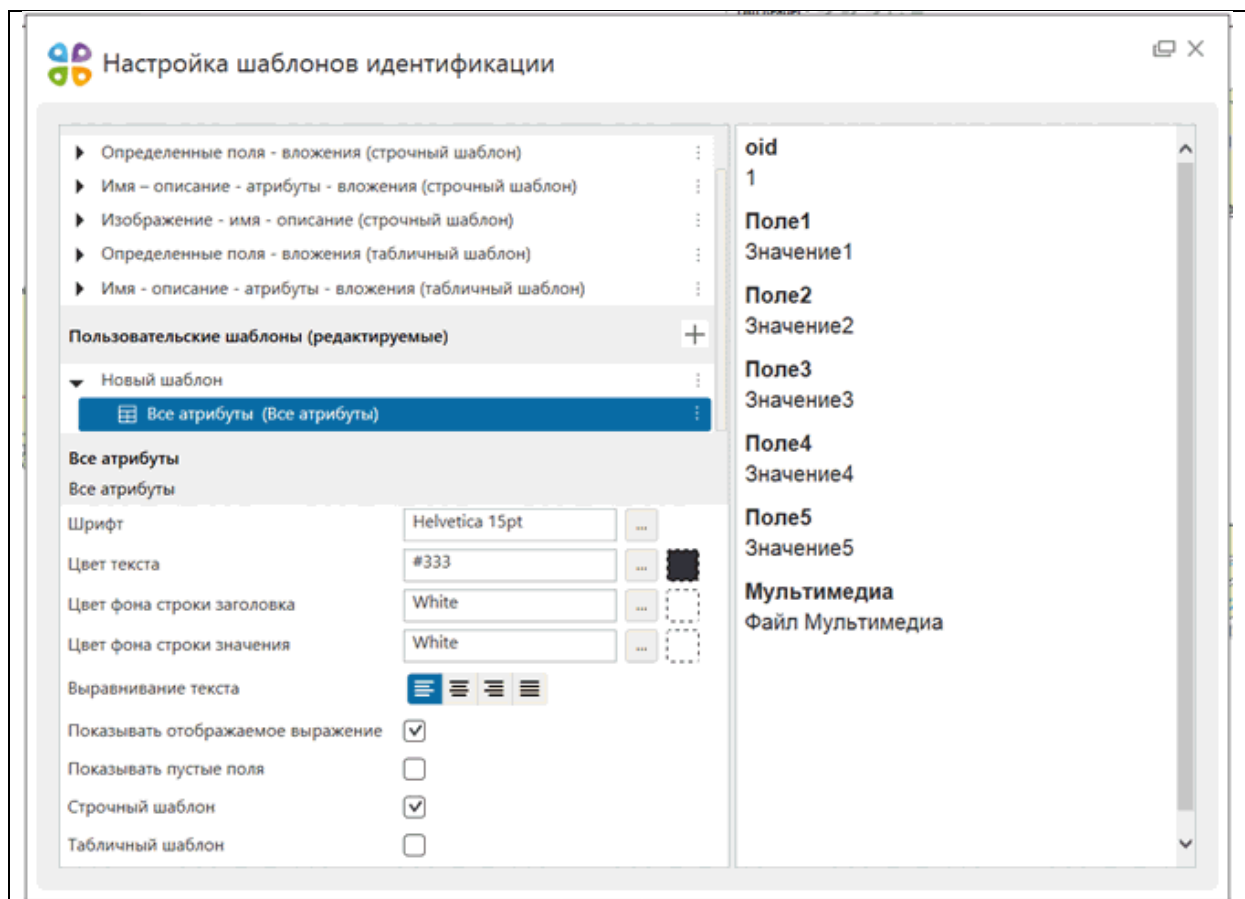
При помощи инструмента **Настройка шаблонов идентификации** вы можете создавать, фильтровать и удалять шаблоны, а также задавать их оформление. К уже созданному шаблону можно применить отдельные настройки в зависимости от вашего проекта в ArcGIS Pro, для этого нажмите **Настройки экстракции карты** и перейдите в раздел **Настройки шаблона**.



Шаблон идентификации, как пользовательский, так и системный, представляет собой окно, состоящее из отдельных блоков в виде полос. Тип отображаемых данных, а также порядок их отображения в полосах строго заданы.

В созданный вами пользовательский шаблон идентификации можно добавить следующие полосы:

- **Все атрибуты** – полоса предназначена для отображения всей атрибутивной таблицы объекта со всеми полями (кроме скрытых). Вы можете настроить параметры текста (стиль, размер) и фона (цвет), выбрать вариант отображения информации в карточке (табличный или строчный), а также отключить/включить отображение пустых полей атрибутивных таблиц ArcGIS Pro.



Обратите внимание, в настройках шаблона табличного вида вы можете выбрать разные стили оформления заголовка и значения. Для этого выберите шаблон и задайте нужные настройки в соответствующих разделах.

Настройки шаблона

Выбранные поля из атрибутов

Показывать данные по полям

Настройки заголовка

Шрифт заголовка: Microsoft Sans Serif, sans-serif

Цвет текста заголовка: #333

Цвет фона строки заголовка: White

Заголовок Bold: ☒

Настройки значений

Шрифт: Microsoft Sans Serif, sans-serif

Цвет текста: #333

Цвет фона строки значения: White

Bold: ☐

Общие настройки

Выравнивание текста: ☒ ☐ ☐ ☐

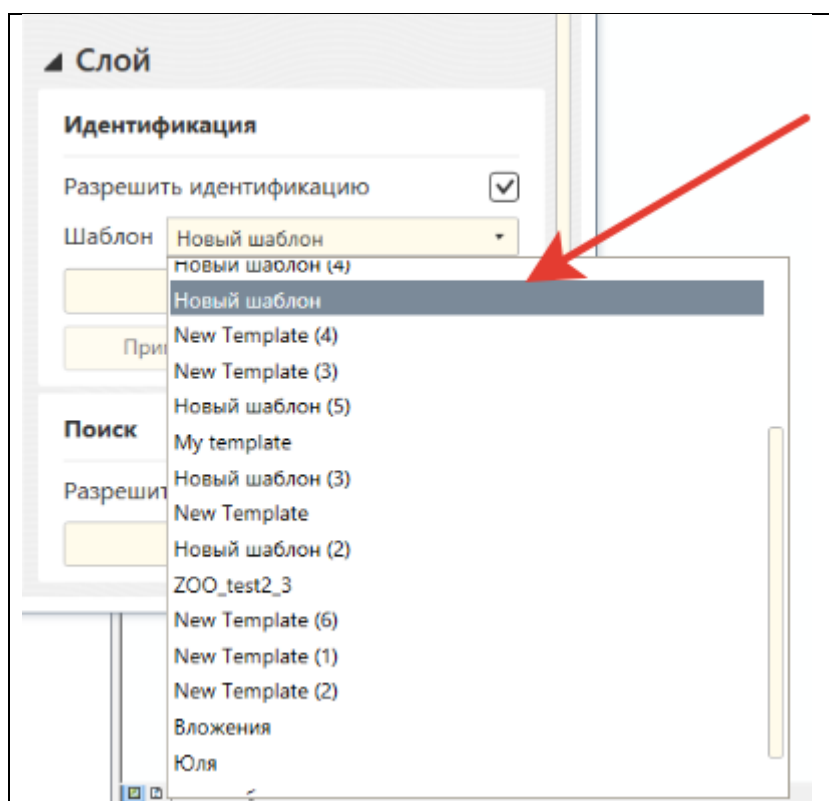
Показывать пустые поля: ☐

OK Отмена

- **Вложения по определенным полям с прямой ссылкой** – полоса предназначена для отображения всех вложений к объектам (изображения, видео, аудио файлы, документы и т. д.). Вы можете выбрать, какие типы вложений нужно отображать, для этого поставьте отметки напротив соответствующих пунктов. Обратите внимание, что этот шаблон может быть использован даже при наличии лицензии ArcGIS уровня Basic, в которой недоступна возможность создания таблиц с вложениями. Для задания настроек отображения вложений по прямым ссылкам из полей перейдите в раздел «Карта» окна «Настройка экстракции карты».

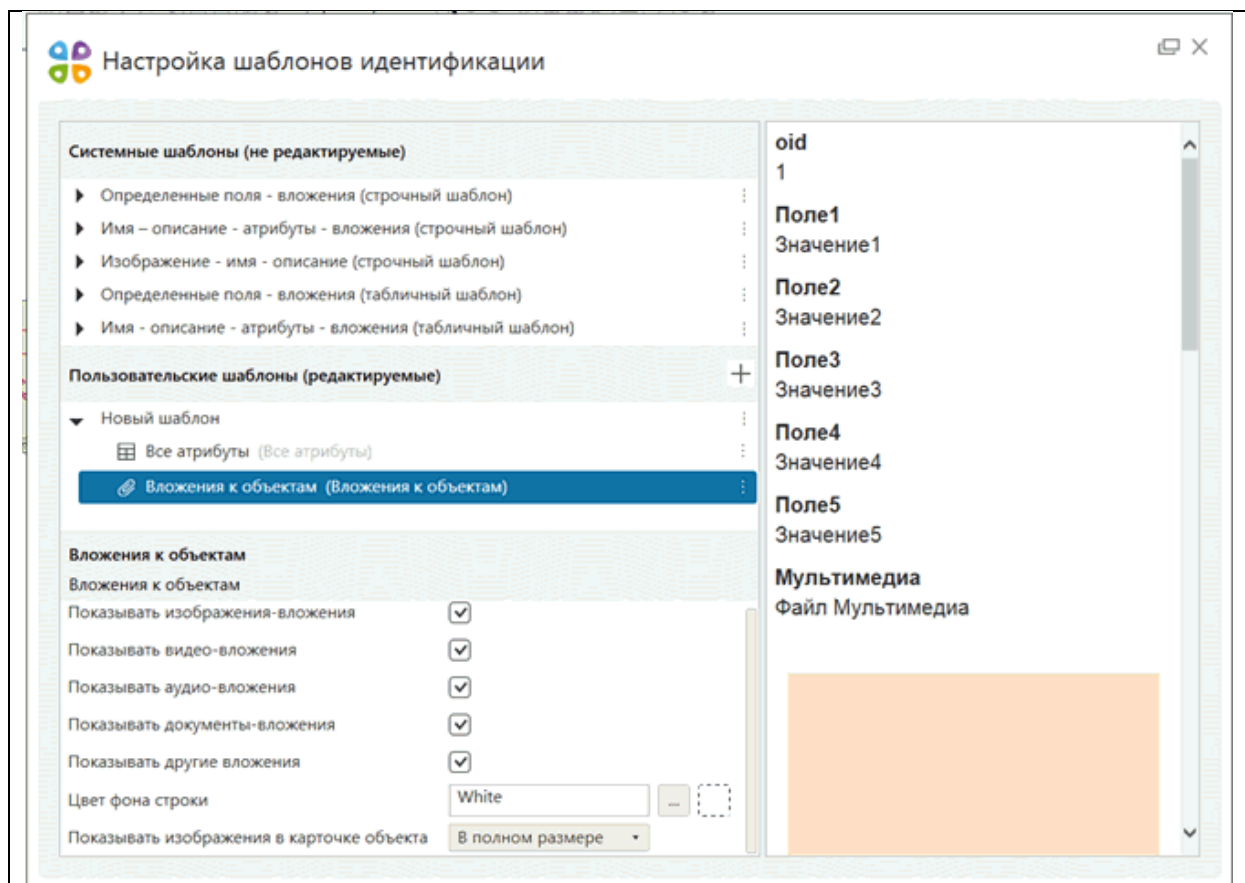
Карта Информация Защита

В разделе «Идентификация» выберите шаблон, в который была добавлена соответствующая полоса.



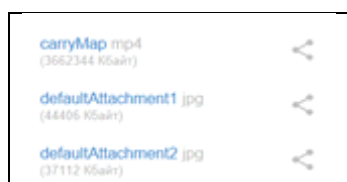
В открывшемся окне выберите поля, по которым необходимо показать вложения в идентификационной карточке.

- **Вложения к объектам** – полоса предназначена для отображения всех вложений к объектам (изображения, видео, аудио файлы, документы и т. д.). Вы можете выбрать, какие типы вложений нужно отображать, для этого поставьте отметки напротив соответствующих пунктов.



Способ отображения вложений в идентификационной карточке можно настроить, выбрав один из следующих вариантов:

- *Список* - все вложения будут отображены в виде списка.



- *В режиме предпросмотра* - изображения будут отображены в виде миниатюр, активируемых щелчком мыши, остальные вложения будут отображены в виде списка.



- *В полном размере* - изображения будут отображены в полном размере, видео- и аудиофайлы в виде проигрывателей, все остальные вложения - в виде списка.



HTML-код – полоса предназначена для отображения информации из атрибутивных таблиц в том виде, в каком вы ее задали при помощи HTML-скрипта.

По умолчанию при добавлении полосы HTML-кода в идентификационный шаблон будет использован HTML-скрипт:

```
<div>
<table border="1px" width="100%">
<caption><b style="color: green">Заголовок</b></caption>
<tr>
<td width="50%">Поле1</td>
<td width="50%">[Поле1]</td>
</tr>
</table>
</div>
```

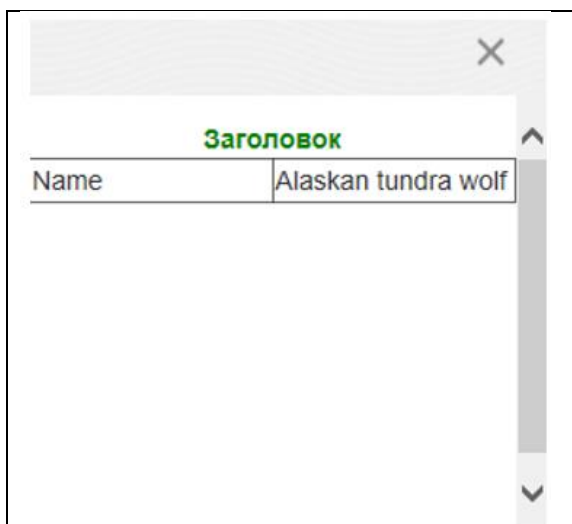
Где изменяемыми параметрами являются:

Green – цвет заголовка текста;

Заголовок – наименование заголовка;

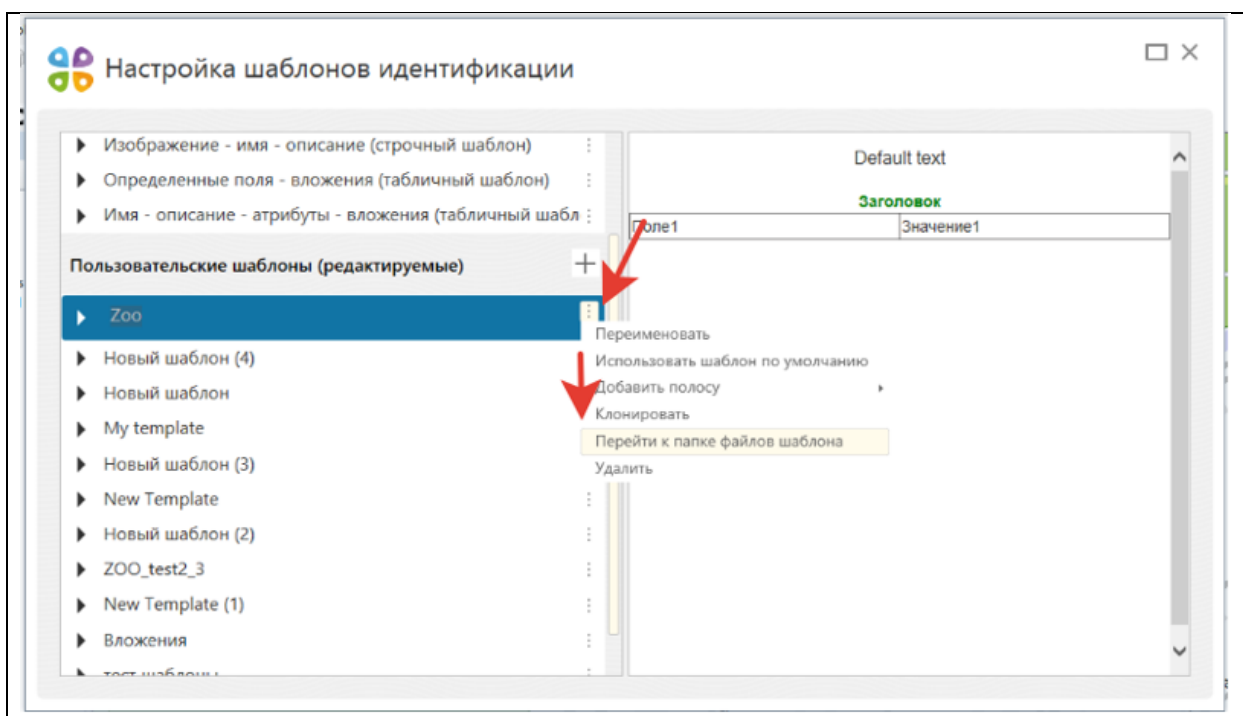
Поле1 – наименование поля из атрибутивной таблицы, которое необходимо отобразить в идентификационной карточке.

Пример отображения информации по HTML-скрипту, настроенного по умолчанию, приведен ниже.



Чтобы с помощью HTML-скрипта отобразить в идентификационной карточке изображение, выполните следующие шаги:

1. Перейдите в папку файлов шаблона. Для этого в опциях шаблона выберите **Перейти к папке файлов шаблона**.



2. Скопируйте в эту папку файлы изображений, которые необходимо показать в карточке объекта.

3. В настройках полосы HTML-код укажите скрипт:

```

```

Где изменяемым параметром является:

1.png – наименование изображение и его расширение.

Чтобы с помощью HTML-скрипта отобразить в идентификационной карточке некоторые поля из таблицы атрибутов, в настройках полосы HTML-код укажите скрипт:

```
<div>[Поле1]</div>
```

Где изменяемым параметром является:

Поле1 – наименование поля из таблицы атрибутов.

Чтобы с помощью HTML-скрипта выровнять текстовое по левому краю, используйте в полосе HTML-код скрипт:

```
<div align="left">[Поле1]</div>
```

Где изменяемым параметром является:

Поле1 – наименование поля из таблицы атрибутов которое необходимо выровнять по левому краю.

Чтобы с помощью HTML-скрипта выровнять текстовое **Поле1** по правому краю, используйте в полосе HTML-код скрипт:

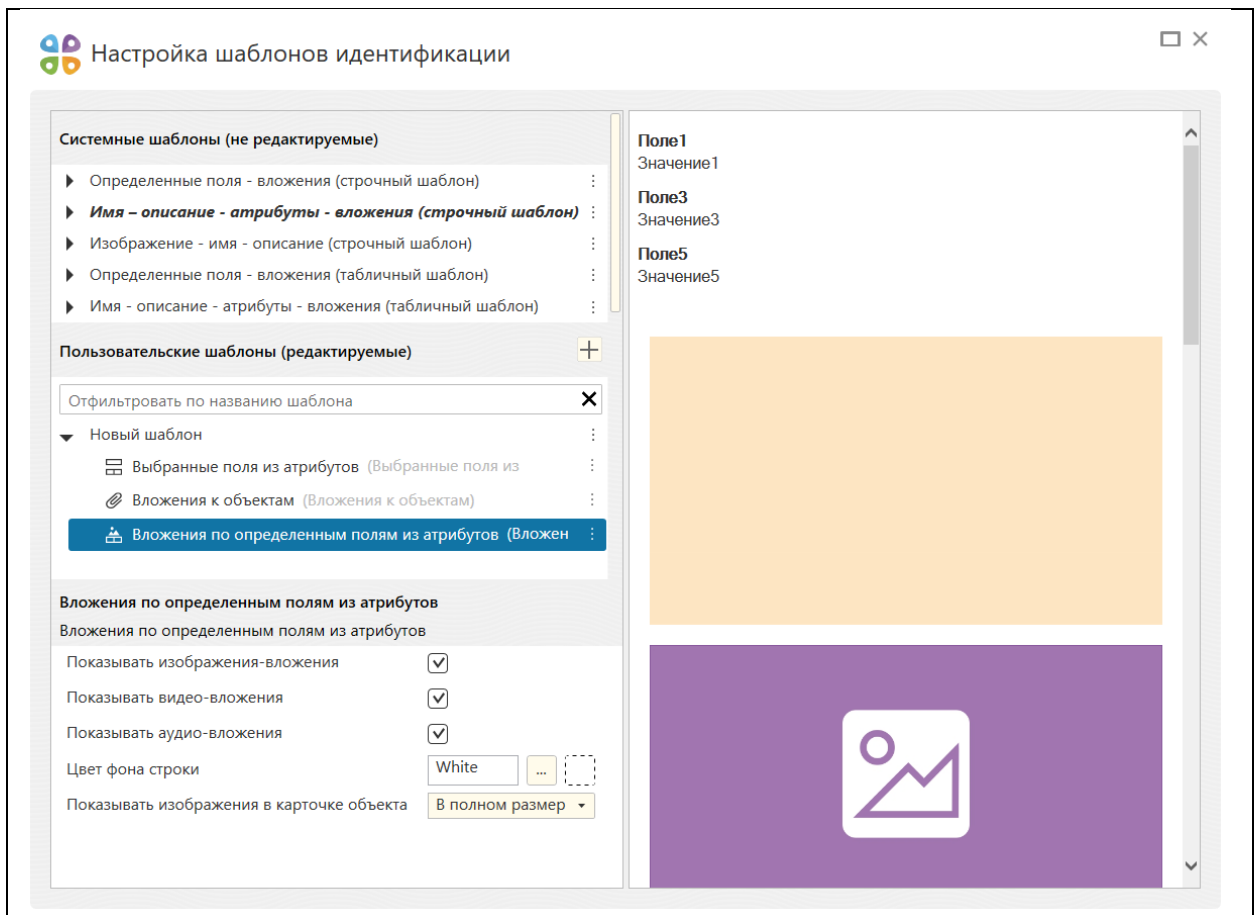
```
<div align="right">[Поле1]</div>
```

Где изменяемым параметром является:

Поле1 – наименование поля из таблицы атрибутов которое необходимо выровнять по правому краю.

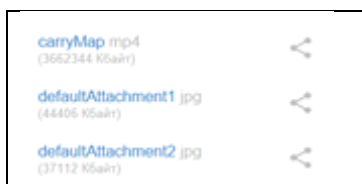
- **Вложения по определенным полям из атрибутов** – полоса предназначена для отображения мультимедиа-файла, выбранных на основе значения полей, которые выбираются при помощи инструмента **Настройка экстракции карты**.

Вы можете выбрать, какие типы вложений нужно отображать, для этого поставьте отметки напротив соответствующих пунктов.

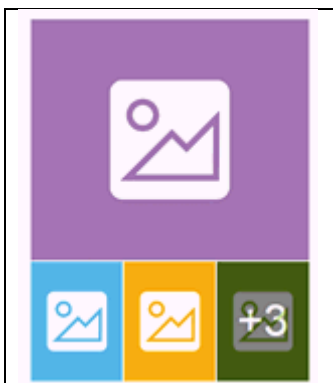


Способ отображения вложений в идентификационной карточке можно настроить, выбрав один из следующих вариантов:

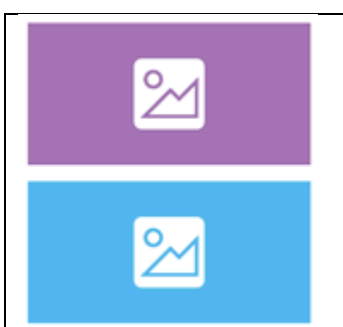
- *Список* - все вложения будут отображены в виде списка.



- *В режиме предпросмотра* - изображения будут отображены в виде миниатюр, активируемых щелчком мыши, остальные вложения будут отображены в виде списка.

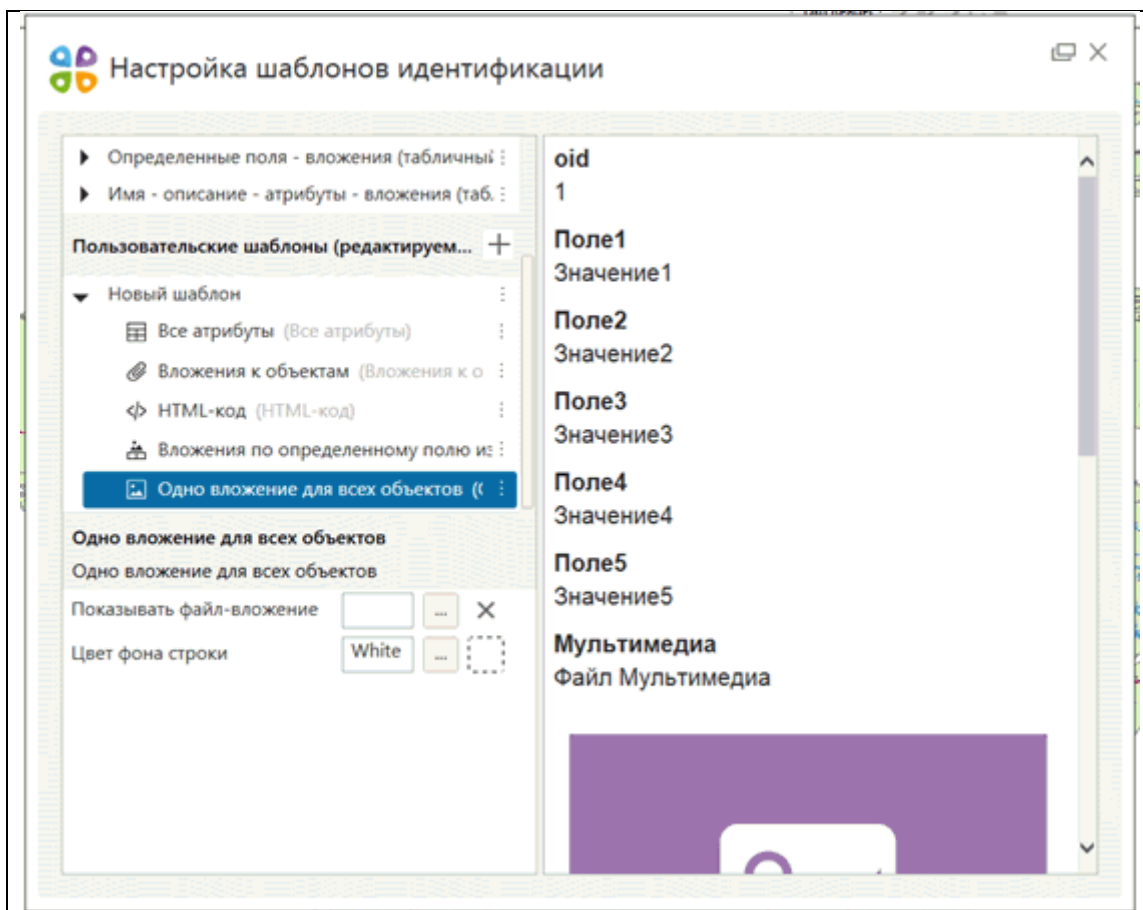


- *В полном размере* - изображения будут отображены в полном размере, видео- и аудиофайлы в виде проигрывателей.

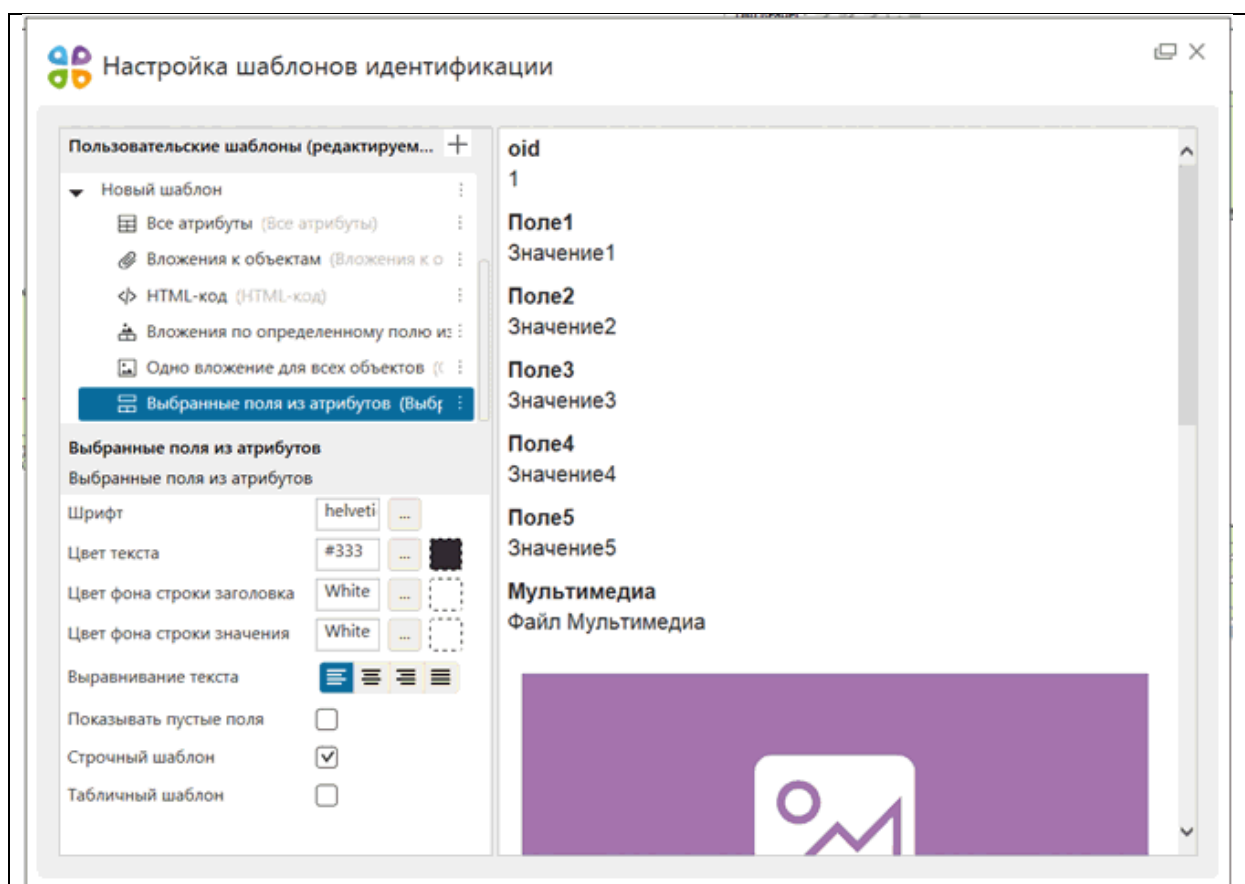


Обратите внимание на то, что в CarryMap Builder поддерживаются также и растровые поля для отображения вложений-изображений в идентификационных карточках.

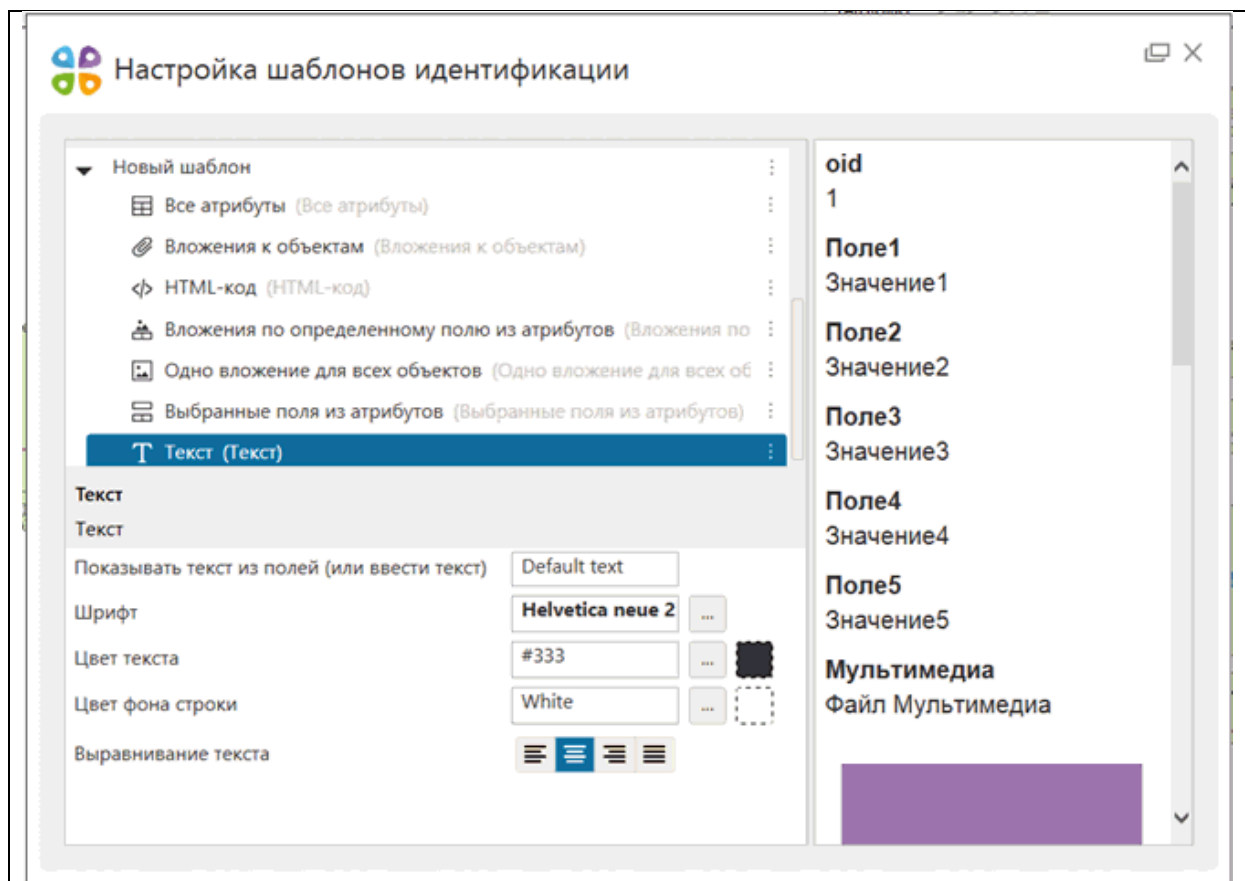
- **Одно вложение для всех объектов** – полоса предназначена для мультимедиа-файла, который должен отображаться в идентификационных карточках всех объектов слоя, например, логотип вашей компании. Цвет фона для этой полосы можно выбрать.



- **Выбранные поля из атрибутов** – полоса предназначена для отображения части атрибутивной таблицы объекта, то есть только тех атрибутов, которые должны быть видимы пользователю. Настройки отображения текста и фона для этой полосы можно задать в меню **Настройка шаблонов идентификации**. Поля, которые нужно отобразить, выбираются во вкладке **Карта** окна **Настройка экстракции карты**.



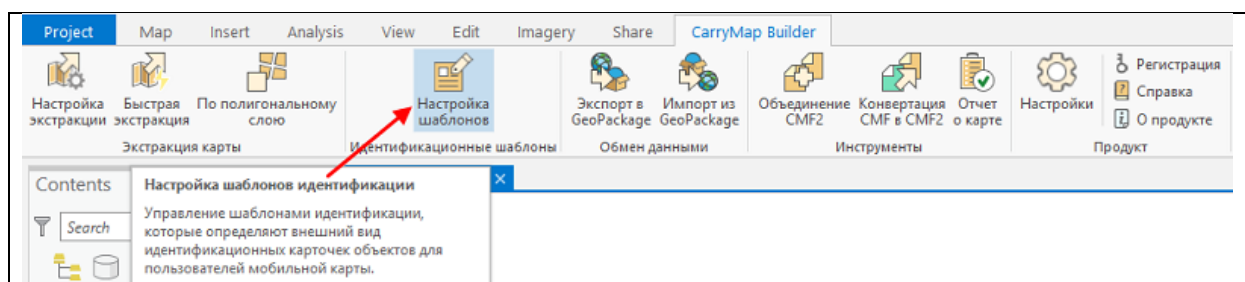
- **Текст** – полоса предназначена для отображения текстового описания объекта, который можно ввести вручную или добавив значение атрибутивного поля в виде текста. Настройки отображения текста и фона для этой полосы можно задать в меню **Настройки шаблонов идентификации**. Если вы хотите отобразить здесь значение поля, это поле должно быть выбрано во вкладке **Карта** окна **Настройка экстракции карты**.



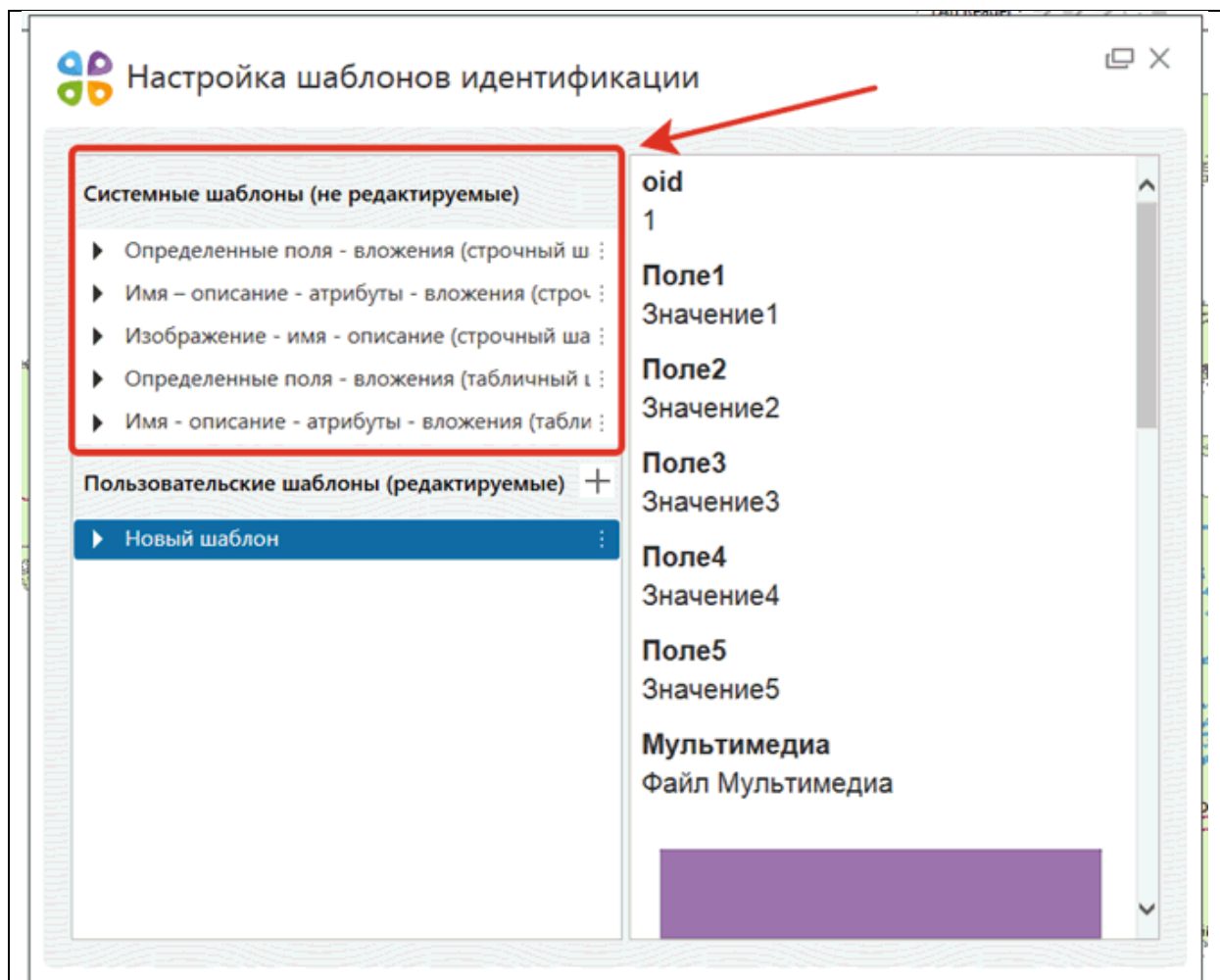
О системных шаблонах идентификации

О системных шаблонах идентификации

Для работы с системными шаблонами идентификации вызовите инструмент **Настройка шаблонов идентификации**.

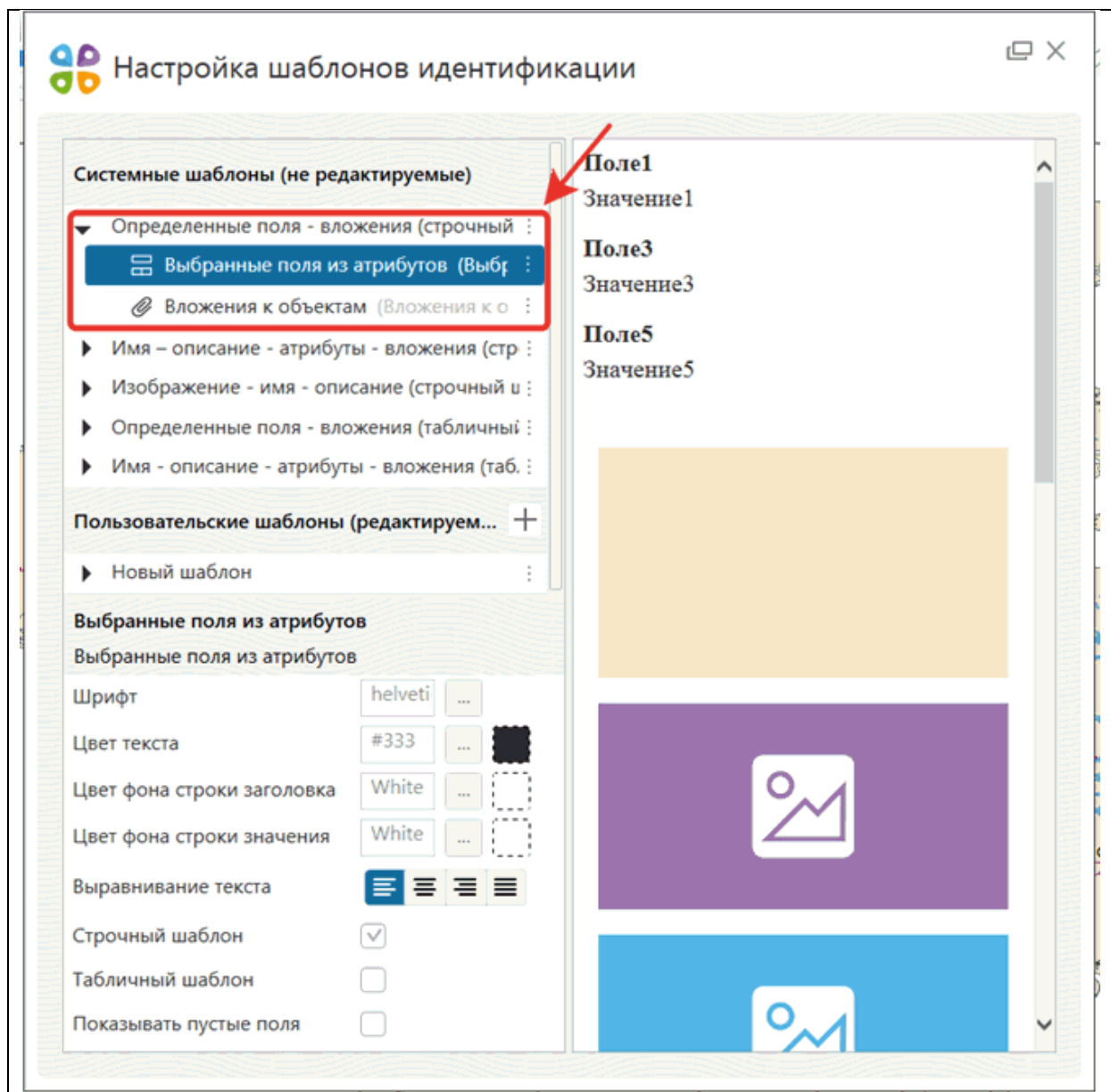


Системный шаблон представляет собой окно, состоящее из отдельных блоков в виде полос. Тип отображаемых данных, а также порядок их отображения в полосах строго заданы.



Использование шаблона «Определенные поля-вложения» (строчный или табличный)

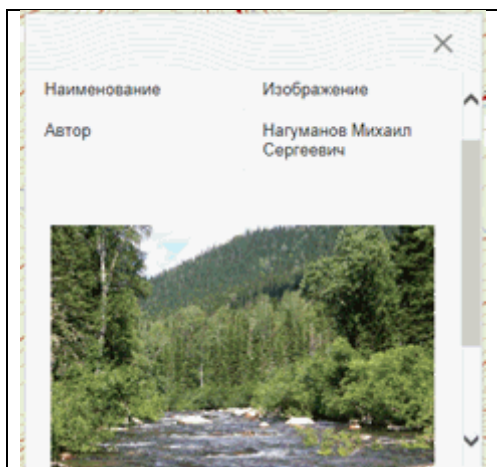
Шаблон **Определенные поля-вложения (строчный шаблон)** состоит из полос «Выбранные поля из атрибутов» и «Вложения к объектам».



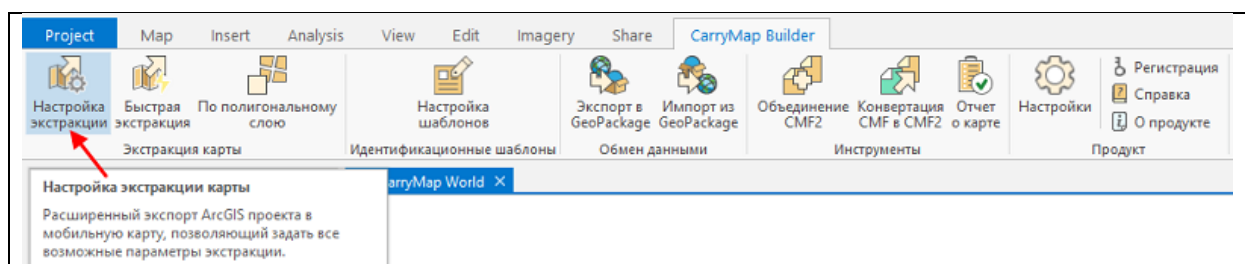
Информация в окне идентификации у такого шаблона представлена в строчном виде.



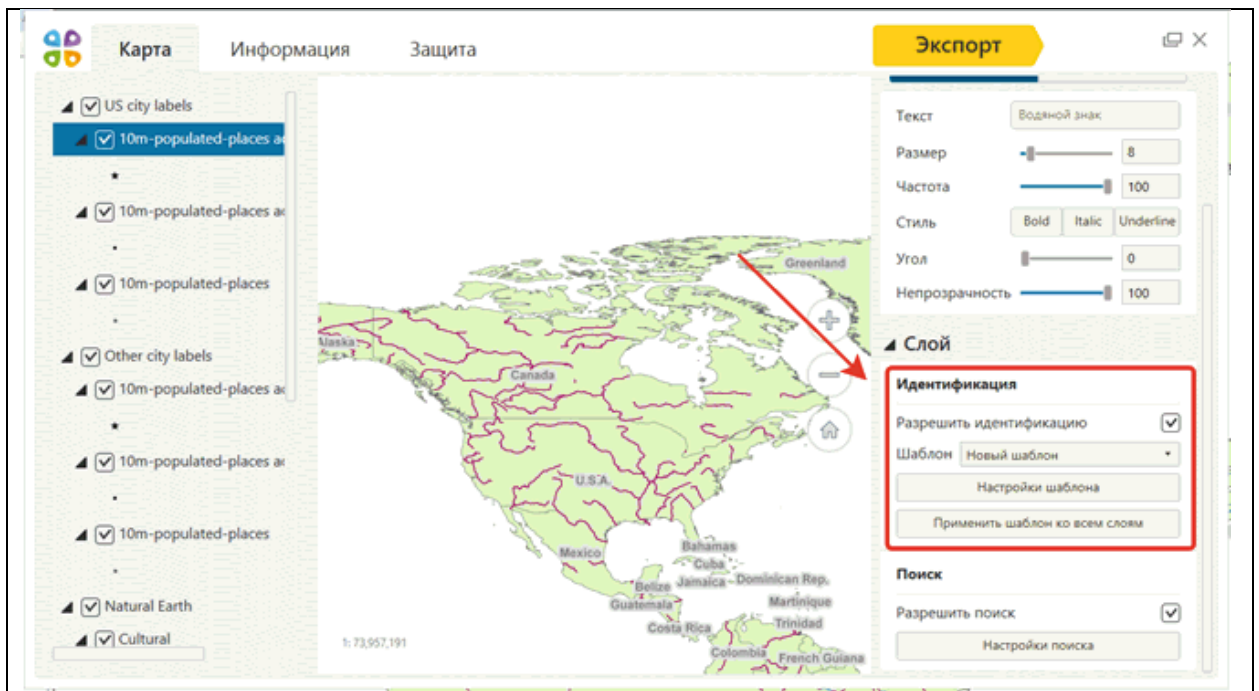
Чтобы использовать этот же шаблон, но с отображением информации в виде таблицы, выберите шаблон **Определенные поля-вложения (табличный шаблон)**.



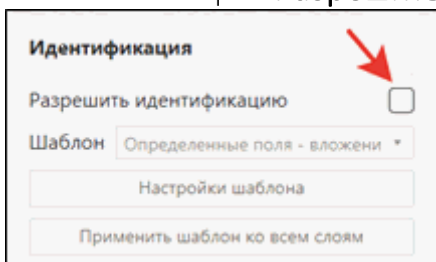
Чтобы в качестве идентификационного шаблона использовать системный шаблон **Определенные поля-вложения (строчный шаблон)** или **Определенные поля-вложения (табличный шаблон)**, нажмите **Настройка экстракции**.



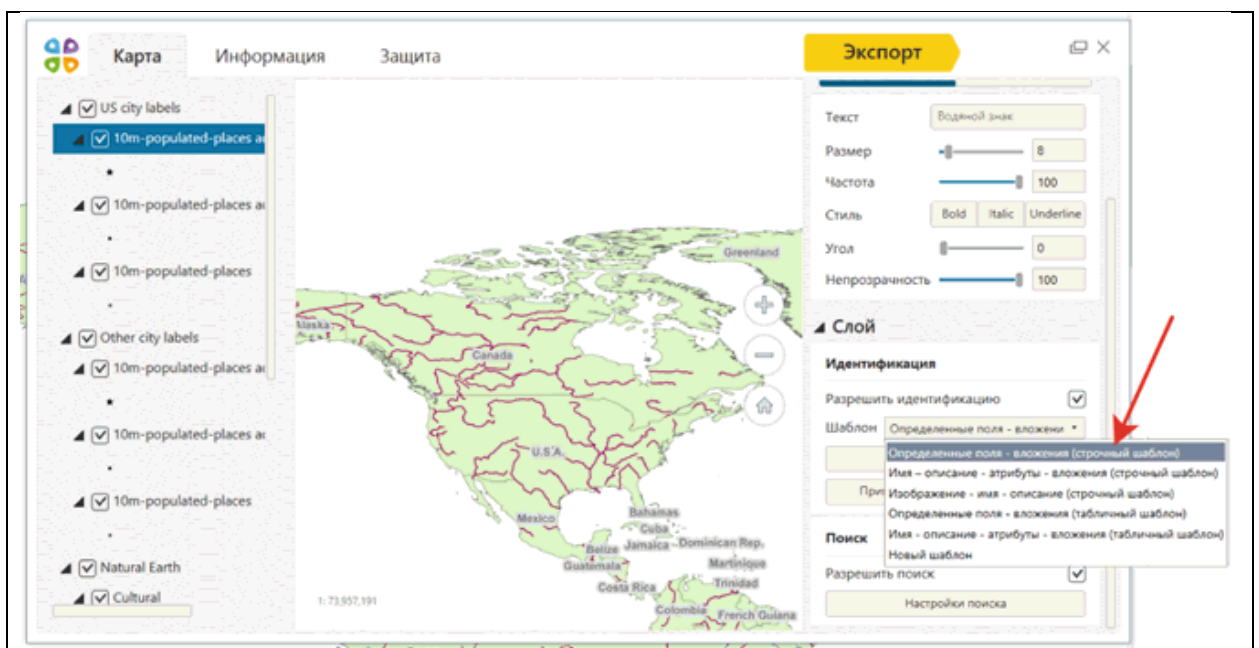
В таблице содержания слоев в CarryMap Builder выберите необходимый слой и перейдите к разделу **Идентификация**.



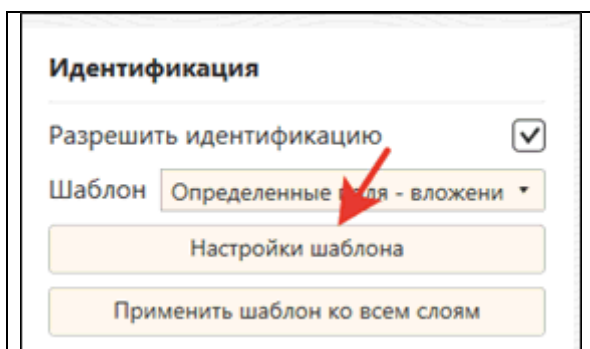
Отметьте опцию **Разрешить идентификацию**.



В разделе **Шаблон** выберите из списка шаблон **Определенные поля-вложения** (строчный шаблон) или **Определенные поля-вложения** (табличный шаблон).

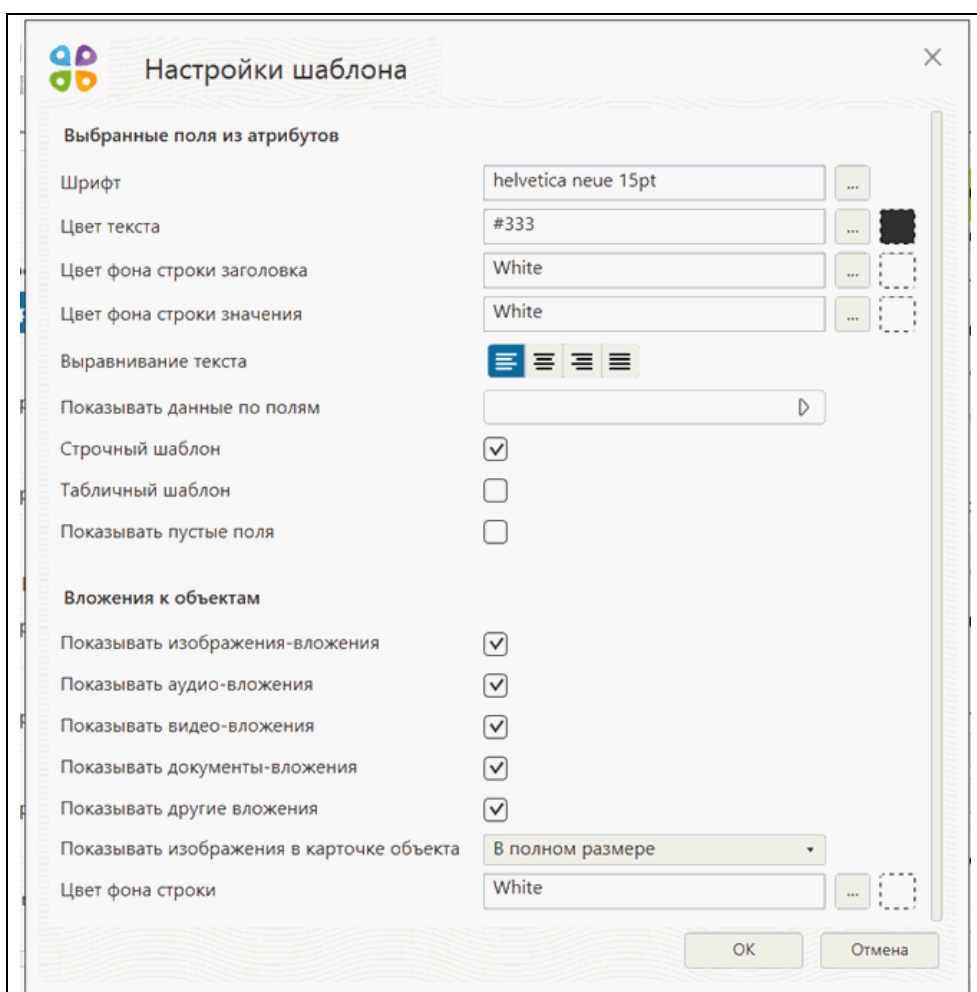


Чтобы задать дополнительные настройки шаблона, нажмите **Настройки шаблона**.

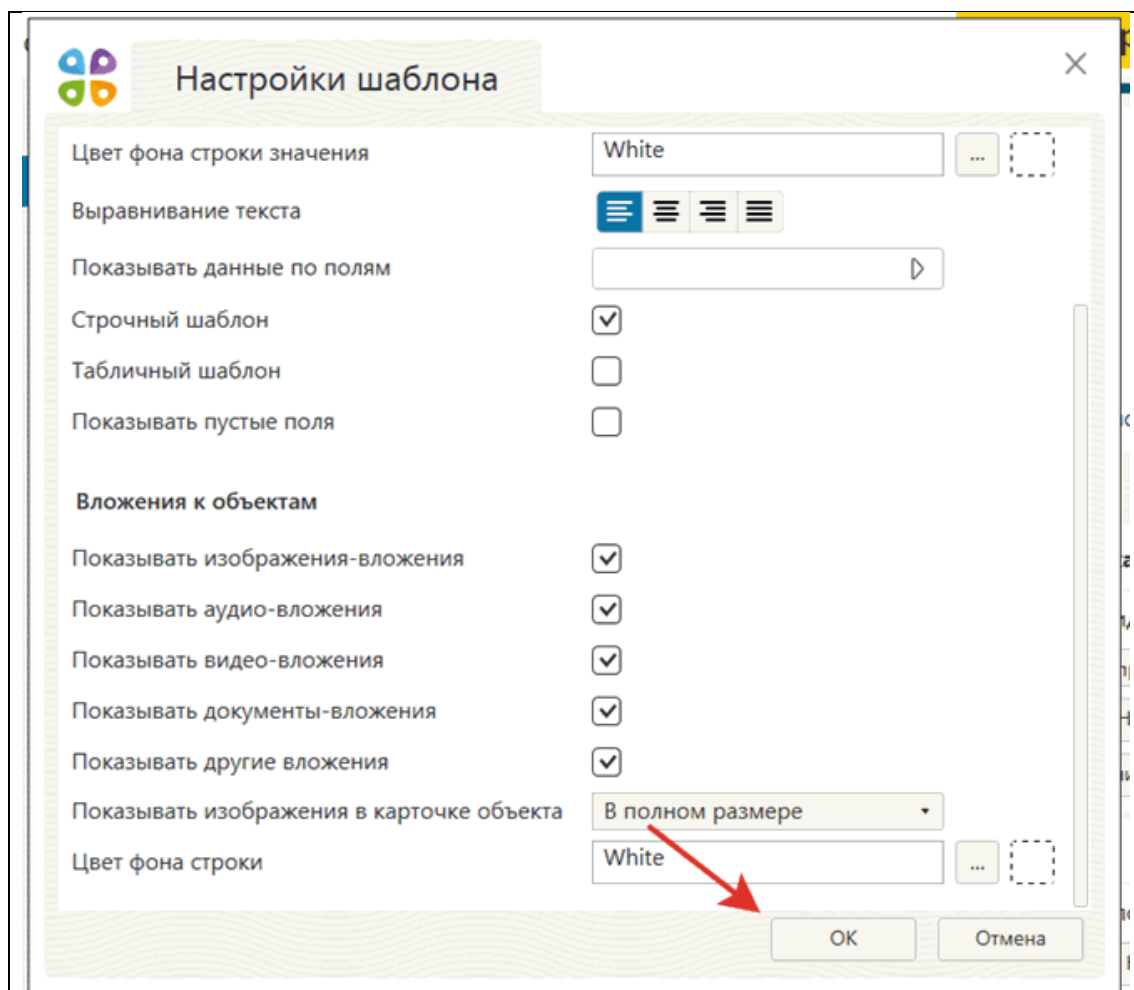


В открывшемся окне для полосы **Выбранные поля из атрибутов** в разделе **Показывать данные по полям** *обязательно* выберите поля, атрибуты которых будут отображаться при идентификации объектов. Задайте настройки текста, если необходимо: стиль, размер, цвет и выравнивание.

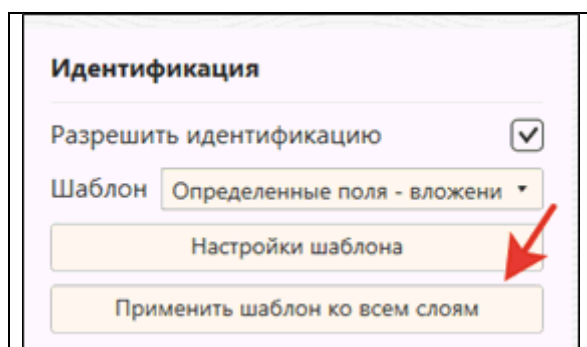
Для полосы **Вложения к объектам** укажите, какие вложения должны отображаться в идентификационных карточках объектов, поставив отметки напротив нужных типов вложений.



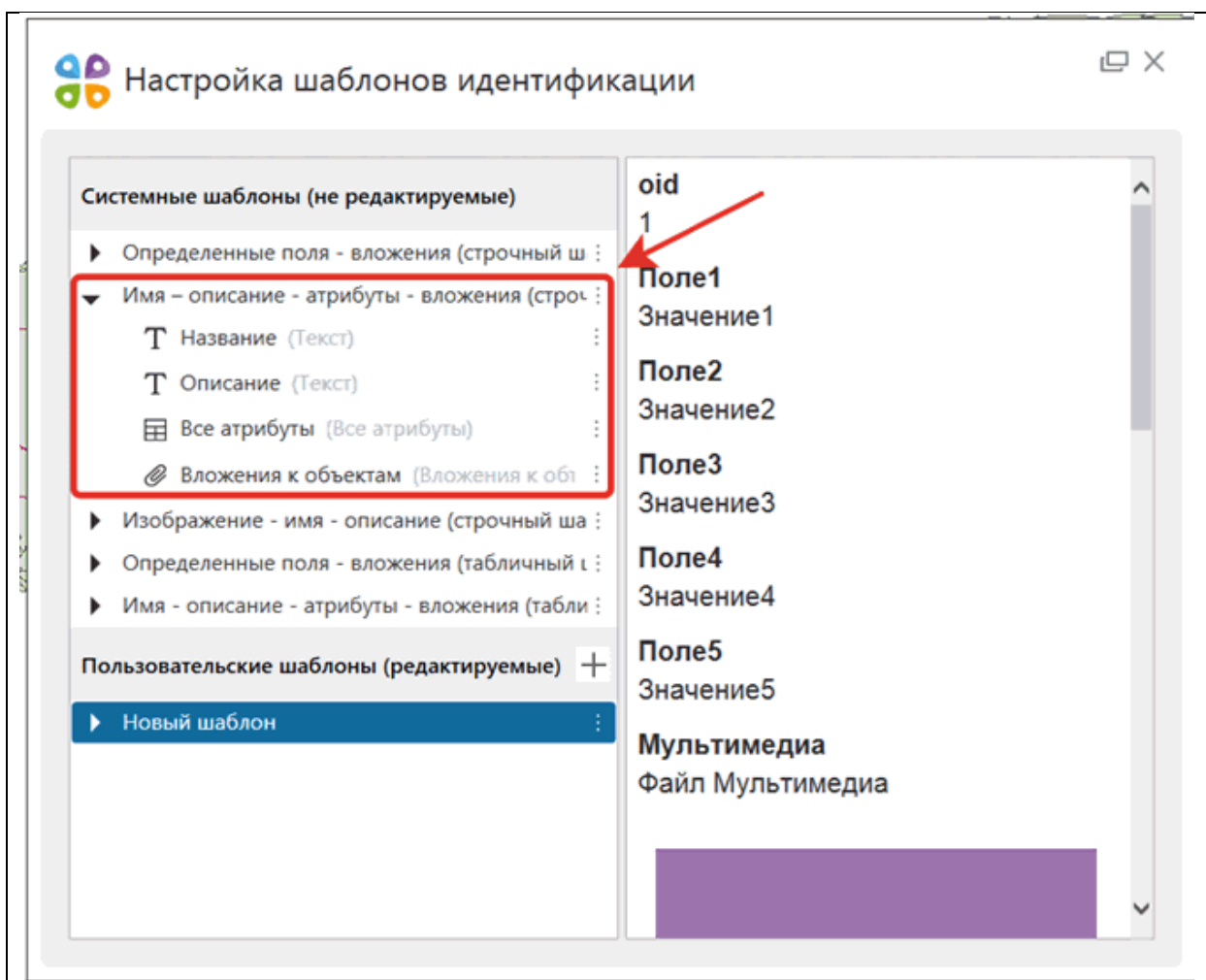
Подтвердите внесенные изменения, нажав на кнопку **ОК**.



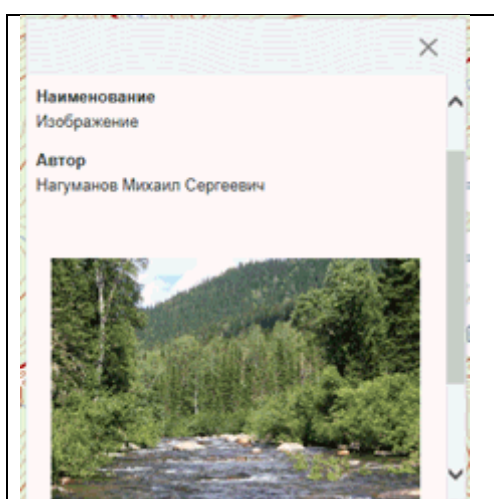
Чтобы применить выбранный шаблон для всех слоев проекта ArcGIS Pro, нажмите кнопку **Применить шаблон ко всем слоям**.



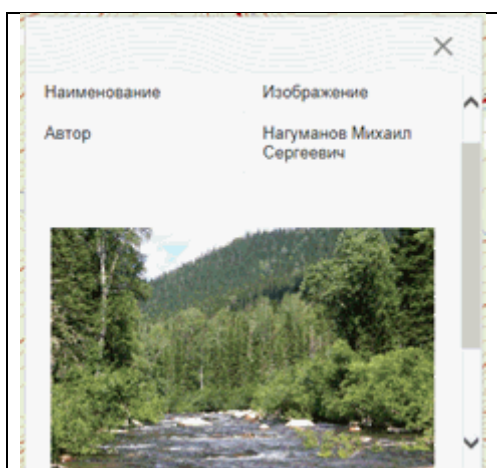
Использование шаблона «Имя–описание–атрибуты–вложения» (строчный или табличный)
Шаблон **Имя–описание–атрибуты–вложения (строчный шаблон)** состоит из полос «Название» (текстовая полоса), «Описание» (текстовая полоса), «Все атрибуты», «Вложения к объектам».



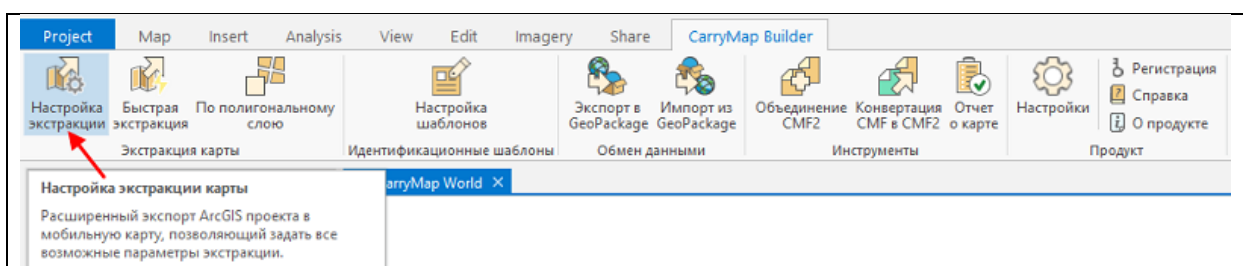
Информация в окне идентификации у такого шаблона представлена в строчном виде.



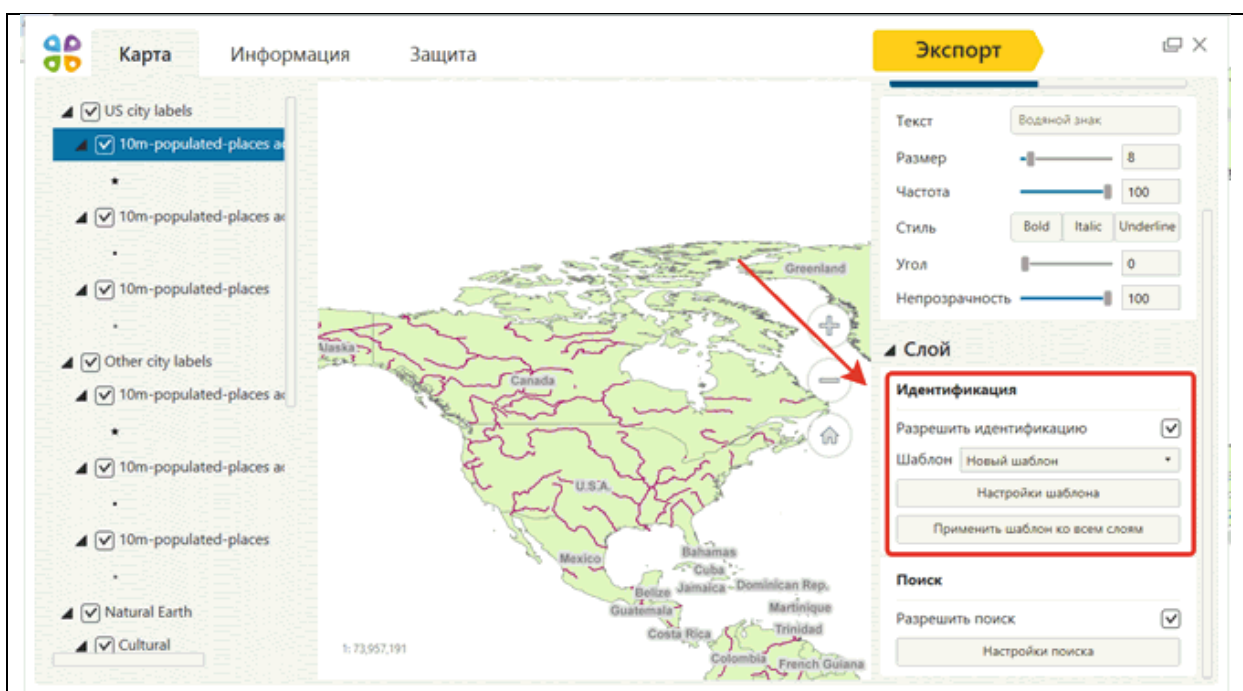
Чтобы использовать этот же шаблон, но с отображением информации в виде таблицы, выберите шаблон **Имя–описание–атрибуты–вложения (табличный шаблон)**.



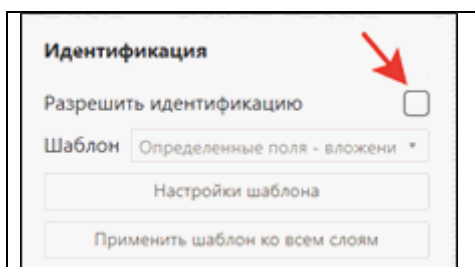
Чтобы в качестве идентификационного шаблона использовать системный шаблон **Имя–описание–атрибуты–вложения (строчный шаблон)** или **Имя–описание–атрибуты–вложения (табличный шаблон)**, нажмите **Настройка экстракции**.



В таблице содержания слоев в CarryMap Builder выберите необходимый слой и перейдите к разделу **Идентификация**.



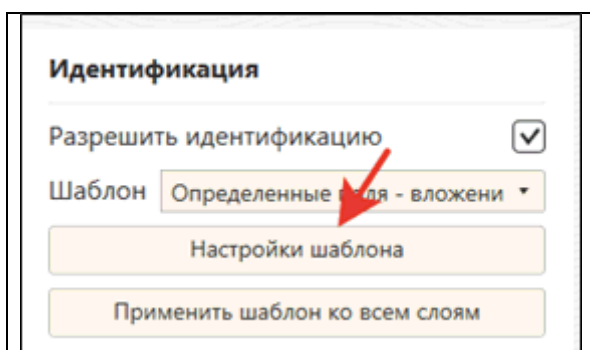
Отметьте опцию **Разрешить идентификацию**.



В разделе **Шаблон** выберите из списка шаблон **Имя–описание–атрибуты–вложения (строчный шаблон)** или **Имя–описание–атрибуты–вложения (табличный шаблон)**.



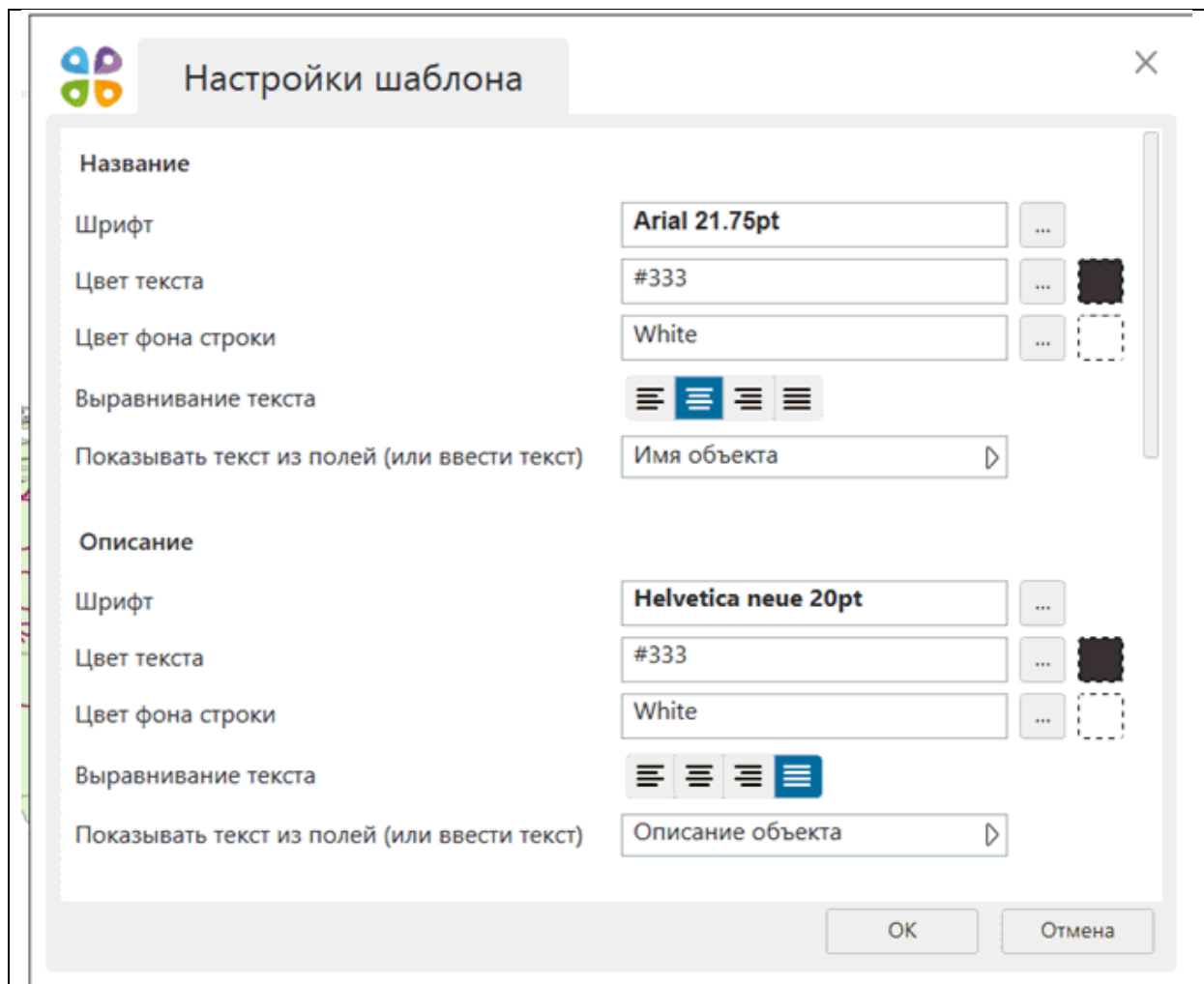
Чтобы задать дополнительные настройки шаблона, нажмите **Настройки шаблона**.



В открывшемся окне для полосы **Название** в разделе **Показывать данные из поля обязательно** выберите поле, по которому будет отображаться название

объекта при идентификации. Задайте нужные настройки оформления текста: стиль, размер, цвет и выравнивание.

Для полосы **Описание** в разделе **Показывать данные из поля обязательно** выберите поле, чтобы при идентификации описание объекта отображалось по выбранному вами полю. Задайте нужные настройки оформления текста: стиль, размер, цвет и выравнивание.



Для полосы **Все атрибуты** вы можете задать следующие настройки: цвет, размер и стиль шрифта и его выравнивание, указать, показывать или скрывать отображаемое выражение (задается в настройках ArcGIS Pro), выбрать вид отображения данных (строчный или табличный) и указать, показывать или скрывать пустые поля. Все эти настройки являются необязательными, для данной полосы можно использовать настройки по умолчанию.

Для полосы **Вложения к объектам** укажите, какие вложения должны отображаться в идентификационных карточках объектов, отметив нужные виды вложений.

Настройки шаблона

Все атрибуты

Шрифт: Helvetica 15pt

Цвет текста: #333

Цвет фона строки заголовка: White

Цвет фона строки значения: White

Выравнивание текста: [Left] [Center] [Right] [Justify]

Показывать отображаемое выражение: ☒

Строчный шаблон: ☒

Табличный шаблон: ☐

Показывать пустые поля: ☐

Вложения к объектам

Показывать изображения-вложения: ☒

Показывать аудио-вложения: ☒

Показывать видео-вложения: ☒

Показывать документы-вложения: ☒

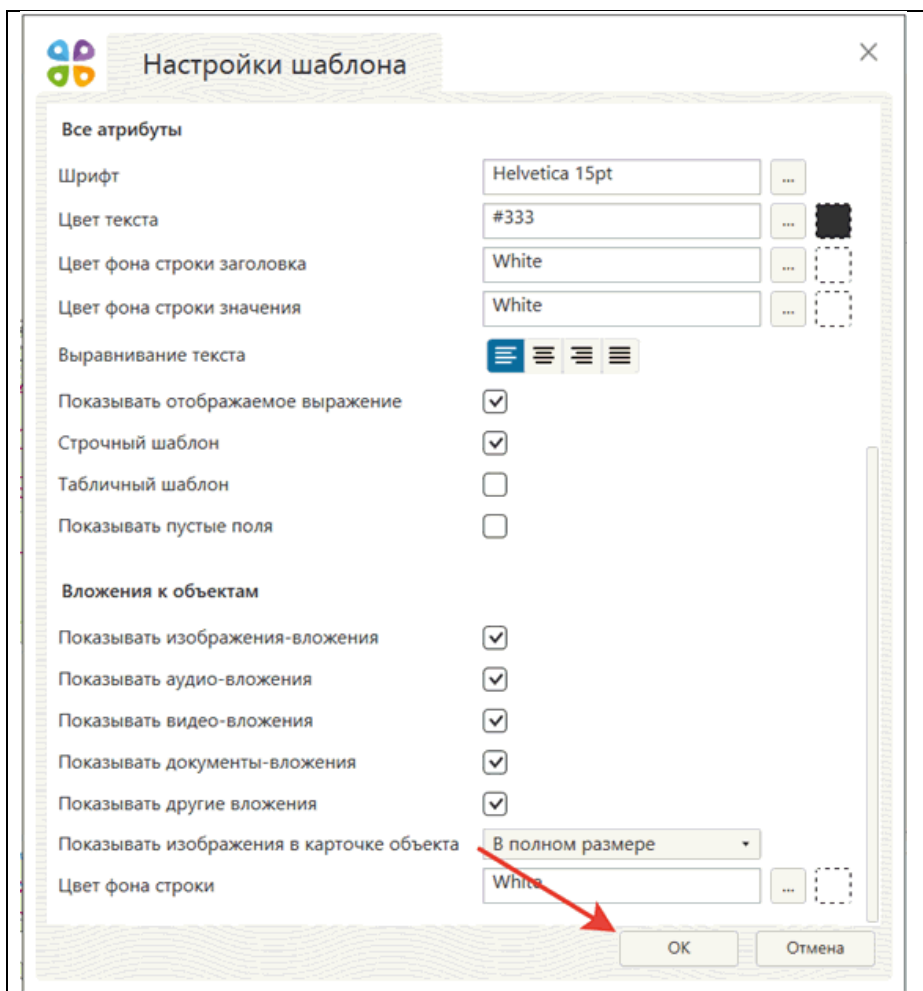
Показывать другие вложения: ☒

Показывать изображения в карточке объекта: В полном размере

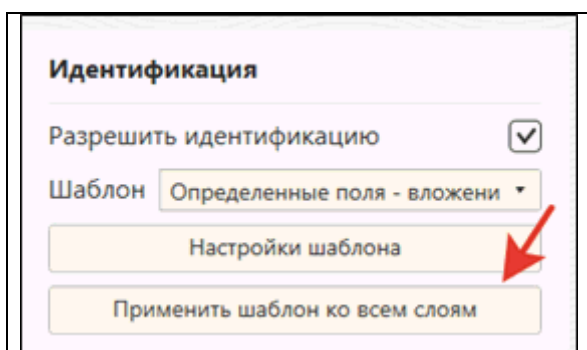
Цвет фона строки: White

OK Отмена

Подтвердите внесенные изменения, нажав на кнопку **OK**.

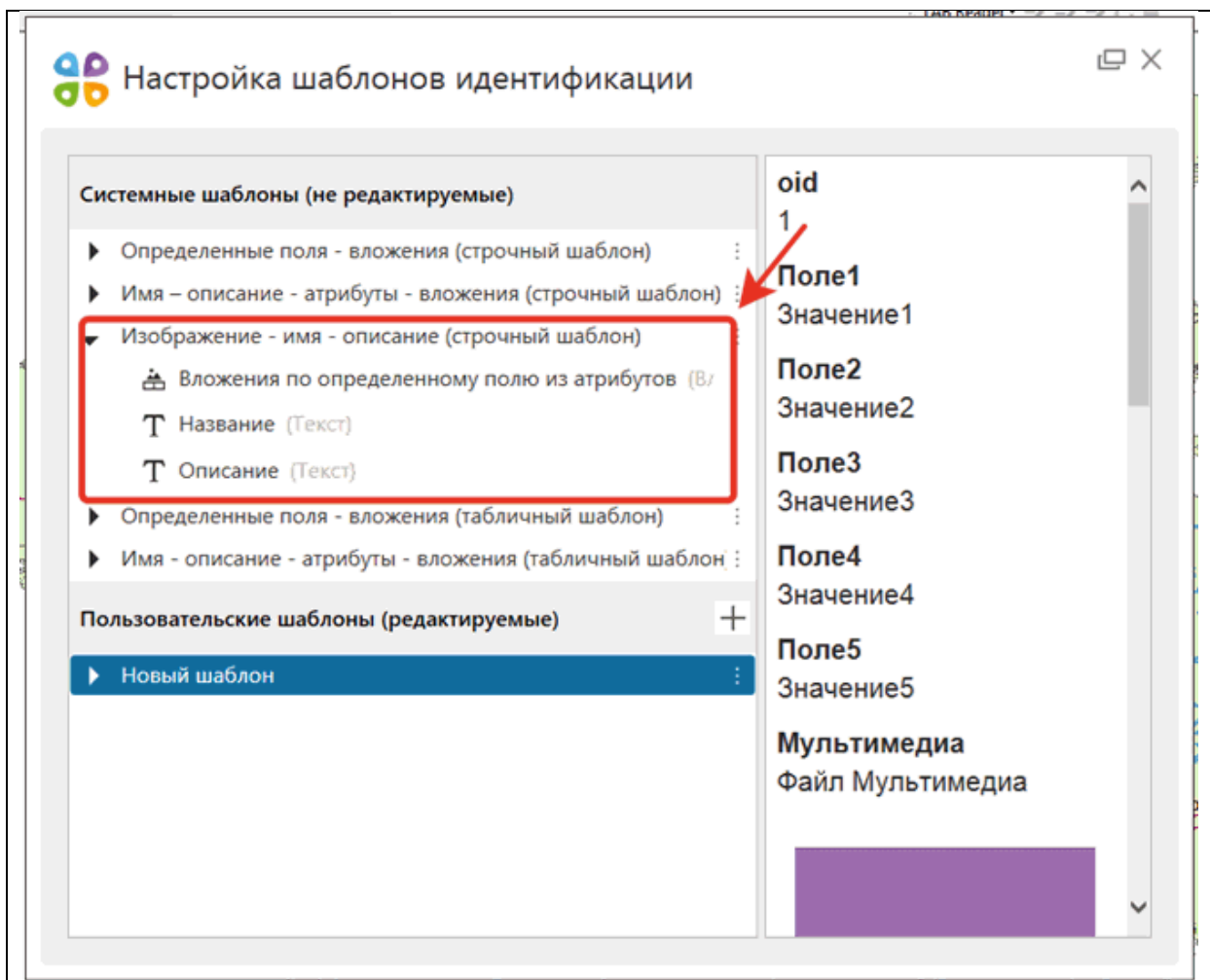


Чтобы применить выбранный шаблон для всех слоев проекта ArcGIS Pro, нажмите кнопку **Применить шаблон ко всем слоям**.

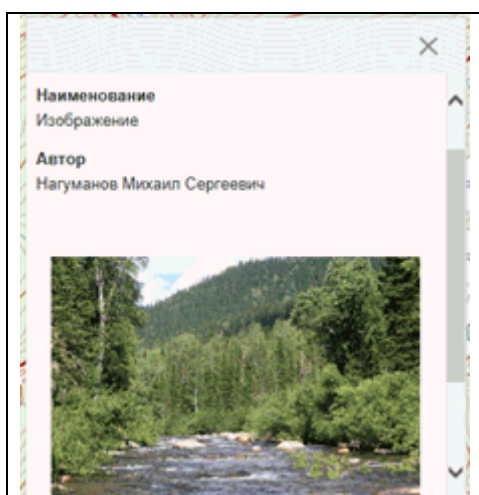


Использование шаблона «Изображение–имя–описание» (строчный шаблон)

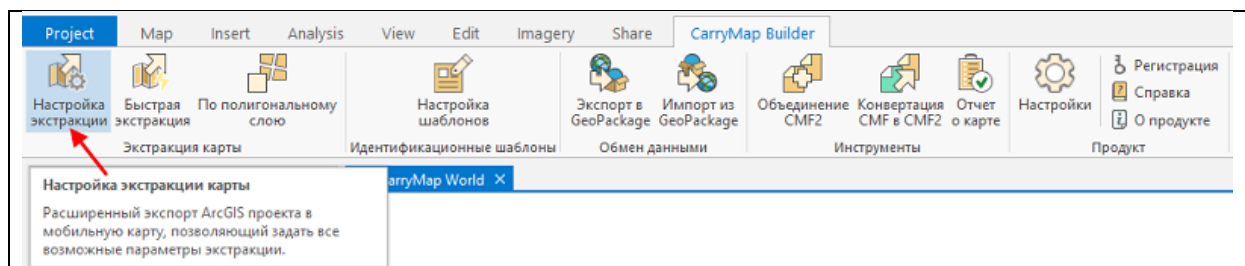
Шаблон **Изображение–имя–описание (строчный шаблон)** состоит из следующих полос: «Вложения по определенному полю из атрибутов», «Название» (текстовая полоса), «Описание» (текстовая полоса).



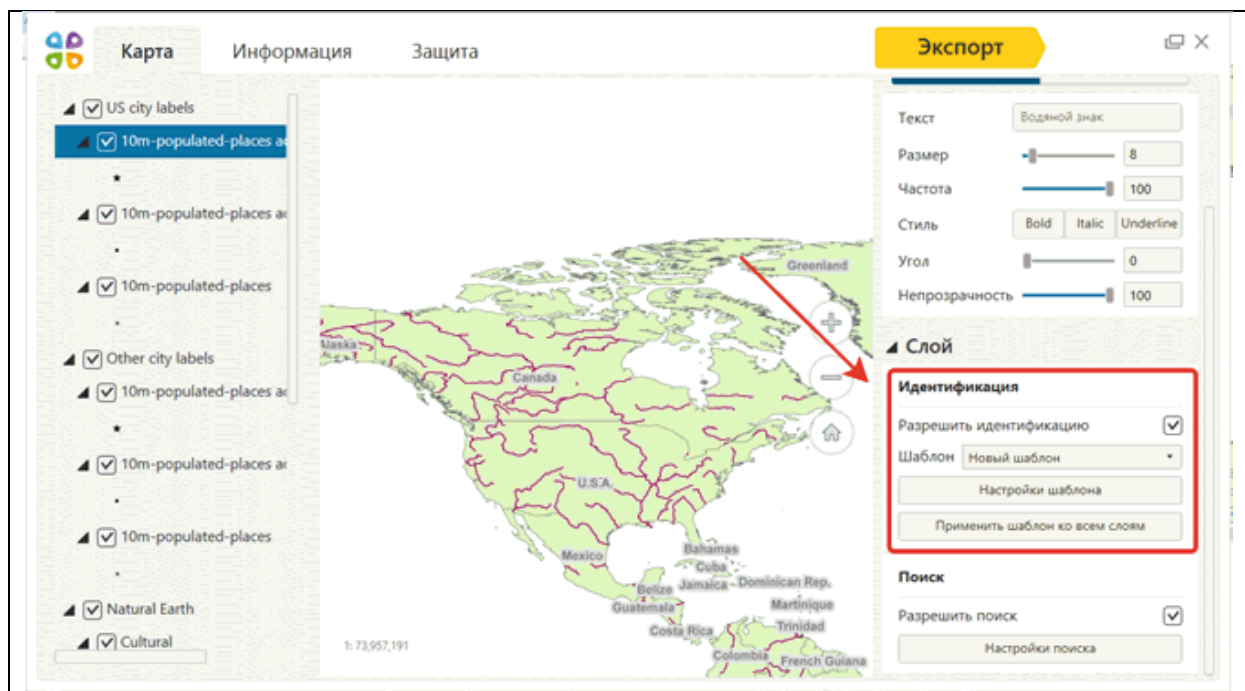
Информация в окне идентификации у такого шаблона представлена в строчном виде.



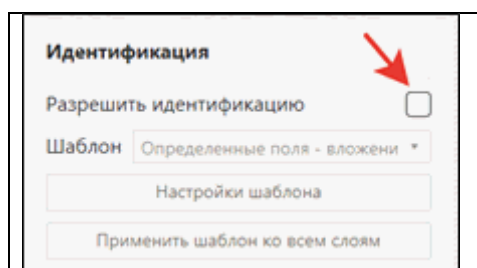
Чтобы в качестве идентификационного шаблона использовать системный шаблон **Изображение-имя-описание (строчный шаблон)**, нажмите **Настройка экстракции**.



В таблице содержания слоев в CarryMap Builder выберите необходимый слой и перейдите к разделу **Идентификация**.



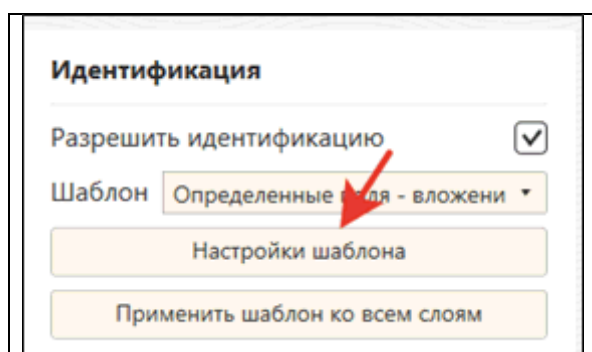
Отметьте опцию **Разрешить идентификацию**.



В разделе **Шаблон** выберите из списка шаблон **Изображение–имя–описание** (строчный шаблон).



Чтобы задать дополнительные настройки для шаблона, нажмите **Настройки шаблона**.



В открывшемся окне для полосы **Вложения по определенному полю из атрибутов** в разделе **Показывать вложения по полю** *обязательно* выберите поле. Настройки по оформлению цвета фона полосы задавать не обязательно.

Для полосы **Название** *обязательно* выберите поле в разделе **Показывать текст из поля**. При идентификации название объекта будет отображаться по выбранному вами полю. Задайте настройки по оформлению шрифта если нужно: стиль, размер, цвет, выравнивание.

Для полосы **Описание** *обязательно* выберите поле в разделе **Показывать текст из поля**. При идентификации описание объекта будет отображаться по выбранному вами полю. Задайте настройки по оформлению шрифта если нужно: стиль, размер, цвет, выравнивание.

 **Настройки шаблона** ✕

Вложения по определенному полю из атрибутов

Цвет фона строки ... 

Показывать вложения по полю

Название

Шрифт ...

Цвет текста ... 

Цвет фона строки ... 

Выравнивание текста 

Показывать текст из полей (или ввести текст)

Описание

Шрифт ...

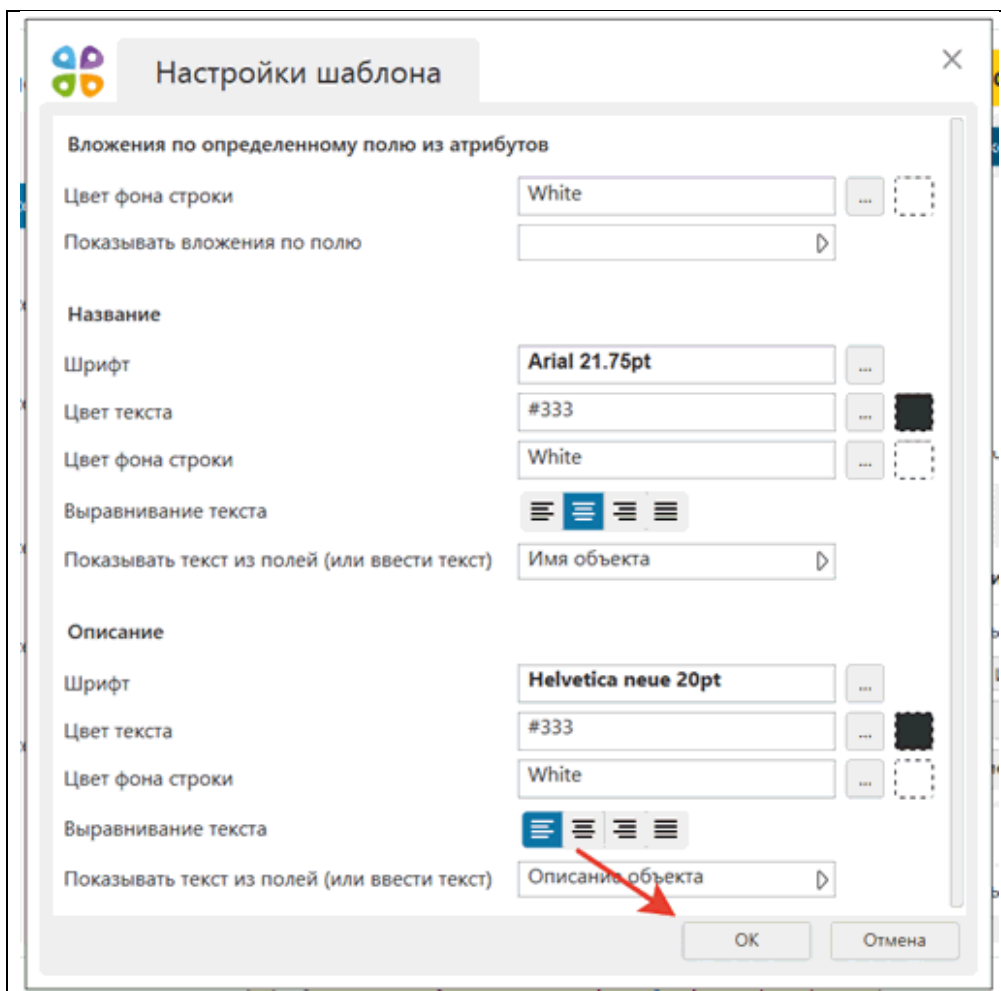
Цвет текста ... 

Цвет фона строки ... 

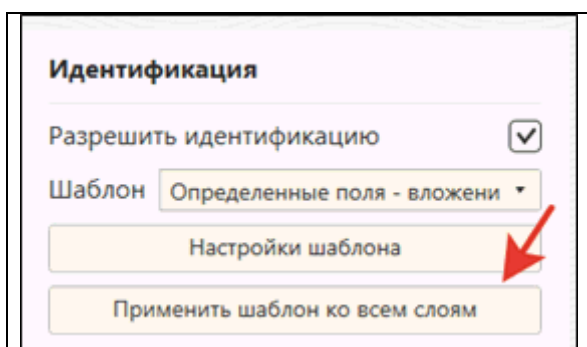
Выравнивание текста 

Показывать текст из полей (или ввести текст)

Подтвердите внесенные изменения, нажав на кнопку **OK**.



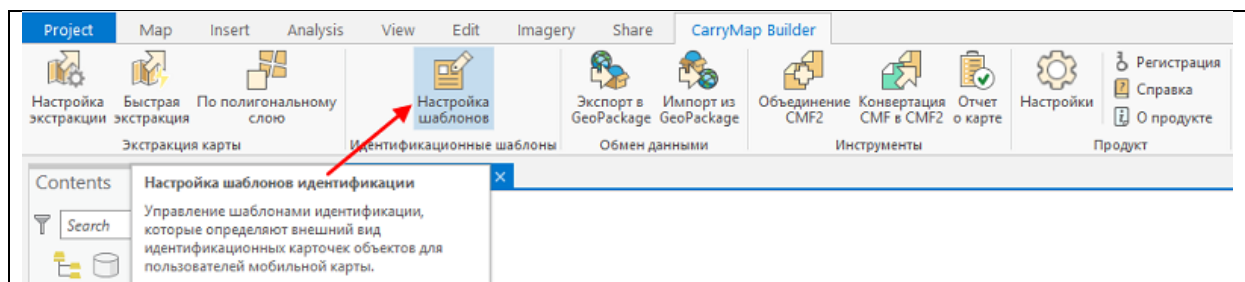
Чтобы применить выбранный шаблон для всех слоев проекта ArcGIS Pro, нажмите кнопку **Применить шаблон ко всем слоям**.



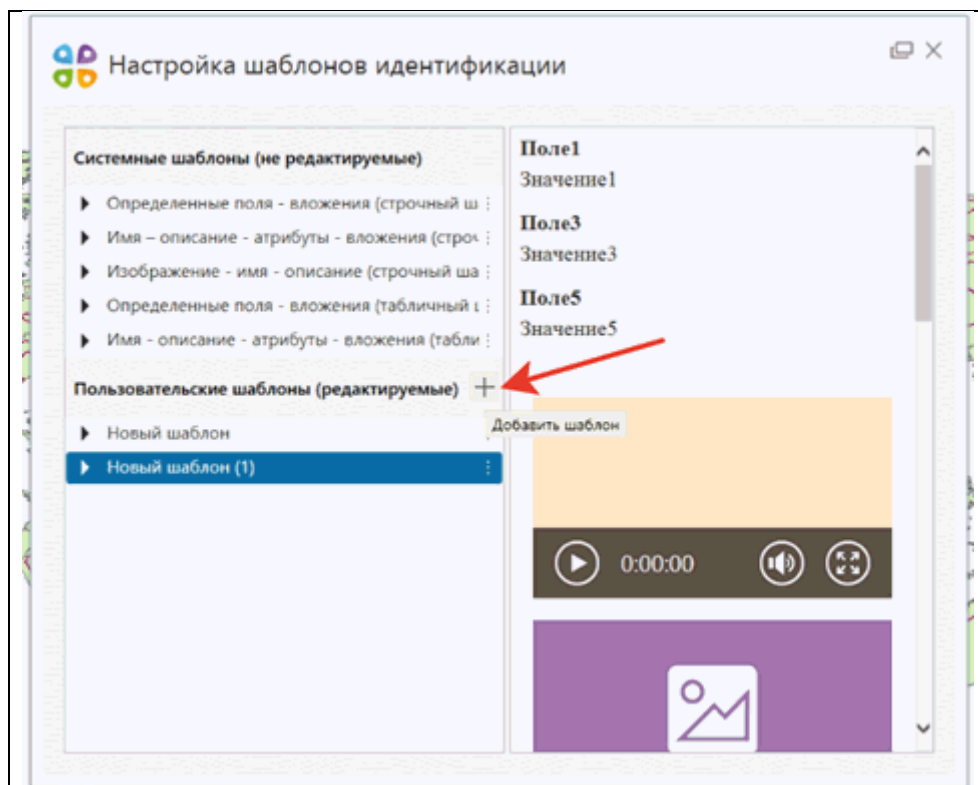
О пользовательских шаблонах идентификации

Создание пользовательского шаблона

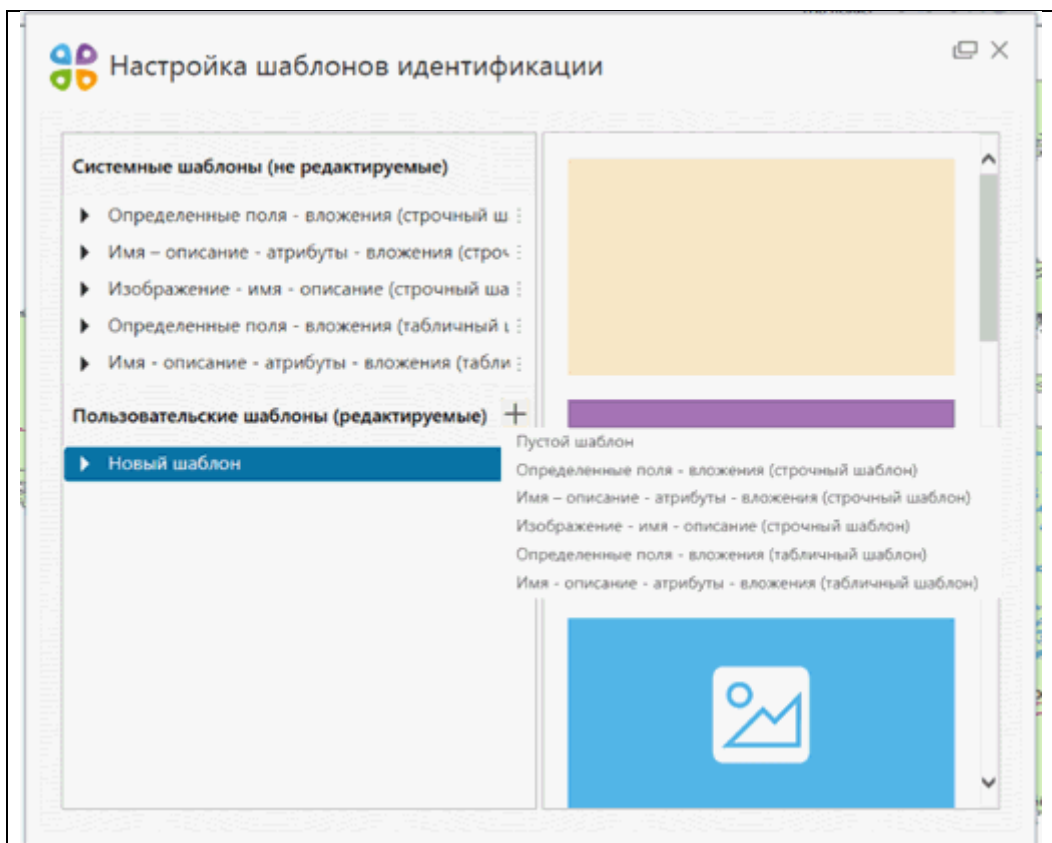
Для создания пользовательского шаблона используйте инструмент **Настройка шаблонов идентификации**.



Чтобы создать новый шаблон, нажмите на кнопку **+**.



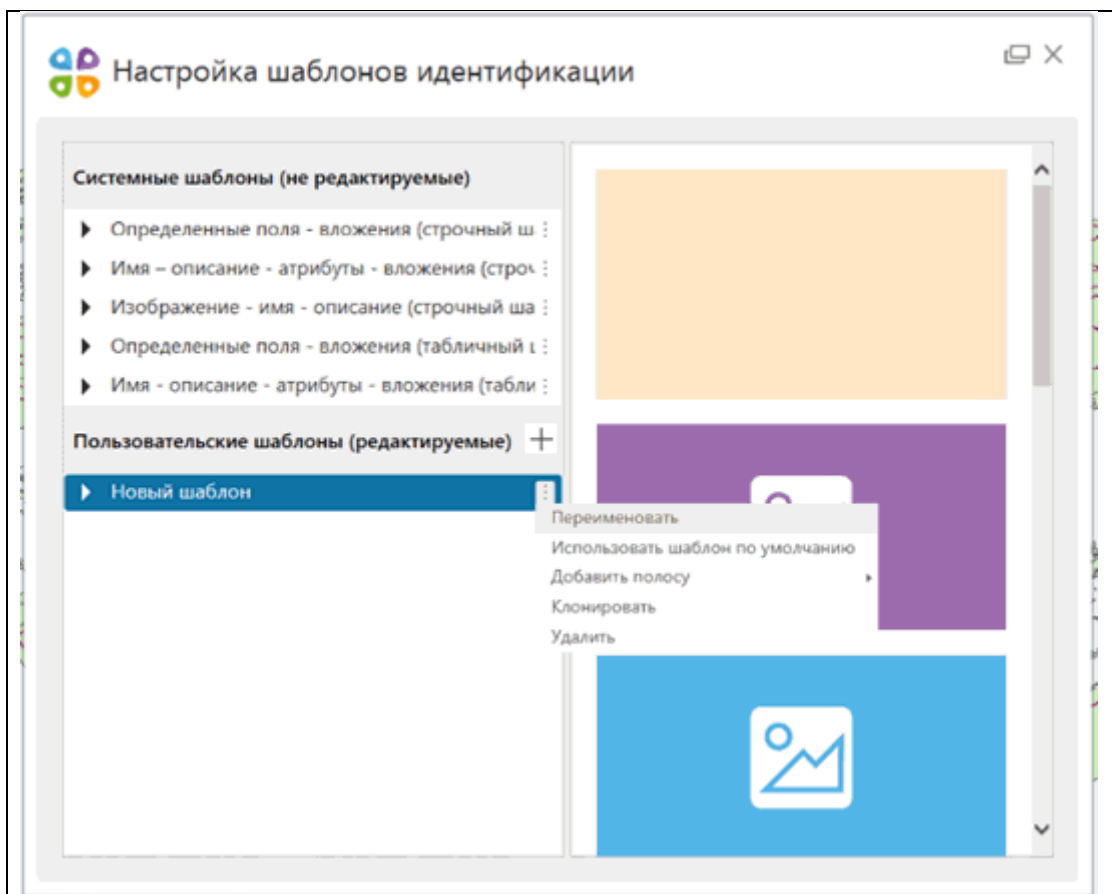
В выпадающем списке можно выбрать пустой пользовательский шаблон или шаблон с установленным набором полос.



В любой пользовательский шаблон, как пустой, так и с установленным набором полос, вы можете добавить неограниченное количество полос.

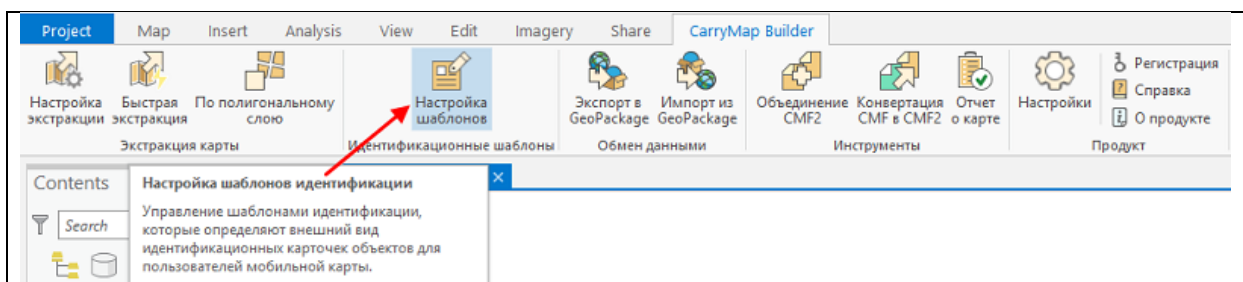
Для созданного шаблона вы можете выполнить следующие действия:

- *Переименовать*.
- *Сделать шаблоном по умолчанию* – тогда при открытии других проектов ArcGIS Pro выбранный вами шаблон будет применяться по умолчанию.
- *Добавить полосы* – добавив дополнительные полосы (с вложениями, HTML-кодом, описанием), вы можете изменить содержание и порядок отображения информации в идентификационной карточке, сделав ее более информативной и наглядной.
- *Клонировать* – создайте точную копию выбранного шаблона под другим названием.
- *Удалить*.

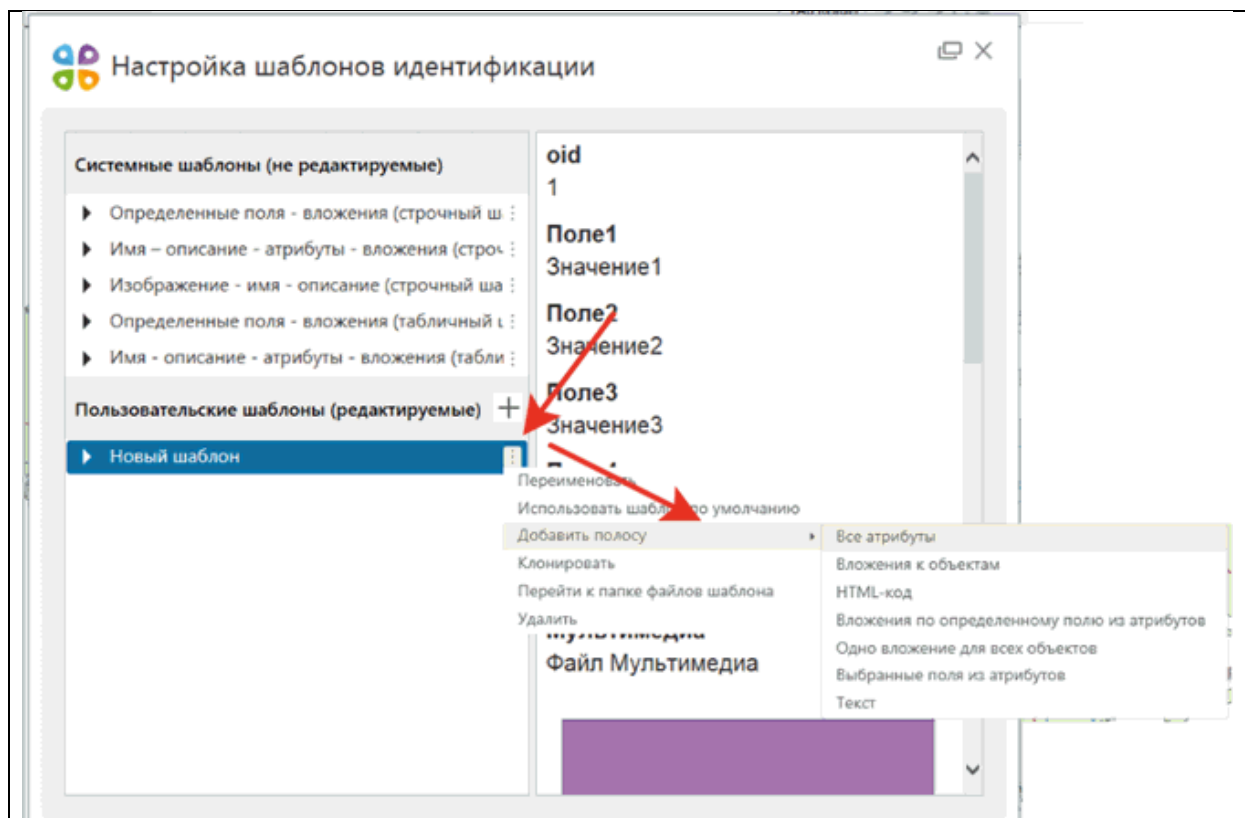


Добавление полосы к пользовательскому шаблону

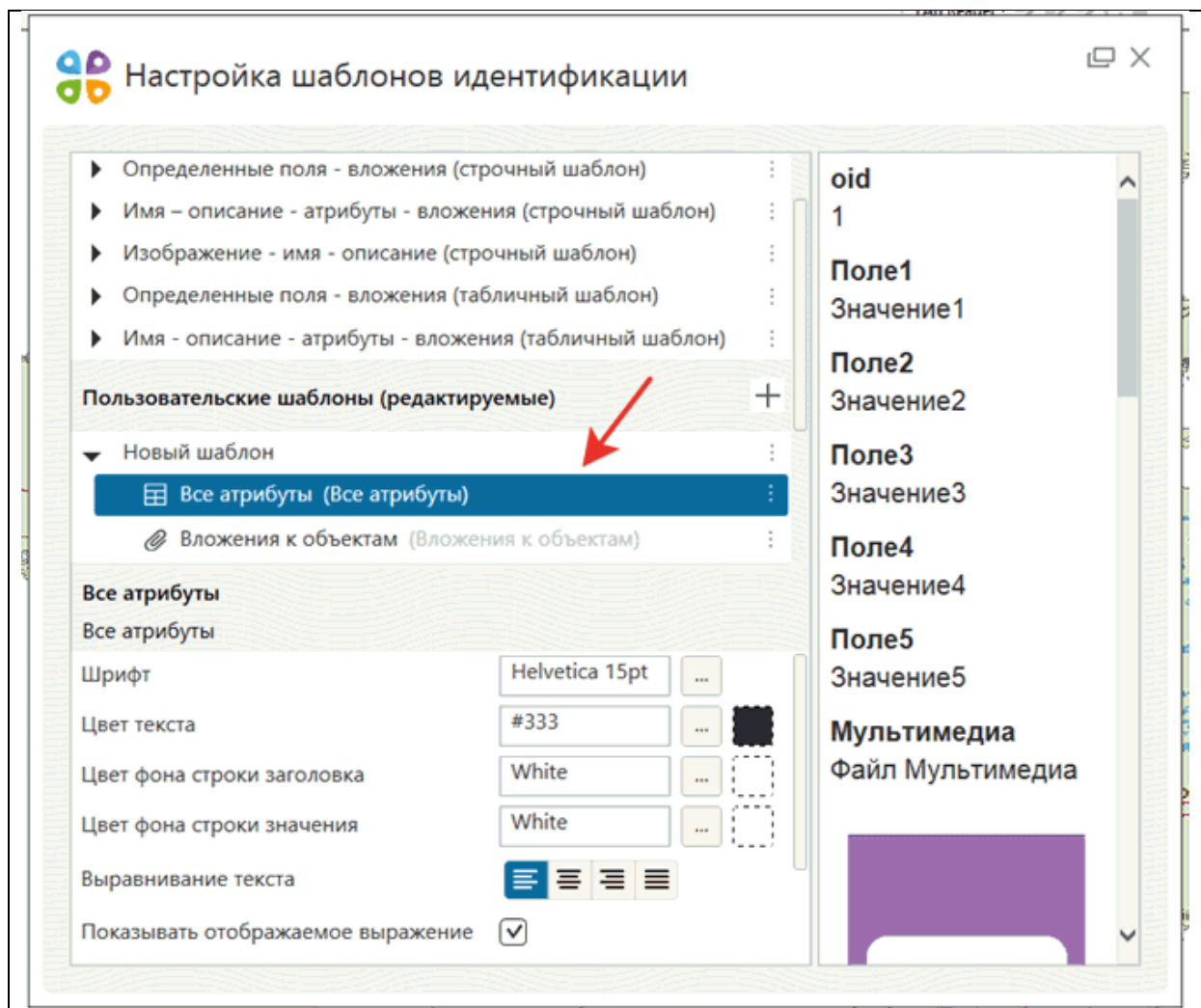
Чтобы создать новую полосу в пользовательском шаблоне, вызовите инструмент **Настройка шаблонов идентификации**.



В открывшемся окне выберите пользовательский шаблон, к которому нужно добавить дополнительную полосу, нажмите на три точки и в открывшемся диалоге нажмите **Добавить полосу**.

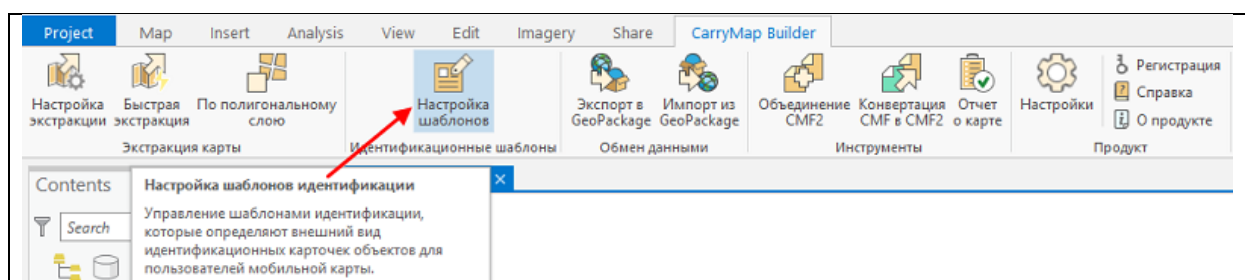


Выберите нужную полосу, и она будет добавлена в шаблон.



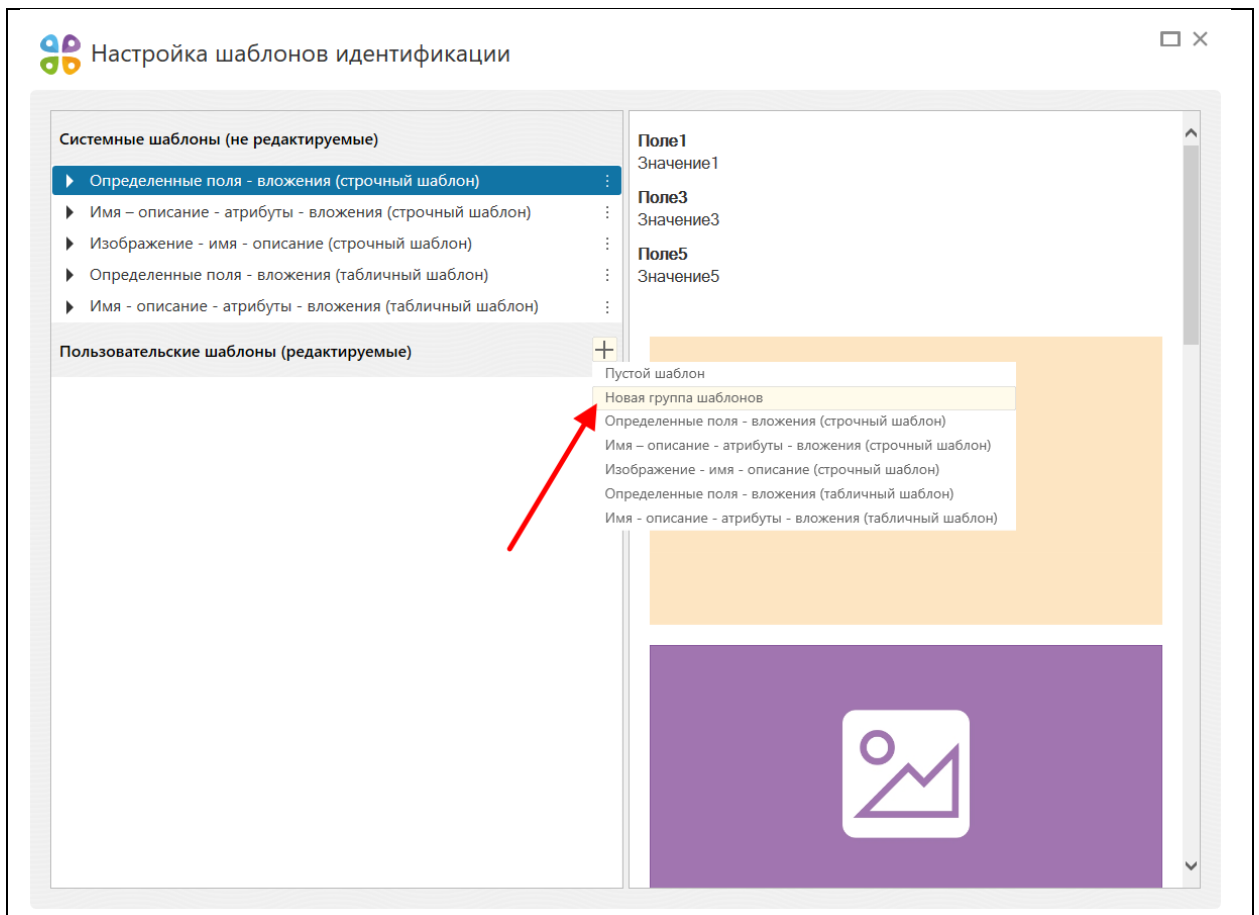
Создание группы шаблонов

Для создания группы шаблонов используйте инструмент **Настройка шаблонов идентификации**.



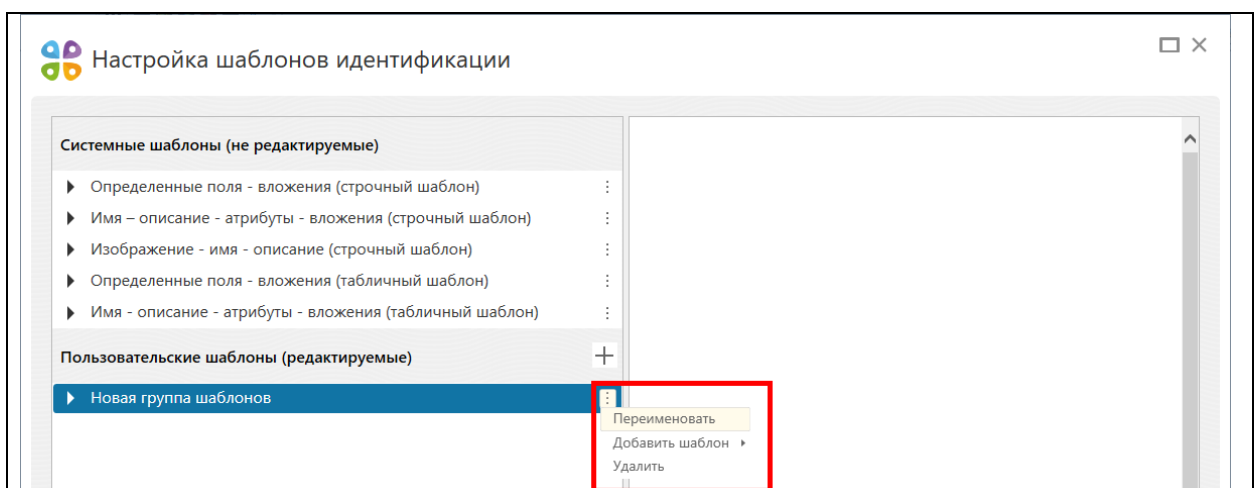
Чтобы создать новую группу шаблонов, нажмите на кнопку **+**.

В выпадающем списке выберите **Новая группа шаблонов**.

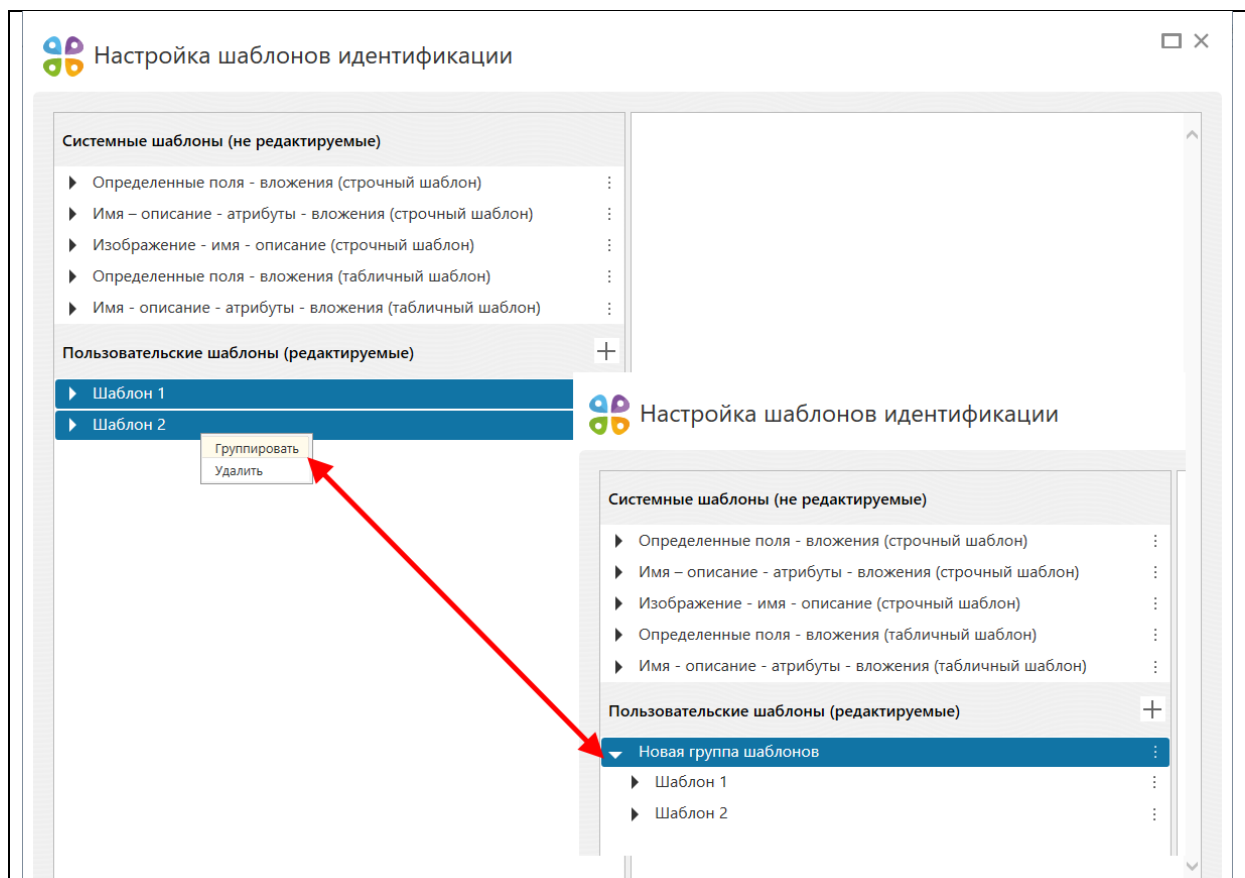


Операции, доступные для созданной группы шаблонов:

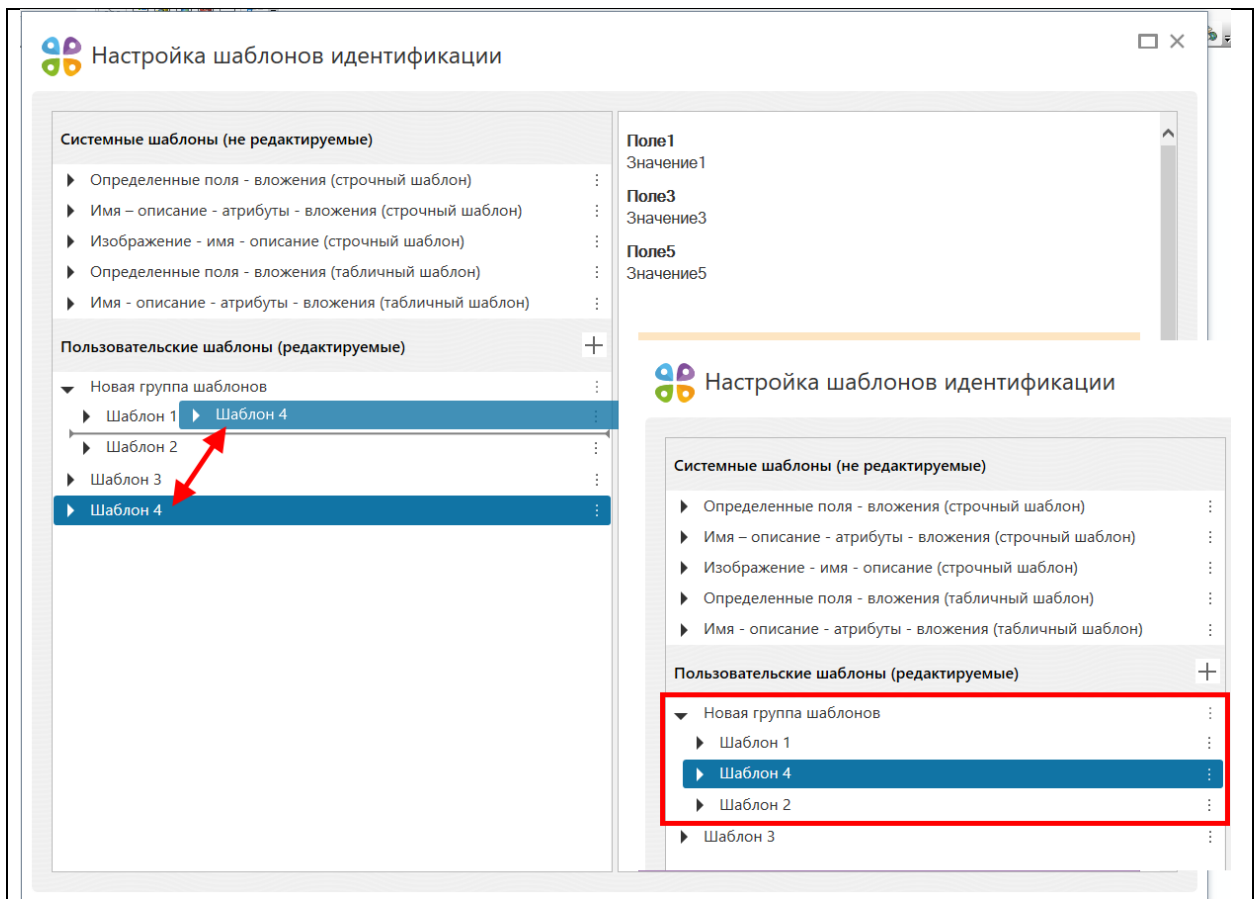
- *Переименовать.*
- *Добавить шаблон* – создать пустой шаблон или шаблон с заданным набором полос.
- *Удалить.*



Чтобы создать группу из существующих пользовательских шаблонов, выберите нужные шаблоны в списке и нажмите **Группировать** в контекстном меню.

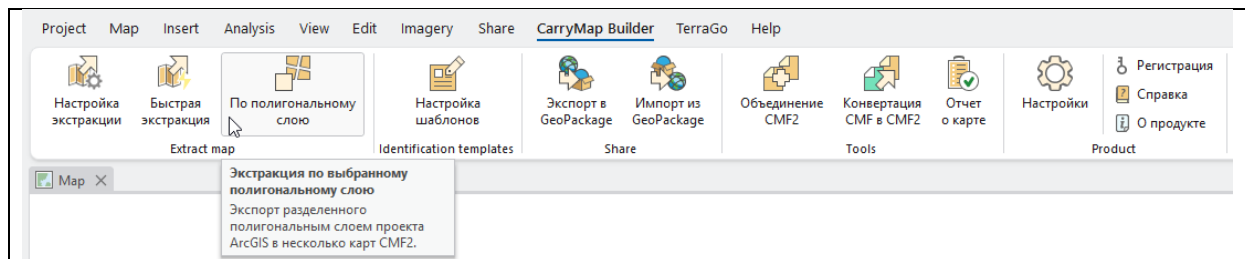


Чтобы переместить шаблоны в существующую группу шаблонов, выберите их в списке пользовательских шаблонов и переместите в выбранную группу.

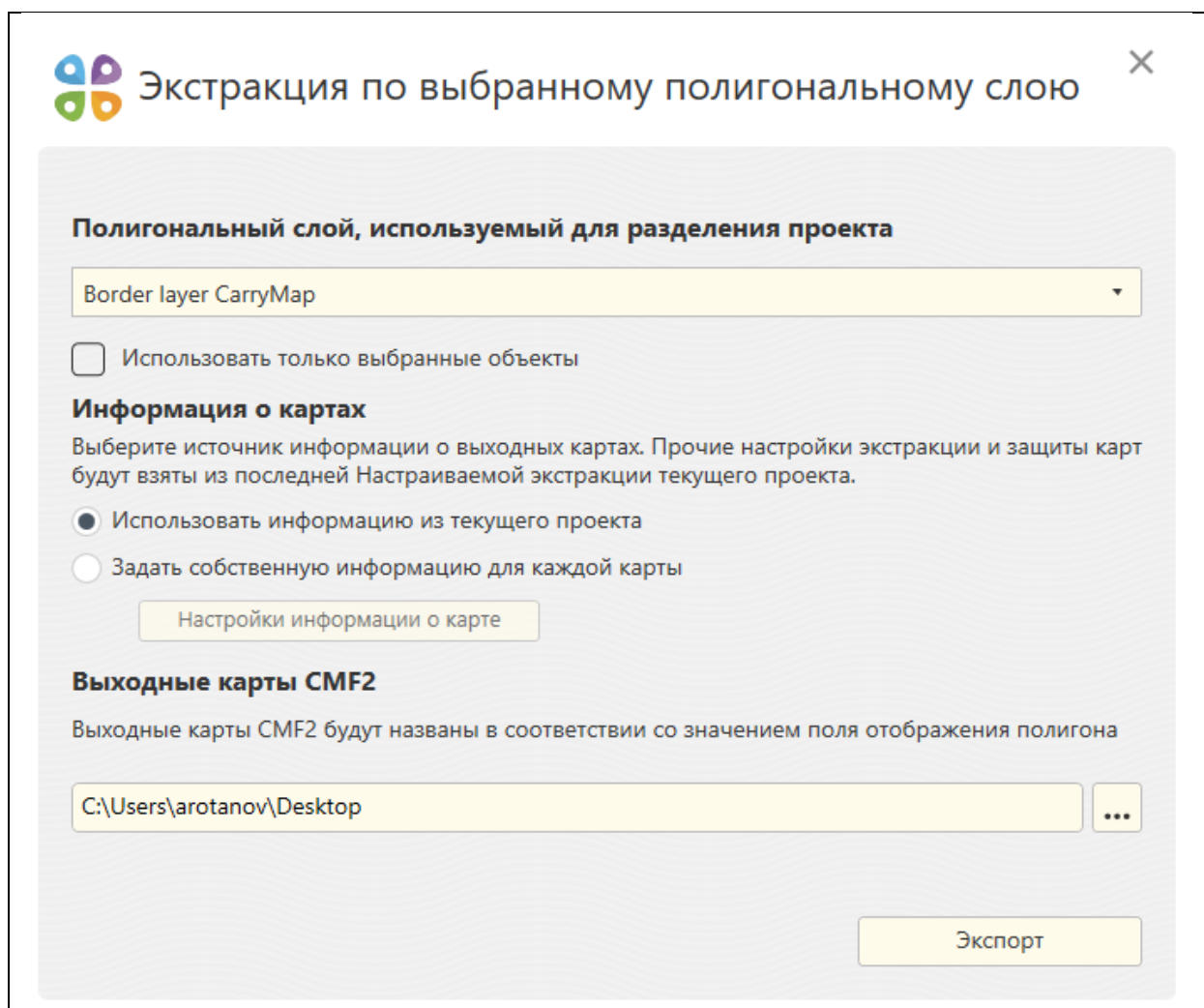


Экстракция карты по выбранному полигональному слою

Чтобы создать несколько карт с границей по выбранному полигональному слою, запустите инструмент **Экстракция по выбранному полигональному слою**.



Откроется окно инструмента.



Выберите полигональный слой, по которому будет вырезана карта, нажав на соответствующее поле. В выпадающем списке отобразятся все полигональные слои текущей карты проекта ArcGIS Pro.



Экстракция по выбранному полигональному слою

×

Полигональный слой, используемый для разделения проекта

Border layer CarryMap

▼

☐

Использовать только выбранные объекты

Информация о картах

Выберите источник информации о выходных картах. Прочие настройки экстракции и защиты карт будут взяты из последней Настраиваемой экстракции текущего проекта.

☒

Использовать информацию из текущего проекта

☐

Задать собственную информацию для каждой карты

Настройки информации о карте

Выходные карты CMF2

Выходные карты CMF2 будут названы в соответствии со значением поля отображения полигона

C:\Users\arotanol\Desktop

...

Экспорт

Чтобы выполнить экстракцию карты только по выбранным полигональным объектам, предварительно выберите эти объекты на карте с помощью инструмента **Выбор объектов** (Select features) в ArcGIS Pro. Выберите слой для разделения, в котором вы выбрали объекты и поставьте метку напротив опции **Использовать только выбранные объекты**.

☒

Использовать только выбранные объекты

Чтобы задать информацию о выходных картах (название карты, автор, компания, email, URL, дополнительная информация и логотип) на основе значений из атрибутивных полей слоя для разбиения, выберите опцию **Задать собственную информацию для каждой карты**.

 Экстракция по выбранному полигональному слою ×

Полигональный слой, используемый для разделения проекта

Border layer CarryMap ▾

☒ Использовать только выбранные объекты

Информация о картах

Выберите источник информации о выходных картах. Прочие настройки экстракции и защиты карт будут взяты из последней Настраиваемой экстракции текущего проекта.

☐ Использовать информацию из текущего проекта

☒ Задать собственную информацию для каждой карты

 Настройки информации о карте

Выходные карты CMF2

Выходные карты CMF2 будут названы в соответствии со значением поля отображения полигона

C:\Users\arotanol\Desktop ...

Экспорт

Затем нажмите кнопку **Настройки информации о карте**.

 Экстракция по выбранному полигональному слою ✕

Полигональный слой, используемый для разделения проекта

Border layer CarryMap ▾

☒ Использовать только выбранные объекты

Информация о картах

Выберите источник информации о выходных картах. Прочие настройки экстракции и защиты карт будут взяты из последней Настраиваемой экстракции текущего проекта.

☐ Использовать информацию из текущего проекта

☒ Задать собственную информацию для каждой карты

Настройки информации о карте

Выходные карты CMF2

Выходные карты CMF2 будут названы в соответствии со значением поля отображения полигона

C:\Users\arotanol\Desktop ...

Экспорт

Откроется окно **Информация**.

 **Информация** ✕

Выберите поля из слоя для разделения проекта

Название карты:

Не выбрано ▾

Автор:

Не выбрано ▾

Компания:

Не выбрано ▾

Email:

Не выбрано ▾

URL:

Не выбрано ▾

Дополнительная информация:

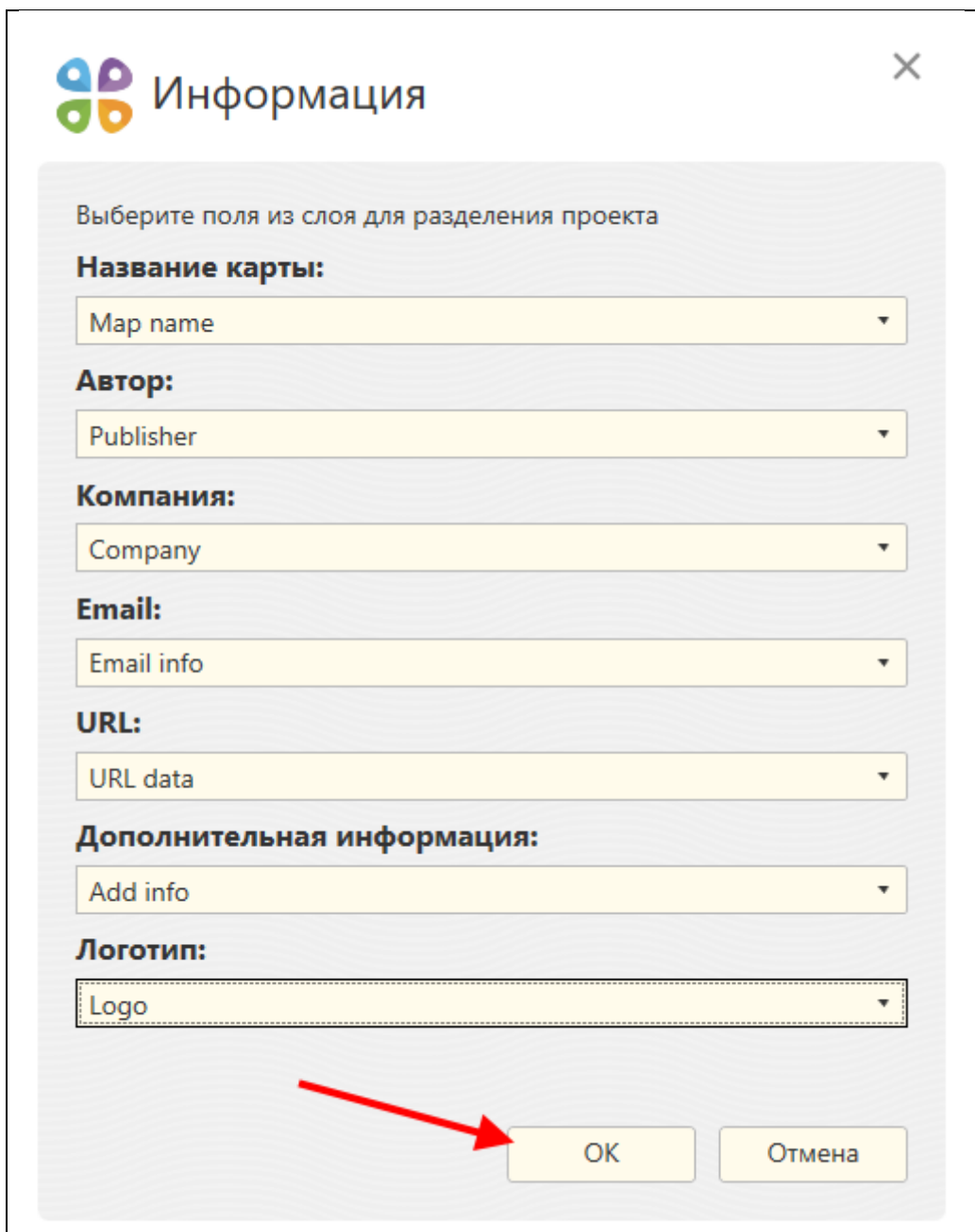
Не выбрано ▾

Логотип:

Не выбрано ▾

OK Отмена

Выберите необходимые поля* и нажмите **ОК**.



Информация

Выберите поля из слоя для разделения проекта

Название карты:

Map name

Автор:

Publisher

Компания:

Company

Email:

Email info

URL:

URL data

Дополнительная информация:

Add info

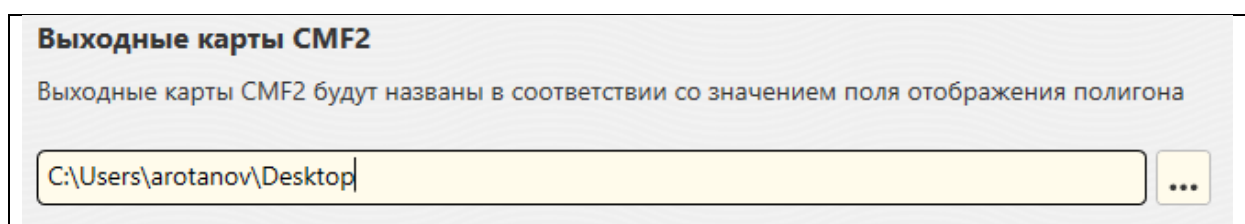
Логотип:

Logo

OK Отмена

* Обратите внимание, что для выбора доступны только поля текстового типа.

Выберите папку, куда будут сохранены карты CMF2.



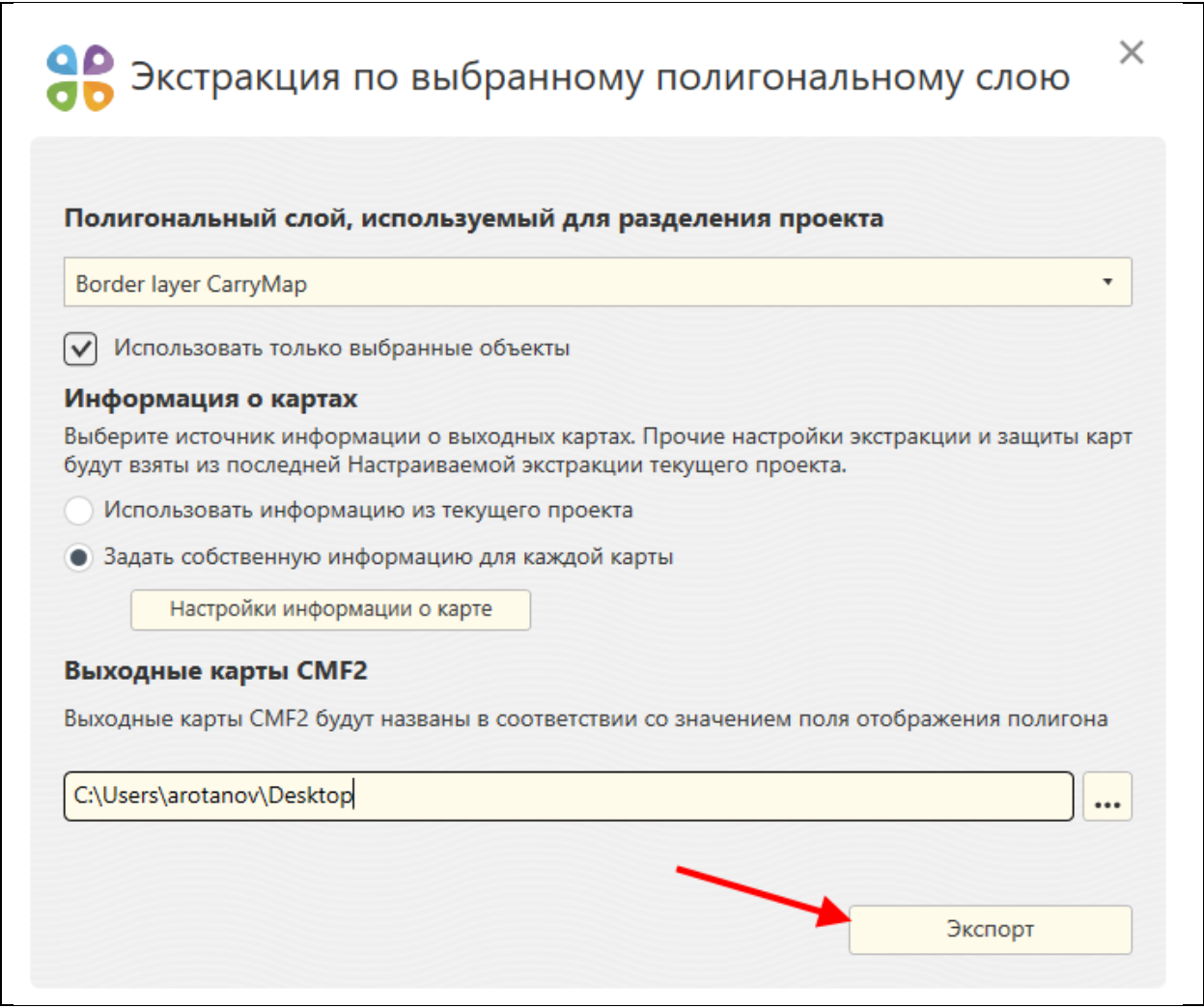
Выходные карты CMF2

Выходные карты CMF2 будут названы в соответствии со значением поля отображения полигона

C:\Users\arotanol\Desktop ...

Чтобы изменить папку, нажмите на кнопку  и выберите другое место на диске.

Затем нажмите кнопку **Экспорт**.



Экстракция по выбранному полигональному слою

Полигональный слой, используемый для разделения проекта

Border layer CarryMap

☒ Использовать только выбранные объекты

Информация о картах

Выберите источник информации о выходных картах. Прочие настройки экстракции и защиты карт будут взяты из последней Настраиваемой экстракции текущего проекта.

☐ Использовать информацию из текущего проекта

☒ Задать собственную информацию для каждой карты

Настройки информации о карте

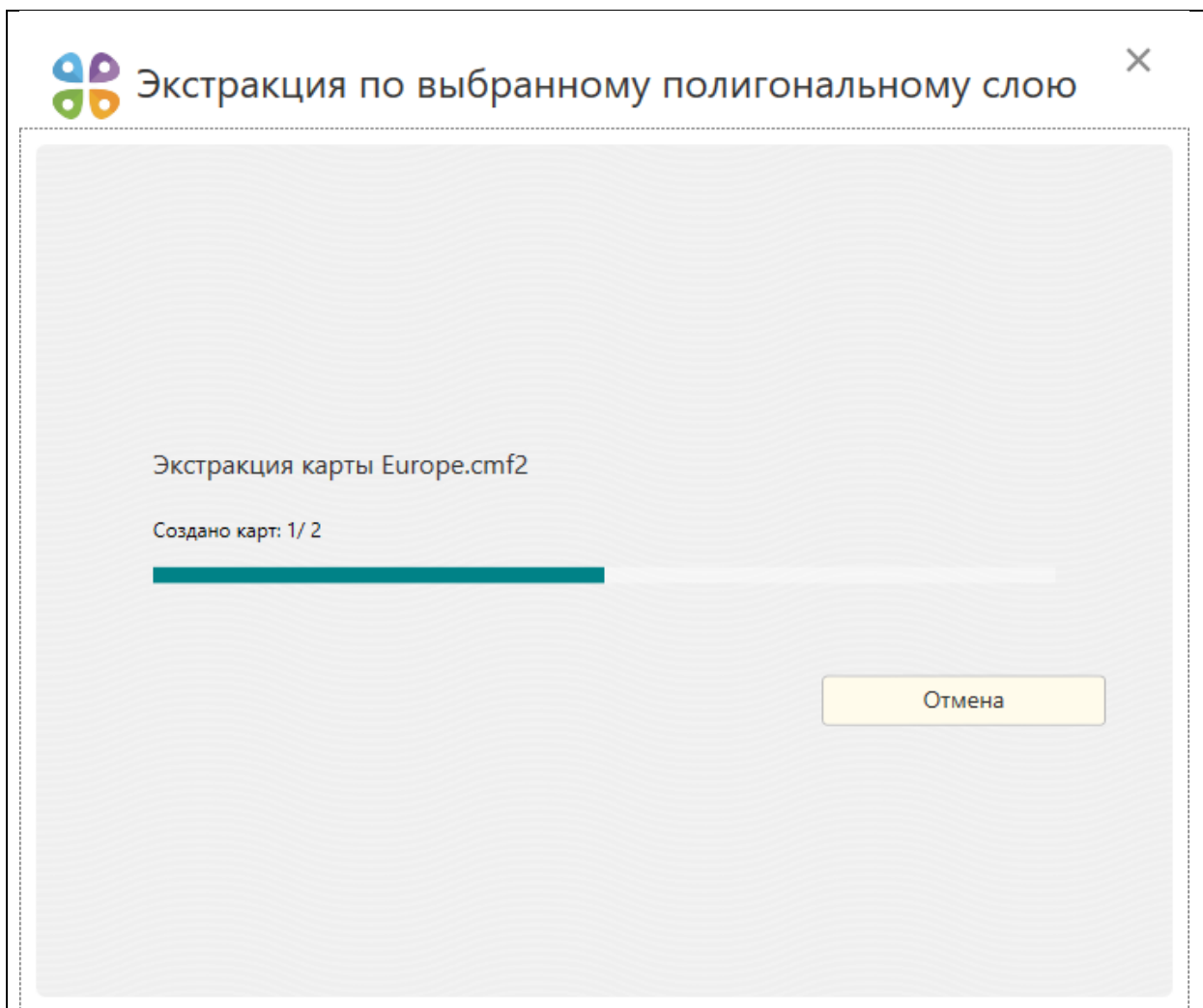
Выходные карты CMF2

Выходные карты CMF2 будут названы в соответствии со значением поля отображения полигона

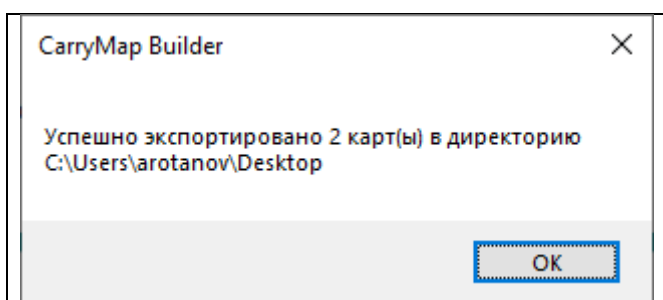
C:\Users\arotanol\Desktop

Экспорт

Откроется окно экспорта.



По окончании процесса появится сообщение.

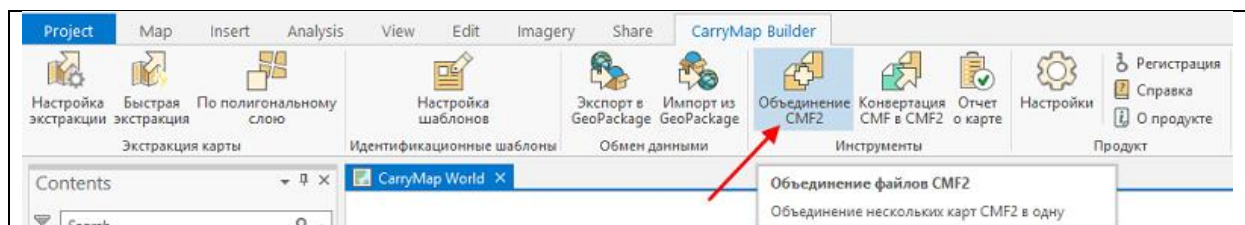


Убедитесь, что карты были сохранены в указанном вами месте.

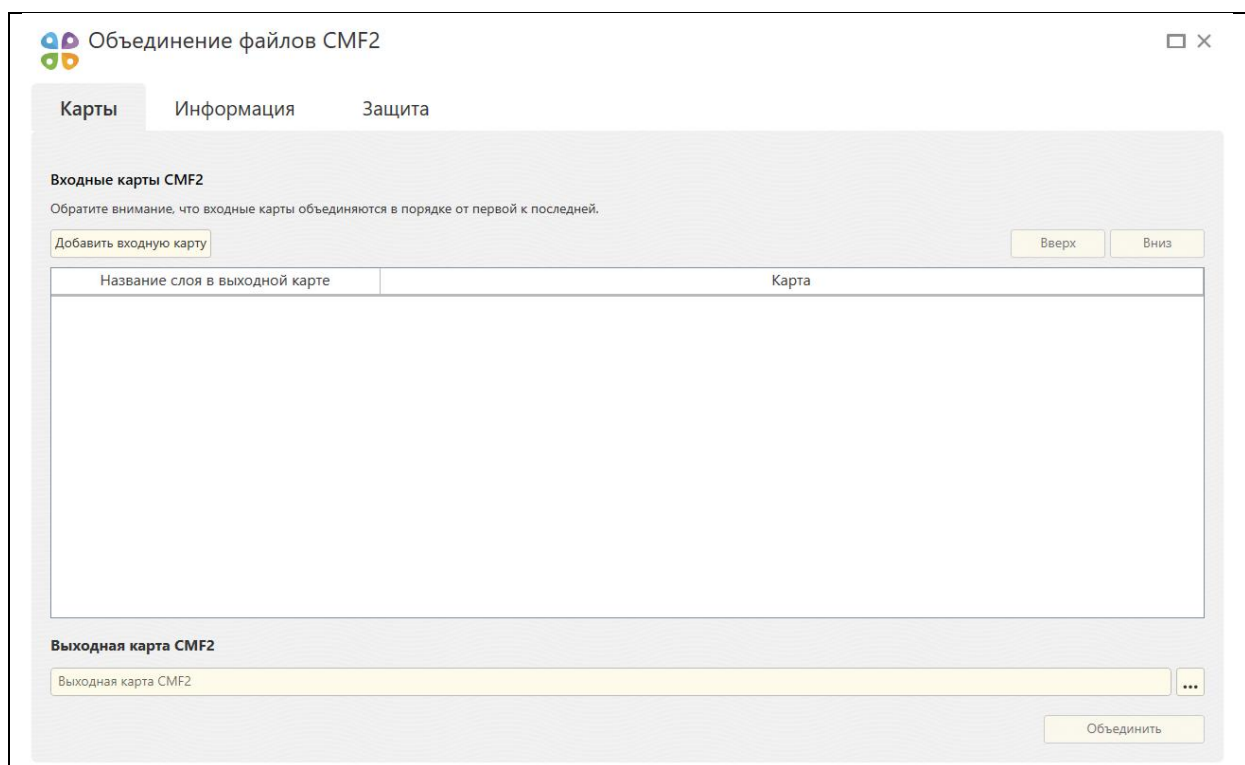
Объединение нескольких карт CMF2

Запуск инструмента Объединение файлов CMF2

Если у вас есть несколько файлов CMF2, относящихся к одной территории, то для удобства использования их можно объединить в одну карту. Для этого запустите инструмент **Объединение файлов CMF2**.

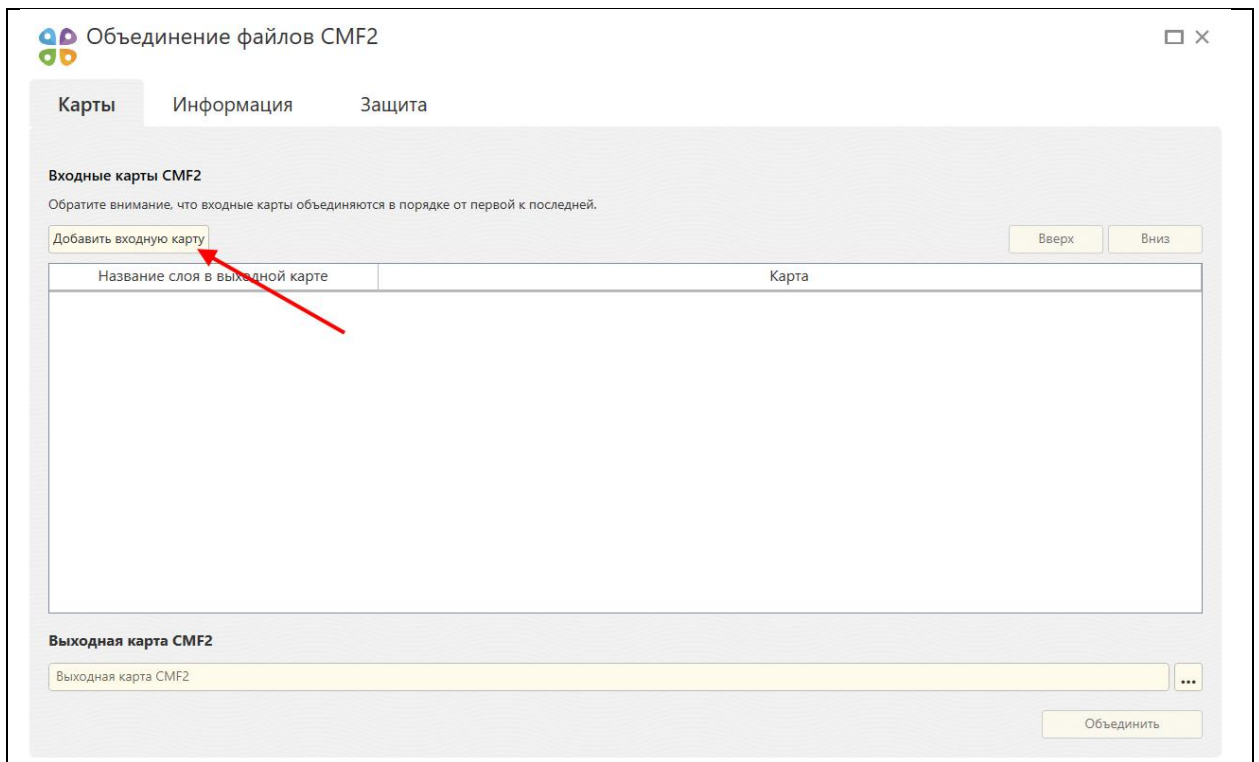


Откроется окно инструмента.

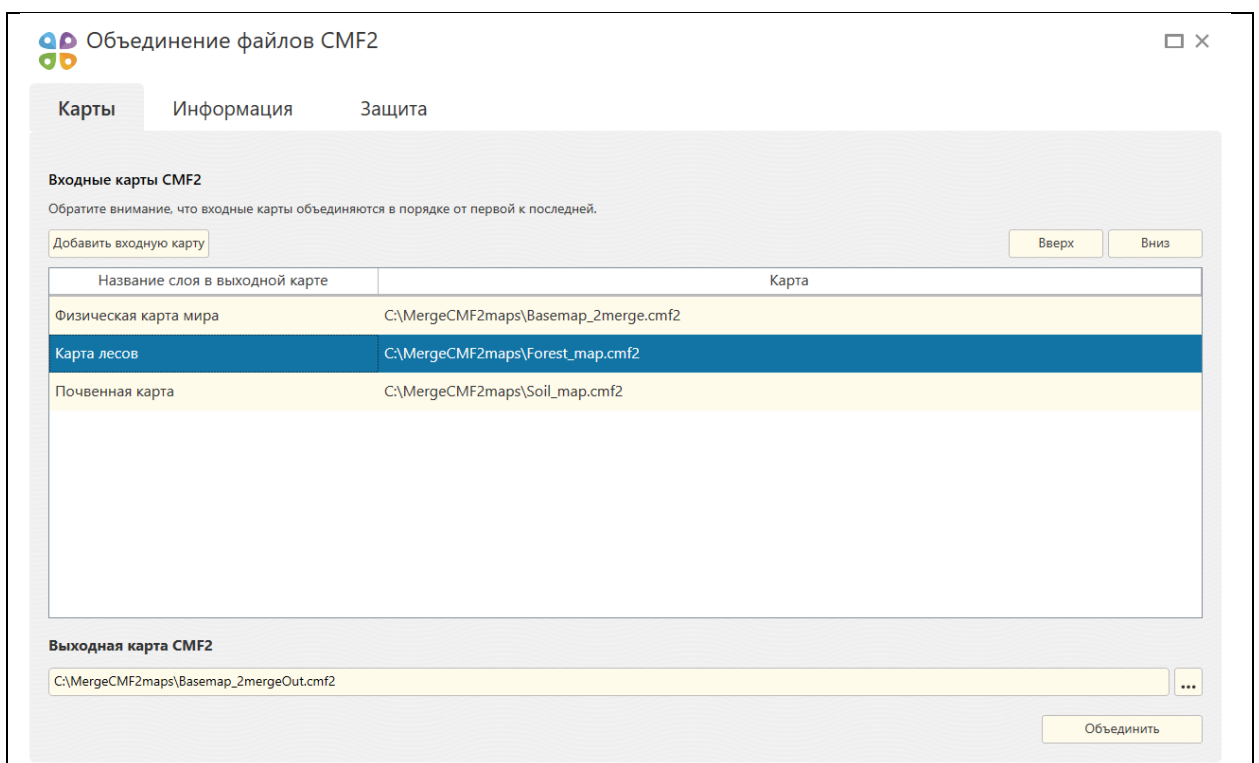


Выбор карт для объединения

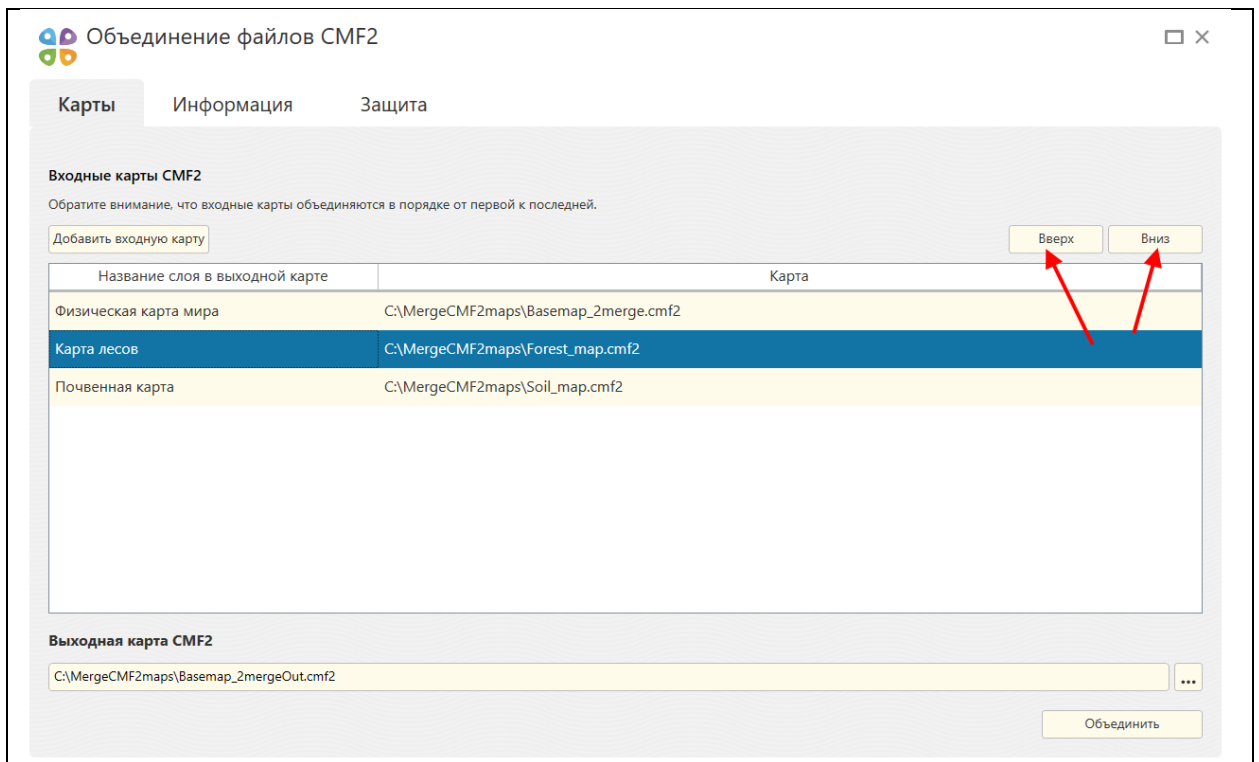
Выберите карты CMF2, которые вы хотите объединить, для этого нажмите на кнопку **Добавить входную карту**.



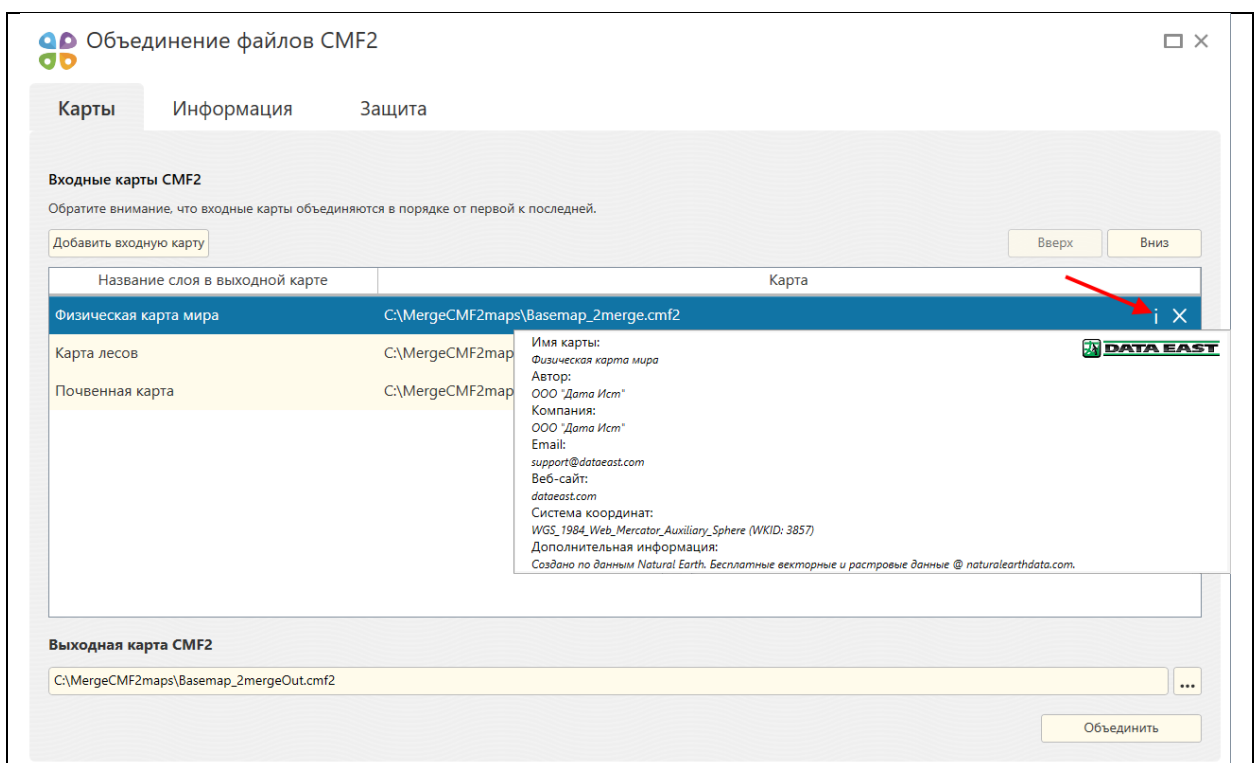
В открывшемся окне выберите карты, они будут последовательно отображаться в окне инструмента.



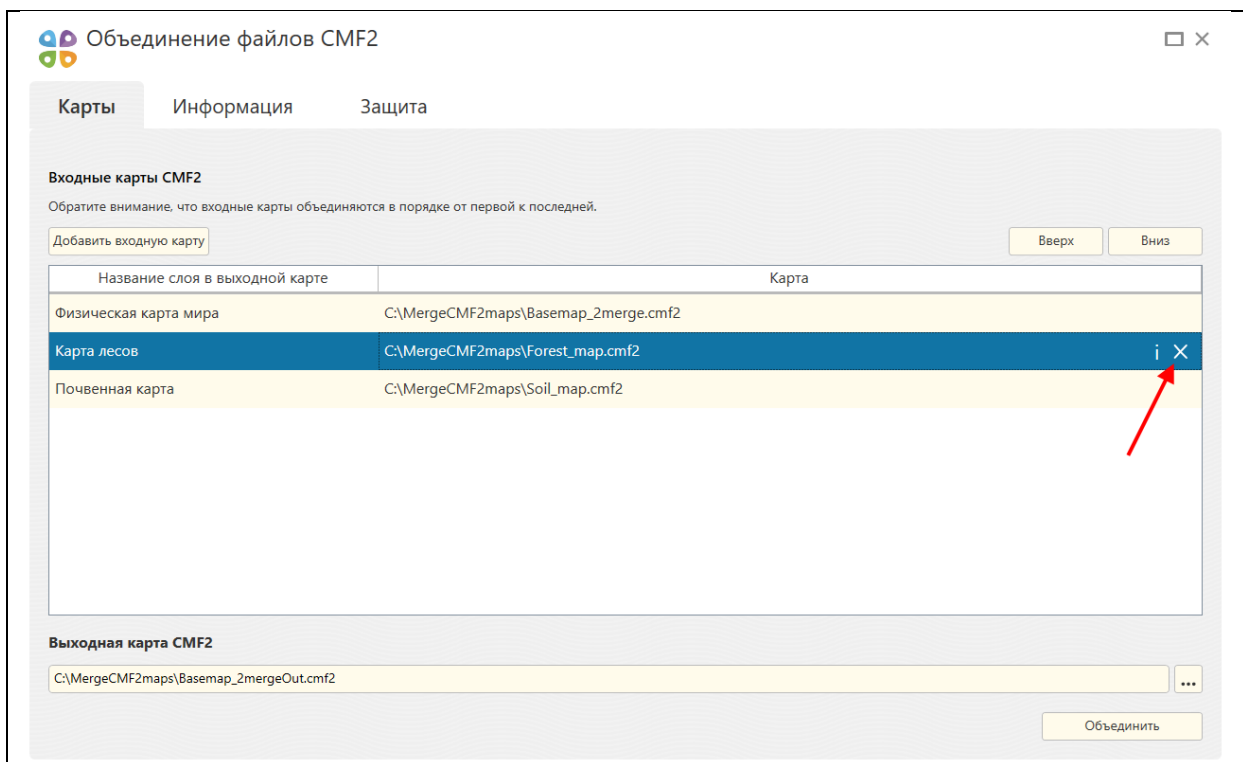
Для того, чтобы изменить порядок добавленных карт, выберите их в списке и нажмите кнопку **Вверх/Вниз** или переместите выбранные карты с помощью долгого нажатия левой кнопки мыши.



Чтобы посмотреть информацию о добавленной карте, выберите ее в списке и нажмите на кнопку **И** справа от названия карты.



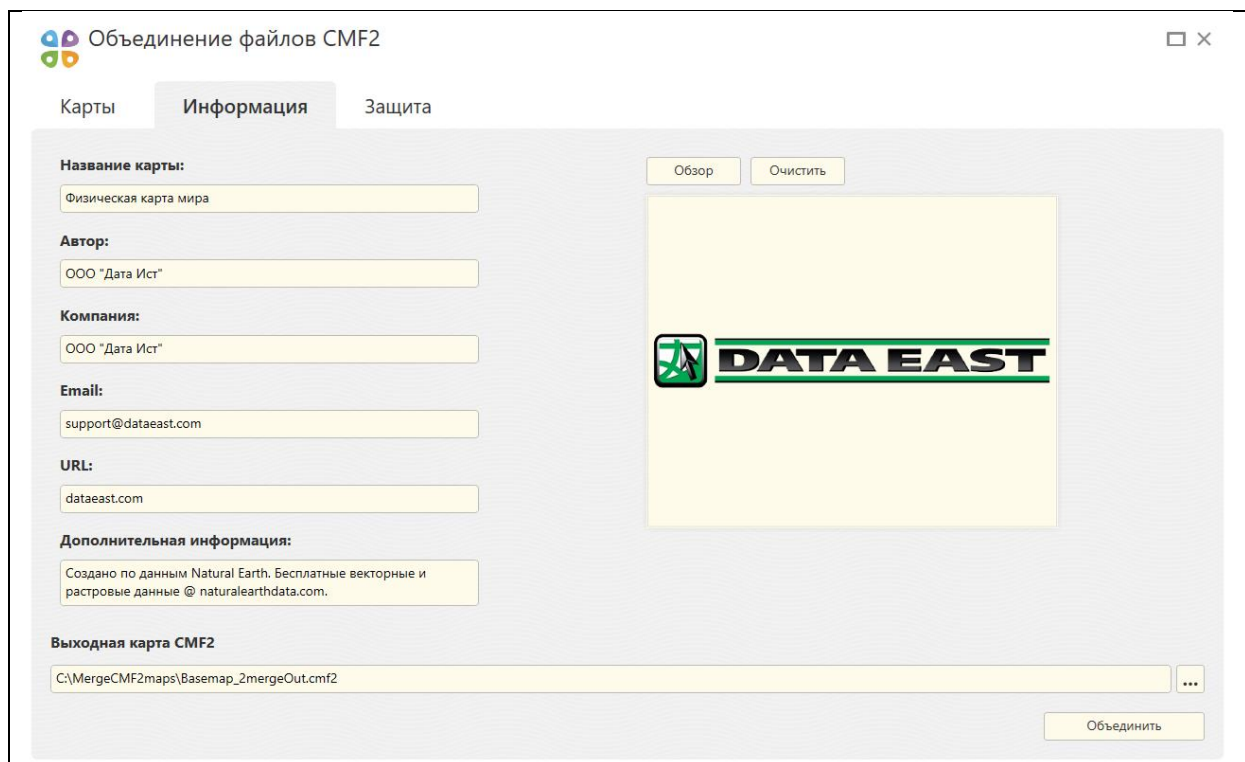
Чтобы удалить добавленную карту, выберите ее в списке и нажмите на крестик справа от названия карты или нажмите **Удалить** в контекстном меню.



Настройка информации о карте

Вы можете создать краткую справку о выходной карте, которая будет показываться в разделе «О карте». Открыв этот раздел, пользователи вашей мобильной карты увидят информацию об издателе, название компании, логотип, адрес сайта, электронную почту для связи, а также описание содержимого карты.

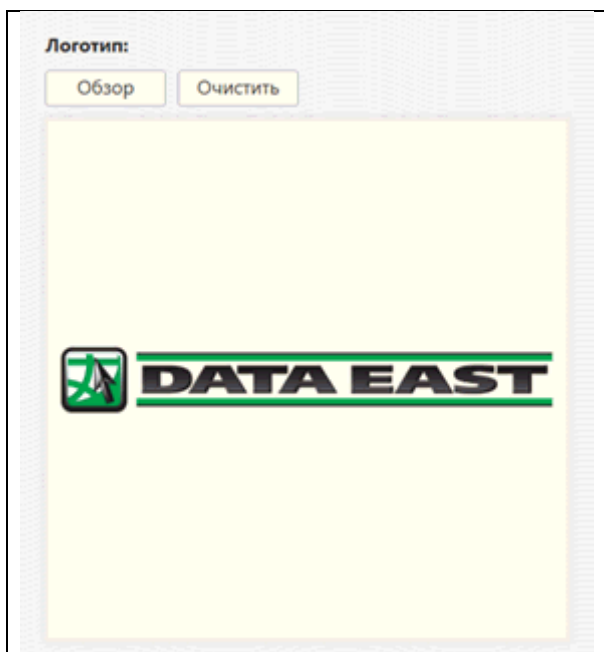
Для настройки окна «О карте» перейдите на вкладку **Информация** и заполните все необходимые поля: название карты, автор, компания, email, URL, дополнительная информация.



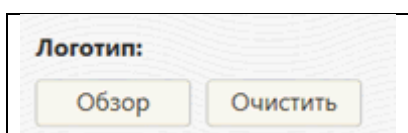
Чтобы выбрать логотип, нажмите кнопку **Обзор**.



В открывшемся окне выберите необходимое изображение и оно будет показано в окне предпросмотра.

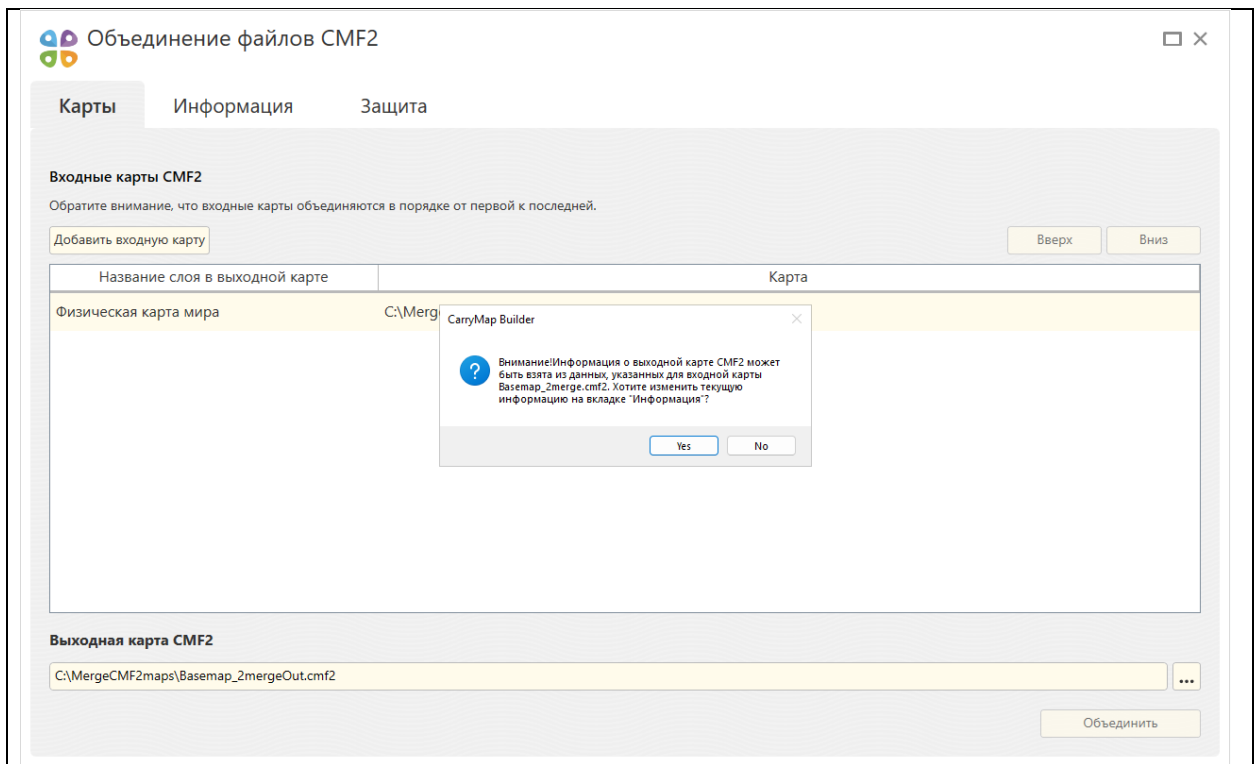


Чтобы удалить добавленный логотип, нажмите **Очистить**.

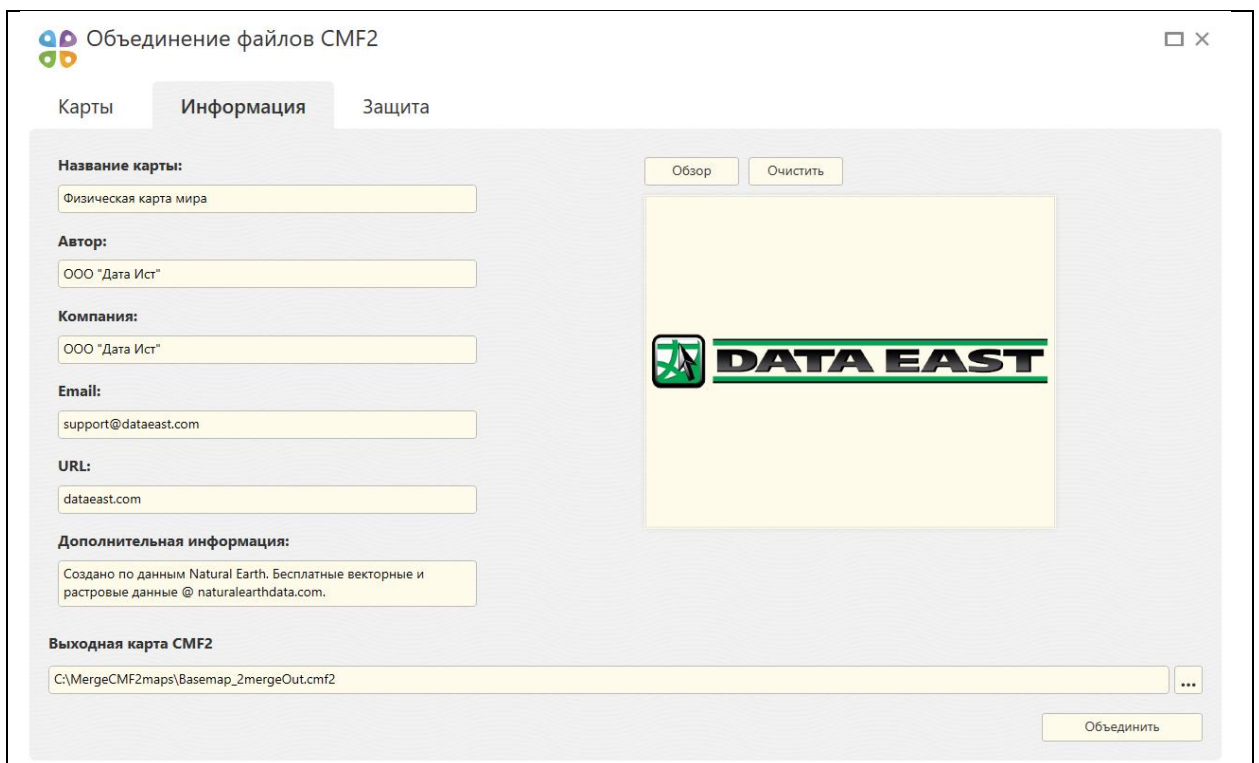


Обратите внимание, что информация о выходной карте CMF2 может быть взята из данных, указанных для первой входной карты.

Для этого нажмите **Да** в уведомлении, которое выдается при добавлении первой карты или смене порядка карт.



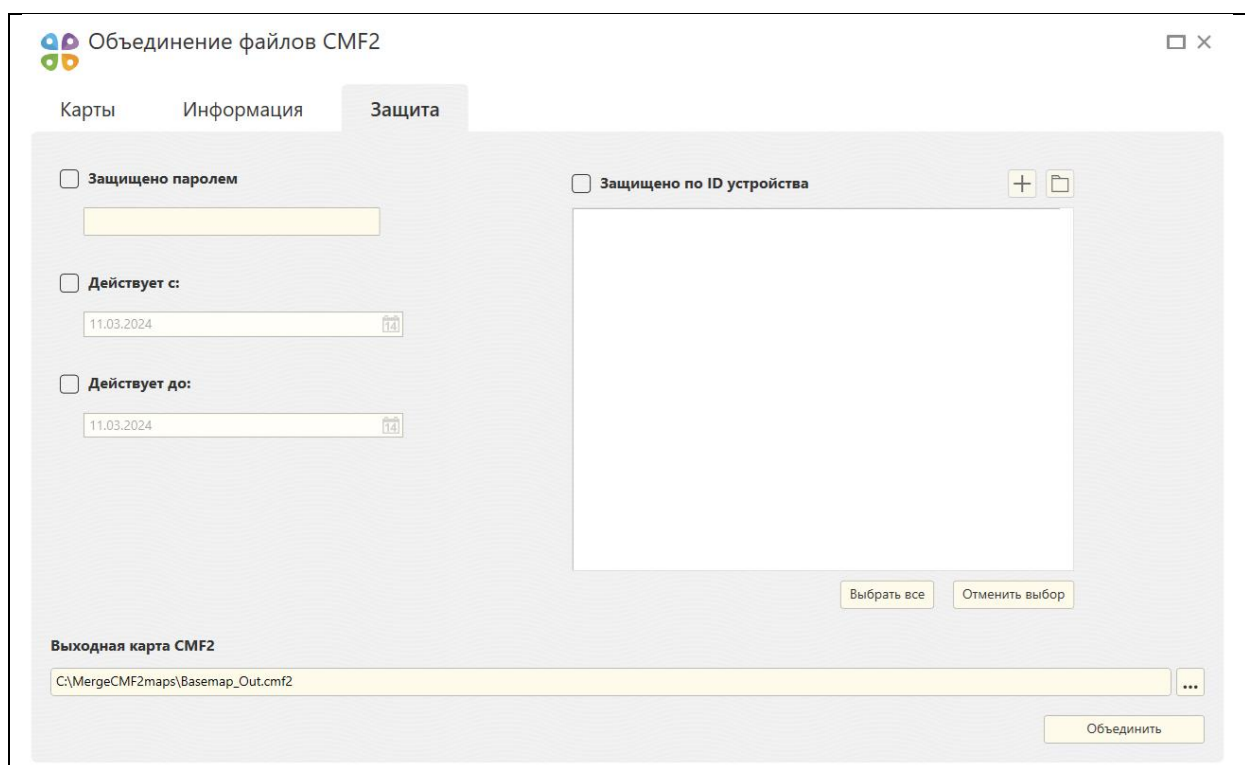
Соответствующие поля на вкладке Информация будут автоматически изменены.



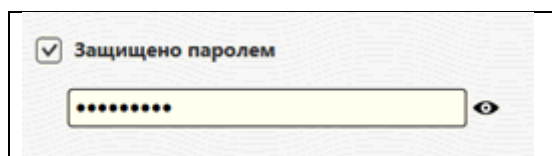
Настройка защиты карты

Вы можете установить пароль, разрешить открывать карту только на определенных устройствах, а также указать промежуток времени, в течение которого мобильная карта будет доступна для использования. В результате при каждом открытии мобильной карты в приложении CarryMap у пользователя будет запрашиваться пароль, или идентификатор устройства, или срок действия карты будет ограничен указанными вами датами, соответственно.

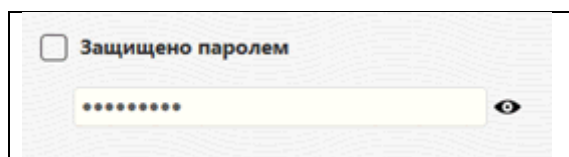
Чтобы настроить защиту карты, перейдите в раздел **Защита**.



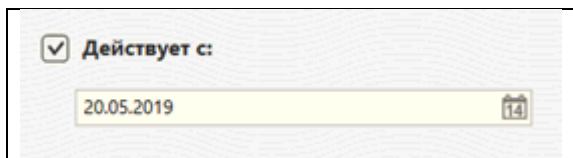
Чтобы настроить защиту карты по паролю, отметьте опцию **Защищено паролем**. В открывшемся окне введите пароль.



Чтобы убрать защиту карты по паролю, уберите отметку рядом с опцией **Защищено паролем**.

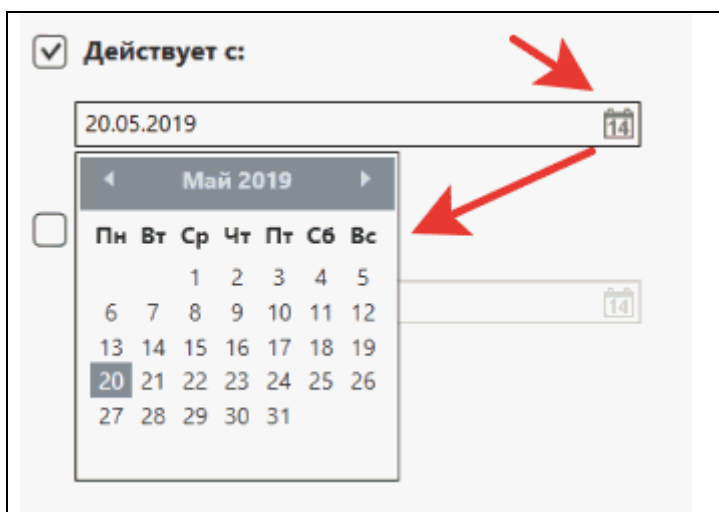


Чтобы настроить защиту карты по времени использования, поставьте отметку напротив опции **Действует с**.



A screenshot of a form section with a checked checkbox labeled "Действует с:". Below it is a date input field containing "20.05.2019" and a small calendar icon to its right.

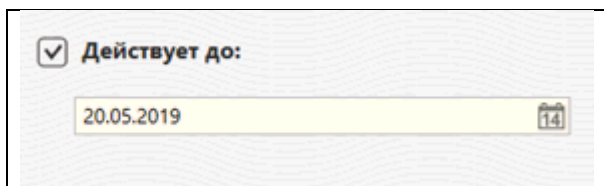
Тем самым будет установлена дата, начиная с которой карту можно будет использовать. По умолчанию используется текущая дата, чтобы изменить ее, нажмите на иконку календаря и выберите нужную.



A screenshot of the "Действует с:" form section. The date field shows "20.05.2019" with a calendar icon. A calendar popup is open, showing the month of May 2019. The date "20" is selected. Two red arrows point to the calendar icon and the selected date "20".

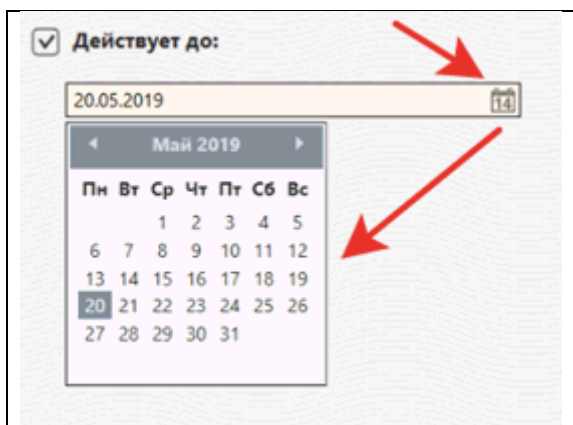
Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Чтобы установить дату окончания использования карты, поставьте отметку напротив опции **Действует до**.



A screenshot of a form section with a checked checkbox labeled "Действует до:". Below it is a date input field containing "20.05.2019" and a small calendar icon to its right.

По умолчанию используется текущая дата, чтобы изменить ее, нажмите на иконку календаря и выберите нужную.

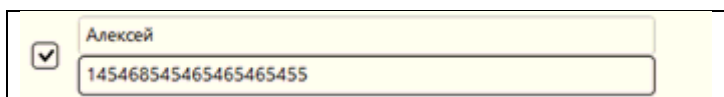


Чтобы убрать защиту карты по времени использования, удалите отметку рядом с опцией **Действует с** и **Действует до**.

Чтобы разрешить доступ к карте только для определенных устройств, поставьте отметку напротив опции **Защищено по ID устройства**.



Затем нажмите  и в появившемся окне введите название устройства (например, имя его владельца) и ID устройства.

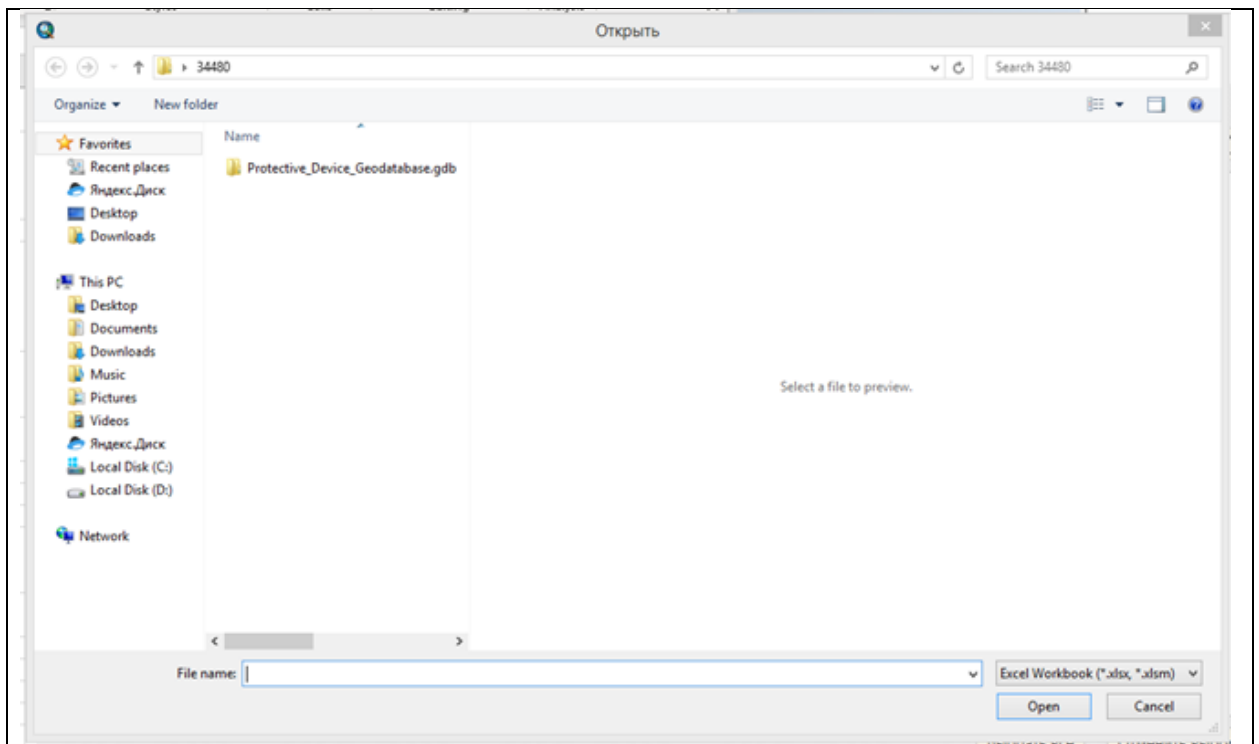


Вы можете разрешить доступ к карте для нескольких устройств, для этого нажмите  и добавьте другие устройства аналогичным образом.

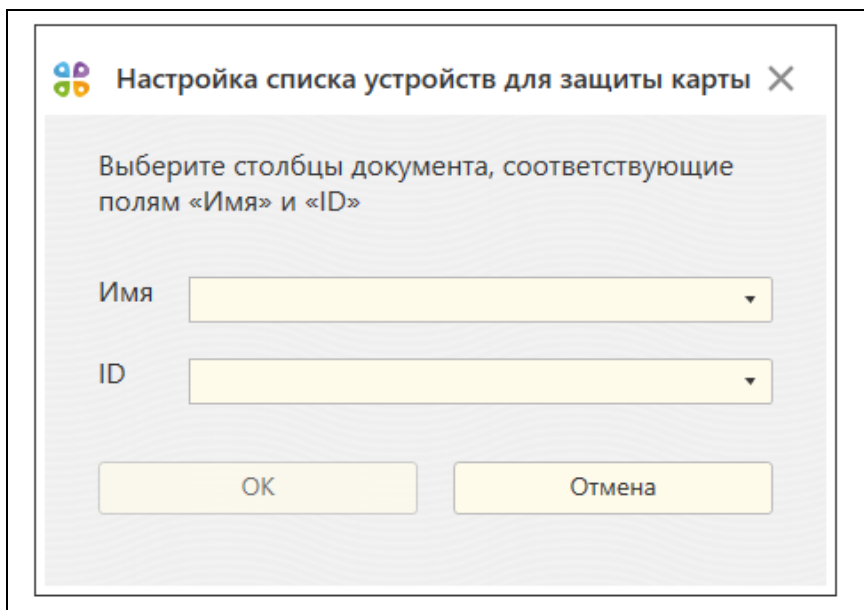
Для вашего удобства можно загрузить заранее подготовленный список устройств в формате Excel или CSV, для этого нажмите кнопку «Загрузить список устройств».



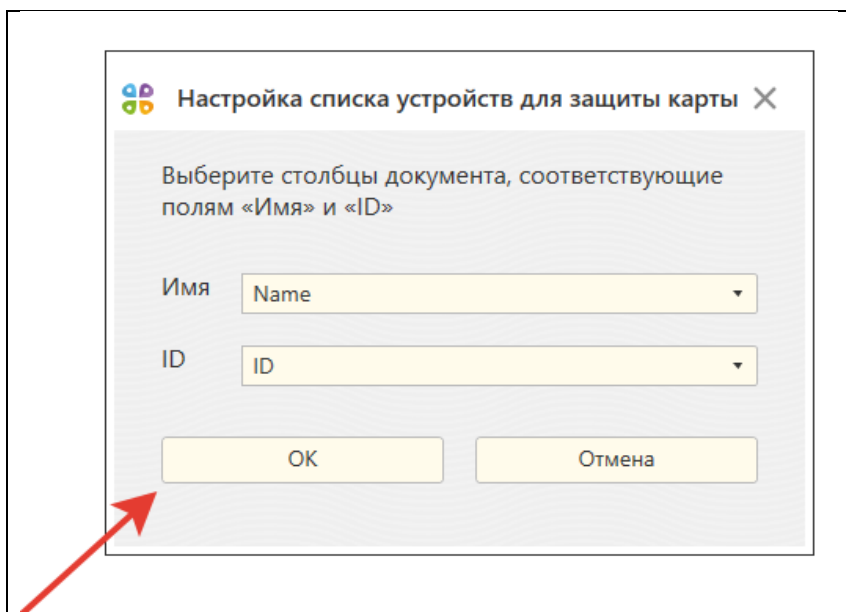
В открывшемся окне выберите нужный файл и нажмите «Открыть».



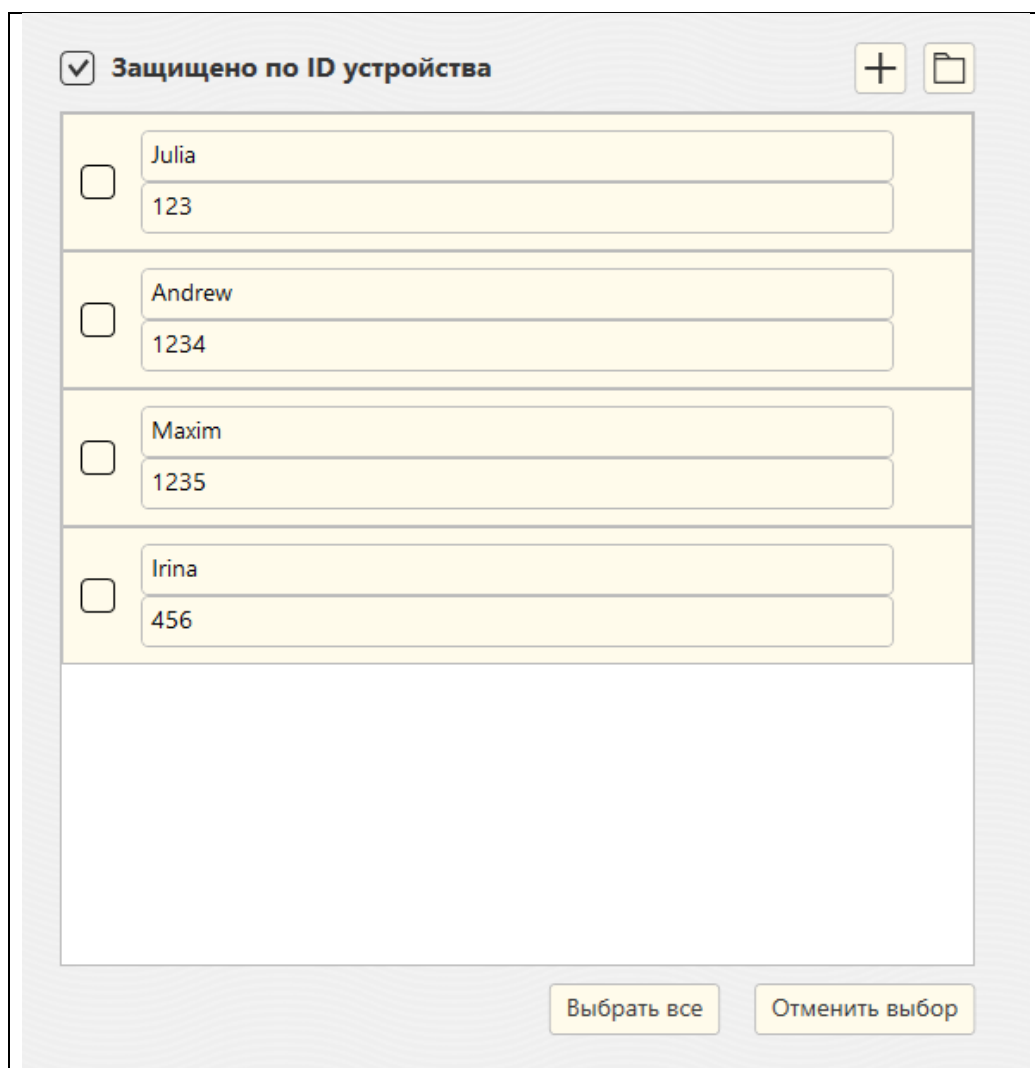
В открывшейся таблице выберите столбцы, в которых содержатся названия и идентификаторы устройств.



Нажмите кнопку ОК.



В открывшемся окне отобразятся названия и идентификаторы всех устройств из выбранного вами списка.



Поставьте отметки напротив нужных устройств или нажмите «Выбрать все», если вы хотите, чтобы карту можно было открыть на всех устройствах из списка.

☒	Защищено по ID устройства	+	📁
☒	Julia	123	
☒	Andrew	1234	
☐	Maxim	1235	
☒	Irina	456	

Выбрать все Отменить выбор

Объединение карт

Задайте название и расположение карты, которая будет создана в результате объединения, для этого нажмите на иконку с тремя точками.

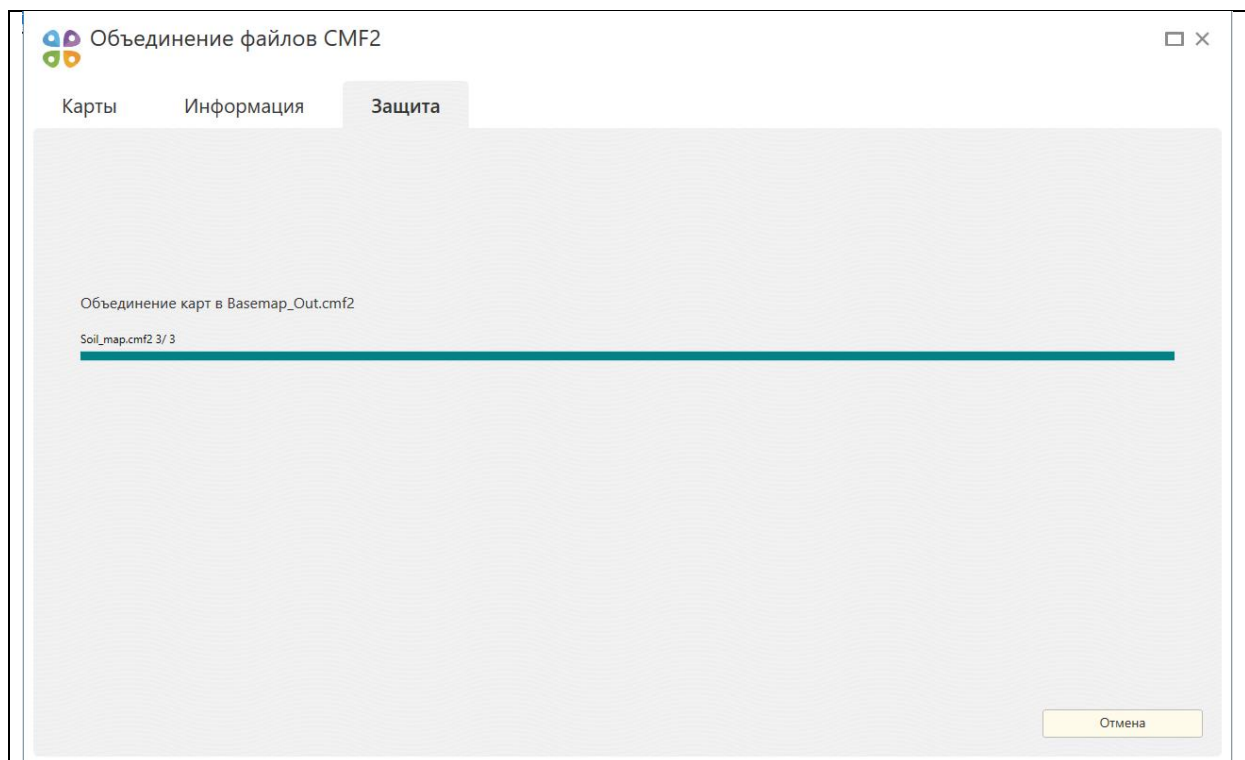
Выходная карта CMF2

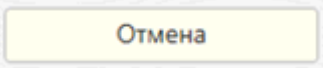
C:\MergeCMF2maps\Basemap_Out.cmf2

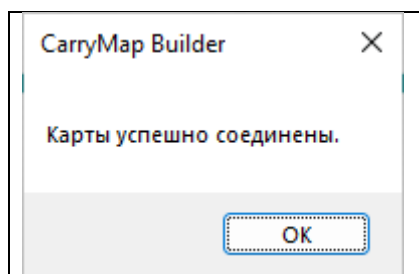
После того, как все настройки заданы, нажмите кнопку

Объединить

запустится процесс соединения карт.

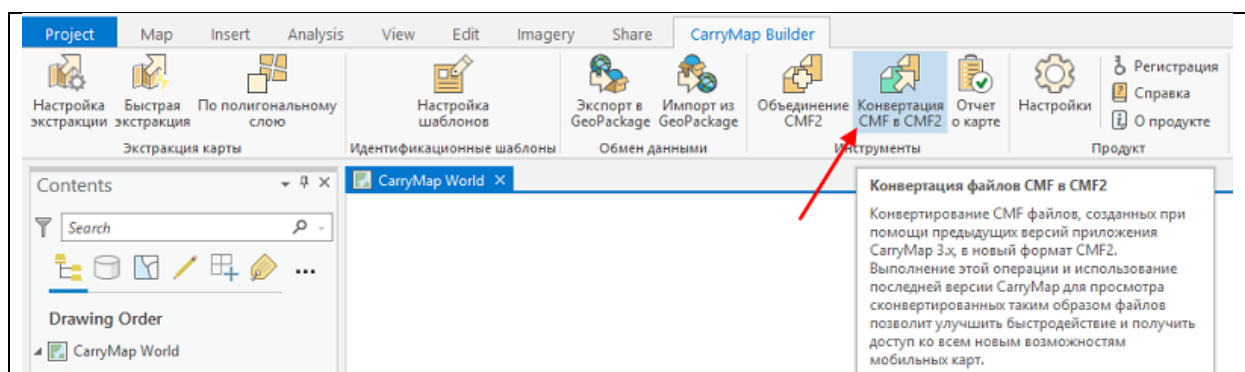


Чтобы отменить соединение нескольких CMF2 карт в одну, нажмите кнопку . По окончании процесса объединения вы увидите соответствующий диалог.



Конвертация файлов CMF в CMF2

CarryMap Builder – это новое поколение программного модуля для настольной версии ArcGIS, пришедшее на смену CarryMap 3.x. CarryMap Builder создает мобильные карты в новом формате CMF2, однако пользователи, имеющие карты в формате CMF, созданные при помощи старого поколения модуля CarryMap 3.x, могут сконвертировать их в новый формат. Для этих целей предназначен инструмент **Конвертация файлов CMF в CMF2**. Запустите его на вкладке CarryMap Builder.



В открывшемся окне в качестве входного файла выберите карту в формате CMF, которую вы хотите сконвертировать в новый формат CMF2. Для выбора нажмите на три точки, затем выберите файл.

 Конвертировать CMF в CMF2 ×

CMF - это формат файлов CarryMap 3 версии. Мы рекомендуем пользователям конвертировать файлы CMF в CMF2 и использовать самые новые версии приложений для наилучшей производительности и максимального количества доступных функций.

Входной CMF
 ...

Выходной CMF2
 ...

Конвертировать

В разделе **Выходной CMF2** нажмите на три точки, задайте название и расположение выходного файла CMF2.

 Конвертировать CMF в CMF2 ✕

CMF - это формат файлов CarryMap 3 версии. Мы рекомендуем пользователям конвертировать файлы CMF в CMF2 и использовать самые новые версии приложений для наилучшей производительности и максимального количества доступных функций.

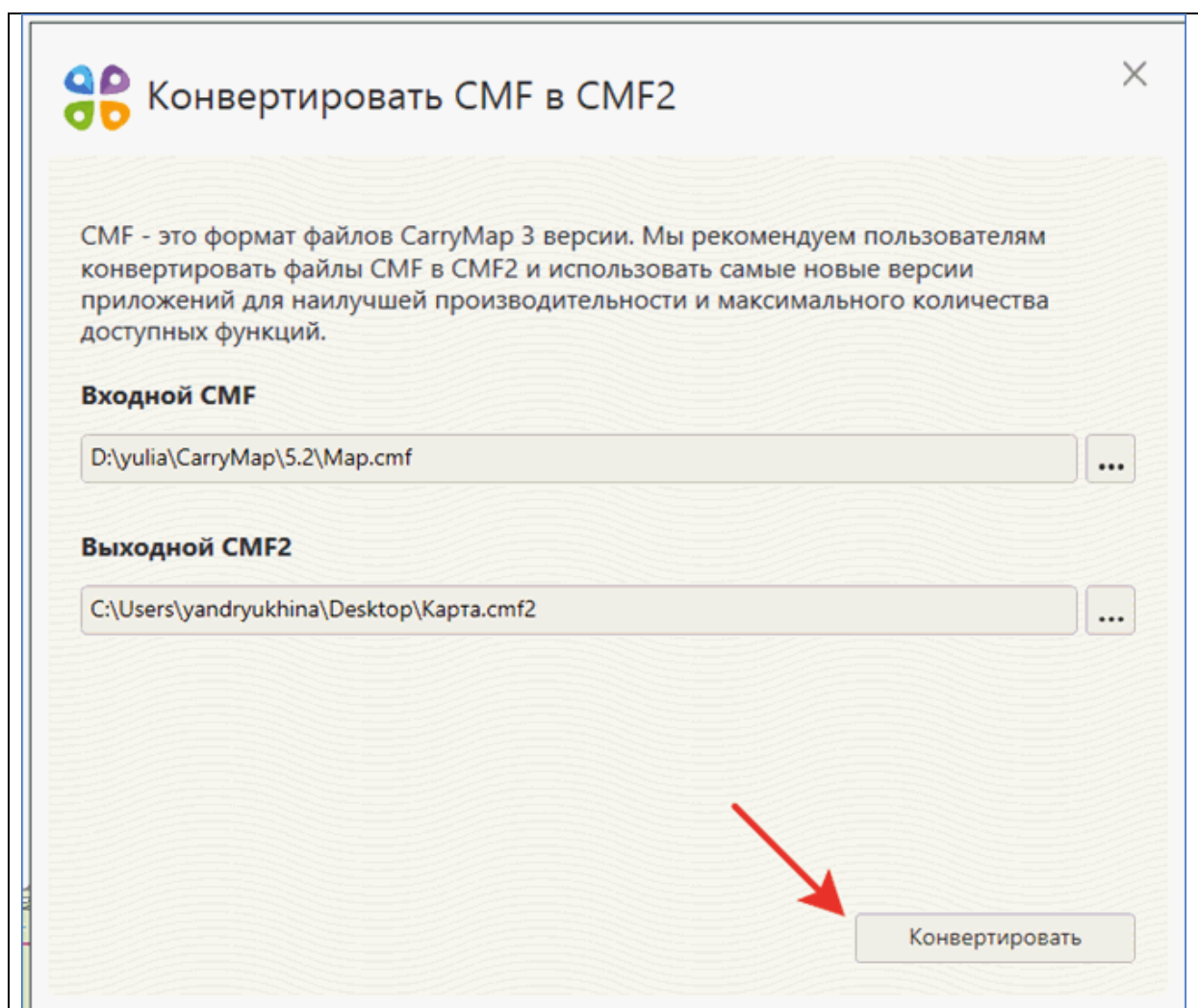
Входной CMF

...

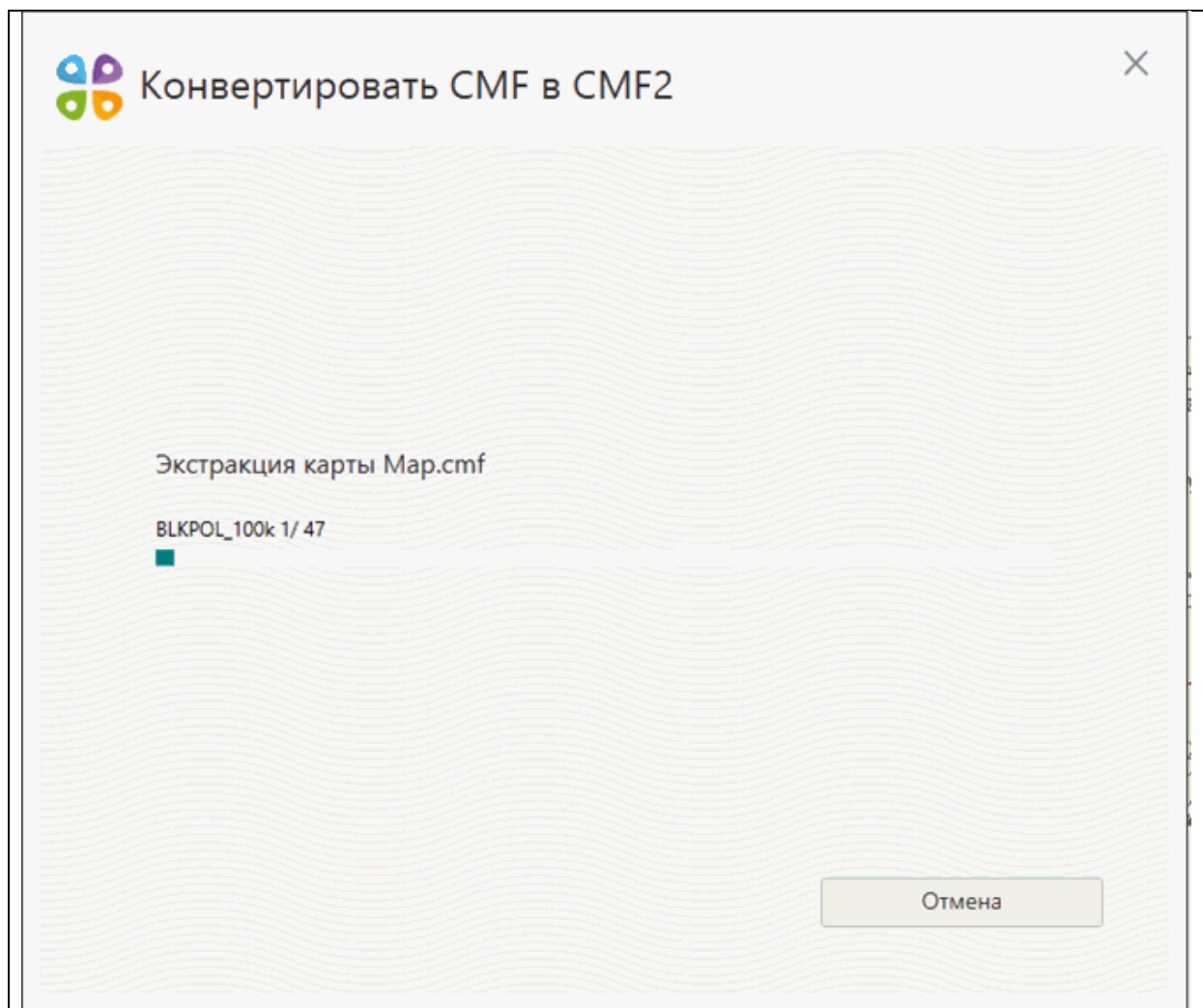
Выходной CMF2
 ...

Конвертировать

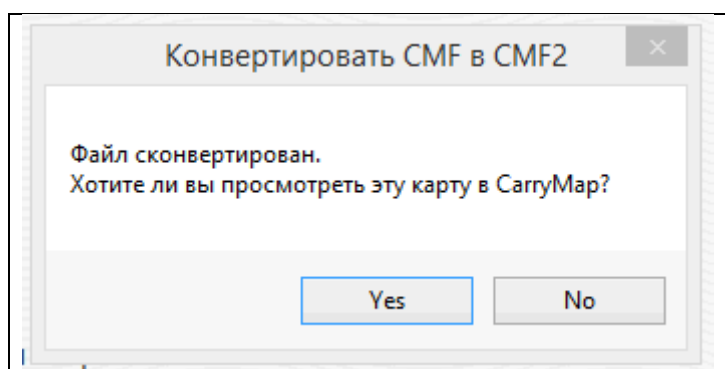
Нажмите кнопку **Конвертировать**.



Начнется процесс конвертации файла CMF в CMF2.



По окончании процесса откроется диалоговое окно, нажмите **ОК** для просмотра получившейся карты.

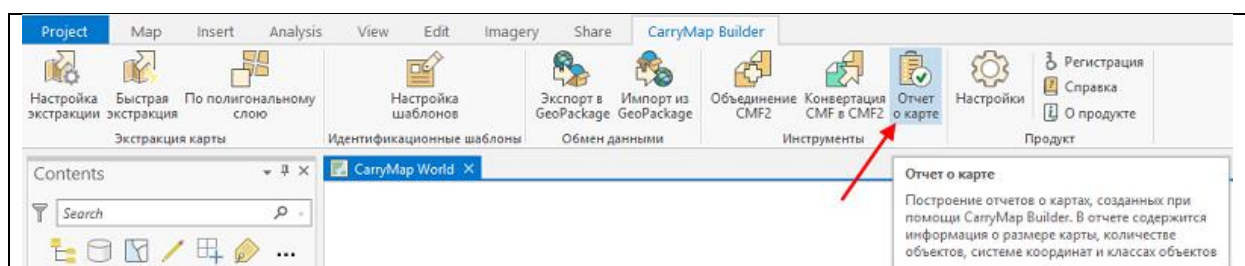


Отчет о карте

Отчет о карте – инструмент, который позволяет узнать дополнительную информацию о созданной мобильной карте:

- Название, размер, система координат.
- Издатель, название компании, e-mail, адрес сайта, описание, заданные на этапе «Настройка свойств карты».
- Содержимое карты: количество объектов, слоев и их размер.

Чтобы получить эту информацию об интересующей вас карте, нажмите кнопку **Отчет о карте** на вкладке **CarryMap Builder**.



В открывшемся окне выберите карту, отчет о которой вам необходим, для этого нажмите на кнопку с тремя точками.



Появится окно отчета о выбранной карте.



Отчет о карте

×

Выберите карту CMF2

D:\Zoo_06_2017_new.cmf2
...

Имя файла: Zoo_06_2017_new.cmf2

Общий размер: 6.48 МБ

Общее количество объектов: 24730

Система координат карты: Transverse_Mercator

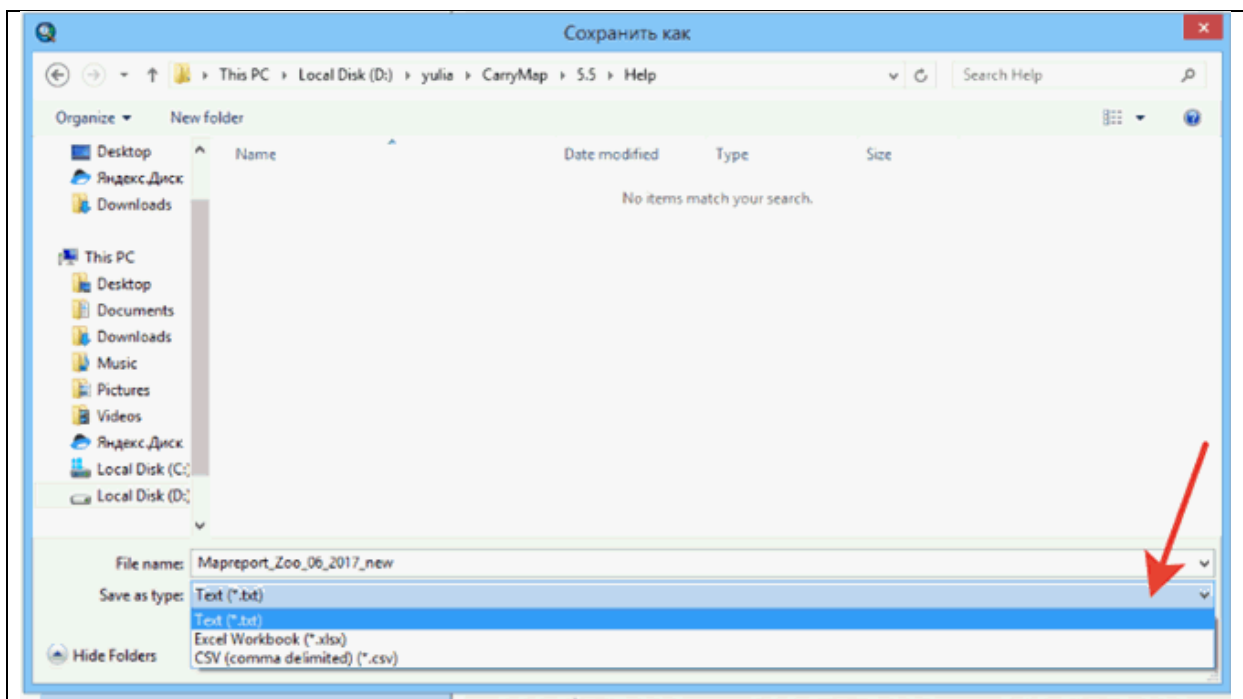
Информация о карте:

Имя карты: Новосибирский зоопарк

Содержимое	Размер	Количество объектов
Классы объектов		
<De-fault>_Polygon_featureclass	188 Байт	1
zoo_points1	40.03 КБ	256
infrastructure	4.01 КБ	29
services	1.51 КБ	4
attractions	6.73 КБ	32
Cafe	3.91 КБ	33
info	1.82 КБ	10
animals2	62.31 КБ	207
zoo_points2	16.19 КБ	92
infrastructure2	4.01 КБ	29
services1	1.51 КБ	4

Сохранить как

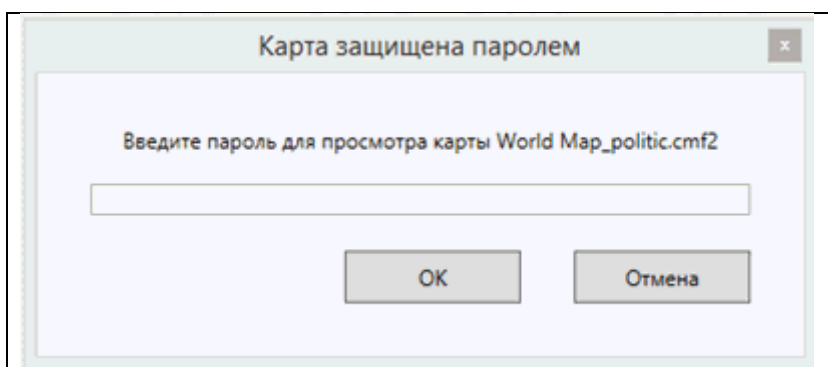
Чтобы сохранить отчет в виде документа в формате .txt, .xlsx, .csv, нажмите кнопку **Сохранить как**, из списка выберите необходимый формат и укажите расположение файла.



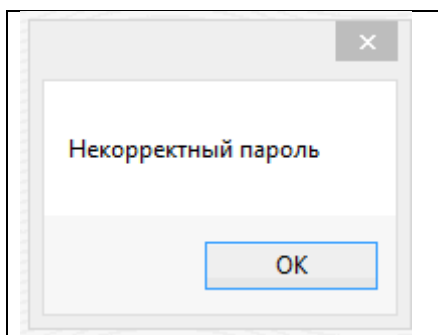
Нажмите кнопку **Сохранить**.

Если выбранная вами карта защищена, использование инструмента **Отчет о карте** будет ограничено следующим образом:

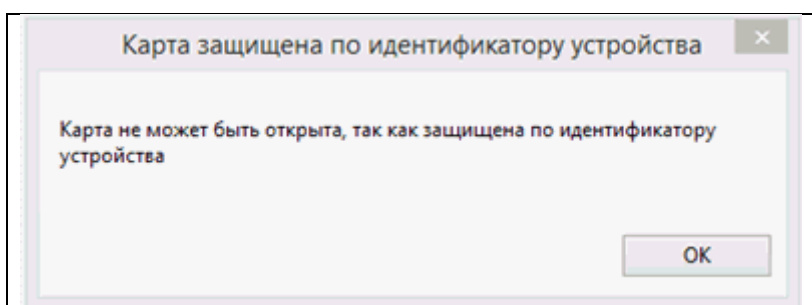
- **Защита по дате использования** – если заданный срок действия карты еще не наступил или уже закончился, инструмент не сработает, и появится сообщение «Карта не может быть открыта из-за настроек защиты по дате использования».
- **Защита по паролю** – если карта защищена паролем, вы увидите сообщение, в котором необходимо ввести пароль.



Введите пароль и нажмите **ОК**, если пароль верен, откроется окно с отчетом о карте. Если введенный пароль неверен, вы увидите сообщение.



- **Защита по ID устройства** – если ваше устройство не было указано в списке устройств, на которых разрешено открывать выбранную карту, инструмент не сработает, и вы увидите соответствующее сообщение.



Импорт, экспорт данных в формате GeoPackage

Общие сведения

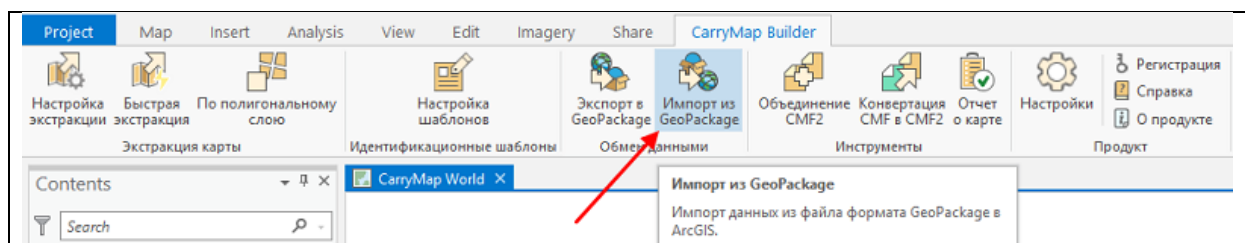
CarryMap Builder позволяет выполнять импорт файлов в ArcGIS Pro в формате GeoPackage, а также экспортировать данные из ArcGIS Pro в формат GeoPackage. GeoPackage – это стандартный открытый формат Open Geospatial Consortium для обмена пространственными данными.

Благодаря возможности импорта и экспорта данных в формате GeoPackage, полевые данные, собранные при помощи мобильного приложения CarryMap, могут быть переданы обратно в ArcGIS Pro.

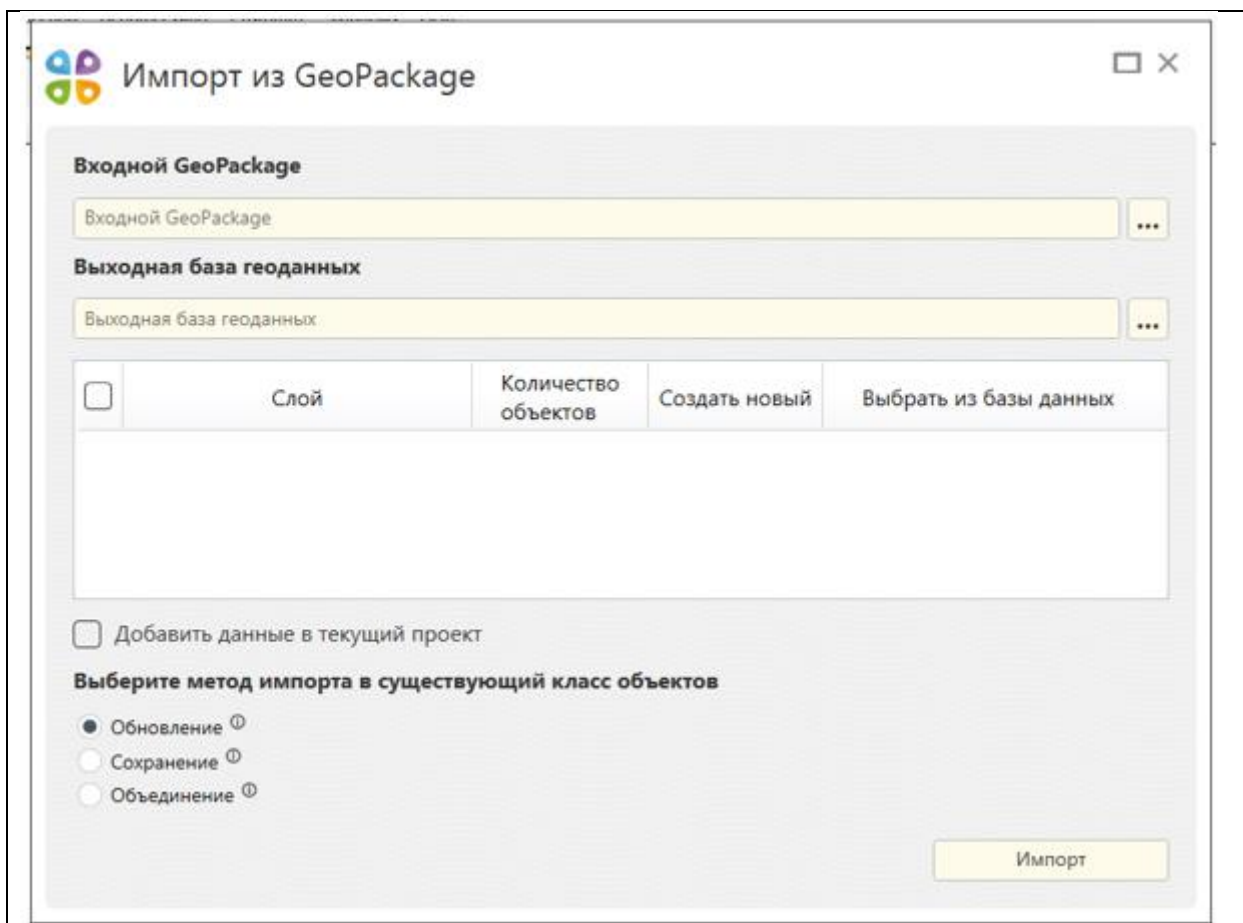
Уважаемые пользователи, обращаем ваше внимание на то, что работа с вложениями и классами объектов, возможности которых необходимы при импорте файлов GeoPackage в CarryMap Builder, доступны [только для пользователей ArcGIS с лицензиями Standard или Advanced!](#)

Импорт слоев из GeoPackage в ArcGIS

Чтобы выполнить импорт файла в формате GeoPackage, нажмите кнопку **Импорт из GeoPackage** на вкладке **CarryMap Builder**.

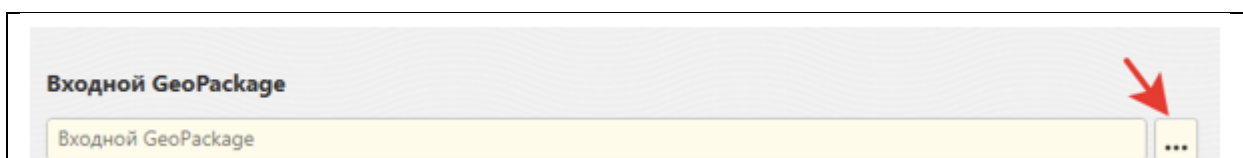


Откроется окно инструмента **Импорт из GeoPackage**.

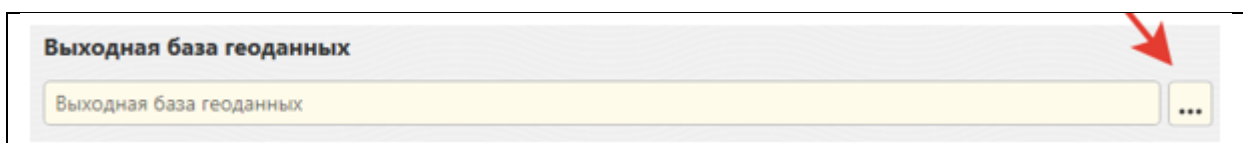


Вы можете выполнить импорт файлов GeoPackage как в существующую базу геоданных с набором классов объектов, так и во вновь созданную.

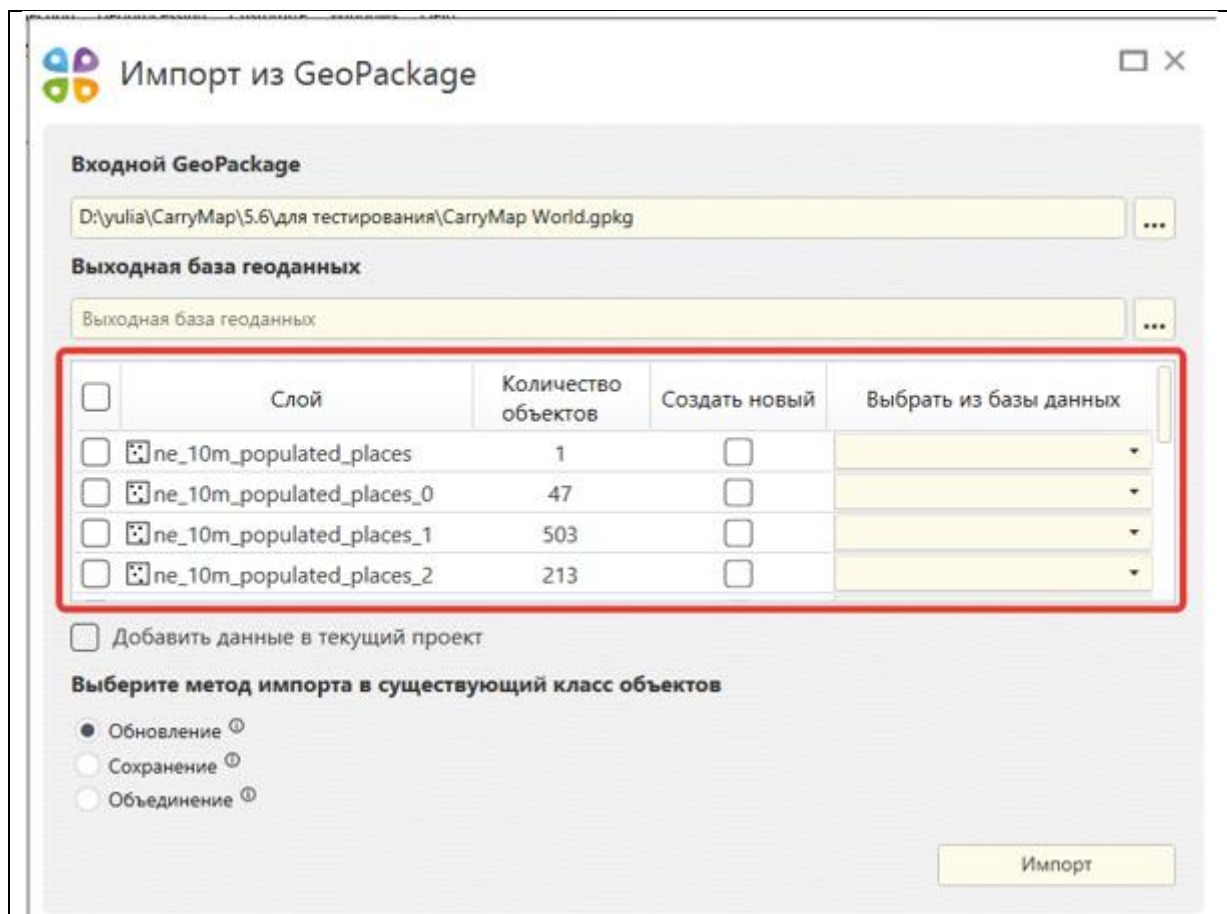
Чтобы выполнить импорт файла GeoPackage в ArcGIS Pro, в окне инструмента в разделе **Входной GeoPackage** нажмите на кнопку **Обзор** и выберите нужный файл GeoPackage.



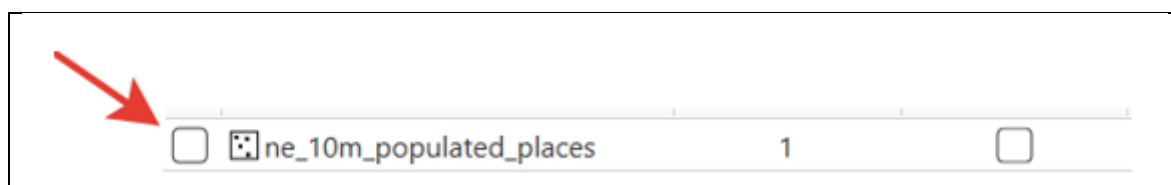
Далее выберите выходную базу геоданных. Для этого в разделе **Выходная база геоданных** нажмите на кнопку **Обзор** и выберите базу данных.



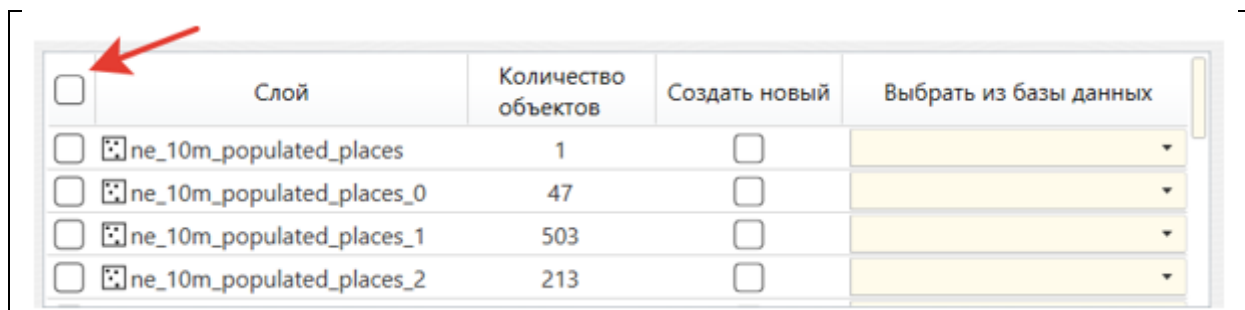
Далее необходимо выбрать слои для импорта из входной базы данных. Они будут отображены в окне.



Поставьте отметки напротив слоев, которые вы хотите выбрать.

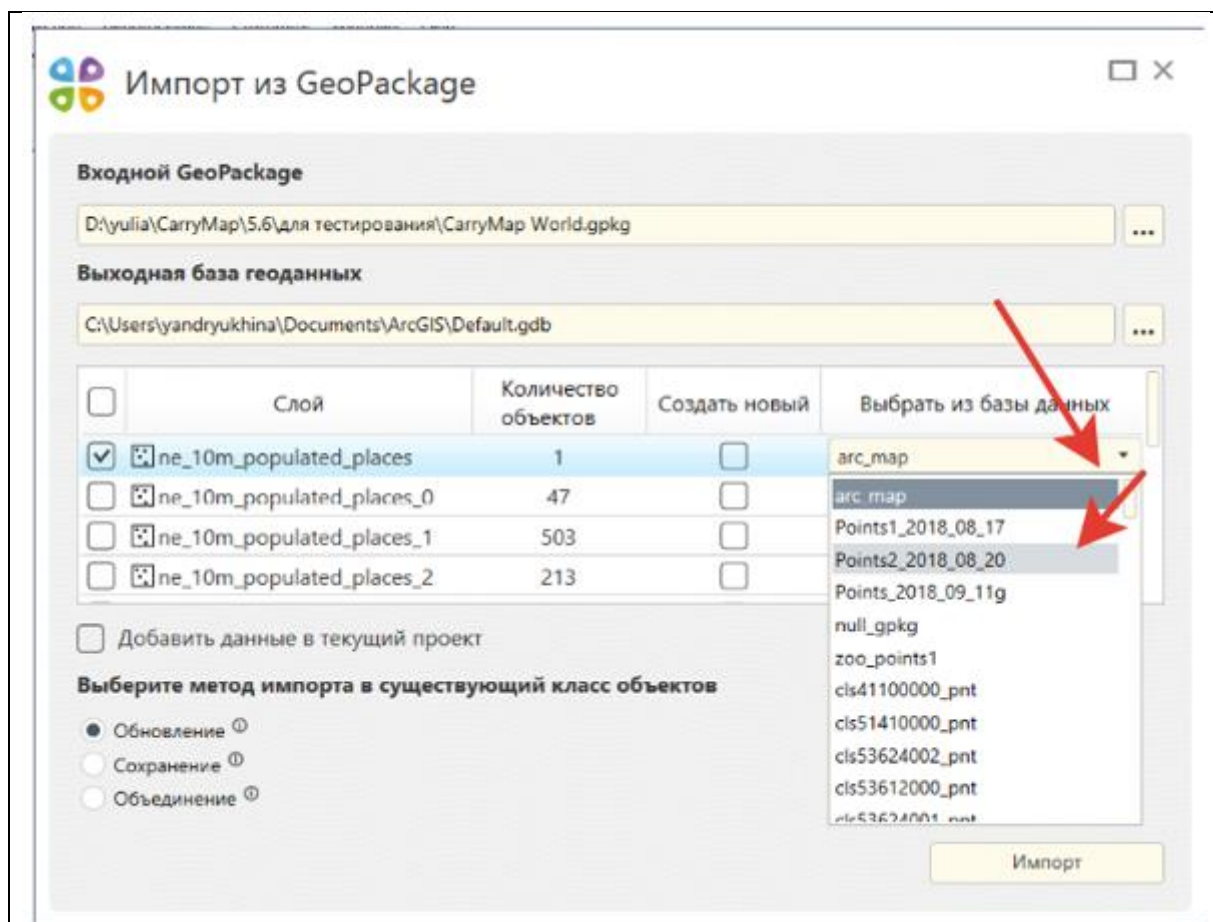


Чтобы выбрать все слои, отметьте опцию **Выбрать все**.

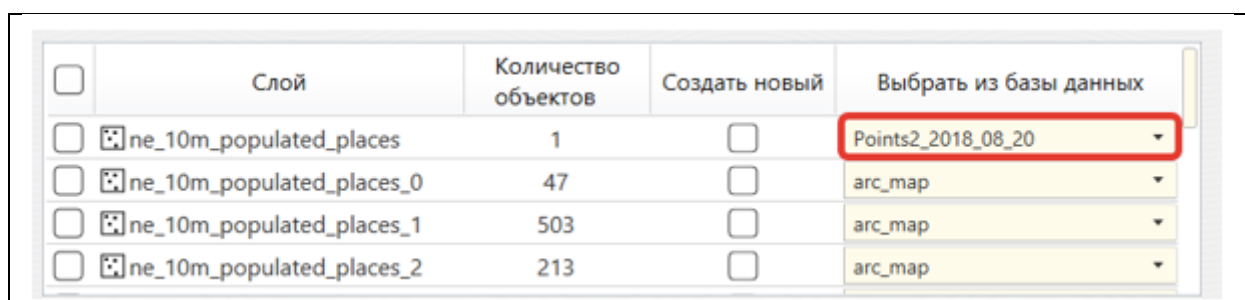


Далее выберите классы объектов для импорта слоев из выходной базы данных или создайте новые классы объектов.

Чтобы импортировать слой в ранее созданный класс объектов в базе данных, поставьте метку рядом со слоем и в выпадающем списке выберите существующий в базе данных класс объектов из списка.



Выбранный класс объектов будет отображен в строке слоя.



Уважаемые пользователи, обращаем ваше внимание на то, что атрибутивная таблица выходных классов объектов, в которые будет выполняться импорт, будет изменена в соответствии с атрибутивной таблицей импортируемых файлов GeoPackage.

Чтобы импортировать слой GeoPackage в новый класс объектов, поставьте метку рядом со слоем.

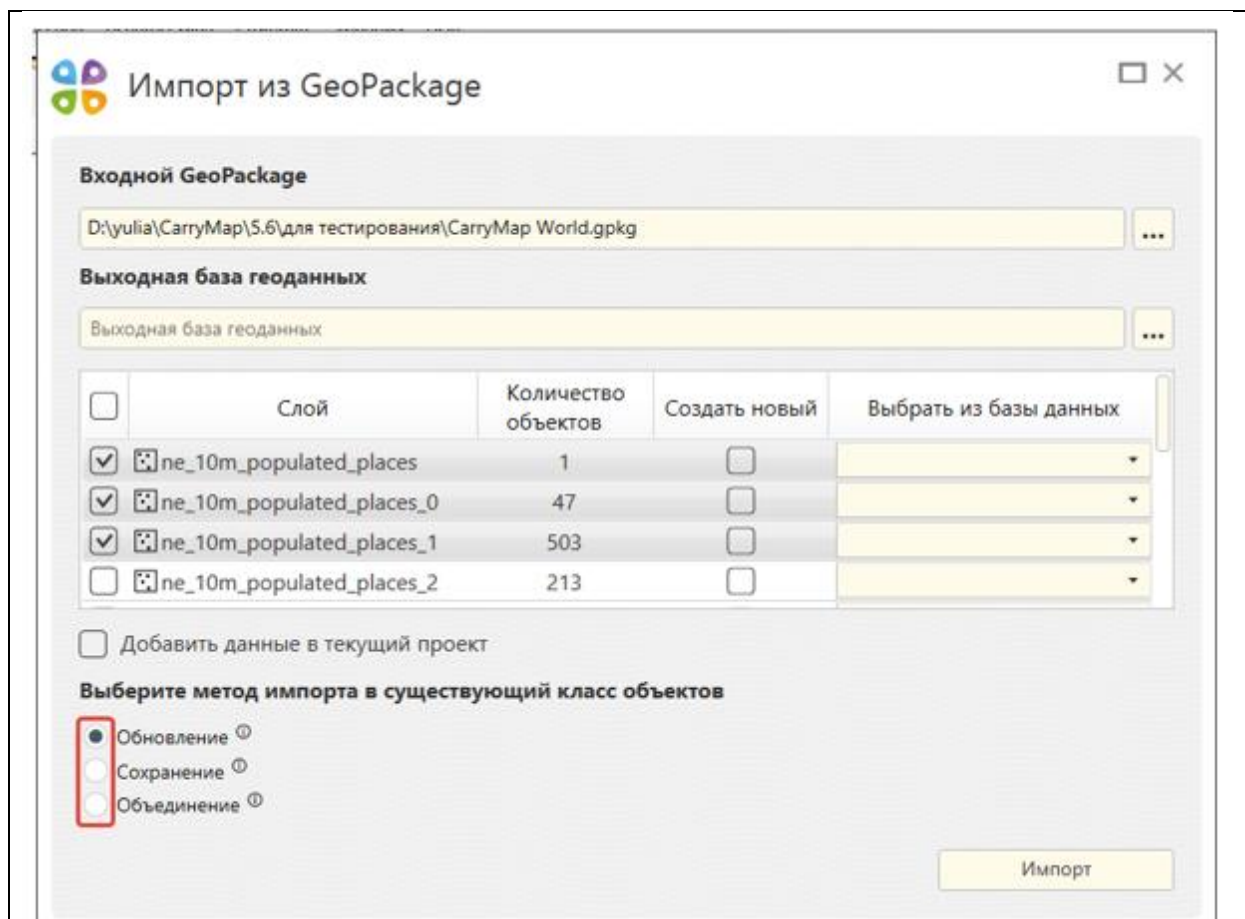
☐	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из базы данных
☐	ne_10m_populated_places	1	☒	
☐	ne_10m_populated_places_0	47	☐	arc_map
☐	ne_10m_populated_places_1	503	☐	arc_map
☐	ne_10m_populated_places_2	213	☐	arc_map

Класс объектов будет сохранен в базе геоданных с названием слоя GeoPackage. Чтобы добавить импортированные данные в текущий проект ArcGIS Pro, отметьте опцию ☐ **Добавить данные в текущий проект**.

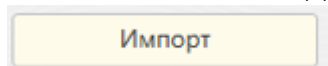
При импорте в существующий класс объектов может быть выбран один из трех методов импорта:

- **Обновление** - импортируются только измененные объекты. При использовании данного метода у импортируемых данных GeoPackage обязательно должны быть заполнены поля Global ID и включен режим [Отслеживание редактирования](#) (Editor Tracking) для поля Дата редактирования (Modification date).
- **Сохранение** – импортируются все объекты, а исходные объекты в выходном GeoPackage удаляются.
- **Объединение** – импортируются все объекты, а исходные объекты в выходном GeoPackage сохраняются.

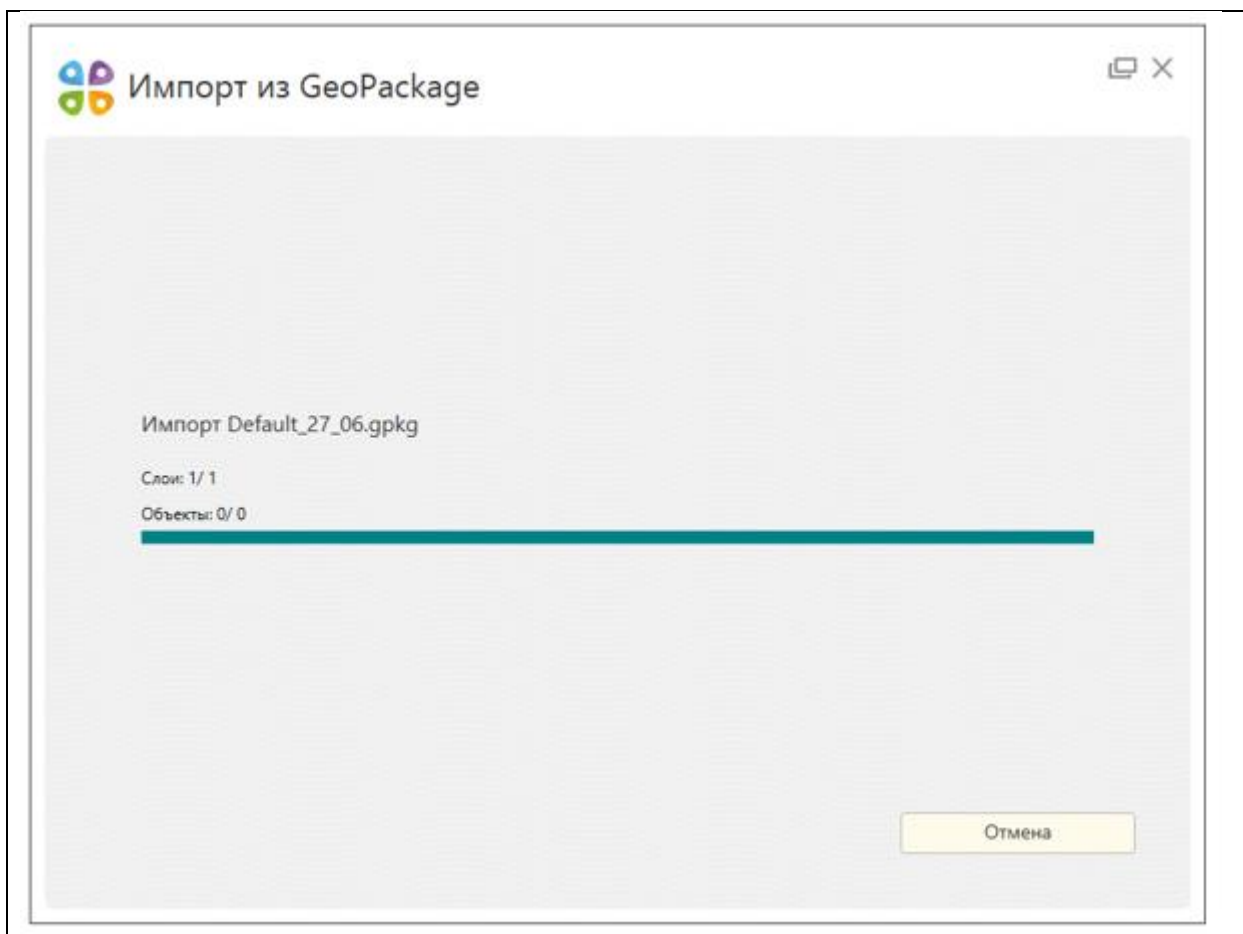
По умолчанию при импорте файлов GeoPackage выбран метод обновление. Чтобы изменить метод импорта, поставьте метку напротив нужного вам метода.



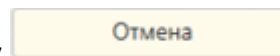
После всех заданных настроек для импорта нажмите кнопку



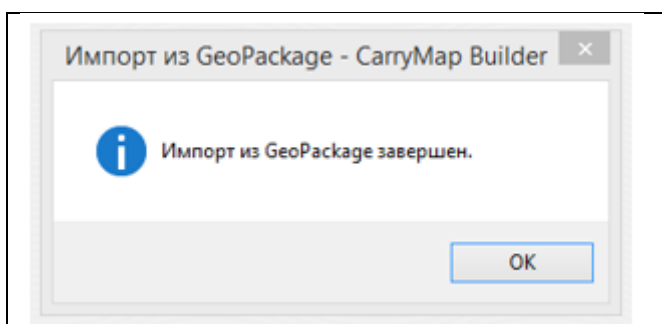
Откроется окно импорта файла GeoPackage.



Чтобы отменить процесс импорта, нажмите кнопку

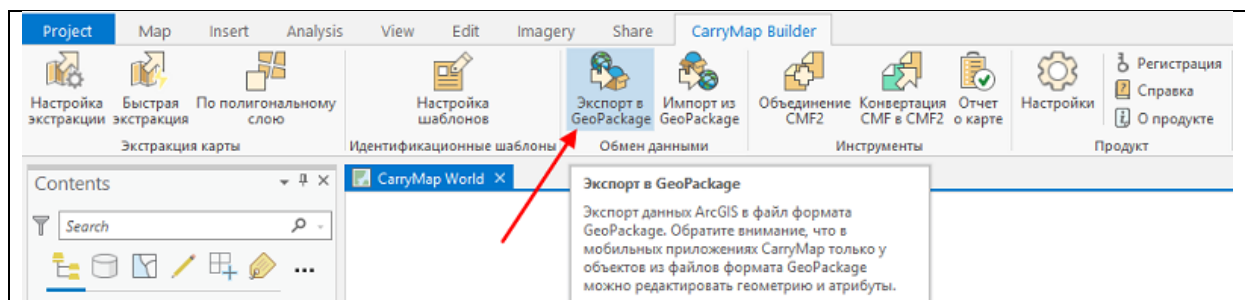


По окончании импорта появится соответствующее сообщение.

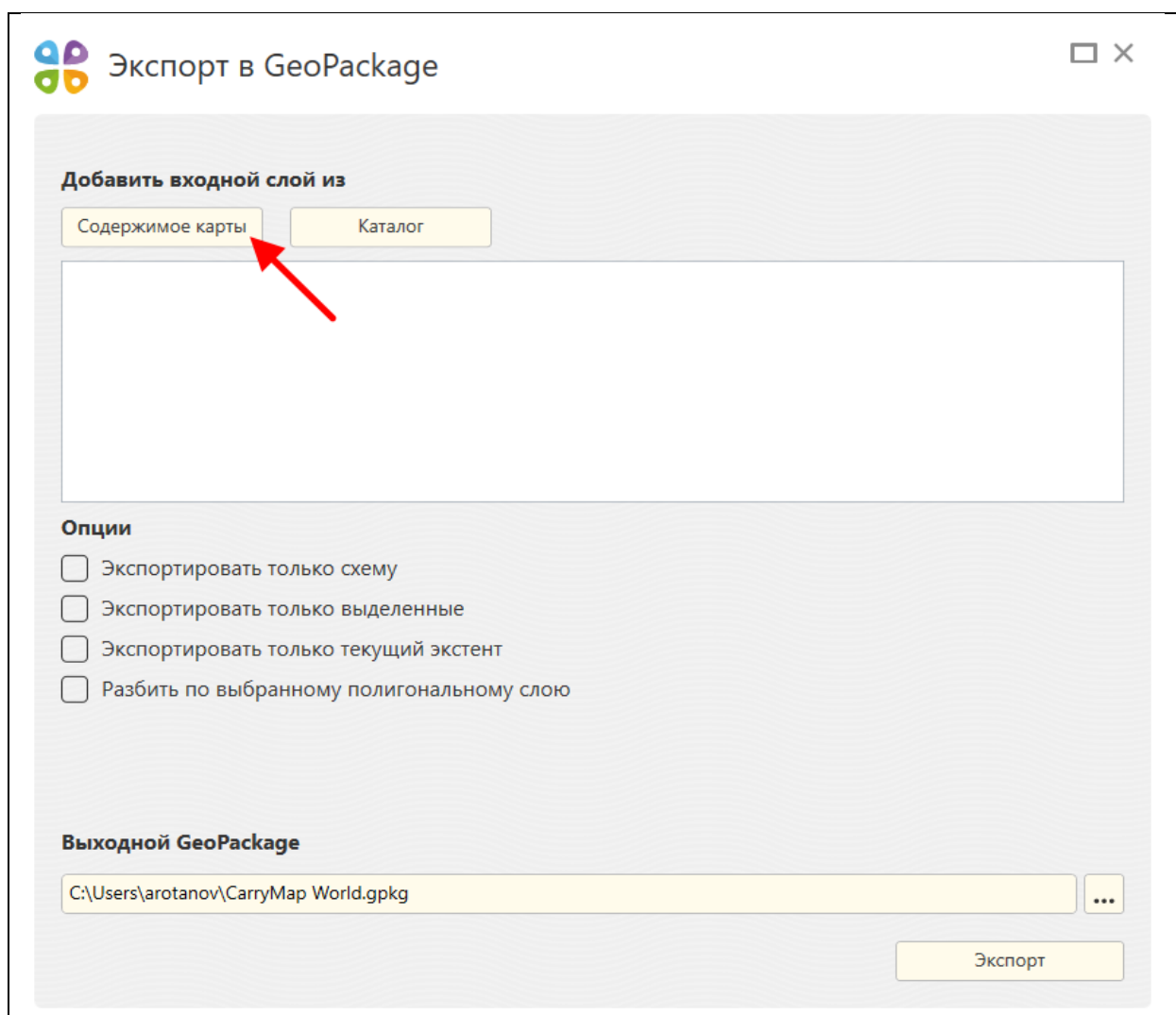


Экспорт слоев из ArcGIS в GeoPackage

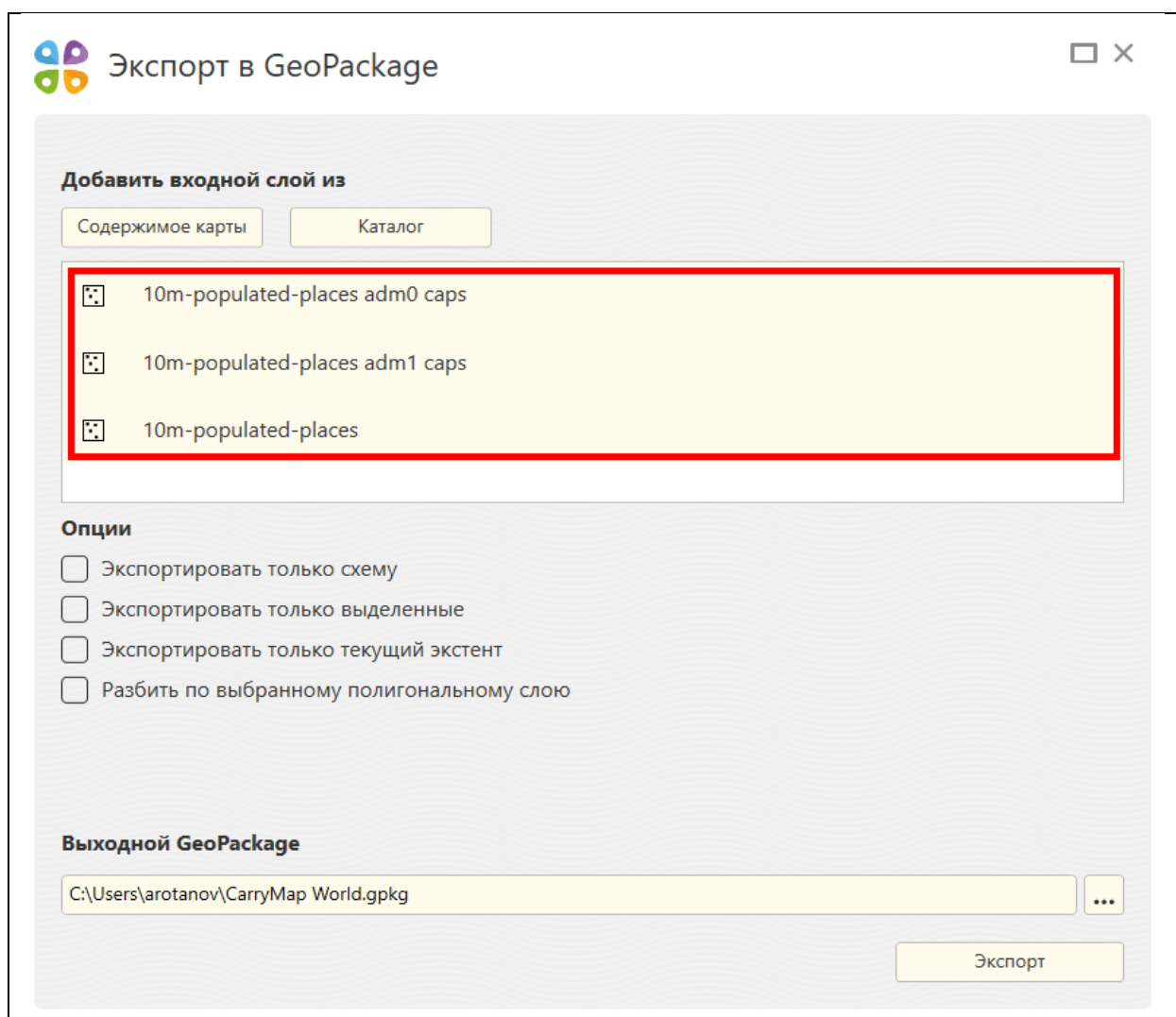
Чтобы выполнить экспорт слоев из проекта ArcGIS Pro в GeoPackage, нажмите кнопку **Экспорт в GeoPackage** на вкладке **CarryMap Builder**.



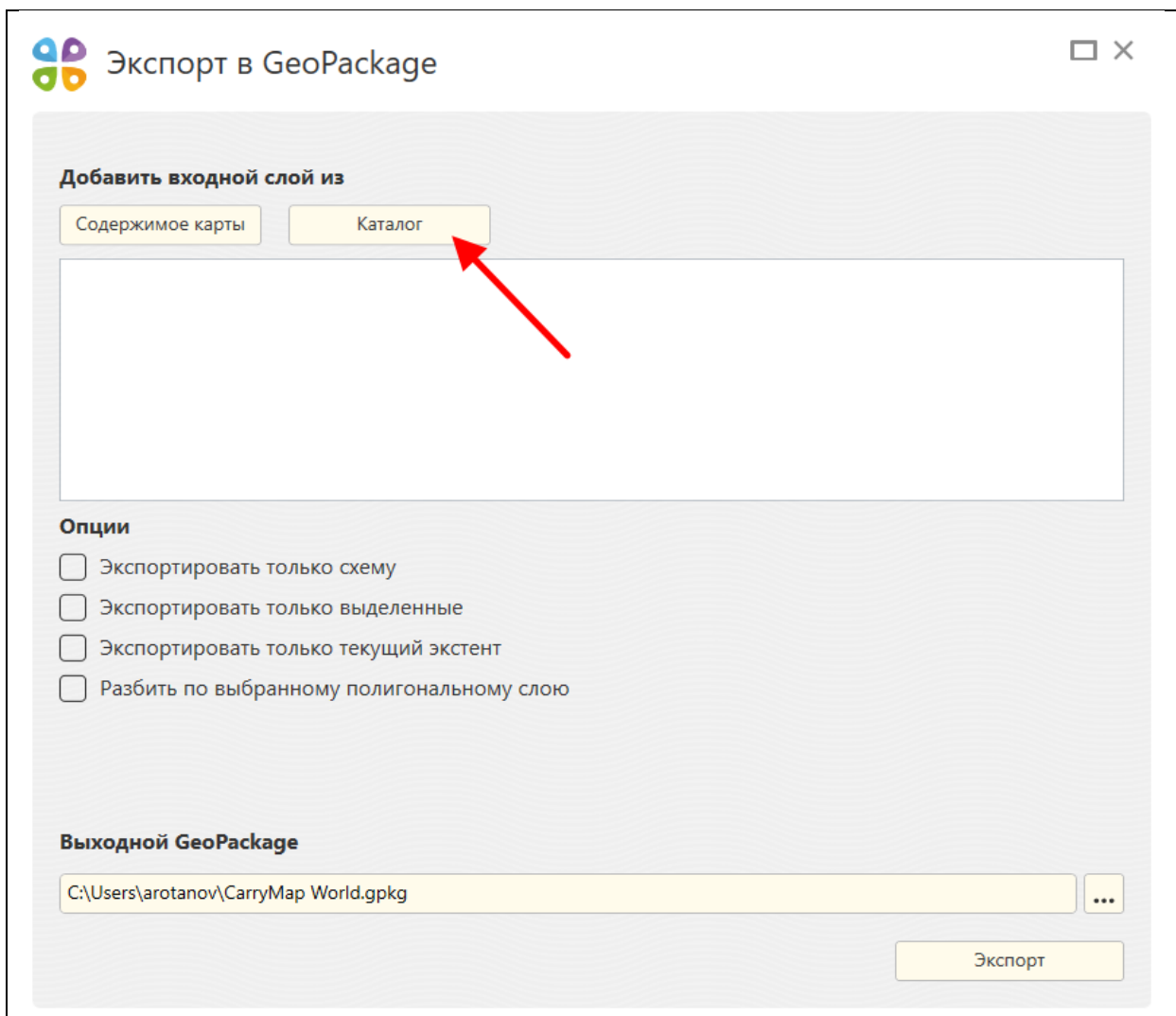
В открывшемся окне выберите слои, которые необходимо экспортировать. Чтобы выбрать данные из текущего проекта ArcGIS Pro, нажмите кнопку **Содержимое карты**.



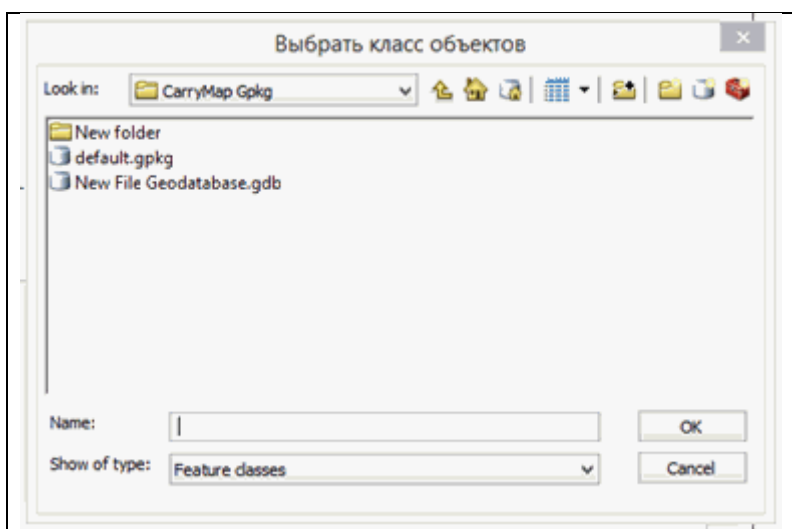
Из списка слоев проекта ArcGIS Pro выберите слои, которые нужно экспортировать. Выбранные слои будут показаны в окне инструмента.



Чтобы добавить слой из каталога ArcGIS Pro, нажмите на кнопку **Каталог**.



В открывшемся окне выберите слои для экспорта.



Обратите внимание на то, что вы можете экспортировать данные из текущего проекта и из каталога ArcGIS Pro одновременно.

По умолчанию экспортируются все объекты выбранного слоя, но можно выбрать и другие опции экспорта, например:

- *Экспортировать только схему* – в выходной файл GeoPackage попадут только поля из таблицы атрибутов.
- *Экспортировать только текущий экстен*т – в выходной файл GeoPackage попадут объекты и поля вместе с атрибутами.
- *Экспортировать только выделенные* - в выходной файл GeoPackage попадут объекты и поля вместе с атрибутами, которые выделены на карте.
- *Разбить по полигональному слою* - будет создано несколько файлов GeoPackage по границам объектов выбранного полигонального слоя.

Экспорт в GeoPackage

Добавить входной слой из

Содержимое карты Каталог

- 10m-populated-places adm0 caps
- 10m-populated-places adm1 caps
- 10m-populated-places

Опции

- ☐ Экспортировать только схему
- ☐ Экспортировать только выделенные
- ☐ Экспортировать только текущий экстен
- ☐ Разбить по выбранному полигональному слою

...

☐ Использовать только выбранные объекты

Выходной GeoPackage

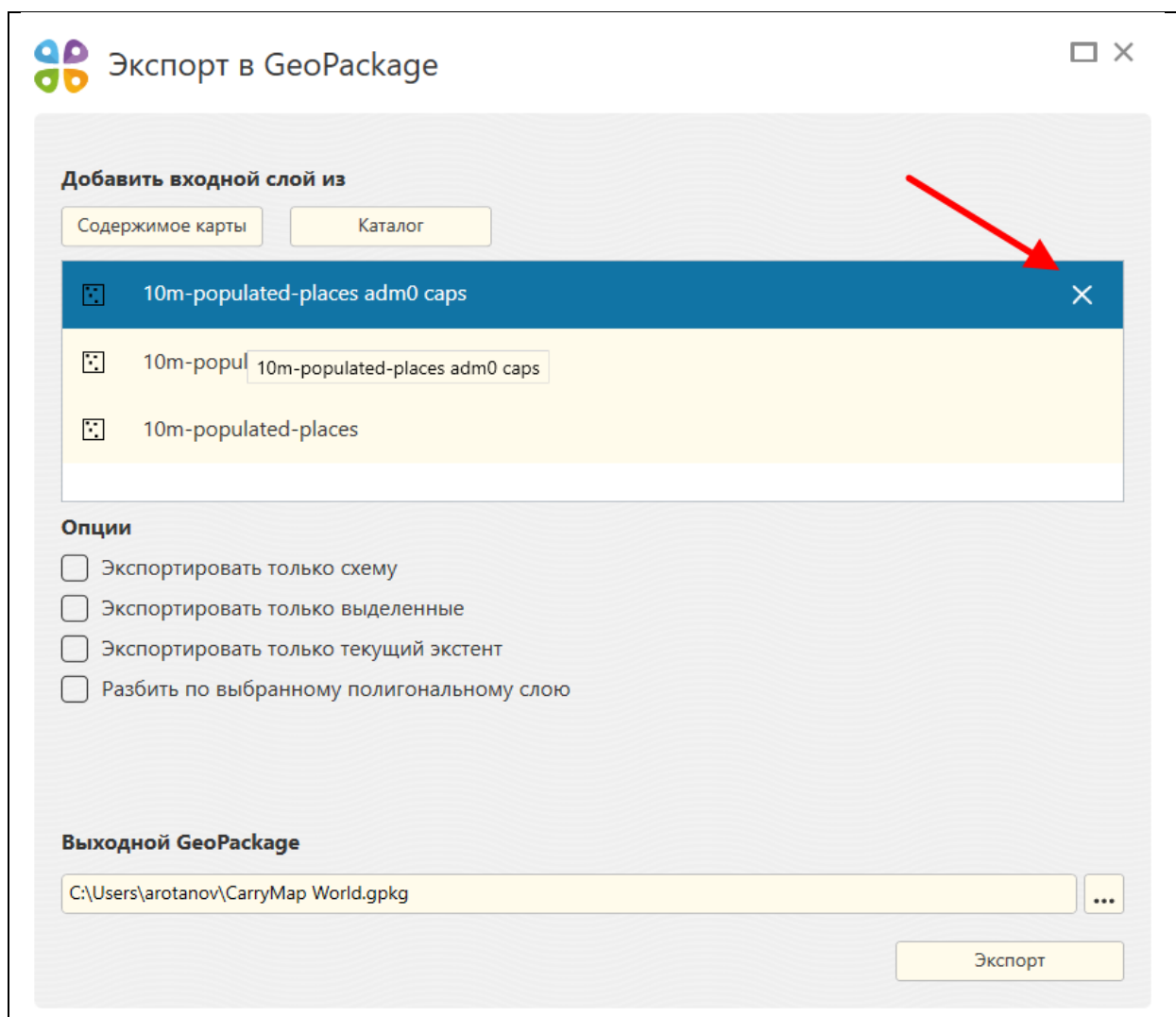
C:\Users\arotnov\CarryMap World.gpkg ...

Экспорт

Чтобы выполнить экспорт только по определенным полигональным объектам, предварительно выберите эти объекты на карте с помощью инструмента **Выбор объектов** (Select features) в ArcGIS Pro. Выберите слой для разбиения, в котором вы выбрали объекты, и поставьте отметку напротив опции **Использовать только выбранные объекты**.

☒ Использовать только выбранные объекты

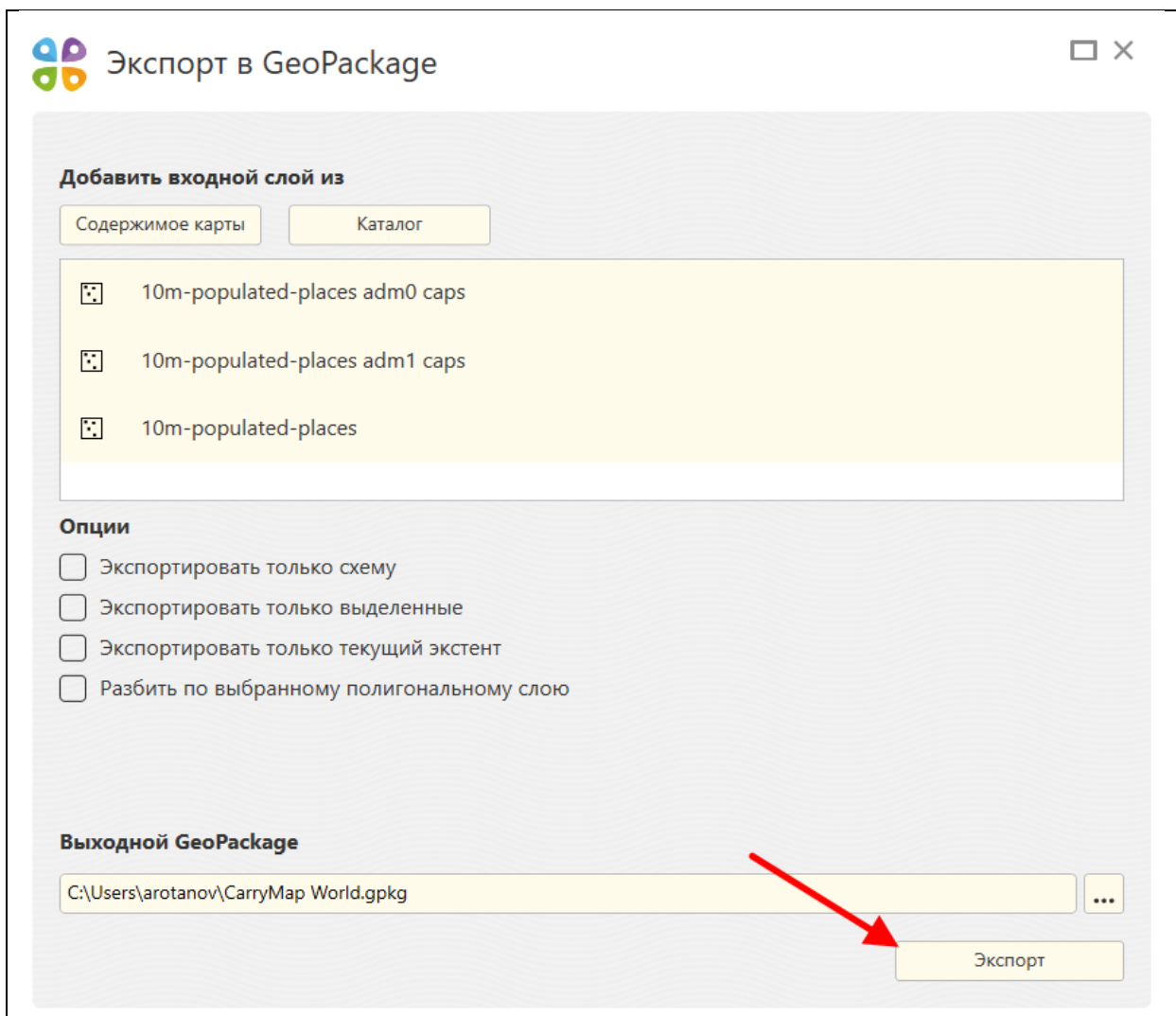
Чтобы удалить слой из списка добавленных для экспорта, нажмите на крестик напротив нужного слоя и он будет удален.



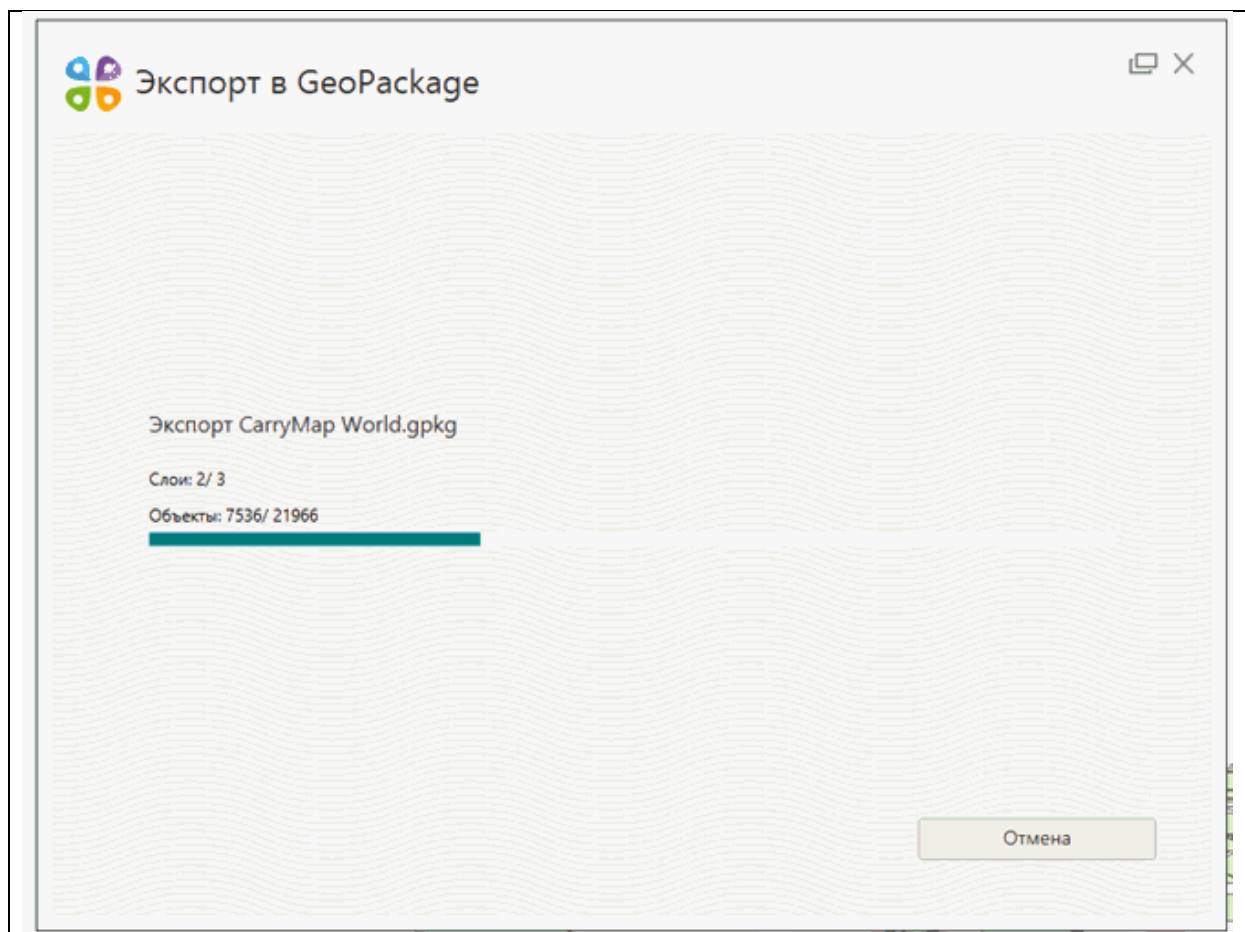
Чтобы указать расположение выходного файла GeoPackage, нажмите на три точки в разделе **Выходной GeoPackage**. Задайте название файла и выберите расположение.



Чтобы запустить процесс экспорта в GeoPackage, нажмите кнопку **Экспорт**.

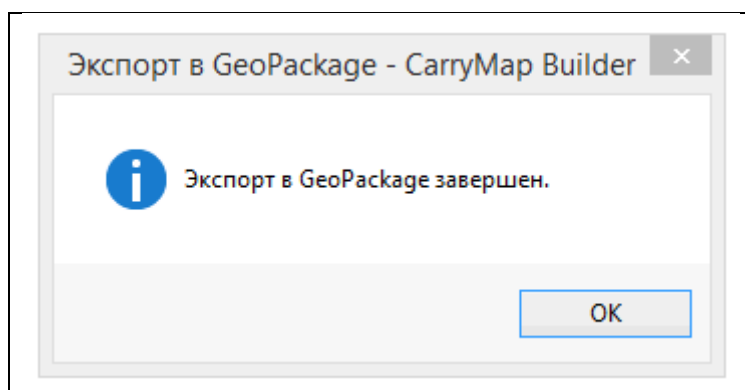


Появится окно экспорта данных в GeoPackage.



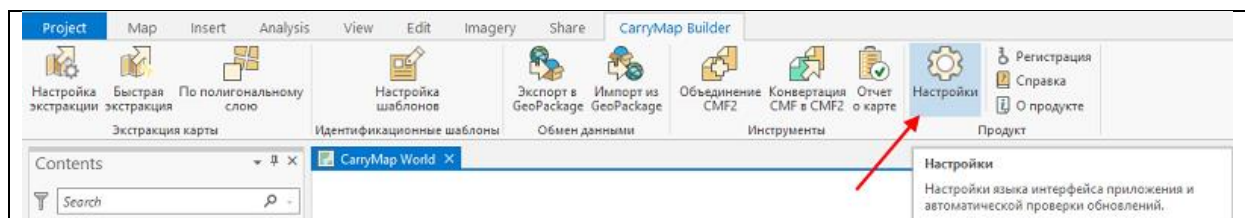
Чтобы отменить процесс экспорта, нажмите **Отмена**.

После окончания процесса экспорта откроется окно.

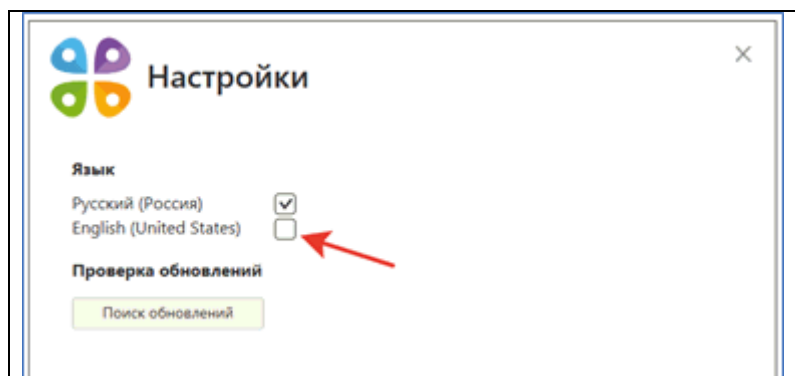


Настройка CarryMap Builder для ArcGIS Pro

Вы можете изменить настройки языка интерфейса CarryMap Builder, а также проверить наличие выпущенных обновлений продукта. Для этого нажмите кнопку **Настройки** на вкладке **CarryMap Builder**.

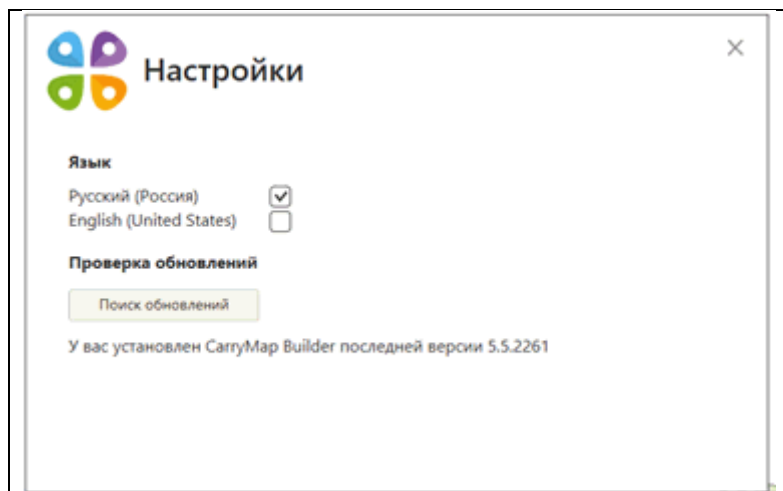


Чтобы в качестве языка интерфейса выбрать английский язык, отметьте его в разделе **Язык**.

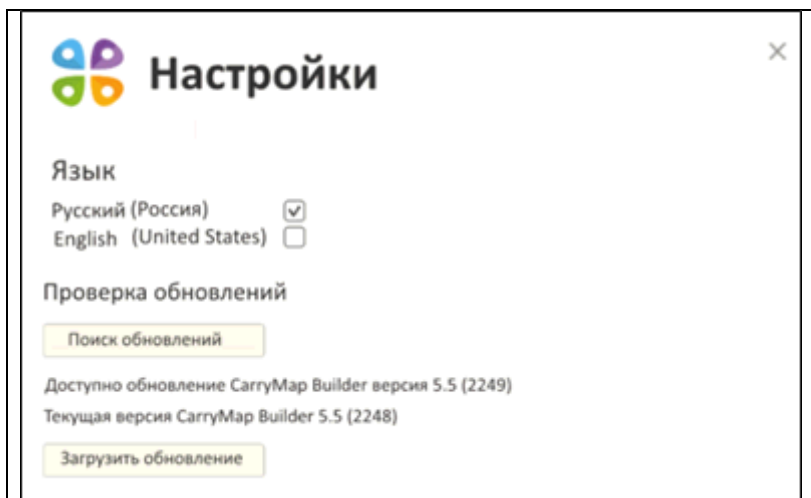


Язык интерфейса будет изменен.

Чтобы проверить наличие обновлений продукта, нажмите кнопку **Поиск обновлений**. Если у вас установлена последняя версия CarryMap Builder, вы увидите соответствующее сообщение.



Если у вас установлена одна из прошлых версий CarryMap Builder, вы увидите соответствующее сообщение. Нажмите кнопку **Загрузить обновление**, чтобы установить последнюю версию CarryMap Builder.



Техническая поддержка

Узнайте больше о CarryMap Builder на builder.carrymap.com

Любые вопросы или комментарии по использованию приложения CarryMap Builder можно направлять по адресу support@dataeast.ru