



CarryMap

для Windows

(с) 2024 ООО "Дата Ист"

Содержание

[О приложении](#)

[Установка](#)

Открытие карты и создание проекта

- [Открытие карты](#)
- [Работа с защищенными картами](#)
- [Добавление слоев данных и карт к проектам](#)
- [Работа со слоями данных и карт](#)
- [Настройки свойств слоя](#)
- [Добавление онлайн-сервисов и базовых карт](#)
- [Удаление и переименование проектов](#)

Создание и редактирование объектов

- [Создание объектов](#)
- [Создание объектов по координатам](#)
- [Создание объектов с помощью произвольной линии](#)
- [Создание точки по фото](#)
- [Добавление вложений к объектам](#)
- [Редактирование и удаление объектов](#)
- [Задание и просмотр Z-координат \(высоты\) точечных объектов](#)

Обмен данными

- [Экспорт проекта](#)
- [Импорт проекта](#)
- [Экспорт слоёв и объектов](#)
- [Импорт слоёв и объектов](#)

Дополнительные функции

- Идентификация данных и карт
- Фильтрация объектов
- Поиск объектов. Переход по координатам
- Изменение формата координат
- Измерения на карте
- Круговая линейка
- Создание пометок на карте
- Переход к заданному масштабу
- Создание закладок на карте
- Печать карты
- Информация о карте
- Определение местоположения
- Использование внешних GPS-приемников

Настройка приложения

Проверка обновлений

Поддержка

О приложении

CarryMap для Windows - это настольное приложение для просмотра и работы с мобильными картами на ПК с операционной системой Windows.

Системные требования:

- Операционная система: Microsoft Windows 8/10/11
- Необходимое ПО: Microsoft .NET Framework 4.5.2+

Поддерживаемые форматы данных: CMF2, CMF, MBTILES*, GPKG (GeoPackage), KML/KMZ, GPX, SHP

Поддерживаемые типы картографических онлайн-сервисов: ArcGIS Service, Web Map Service (WMS)

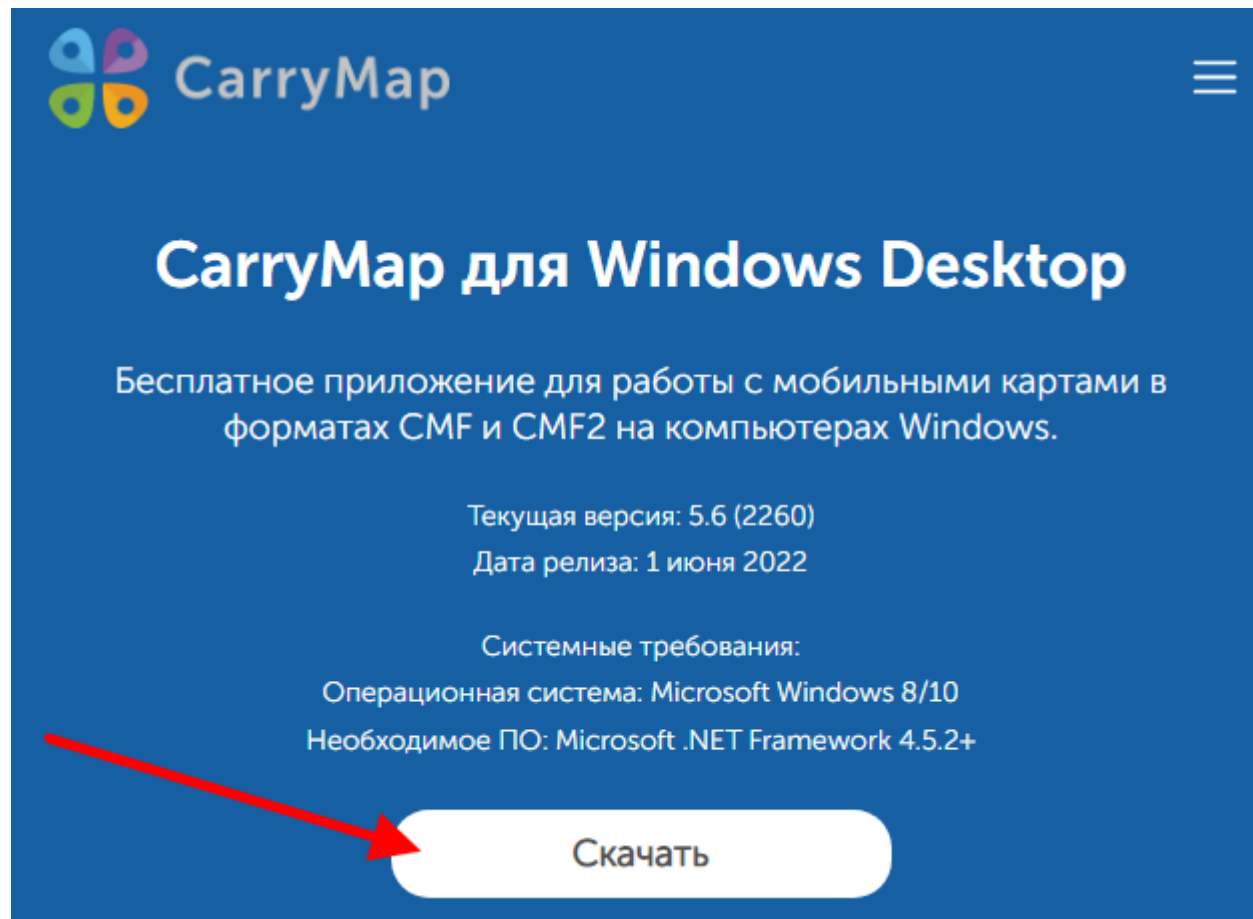
*Поддерживаются только карты в формате MBTILES с растровым типом тайлов.

Мобильные карты в формате .CMF2 создаются при помощи CarryMap Builder - дополнительного модуля к ArcGIS for Desktop, подробнее о CarryMap Builder можно узнать [здесь](#).

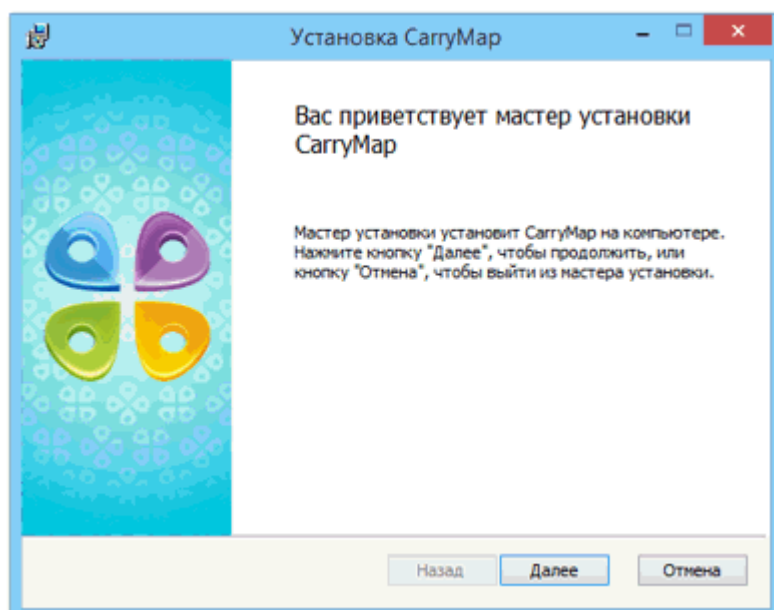
Приложение CarryMap разработано также и для мобильных устройств [Android](#) и [iOS](#).

Установка

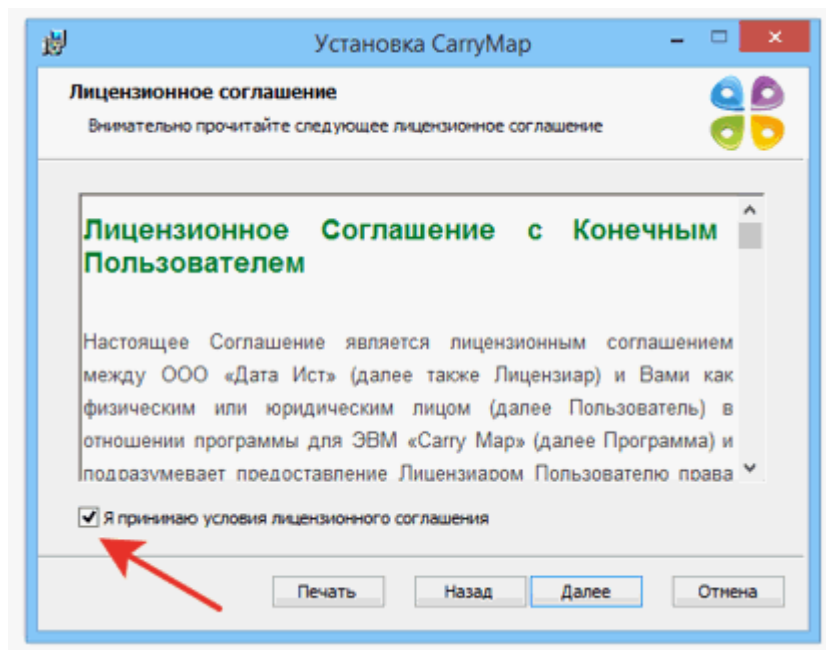
Для установки приложения CarryMap для Windows перейдите по [ссылке](#) и нажмите кнопку *Скачать*.



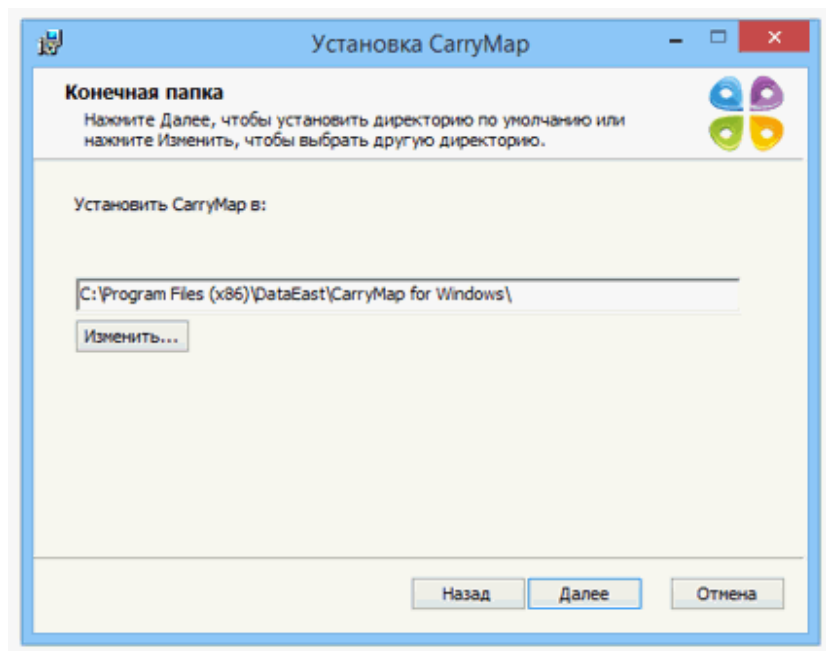
Запустите установочный файл, в появившемся окне нажмите *Далее*.



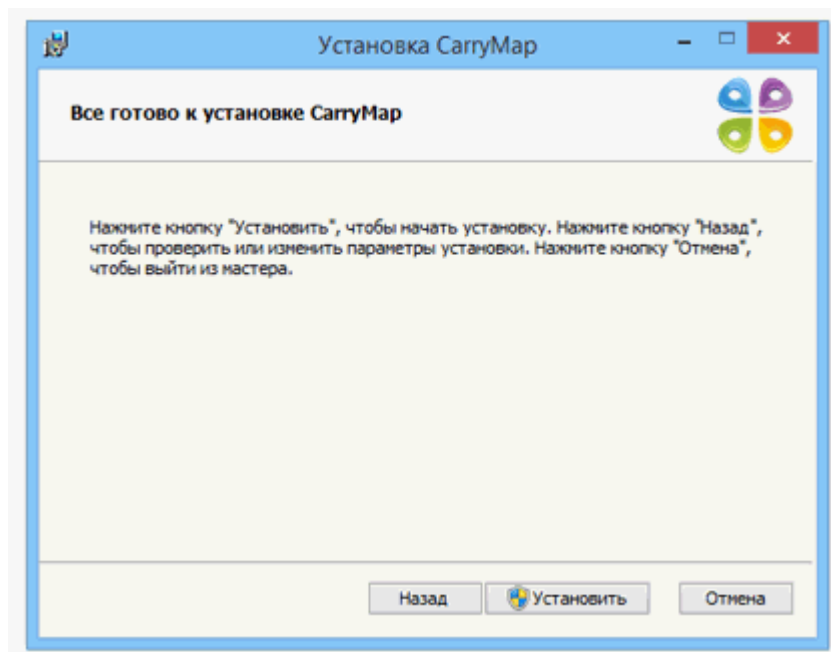
Изучите лицензионное соглашение и поставьте отметку напротив согласия с его условиями, затем нажмите *Далее*.



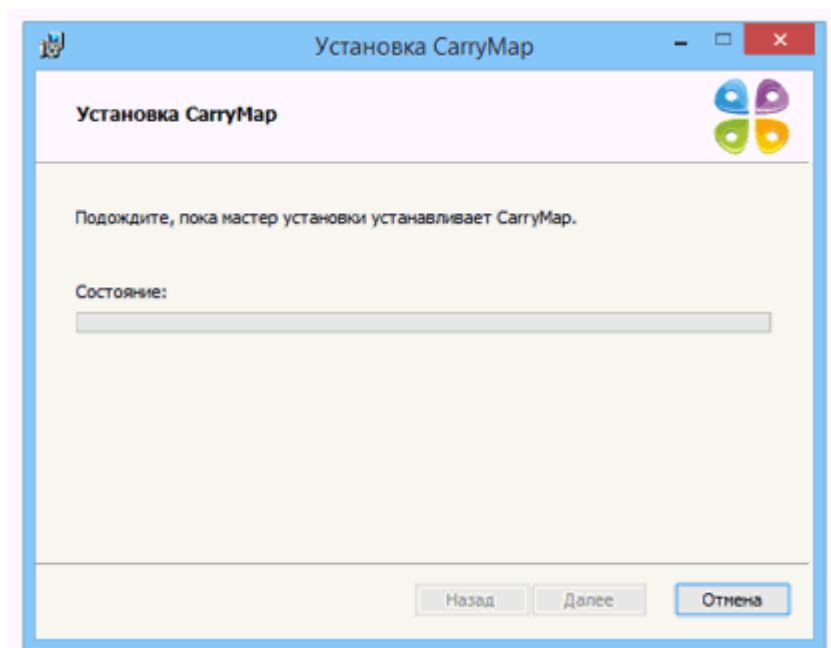
Укажите папку для установки CarryMap и нажмите *Далее*.



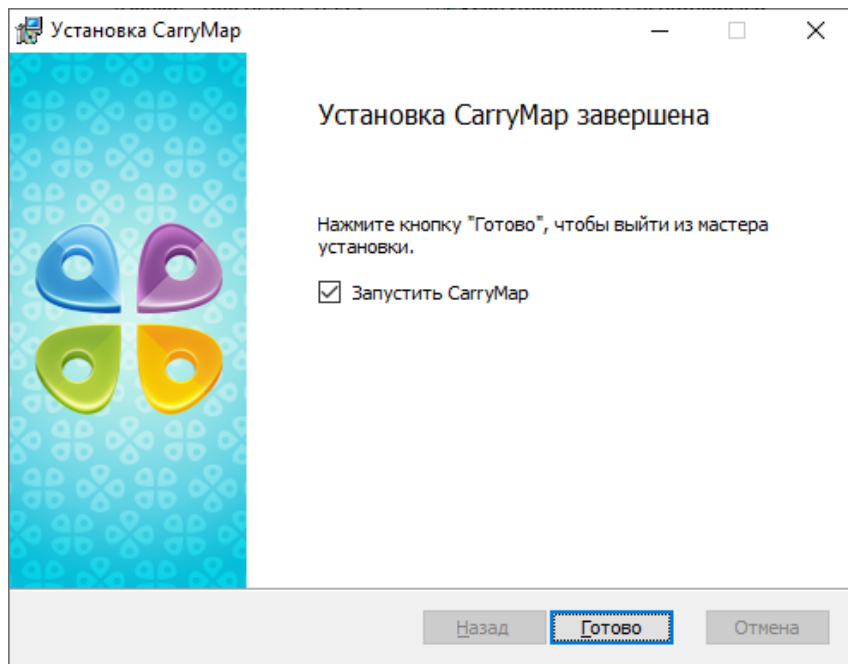
В открывшемся окне нажмите *Установить*.



Начнется процесс установки.

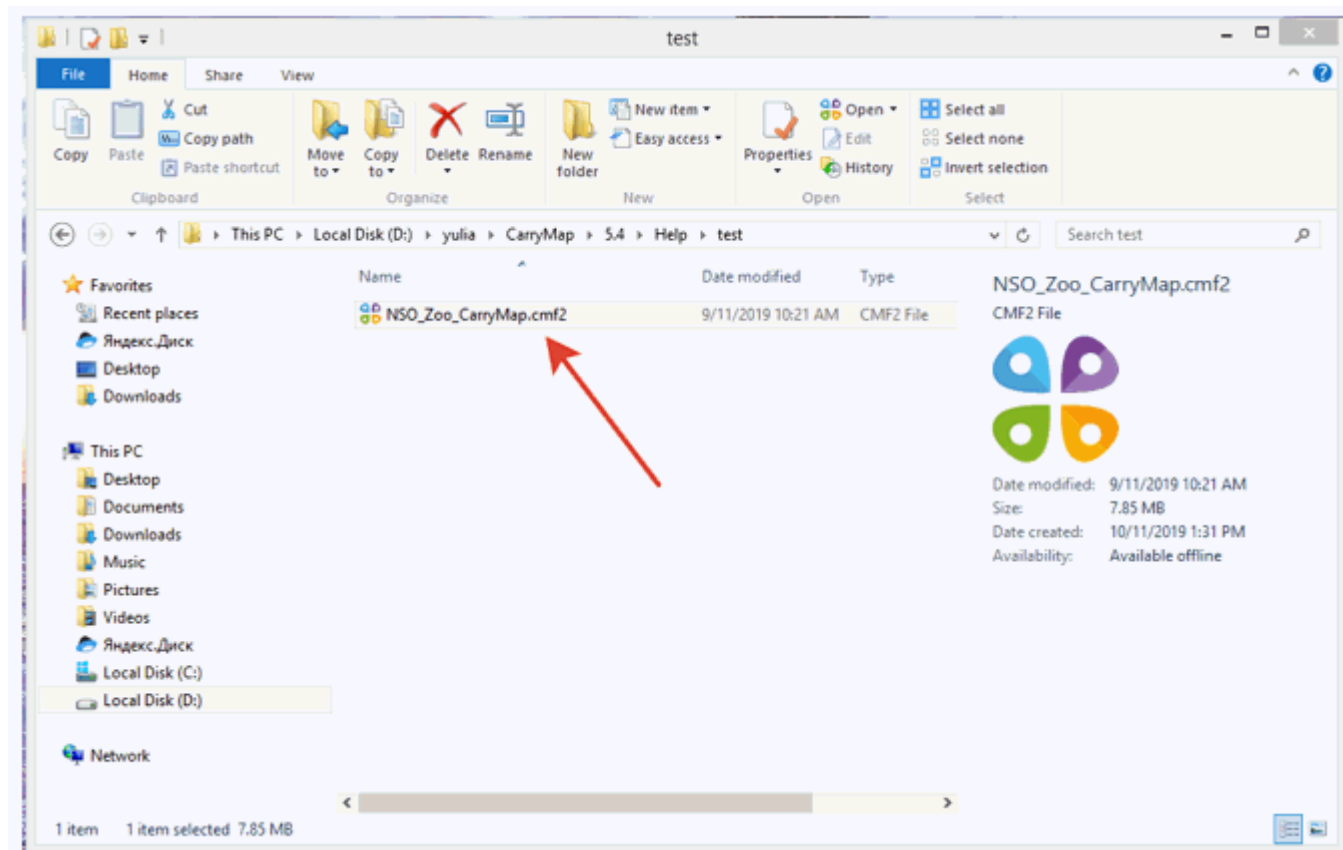


По завершении установки появится соответствующее окно. В этом окне поставьте отметку, чтобы запустить приложение сразу после установки, и нажмите *Готово*, чтобы закрыть окно.

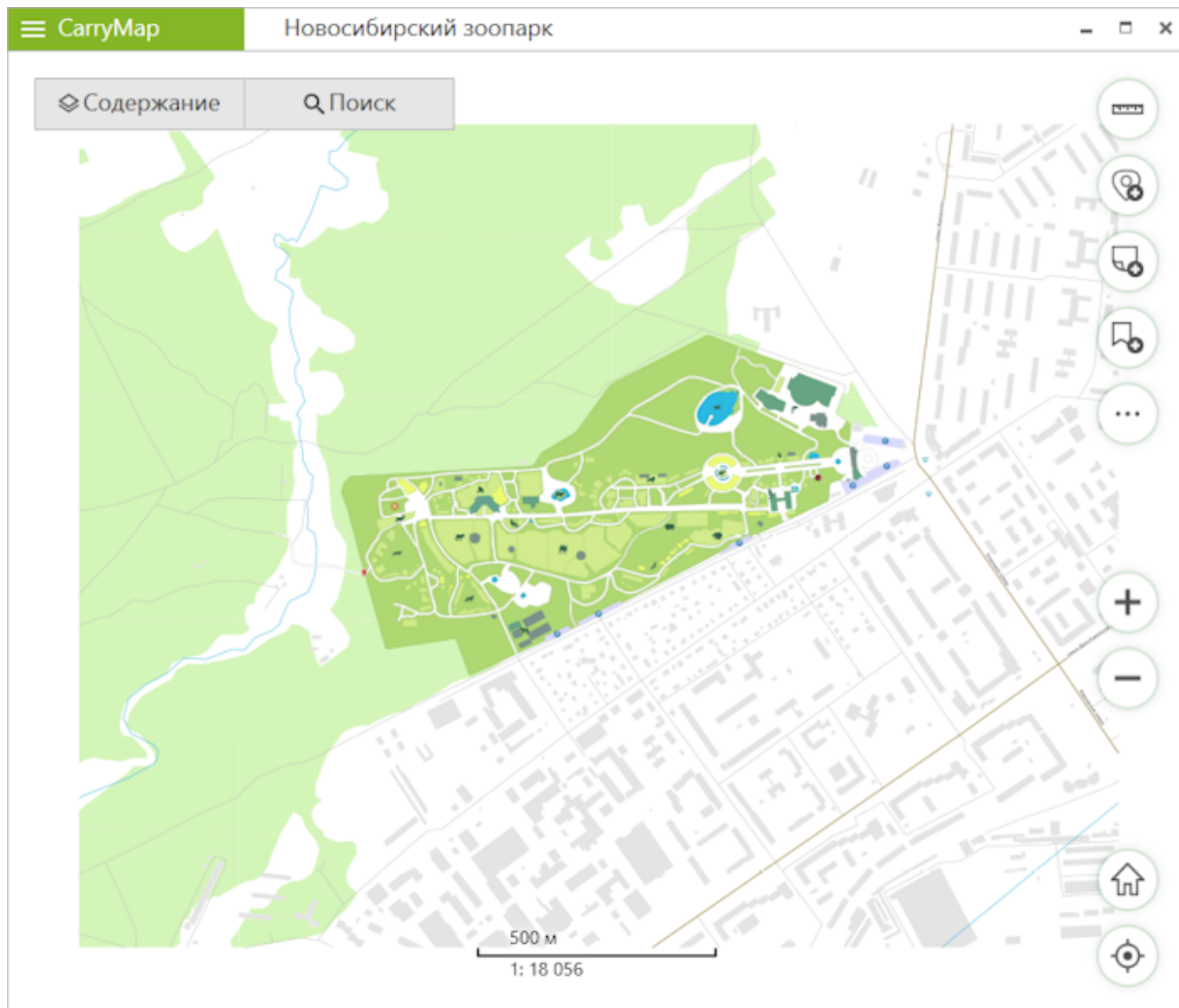


Открытие карты

Чтобы открыть мобильную карту, дважды щелкните на нужном файле .CMF2 или .MBTILES в проводнике.



Карта откроется в приложении.



Или запустите приложение CarryMap через меню *Пуск*. В появившемся окне выберите мобильную карту или проект для просмотра, дважды щелкнув по нему.

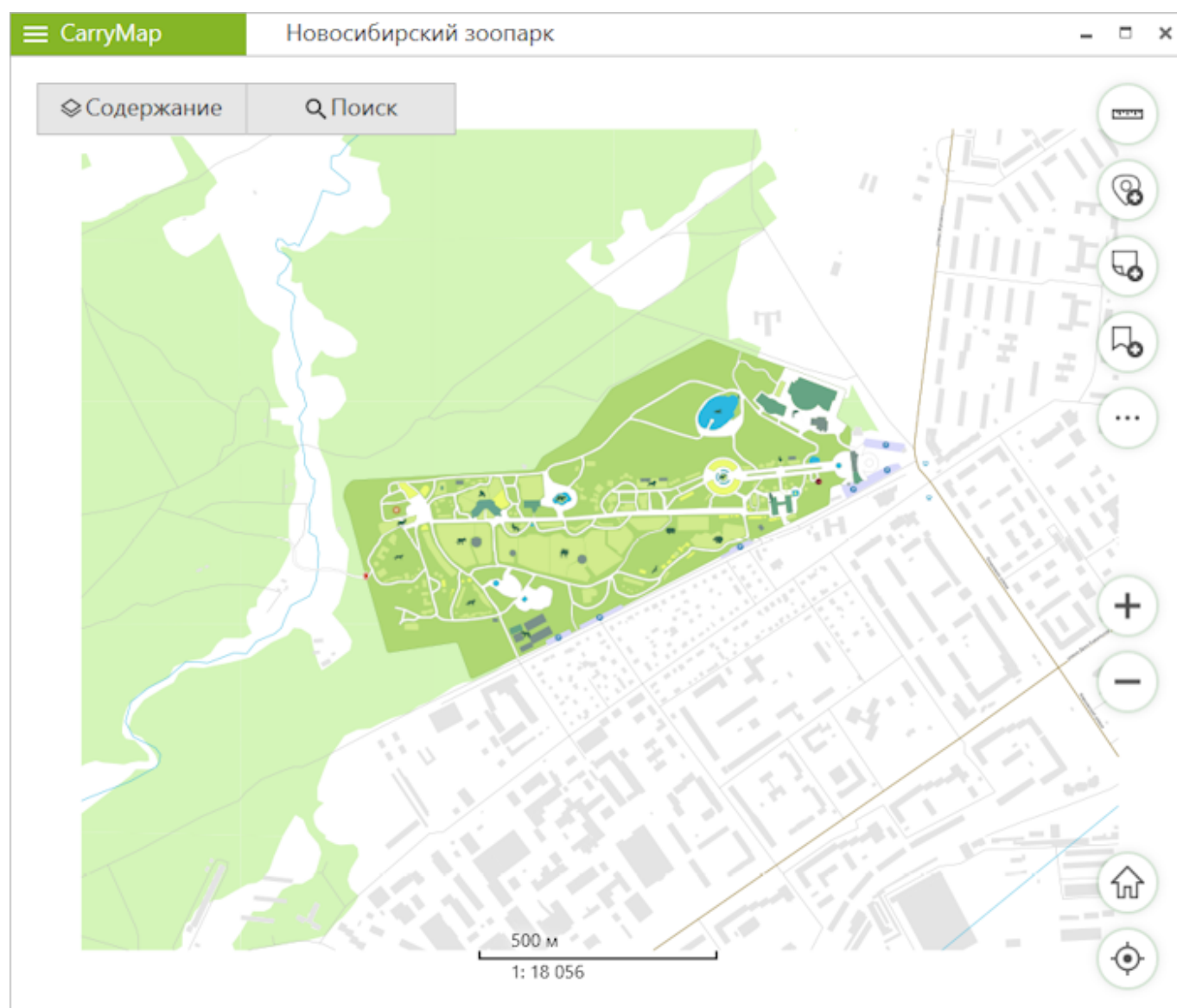
Открыть

Навигация Проекты

Имя	Размер	Последний раз открывался
NSO_Zoo_CarryMap.cml2 D:\data\CarryMap\5-A\map\new\NSO_Zoo_CarryMap.cml2	7.856 MB	Сегодня
Point_11Oct_2019_1 C:\Users\yandryukhin\Documents\Default.gis\Point_11Oct_2019_1		Сегодня
Project28 HowCoop Service Area.cml2, Point_11Oct_2019_1		Сегодня
HowCoop Service Area.cml2 C:\Users\yandryukhin\Desktop\HowCoop Service Area.cml2	139.928 MB	Сегодня
POINTS11 C:\Users\yandryukhin\Documents\Default.gis\POINTS11		Сегодня
Project27 Коллекция слоев: 4, HowCoop Service Area.cml2, Point_11Oct_2019, Points, POINTS11		Сегодня
Points C:\Users\yandryukhin\Documents\Default.gis\Points		Сегодня
Point_11Oct_2019 C:\Users\yandryukhin\Documents\Default.gis\Point_11Oct_2019		Сегодня
Scale.cml2 C:\Users\yandryukhin\Downloads\Scale.cml2	422.73 KB	Сегодня
Polygon_11Oct_2019 C:\Users\yandryukhin\Documents\Default.gis\Polygon_11Oct_2019		Сегодня
Project26 HowCoop Service Area.cml2, Polygon_11Oct_2019		Сегодня
Russian Arctic National Park.cml2 C:\Users\yandryukhin\Downloads\Russian Arctic National Park.cml2	17.132 MB	2 дня назад
Polygon_7Oct_2019 C:\Users\yandryukhin\Documents\Default.gis\Polygon_7Oct_2019		07.10
Project25 tree_planting.cml2, Polygon_7Oct_2019		07.10
tree_planting.cml2 D:\data\CarryMap\старые CarryMap\БТО омушка\tree_planting.cml2	1.482 MB	07.10

Оффис

Выбранная карта/проект откроется в приложении.



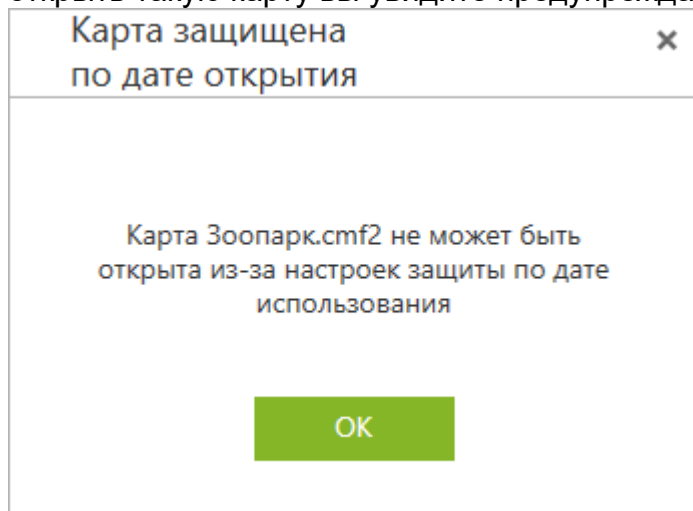
Обратите внимание, приложение CarpyMap не позволяет просматривать карты в старом формате CMF, созданные при помощи предыдущего поколения модуля CarpyMap 3x. Поэтому при открытии такой карты происходит автоматическое преобразование в новый формат CMF2.

Работа с защищенными картами

Мобильные карты открываются без ограничений только если условия для их открытия соответствуют заданным способам защиты, в противном случае доступ к карте будет невозможен, а на экране появится соответствующее уведомление.

Защита по сроку действия

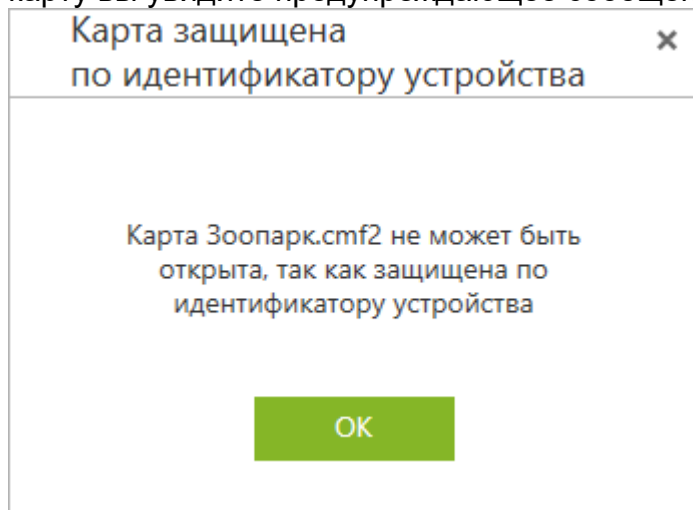
Если срок действия мобильной карты истек на момент ее открытия, то при попытке открыть такую карту вы увидите предупреждающее сообщение.



Защита по ID устройства

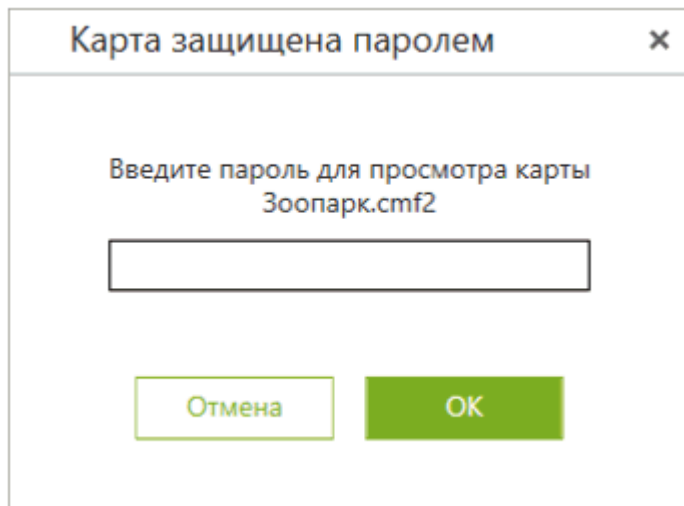
Идентификатор устройства (ID устройства) – это специальный номер, который присваивает устройству приложение CarryMap. Узнать ID вашего устройства можно в разделе [Настройка приложения](#).

Если доступ к мобильной карте закрыт для устройства, то при попытке открыть такую карту вы увидите предупреждающее сообщение.



Защита паролем

Если доступ к мобильной карте защищен паролем, то при открытии такой карты появится предупреждающее сообщение с полем для ввода пароля.

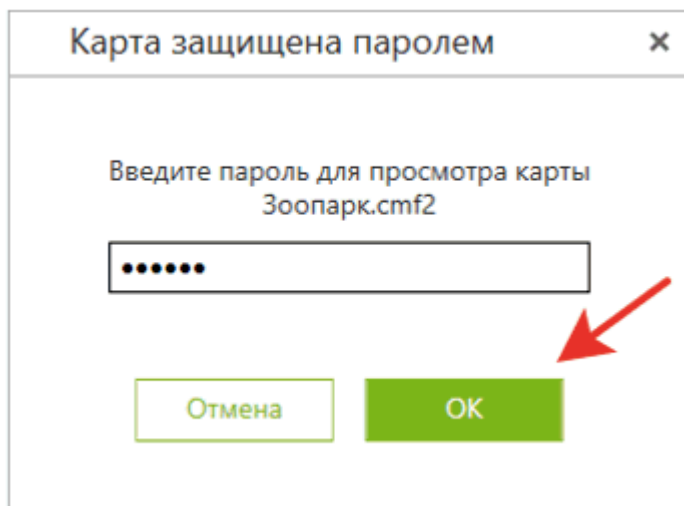


Карта защищена паролем

Введите пароль для просмотра карты
Зоопарк.cmf2

Отмена ОК

Введите пароль и нажмите **ОК**.

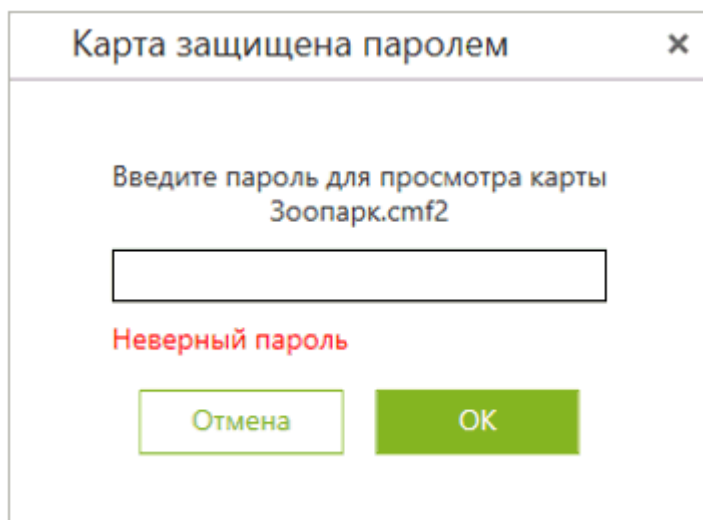


Карта защищена паролем

Введите пароль для просмотра карты
Зоопарк.cmf2

Отмена ОК

Карта откроется в приложении. Если пароль был введен неверно, вы увидите соответствующее сообщение.



Карта защищена паролем

Введите пароль для просмотра карты
Зоопарк.cmf2

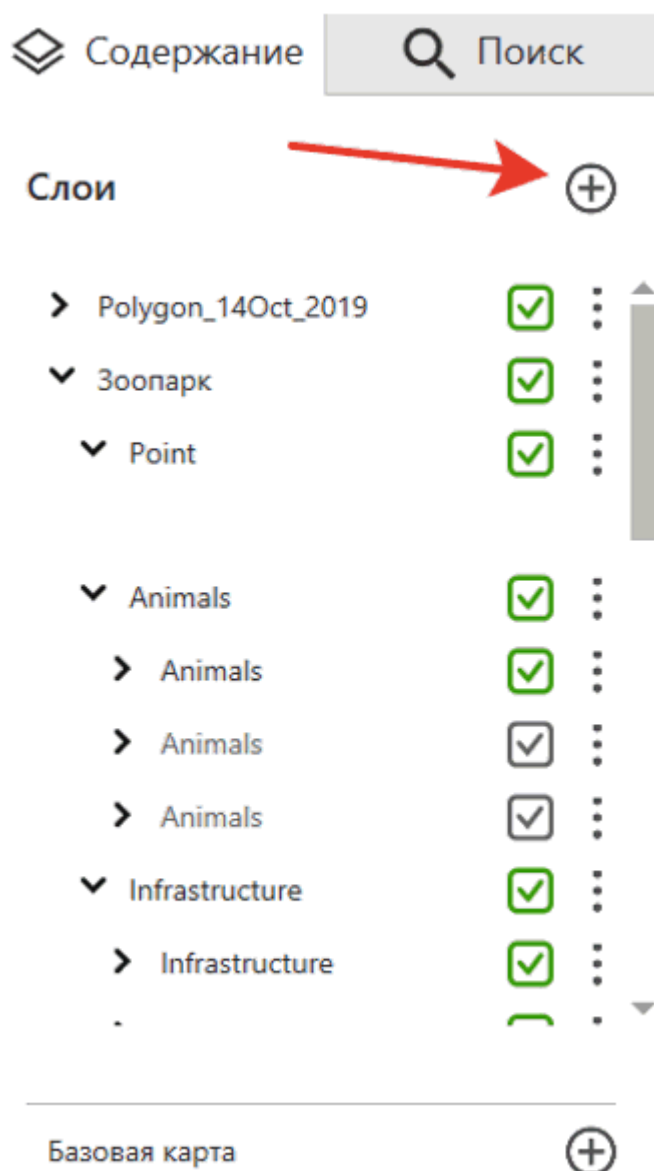
Неверный пароль

Отмена ОК

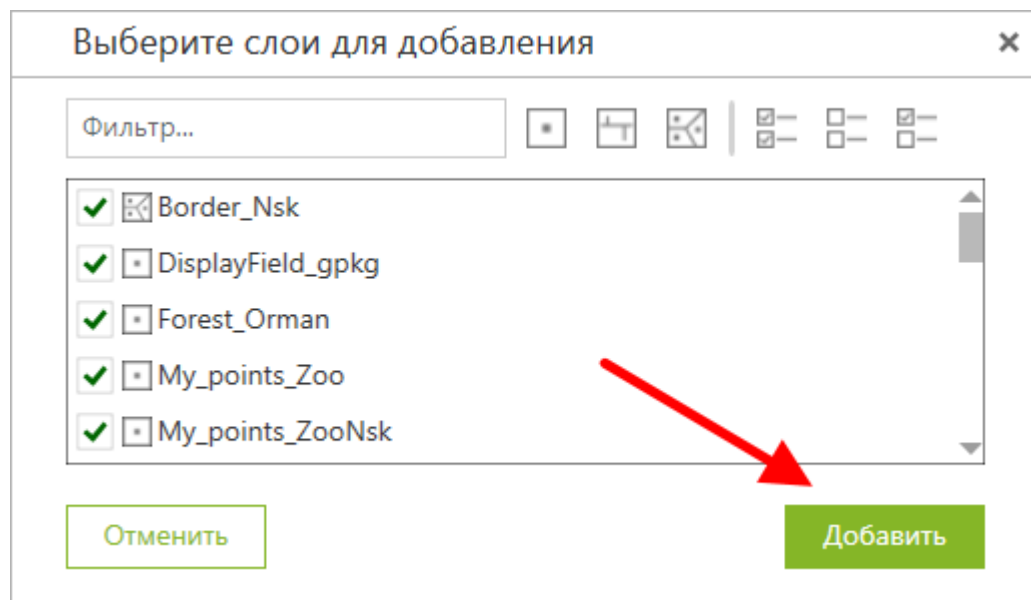
Добавление слоев данных и карт к проектам

Проекты – это наборы карт, слоев данных, онлайн-подложек и параметры их видимости/невидимости. Вы можете создавать проекты, объединяя несколько карт или слоев данных в набор.

Чтобы создать проект или открыть данные, нажмите кнопку *Добавить* в разделе *Содержание* и в открывшемся окне выберите карту или слой данных, которые необходимо объединить с открытой картой. Вы можете добавить карты .CMF, .CMF2 или слои данных из файлов GeoPackage, KML/KMZ, GPX, SHP.



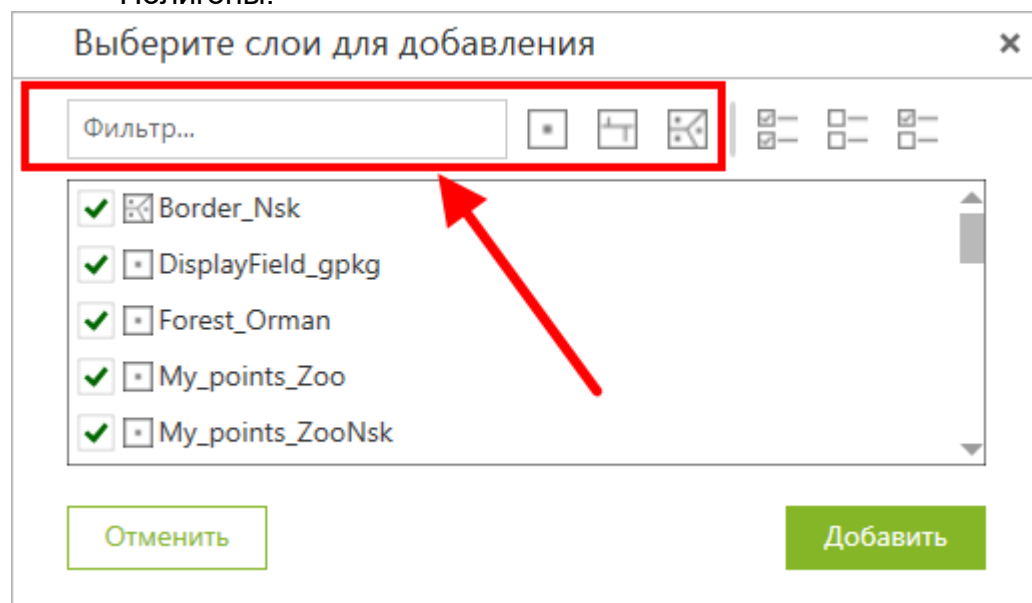
Если вы хотите добавить слои данных из файлов GeoPackage, KML/KMZ, GPX, SHP, то после выбора нужного файла выберите из списка слои данных, которые вы хотите добавить на карту. Для этого поставьте отметку напротив нужных слоёв и нажмите *Добавить*.



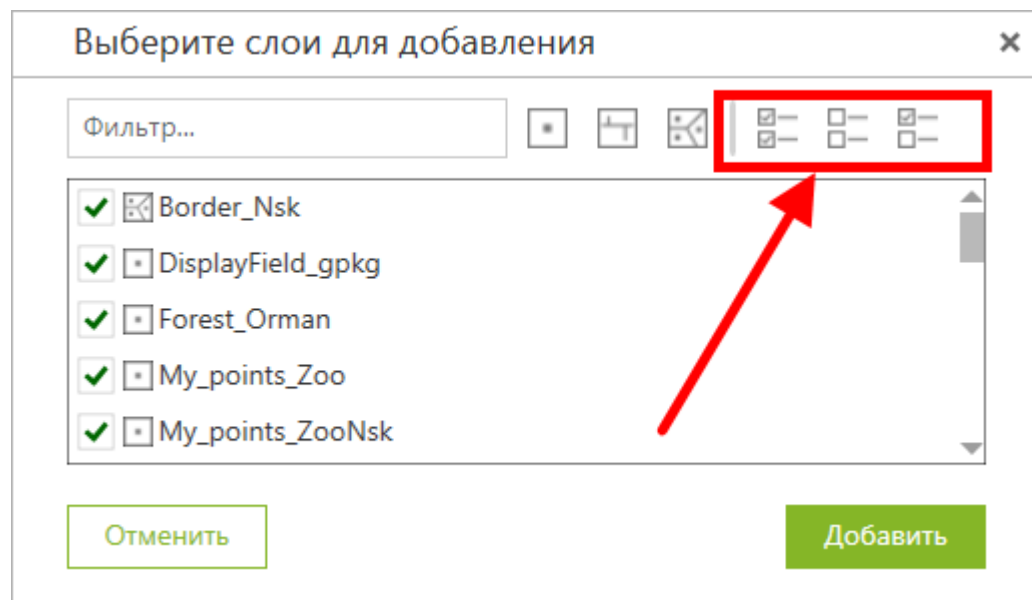
Слои данных будут добавлены к карте, а проект будет создан автоматически.

Чтобы отобразить в списке только необходимые слои данных, воспользуйтесь встроенными фильтрами. Доступны следующие фильтры:

- По имени (свободный текст) – будут показаны только элементы, содержащие в названии введенное текстовое значение.
- По типу геометрии данных - будут показаны только слои выбранного типа геометрии:
 - Точки,
 - Линии,
 - Полигоны.



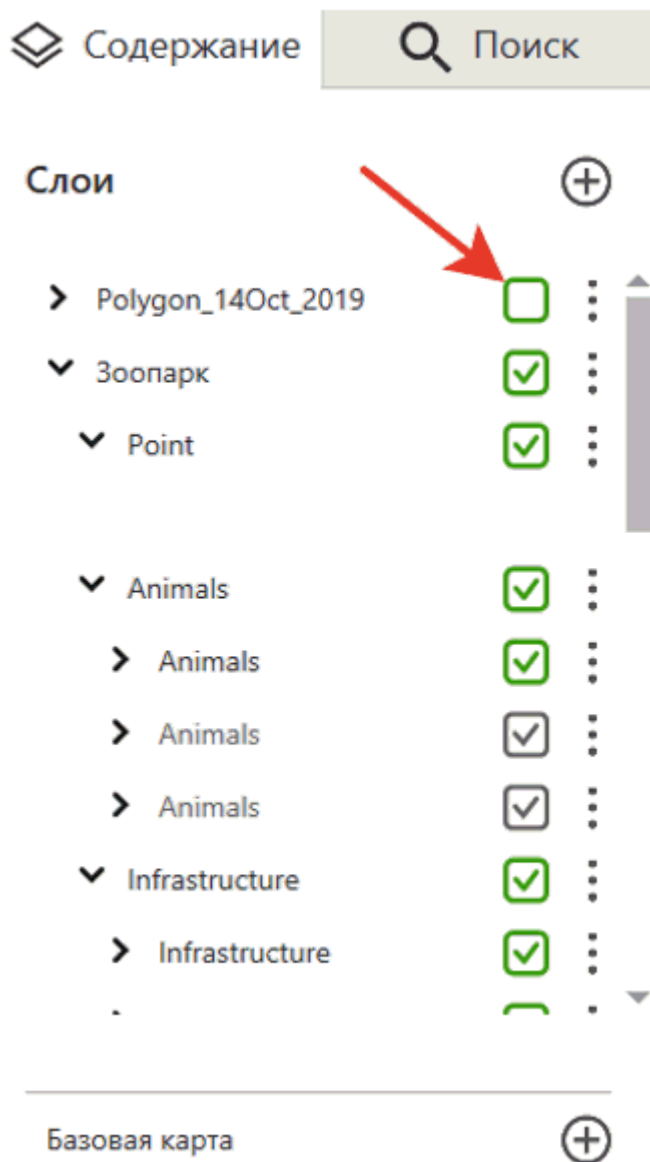
Вы также можете выбрать все слои в списке, снять выделение со всех слоёв и обратить текущую выборку.



Работа со слоями данных и карт

В таблице содержания проекта вы можете управлять видимостью слоев данных и карт.

Чтобы отключить видимость слоя данных или карт, выберите один или несколько слоёв и уберите отметку напротив названия слоя.



Слои будут скрыты на карте.

Чтобы вернуть отображение слоёв на карте, снова поставьте отметку напротив выбранных слоёв.



Содержание



Поиск

Слои



➤ Polygon_14Oct_2019



▼ Зоопарк



▼ Point



▼ Animals



➤ Animals



➤ Animals



➤ Animals



▼ Infrastructure



➤ Infrastructure



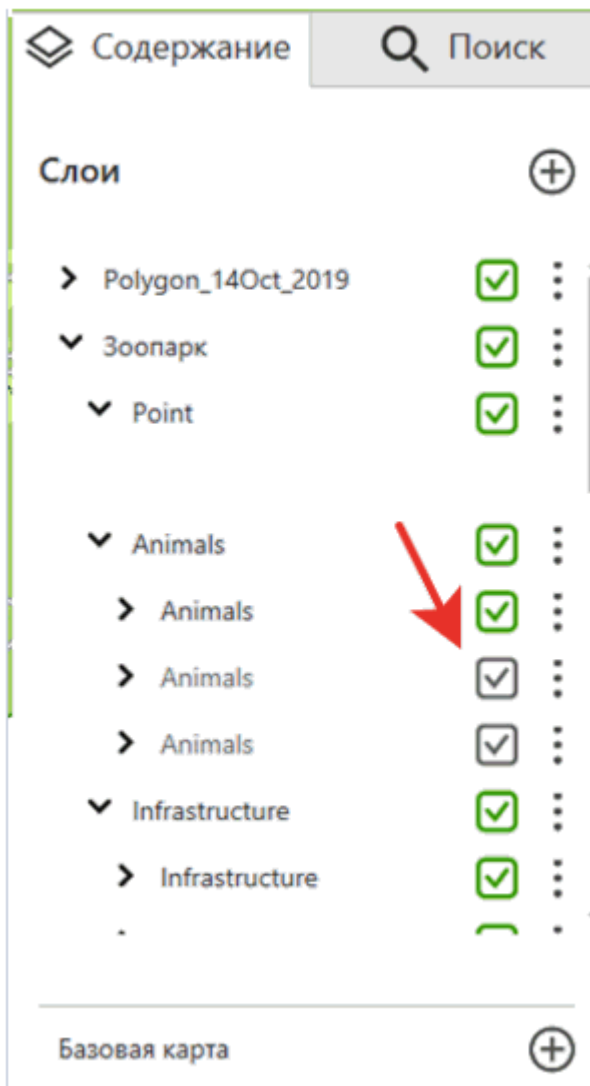
.



Базовая карта



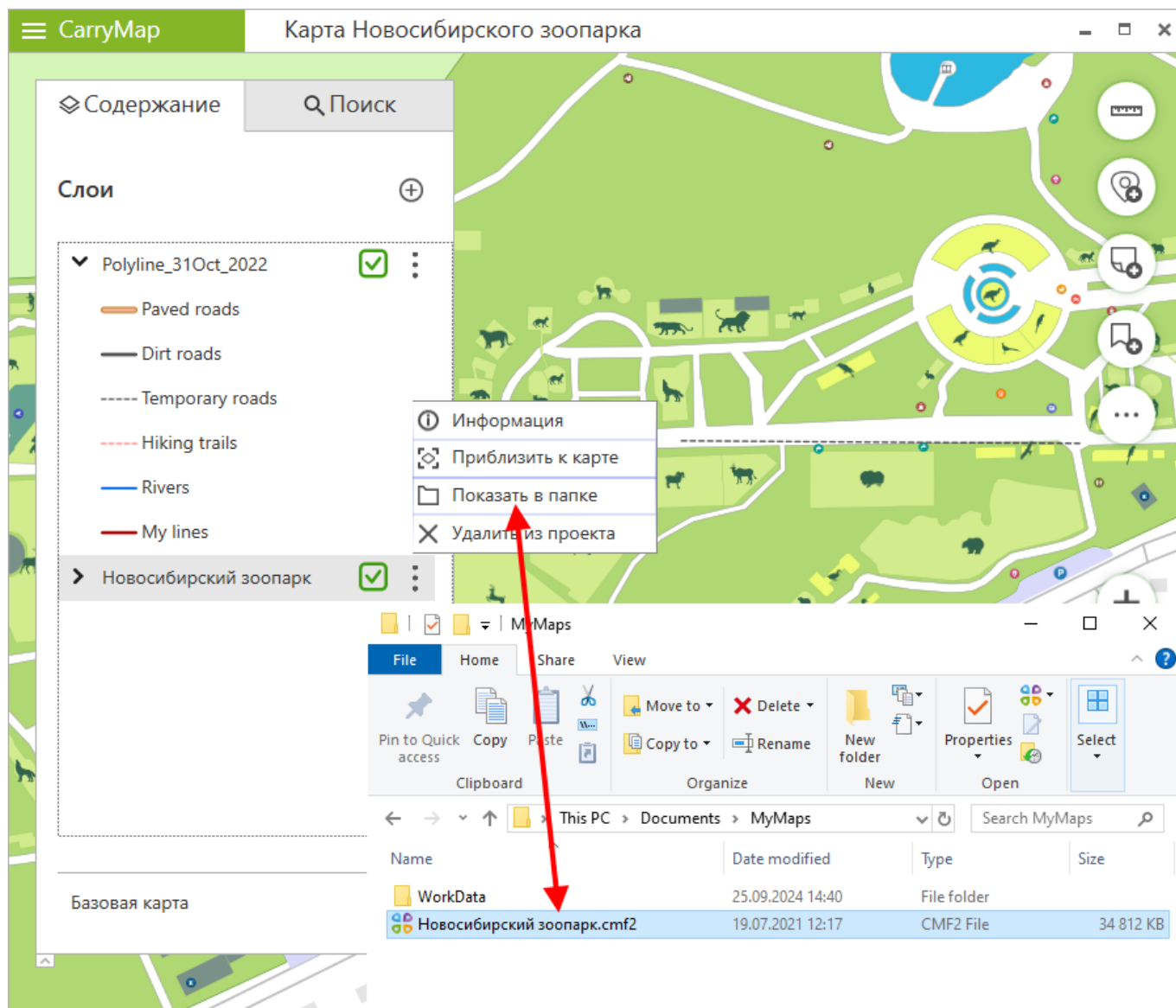
Слои с настроенной видимостью для определенных масштабов будут помечены в таблице содержания проекта серой галочкой.



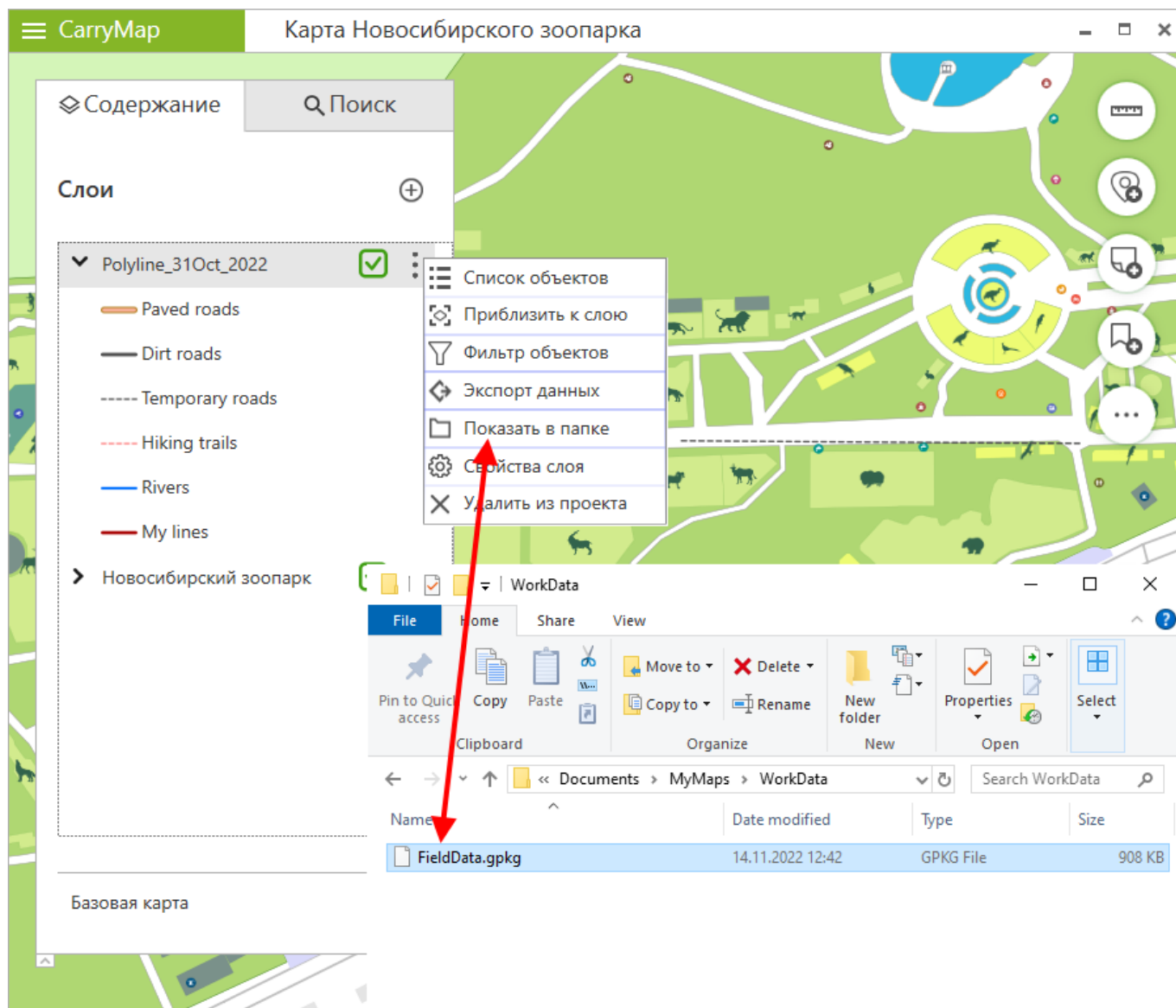
При изменении масштаба и попадании в диапазон видимости слоя, отметка рядом со слоем станет зеленой и слой отобразится на карте.

Чтобы открыть в Проводнике источники слоёв данных и карт, выбранных в таблице содержания, нажмите три точки и выберите *Показать в папке*.

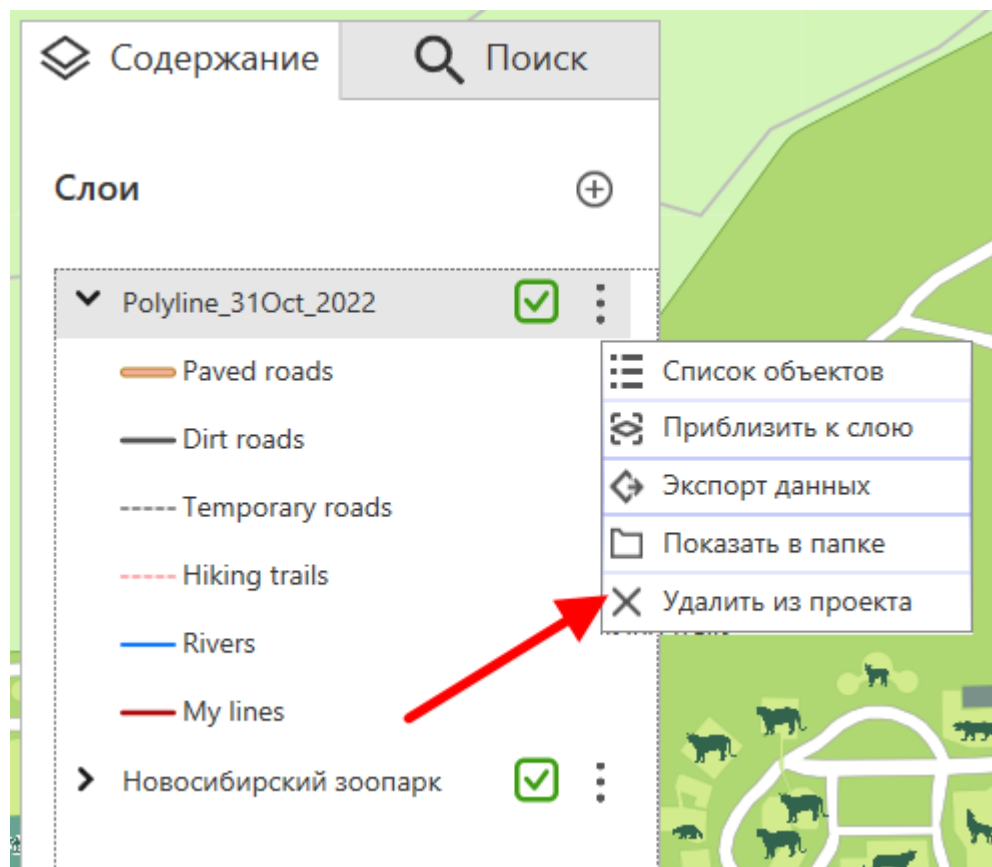
Для слоёв карт будет открыта содержащая их папка и выделен соответствующий файл.



Для слоёв GeoPackage будет открыта папка, содержащая файл .GPKG, в котором хранится выбранный слой.

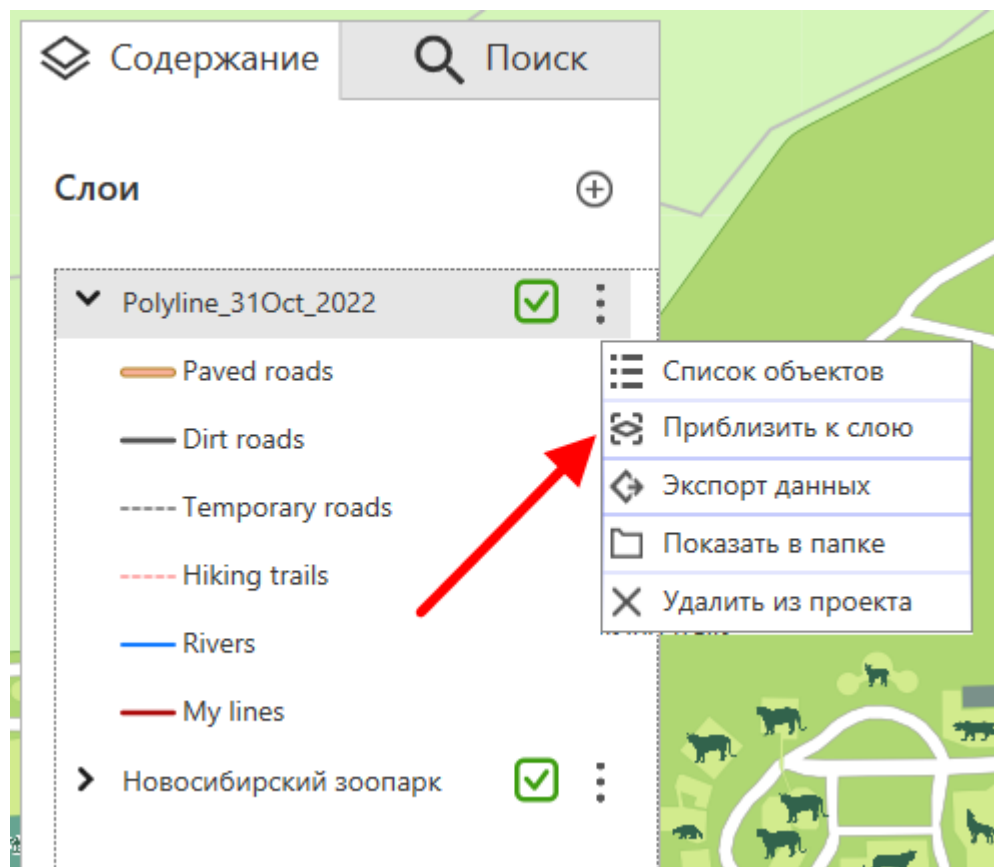


Чтобы удалить слои данных, выберите один или несколько слоёв, разверните меню в таблице содержания, нажав правую кнопку мыши или три точки напротив нужного слоя, и выберите команду *Удалить из проекта*.

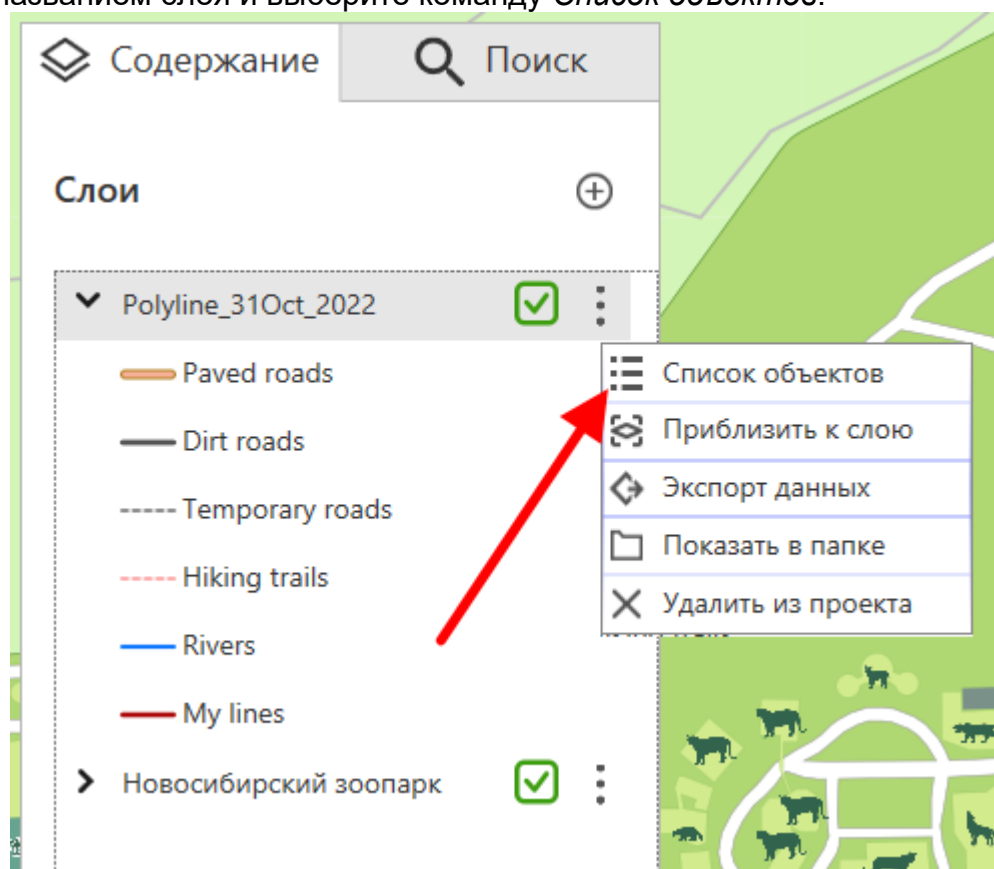


Слой с данными будет удален из проекта, но не с вашего компьютера, поэтому вы снова сможете добавить его в проект, если нужно.

Кроме того, вы можете приблизиться к общей границе одного или нескольких слоёв. Для этого выберите один или несколько слоёв, разверните меню в таблице содержания, нажав правую кнопку мыши или три точки напротив нужного слоя, и выберите команду *Приблизить к слою*.



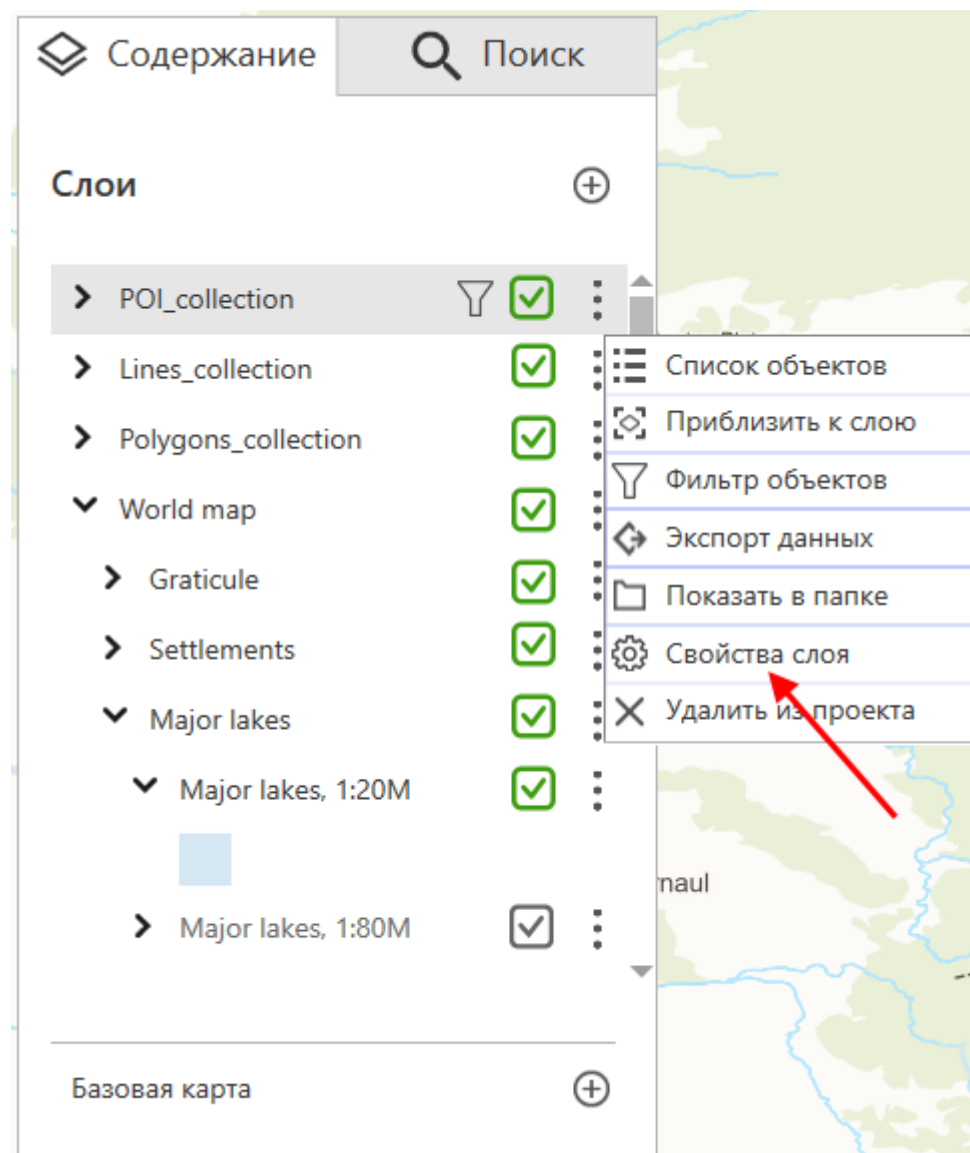
Чтобы показать список всех объектов, которые есть в слое, нажмите три точки рядом с названием слоя и выберите команду *Список объектов*.



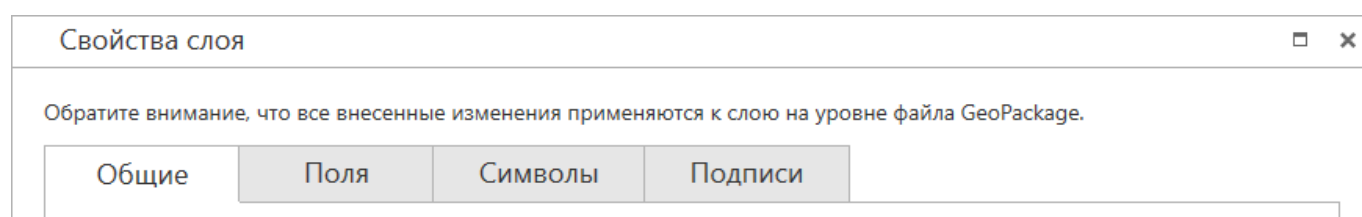
Все объекты из этого слоя отобразятся в виде списка во вкладке *Поиск*.

Настройки свойств слоя

Чтобы перейти к настройкам свойств слоя GeoPackage, разверните меню слоя в таблице содержания, нажав три точки, и выберите *Свойства слоя*.



Окно *Свойства слоя* состоит из следующих закладок:



- **Общие** - позволяет определить имя слоя, задать поле отображения и настроить прозрачность слоя.

Свойства слоя

×

Обратите внимание, что все внесенные изменения применяются к слою на уровне файла GeoPackage.

Общие

Поля

Символы

Подписи

Имя слоя:

POI_collection

Поле отображения:

Name

Прозрачность слоя:

0

%

GeoPackage:

C:/Program Files/DataEast/CarryMap for Windows/Client/Resources/DefaultGPKG/GPKGTemplate.gpkg

Слой:

POI_collection

Система координат:

GCS_WGS_1984 (WKID: 4326)

Отмена

Применить

OK

- **Поля** - используется для создания новых атрибутивных полей и задания их характеристик. Здесь можно задать имя нового поля, выбрать его тип, а также определить псевдонимы новых и существующих полей и настроить их видимость.

Свойства слоя

Обратите внимание, что все внесенные изменения применяются к слою на уровне файла GeoPackage.

Общие

Поля

Символы

Подписи

Добавить

Удалить

☒	Имя	Тип	Псевдоним	Видимость
	name	Текст	Name	☒
	description	Текст	Description	☒
	creation_date	Дата	Creation date	☒
	modification_date	Дата	Modification date	☒
	Type	Текст	Type	☒
☒	Field	Текст	Field	☒

Отмена

Применить

OK

- **Символы** - здесь доступны опции для назначения символов объектов и метода отображения данных. В качестве метода отображения можно выбрать отображение всех объектов единым символом, настроить категории символов на основе уникальных значений поля или применить градуированную раскраску символов, основанную на значениях объектов.

Свойства слоя

Общие

Поля

Символы

Подписи

Обратите внимание, что все внесенные изменения применяются к слою на уровне файла GeoPackage.

Метод:

Уникальные значения

Поле значений:

Type

Цветовая схема:



+

×

☐	Символ	Значение	Подпись
☐			My points
☐		Orange marker	Orange marker
☒		Green marker	Green marker
☐		Blue marker	Blue marker
☐		Navy blue marker	Navy blue marker
☒		Violet marker	Violet marker
☐		Peak	Peak
☐		Waterfalls	Waterfalls

Отмена

Применить

OK

- Подписи** - позволяет включить подписи слоя, выбрать поле подписи и задать параметры подписей. Подписи слоя могут быть созданы на основе категорий символов объектов.

Свойства слоя

×

Обратите внимание, что все внесенные изменения применяются к слою на уровне файла GeoPackage.

Общие

Поля

Символы

Подписи

☒ Подписать объекты

Метод:

Подписать каждый класс символов отдельно

Загрузить классы

Класс:

<все другие значения>

Поле подписи:

Name

Цвет шрифта:

#14b1eb

...

Размер шрифта:

8

Отмена

Применить

ОК

Чтобы применить внесенные изменения и продолжить работу в окне *Свойства слоя*, нажмите *Применить*. *

Чтобы сохранить внесенные изменения и вернуться к окну карты, нажмите *ОК*. *

Чтобы отменить внесенные изменения, нажмите *Отмена*.

Свойства слоя

×

Обратите внимание, что все внесенные изменения применяются к слою на уровне файла GeoPackage.

Общие

Поля

Символы

Подписи

Имя слоя:

POI_collection

Поле отображения:

Name

Прозрачность слоя:

0

%

GeoPackage:

C:/Program Files/DataEast/CarryMap for Windows/Client/Resources/DefaultGPKG/GPKGTemplate.gpkg

Слой:

POI_collection

Система координат:

GCS_WGS_1984 (WKID: 4326)

Отмена

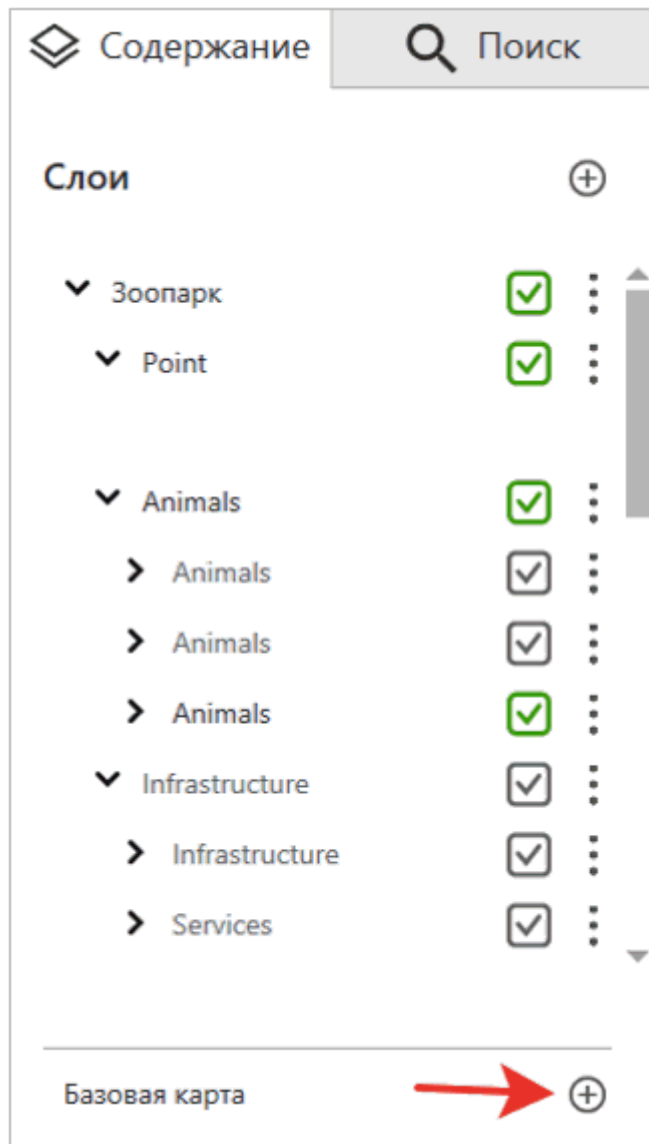
Применить

OK

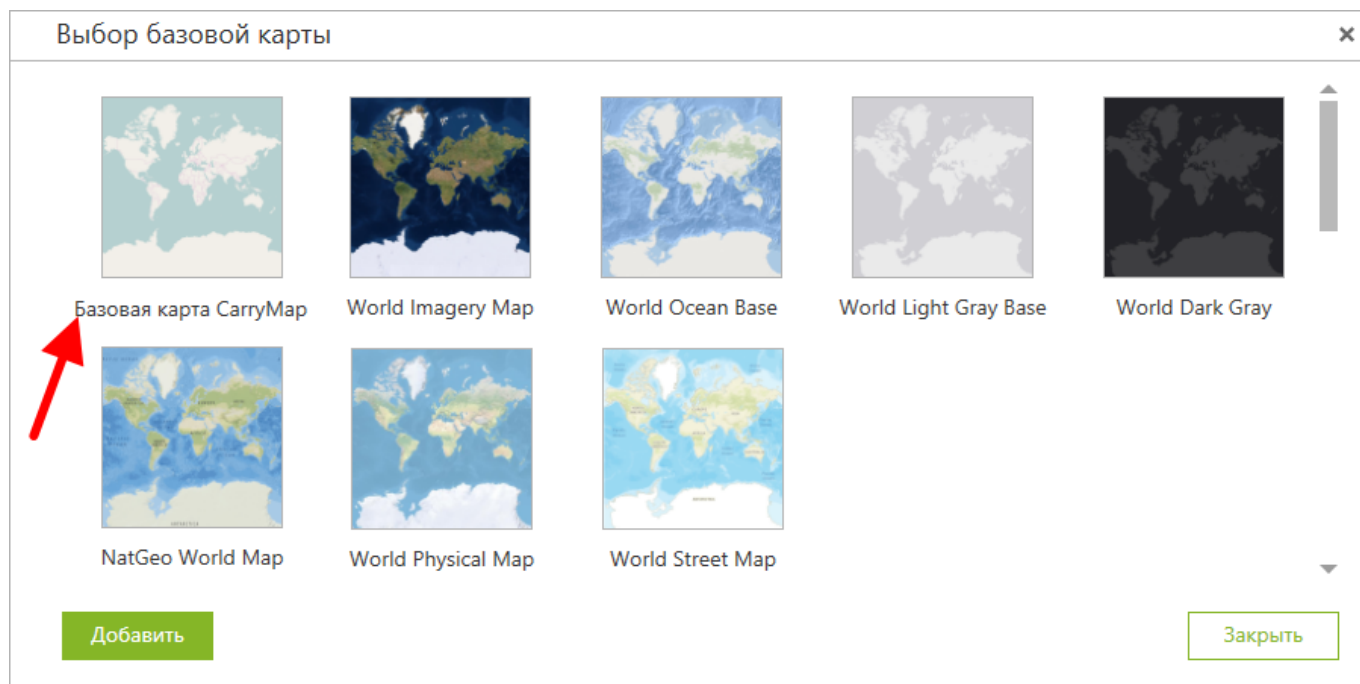
*** Обратите внимание**, все внесенные изменения применяются к слою на уровне файла GeoPackage.

Добавление онлайн-сервисов и базовых карт

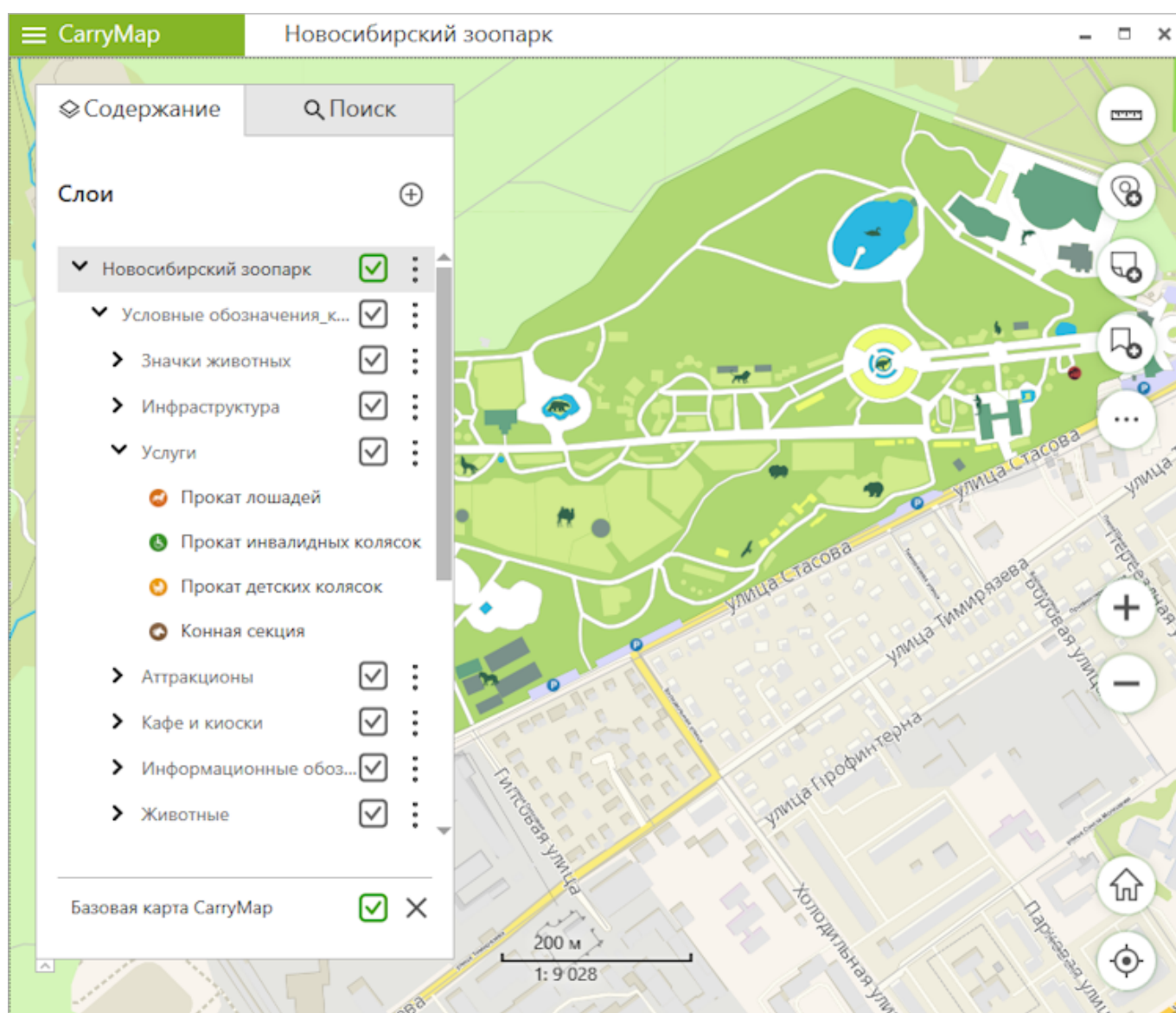
Чтобы добавить базовую карту из списка имеющихся онлайн-сервисов, нажмите кнопку *Добавить*.



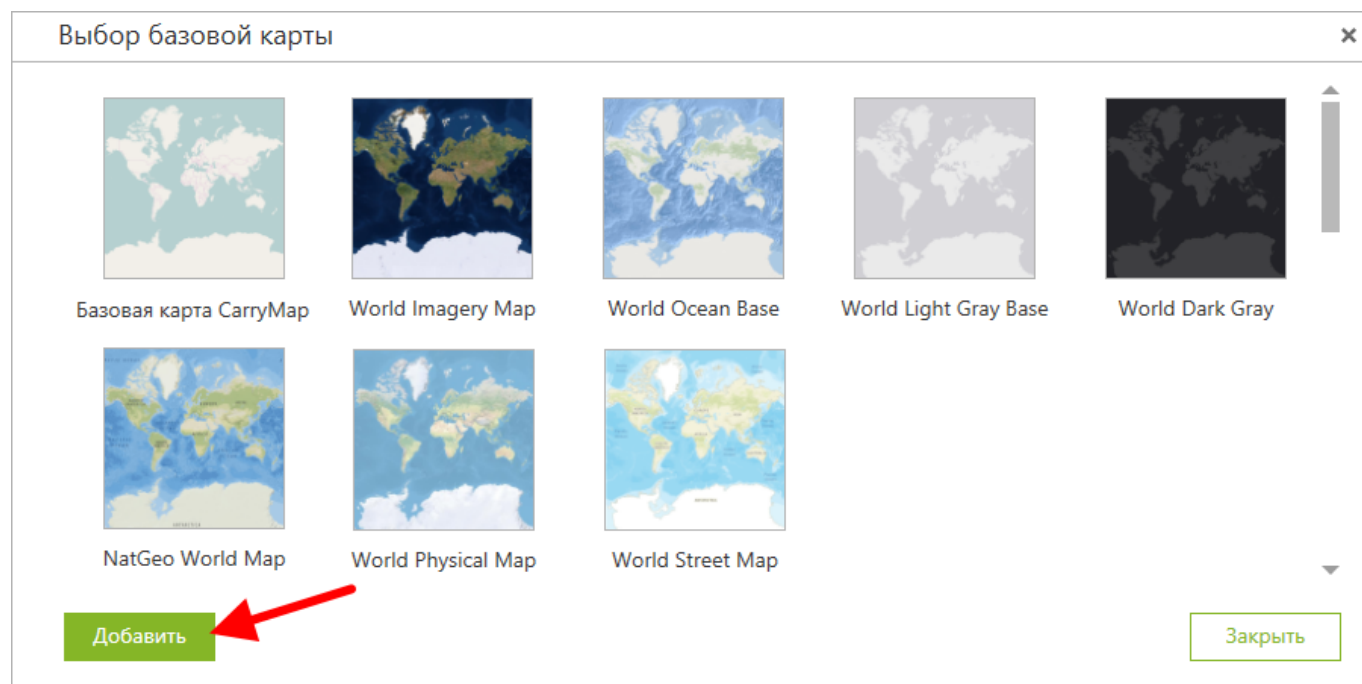
В открывшемся списке онлайн-сервисов выберите тот, который должен отображаться в качестве базовой карты.



Сервис отобразится в окне карты и во вкладке *Содержание*.



Чтобы в качестве базовой карты выбрать карту из онлайн-сервиса ArcGIS или WMS, нажмите кнопку *Добавить*.



В открывшемся окне выберите тип картографического онлайн-сервиса: ArcGIS или WMS.

The image shows a window titled "Добавить базовую карту" (Add base map) with a close button (X) in the top right corner. Inside the window, there are two radio buttons: "ArcGIS Service" (which is selected) and "Web Map Service (WMS)". Below the radio buttons, there are two input fields: "Имя базовой карты:" (Base map name) and "URL базовой карты:" (Base map URL). The "URL базовой карты:" field is highlighted with a red border. At the bottom left, there is a button labeled "Добавить" (Add). At the bottom right, there is a button labeled "Отмена" (Cancel).

В поле *Имя базовой карты* задайте название, которое будет отображаться в общем списке онлайн-подложек. В поле *URL базовой карты* задайте путь до онлайн-сервиса.

Добавить базовую карту

Имя базовой карты:

☐ ArcGIS Service ☒ Web Map Service (WMS)

Имя базовой карты:

WMS

URL базовой карты:

server/fgk_raster/wms?&request=GetCapabilities&service=WMS&

Добавить Отмена

Удостоверьтесь, что все поля заполнены, и нажмите кнопку *Добавить*.

Добавить базовую карту

Имя базовой карты:

☐ ArcGIS Service ☒ Web Map Service (WMS)

Имя базовой карты:

WMS

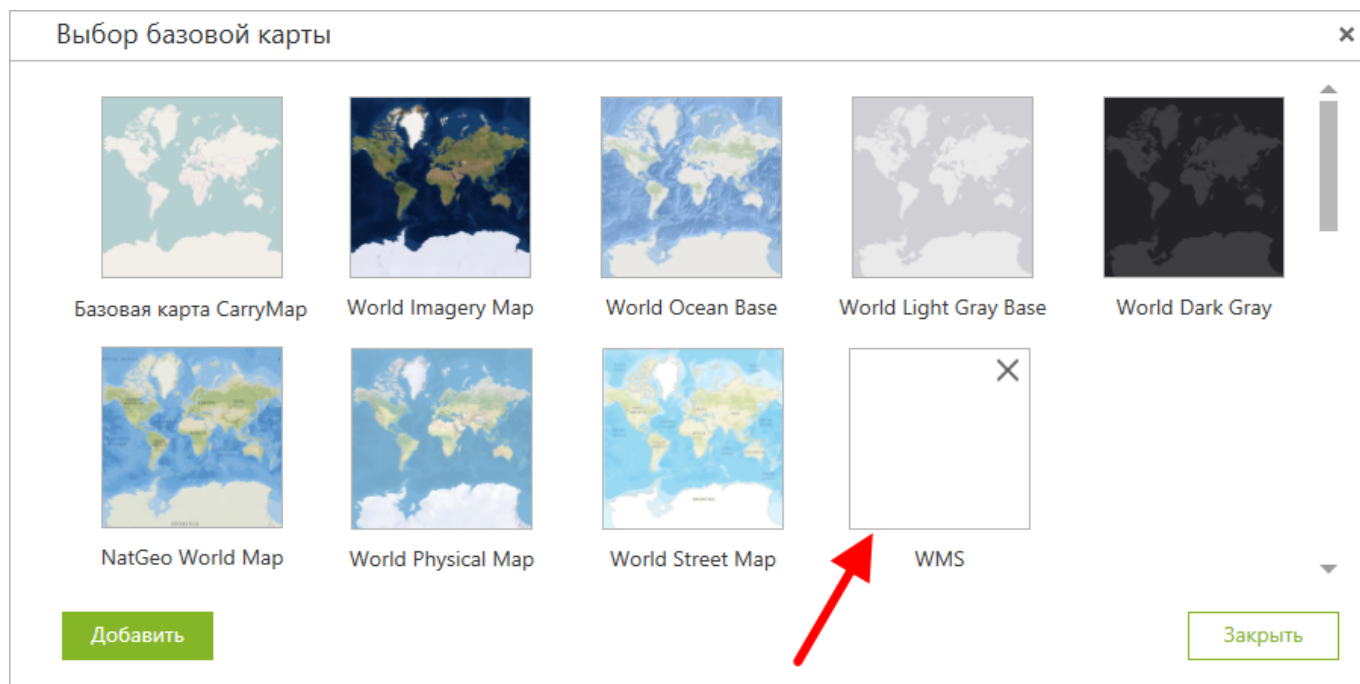
URL базовой карты:

server/fgk_raster/wms?&request=GetCapabilities&service=WMS&

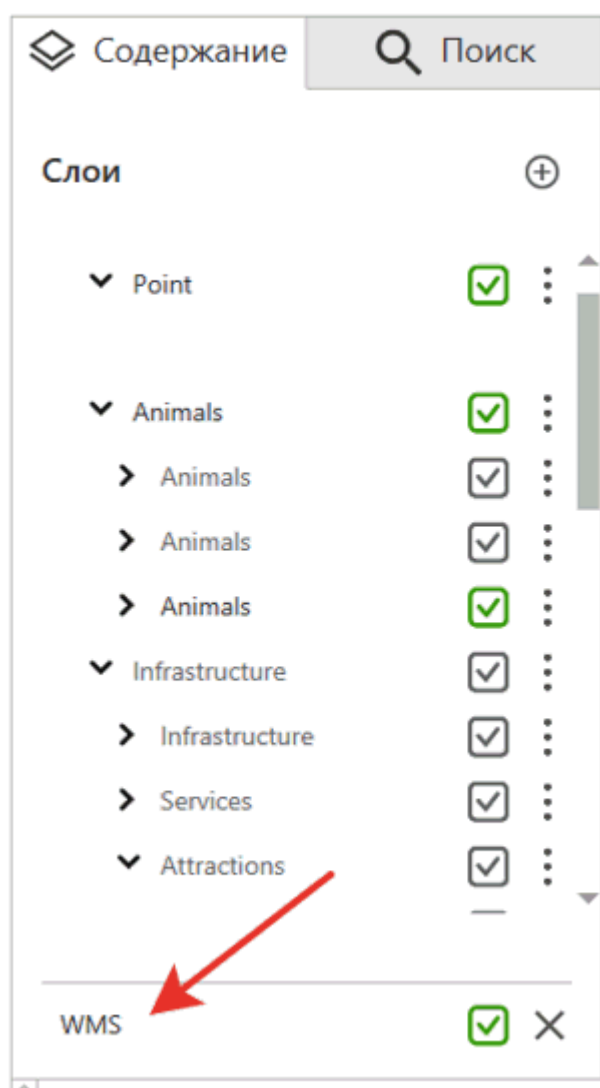
Добавить Отмена



Добавленный онлайн-сервис отобразится в списке.

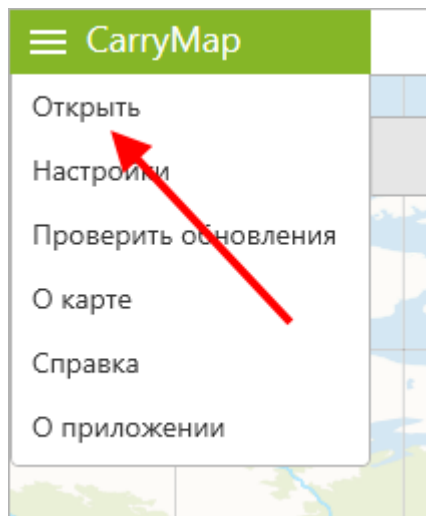


Чтобы выбрать сервис в качестве онлайн-подложки, нажмите на него. Добавленный сервис отобразится на карте и во вкладке *Содержание* приложения.

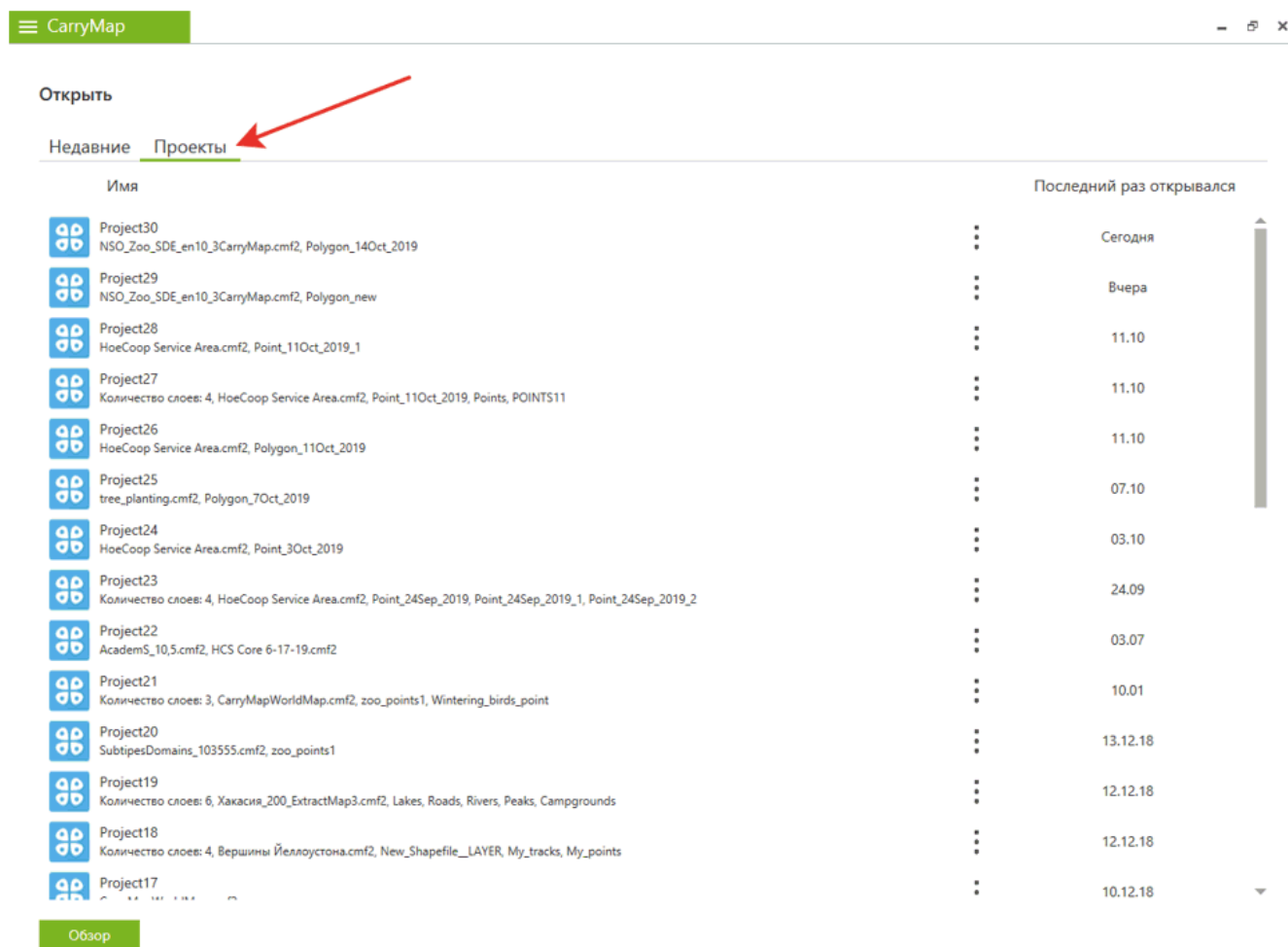


Удаление и переименование проектов

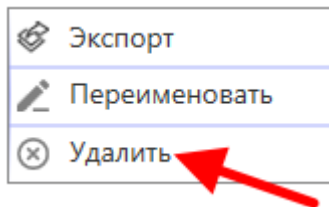
Чтобы удалить созданный проект, перейдите в раздел меню *Открыть*.



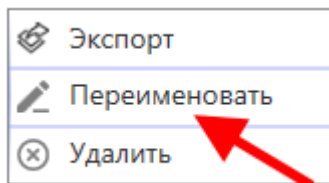
Перейдите в раздел *Проекты*.



Нажмите три точки напротив проекта, который необходимо удалить, и выберите *Удалить*.



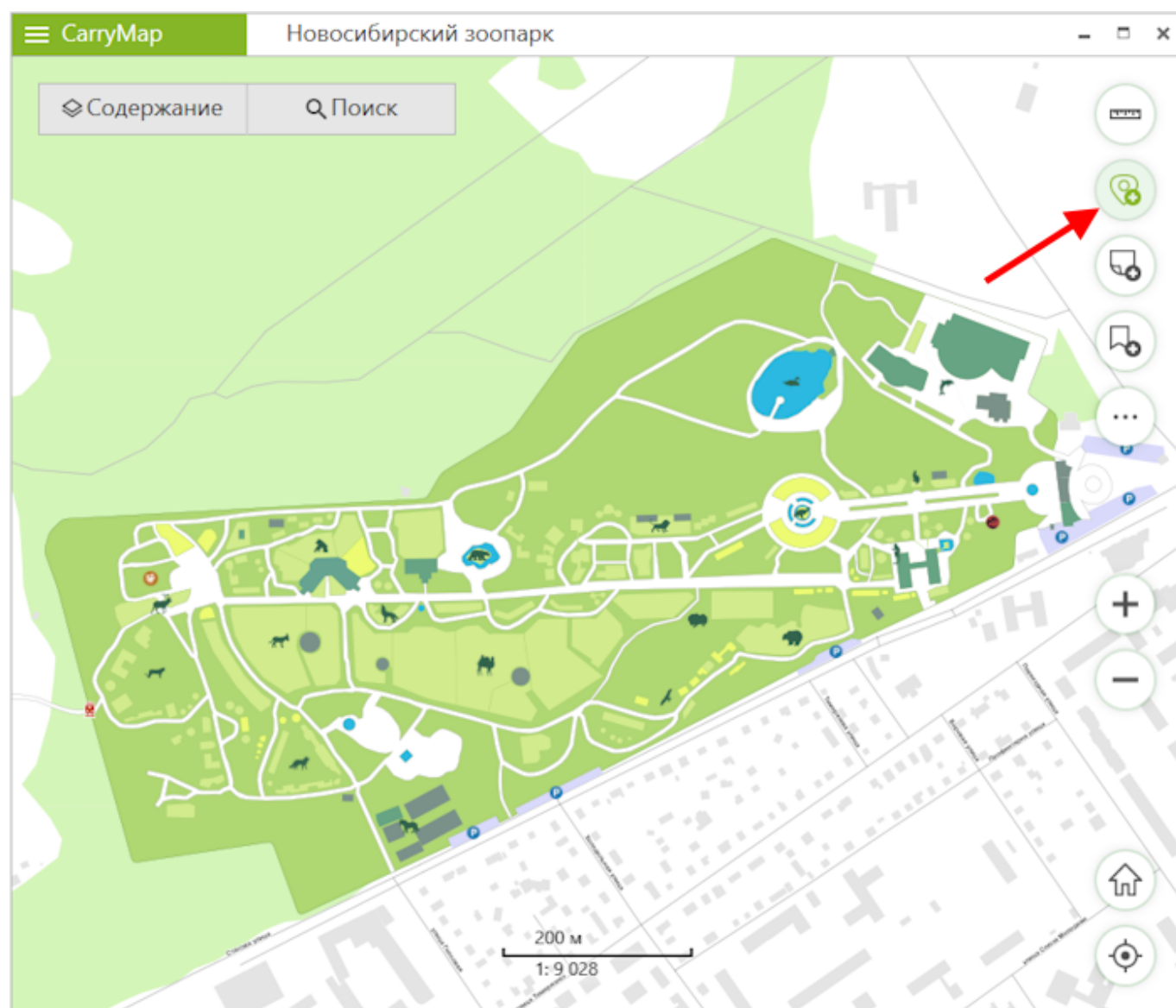
Чтобы переименовать существующий проект, нажмите кнопку *Переименовать*.



Измените название проекта и нажмите *Ввод* на клавиатуре. Название проекта будет изменено.

Создание объектов

Чтобы создать новый объект на карте, нажмите кнопку *Создать объект*.

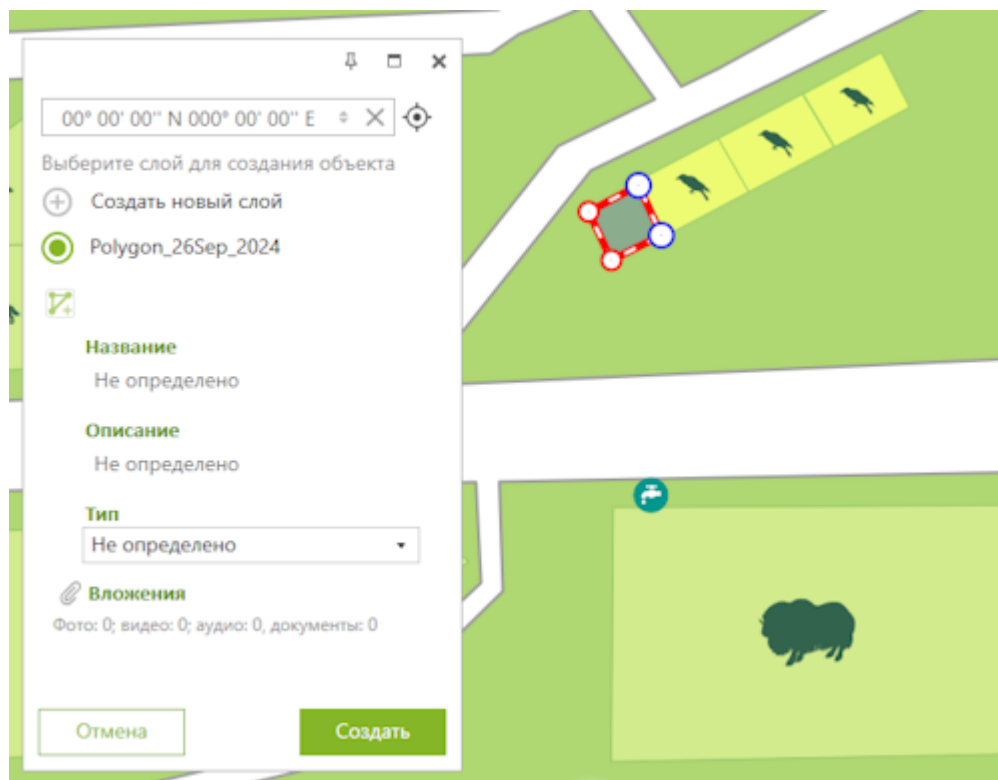


В открывшейся панели выберите тип создаваемого объекта: точка, линия или полигон.



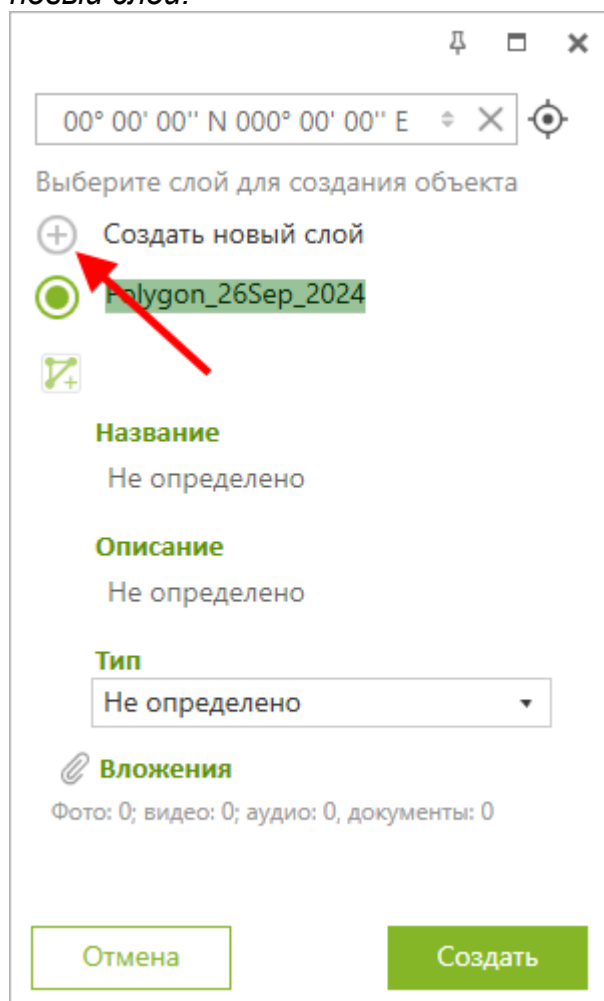
Укажите геометрию создаваемого объекта.

Обратите внимание, что вы можете выбрать метод создания линейных и полигональных объектов на карте: с помощью прямой или произвольной линии (см. раздел [Создание объектов с помощью произвольной линии](#)).



В открывшейся карточке укажите слой, в который необходимо сохранить геометрию.

Если в текущем проекте нет добавленных слоев GeoPackage, нажмите кнопку *Создать новый слой*.



Новый слой отобразится в карточке объекта.

00° 00' 00" N 000° 00' 00" E

Выберите слой для создания объекта

Создать новый слой

Polygon_26Sep_2024

Название

Не определено

Описание

Не определено

Тип

Не определено

Вложения

Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0

Отмена

Создать

Если в проекте уже есть слои GeoPackage, они появятся в виде списка в карточке объекта, и вы точно так же сможете выбрать любой из них для создания объекта.

Чтобы изменить название нового слоя, щелкните по нему в карточке объекта и введите новое значение.

00° 00' 00" N 000° 00' 00" E

Выберите слой для создания объекта

Создать новый слой

Polygon_26Sep_2024

Название

Не определено

Описание

Не определено

Тип

Не определено

Вложения

Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0

Отмена

Создать

Обратите внимание, что для названия слоя могут быть использованы только числа и латинские символы.

Чтобы задать название новому объекту, щелкните по полю *Название*. После введения названия это поле будет обозначено звездочкой.

00° 00' 00" N 000° 00' 00" E

Выберите слой для создания объекта

Создать новый слой

Polygon_new

Название *

Вольер

Описание

Не определено

Тип

Не определено

Вложения

Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0

Отмена

Создать

Чтобы добавить описание к новому объекту, щелкните по полю *Описание* и введите необходимую информацию.

00° 00' 00" N 000° 00' 00" E

Выберите слой для создания объекта

Создать новый слой

Polygon_new

Название *

Вольер

Описание *

Новый вольер с животными.

Тип

Не определено

Вложения

Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0

Отмена

Создать

Чтобы изменить символ объекта, щелкните по полю *Тип* и выберите нужную категорию. Объект будет отображаться выбранным символом на карте после сохранения изменений.

00° 00' 00" N 000° 00' 00" E

Выберите слой для создания объекта

Создать новый слой

Polygon_new

Название *

Вольтер

Описание *

Новый вольтер с животными.

Тип

Не определено

Areas

Buildings

Fields

Forests

Parks

Lakes

Не определено

Отмена

Создать

Чтобы завершить создание объекта, нажмите кнопку *Создать*.



00° 00' 00" N 000° 00' 00" E



Выберите слой для создания объекта



Создать новый слой



Polygon_new



Название *

Вольер

Описание *

Новый вольер с животными.

Тип *

Buildings



Вложения

Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0

Отмена

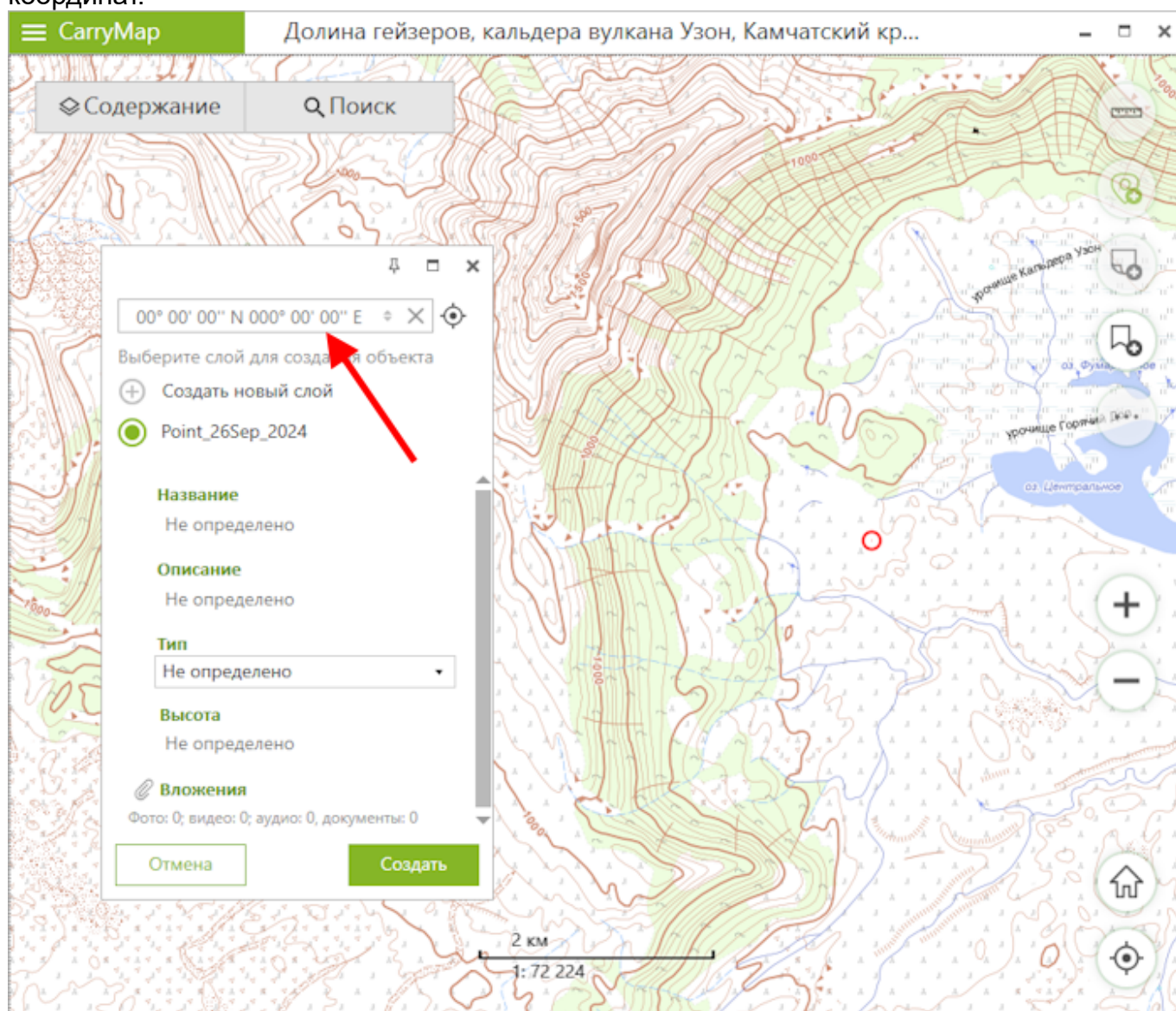
Создать

Создание объектов по координатам

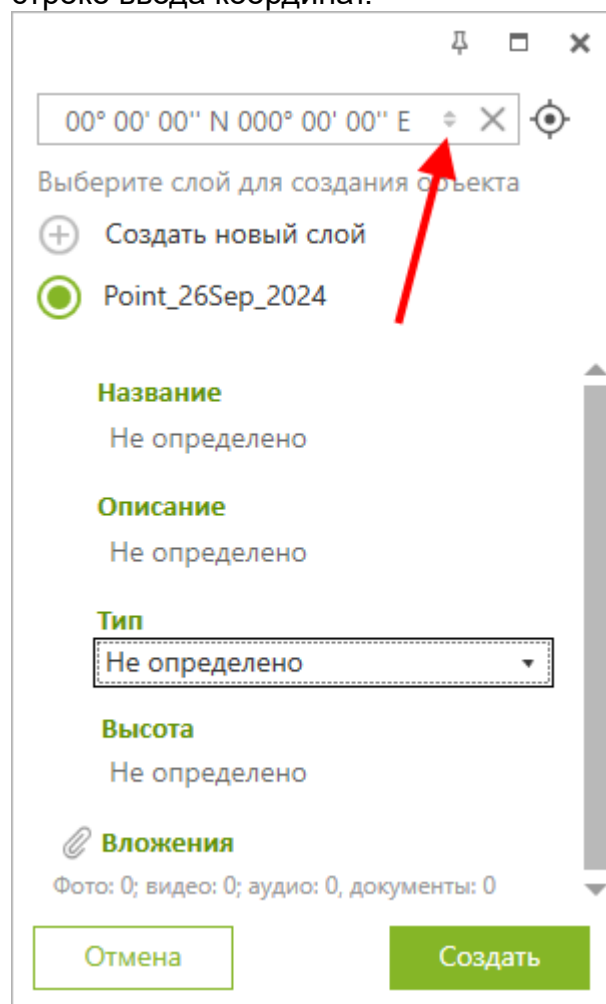
Чтобы создать объект по координатам, в режиме создания объекта перейдите в строку для ввода координат в карточке объекта (см. раздел [Создание объектов](#)).

Обратите внимание, что строка для ввода координат недоступна в карточке объекта при создании линейных и полигональных объектов с помощью произвольной линии (см. раздел [Создание объектов с помощью произвольной линии](#)).

Чтобы добавить вершину объекта по координатам, перейдите к строке для ввода координат.



Вы можете изменить формат координат, для этого нажмите на кнопку *Переключить* в строке ввода координат.



00° 00' 00'' N 000° 00' 00'' E

Выберите слой для создания объекта

☐ Создать новый слой

☒ Point_26Sep_2024

Название
Не определено

Описание
Не определено

Тип
Не определено

Высота
Не определено

Вложения
Фото: 0; видео: 0; аудио: 0; документы: 0

Отмена Создать

Доступные форматы представления координат:

- Градусы-минуты-секунды (DMS);
- Десятичные градусы (DD).

Введите нужные координаты и нажмите кнопку *Перейти*  или *Ввод* на клавиатуре.

54°30'39.93" N 159°54'51.82"



Выберите слой для создания объекта

 Создать новый слой

 Point_26Sep_2024

Название

Не определено

Описание

Не определено

Тип

Не определено

Высота

Не определено

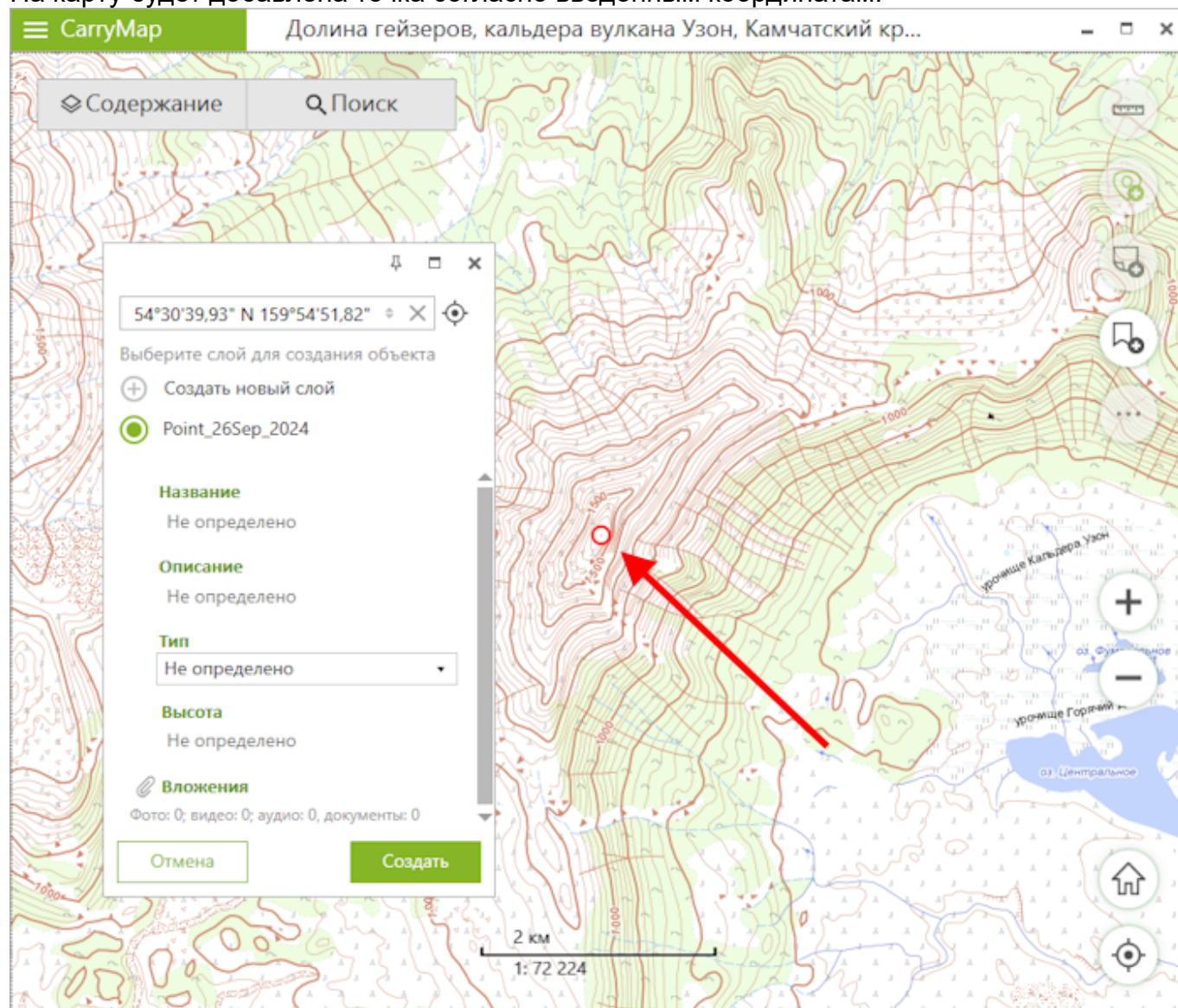
 Вложения

Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0

Отмена

Создать

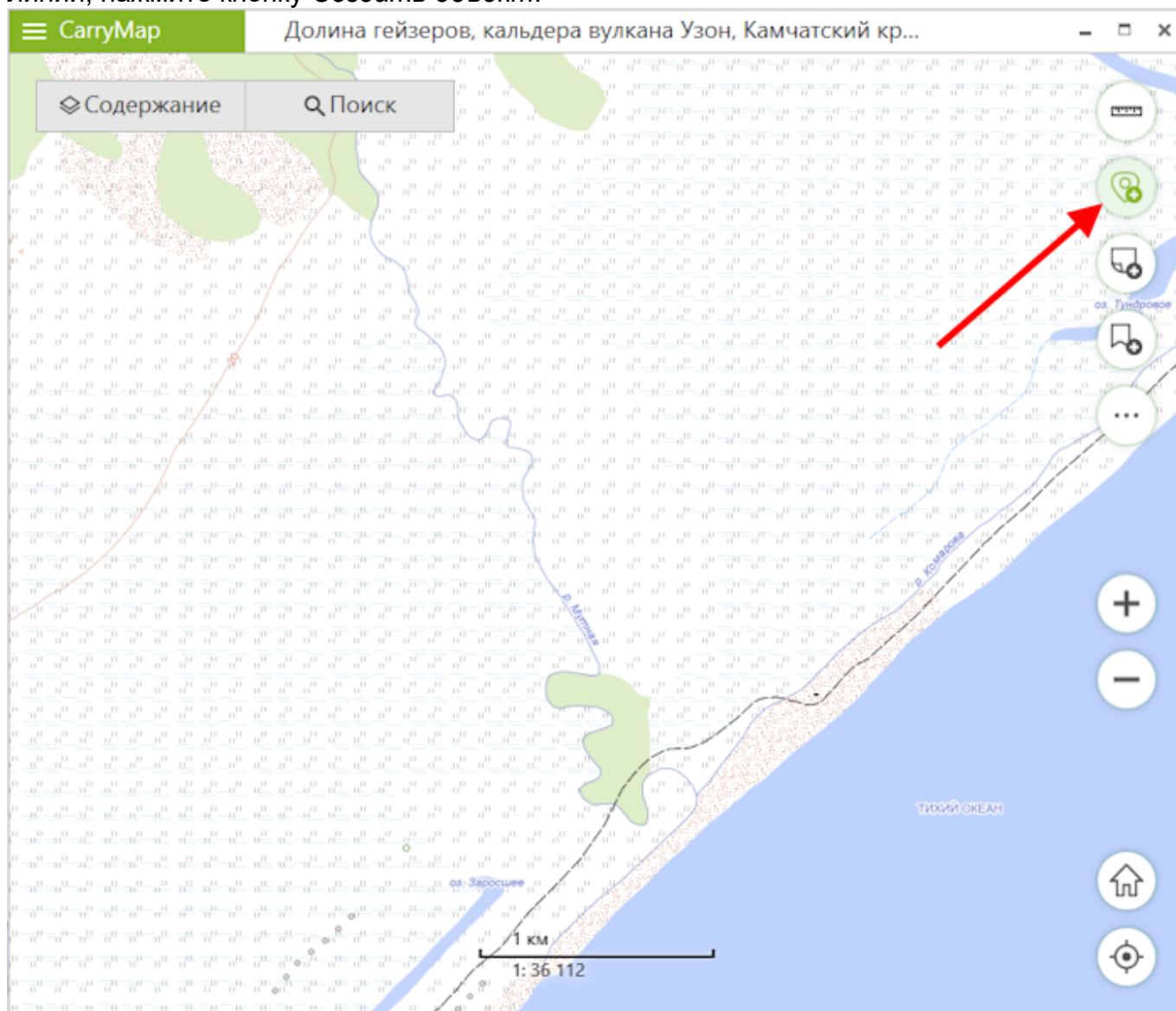
На карту будет добавлена точка согласно введенным координатам.



Чтобы завершить процесс создания объекта, нажмите кнопку *Создать*.

Создание объектов с помощью произвольной линии

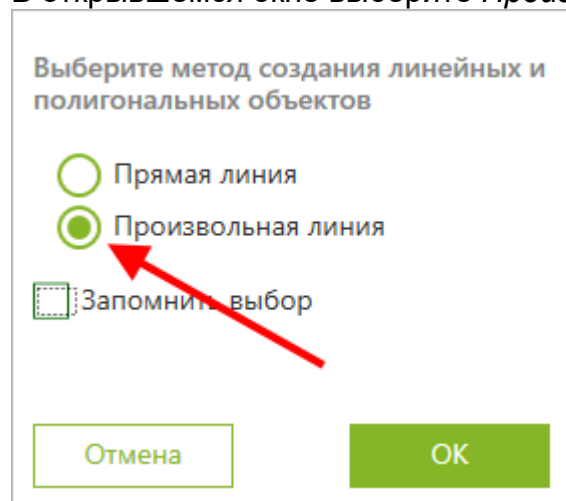
Чтобы создать линейный или полигональный объект на карте с помощью произвольной линии, нажмите кнопку *Создать объект*.



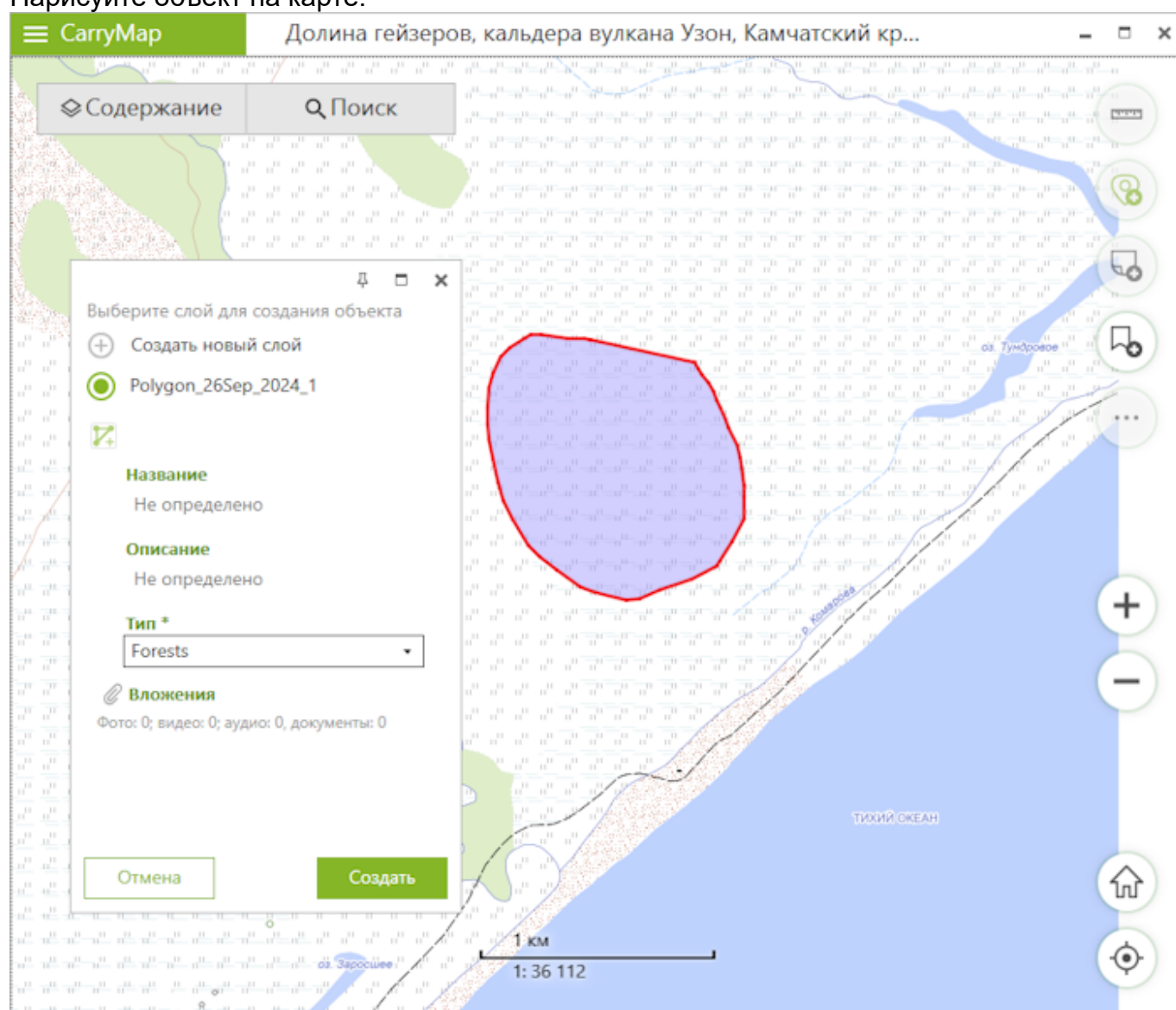
В открывшейся панели выберите тип создаваемого объекта: линия или полигон.



В открывшемся окне выберите *Произвольная линия* и нажмите кнопку *OK*.



Нарисуйте объект на карте.



Чтобы завершить создание объекта, нажмите кнопку *Создать*.

Чтобы изменить метод создания линейного или полигонального объекта, перейдите в раздел [Настройка приложения](#). В разделе *Метод создания линейных и полигональных объектов* выберите:

- Не определено;
- Прямая линия;
- Произвольная линия.

Настройки

✕

Язык

Русский (Россия) ▾

Идентификатор устройства

DE8C76B0-94FB-5476-9408-901437047602

Единицы измерения

Метры, Километры ▾

Единицы площади

Квадратные метры/километры ▾

Единицы радиуса

Километры ▾

Создание объектов

Метод создания линейных и полигональных объектов

☒ Не определено

☐ Прямая линия

☐ Произвольная линия

Карточка объекта

Закрепить карточку объекта ☐

Круговая линейка

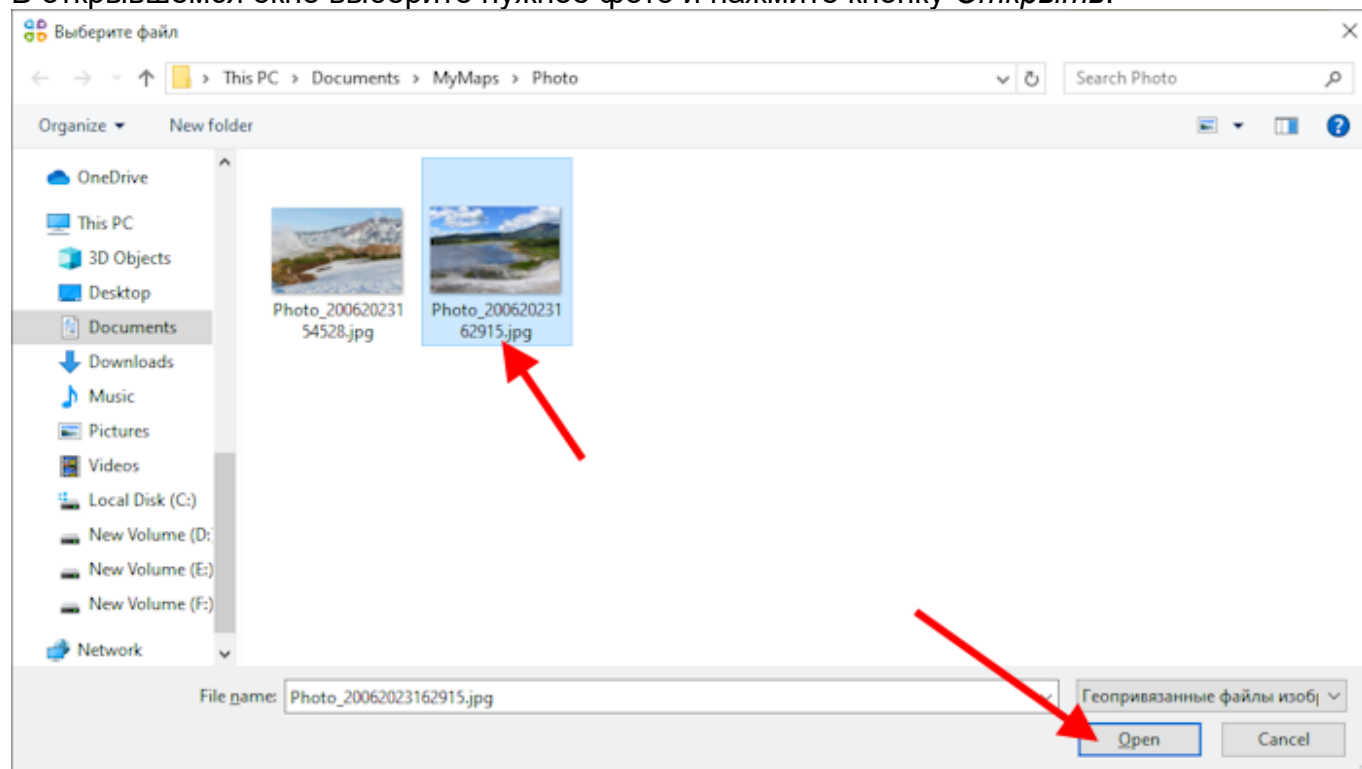
Показывать круговую линейку ☐

Создание точки по фото

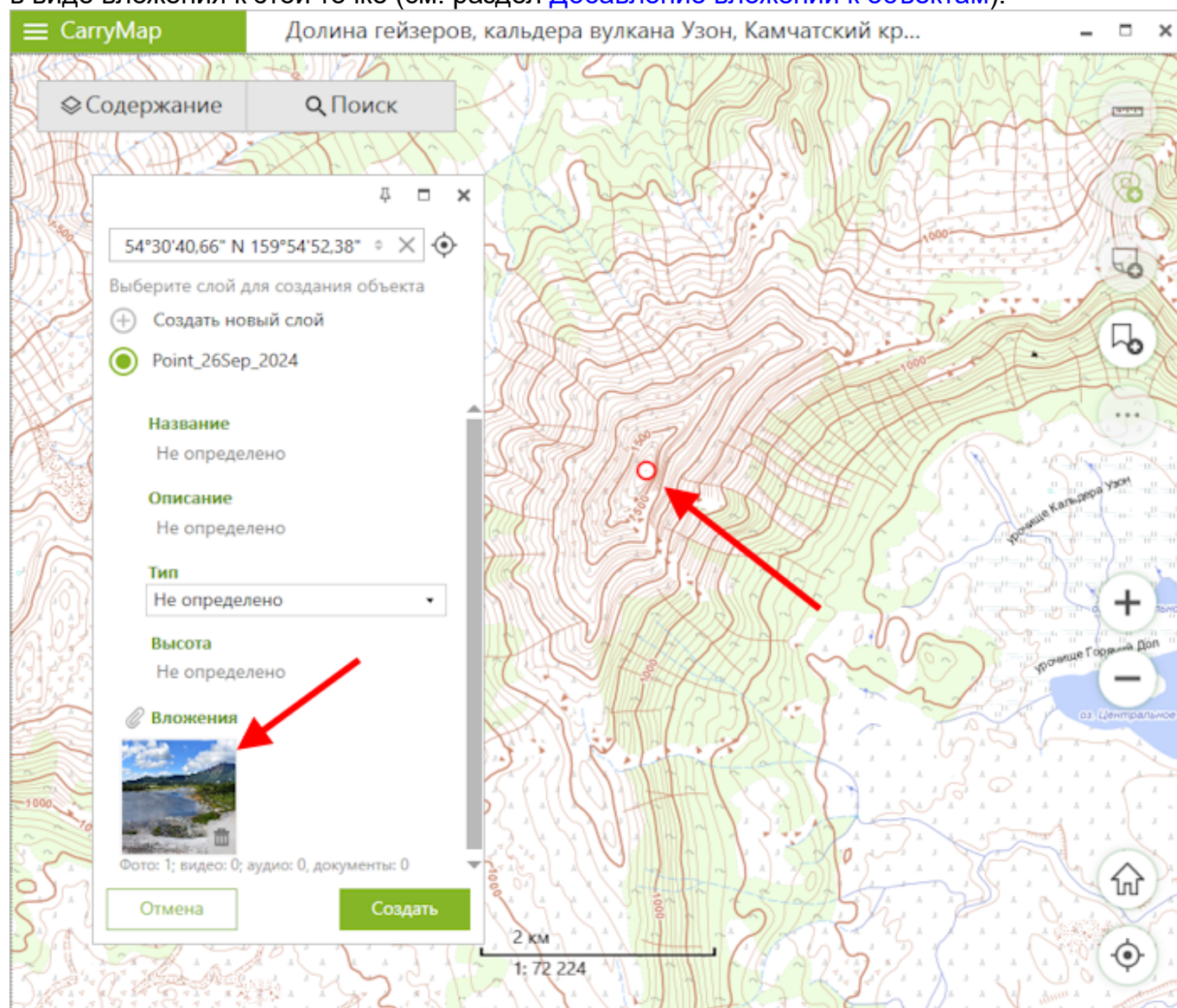
Чтобы создать новый точечный объект по фотографии, нажмите на кнопку *Создать объект* и в открывшейся панели выберите *Создать точку по фото*.



В открывшемся окне выберите нужное фото и нажмите кнопку *Открыть*.



По координатам выбранного фото на карте будет создана точка, а фото будет добавлено в виде вложения к этой точке (см. раздел [Добавление вложений к объектам](#)).



Чтобы завершить создание объекта, нажмите кнопку *Создать*.

Добавление вложений к объектам

Вы можете добавлять к объектам GeoPackage вложения в форматах jpeg, png, doc, pdf, txt, mp3, avi и др.

Чтобы добавить вложение к объекту, щелкните по нужному объекту на карте. В открывшейся карточке объекта нажмите кнопку *Добавить вложение*.

11°10'8,87" S 43°38'33,38" E

Выберите слой для создания объекта

☐ Создать новый слой

☒ Camping_points

Название
Не определено

Описание
Не определено

Тип
Не определено

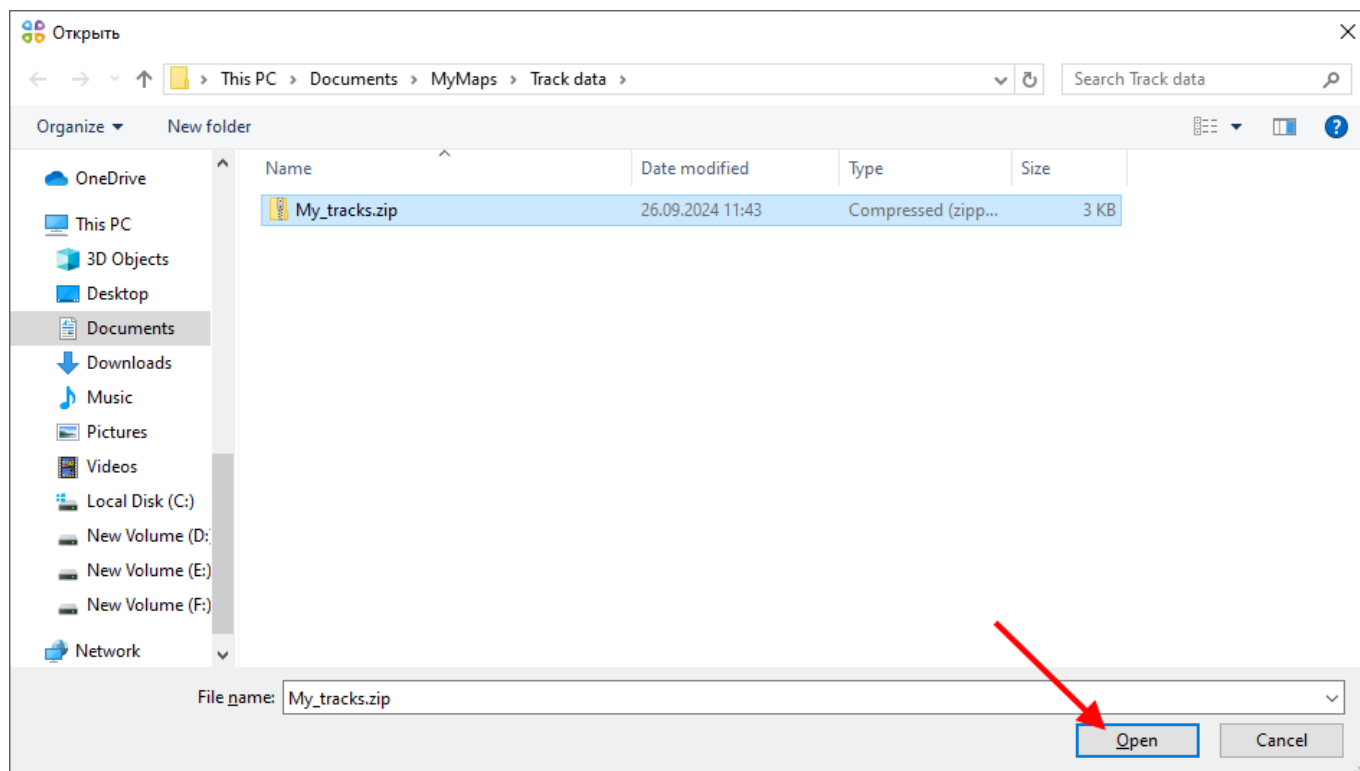
Высота
Не определено

Вложения
Фото: 0; видео: 0; аудио: 0; документы: 0

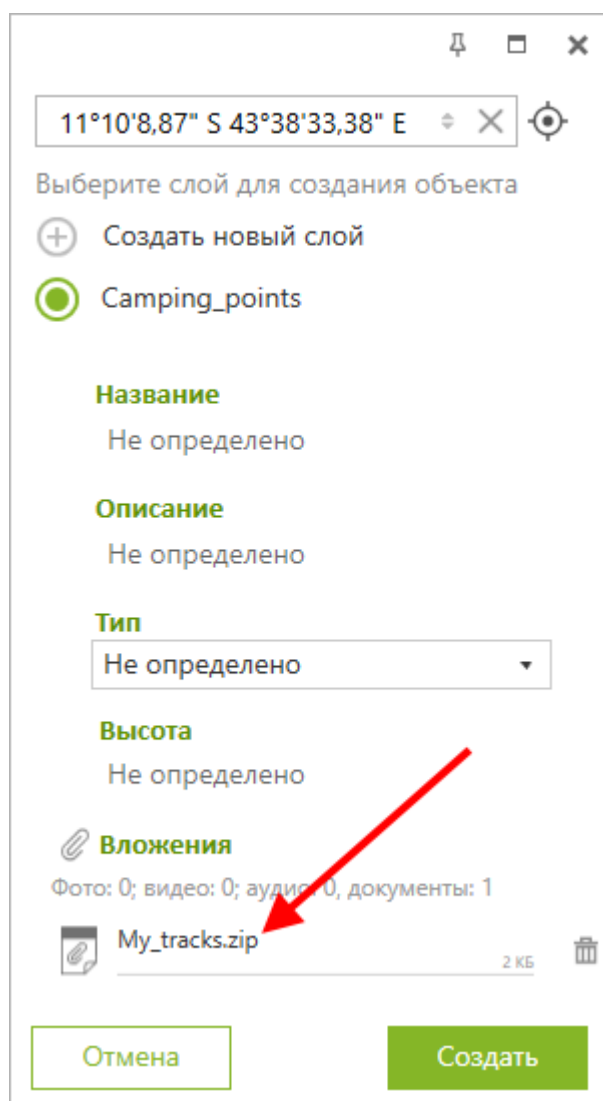
Добавить вложение

Отмена Создать

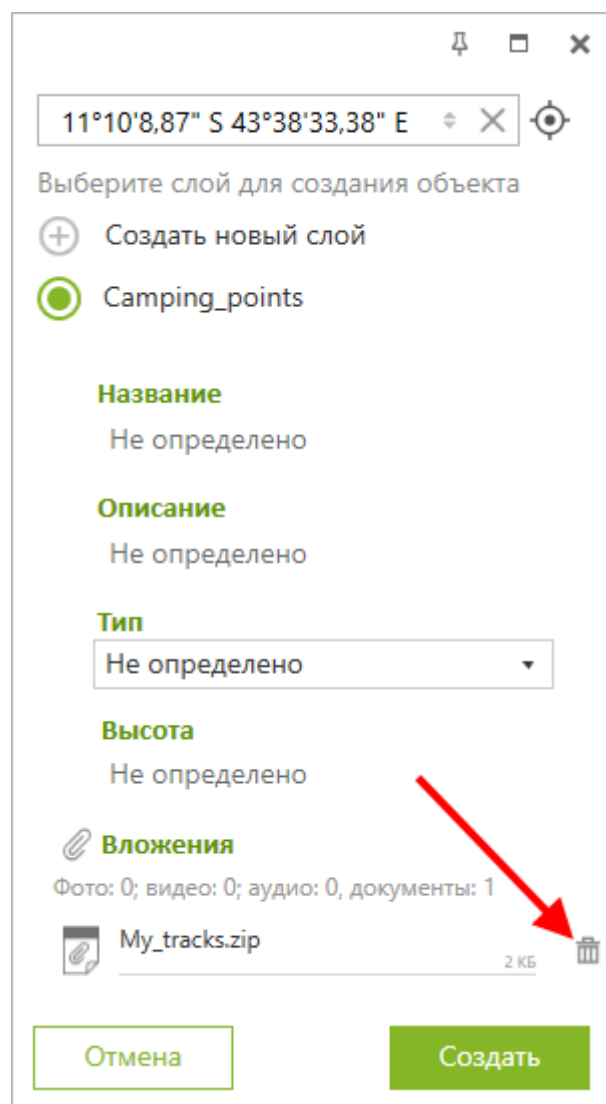
В открывшемся окне выберите вложение, которое необходимо добавить к объекту, и нажмите кнопку *Открыть*.



Вложение будет добавлено к объекту.



Чтобы удалить добавленное вложение, перейдите в режим редактирования объекта и нажмите кнопку *Удалить*.



11°10'8,87" S 43°38'33,38" E

Выберите слой для создания объекта

☐ Создать новый слой

☒ Camping_points

Название
Не определено

Описание
Не определено

Тип
Не определено

Высота
Не определено

Вложения
Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 1

 My_tracks.zip 2 КБ 

Объект будет удален, однако пока вы не завершили редактирование объекта, вы можете отменить удаление, для этого нажмите на кнопку *Отменить удаление* и файл будет восстановлен.

11°10'8,87" S 43°38'33,38" E

Выберите слой для создания объекта

+

Создать новый слой

●

Camping_points

Название

Не определено

Описание

Не определено

Тип

Не определено

Высота

Не определено

📎 Вложения

Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 1

📎 My_tracks.zip

2 KB

🔄

Отмена

Создать

Чтобы просмотреть файл, который был добавлен в виде вложения к объекту, нажмите на название нужного вложения.

11°10'8,87" S 43°38'33,38" E

Выберите слой для создания объекта

+

Создать новый слой

●

Camping_points

Название

Не определено

Описание

Не определено

Тип

Не определено

Высота

Не определено

📎 Вложения

Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 1

📎 My_tracks.zip

2 KB

🔄

Отмена

Создать

Extract

d214ca6d-e3ab-4ae3-82b7-8f7739bc5571.zip

File Home Share View Compressed Folder Tools

MyDownloads

CM

Планы CM

Documents

Software-Marketplaces

ОтчетыCMB

Extract To

AppData

Local

Temp

d214ca6d-e3ab-4ae3-82b7-8f7739bc5571.zip

Search d214ca6d-e...

Quick access

OneDrive

This PC

3D Objects

Desktop

Documents

Downloads

Music

Pictures

6 items

Lines_collection.cpg

Lines_collection.dbf

Lines_collection.prj

Lines_collection.qix

Lines_collection.shp

Lines_collection.shx

CPG File

DBF File

PRJ File

QIX File

SHP File

SHX File

1 KB

1 KB

1 KB

1 KB

1 KB

1 KB

No

No

No

No

No

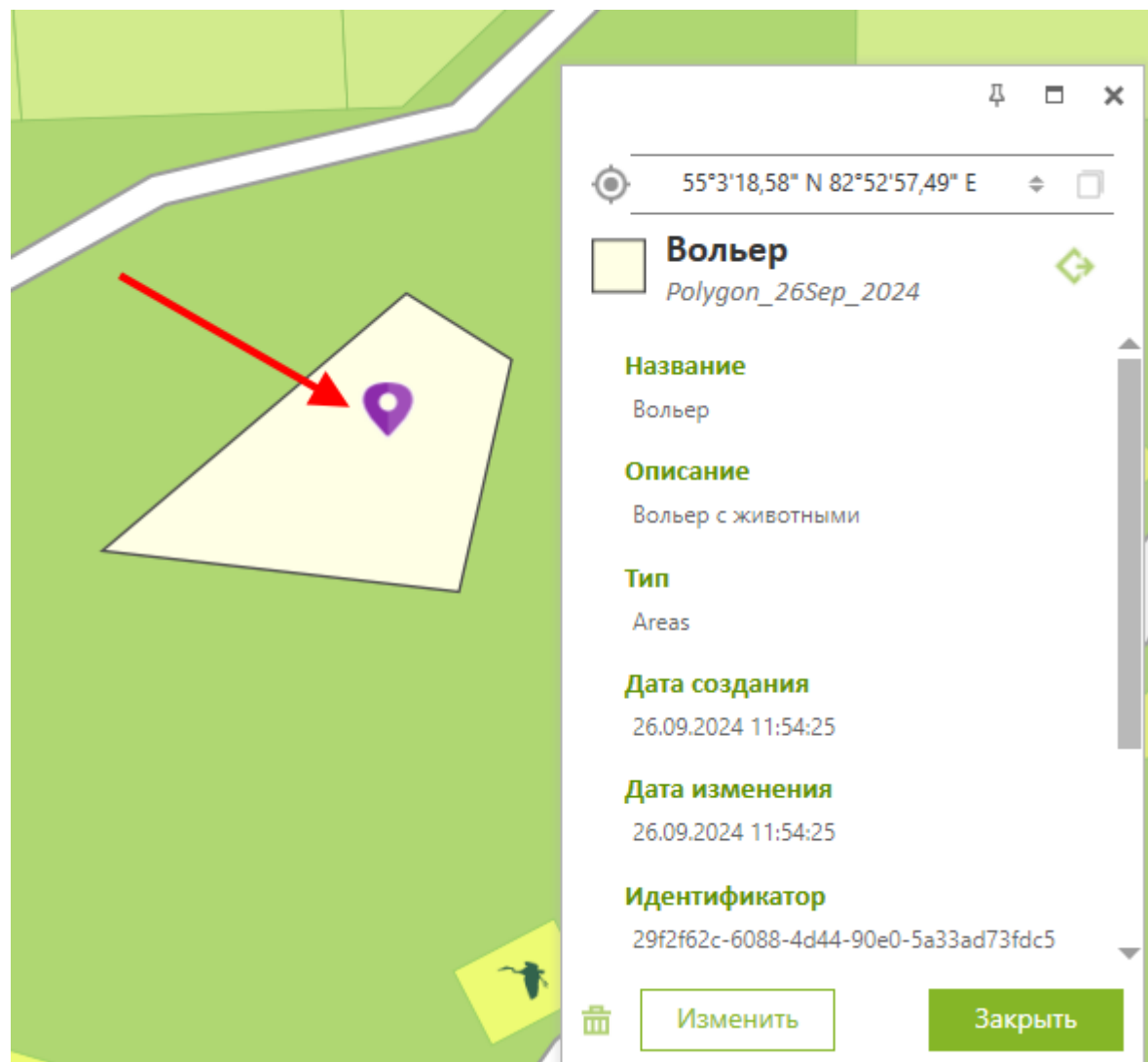
No

Важно!

При импорте файла GeoPackage в ArcGIS при помощи инструмента CarryMap Builder *Импорт GeoPackage* все добавленные вложения также импортируются в ArcGIS.

Редактирование и удаление объектов

Чтобы редактировать созданный объект GeoPackage, щелкните по нему. Он будет подсвечен меткой и откроется его карточка.



Чтобы выполнить редактирование объекта, нажмите кнопку *Изменить*.

55°3'18,58" N 82°52'57,49" E

Вольер

Polygon_26Sep_2024

Название

Вольер

Описание

Вольер с животными

Тип

Areas

Дата создания

26.09.2024 11:54:25

Дата изменения

26.09.2024 11:54:25

Идентификатор

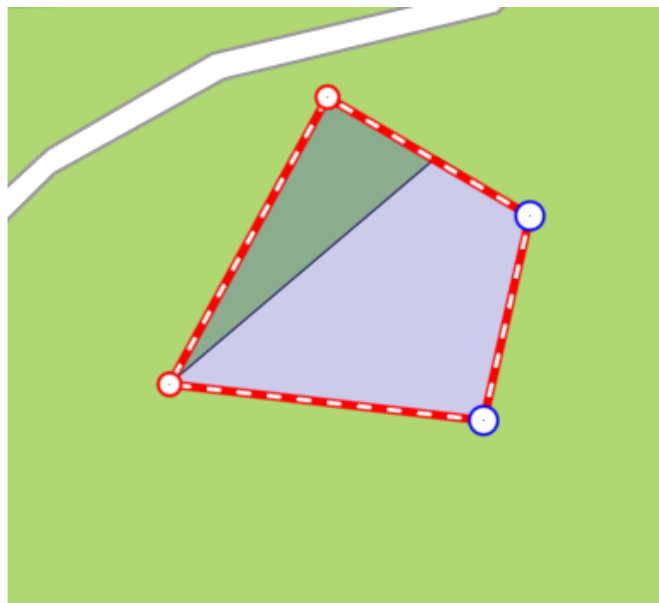
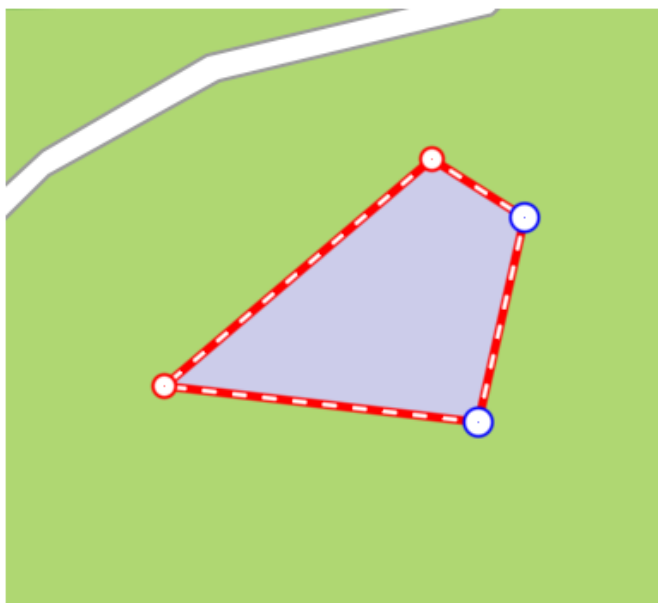
29f2f62c-6088-4d44-b0e0-5a33ad73fdc5

Изменить

Заккрыть

В режиме редактирования вы можете изменять геометрию объекта:

- чтобы удалить точку, щелкните по ней.
- чтобы добавить новую точку, щелкните в нужном месте на карте.
- чтобы переместить точку, выберите ее на карте и, удерживая, перетащите в нужное место.



Чтобы сохранить изменения, нажмите кнопку *Сохранить*.

00° 00' 00" N 000° 00' 00" E

Вольер
Polygon_26Sep_2024

Название
Вольер

Описание
Вольер с животными

Тип
Areas

Вложения
Фото: 0; видео: 0; аудио: 0; документы: 0

Отмена

Сохранить

В процессе редактирования вы также можете изменить название и описание объекта. Чтобы изменить название объекта, перейдите в режим редактирования, нажав кнопку *Изменить* в карточке объекта, и щелкните по полю *Название*.

00° 00' 00" N 000° 00' 00" E

Вольер
Polygon_26Sep_2024

Название *
Вольер

Описание
Вольер с животными

Тип
Areas

Вложения
Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0

Отмена

Сохранить

Чтобы изменить описание объекта, перейдите в режим редактирования и щелкните по полю *Описание* в карточке объекта.

00° 00' 00" N 000° 00' 00" E

Вольер

Polygon_26Sep_2024

Название *

Вольер

Описание *

Вольер с животными

Тип

Areas

Вложения

Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0

Отмена

Сохранить

Введите нужную информацию и нажмите кнопку *Сохранить*.

Чтобы удалить объект, выделите его на карте и нажмите кнопку *Удалить* в карточке объекта.

55°3'18,66" N 82°52'57,42" E

Вольер

Polygon_26Sep_2024

Название

Вольер

Описание

Вольер с животными

Тип

Areas

Дата создания

26.09.2024 11:54:25

Дата изменения

26.09.2024 12:02:21

Идентификатор

29f2f62c-6088-4d44-90e0-5a33ad73fdc5

Изменить

Заккрыть

В открывшемся диалоге нажмите **ОК**. Объект будет удален.

CarryMap

Вы уверены, что хотите удалить этот объект?

ОК

Отмена

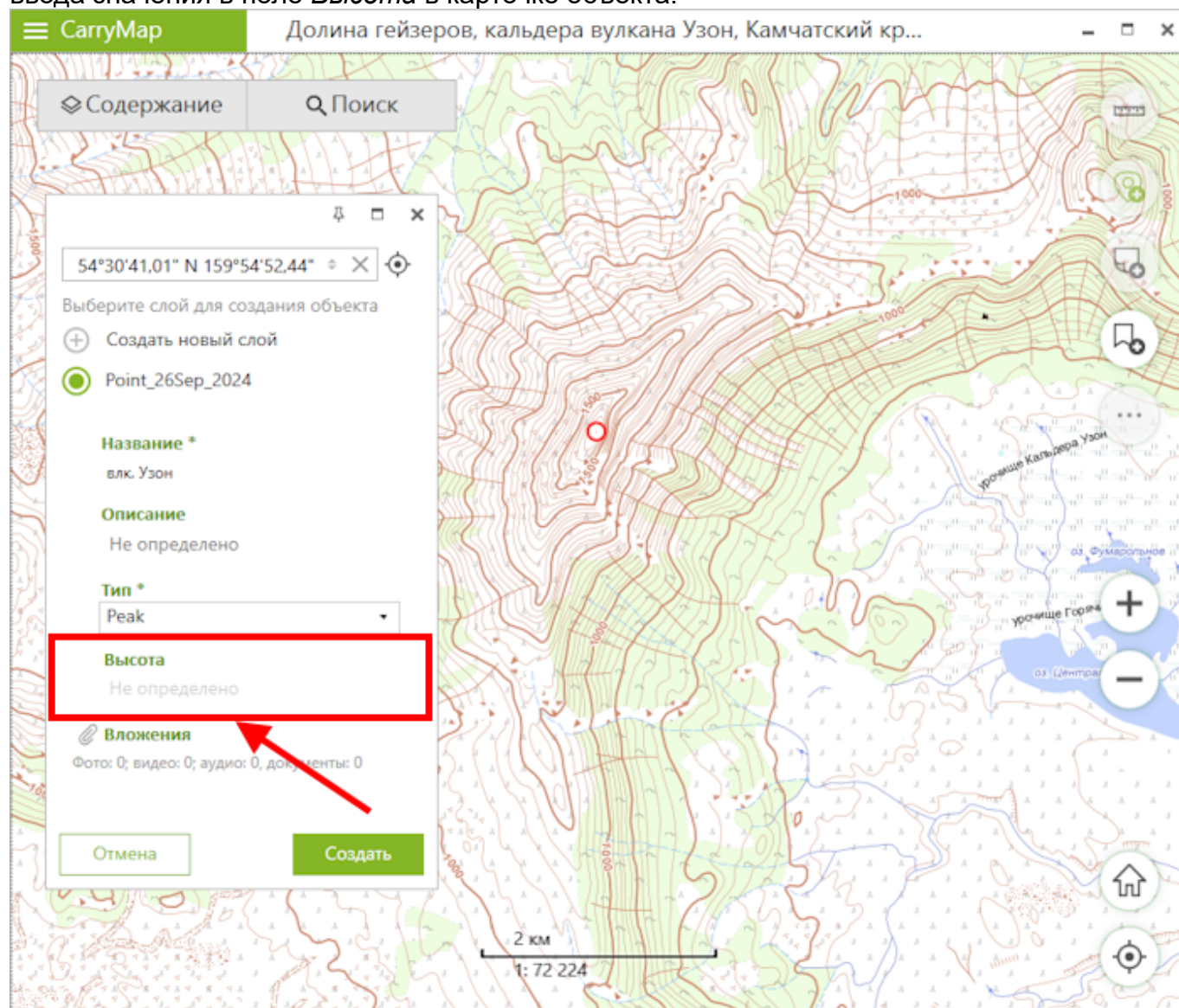
Задание и просмотр Z-координат (высоты) точечных объектов

Задание Z-координат точечных объектов

Задание Z-координат (высоты) точечных объектов доступно при создании и редактировании объектов на карте.

Обратите внимание, что задание и редактирование значений Z-координат точечных объектов возможно только в слоях GeoPackage, поддерживающих хранение информации о высоте объектов.

Чтобы задать или отредактировать значение Z-координаты точечного объекта, необходимо в процессе создания или редактирования объекта перейти в строку для ввода значения в поле *Высота* в карточке объекта.



Введите нужное значение и нажмите кнопку *Создать* или *Сохранить*.

54°30'41,01" N 159°54'52,44"

Выберите слой для создания объекта

Создать новый слой

Point_26Sep_2024

Название *

влк. Узон

Описание

Не определено

Тип *

Peak

Высота

1617

Вложения

Фото: 0; видео: 0; аудио: 0; документы: 0

Отмена

Создать

Просмотр Z-координат точечных объектов

Информация о Z-координатах точечных объектов GeoPackage выводится в дополнительном виртуальном поле *Высота* в идентификационной карточке объекта.

55°42'9,37" N 159°5'3,61" E

влк. Узон

Point_16Apr_2024

Название

влк. Узон

Описание

Не определено

Тип

Peak

Дата создания

16.04.2024 11:41:12

Дата изменения

16.04.2024 11:41:12

Идентификатор

0c0d186d-7c71-46c4-91ff-c34f72ca79c4

Высота

1617 м

Вложения

Фото: 0; видео: 0; аудио: 0, документы: 0

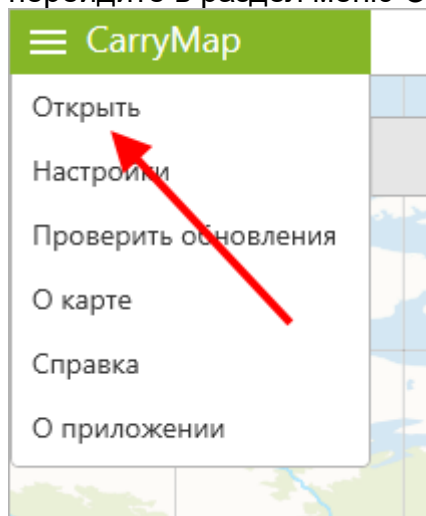
Изменить

Закреть

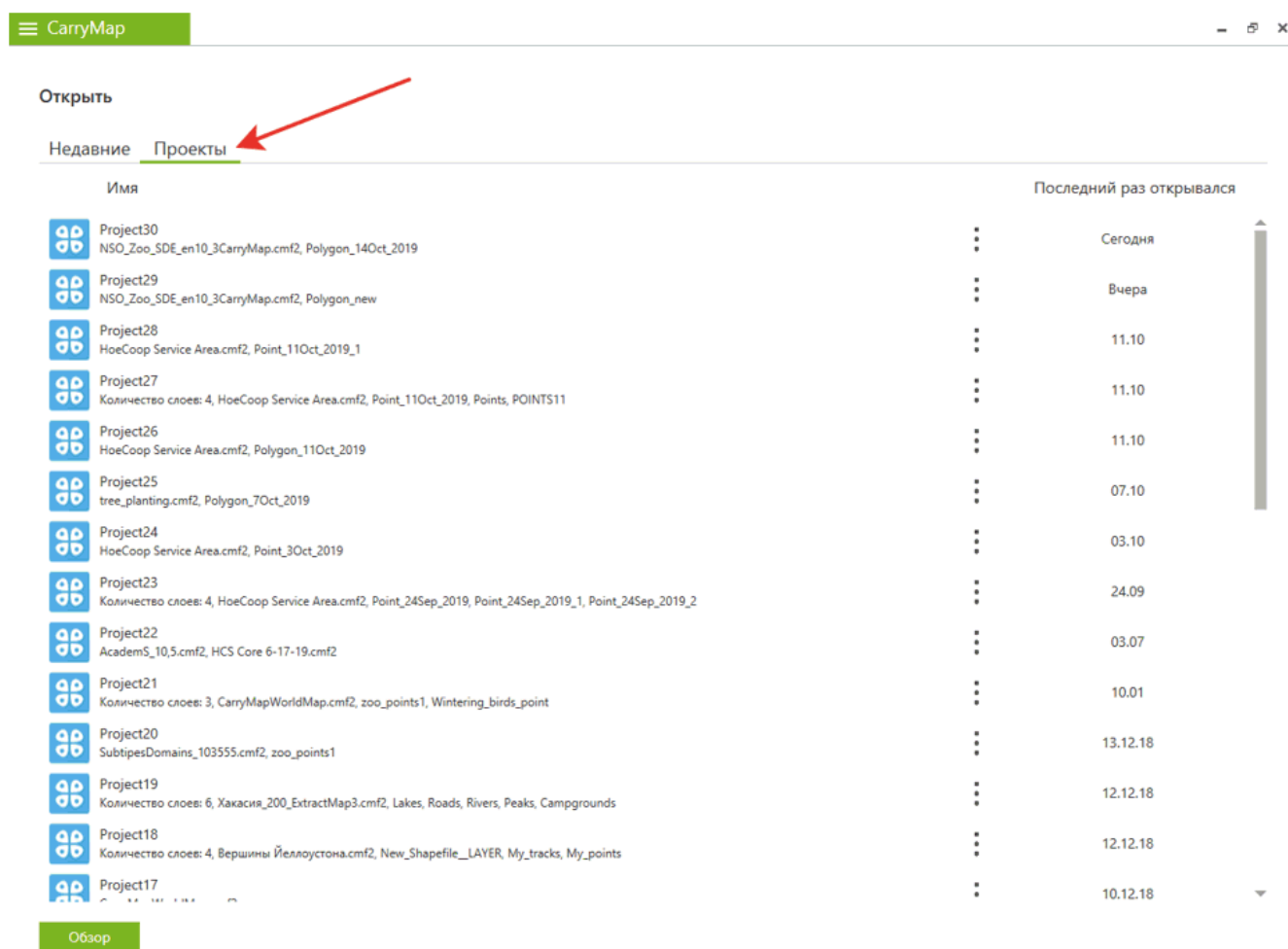
В качестве единиц измерения используются единицы, выбранные в разделе [Настройка приложения](#).

Экспорт проекта

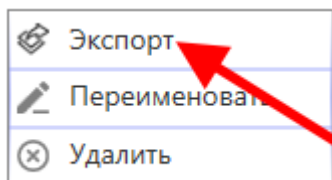
Вы можете экспортировать набор слоёв проекта в общий файл-архив .CMPRJ. Для этого перейдите в раздел меню *Открыть*.



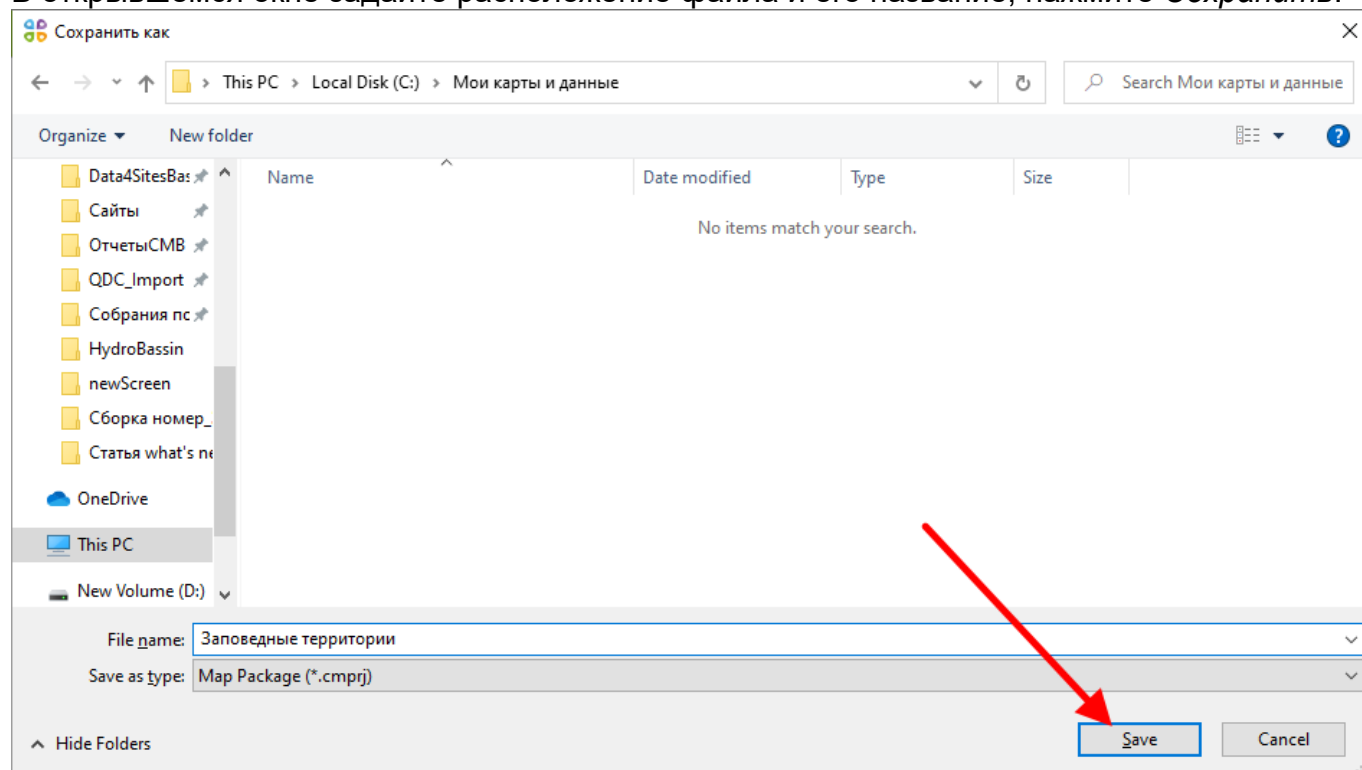
Перейдите в раздел *Проекты*.



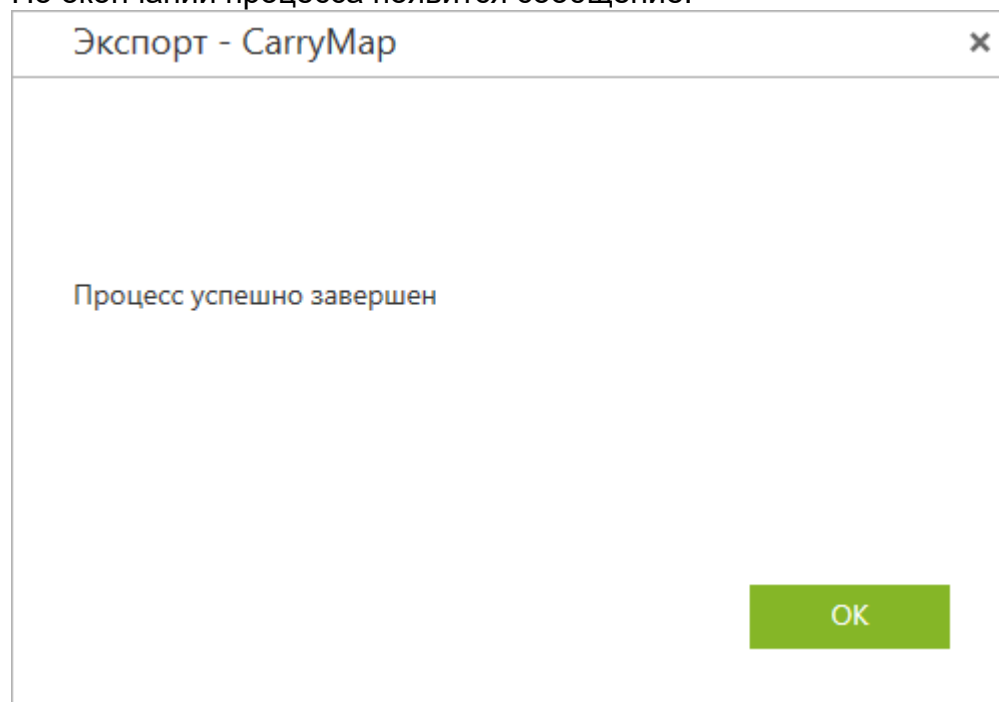
Нажмите три точки напротив нужного проекта и выберите *Экспорт*.



В открывшемся окне задайте расположение файла и его название, нажмите *Сохранить*.



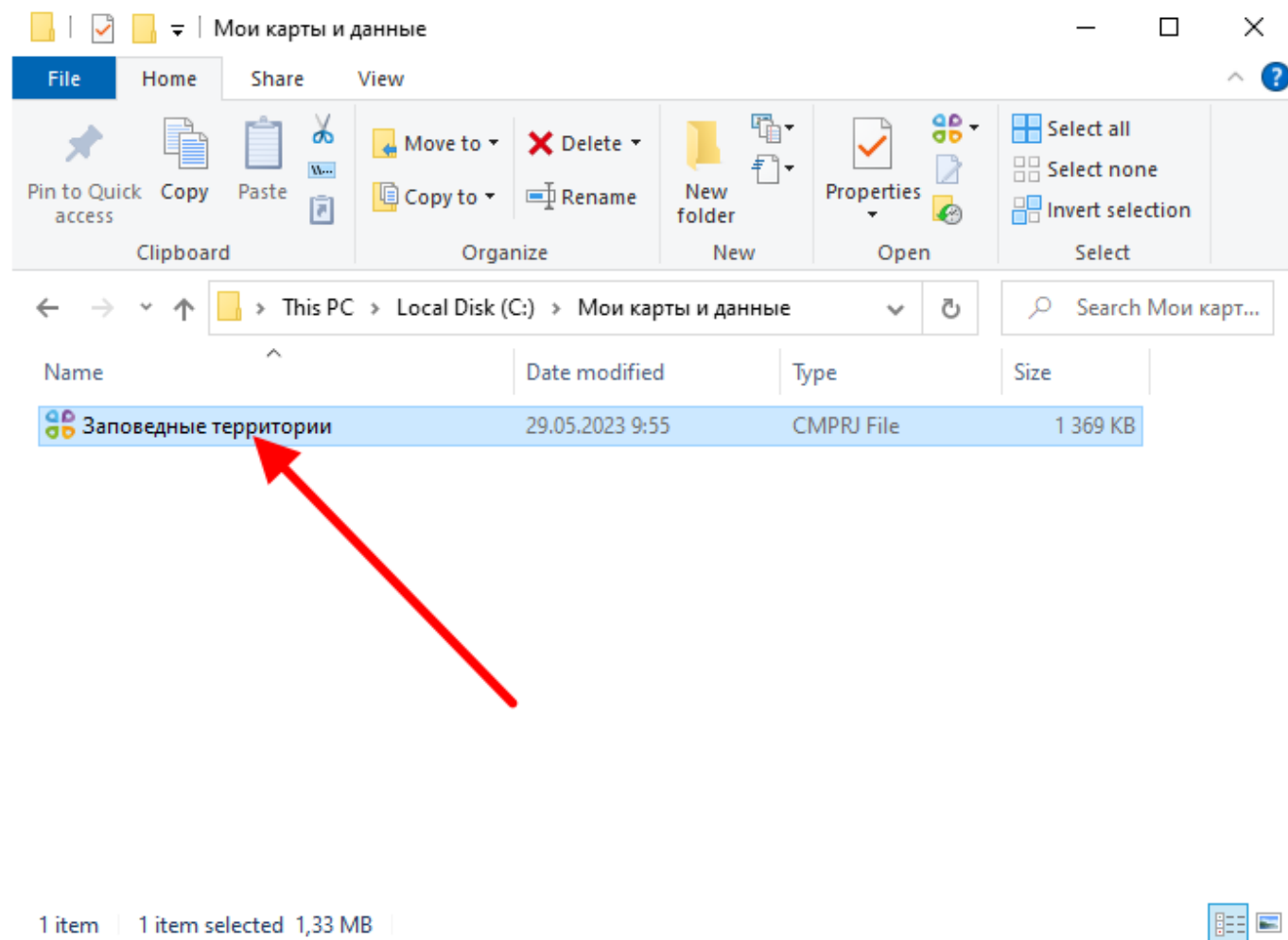
По окончании процесса появится сообщение.



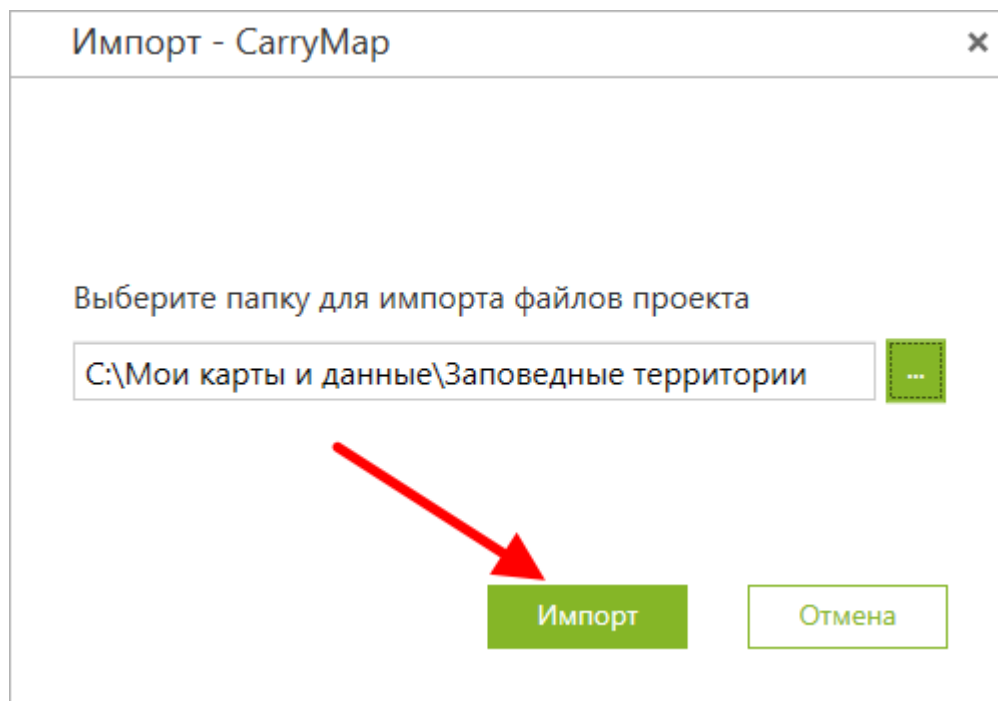
Убедитесь, что файл был сохранен в указанном вами месте.

Импорт проекта

Чтобы открыть файл-архив проекта, созданный с помощью приложения CarryMap, дважды щелкните на нужном файле .CMPRJ в проводнике.



В открывшемся окне задайте расположение папки для импорта файлов проекта, нажмите **Импорт**.

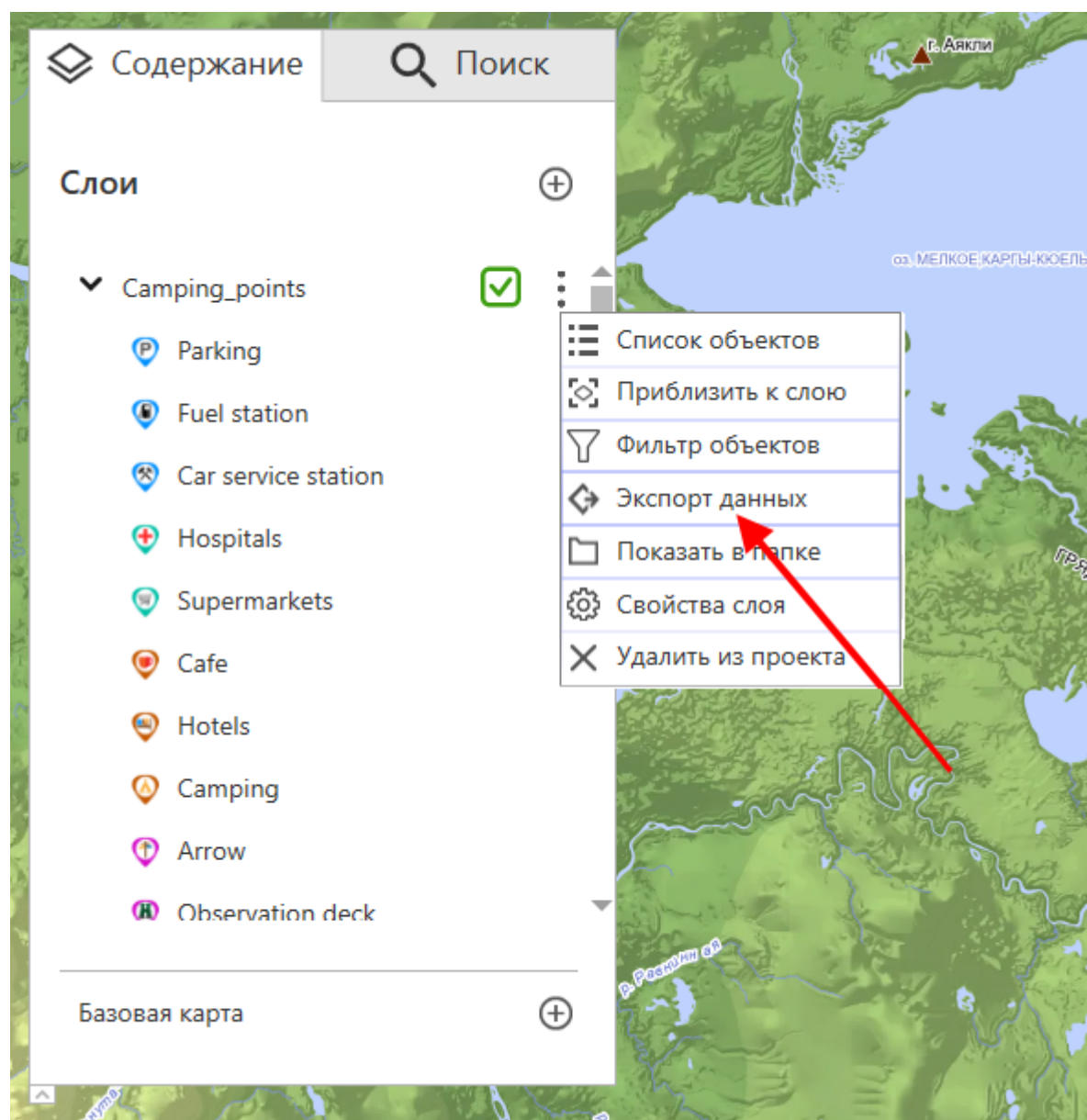


Проект будет автоматически открыт по окончании процесса.

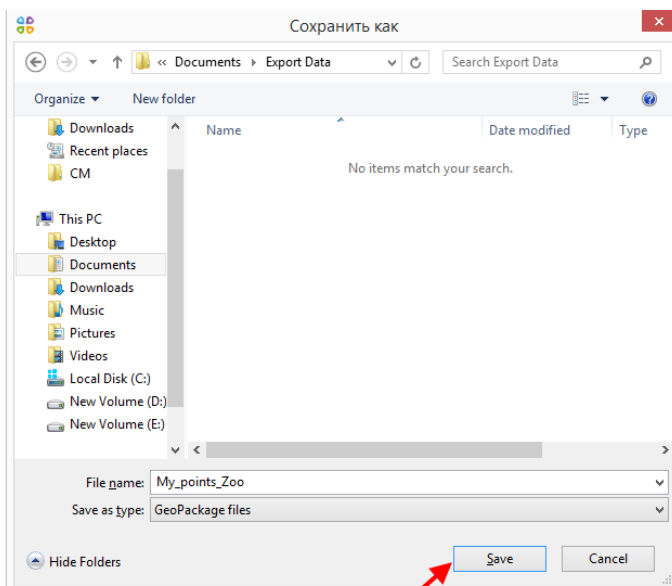
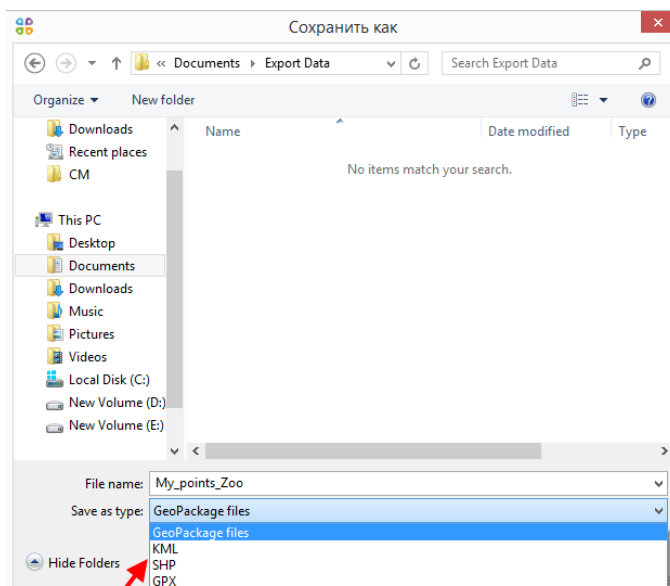
Экспорт слоёв и объектов

Вы можете экспортировать слои GeoPackage в форматы GeoPackage, SHP, KML/KMZ или GPX.

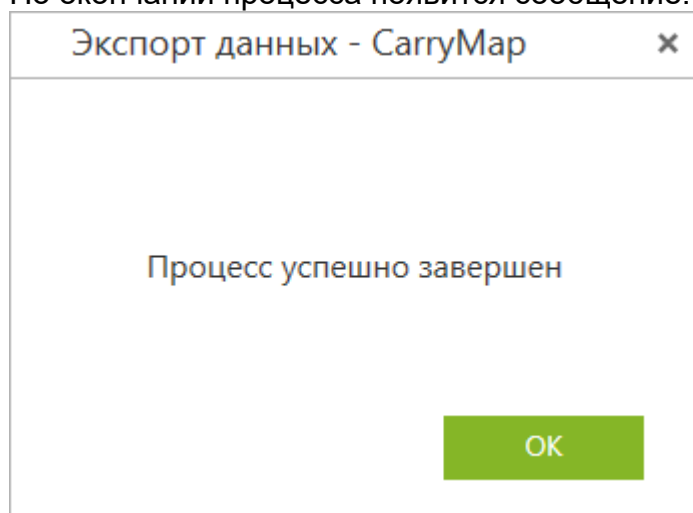
Для этого выберите один или несколько слоёв GeoPackage, разверните меню в таблице содержания, нажав правую кнопку мыши или три точки напротив нужного слоя, и выберите *Экспорт данных*.



В открывшемся окне задайте расположение файла и его название, выберите нужный формат, нажмите *Сохранить*.

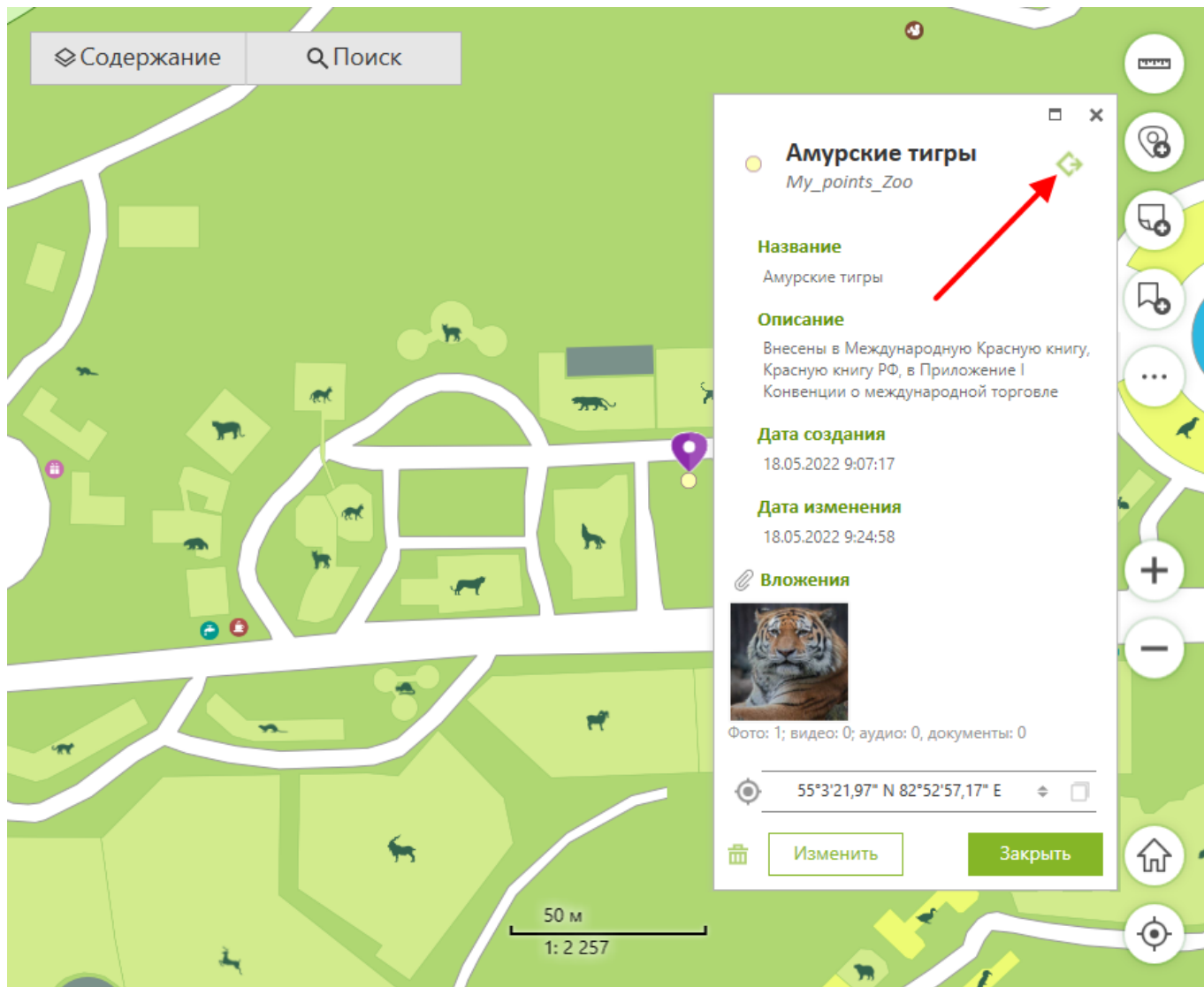


По окончании процесса появится сообщение.

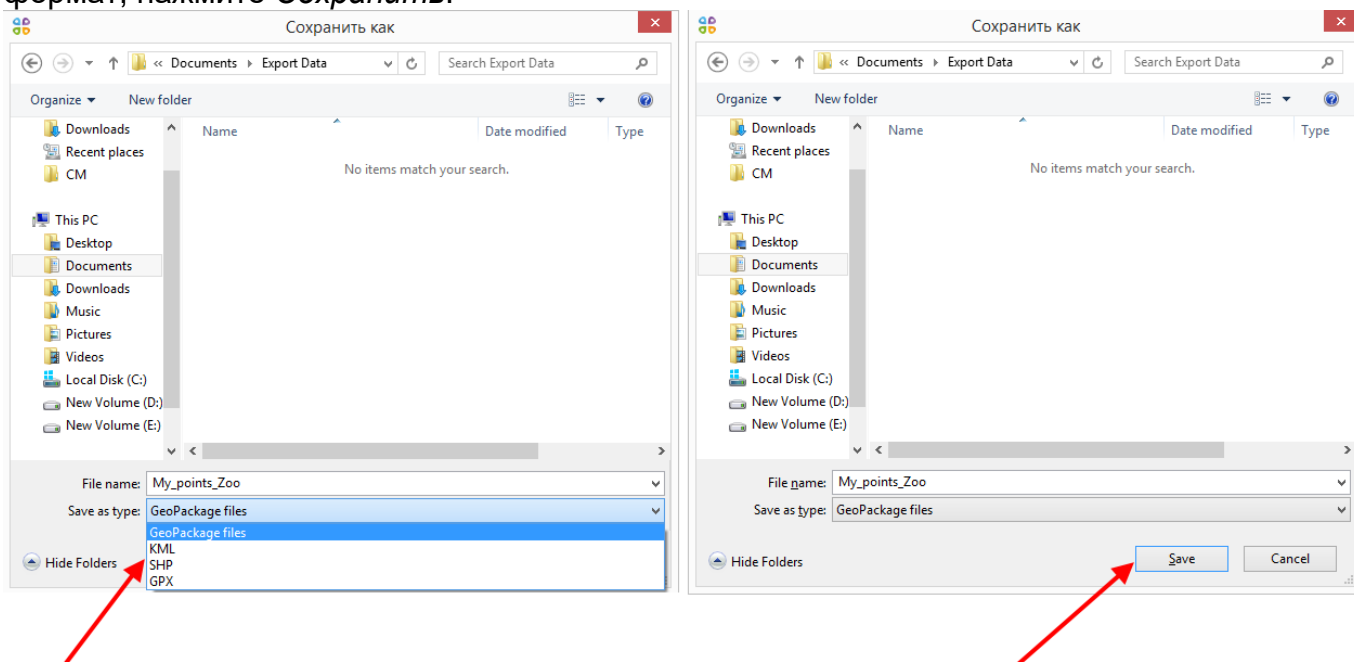


Убедитесь, что файл был сохранен в указанном вами месте.

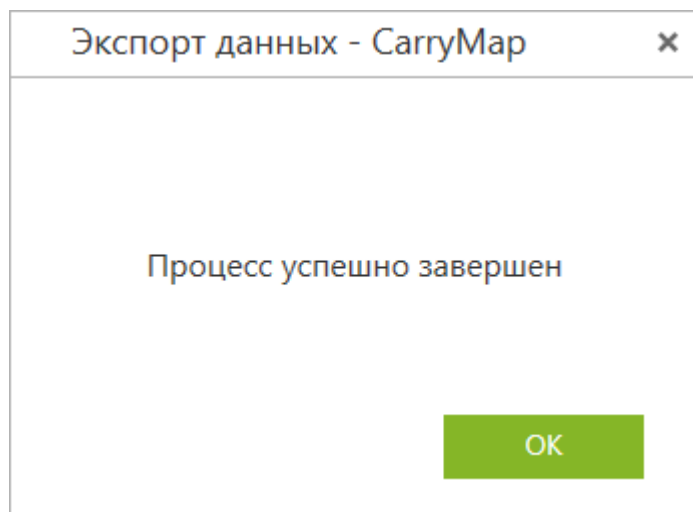
Кроме того, вы можете экспортировать один объект из слоя GeoPackage, для этого нажмите на него и в открывшейся карточке нажмите *Экспорт*.



В открывшемся окне задайте расположение файла и его название, выберите нужный формат, нажмите **Сохранить**.



По окончании процесса появится сообщение.

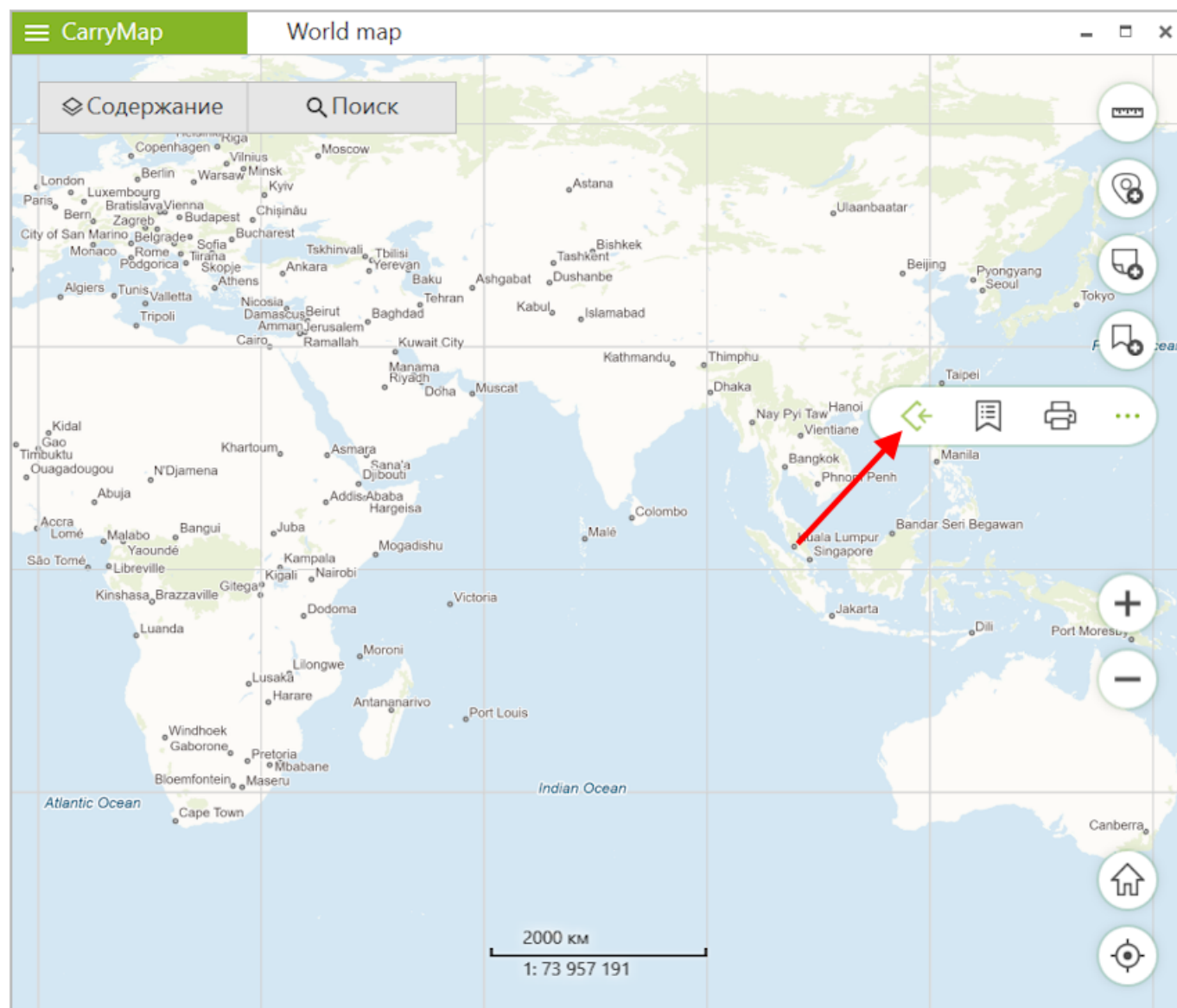


Убедитесь, что файл был сохранен в указанном вами месте.

Импорт слоёв и объектов

Вы можете импортировать данные слоёв GeoPackage в существующий файл GeoPackage.

Чтобы выполнить импорт файла в формате GeoPackage, нажмите кнопку *Инструменты* и выберите *Импорт данных*.



Откроется окно инструмента *Импорт данных*.

Импорт данных - CarryMap

Входной GeoPackage

Входной GeoPackage

...

Выходной GeoPackage

Выходной GeoPackage

...

☐	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из GeoPackage

☐ Добавить данные на карту

Импорт

В разделе *Входной GeoPackage* нажмите на кнопку *Обзор* и выберите нужный файл GeoPackage.

Входной GeoPackage

Входной GeoPackage

...

Далее выберите выходной файл GeoPackage.

Для этого в разделе *Выходной GeoPackage* нажмите на кнопку *Обзор* и выберите нужный файл.

Выходной GeoPackage

Выходной GeoPackage

...

Далее необходимо выбрать слои для импорта из входного файла GeoPackage. Они будут отображены в окне.

Импорт данных - CarryMap

Входной GeoPackage

C:\My maps and data\Import data\Update data 2023.gpkg

Выходной GeoPackage

C:\My maps and data\Import data\Main data collection.gpkg

☐	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из GeoPackage
☐	☒ POI_collection	5	☐	Camping_points
☐	☒ Lines_collection	2	☐	Polyline_14Nov_2022
☐	☒ Polygons_collection	1	☐	Fields_update_2022

☐ Добавить данные на карту

Импорт

Поставьте отметки напротив слоев, которые вы хотите выбрать.

☐	Слой	Количество объектов	Создать новый
☐	☒ POI_collection	5	☐
☐	☒ Lines_collection	2	☐
☐	☒ Polygons_collection	1	☐

Чтобы выбрать все слои, отметьте опцию *Выбрать все*.

☐	Слой	Количество объектов	Создать новый
☐	☒ POI_collection	5	☐
☐	☒ Lines_collection	2	☐
☐	☒ Polygons_collection	1	☐

Далее выберите слои для импорта из выходного файла GeoPackage или создайте новые слои.

Чтобы импортировать слой в ранее созданный слой файла GeoPackage, поставьте метку рядом со слоем и в выпадающем списке выберите существующий в файле GeoPackage слой.

Импорт данных - CarryMap

Входной GeoPackage

C:\My maps and data\Import data\Update data 2023.gpkg

Выходной GeoPackage

C:\My maps and data\Import data\Main data collection.gpkg

☐	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из GeoPackage
☒	☒ POI_collection	5	☐	POI_collection
☐	☐ Lines_collection	2	☐	Camping_points
☐	☐ Polygons_collection	1	☐	POI_collection

☐ Добавить данные на карту

Выберите метод импорта в существующий слой

☒ Обновление ⓘ

☐ Сохранение ⓘ

☐ Объединение ⓘ

Point_11Aug_2023

Point_13Jul_2023

Point_14Nov_2022

Point_20Jul_2023

Point_25Aug_2023

Point_29Aug_2023

Point_29Aug_2023_1

Point_29Aug_2023_2

Point_30Nov_2022

Point_8Aug_2023

Point_9Jun_2023

Point1

Импорт

Выбранный слой будет отображен в строке слоя.

☐	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из GeoPackage
☒	☒ POI_collection	5	☐	Point_14Nov_2022
☐	☐ Lines_collection	2	☐	Polyline_14Nov_2022
☐	☐ Polygons_collection	1	☐	Fields_update_2022

Обратите внимание на то, что атрибутивная таблица выходных слоёв, в которые будет выполняться импорт, будет изменена в соответствии с атрибутивной таблицей импортируемых файлов GeoPackage.

Чтобы импортировать слой GeoPackage в новый слой, поставьте метку рядом со слоем.

☐	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из GeoPackage
☒	 POI_collection	5	☒	
☐	 Lines_collection	2	☐	Polyline_14Nov_2022 ▾
☐	 Polygons_collection	1	☐	Fields_update_2022 ▾

Слой будет сохранен в выходном файле GeoPackage с названием входного слоя GeoPackage.

Чтобы добавить импортированные данные на карту, отметьте опцию *Добавить данные на карту*.

После завершения работы инструмента все выбранные слои будут добавлены в текущий проект.

Импорт в существующий слой можно выполнить при помощи следующих опций:

- **Обновление** - импортируются только измененные и новые объекты. При использовании этой опции у данных обязательно должны быть заполнены поля *feature_guid* (Идентификатор) и *modification_date* (Дата изменения).
- **Сохранение** – импортируются все объекты, а исходные объекты в выбранном слое выходного файла GeoPackage удаляются.
- **Объединение** – импортируются все объекты, а исходные объекты в выбранном слое выходного файла GeoPackage сохраняются.

По умолчанию для импорта файлов GeoPackage используется опция *Обновление*.

Чтобы изменить опцию импорта, поставьте метку напротив нужной опции.

Импорт данных - CarryMap

Входной GeoPackage

C:\My maps and data\Import data\Update data 2023.gpkg

...

Выходной GeoPackage

C:\My maps and data\Import data\Main data collection.gpkg

...

☐	Слой	Количество объектов	Создать новый	Выбрать из GeoPackage
☒	☐ POI_collection	5	☐	Point_14Nov_2022
☐	☐ Lines_collection	2	☐	Polyline_14Nov_2022
☐	☐ Polygons_collection	1	☐	Fields_update_2022

☐ Добавить данные на карту

Выберите метод импорта в существующий слой

☒

Обновление ⓘ

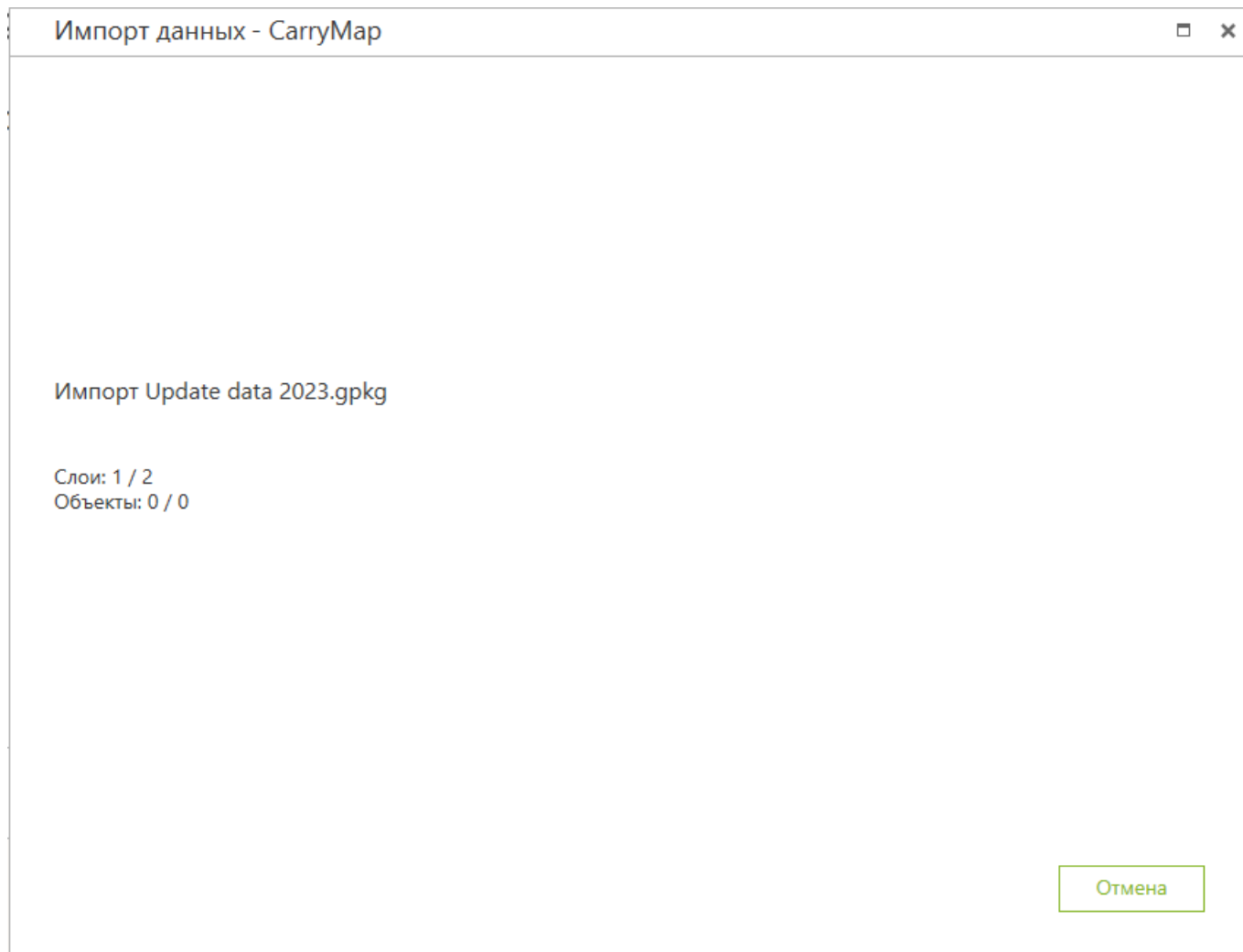
☐

Сохранение ⓘ☐

Импорт

После всех заданных настроек для импорта нажмите *Импорт*.

Откроется окно импорта файла GeoPackage.



Чтобы отменить процесс импорта, нажмите *Отмена*.

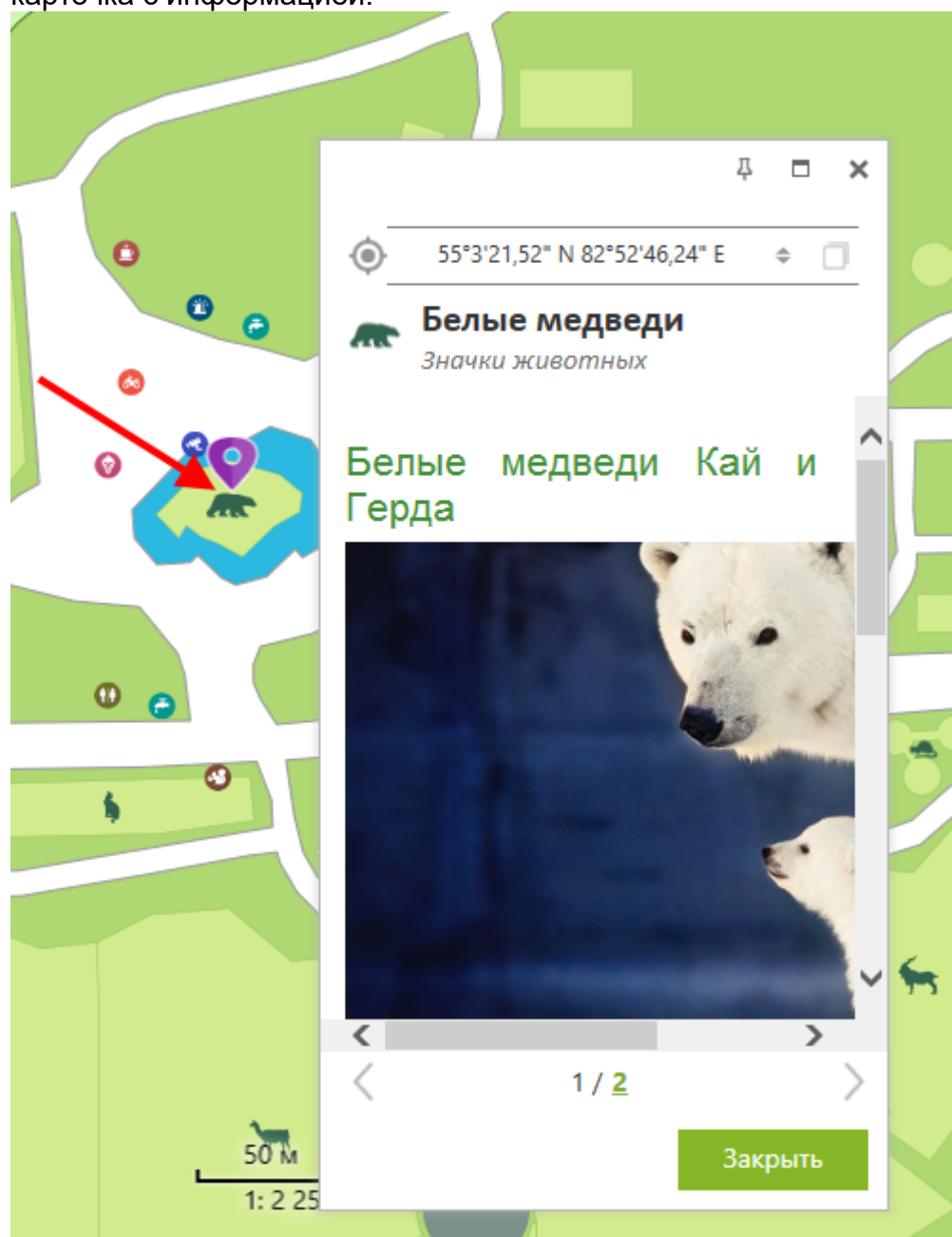
По окончании импорта появится соответствующее сообщение.

Процесс успешно завершен

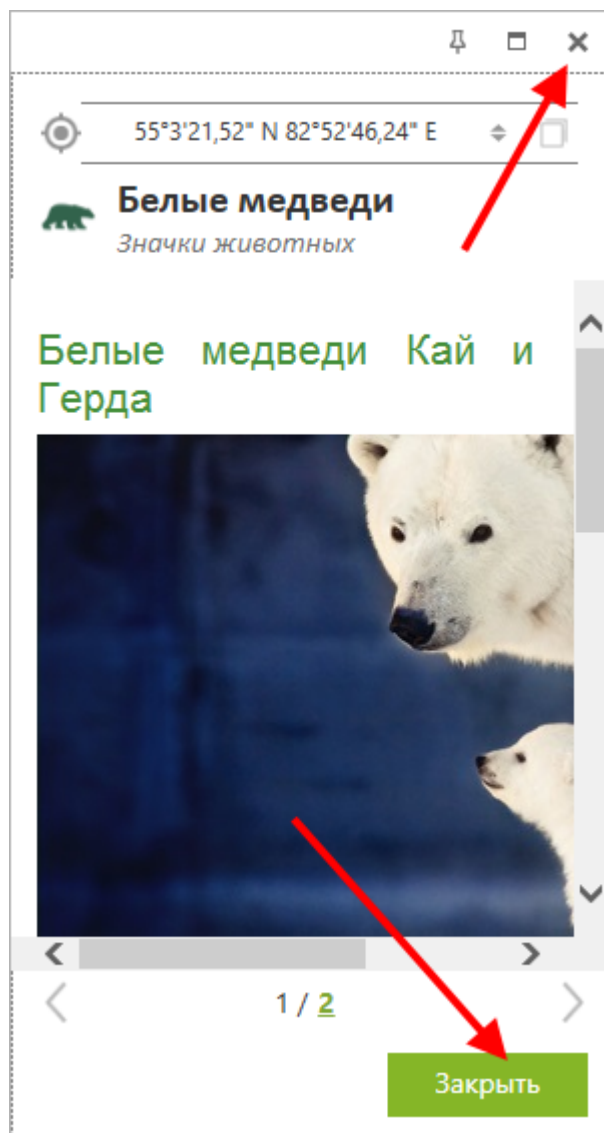
OK

Идентификация данных и карт

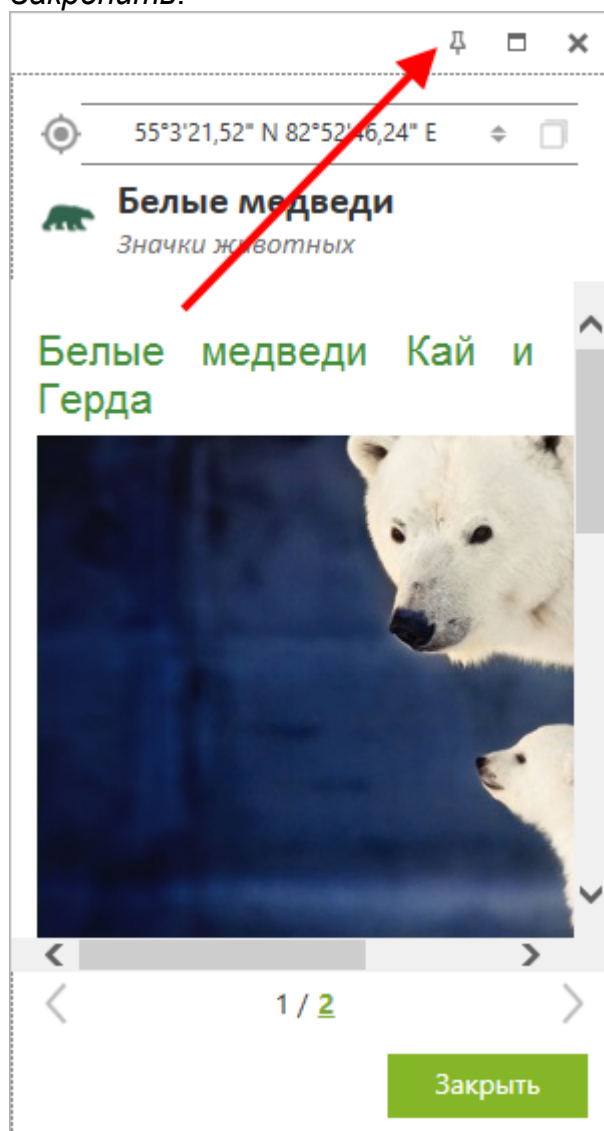
Чтобы изучить информацию об объекте из набора данных или карты, щелкните по объекту и он подсветится меткой, а рядом с объектом откроется его идентификационная карточка с информацией.



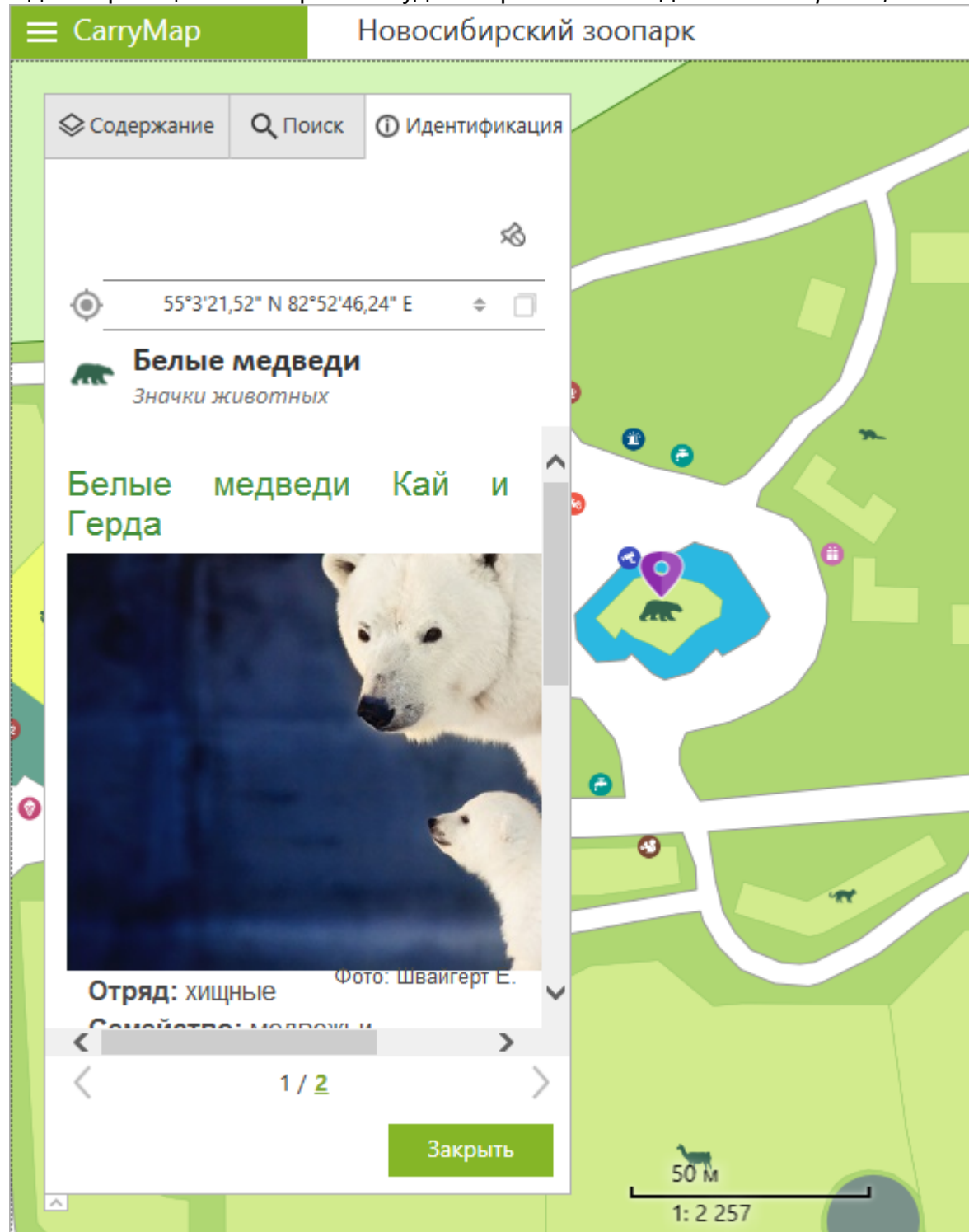
Чтобы закрыть идентификационную карточку, нажмите кнопку *Заккрыть* или крестик.



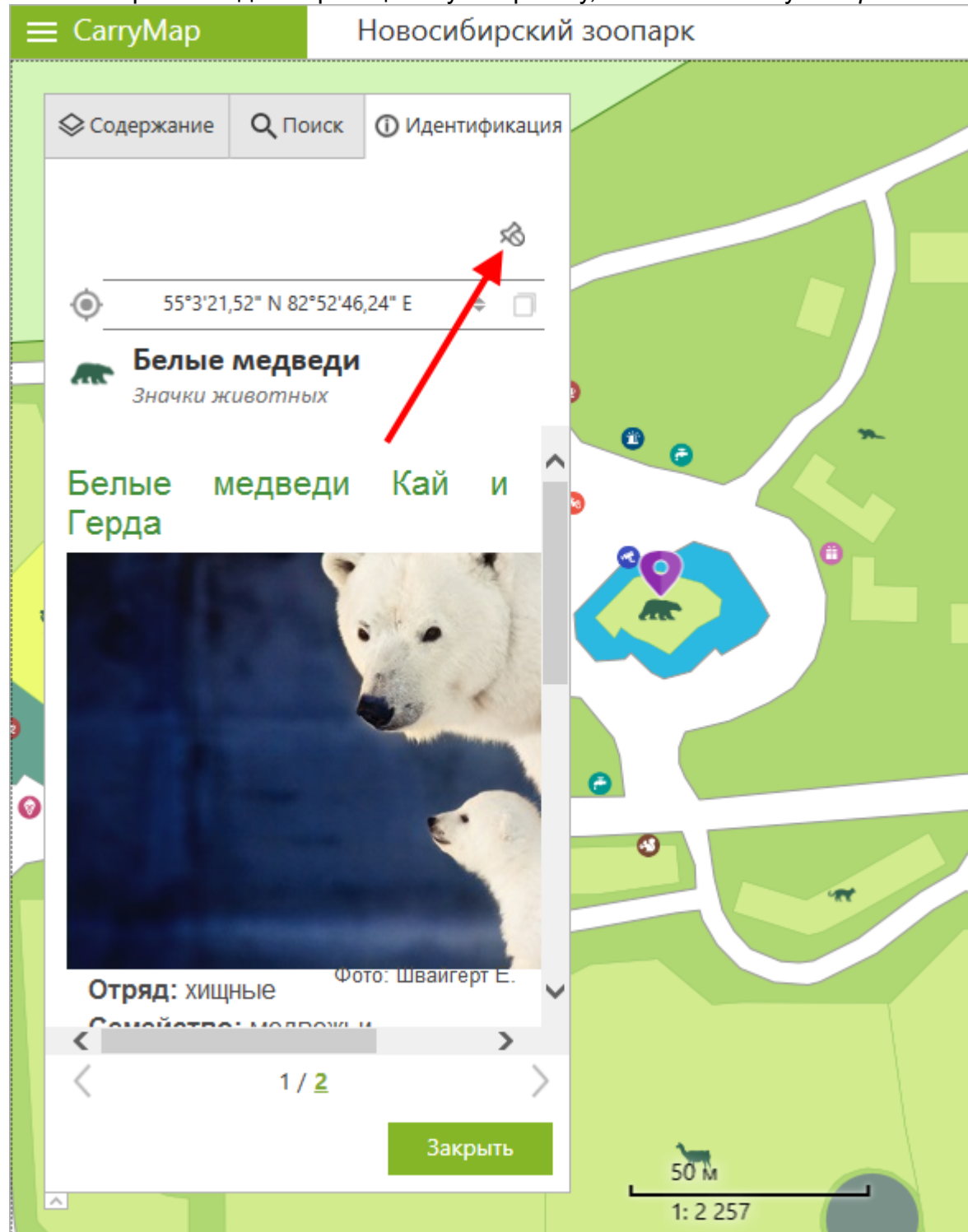
Чтобы закрепить идентификационную карточку, в правом верхнем углу нажмите кнопку **Закрепить**.



Идентификационная карточка будет открыта на вкладке *Идентификация*.

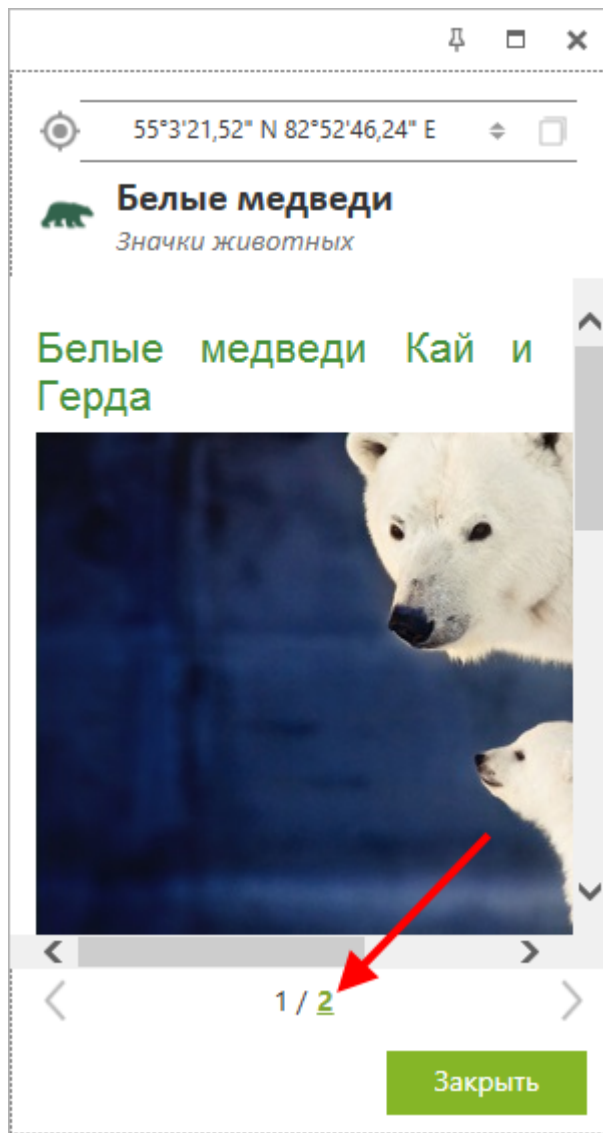


Чтобы открепить идентификационную карточку, нажмите кнопку *Открепить*.



Идентификационная карточка будет открыта рядом с объектом.

Чтобы просмотреть все объекты, попавшие в область щелчка на карте, нажмите в карточке объекта на число, обозначающее их количество.



В окне отобразится список объектов. Чтобы перейти к идентификационной карточке одного из объектов и показать его на карте, щелкните по нему.



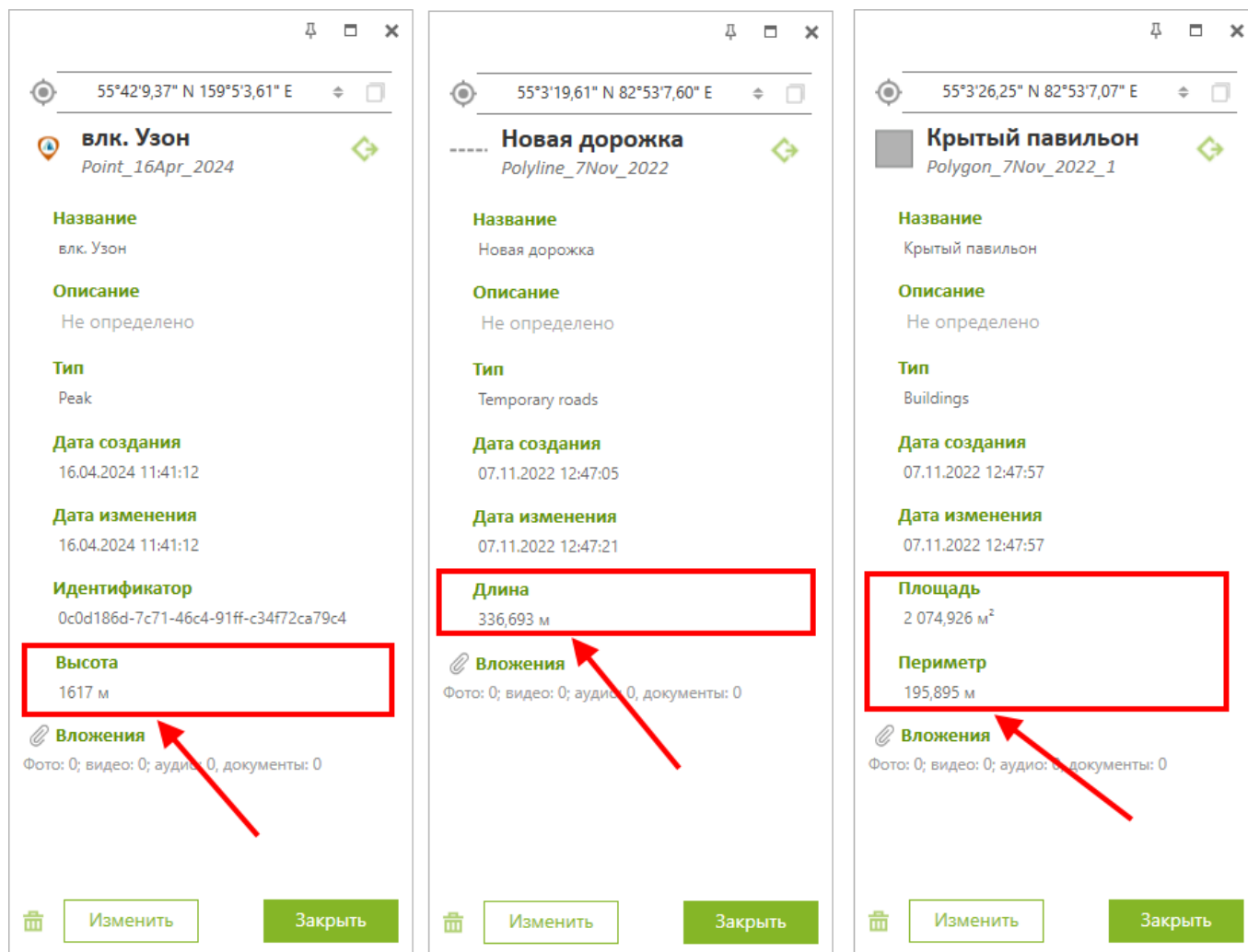
Объект подсветится меткой  на карте, а рядом откроется его карточка.



Для вашего удобства в идентификационных карточках объектов GeoPackage выводятся дополнительные виртуальные поля с информацией о геометрии:

- *Высота* - для точечных объектов*,
- *Длина* - для линейных объектов,
- *Площадь и Периметр* - для полигональных объектов.

В качестве единиц измерения используются единицы, выбранные в разделе [Настройка приложения](#).

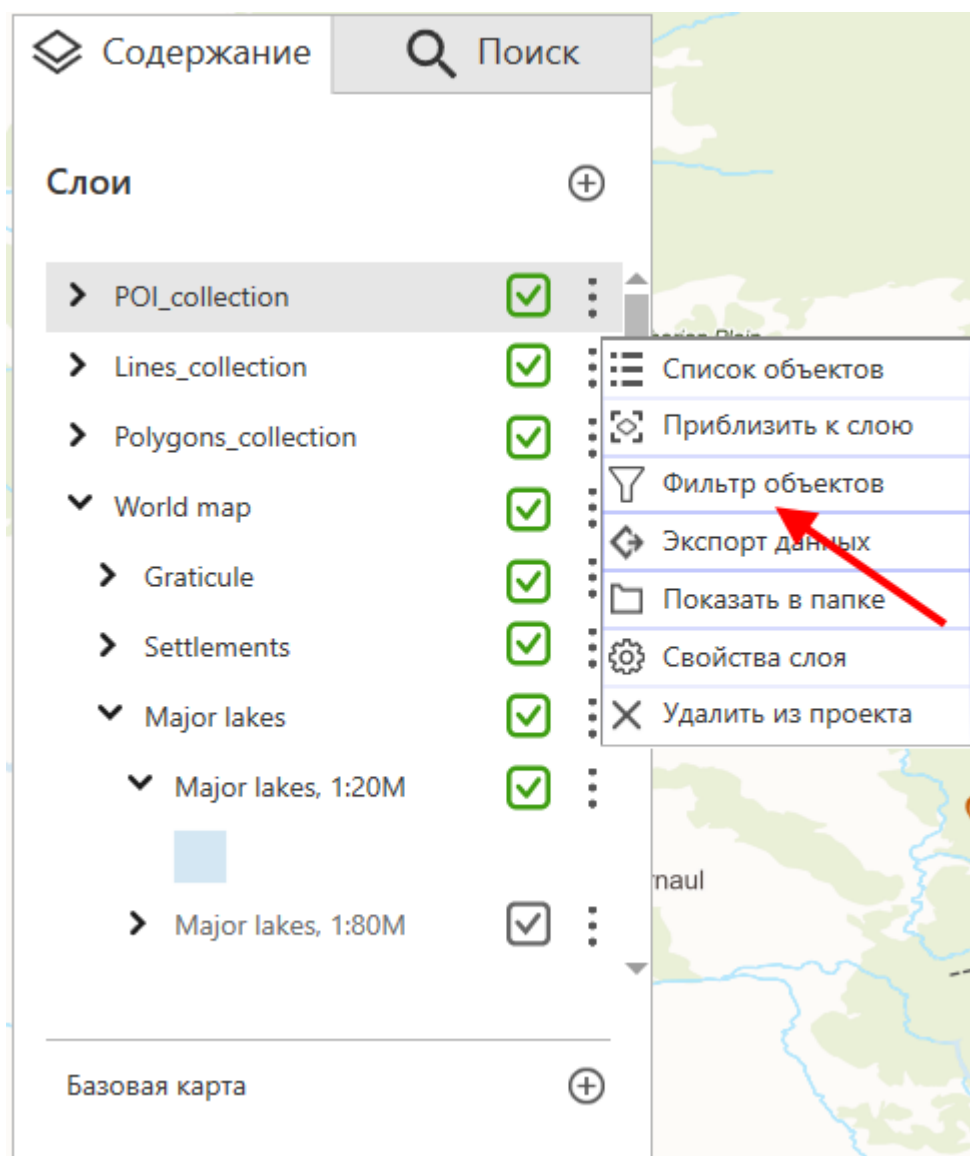


* **Обратите внимание**, что задание и редактирование значений Z-координат точечных объектов возможно только в слоях GeoPackage, поддерживающих хранение информации о высоте объектов.

Фильтрация объектов

Вы можете выполнить фильтрацию объектов в слоях GeoPackage по одному или нескольким параметрам.

Для этого разверните меню слоя в таблице содержания, нажав три точки, и выберите *Фильтр объектов*.



В открывшемся окне задайте необходимые условия фильтрации объектов и нажмите *Применить*. *

Фильтр объектов

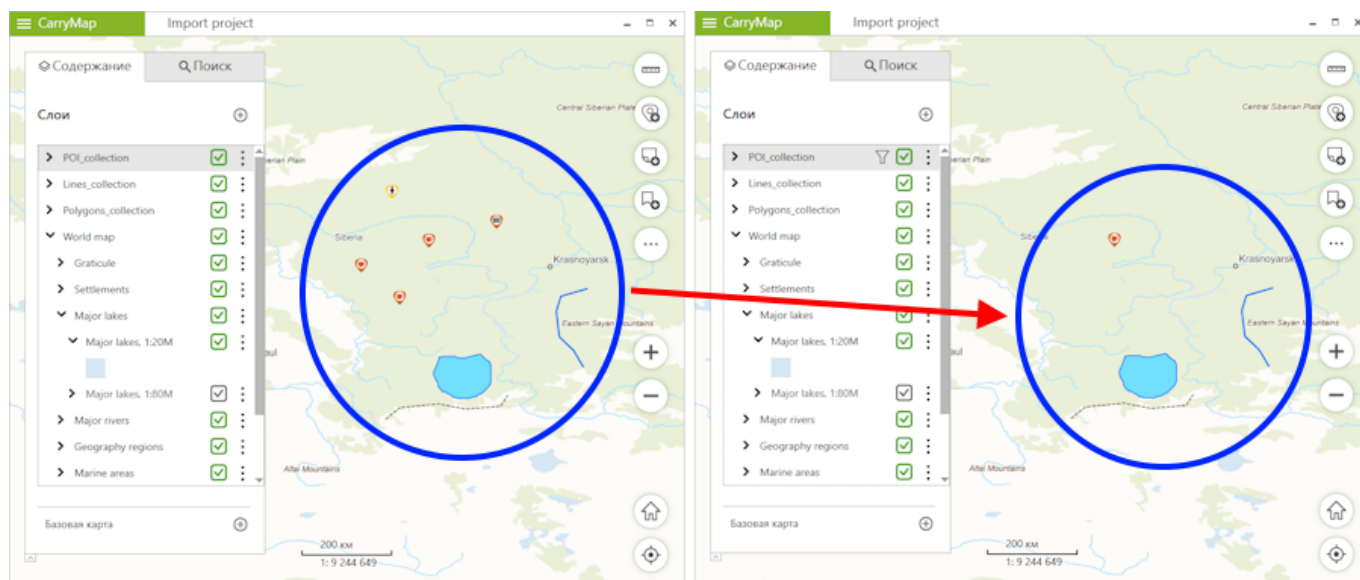
Сложные условия фильтрации, состоящие из нескольких элементов, объединяются с помощью оператора "и".

Добавить Удалить

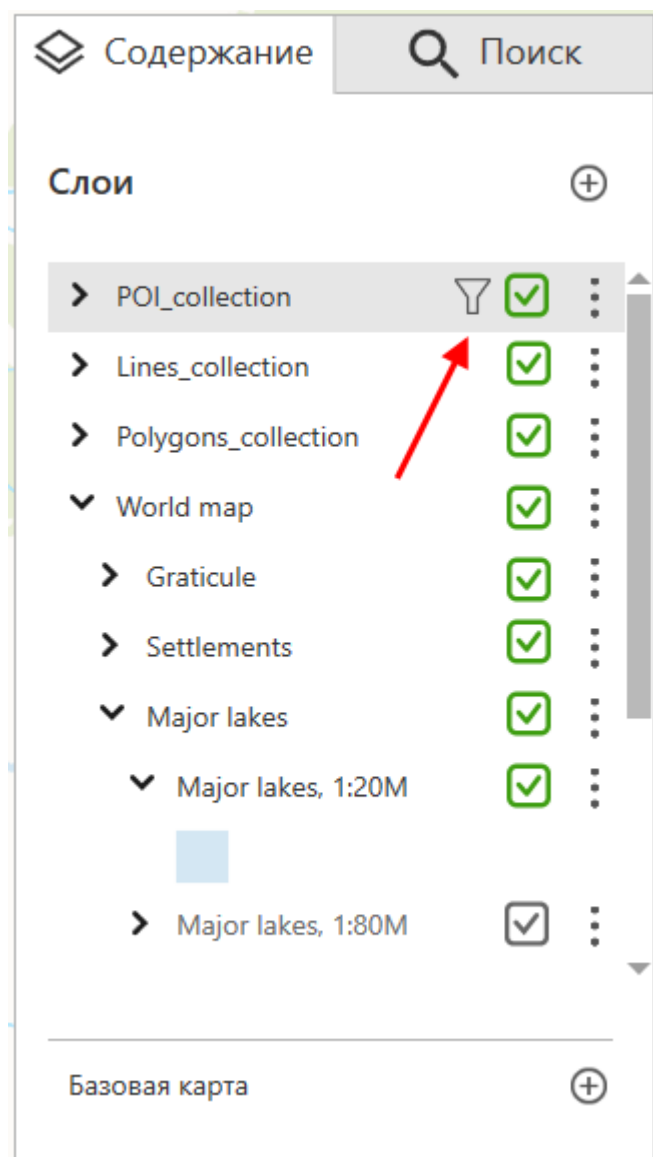
☐	Поле	Оператор	Значение
☐	Type ▾	Равно ▾	Safe ▾
☐	Name ▾	Включает ▾	Круглосуточно

Отмена Применить

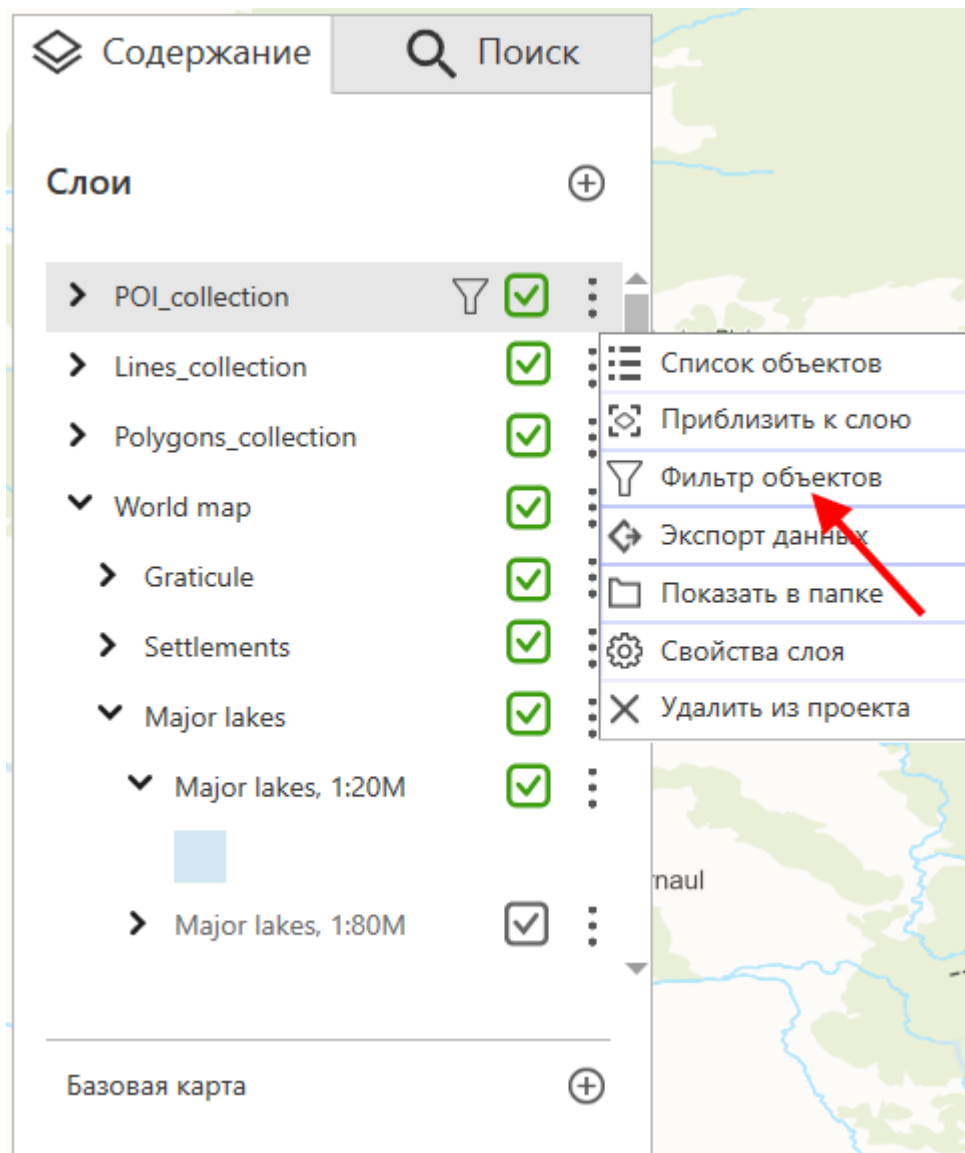
Объекты в выбранном слое будут отфильтрованы на основе заданных условий. На карте будут отображены только те объекты слоя, которые соответствуют условиям фильтрации.



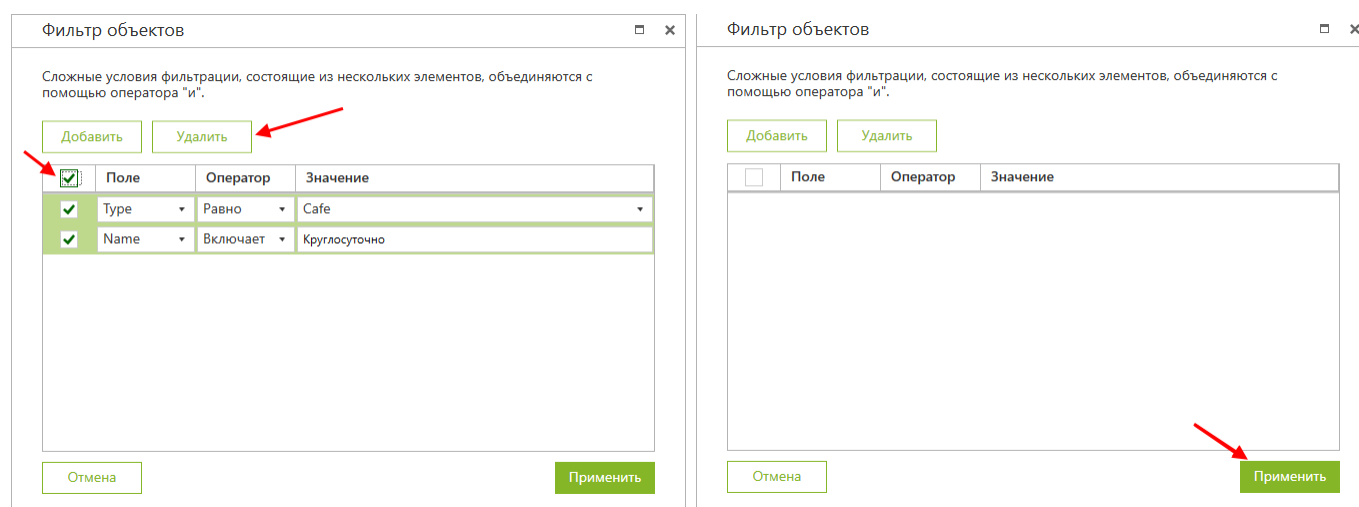
Слой, для которых применена фильтрация объектов, будут отмечены специальным символом в таблице содержания.



Чтобы сбросить настроенные для слоя условия фильтрации объектов, разверните меню слоя в таблице содержания, нажав три точки, и выберите *Фильтр объектов*.



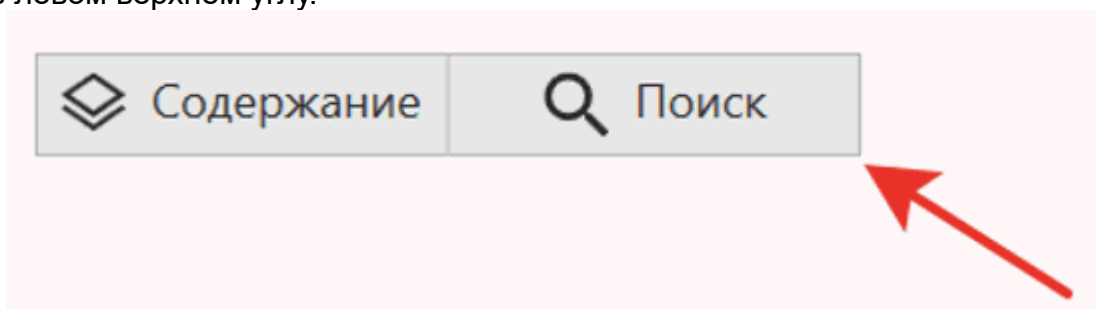
Выберите и удалите все настроенные фильтры в списке и нажмите *Применить*.



* **Обратите внимание** на то, что настроенные условия фильтрации применяются к объектам выбранного слоя с соблюдением правила дополнения. При наличии нескольких условий фильтрации они объединяются с помощью логического оператора "и".

Поиск объектов. Переход по координатам

Чтобы выполнить поиск объектов или переход по координатам, нажмите на вкладку *Поиск* в левом верхнем углу.



Введите запрос в строке поиска  и нажмите *Ввод* на клавиатуре, или на иконку поиска. Результаты поиска отобразятся в окне *Поиск*.

Содержание

Поиск

медведь

Белые медведи Кай и Герда

Справочник

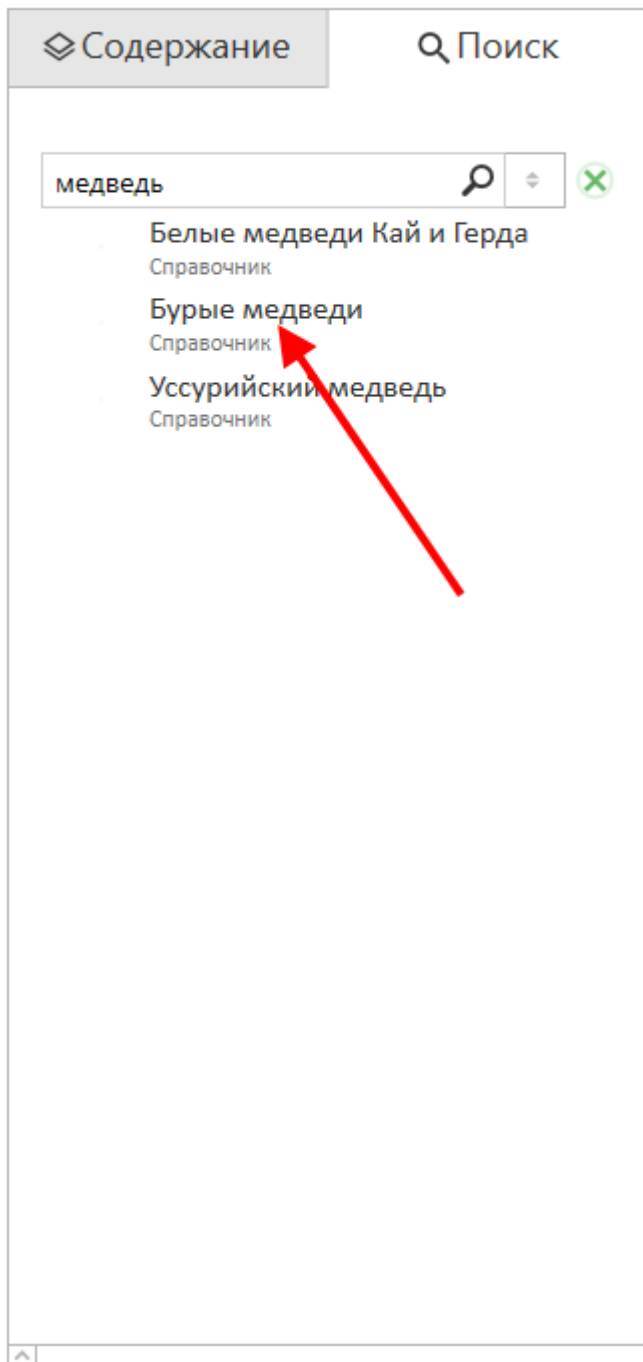
Бурые медведи

Справочник

Уссурийский медведь

Справочник

Чтобы приблизиться к объекту на карте и идентифицировать его, выберите нужный объект, щелкнув по нему в списке результатов поиска.



Выбранный объект подсветится меткой на карте и откроется его карточка.



Чтобы выполнить «точный поиск», необходимо поставить знак «!» в начале поискового запроса. В отличие от простого поиска, точный поиск позволяет искать не только отдельное слово или число, но и целую фразу. Эта возможность значительно упростит поиск по большим массивам числовых и текстовых данных.

Чтобы выполнить переход по координатам, нажмите на кнопку *Переключить* в строке поиска.



Станет доступна строка для перехода по координатам в формате DMS.

00° 00' 00" N 000° 00' 00" E		
------------------------------	---	---

Введите необходимые координаты и нажмите кнопку *Поиск*  . Координаты отобразятся на карте в виде метки  .

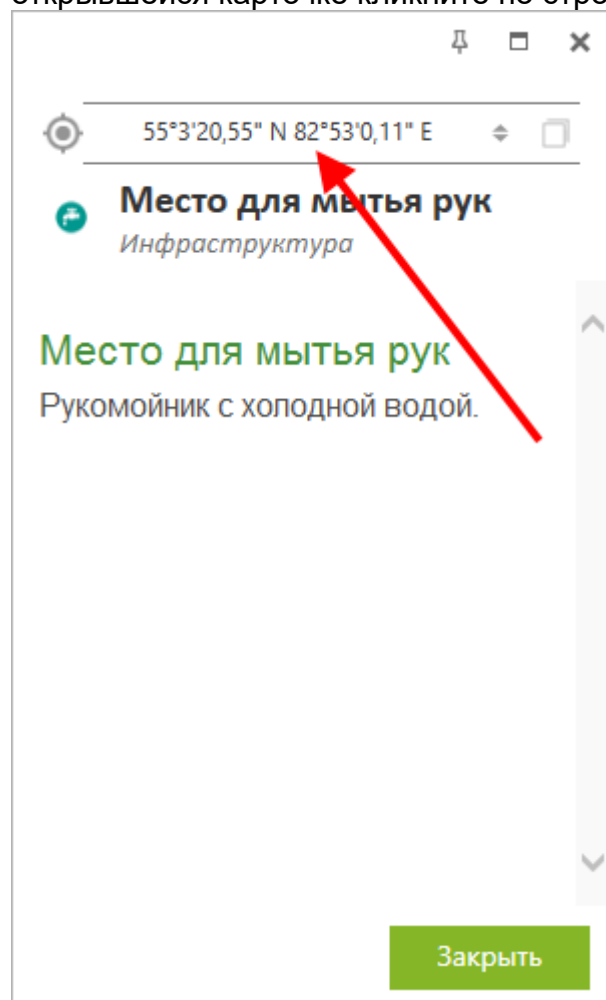
Чтобы перейти по координатам в формате DD, снова нажмите переключатель в окне поиска и откроется строка перехода по координатам в формате DD.

Y 000.000	X 000.000		
-----------	-----------	---	---

Введите координаты Y (широта) и X (долгота) и нажмите кнопку *Поиск*  . Координаты отобразятся на карте в виде метки  .

Изменение формата координат

Формат координат объектов можно менять, для этого выберите нужный объект, в открывшейся карточке кликните по строке с координатами.

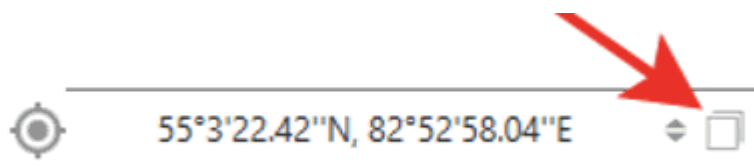


Обратите внимание на то, что выбранный формат координат сохраняется в текущем проекте.

Возможные форматы представления координат:

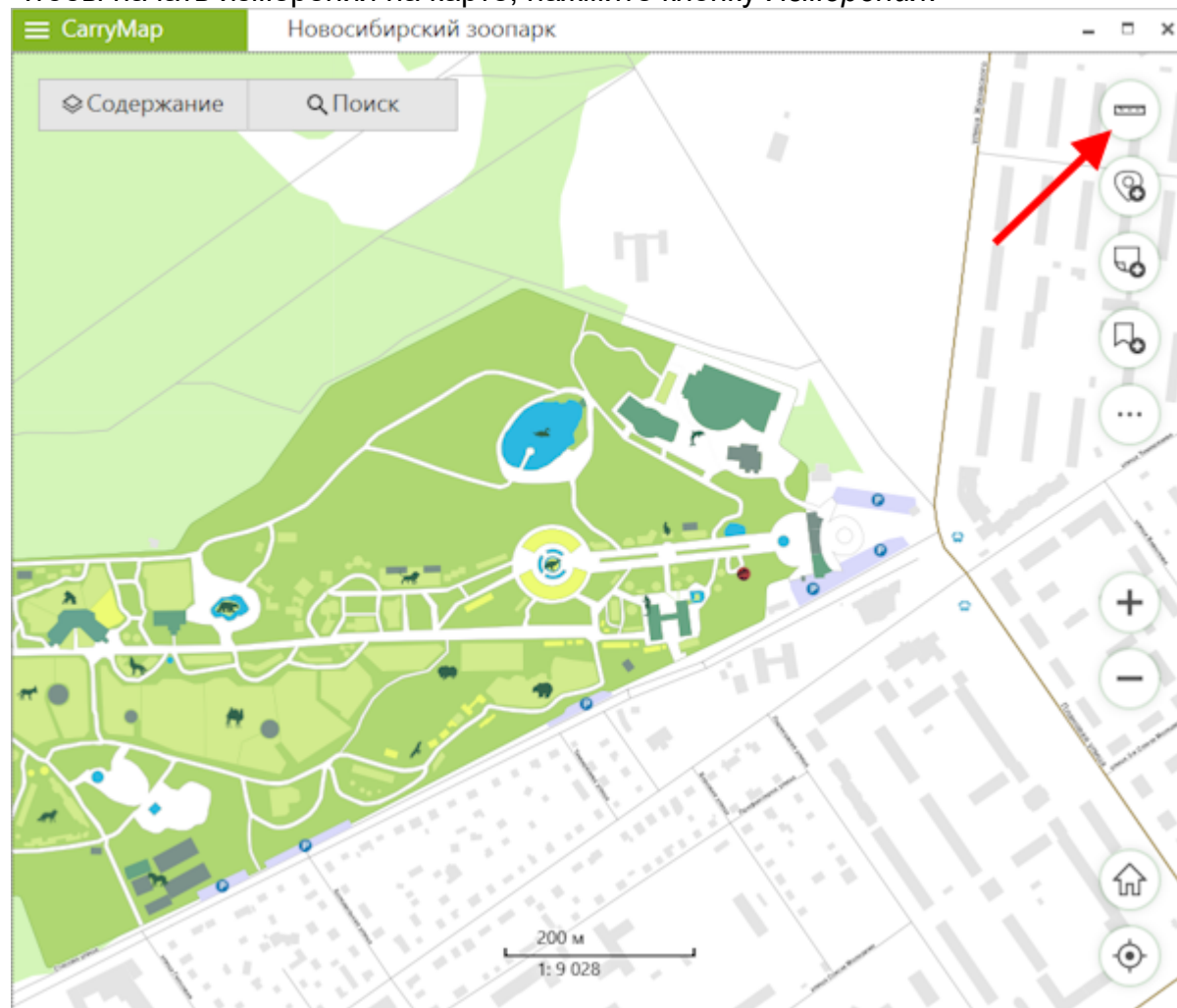
- градусы-минуты-секунды
- десятичные градусы.

Чтобы скопировать координаты объекта, нажмите кнопку *Копировать координаты*.



Измерения на карте

Чтобы начать измерения на карте, нажмите кнопку *Измерения*.



Если вы хотите измерить расстояние, нажмите кнопку *Измерение расстояний*.



Если вы хотите измерить площадь, нажмите кнопку *Измерение площади*.



Если вы хотите измерить географический азимут, нажмите кнопку *Измерение азимута*.



Если вы хотите измерить радиус окружности, нажмите кнопку *Измерение радиуса*.



Измерение расстояний и площадей

Для начала измерения последовательно укажите точки на карте.

Вычисленное расстояние или площадь будут указаны в строке измерений.

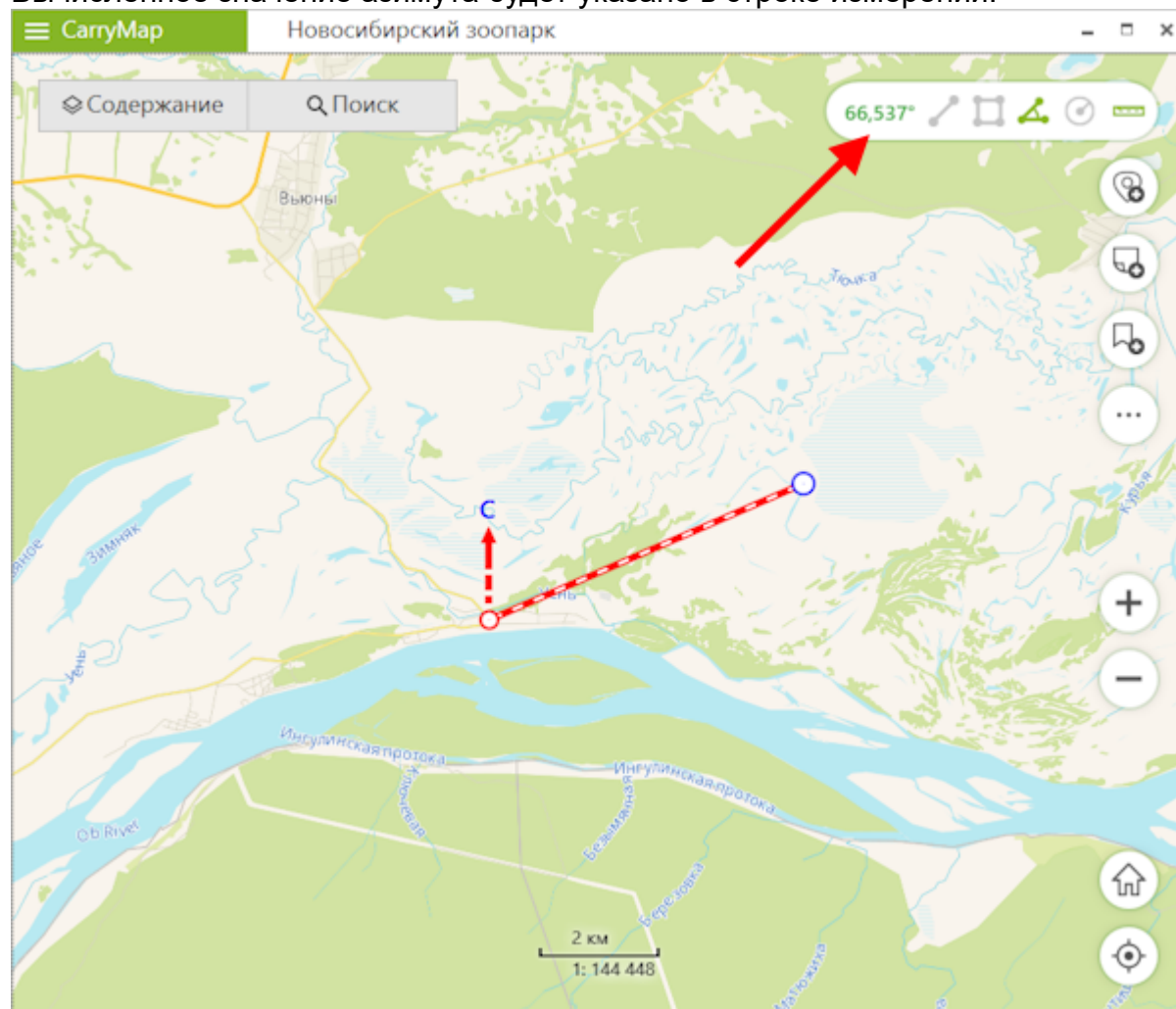


Для удаления лишней точки еще раз нажмите на нее.

Измерение географического азимута

Для начала измерения последовательно укажите две точки на карте.

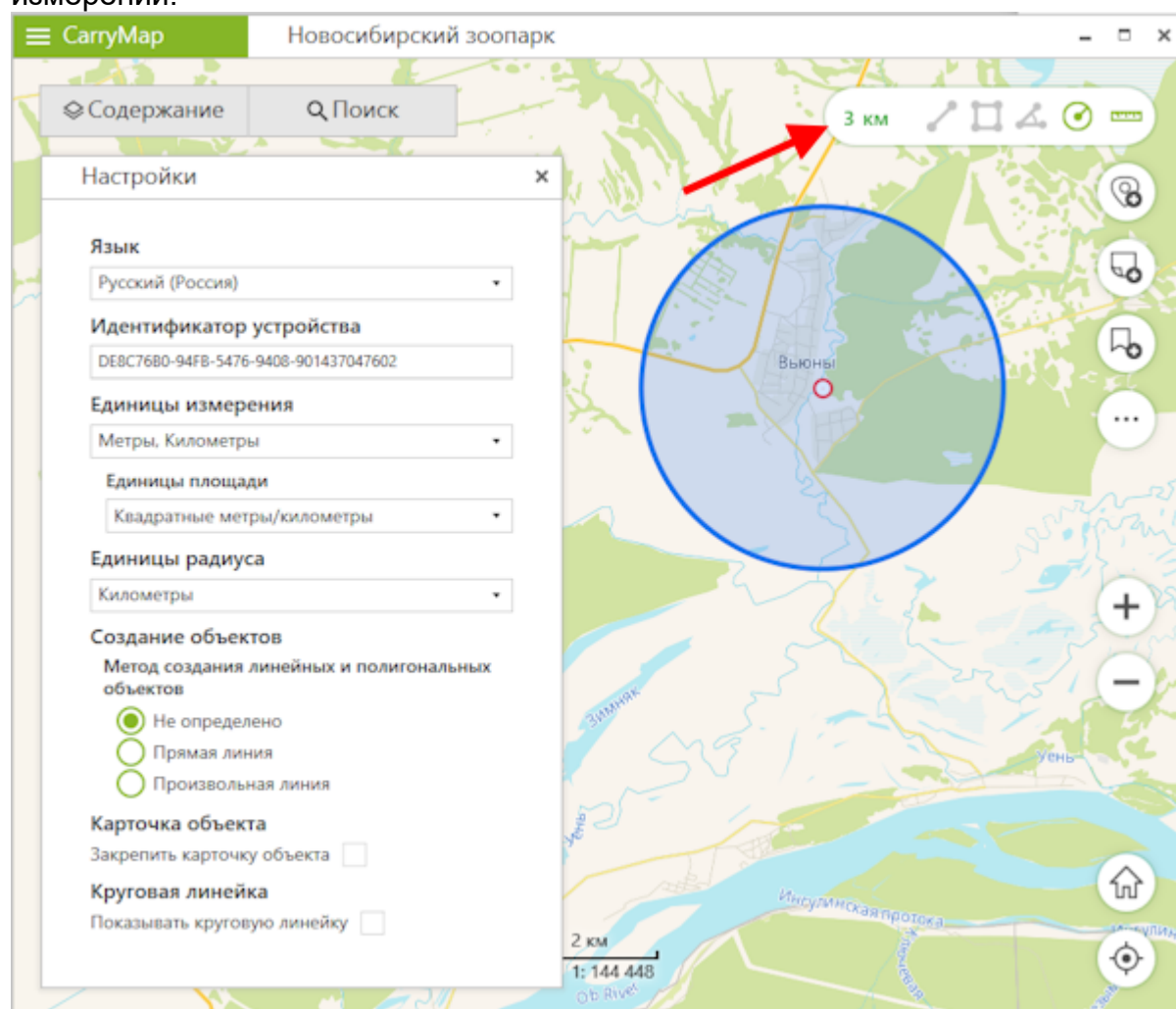
Вычисленное значение азимута будет указано в строке измерений.



Измерение радиуса окружности

Для начала измерения укажите точку на карте и введите значение радиуса в строке

измерений.



Чтобы изменить единицы измерений расстояний, площадей и радиуса окружности, перейдите в раздел [Настройка приложения](#). В разделе Единицы измерения выберите нужные единицы:

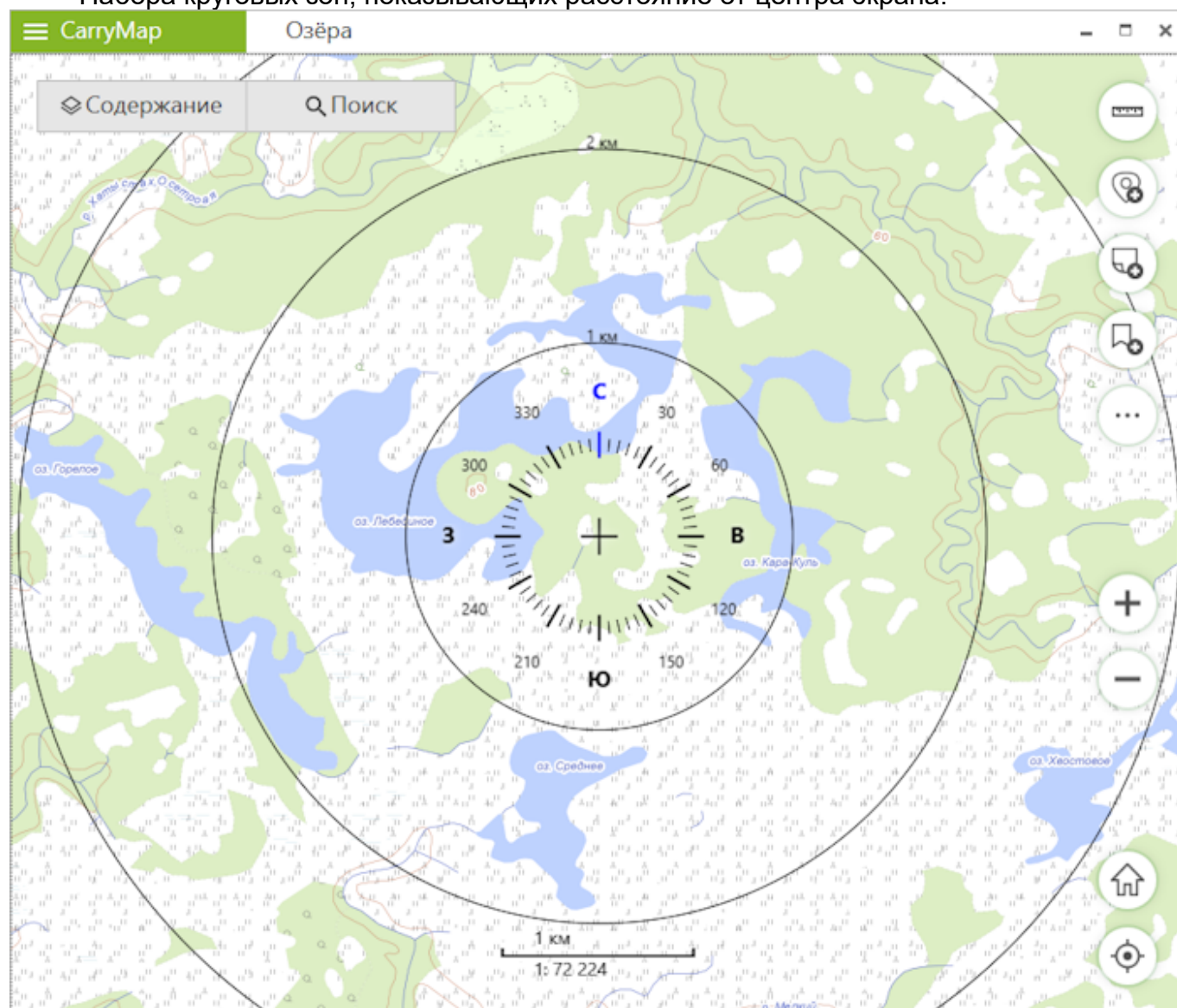
- Метрическая система (метры, километры):
 - Единицы площади:
 - Квадратные метры/километры,
 - Гектары;
- Британская система (футы, мили, акры).

Определение расстояния и направления с помощью круговой линейки

Круговая линейка предназначена для определения расстояний и направления на карте в режиме реального времени.

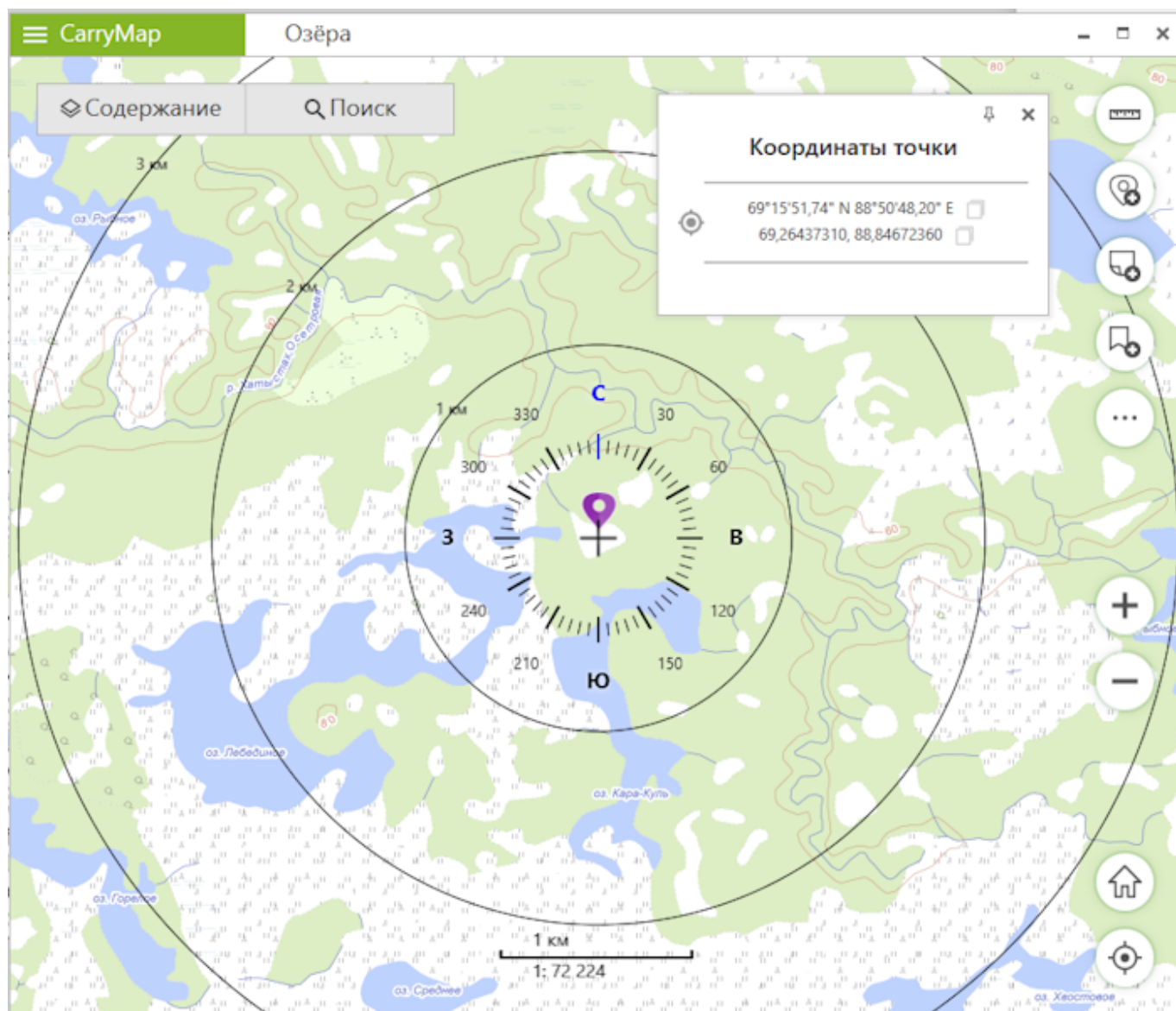
Круговая линейка состоит из:

- Лимба, предназначенного для определения направлений сторон горизонта на карте;
- Набора круговых зон, показывающих расстояние от центра экрана. *

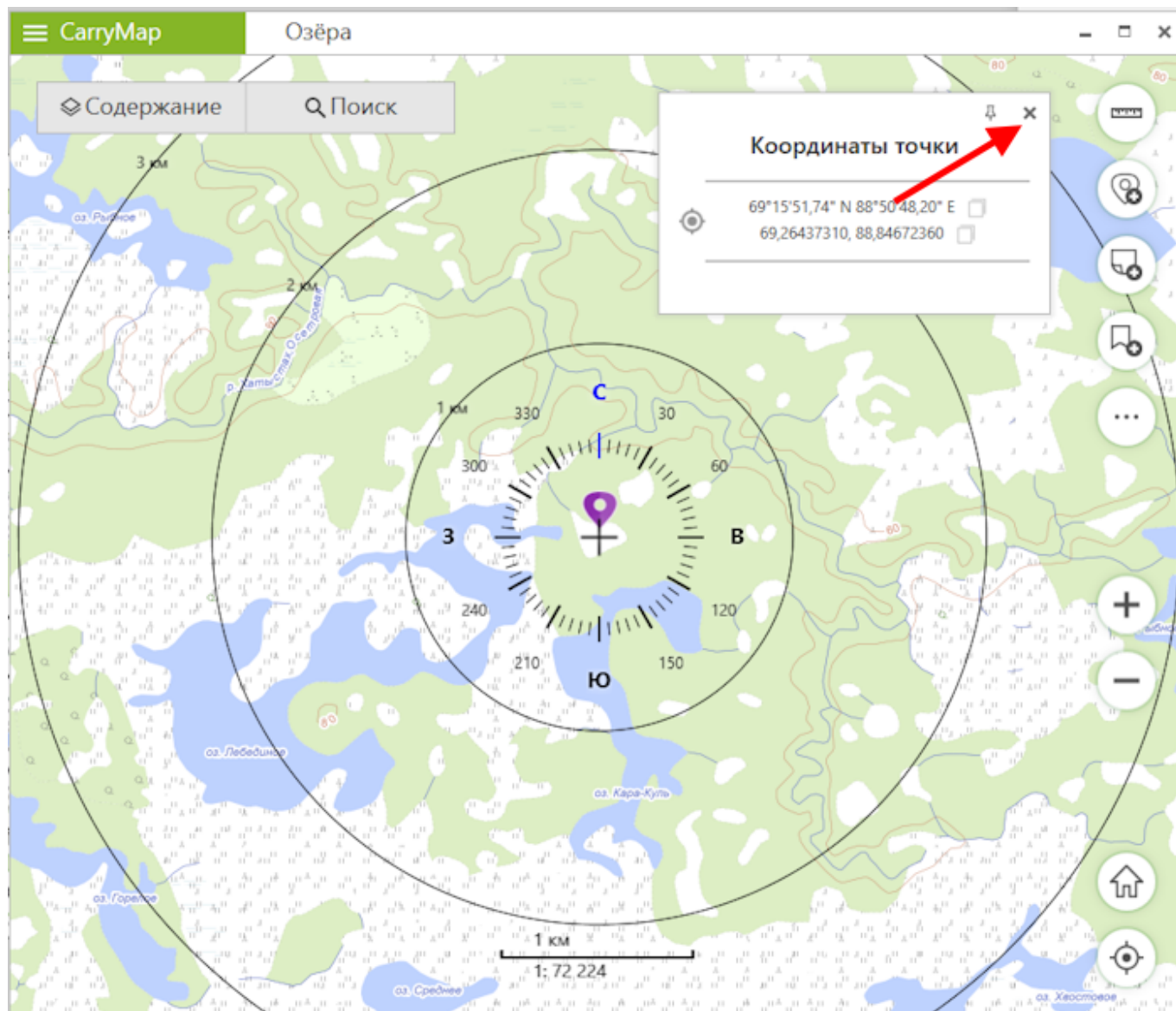


* **Обратите внимание**, размеры зон рассчитываются автоматически в зависимости от масштаба карты. Расстояния отображаются в единицах измерений, указанных в разделе [Настройка приложения](#).

Элементы круговой линейки привязываются к метке идентификации. При идентификации объектов карта автоматически перемещается к метке идентификации, а центр круговой линейки не меняет своего положения при дальнейшем перемещении и изменении масштаба карты.



Чтобы вернуться к отрисовке круговой линейки в центре экрана, закройте идентификационную карточку объекта.



Отображение круговой линейки на карте по умолчанию отключено.

Чтобы включить отображение круговой линейки на карте, перейдите в раздел [Настройка приложения](#) и в разделе **Круговая линейка** выберите *Показывать круговую линейку*.

Настройки



Язык

Русский (Россия)

Идентификатор устройства

DE8C76B0-94FB-5476-9408-901437047602

Единицы измерения

Метры, Километры

Единицы площади

Квадратные метры/километры

Единицы радиуса

Километры

Создание объектов

Метод создания линейных и полигональных объектов



Не определено



Прямая линия



Произвольная линия

Карточка объекта

Закрепить карточку объекта ☐

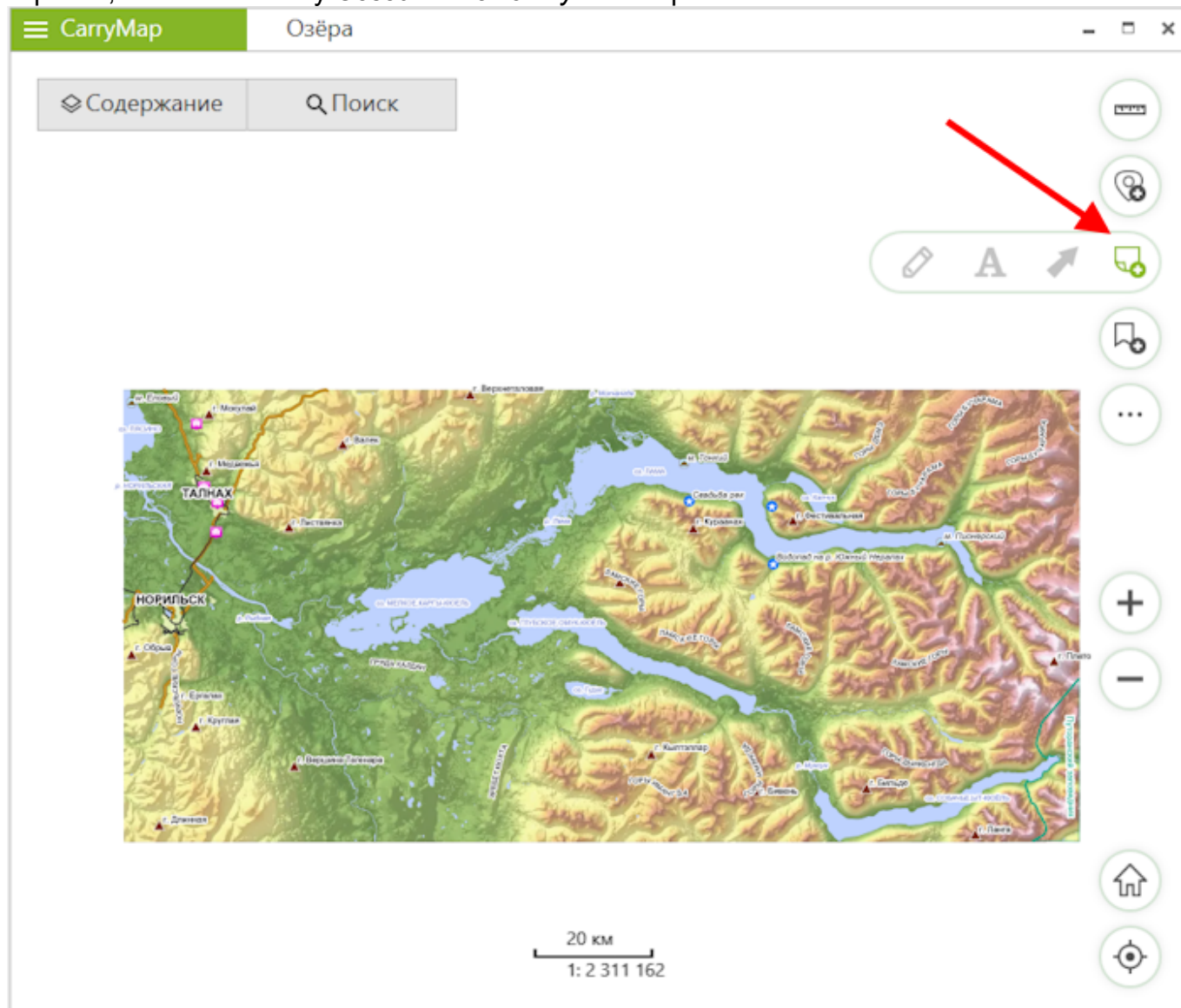
Круговая линейка

Показывать круговую линейку ☒

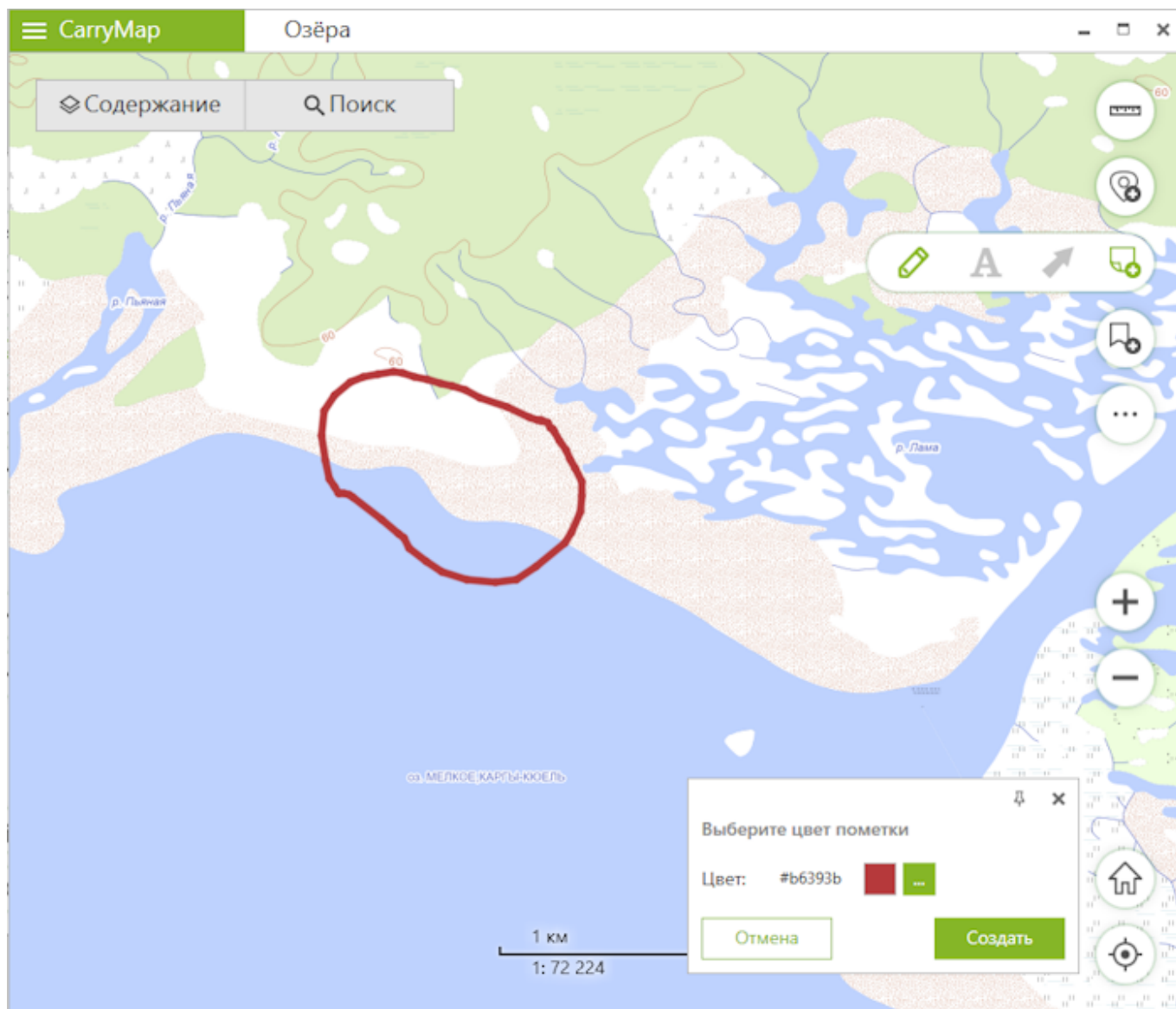


Создание пометок на карте

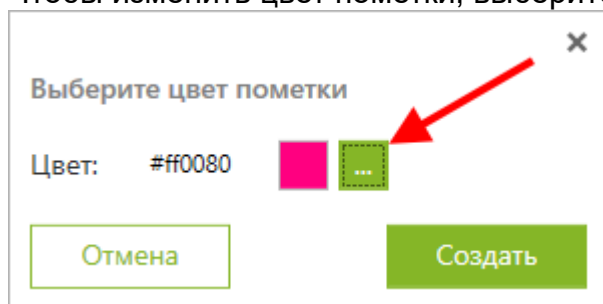
Чтобы создать графическую пометку на карте в виде текста, произвольной фигуры или стрелки, нажмите кнопку *Создать пометку* и выберите тип пометки.



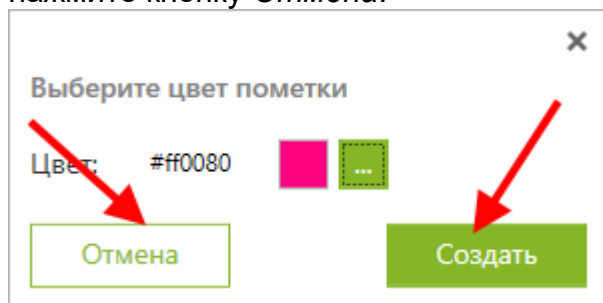
Чтобы создать пометку на карте в виде произвольной фигуры, нажмите кнопку . Нарисуйте нужную фигуру на карте.



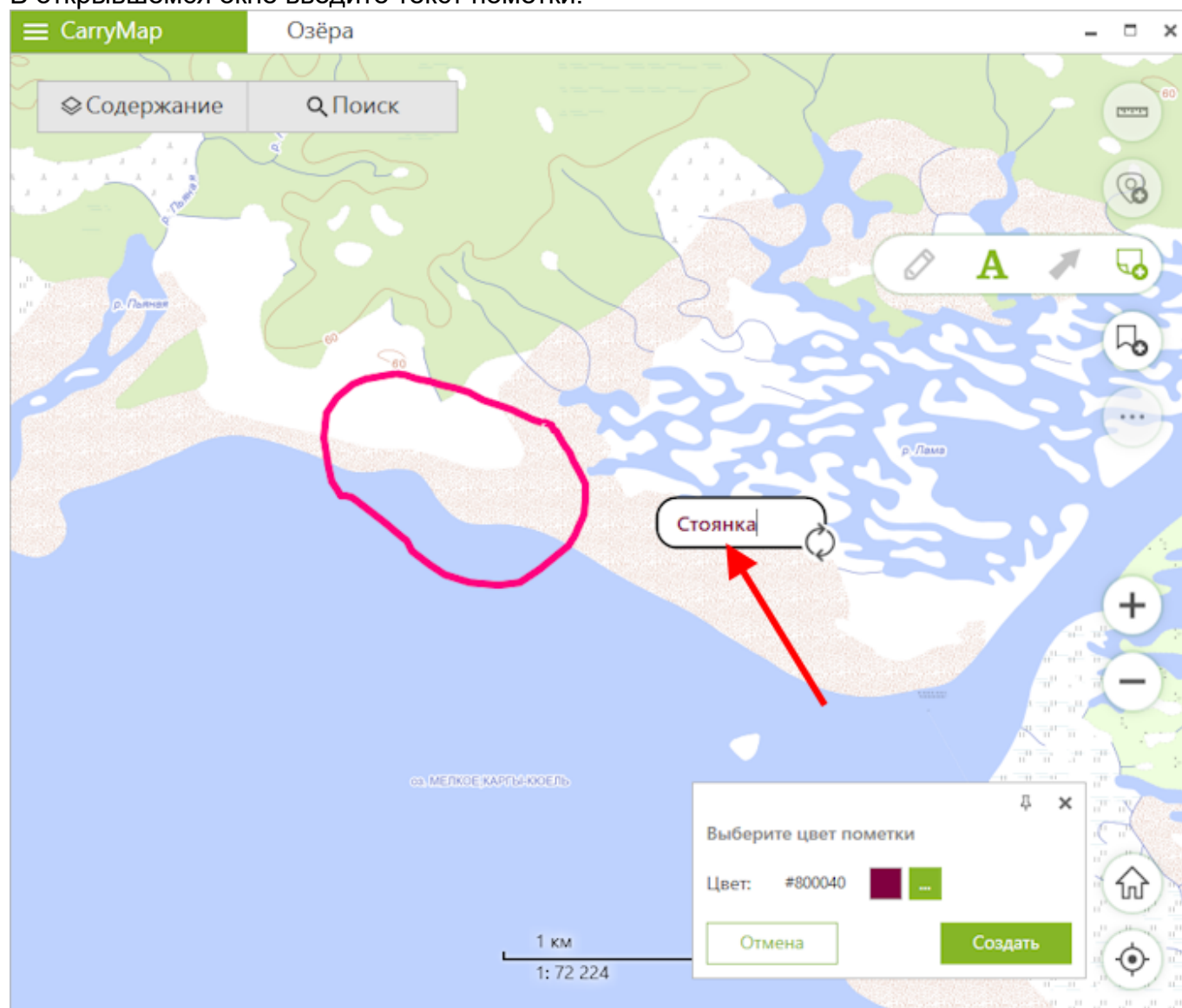
Чтобы изменить цвет пометки, выберите нужный цвет на панели.



Чтобы создать пометку, нажмите кнопку *Создать*. Чтобы отменить создание пометки, нажмите кнопку *Отмена*.

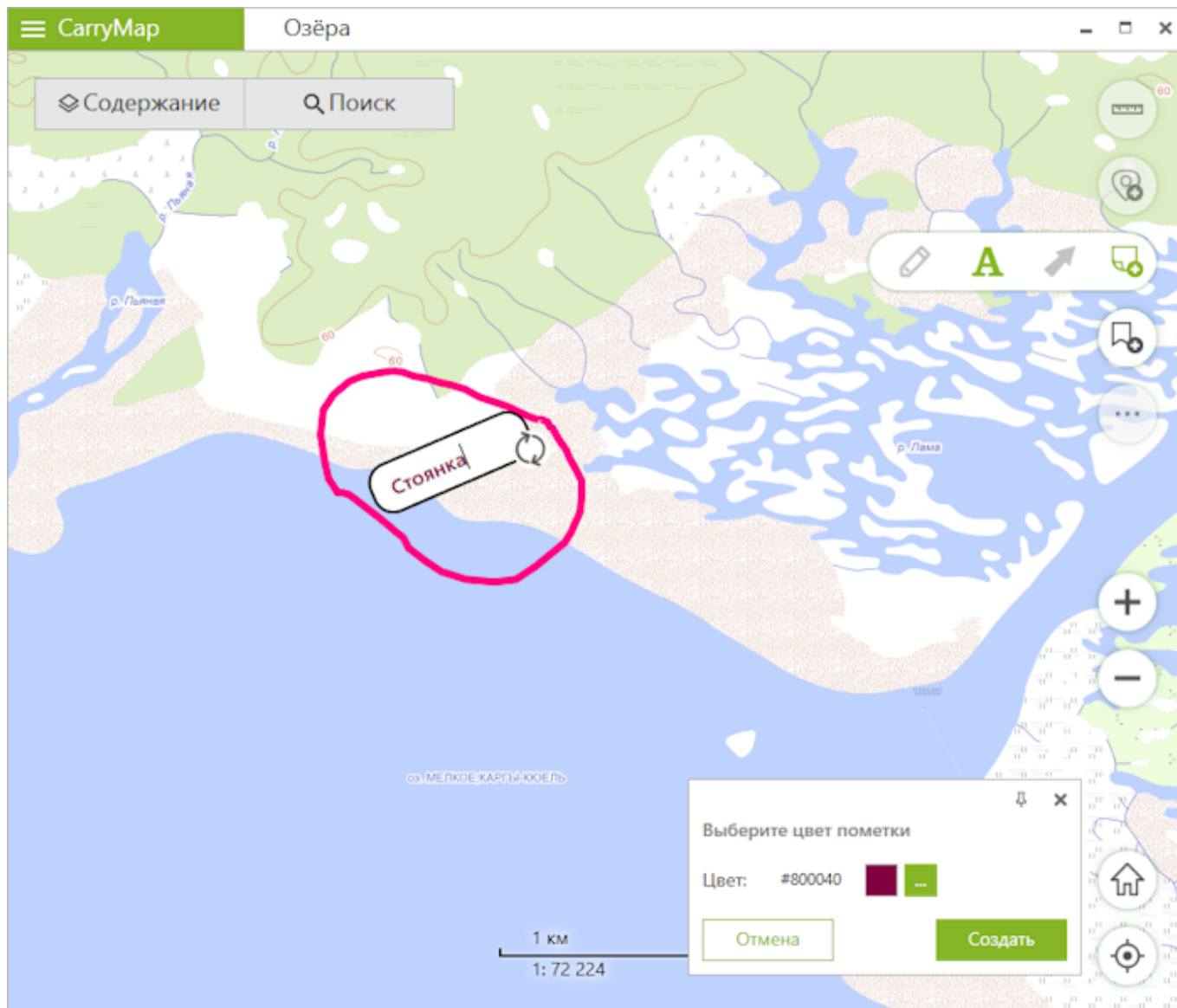


Чтобы создать текстовую пометку, нажмите кнопку **A**.
В открывшемся окне введите текст пометки.

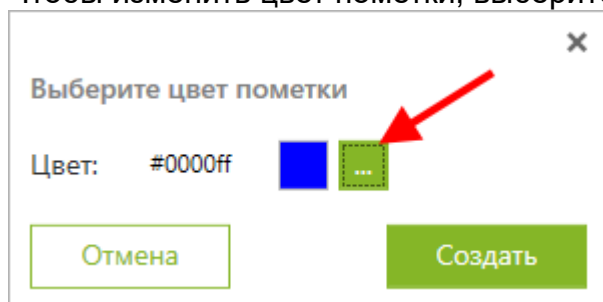


Чтобы изменить расположение текстовой пометки, удерживайте пометку при помощи долгого нажатия и перенесите текст в нужное место на карте.

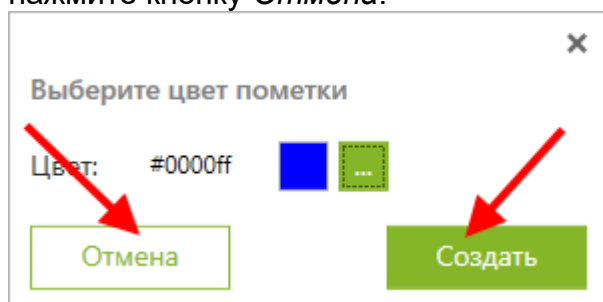
Чтобы изменить направление текстовой пометки, удерживайте элемент  и поверните текст в нужном направлении.



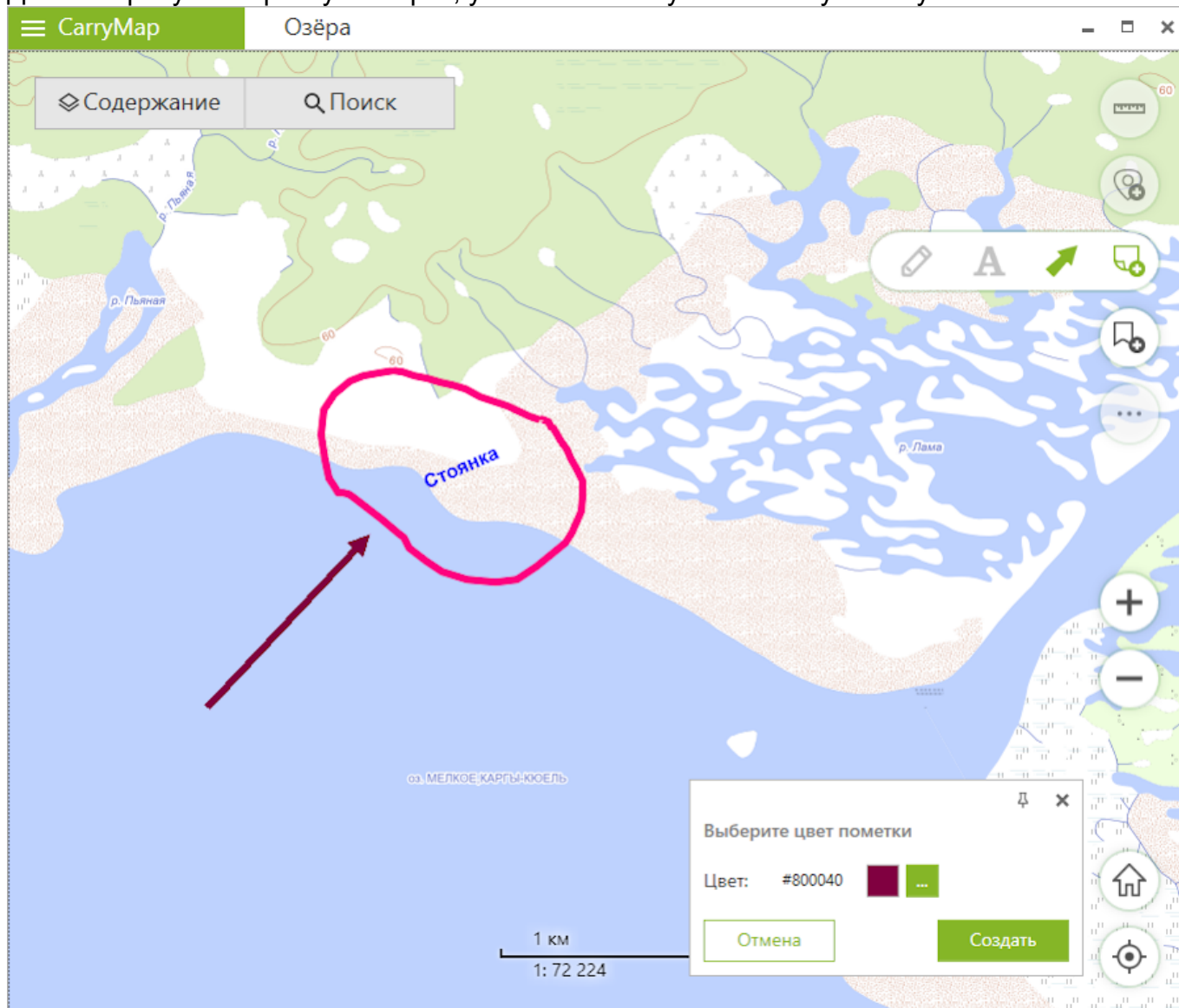
Чтобы изменить цвет пометки, выберите нужный цвет на панели.



Чтобы создать пометку, нажмите кнопку *Создать*. Чтобы отменить создание пометки, нажмите кнопку *Отмена*.

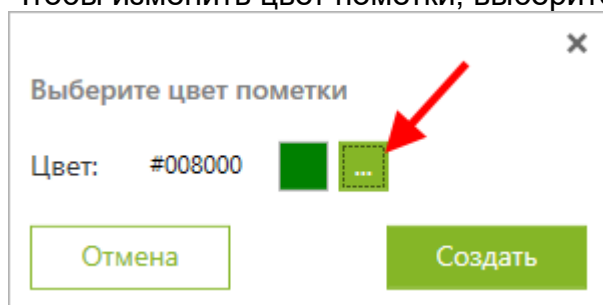


Чтобы создать пометку в виде стрелки, нажмите кнопку .
Далее нарисуйте стрелку на карте, указав начальную и конечную точку.

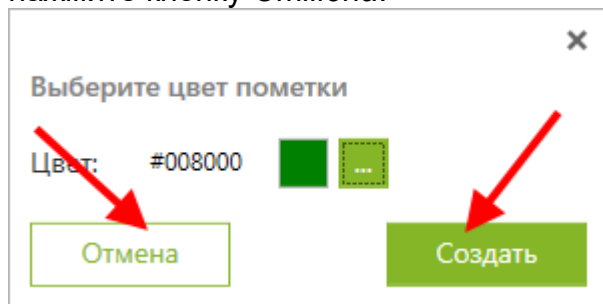


Чтобы изменить положение стрелки, снова укажите начальную и конечную точку стрелки на карте, и ранее нарисованная стрелка будет удалена.

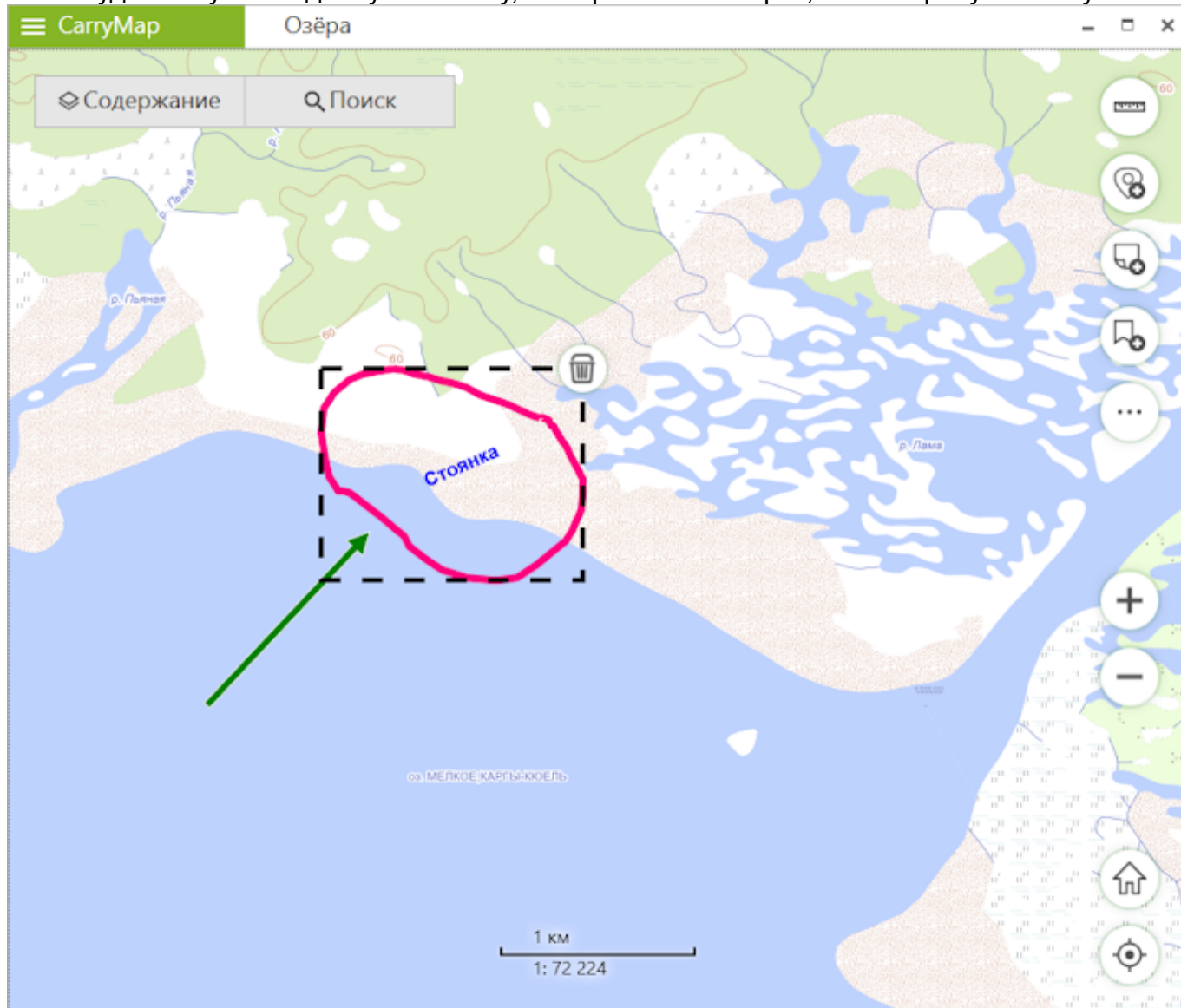
Чтобы изменить цвет пометки, выберите нужный цвет на панели.



Чтобы создать пометку, нажмите кнопку *Создать*. Чтобы отменить создание пометки, нажмите кнопку *Отмена*.

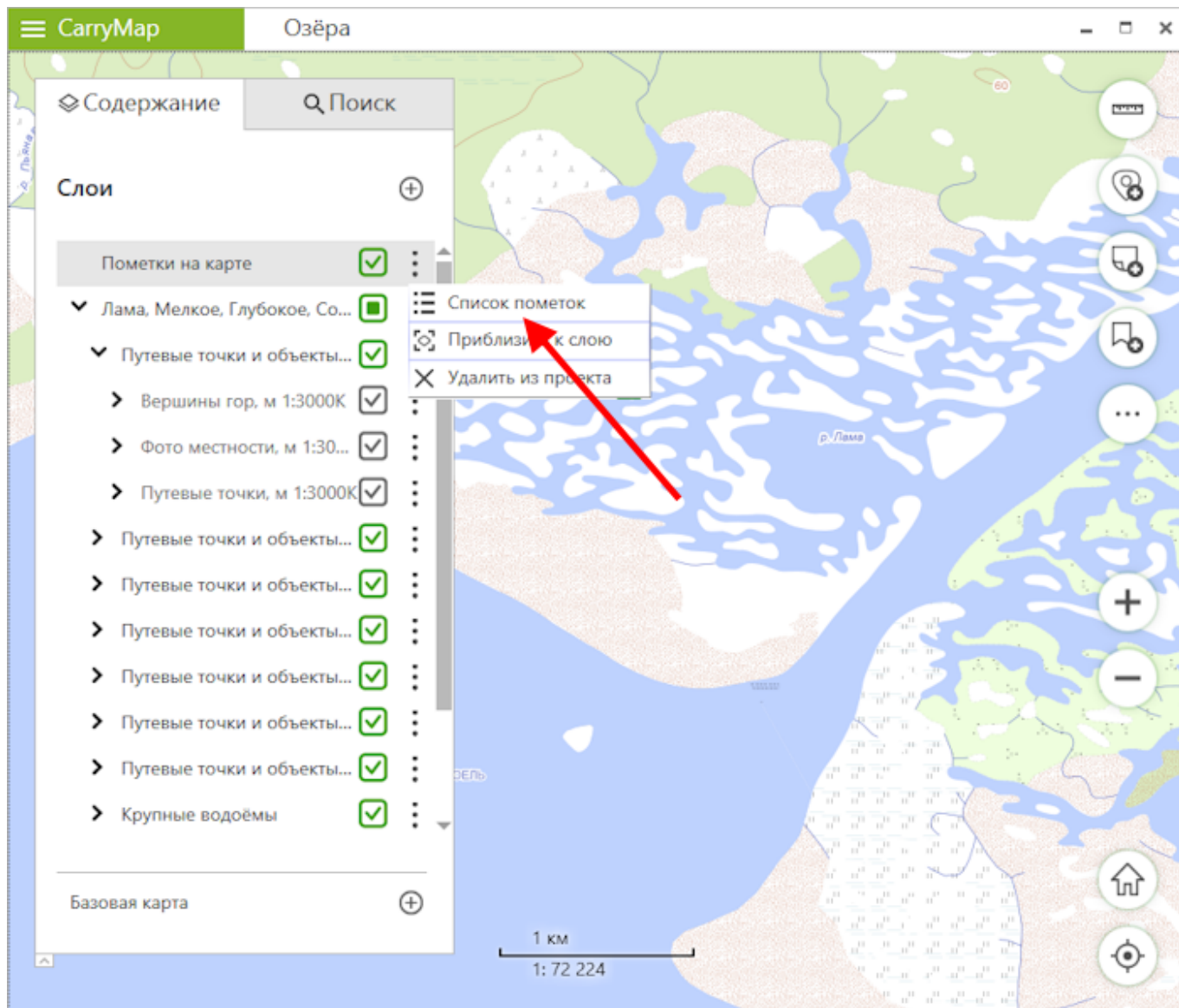


Чтобы удалить уже созданную пометку, выберите её на карте, нажав правую кнопку мыши.



Нажмите кнопку  и пометка будет удалена.

Чтобы показать список всех пометок, нажмите три точки рядом с названием слоя *Пометки на карте* и выберите команду *Список пометок*.



Все объекты из этого слоя отобразятся в виде списка во вкладке *Поиск*.

Содержание

Поиск

Поиск...

05.06.2024 08:06:36

A

05.06.2024 08:03:29

C

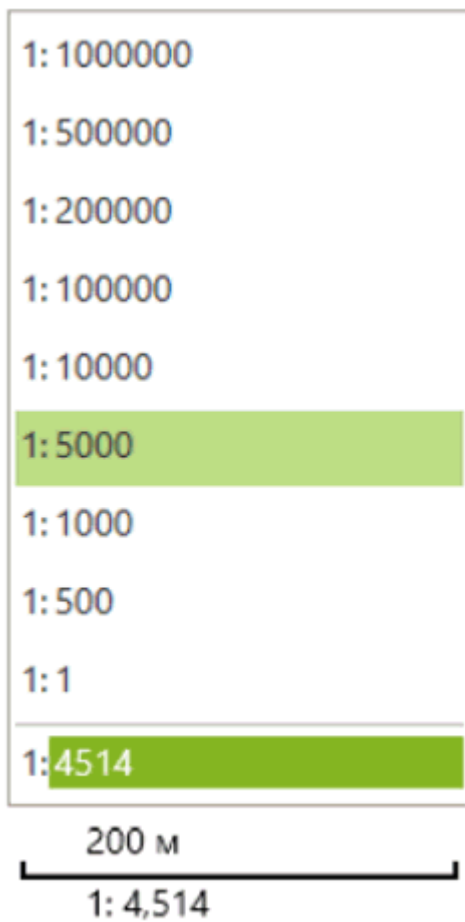
05.06.2024 07:59:36

Переход к заданному масштабу

Чтобы выполнить переход к заданному масштабу карты, щелкните по масштабной линейке.



В открывшемся окне выберите масштаб из предложенного списка.



Карта отобразится в выбранном масштабе.



Чтобы добавить собственный масштаб, щелкните на строке ввода масштаба.

1: 1000000

1: 500000

1: 200000

1: 100000

1: 10000

1: 5000

1: 1000

1: 500

1: 1

1: 5000

Введите нужное значение и нажмите *Ввод* на клавиатуре.

1: 1000000

1: 500000

1: 200000

1: 100000

1: 10000

1: 5000

1: 1000

1: 500

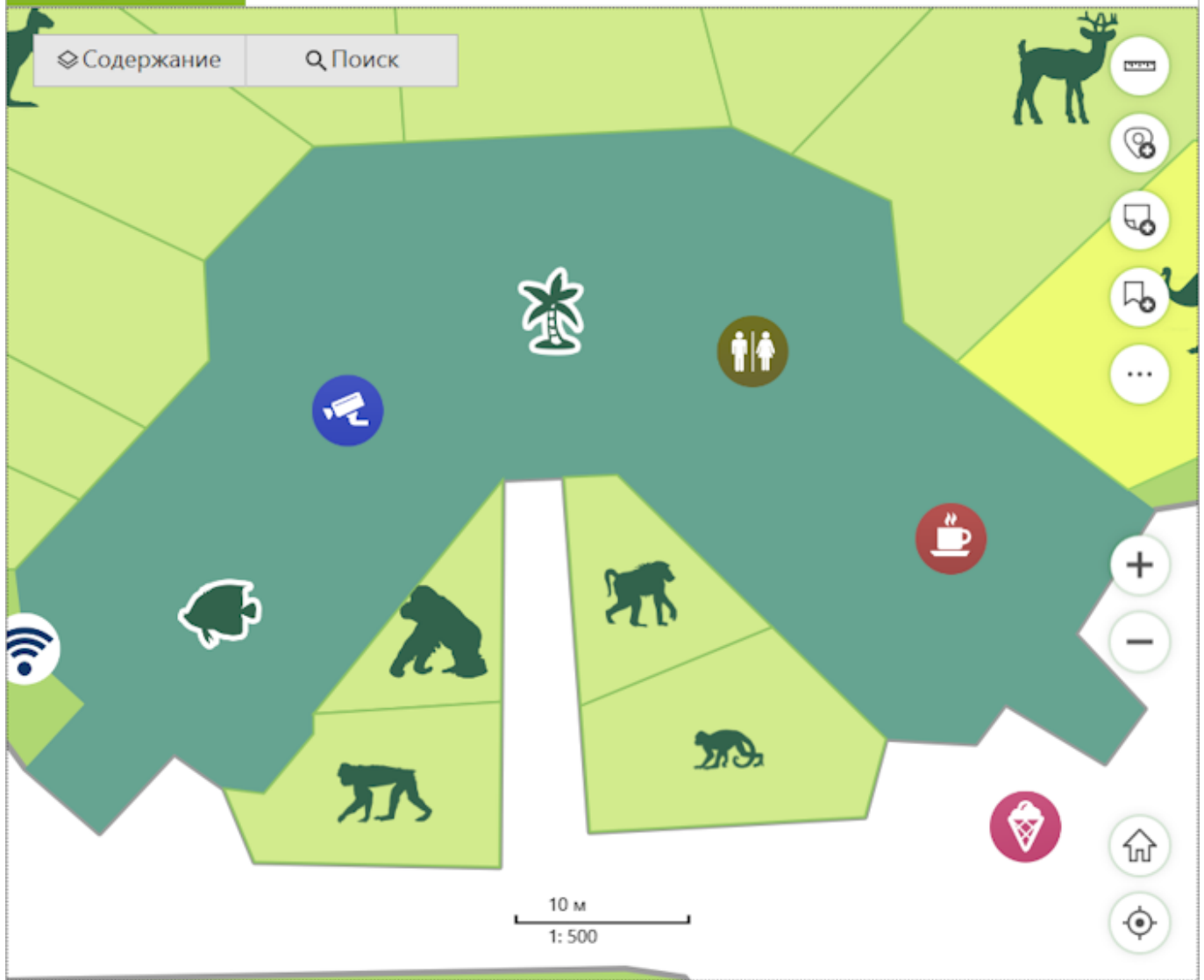
1: 1

1: 500

Карта будет показана в заданном масштабе.

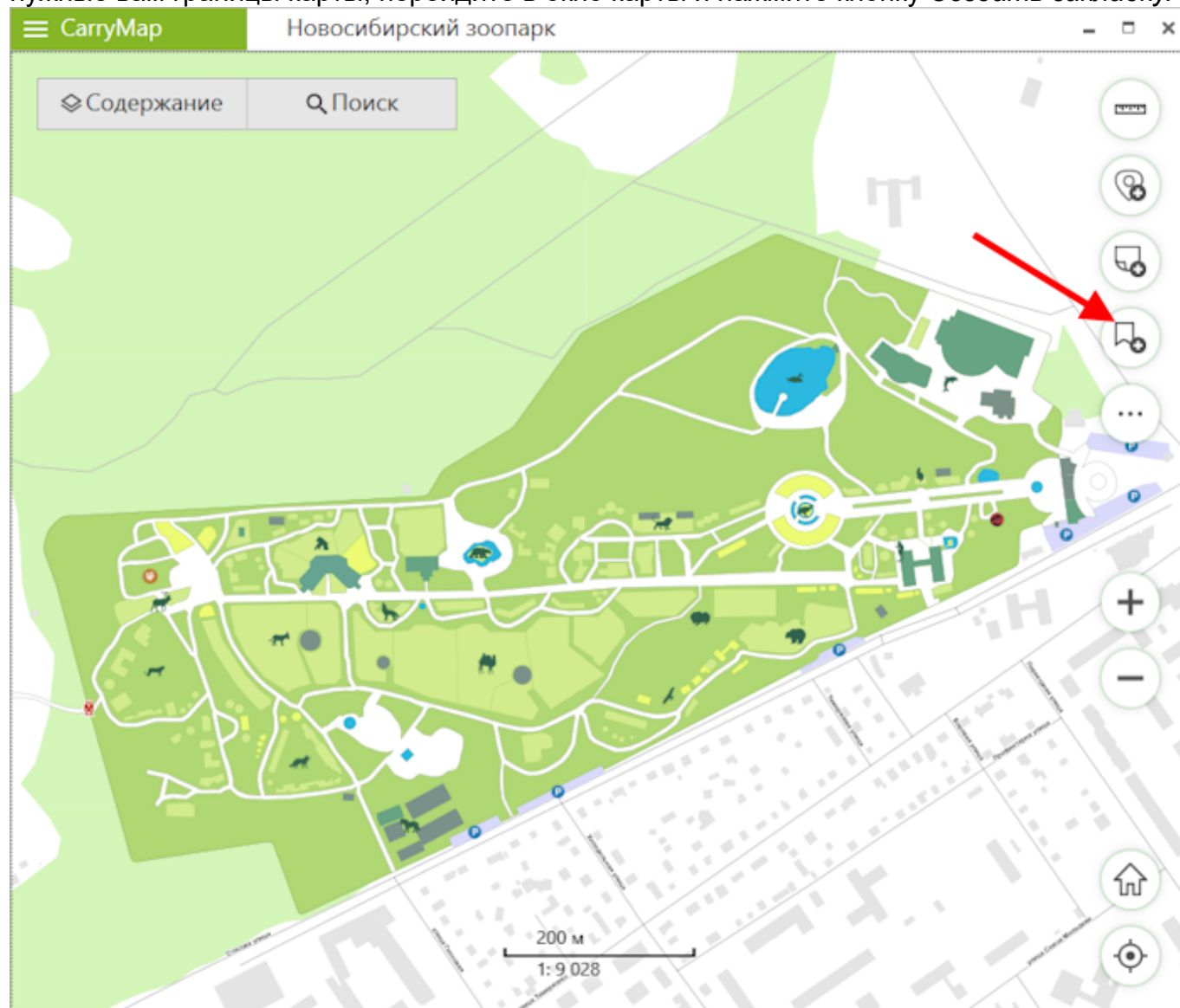
Содержание

Поиск



Создание закладок на карте

Закладки предназначены для хранения выбранных областей карты и данных, чтобы иметь возможность обращаться к ним по необходимости. Чтобы создать закладку, настройте нужные вам границы карты, перейдите в окно карты и нажмите кнопку *Создать закладку*.



В открывшемся окне введите название закладки или оставьте название по умолчанию.

×

Введите имя новой закладки

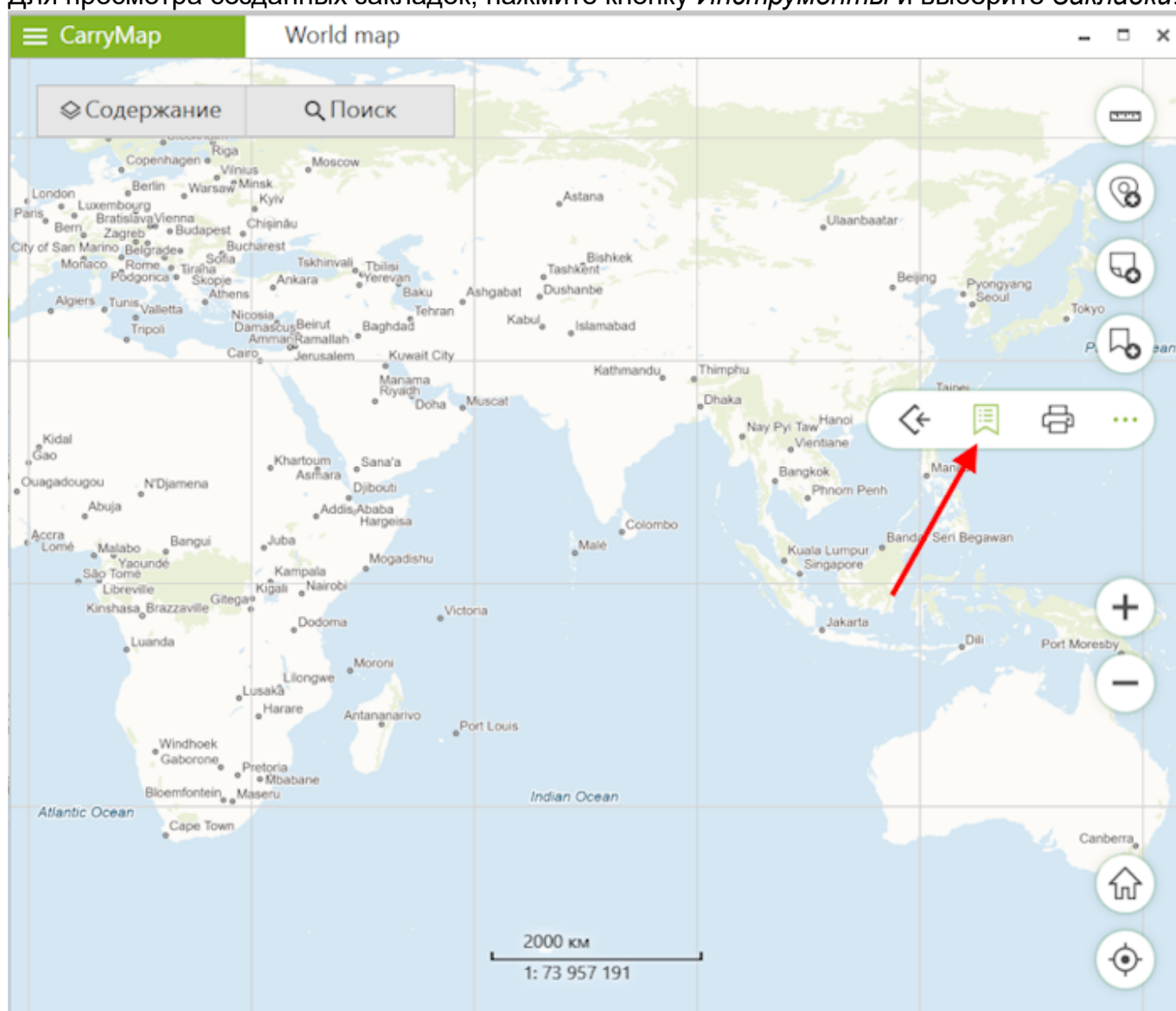
Закладка

Отмена

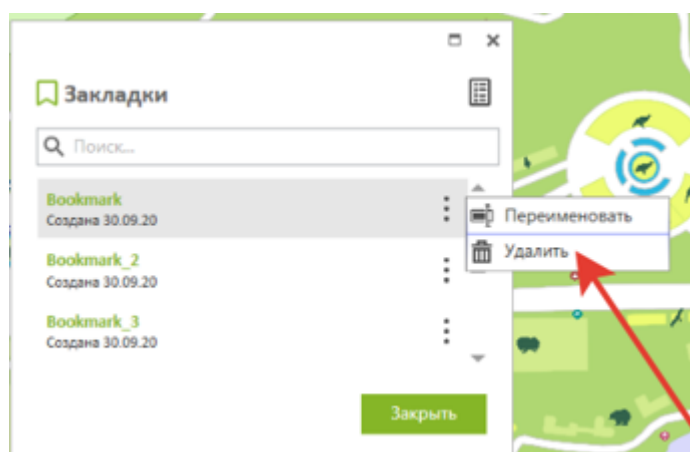
OK

Для сохранения закладки нажмите **OK**.

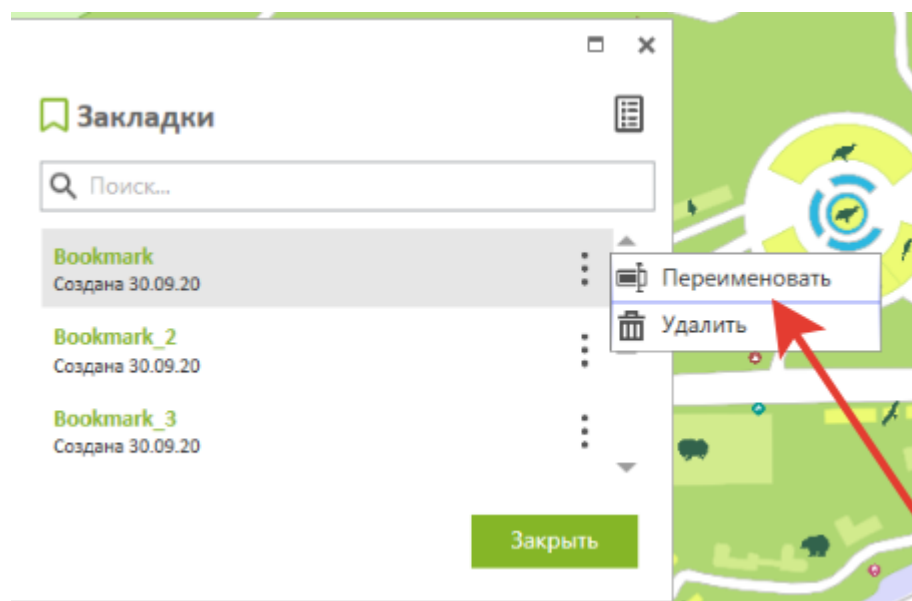
Для просмотра созданных закладок, нажмите кнопку *Инструменты* и выберите *Закладки*.



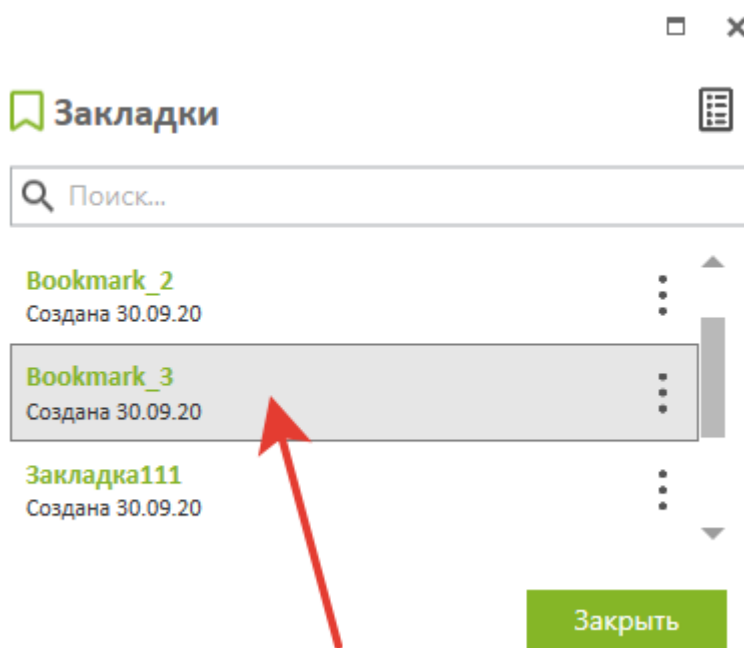
Чтобы удалить закладку, нажмите на три точки и выберите *Удалить*.



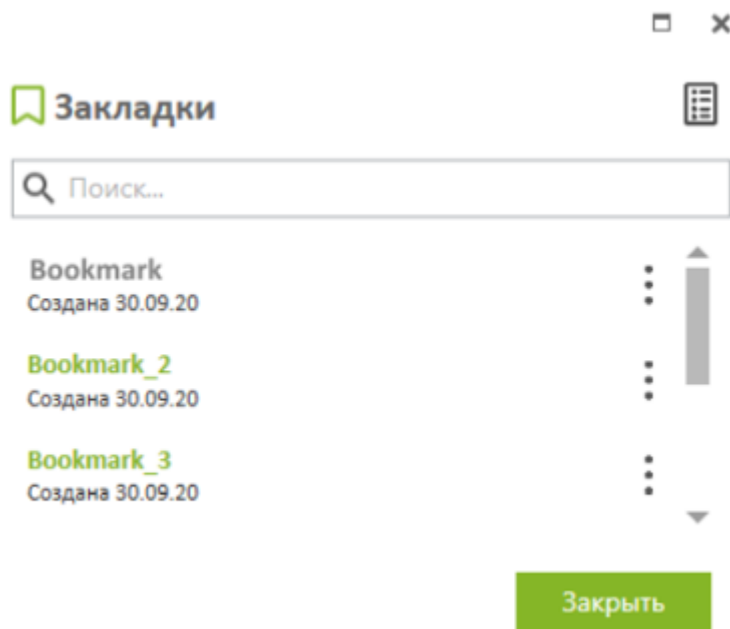
Чтобы переименовать уже созданную закладку, нажмите *Переименовать*, введите новое название и нажмите *Ввод* на клавиатуре.



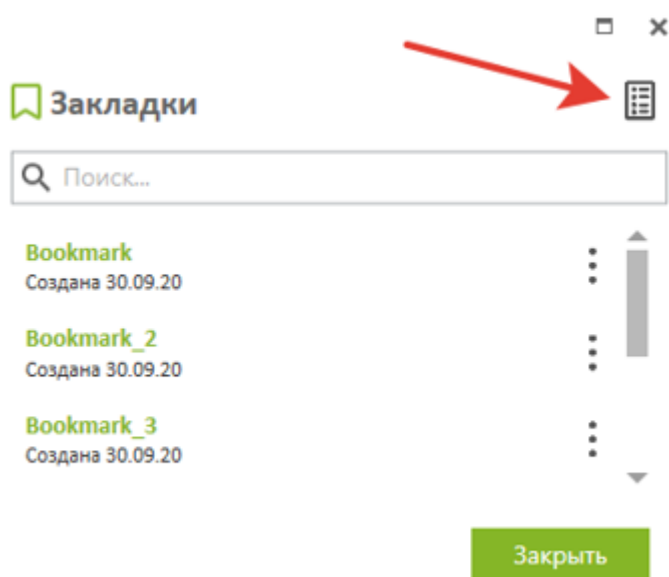
Чтобы открыть карту, сохраненную в виде закладки, щелкните по нужному названию в списке закладок.



Если ранее созданная закладка не попадает в текущий экстенд карты, она будет отмечена в списке серым цветом и просмотреть ее будет невозможно.

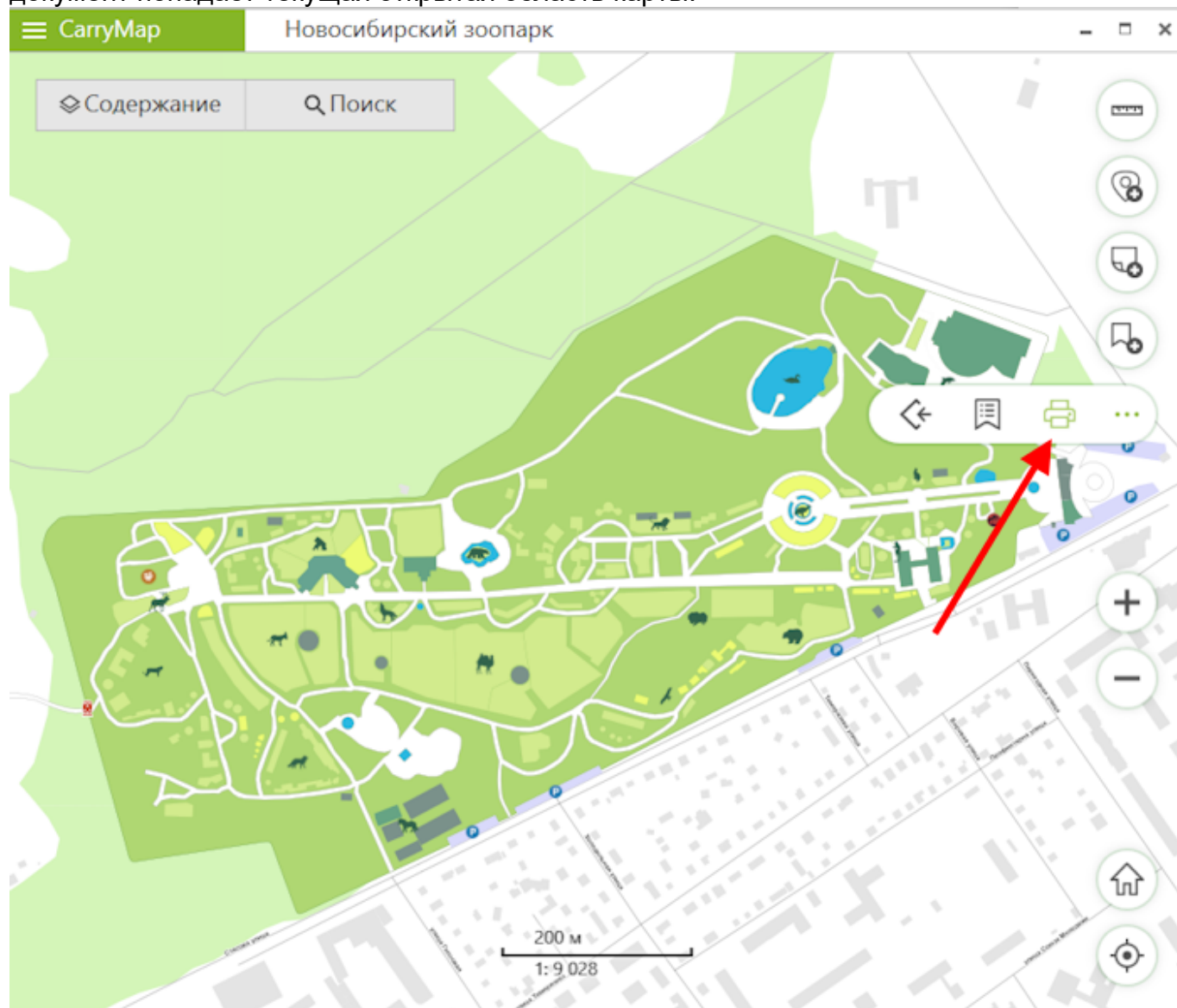


Чтобы показать все активные закладки к текущей карте, нажмите кнопку *Показать активные закладки*.

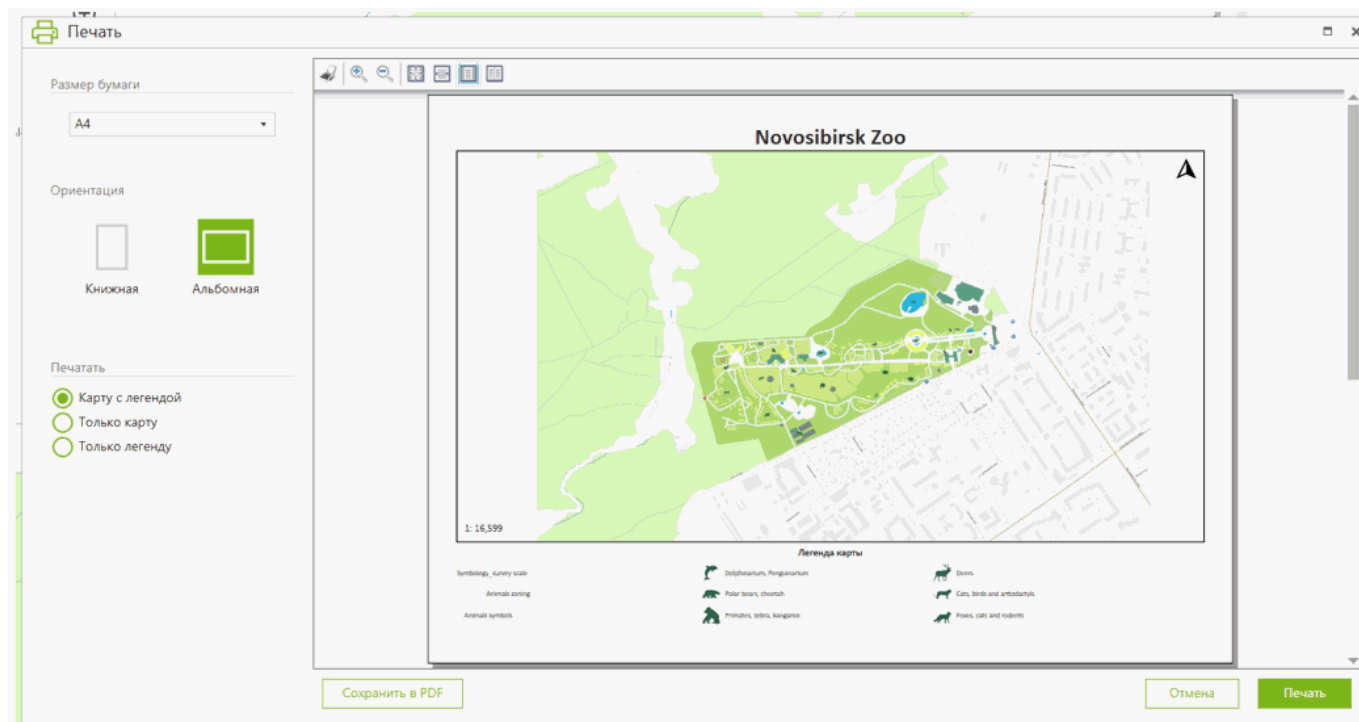


Печать карты. Сохранение выбранной области карты в формате PDF

Чтобы напечатать карту, открытую в приложении CarryMap, нажмите кнопку *Инструменты* и выберите *Напечатать карту*. Обратите внимание, что в печатаемый документ попадает текущая открытая область карты.

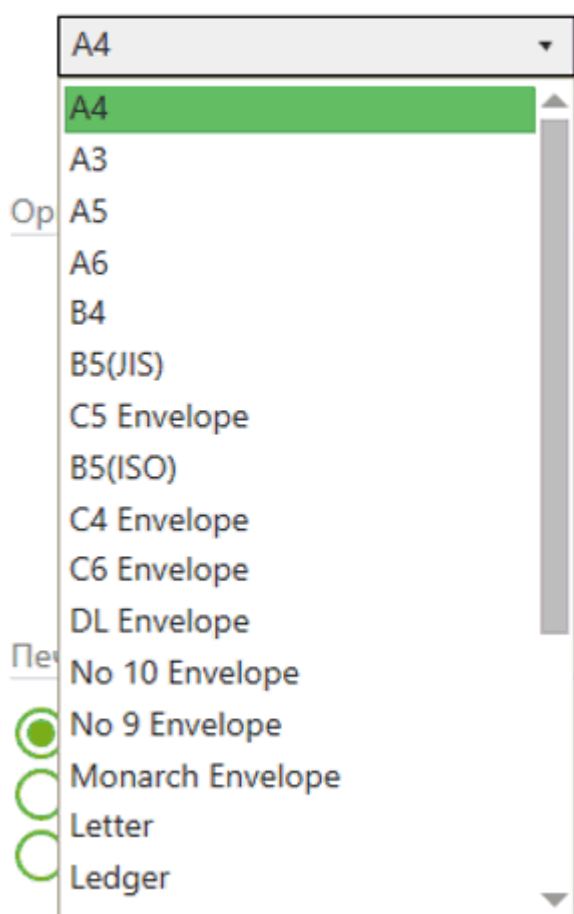


Откроется окно с настройками печати.



Чтобы выбрать формат листа для печати карты, нажмите *Размер бумаги* и выберите нужный из выпадающего списка.

Размер бумаги



Чтобы настроить ориентацию листа, выберите *Альбомную* или *Книжную* в разделе *Ориентация*.

Ориентация



Книжная



Альбомная

По умолчанию карта будет напечатана вместе с легендой, но можно настроить печать только карты или только легенды.

Чтобы напечатать карту без легенды, выберите *Только карту* в разделе *Печатать*.

Печатать



Карту с легендой

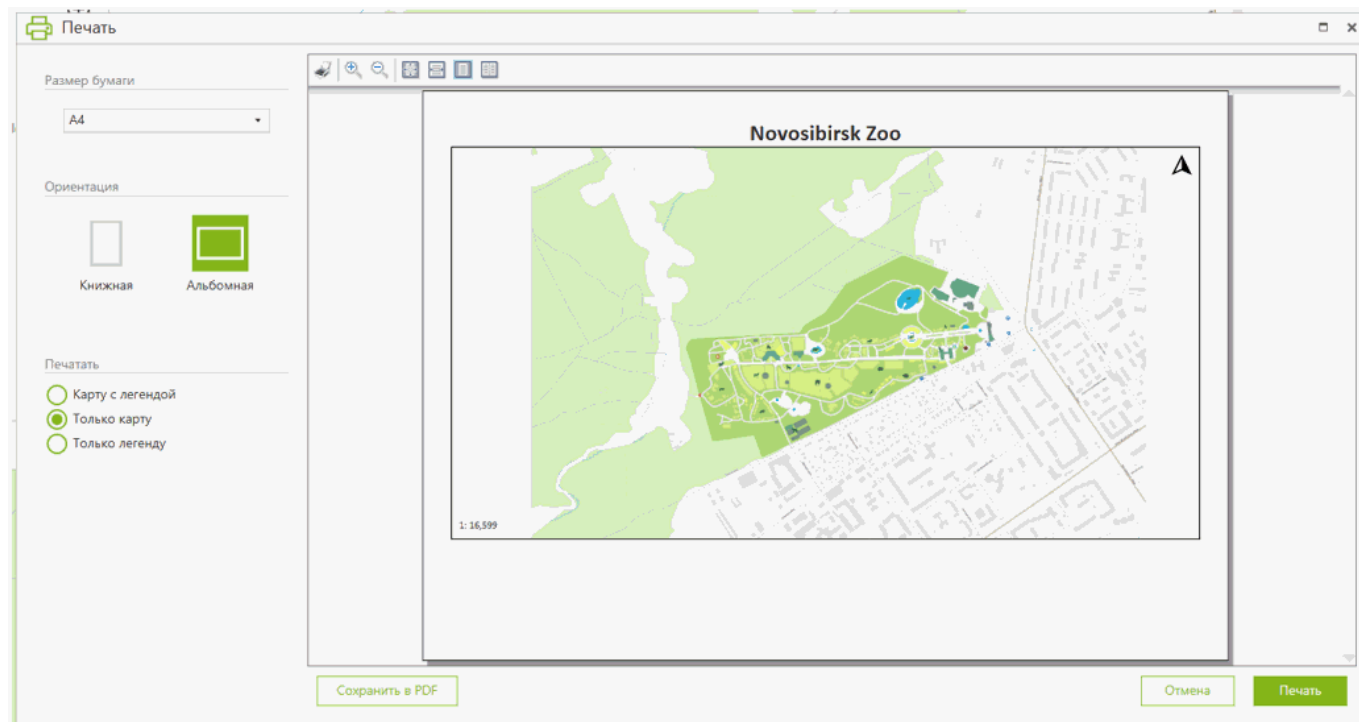


Только карту



Только легенду

В окне предпросмотра будет отображена только карта.

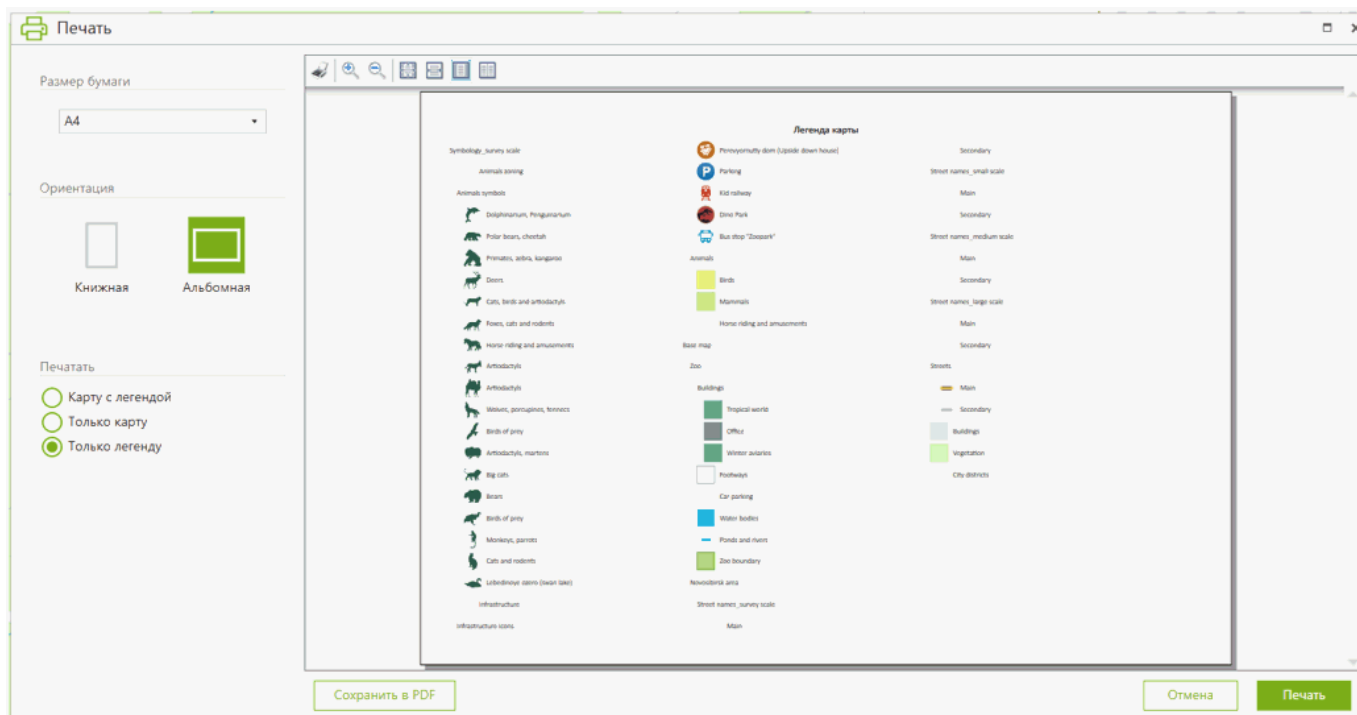


Чтобы напечатать только легенду карты, нажмите *Только легенду* в разделе *Печатать*.

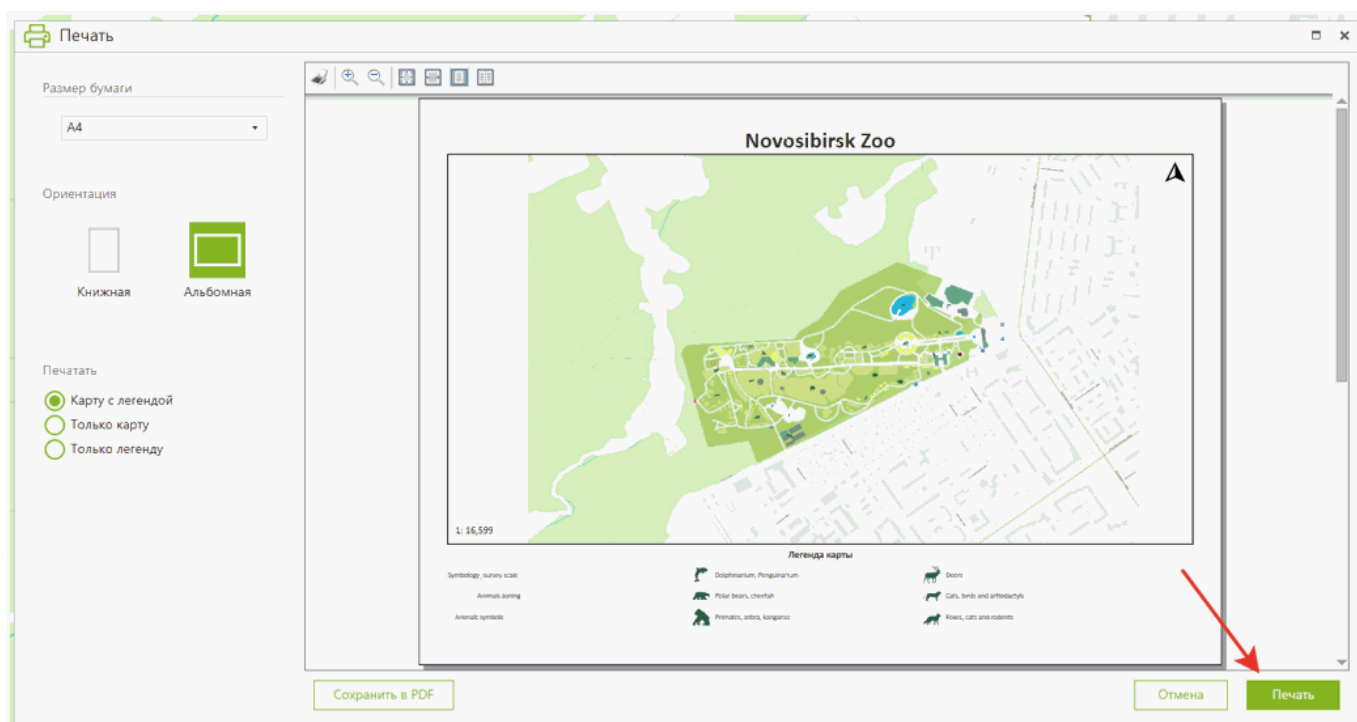
Печатать

- ☐ Карту с легендой
- ☐ Только карту
- ☒ Только легенду

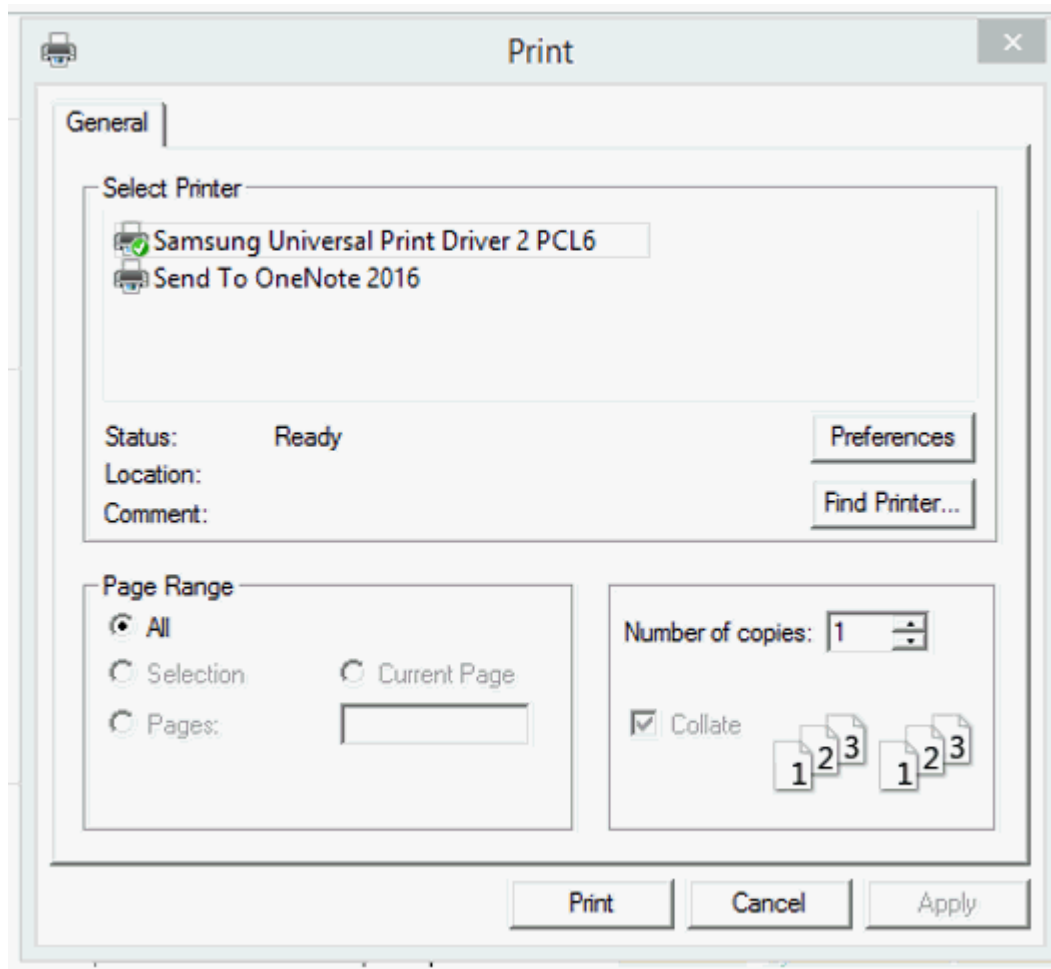
В окне предпросмотра печати будет отображена только легенда карты.



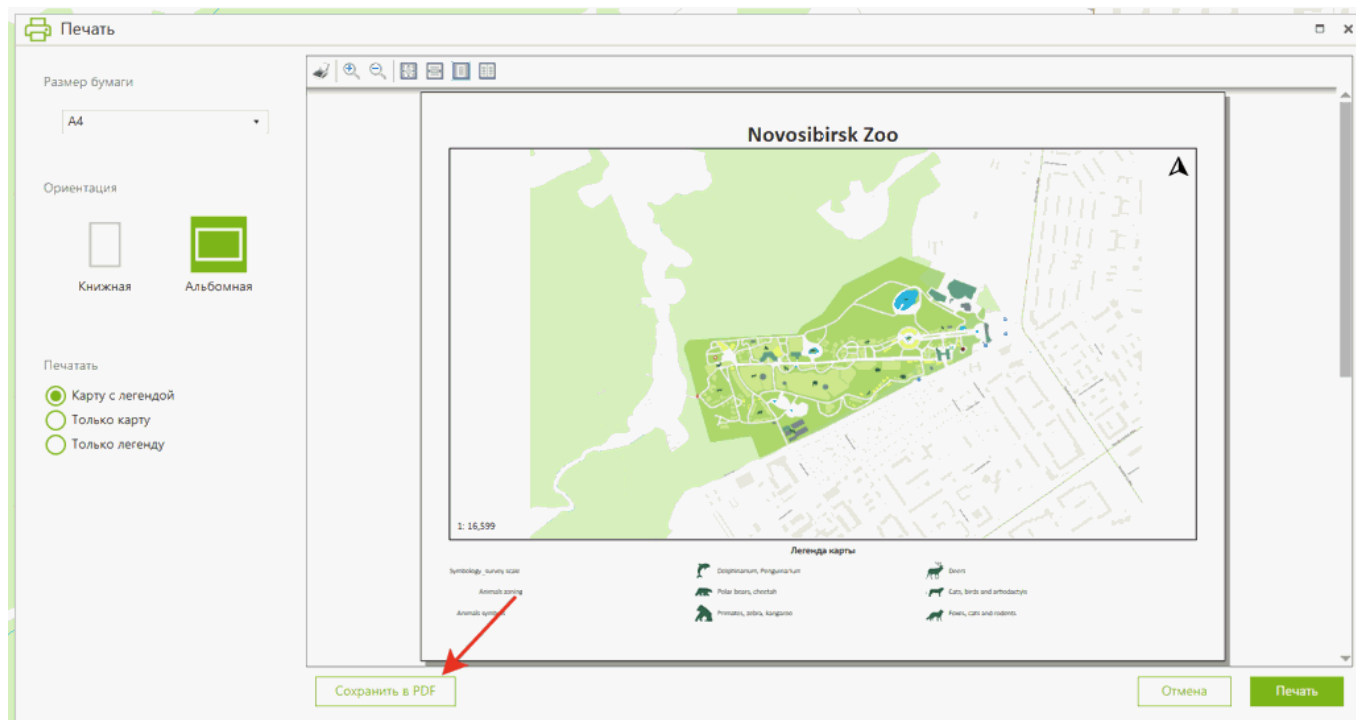
Когда все настройки печати заданы, нажмите кнопку *Печать*.



В открывшемся окне выберите принтер и нажмите *Печать*.



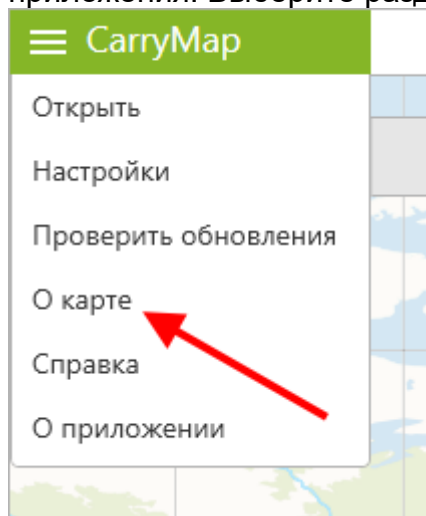
Чтобы сохранить выбранную область карты в формате PDF, нажмите кнопку *Сохранить в PDF*.



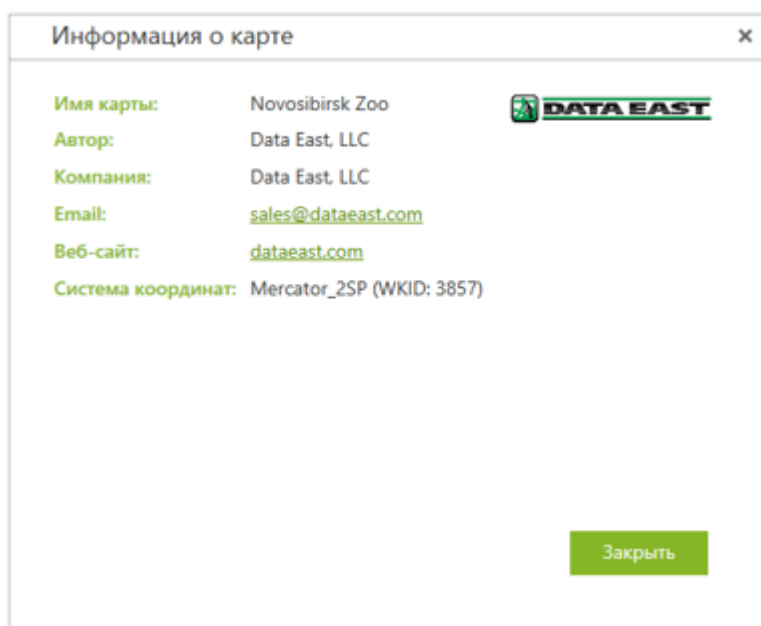
В открывшемся окне задайте расположение файла PDF и его название, нажмите *Сохранить*.

Информация о карте

Чтобы просмотреть информацию о карте, перейдите в главное меню приложения. Выберите раздел *О карте*.



Откроется окно с информацией о карте, которая была указана при ее создании с помощью модуля [CarryMap Builder](#): имя карты, автор, компания, email, веб-сайт, система координат, логотип, дополнительная информация.



Определение местоположения

Чтобы определить ваше местоположение, нажмите кнопку *Мое местоположение*  .

Ваше текущее местоположение будет показано на карте иконкой  , а кнопка изменит цвет  .

Чтобы включить режим слежения с поворотом карты, еще раз нажмите на кнопку *Мое местоположение*  . Вид кнопки изменится  .

Чтобы отключить функцию определения местоположения, снова нажмите кнопку *Мое местоположение*  .

При работе с настольной версией приложения CarryMap убедитесь, что функция определения местоположения включена на вашем ПК.

Использование внешних GPS-приемников

Помимо встроенного GPS-приемника вашего устройства, приложение CarryMap позволяет использовать и внешние GPS-приемники Bad Elf, что дает возможность определять координаты вашего текущего местоположения с более высокой точностью.

Обратите внимание, что выполнение настроек для этой опции происходит вне приложения CarryMap. Чтобы подключить приемник Bad Elf, включите функцию Bluetooth на вашем устройстве и все доступные приемники отобразятся в списке возможных к подключению. Выберите нужный приемник Bad Elf из списка и установите соединение устройств. После этого перейдите в приложение CarryMap.

Если приемник Bad Elf подключен, то при открытии приложения CarryMap вы увидите сообщение:

GPS-приемник Bad Elf подключен.

Если приемник Bad Elf работает неисправно, приложение будет автоматически использовать встроенный GPS-приемник вашего устройства (если на нем включена функция геолокации), при этом на экране устройства вы увидите сообщение:
Связь с GPS-приемником Bad Elf прервана. Временно используется встроенный GPS-приемник вашего устройства.

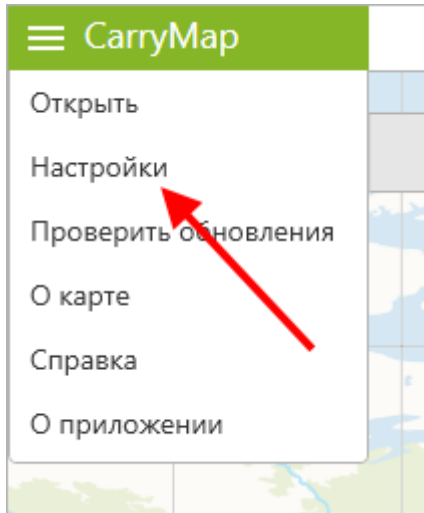
Если функция геолокации на телефоне отключена и Bad Elf работает неисправно, вы увидите сообщение:

Связь с GPS-приемником Bad Elf прервана. Переподключите устройство Bad Elf или включите функцию геолокации для использования встроенного GPS-приемника вашего устройства.

Чтобы определять текущее местоположение, а также выполнять запись треков, включите функцию геолокации на устройстве или проверьте подключение устройства Bad Elf.

Настройка приложения

Перейти к *Настройкам* приложения можно из меню на стартовой странице приложения или из главного меню в окне карты.



В этом окне можно изменить общие настройки приложения и узнать информацию об идентификаторе устройства:

Язык – изменение языка интерфейса приложения, в настоящее время можно выбрать русский или английский язык.

Идентификатор устройства – просмотр и копирование информации об идентификаторе устройства, на основании которого определяется доступность карт, защищенных по ID-устройства (см. [Работа с защищенными картами](#)).

Единицы измерения – изменение системы измерения:

- Метрическая система (метры, километры):
 - Единицы площади:
 - Квадратные метры/километры,
 - Гектары;
- Британская система (футы, мили, акры).

Единицы радиуса – изменение единиц измерения радиуса, доступные опции: метрическая система (метры, километры) или британская система (футы, мили).

Создание объектов – изменение метода создания линейных и полигональных объектов:

- Не определено;
- Прямая линия;
- Произвольная линия.

Карточка объекта – изменение положения карточки объекта в окне карты.

Круговая линейка – изменение отображения элементов круговой линейки в окне карты.

Язык

Русский (Россия) ▼

Идентификатор устройства

DE8C76B0-94FB-5476-9408-901437047602

Единицы измерения

Метры, Километры ▼

Единицы площади

Квадратные метры/километры ▼

Единицы радиуса

Километры ▼

Создание объектов**Метод создания линейных и полигональных объектов**

Не определено



Прямая линия

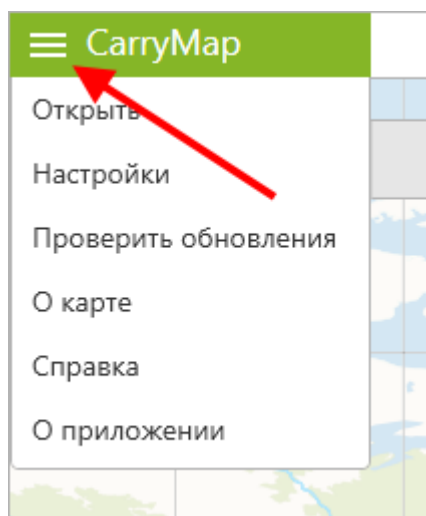


Произвольная линия

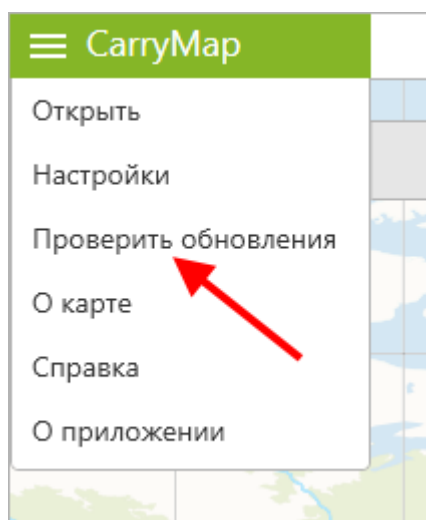
Карточка объектаЗакрепить карточку объекта ☐**Круговая линейка**Показывать круговую линейку ☐

Проверка обновлений

Нажмите кнопку *Меню* на панели CarryMap в левом верхнем углу.



В открывшемся меню нажмите *Проверить обновления*.



Приложение выполнит проверку доступных обновлений. Если найдена более новая версия CarryMap, появится соответствующее окно, предлагающее ее загрузить.

Поддержка

Если у вас есть какие-либо вопросы или комментарии относительно использования CarryMap for Windows, напишите нам на support@xtools.pro